

# Лабораторная работа №7

## Дискретное логарифмирование в конечном виде

---

- Кюнкриков Даниил Саналович
- студент уч. группы НПИМд-01-24
- Российский университет дружбы народов
- 1132249574@pfur.ru
- [https://github.com/DanzanK/2025-2026\\_math-sec/tree/main](https://github.com/DanzanK/2025-2026_math-sec/tree/main)

## Объект и предмет исследования

---

- Объект исследования - алгоритмы дискретного логарифмирования в конечном поле
- Предмет исследования -  $p$  - метод Полларда для дискретного логарифмирования, задачи дискретного логарифмирования в конечных полях, конечные поля, метод черепах и зайца для поиска коллизий

## Цели и задачи

---

- Цель работы: программная реализация  $p$  - метода Полларда для дискретного логарифмирования задачи:
- Задачи:
  - Разобрать постановку DLP (задачи дискретного логарифмирования)
  - Изучить принцип  $p$ -метода Полларда: построение последовательности, поиск коллизии и восстановление
  - Реализовать необходимые вычисления: возведение в степень по модулю, НОД/расширенный Евклид, модульная инверсия.
  - Программно реализовать алгоритм
  - провести тестирования алгоритма в зависимости от заданных параметров поля

## Теоретическая часть

### Задача дискретного логарифмирования (DLP)

---

Для заданных простого числа  $(p)$ , основания  $(a)$  (образующего элемента мультипликативной группы  $(\mathbb{Z}_p^*)$ ) и числа  $(b)$  требуется найти целое число  $(x)$ , при котором

$$[a^x \equiv b \pmod{p}]$$

где  $(1 < a < p)$ ,  $(1 < b < p)$

# Конечные поля

---

Множество классов вычетов по модулю простого числа ( $p$ ) образует конечное поле ( $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ ), которое обладает следующими свойствами:

- Сложение и умножение определены по модулю ( $p$ )
- Существует мультипликативная группа ( $\mathbb{F}_p^*$ ) порядка ( $p-1$ )
- Каждый ненулевой элемент имеет обратный по умножению

## Процесс выполнения работы

### Реализация метода Полларда для задачи дискретного логарифмирования используя язык программирования python

---

```
import secrets
import math

# Расширенный алгоритм Евклида
def egcd(a: int, b: int):
    if b == 0:
        return (a, 1, 0)
    g, y1, x1 = egcd(b, a % b)
    return (g, y1, x1 - (a // b) * y1)

def rho_dlog(p: int, a: int, b: int, r: int):
    # строим псевдослучайную последовательность в группе и ищем коллизию c == d,
    # Случайная инициализация логарифмов (u, v) в диапазоне [0, r-1]
    u = secrets.randbelow(r)
    v = secrets.randbelow(r)
    # Стартовая точка:
    c = (pow(a, u, p) * pow(b, v, p)) % p
    # Для поиска коллизий используем "черепаха-заяц" (Floyd):
    d = c
    alpha1, beta1, alpha2, beta2 = u, v, u, v
    # Простое разбиение множества состояний на 2 части
    half = p // 2

    def step(x: int):
        if x < half:
            return (a * x) % p
        else:
            return (b * x) % p

    # Основной цикл: идём, пока не найдём коллизию c == d
    while True:
        c = step(c)
        alpha1 = (alpha1 + (1 if c < half else 0)) % r
        beta1 = (beta1 + (1 if c >= half else 0)) % r
        d = step(d)
        d = step(d)
        alpha2 = (alpha2 + 2 * (1 if d < half else 0)) % r
        beta2 = (beta2 + 2 * (1 if d >= half else 0)) % r
```

```

if c == d:
    break
A = (beta1 - beta2) % r
delta = (alpha2 - alpha1) % r
# Решаем A*x ≡ delta (mod r)
# Если g = gcd(A, r) не делит delta – решения нет (Invalid problem)
g, xcoef, _ = egcd(A, r)
if delta % g != 0:
    return None
return (xcoef * (delta // g)) % r

```

## Код вызова алгоритма задачи дискретного логарифмирования

```

if __name__ == "__main__":
    while True:
        print(" Введите p, a, b, r через пробел, ВЫХОД для того чтобы выйти")
        s = input().strip().lower()
        if s == "выход":
            break
        try:
            parts = s.split()
            if len(parts) != 4:
                raise ValueError("ERROR")
            p, a, b, r = map(int, parts)
            x = rho_dlog(p, a, b, r)
            print("Invalid problem" if x is None else f"x = {x}")
        except Exception:
            print("Error. Введите p, a, b, r через пробел, ВЫХОД для того чтобы выйти ")

```

## Результат работы программы с заданными параметрами: p = 107, a = 10, b = 64

```

Введите p, a, b, r через пробел, ВЫХОД для того чтобы выйти
107 10 64 53
x = 2
Введите p, a, b, r через пробел, ВЫХОД для того чтобы выйти
107 10 64 13
x = 12

```

## Вывод

Реализован р-метод Полларда по дискретному логарифмированию в конечном поле на языке программирования python. Также вычислен логарифм на основе заданных параметрах конечного поля

