

## KIỂM TRA LẦN 2

1. Tạo cơ sở dữ liệu **QuanLyKaraoke**, mỗi table nhập 5 mẫu dữ liệu mẫu tùy ý.
  - KháchHang (**MaKhachHang**, HoTen, DiaChi, DienThoai).
  - Phong (**MaPhong**, SoNguoi, DonGia).
  - NhanPhong (**MaNhanPhong**, **MaKhachHang**, **MaPhong**, GioBatDau, GioKetThuc, ThanhTien).
2. Tạo Form Đăng nhập thực hiện đăng nhập đơn giản và Form Main cho các chức năng tại câu 3, 4, 5 tương ứng.
3. Viết chức năng quản lý dùng kiến thức ADO.NET DataSet Design thực hiện công việc sau:
  - ❖ Thực hiện chức năng Thêm, Xóa, Sửa kéo thả cho chức năng quản lý Phong.
4. Viết chức năng quản lý dùng kiến thức Linq to Sql thực hiện công việc sau:
  - ❖ Thực hiện chức năng Thêm, Xóa, Sửa cho chức năng quản lý Khách hàng.
5. Dùng các kiến thức đã học thực hiện yêu cầu sau:
  - ❖ **Thiết kế giao diện Form cơ bản theo tỷ lệ tùy ý.**



	Mã nhận phòng	Mã khách hàng	Mã phòng	Đơn giá	Giờ BD	Giờ KT	Thành tiền
*							

❖ **Code theo mô hình đa tầng.**

❖ **Thiết kế control đơn giá chỉ nhập số.**

❖ **Formload:**

- Tất cả control bị vô hiệu hóa trừ nút thêm, thoát
- Combobox Mã khách hàng: Hiển thị họ tên Khách hàng đang có trong table kháchhang.
- Combobox Mã phòng: Hiển thị mã phòng đang có trong table Phong.
- Datagrid hiển thị tất cả các thông tin có trong table Nhanphong.

❖ **Nút Thêm:**

- Các control có hiệu lực trừ textbox Mã nhận phòng, đơn giá, thành tiền.
- Mã nhận phòng tự động phát sinh theo nguyên tắc: = Mã phòng + “\_” số thứ tự Mã nhận phòng đứng trước. Ví dụ: Mã phòng hiện hành là A101 và Mã nhận phòng đứng trước tương ứng là A101\_100 thì Mã nhận phòng được phát sinh sẽ là A101\_101.
- Nút Lưu có hiệu lực.
- Textbox đơn giá: hiển thị đơn giá tương ứng với mã phòng đang chọn.
- Textbox Thành tiền: Tự động thay đổi khi cập nhật “giờ bắt đầu” và “giờ kết thúc” theo công thức: thành tiền = đơn giá \* (giờ kết thúc – giờ bắt đầu). Giờ là số nguyên.

❖ **Khi chọn vào Datagrid**

- Hiển thị thông tin tương ứng lên các textbox, combobox.
- Nút Sửa và Xóa có hiệu lực.

❖ **Chọn nút Sửa**

- Nút Lưu có hiệu lực
- Cho phép sửa Mã phòng, giờ bắt đầu, giờ kết thúc.

❖ **Khi chọn nút “Lưu”**

- Lưu thông tin “thêm” hoặc “sửa” vào table Nhanphong.

❖ **Khi nhấn nút Xóa.**

- Hiện thị thông báo “xóa không?”
- Nếu đồng ý
  - Xóa thông tin nhận phòng đang chọn.

❖ **Nút Thoát:**

- Hiện thị thông báo xác nhận.
- Nếu đồng ý: Thoát khỏi chương trình.

**HẾT**