

Matrice

→ Caso → Una tabella di m righe n colonne

→ $c_1 c_2 c_3 \dots c_n$
 $r_1 \dots r_m$
 $b_1 \dots b_n$

→ una cella si indica con due coordinate i e j

→ Simbolo

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} & A_{14} & A_{15} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} & A_{24} & A_{25} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} & A_{34} & A_{35} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} & A_{41} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} & A_{42} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} & A_{43} \\ A_{14} & A_{24} & A_{34} & A_{44} \\ A_{15} & A_{25} & A_{35} & A_{45} \end{bmatrix}$$

→ $a \in K$ dove K è il campo $= ((\alpha, R, +))$

→ insieme di tutte le matrici $m \times n$
 si definisce $K^{m,n}$

↓
 → Es: $\mathbb{R}^{3,4} \rightarrow$ matrice di 3 righe e 4 colonne
 con coefficienti nei reali

→ Se $m=n$ si parla di matrici quadrate

→ Operazioni fra matrici

→ ② Somma

■ Devono avere lo stesso numero di righe e colonne. Quindi $A(a_{ij})$ $B(b_{ij})$
 di tipo $m \times n$ in un campo K con
 $a_{ij} \in K$ e $b_{ij} \in K$

ESEMPPIO GRAFICO SOMMA

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Quindi praticamente sommo la cella della matrice a con la cella della matrice b avendo le stesse coordinate i e j

Proprietà Sommabili:

1) Associativa cioè tre matrici

$$A, B, C \text{ si ha che } (A+B)+C = A+(B+C)$$

2) Esistenza elemento neutro

$$e_x = O = \sum = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3) Esiste e_+^{-1} (l'inverso). Quindi la matrice $-A = \begin{bmatrix} -a_{11} & \dots \\ \vdots & \ddots \\ - & \dots \end{bmatrix}$ (matrice con tutti gli elementi ~~mae~~ opposti rispetto all'originale).

4) Commutativa $A+B=B+A$

Ricordiamo che le prime 3 proprietà partono da un gruppo e che la terza è la \rightarrow definire Abeliano o commutativo. Quindi possiamo dire:

$$(K^{m,n}, +)$$

GRUPPO ABELIANO

→ ② Prodotto ~~sopra~~ esterno
(per un'ulteriore scissione, quindi un solo valore)

$$h \in K \quad A_{2,3} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} \quad h \in K$$

$$A_{2,3} \cdot h / \begin{pmatrix} h_{11} & h_{12} & h_{13} \\ h_{21} & h_{22} & h_{23} \end{pmatrix}$$

moltiplico h per ogni elemento di A

→ ③ Prodotto tra matrice

$$A \cdot B = C$$

$$m \cdot n = n \cdot p \quad m \cdot p$$

$$\text{ESEMPIO: } A \quad B = C$$

$$3 \cdot 4 \quad 3 \cdot 4 \quad \text{impossibile} \quad \not\exists \text{ prodotto}$$

$$\text{ESEMPIO: } A \quad B \quad C \quad \exists$$

$$3 \cdot 3 \quad 3 \cdot 5 \quad 3 \cdot 5$$

Quindi per potere fare il prodotto il numero delle ~~righe~~^{colonne} della prima matrice deve coincidere con le ~~colonne~~^{righe} della seconda.

ANCHE

CHIUSO

PRODOTTO

SCALARE

PER

QUADRATI

$$\Rightarrow (a_{11}, a_{12}, a_{13}, a_{14}) \cdot (b_1, b_2, b_3, b_4) = \\ = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + a_4 b_4$$

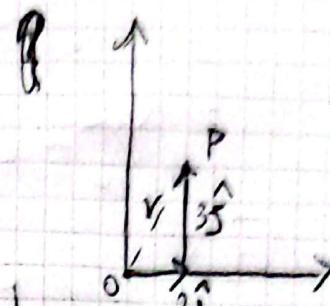
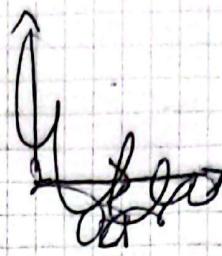
Chiamat

RAPPRESENTAZIONE VETTORIALE

$$\vec{v}(2,3) = 2\hat{i} + 3\hat{j}$$

$\uparrow \quad \uparrow$
 $v_x \quad v_y$

\hat{i} = vettore esso e x, modulo 1
 \hat{j} = vettore esso e y, modulo 1



$$|\vec{v}| = |\overrightarrow{OP}| = \sqrt{2^2 + 3^2}$$

Prodotto Scalare tra 2 vettori

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = |\vec{v}_1| |\vec{v}_2| \cos \theta$$

? :

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = |\hat{i}| |\hat{i}| \cos 0^\circ = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1 [1]$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = |\hat{i}| |\hat{j}| \cos 90^\circ = 1 \cdot 1 \cdot 0 = 0 [0]$$

commutativa, vale anche per $\hat{j} \cdot \hat{i}$.

Regola del prodotto scalare usando le componenti:

$$\vec{v}_1 = (a_1, a_2) \quad \vec{v}_2 = (b_1, b_2)$$

$$(a_1 \hat{i}, a_2 \hat{j}) \cdot (b_1 \hat{i}, b_2 \hat{j}) =$$

$$= a_1 b_1 \hat{i} \hat{i} + a_1 b_2 \hat{i} \hat{j} + a_2 b_1 \hat{j} \hat{i} + a_2 b_2 \hat{j} \hat{j}$$

$\underbrace{\phantom{a_1 b_1 \hat{i} \hat{i}}}_{1} \quad \underbrace{\phantom{a_1 b_2 \hat{i} \hat{j}}}_{0} \quad \underbrace{\phantom{a_2 b_1 \hat{j} \hat{i}}}_{0} \quad \underbrace{\phantom{a_2 b_2 \hat{j} \hat{j}}}_{2}$

$$= a_1 b_1 + a_2 b_2$$

D'ingenerazione

Ricordiamo $\hat{i} \cdot \hat{j} \rightarrow 0$ VS $\hat{i} \cdot \hat{i}$ oppure $\hat{j} \cdot \hat{j} = 0$

Sì generalizzano alle tecniche

$$V_1 = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = a_1 \hat{i}, a_2 \hat{j}, a_3 \hat{k}$$

$$V_2 = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = b_1 \hat{i}, b_2 \hat{j}, b_3 \hat{k}$$

~~Questa, ecco cosa è questo?~~

$$V_1 \cdot V_2 = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

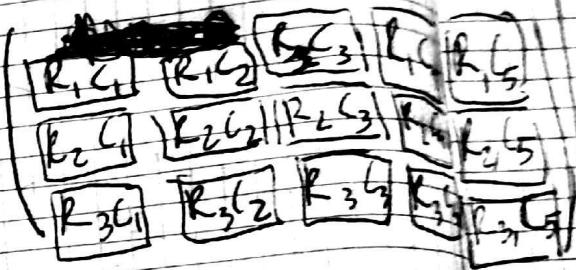
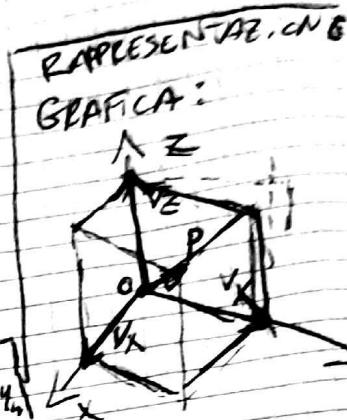
→ perché la regola non cambia:

$$\begin{array}{lll} i \cdot j = 1 & j \cdot j = 0 & k \cdot k = 1 \\ j \cdot i = 0 & i \cdot k = 0 & j \cdot k = 0 \end{array}$$

$$[(x_1, x_2, \dots, x_n) \cdot (y_1, y_2, \dots, y_n)] = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

ESEMPIO

$$A \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \cdot B \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} =$$



$$\text{RIGA } \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 0 & -2 \\ \hline \end{array} \quad \text{COLONNA } \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 2 & 1 & 2 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 3 \\ \hline -1 & 0 & -1 & 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \textcircled{1} \quad 1, 0, 0, -2 \quad \textcircled{1} \quad 1, 2, 0, -1 = 1+2=3 \\ \textcircled{2} \quad 0, 1, 0, 0 = 0 \\ \textcircled{3} \quad 0, 2, 0, -1 = 2 \\ \textcircled{4} \quad 0, 1, 0, 0 = 0 \\ \textcircled{5} \quad 0, 2, 3, -1 = 2 \end{array}$$

Sì: moltiplica riga per colonna
cella A_{ij} con B_{ij} entrati
 $A_{ij} \in B_{ij}$

$A \cdot B$ è quindi uguale a

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 & 0 & 2 \\ 9 & 4 & 8 & 4 & 8 \\ 2 & 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

$\begin{array}{l} \textcircled{1} \quad 1, 0, 0, 0 \quad \textcircled{1} \quad 1, 2, 0, -1 = 3 \\ \textcircled{2} \quad 0, 1, 0, 0 = 0 \\ \dots \end{array}$ to be continued...

④ Proprietà matriciee prodotto tra matrici

1) ASSOCIAZIONE $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$

2) DISTRIBUTIVA $(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$

3) COMMUTATIVA $A \cdot B \neq B \cdot A$ No!

h) La legge del ~~sviluppo~~ annullamento del prodotto non vale più $A \cdot B = 0$

$$() \cdot () = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow A = 0 \text{ oppure } B = 0$$

Non vale più?

(per i numeri invece $a \cdot b = 0$ se $a = 0$ o $b = 0$)

INSIEME DELLE MATRICI QUADRATICHE

- $(K^{n,n}, +, \cdot)$ è un anello?

ricordiamo:

- $(K^{n,n}, +)$ gruppo abelliano

- tra matrici - associazive verso sinistra
- - distributiva vera

- $(K^{n,n}, \cdot)$ va bene, per $(K^{n,n}, \cdot)$ guardiamo *

quindi $(K^{n,n}, +, \cdot)$ è un anello non commutativo/abelliano

→ ~~DIAGONALE DI UNA MATRICE~~

MATRICE DIAGONALE:

è una matrice quadrata che ha la diagonale principale e tutti gli altri a zero.

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Quindi se $i=j$ la ~~cella~~ deve essere 0

diagonale principale

DEFINIZIONE MATEMATICA

$$D = (a_{ij}) \text{ un } n \times n \text{ deve } a_{ij} = 0 \quad \forall j \neq i$$