

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ
СІКОРСЬКОГО»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт по лабораторній роботі No 7

Сервіси. Створення локальних та глобальних сервісів.

З дисципліни: «Реактивне програмування»

Студент: Трофимов Данило Олегович

Група: ІІІ-02

Дата захисту роботи:

Викладач: доц. Полупан Юлія Вікторівна

Захищено з оцінкою:

Київ, 2023

ЗМІСТ

ЗМІСТ	2
ЗАГАЛЬНИЙ ХІД РОБОТИ:.....	3
1) СЕРВІСИ: ПРИЗНАЧЕННЯ ТА ПРИКЛАДИ ВИКОРИСТАННЯ;.....	3
2) ВПРОВАДЖЕННЯ СЕРВІСУ В ІНШИЙ СЕРВІС;	5
3) ОПЦІОНАЛЬНІ СЕРВІСИ.....	8
4) ОДИН СЕРВІС ДЛЯ ВСІХ КОМПОНЕНТІВ.....	9
5) ІЄРАРХІЯ СЕРВІСІВ.....	10
6) ДЕТАЛЬНИЙ ОГЛЯД ТА ПРИЗНАЧЕННЯ ВСІХ СТРУКТУРНИХ БЛОКІВ ANGULAR-ДОДАТКУ SERVICE2.	12
7) ПОСИЛАННЯ НА РОЗГОРНУТИЙ ДОДАТОК.....	14
ВИСНОВКИ	15
СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ	16

Загальний хід роботи:

1. Згідно з інструкціями ініціалізовано angular проєкти Service 1 та Service 2;
2. Було опрацьовано завдання згідно з методичними вказівками;
3. Було розгорнуто додаток Service 2 на платформі firebase.

1) Сервіси: призначення та приклади використання;

Сервіси - це ключовий елемент будь-якого фреймворку чи платформи розробки програмного забезпечення. Вони дозволяють структурувати та відокремлювати функціонал програми, роблячи код більш читабельним та підтримуваним. Розглянемо призначення та приклад використання сервісів на прикладі Angular.

В світі Angular сервіси - це класи, які надають конкретний функціонал та можуть бути використані в будь-якому компоненті чи модулі. Вони дозволяють поділити функціонал між компонентами, створити єдиний екземпляр сервісу для використання в різних частинах програми та забезпечити вищий рівень абстракції.

У наведеному коді ми вже використовуємо сервіс для отримання та додавання даних про телефони. Давайте розглянемо основні аспекти коду:

```
export class DataService {  
  private data: Phone[] = [  
    { name: 'Apple iPhone 7', price: 36000 },  
    { name: 'HP Elite x3', price: 38000 },  
    { name: 'Alcatel Idol S4', price: 12000 },  
  ]  
  
  getData(): Phone[] {  
    return this.data  
  }  
  
  addData(name: string, price: number) {  
    this.data.push(new Phone(name, price))  
  }  
}
```

```
}  
}
```

У цьому класі DataService ви описали методи для отримання (getData) та додавання (addData) даних. Цей сервіс може бути використаний в будь-якому компоненті вашого Angular додатку.

У компоненті AppComponent ми використовуємо сервіс через dependency injection. Ключовим моментом є те, що ми вказали DataService в масиві providers метаданих компонента. Це робить сервіс доступним для використання всередині цього компоненту.

У шаблоні ми використовуємо дані, отримані з сервісу, та передаємо нові дані для додавання:

html

```
<div class="row">  
  <input class="form-control cardinput" [(ngModel)]="name" placeholder="Модель"  
/>  
  <input type="number" class="form-control cardinput" [(ngModel)]="price"  
placeholder="Ціна" />  
  <button class="btn btn-default cardinput" (click)="addItem(name,  
price)">Додати</button>  
</div>
```

```
<table>  
  <thead>  
    <tr>  
      <th class="cardinput">Модель</th>  
      <th class="cardinput">Ціна</th>  
    </tr>  
  </thead>  
  <tbody>
```

```

<tr *ngFor="let item of items">
  <td class="cardinput">{{ item.name }}</td>
  <td class="cardinput">{{ item.price }}</td>
</tr>
</tbody>
</table>

```

Цей шаблон використовує двустороннє зв'язування даних ([[ngModel]]) для отримання даних з полів вводу та відображення списку телефонів. Коли ми натискаємо кнопку "Додати", викликається метод addItem, який використовує сервіс для додавання нового телефону до списку.

2) Впровадження сервісу в інший сервіс;

Додаємо новий сервіс для логування подій. Новий сервіс, LogService, буде використовуватися для виведення повідомлень в консоль про операції отримання та додавання даних.

Створення сервісу LogService:

typescript

```
// log.service.ts
```

```

export class LogService {
  write(logMessage: string) {
    console.log(logMessage);
  }
}

```

Внедрення LogService в DataService:

typescript

```
// data.service.ts
```

```
import { Injectable } from '@angular/core';
```

```
import { Phone } from './phone';

import { LogService } from './log.service';

@Injectable()

export class DataService {

    private data: Phone[] = [

        { name: 'Apple iPhone 7', price: 36000 },

        { name: 'HP Elite x3', price: 38000 },

        { name: 'Alcatel Idol S4', price: 12000 },

    ];

    constructor(private logService: LogService) {}

    getData(): Phone[] {

        this.logService.write('Операція отримання даних');

        return this.data;

    }

    addData(name: string, price: number) {

        this.data.push(new Phone(name, price));

        this.logService.write('Операція додавання даних');

    }

}
```

У цьому коді ми додаємо LogService в конструктор DataService, щоб внедрити його в клас. Тепер кожен раз, коли ми викликаємо методи getData або addData, вони виводять повідомлення про відповідну операцію у консоль.

Використання LogService в AppComponent:

```
typescript
```

```
// app.component.ts
```

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
```

```
import { DataService } from './data.service';
```

```
import { Phone } from './phone';
```

```
import { LogService } from './log.service';
```

```
@Component({
```

```
  selector: 'my-app',
```

```
  template: `
```

```
    <!-- HTML-код -->
```

```
`,
```

```
  styleUrls: ['./app.component.css'],
```

```
  providers: [DataService, LogService],
```

```
})
```

```
export class AppComponent implements OnInit {
```

```
  name: string = "";
```

```
  price: number;
```

```
  items: Phone[] = [];
```

```
constructor(private dataService: DataService) {}
```

```
addItem(name: string, price: number) {  
    this.dataService.addData(name, price);  
}
```

```
ngOnInit() {  
    this.items = this.dataService.getData();  
}  
}
```

Тепер ми внедрили LogService в компонент AppComponent так само, як і DataService. Таким чином, сервіс для логування доступний в усьому компоненті, і його можна використовувати для докладного виведення подій.

3) Опціональні сервіси

Використання Опціонального Сервісу в DataService:

Додаємо опціональний параметр logService в конструктор

```
constructor(@Optional() private logService: LogService) {}
```

Ми використали декоратор @Optional() для позначення параметра logService як опціональний у конструкторі. Це дозволяє Angular інjektувати null, якщо сервіс не був зареєстрований в додатку.

Перевірка та Використання Опціонального Сервісу в DataService

typescript

```
getData(): Phone[] {  
    if (this.logService) {  
        this.logService.write('Операція отримання даних');
```



```
}  
  
return this.data;  
  
}
```

Ми перевіряємо, чи `logService` не є `null` перед викликом методу `write`. Це запобігає помилкам, якщо сервіс не був наданий (не був зареєстрований) у вашому додатку.

4) Один сервіс для всіх компонентів

Для використання сервісів для всіх компонентів ми впровадили реєстрацію провайдеру в `AppModule`

```
import { NgModule } from '@angular/core';  
  
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';  
  
import { FormsModule } from '@angular/forms';  
  
import { AppComponent } from './app.component';  
  
import { DataComponent } from './data.component';  
  
import { DataService } from './data.service';  
  
import { LogService } from './log.service';  
  
@NgModule({  
  
  imports: [BrowserModule, FormsModule],  
  
  declarations: [AppComponent, DataComponent],  
  
  providers: [DataService, LogService], // реєстрація сервісів  
  
  bootstrap: [AppComponent],  
  
})  
  
export class AppModule { }
```

У нашому AppModule ми залишаємо реєстрацію сервісів (DataService та LogService) на рівні модуля. Це забезпечить їх доступність для всіх компонентів, які будуть включені в цей модуль.

Тепер, оскільки ми зареєстрували сервіси на рівні модуля, вам більше не потрібно реєструвати їх в компоненті DataComponent. Angular автоматично надасть доступ до зареєстрованих сервісів усім компонентам, які входять до складу цього модуля.

5) Ієрархія сервісів

Кореневий рівень: DataService:

Для реалізації сервісу кореневого рівня скористаємося параметром для декоратора injectable.

```
@Injectable({  
  providedIn: 'root',  
})
```

Рівень модуля: DataModule

```
import { NgModule } from '@angular/core';  
  
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';  
  
import { FormsModule } from '@angular/forms';  
  
import { DataComponent } from './data.component';  
  
import { DataService } from './data.service';
```

```
@NgModule({  
  imports: [BrowserModule, FormsModule],  
  declarations: [DataComponent],  
  exports: [DataComponent],
```

```
providers: [DataService], // реєстрація сервісу
}))

export class DataModule {}
```

На рівні модуля ми використовуємо DataModule для організації компонентів та сервісів. Реєстрація DataService в провайдерах DataModule робить його доступним для всіх компонентів, що входять до складу цього модуля.

Рівень компоненту: DataComponent

```
import { Component } from '@angular/core';
import { DataService } from './data.service';
```

```
@Component({
  selector: 'data-comp',
  template: `
    <!-- HTML-код -->
  `,
  providers: [DataService], // реєстрація сервісу
}))

export class DataComponent {
  // логіка компоненту
}
```

У компоненті DataComponent ми реєструємо DataService в провайдерах цього компонента. Це гарантує, що кожен екземпляр компонента отримає свій власний екземпляр сервісу, ізольований від інших компонентів.

б) Детальний огляд та призначення всіх структурних блоків Angular-додатку Service2.

1. LocalCounterService:

Це Angular сервіс, який має за мету зберігати та обробляти локальний лічильник (counter). Його функціональність включає методи `increase()` та `decrease()`, які відповідають за збільшення та зменшення значення counter відповідно.

Призначення: Цей сервіс визначає локальний лічильник і дозволяє збільшувати та зменшувати його значення.

Методи:

`increase(): void`: Збільшує значення лічильника на одиницю.

`decrease(): void`: Зменшує значення лічильника на одиницю.

2. AppCounterService:

Цей Angular сервіс є схожим на `LocalCounterService`. Однак він визначений як сервіс, надаючи його на рівні кореня додатку (`providedIn: 'root'`). Це робить його глобальним сервісом, який може бути використаний в будь-якому місці додатку.

Призначення: Цей сервіс також визначає лічильник, але на рівні додатку. Його значення може бути спільно використано всіма компонентами та сервісами на рівні додатку.

Методи:

`increase(): void`: Збільшує значення лічильника на одиницю.

`decrease(): void`: Зменшує значення лічильника на одиницю.

3. AppModule:

`AppModule` - це головний модуль нашого Angular-додатку. У цьому модулі ми реєструємо наші компоненти та сервіси. Зокрема, ми підключаємо

AppComponentService як провайдера на рівні модуля, щоб забезпечити його доступність в усій області цього модуля.

Призначення: Головний модуль додатку, де визначаються всі компоненти та сервіси, які будуть використовуватися на рівні всього додатку.

Блоки:

declarations: Список всіх компонентів, які використовуються в додатку (AppComponent, CounterComponent).

imports: Підключені модулі, у даному випадку лише BrowserModule.

providers: Реєстрація сервісу AppComponentService як провайдера на рівні додатку.

bootstrap: Вказує головний компонент для завантаження, у даному випадку - AppComponent.

4. AppComponent:

AppComponent - головний компонент нашого додатку. У цьому компоненті ми використовуємо як глобальний (AppComponentService), так і локальний (LocalCounterService) сервіси для відображення та керування лічильниками. Компонент також вказує, що LocalCounterService має бути доступний тільки в області цього компонента.

Призначення: Головний компонент додатку, який відповідає за відображення головної сторінки та управління лічильниками.

Блоки:

providers: Реєстрація сервісу LocalCounterService як провайдера для цього компоненту.

5. CounterComponent:

CounterComponent - це ще один компонент нашого додатку, який також використовує як глобальний, так і локальний сервіси для відображення та керування лічильниками. Компонент також вказує, що LocalCounterService повинен бути доступний тільки в області цього компонента.

Призначення: Компонент для відображення лічильників на окремій сторінці або в інших частинах додатку.

Блоки:

providers: Реєстрація сервісу LocalCounterService як провайдера для цього компоненту.

HTML-шаблон:

Інтерфейс для взаємодії з лічильниками App та Local.

Кнопки для збільшення та зменшення значення обох лічильників.

6. HTML-шаблони

В обох компонентах (AppComponent та CounterComponent) використовуються HTML-шаблони для відображення поточного значення лічильників та кнопок для їх збільшення та зменшення.

Ці структурні блоки утворюють архітектуру Angular-додатку "Service2", де глобальний сервіс доступний в усій додатковій області, а локальний - тільки в межах відповідних компонентів.

7) Посилання на розгорнутий додаток

Додаток розміщений за адресою: <https://trofymovip02laba7.web.app/>

Висновки

Використання сервісів в Angular є ключовим елементом для створення модульних та ефективних додатків. Локальні сервіси, призначені для конкретних компонентів, забезпечують ізольований обсяг функціональності, що полегшує управління станом та реакцією на події в межах компоненту. Глобальні сервіси, визначені на рівні кореня додатку, стають доступними в усій його області, що дозволяє зберігати та обмінюватися даними між різними частинами додатку. Використання обох типів сервісів дозволяє створювати добре структуровані та легко розширювані Angular-додатки.

Список літератури

1. Introduction to the Angular docs [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://angular.io/docs>.
2. Angular. Angular tutorials [Електронний ресурс] / Angular – Режим доступу до ресурсу: <https://angular.io/tutorial>.
3. The Angular Book [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://angular-book.dev/>.
4. Daniel Schmitz. Angular 14 from Scratch / Daniel Schmitz., 2022.
5. Denys Vuika. Developing with Angular / Denys Vuika., 2018.