

# NOTE

Cung C trường gồm 8 kí tự: c d e f g a h C. Trong bài tập này, các nốt được ký hiệu từ 1 đến 8. Bản nhạc được chơi theo kiểu tăng, từ 1 đến 8, hoặc theo kiểu giảm từ 8 đến 1 hoặc kiểu pha tạp. Viết một chương trình đọc chuỗi nốt, xác định kiểu chơi: tăng dần, giảm hay pha tạp.

## INPUT

Dòng đầu tiên và có chứa 8 số, bao gồm các số từ 1 đến 8. Mỗi số nguyên sẽ xuất hiện đúng một lần.

## OUTPUT

In ra “descending”, “ascending” hoặc “mixid” nếu kiểu chơi là giảm, tăng hay pha tạp.

Sample Input	Sample Output
1 2 3 4 5 6 7 8	ascending
8 7 6 5 4 3 2 1	descending
8 1 7 2 6 3 5 4	mixed

# NUM

An có năm miếng gỗ được sắp xếp thành một dãy. Các số từ 1 đến 5 được ghi trên mỗi miếng, và mỗi số xuất hiện đúng ở một trong năm miếng.

An muốn sắp đặt các mảnh để tạo thành dãy 1, 2, 3, 4, 5 và làm như thế này:

1. Nếu số trên miếng đầu tiên lớn hơn số trên miếng thứ hai, tráo đổi chúng.
2. Nếu số trên miếng thứ hai lớn hơn số trên miếng thứ ba, tráo đổi chúng.
3. Nếu số trên miếng thứ ba lớn hơn số trên miếng thứ tư, tráo đổi chúng.
4. Nếu số trên miếng thứ tư lớn hơn số trên miếng thứ năm, tráo đổi chúng.
5. Nếu các miếng gỗ không tạo thành chuỗi 1, 2, 3, 4, 5, thực hiện lại từ bước 1.

Viết một chương trình, đọc thứ tự ban đầu của các mảnh, kết quả đầu ra là thứ tự sau mỗi tráo đổi.

## INPUT

Dòng đầu tiên chứa năm số nguyên cách nhau bởi khoảng trắng, là sắp đặt của các mảnh. Các con số sẽ là từ 1 đến 5 và đôi một khác nhau. Sắp đặt ban đầu sẽ không là 1, 2, 3, 4, 5.

## OUTPUT

In ra thứ tự sau mỗi lần tráo đổi

Sample Input	2 1 5 3 4	2 3 4 5 1
Sample Output	1 2 5 3 4 1 2 3 5 4 1 2 3 4 5	2 3 4 1 5 2 3 1 4 5 2 1 3 4 5 1 2 3 4 5