

NOMBRE Y APELLIDOS: Daoulé MALLE			FECHA: 25-08-2023		
DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ			NOTA:		
(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.			Nº CURSO: 22-35/008902		
MF:	0492	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE:	UA2	Duración:	3 h
UF:	1844				
PRÁCTICA Nº:	E2				
DENOMINACIÓN: Principios de la orientación a objetos					
<p><u>DESCRIPCIÓN</u></p> <p>1.- El alumno de forma individual deberá en base a la planificación realizada en la prueba E1 de la UF1844, realizar lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adaptar la documentación basándose en las herramientas vistas en clase (Framework), tomando como referencia la programación por componentes del FrameWork de desarrollo. • Crear el proyecto de aplicación con sus componentes definido en la documentación. • Incluir el documento creado para la planificación de la aplicación en formato .md dentro del directorio raíz del proyecto. <p>Pegar en este Archivo el resultado de la prueba y convertir en pdf. Enviar o Subir a Github. La práctica se realizará de manera individual.</p> <p><u>MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Equipo informático. - Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo. - Navegadores actualizados <p><u>PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR</u></p> <p><i>Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Fijará los objetivos de la práctica. - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes. - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica. - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma. <p>Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.</p> <p>Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.</p>					

ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA	
Resultados a comprobar	Indicadores de logro
<p>1. Crea objetos, clases y métodos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 1.2</p>	1.1 Crea objetos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos
	1.2 Crea clases adecuadas a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos
	1.3 Crea métodos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos

Sistema de valoración

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

SUPUESTO PRÁCTICO

1.- El alumno de forma individual deberá en base a la planificación realizada en la prueba E1 de la UF1844, realizar lo siguiente:

- Adaptar la documentación basándose en las herramientas vistas en clase (Framework), tomando como referencia la programación por componentes del Framework de desarrollo.
- Crear el proyecto de aplicación con sus componentes definido en la documentación.
- Incluir el documento creado para la planificación de la aplicación en formato .md dentro del directorio raíz del proyecto.

Pegar en este Archivo el resultado de la prueba y convertir en pdf. Enviar o Subir a Github.

La práctica se realizará de manera individual.

```
<!-- Toolbar -->
<div class="toolbar" role="banner">
  
  <span>Bienvenido</span>
  <div class="spacer"></div>
</div>

<div class="content" role="main">

<div>
  <ul>
    <li><a routerLink="/acceso">Acceso</a></li>
    <li><a routerLink="/registro">Registro</a></li>
    <li><a routerLink="/pedido">Pedido</a></li>
    <li><a routerLink="/carrito">Carrito</a></li>
  </ul>
</div>

<router-outlet></router-outlet>
```

```
<ng-template>
<app-acceso></app-acceso>
<app-registro></app-registro>
<app-pedido></app-pedido>
<app-carrito></app-carrito>
</ng-template>

<svg id="clouds" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="2611.084"
height="485.677" viewBox="0 0 2611.084 485.677">
  <title>Gray Clouds Background</title>
  <path id="Path_39" data-name="Path 39" d="M2379.709,863.793c10-93-77-171-168-
149-52-114-225-105-264,15-75,3-140,59-152,133-30,2.83-66.725,9.829-93.5,26.25-
26.771-16.421-63.5-23.42-93.5-26.25-12-74-77-130-152-133-39-120-212-129-264-15-
54.084-13.075-106.753,9.173-138.488,48.9-31.734-39.726-84.4-61.974-138.487-48.9-52-
114-225-105-264,15a162.027,162.027,0,0,0-103.147,43.044c-30.633-45.365-87.1-72.091-
145.206-58.044-52-114-225-105-264,15-75,3-140,59-152,133-53,5-127,23-130,83-
2,42,35,72,70,86,49,20,106,18,157,5a165.625,165.625,0,0,0,120,0c47,94,178,113,251,3
3,61.112,8.015,113.854-5.72,150.492-29.764a165.62,165.62,0,0,0,110.861-
3.236c47,94,178,113,251,33,31.385,4.116,60.563,2.495,86.487-
3.311,25.924,5.806,55.1,7.427,86.488,3.311,73,80,204,61,251-
33a165.625,165.625,0,0,0,120,0c51,13,108,15,157-5a147.188,147.188,0,0,0,33.5-
18.694,147.217,147.217,0,0,0,33.5,18.694c49,20,106,18,157,5a165.625,165.625,0,0,0,1
20,0c47,94,178,113,251,33C2446.709,1093.793,2554.709,922.793,2379.709,863.793Z"
transform="translate(142.69 -634.312)" fill="#eee"/>
</svg>

</div>
```

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
  title = 'e2_uf1844';
}
```

```
:host {
  font-family: -apple-system, BlinkMacSystemFont, "Segoe UI", Roboto, Helvetica,
Arial, sans-serif, "Apple Color Emoji", "Segoe UI Emoji", "Segoe UI Symbol";
  font-size: 14px;
```

```
color: #333;
box-sizing: border-box;
-webkit-font-smoothing: antialiased;
-moz-osx-font-smoothing: grayscale;
}

h1,
h2,
h3,
h4,
h5,
h6 {
  margin: 8px 0;
}

p {
  margin: 0;
}

.spacer {
  flex: 1;
}

.toolbar {
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  right: 0;
  height: 60px;
  display: flex;
  align-items: center;
  background-color: #1976d2;
  color: white;
  font-weight: 600;
}

.toolbar img {
  margin: 0 16px;
}

.toolbar #twitter-logo {
  height: 40px;
  margin: 0 8px;
}

.toolbar #youtube-logo {
  height: 40px;
```

```
margin: 0 16px;
}

.toolbar #twitter-logo:hover,
.toolbar #youtube-logo:hover {
  opacity: 0.8;
}

.content {
  display: flex;
  margin: 82px auto 32px;
  padding: 0 16px;
  max-width: 960px;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}

svg.material-icons {
  height: 24px;
  width: auto;
}

svg.material-icons:not(:last-child) {
  margin-right: 8px;
}

.card svg.material-icons path {
  fill: #888;
}

.card-container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  margin-top: 16px;
}

.card {
  all: unset;
  border-radius: 4px;
  border: 1px solid #eee;
  background-color: #fafafa;
  height: 40px;
  width: 200px;
  margin: 0 8px 16px;
  padding: 16px;
  display: flex;
```

```
flex-direction: row;
justify-content: center;
align-items: center;
transition: all 0.2s ease-in-out;
line-height: 24px;
}

.card-container .card:not(:last-child) {
  margin-right: 0;
}

.card.card-small {
  height: 16px;
  width: 168px;
}

.card-container .card:not(.highlight-card) {
  cursor: pointer;
}

.card-container .card:not(.highlight-card):hover {
  transform: translateY(-3px);
  box-shadow: 0 4px 17px rgba(0, 0, 0, 0.35);
}

.card-container .card:not(.highlight-card):hover .material-icons path {
  fill: rgb(105, 103, 103);
}

.card.highlight-card {
  background-color: #1976d2;
  color: white;
  font-weight: 600;
  border: none;
  width: auto;
  min-width: 30%;
  position: relative;
}

.card.card.highlight-card span {
  margin-left: 60px;
}

svg#rocket {
  width: 80px;
  position: absolute;
  left: -10px;
```

```
top: -24px;
}

svg#rocket-smoke {
  height: calc(100vh - 95px);
  position: absolute;
  top: 10px;
  right: 180px;
  z-index: -10;
}

a,
a:visited,
a:hover {
  color: #1976d2;
  text-decoration: none;
}

a:hover {
  color: #125699;
}

.terminal {
  position: relative;
  width: 80%;
  max-width: 600px;
  border-radius: 6px;
  padding-top: 45px;
  margin-top: 8px;
  overflow: hidden;
  background-color: rgb(15, 15, 16);
}

.terminal::before {
  content: "\2022 \2022 \2022";
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  height: 4px;
  background: rgb(58, 58, 58);
  color: #c2c3c4;
  width: 100%;
  font-size: 2rem;
  line-height: 0;
  padding: 14px 0;
  text-indent: 4px;
}
```



```
.terminal pre {
  font-family: SFMono-Regular,Consolas,Liberation Mono,Menlo,monospace;
  color: white;
  padding: 0 1rem 1rem;
  margin: 0;
}

.circle-link {
  height: 40px;
  width: 40px;
  border-radius: 40px;
  margin: 8px;
  background-color: white;
  border: 1px solid #eeeeee;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  cursor: pointer;
  box-shadow: 0 1px 3px rgba(0, 0, 0, 0.12), 0 1px 2px rgba(0, 0, 0, 0.24);
  transition: 1s ease-out;
}

.circle-link:hover {
  transform: translateY(-0.25rem);
  box-shadow: 0px 3px 15px rgba(0, 0, 0, 0.2);
}

footer {
  margin-top: 8px;
  display: flex;
  align-items: center;
  line-height: 20px;
}

footer a {
  display: flex;
  align-items: center;
}

.github-star-badge {
  color: #24292e;
  display: flex;
  align-items: center;
  font-size: 12px;
  padding: 3px 10px;
  border: 1px solid rgba(27,31,35,.2);
```

```
border-radius: 3px;
background-image: linear-gradient(-180deg,#fafbfc,#eff3f6 90%);
margin-left: 4px;
font-weight: 600;
}

.github-star-badge:hover {
  background-image: linear-gradient(-180deg,#f0f3f6,#e6ebf1 90%);
  border-color: rgba(27,31,35,.35);
  background-position: -.5em;
}

.github-star-badge .material-icons {
  height: 16px;
  width: 16px;
  margin-right: 4px;
}

svg#clouds {
  position: fixed;
  bottom: -160px;
  left: -230px;
  z-index: -10;
  width: 1920px;
}

/* Responsive Styles */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .card-container > *:not(.circle-link) ,
  .terminal {
    width: 100%;
  }

  .card:not(.highlight-card) {
    height: 16px;
    margin: 8px 0;
  }

  .card.highlight-card span {
    margin-left: 72px;
  }

  svg#rocket-smoke {
    right: 120px;
    transform: rotate(-5deg);
  }
}
```

```
@media screen and (max-width: 575px) {  
  svg#rocket-smoke {  
    display: none;  
    visibility: hidden;  
  }  
}
```

Ejemplo:

- Interacción del usuario:
 - A través de botones en la parte superior – derecha:
 - Botón 1 – Acceder
 - .
 - .
 - .
 - A través de formularios de pedidos donde se recogerán los siguientes datos
 - Formulario de pedido
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - Teléfono
 - Formulario de consulta
 - .
 - .
 - .



SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0492_3 – UF1844 – E2

RESULTADOS A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDAS		
<p>2. Crea objetos, clases y métodos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 1.2</p>	Crea objetos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos	- Crea objetos adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 75% y 100%	B	40
		- Crea objetos adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 50 % y 75%	R	20
		- Crea objetos adecuados a la funcionalidad del componente software por debajo de un 50 %	M	0
	Crea clases adecuadas a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos	- Crea clases adecuadas a la funcionalidad del componente software entre un 75% y 100%.	B	30
		- Crea clases adecuadas a la funcionalidad del componente software entre un 50% y 75%.	R	15
		- Crea clases adecuadas a la funcionalidad del componente software por debajo de un 50%.	M	0
	Crea métodos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos	- Crea métodos adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 75% y 100%.	B	30
		- Crea métodos adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 50% y 75%.	R	15
		- Crea métodos adecuados a la funcionalidad del componente software por debajo de un 50%.	M	0
	Valor mínimo exigible: 50	Valor máximo: 100		