

SERIE D'EXERCICES SUR LES PILES

EXERCICE 1 : Soit une file d'attente d'entiers, écrire un sous-programme qui transfère les nombres carrés dans une pile.

EXERCICE 2 : Soit une liste bidirectionnelle de listes monodirectionnelles d'entiers, écrire un sous-programme crée une nouvelle pile contenant les nombres de la liste bidirectionnelle. La pile ne doit pas contenir de doublon.

EXERCICE 3 : Soit une pile d'entiers, écrire un sous-programme qui trie les valeurs de la pile.

EXERCICE 4 : Soit une liste circulaire avec Queue d'entiers, écrire un sous-programme qui décale les valeurs de la liste vers la gauche en les transférant dans une pile.

EXERCICE 5 : Soit une file d'entiers triée dans l'ordre croissant, écrire un sous-programme qui insère la valeur VAL dans la file et la file doit rester triée.

EXERCICE 6 : Soit une pile d'entiers, écrire un sous-programme qui trie les valeurs de la pile dans l'ordre décroissante.

EXERCICE 7 : Soit une pile d'entiers triée dans l'ordre décroissante, écrire un sous-programme qui insère la valeur VAL de sorte que la pile reste triée.

EXERCICE 8 : Soit une file d'attente de piles d'entiers, écrire un sous-programme qui décale vers la gauche les valeurs des piles situées dans des positions paires de la file et vers la droite les valeurs des piles des files situées dans des positions impaires.

EXERCICE 9 : Soit une pile de piles d'entiers, écrire un sous-programme qui crée une LCT et LCQ. La LCT contient les nombres carrés et la LCQ les nombres parfaits. La LCT et LCQ ne doivent pas avoir de doublon.

EXERCICE 10 : Soit un fichier de files d'attente de piles d'entiers, écrire un sous-programme qui la file qui a le plus d'entiers.