

P1. Fundamentos de Python

Alumna: Daniela Mendez Ramirez

Numero de Cuenta: 258331-9

Aplicaciones de Redes y Laboratorio

Profesor: Omar Vázquez González

Fecha de Entrega: 19 de enero de 2025

Línea del Tiempo

IBM PC: IBM lanza la IBM PC, marcando un hito en las computadoras personales que después influiría en los dispositivos móviles y sus sistemas 1981: Nacimiento de Objective-C: Lenquaje de programación que más tarde se convertiría en un pilar para el ecosistema de Apple. 1983: · Newton OS: Apple lanza Newton OS junto con la serie Apple Newton, un dispositivo pionero en la categoría de PDA, que incluía escritura a mano. 1993: Palm OS: Se lanza Palm OS, un sistema operativo pionero en las PDA's, ofreciendo una interfaz sencilla y aplicaciones para tareas personales. Windows CE: Microsoft presenta Windows CE, diseñado para dispositivos con recursos limitados, como un intento inicial en el mercado móvil. 1996 Symbian OS: Nokia y otros fabricantes lanzan Symbian OS, un sistema operativo que se convertiría en uno de los más populares de la época. 1998: • BlackBerry OS: Research In Motion (RIM) introduce BlackBerry OS, un sistema operativo enfocado en productividad y correo electrónico. 1999 • Pocket PC 2000: Microsoft evoluciona Windows CE a Pocket PC 2000, acercándose a la experiencia de un PC de escritorio. 2000: · Java ME (J2ME): Se lanza Java ME, una plataforma para desarrollar aplicaciones móviles multiplataforma. • iPod: Apple presenta el iPod, un reproductor de música portátil que sentaría las bases para el éxito del iPhone. 2001: BlackBerry gana tracción: Los dispositivos BlackBerry se consolidan como herramientas clave en el mercado empresarial gracias a su teclado físico y funciones de correo. • Nokia lanza el primer teléfino movil con una aplicación nativa de mensajería 2002: iPhone y iOS: Apple revoluciona la industria con el iPhone y su sistema operativo iOS, introduciendo una interfaz multitáctil intuitiva y la App Store. 2007 Android: Google lanza Android, un sistema operativo basado en Linux que se convertiría en el más utilizado mundialmente. App Store: Apple lanza oficialmente la App Store, transformando la distribución de aplicaciones móviles. · Android Market: Google introduce Android Market (ahora Google Play Store), creando un ecosistema competitivo frente a 2008: Apple.

• WhatsApp: Surge WhatsApp, una aplicación de mensajería que cambiaría la forma de comunicación en dispositivos móviles.

2009

2010:

• Windows Phone: Microsoft presenta Windows Phone con su interfaz basada en tiles y servicios integrados de Microsoft.

. 2011:

- Siri: Apple lanza Siri, popularizando los asistentes virtuales en dispositivos móviles.
- Samsung Galaxy Note: Introducción de la línea Galaxy Note, pionera en los "phablets" con pantallas grandes y stylus avanzado.

2013:

• Material Design: Google presenta Material Design, un lenguaje visual para crear interfaces uniformes y atractivas.

2014:

• Swift: Apple lanza Swift, un lenguaje de programación moderno y seguro para reemplazar a Objective-C.

2016:

- · Google Assistant: Google introduce su asistente virtual integrado en Android y los servicios de Google.
- ARKit y ARCore: Apple y Google integran plataformas de realidad aumentada en sus sistemas operativos.

2017:

• Kotlin: JetBrains lanza Kotlin, un lenguaje moderno que se convierte en oficial para el desarrollo en Android

2020:

- Privacidad avanzada en iOS: Apple introduce políticas de privacidad como App Tracking Transparency, marcando un hito en la protección de datos.
- 5G: Comienzan los lanzamientos de dispositivos compatibles con 5G, revolucionando la conectividad móvil.

2023:

- IA generativa: OpenAl, Gemini y otros integran inteligencia artificial generativa en asistentes virtuales, transformando la personalización en dispositivos móviles.
- Realidad extendida (XR): Apple, Google y Meta compiten por liderar el mercado de dispositivos enfocados en realidad virtual y aumentada.

Referencias

Timetoast. (1980). *Evolución de las aplicaciones móviles timeline*. Timetoast Timelines. https://www.timetoast.com/timelines/evolucion-de-las-aplicaciones-moviles-86c772e9-c131-48dc-8418-ob5668431da7

Admin. (2023, 23 abril). *Línea del tiempo de aplicaciones móviles.* Línea de Tiempo. https://lineadetiempo.net/linea-del-tiempo-de-aplicaciones-moviles/

colaboradores de Wikipedia. (2024, 30 diciembre). *Kotlin (lenguaje de programación)*. Wikipedia, la Enciclopedia Libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Kotlin_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n).

colaboradores de Wikipedia. (2024a, marzo 2). *Swift (lenguaje de programación)*. Wikipedia, la Enciclopedia Libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Swift_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)