



## INFORMATIONS PERSONNELLES

- 📍 Île-de-France
- 🏠 daovietlong10@gmail.com  
longdv.22bi13258@usth.edu.vn
- ☎ (+33) 07 80 70 03 51

<https://github.com/DaoVietLong>

 <https://www.linkedin.com/in/viet-long-dao-494396337/>

## COMPÉTENCES

- Base de Données :
  - MySQL, Redis, MongoDB, CockroachDB
- Langages de Programmation :
  - Python, C, Java, SQL, HTML, CSS, Javascript
- Outils d'Intégration :
  - Git, Jenkins, Docker, Pygame
- Systèmes d'Exploitation :
  - Linux: Ubuntu
  - Microsoft Windows
- Outils de Développement :
  - Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Pycharm, VMWare Workstation, Jupyter Notebook

## LANGUES

- Vietnamien
- Anglais (Niveau B2)
- Français (Niveau B1)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Participer à des activités liées à la programmation
- Résoudre des problèmes
- Jeux vidéos
- Échecs

# DAO Viet Long

Étudiant BUT Informatique (3ème année) à Sorbonne Paris Nord  
À la recherche d'un stage de 3 mois

## PROFIL

Étudiant en informatique passionné, possédant de fortes compétences techniques ainsi qu'une expérience en gestion de projet, en travail d'équipe et en communication. Évolue avec succès dans des environnements dynamiques et aspire à participer à des projets novateurs et à contribuer à la réussite de l'organisation.

## FORMATION

**Université Sorbonne Paris Nord | Août 2024 - présent**

3ème année de BUT informatique

**Université des Sciences et Technologies de Hanoi (USTH), Viet Nam | 2022 - Juillet 2024**

Bachelor of Information and Technology - première et deuxième année validée

**Lycée pour les Élèves Doués (HNUE), Viet Nam | 2019 - 2022**

Diplôme de Fin d'Études Secondaires

## EXPÉRIENCE

**Université Sorbonne Paris Nord**

Étudiant | Août 2024 - Présent

- Apprenez à utiliser efficacement les outils de stockage et de gestion des données
- Développeur Frontend (Contributeur) – Poketa ([link](#))
  - Développement de l'UI en React.js pour la gestion des collections Pokémon
  - Implémentation des pages Collection et Cartes Pokémon
  - Gestion du code et collaboration via GitLab
- Création d'un jeu simple en Pygame avec gestion des collisions et animations

**Université des Sciences et Technologies de Hanoi (USTH) - Viet Nam**

Étudiant | 2022 - Juillet 2024

- Développement d'un modèle de gestion des étudiants en Python
- Développement d'une base de données d'une librairie en ligne en utilisant MySQL

**Lycée des Élèves Doués de Hanoi (HNUE) - Viet Nam**

Élève | 2019 - 2022

- Études dans une école prestigieuse de la ville.
- Participation à diverses activités pour améliorer les compétences sociales.
- A remporté le prix au concours scientifique et technologique sur le thème « Avertissement concernant le fait de laisser des enfants dans la voiture »

## OBJECTIF PROFESSIONNEL

- Acquérir une maîtrise technique approfondie en informatique, en mettant l'accent sur le développement de logiciels, l'intelligence artificielle