## PARKING

Sau khi bỏ học Sơn nhận công việc lái xe tải. Một buổi tối, anh đỗ ba chiếc xe tải của mình vào một bãi đậu xe với một cách thu tiền kì lạ – giảm giá theo số lượng.

Khi có gửi 1 xe, lái xe phải trả A đồng mỗi phút. Khi gửi 2 xe, mỗi xe phải trả B đồng mỗi phút. Khi gửi 3 xe, mỗi xe phải trả C đồng mỗi phút.

Cho biết các số A,B và C cũng như thời gian mà ba chiếc xe tải của Luka đỗ, hãy xác định xem Luka phải trả cho người chủ bãi đậu xe bao nhiêu tiền.

INPUT

Dòng đầu tiên ghi 3 số nguyên A,B và C (1 ≤ C ≤ B ≤ A ≤ 100), là giá tiền gửi xe như đề bài đã cho.

Trong ba dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên. Chúng là thời gian đến và thời gian đi của 3 xe tải của Luka (tính theo đơn vị phút). Thời gian đến phải luôn sớm hơn thời gian đi. Tất cả các chỉ số thời gian sẽ nằm trong khoảng từ 1 đến 100 (đơn vị phút).

OUTPUT

In ra tổng chi phí đỗ xe của Luka.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sample Input | 5 3 1  1 6  3 5  2 8 | 10 8 6  15 30  25 50  70 80 |
| Sample Output | 33 | 480 |

## ERA

Sàng của Eratosthenes là thuật toán nổi tiếng để tìm tất cả các số nguyên tố nhỏ hơn N. Thuật toán như sau:

1. Viết xuống tất cả các số nguyên giữa 2 và N.
2. Tìm số nhỏ nhất chưa bị gạch và gọi nó là P (P là số nguyên tố).
3. Gạch bỏ P và tất cả các bội số của nó mà chưa bị gạch.
4. Nếu còn số chưa bị gạch bỏ, chuyển sang bước 2.

Viết một chương trình, cho N và K, tìm số nguyên thứ K bị gạch.

INPUT

Các số nguyên N và K (2 ≤ K < N ≤ 1000).

OUTPUT

Số thứ K bị gạch bỏ.

|  |  |
| --- | --- |
| Sample Input | Sample Output |
| 7 3 | 6 |
| 15 12 | 7 |
| 10 7 | 9 |