

**LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6**  
**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**



**Ananda Daffa Harahap B1**

**2409106050**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**

**2024**

## **LATAR BELAKANG**

Studi kasus :

### **INSTRUKSI:**

Ubah program yang telah kalian buat pada Posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary. Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

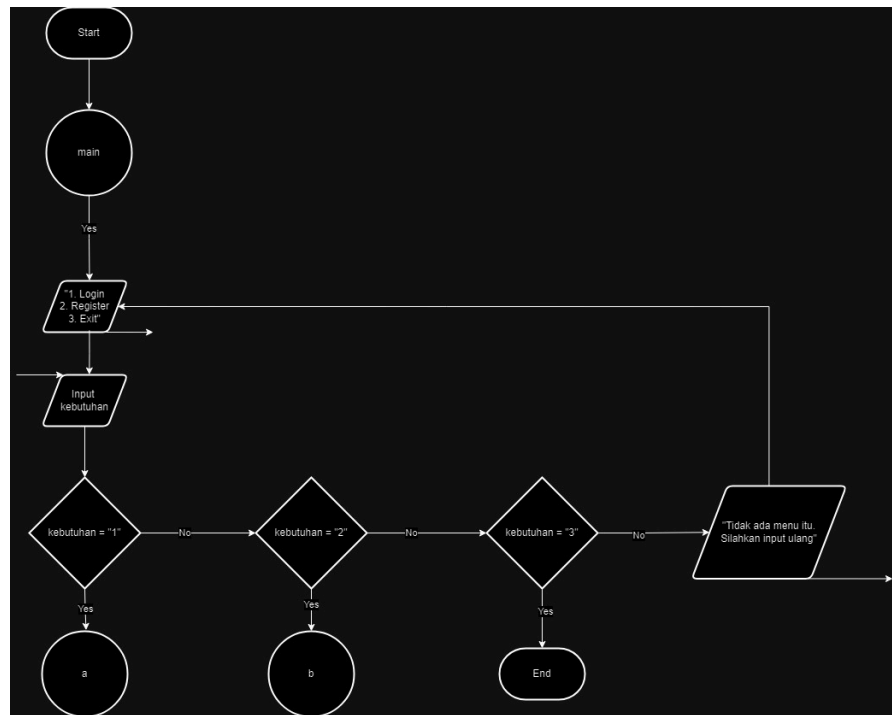
Pertama-tama, kita disuruh mengubah program yang ada pada posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary. Beserta juga flowchartnya.

### **SOLUSI**

Solusi yang saya terapkan adalah dengan cara pertama-tama membuat flowchart tentang studi kasus diatas lalu dilanjutkan dengan membuat program studi kasus diatas dengan bahasa pemograman python yang dimana saya mengubah dari list menjadi dictionary terlebih dahulu lalu mengubah kode programnya.

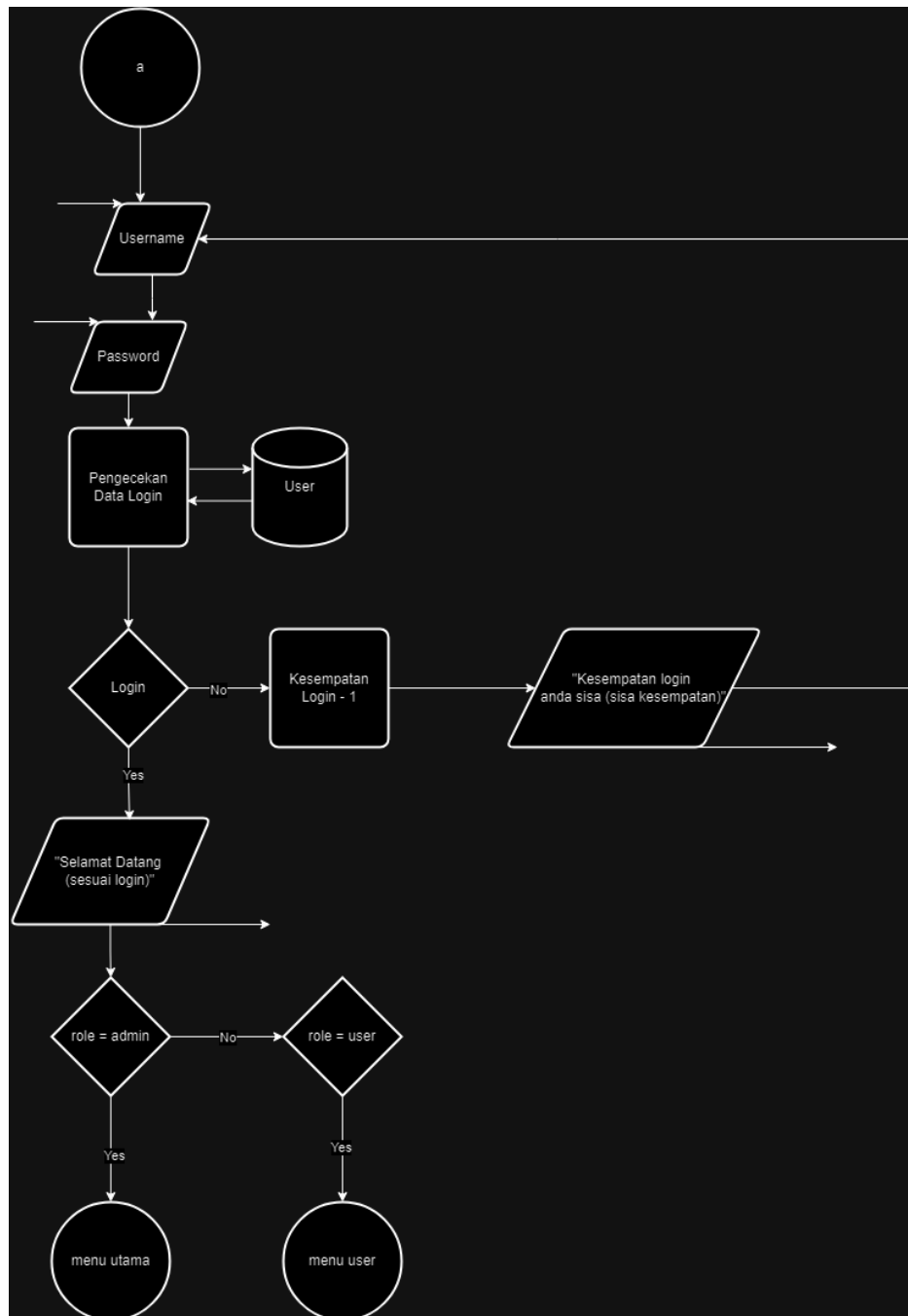
#### **A. Flowchart**

Sebelum membuat suatu program kita harus membuat flowchartnya terlebih dahulu, fungsinya adalah untuk mempermudah kita menentukan atau memahami alur program yang akan kita buat.



*Flowchart Gambar 1*

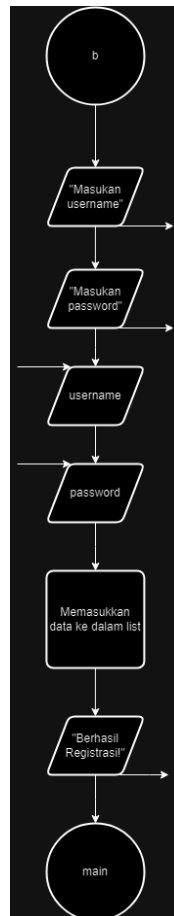
Pada **Flowchart Gambar 1**, setelah kita start program akan diminta untuk input kebutuhan apakah ingin melakukan login, register, atau exit. Setelah melakukan input maka akan dimasukkan kedalam subchart yang sesuai dengan kebutuhannya, apabila input bukan 1-3 maka akan diminta input kembali.



*Flowchart Gambar 2*

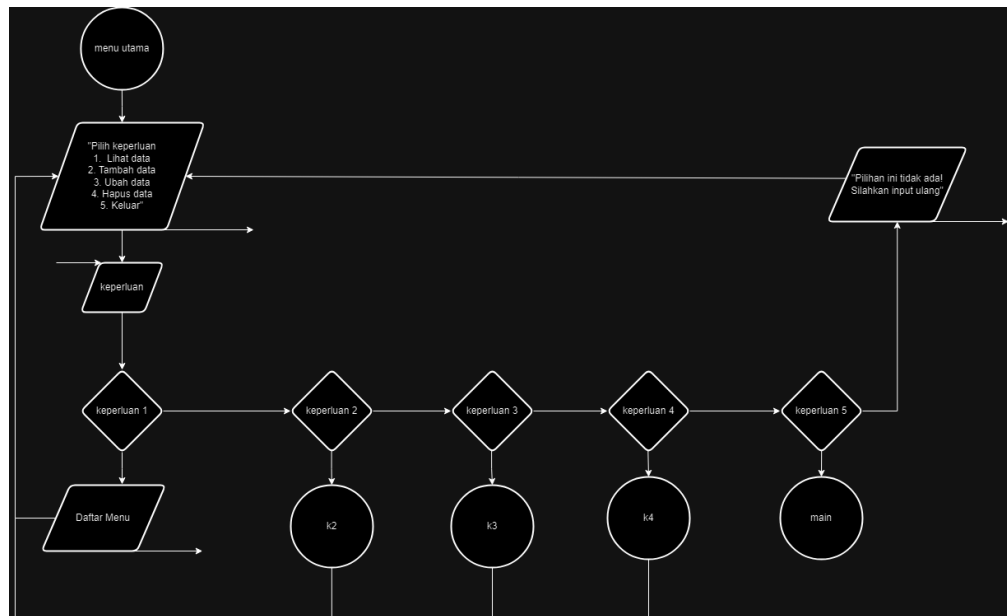
Pada gambar *Flowchart Gambar 2*, disini adalah terjadinya proses login, dimana akan dilakukan pengecekan kedalam database (Dictionary) setelah itu user akan mendapatkan output “Selamat Datang (sesuai login)”. Yang kemudian akan dipilah lagi berdasarkan role mereka apabila admin akan mendapatkan

menu admin dan apabila user akan dapat menu user.



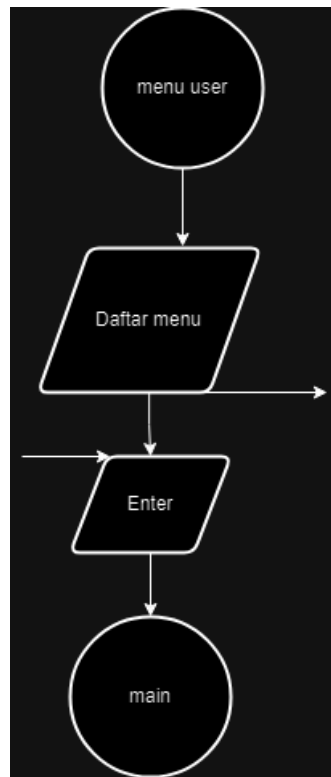
*Flowchart Gambar 3*

Pada gambar *Flowchart Gambar 3*, ini adalah apabila user ingin melakukan *Register* maka ia akan diminta input username dan password lalu username dan password itu akan dimasukkan ke dalam *Dictionary* lalu akan muncul output “Berhasil Registrasi!”.



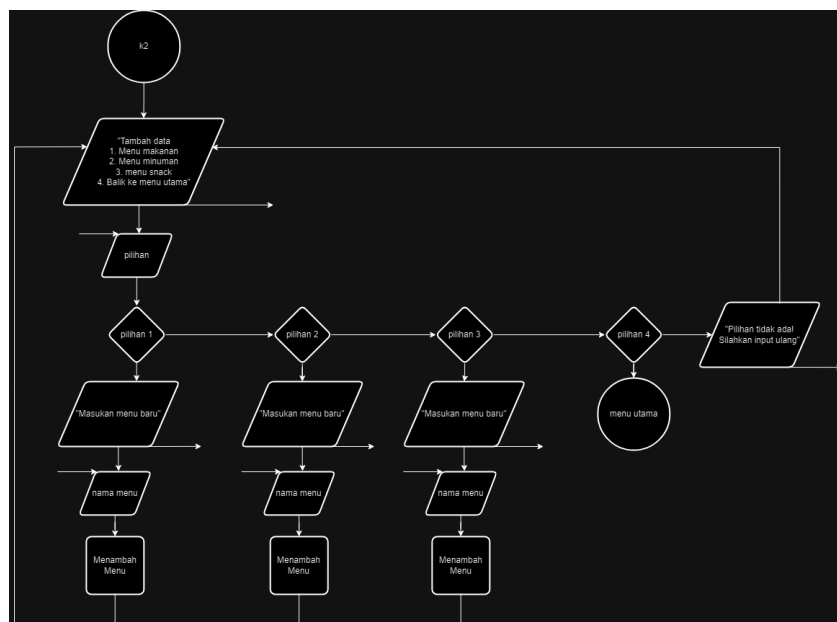
*Flowchart Gambar 4*

Di gambar **Flowchart Gambar 4**, ini adalah menu untuk admin. Dimana disini ada pilihan untuk melihat data, tambah data, ubah data, hapus data, keluar. Setelah itu admin akan diminta untuk input apa yang dibutuhkannya lalu akan dilanjutkan dengan subchart yang sesuai, apabila user menginput lebih dari 1-5 maka akan diminta input kembali dengan memunculkan output “Pilihan ini tidak ada! Silahkan input ulang”



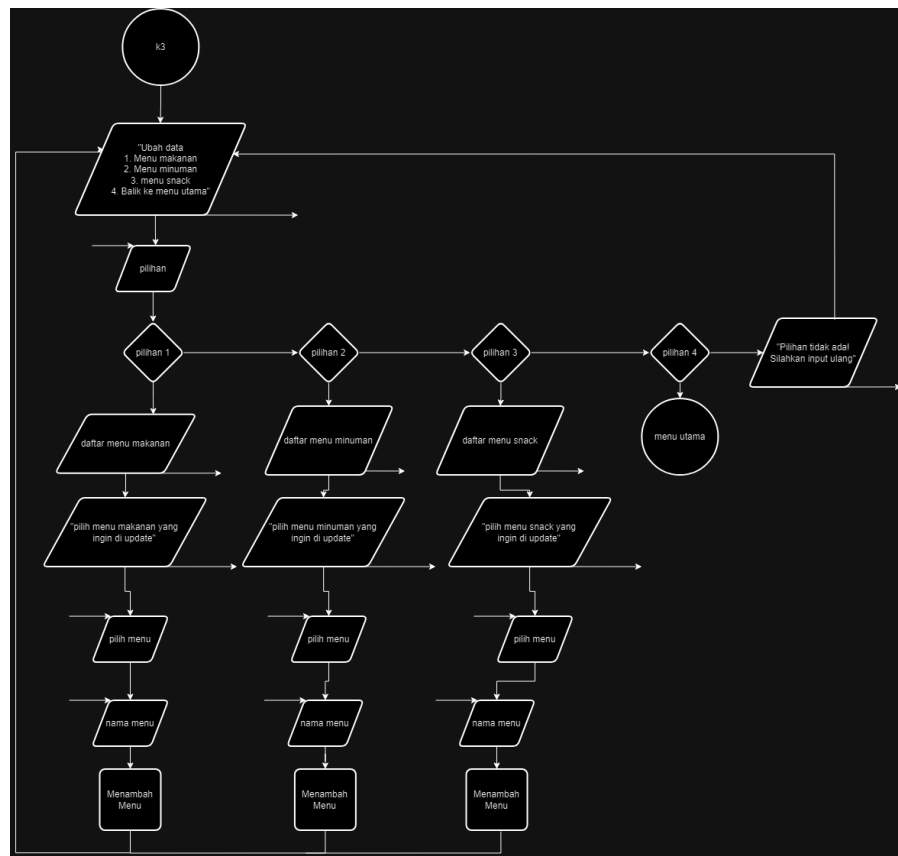
*Flowchart Gambar 5*

Pada *Flowchart Gambar 5*, ini adalah menu user dimana user hanya dapat melihat daftar menu yang ada setelah dia memencet enter maka user akan keluar kembali ke menu “1. Login 2. Register 3. Keluar”.



*Flowchart Gambar 6*

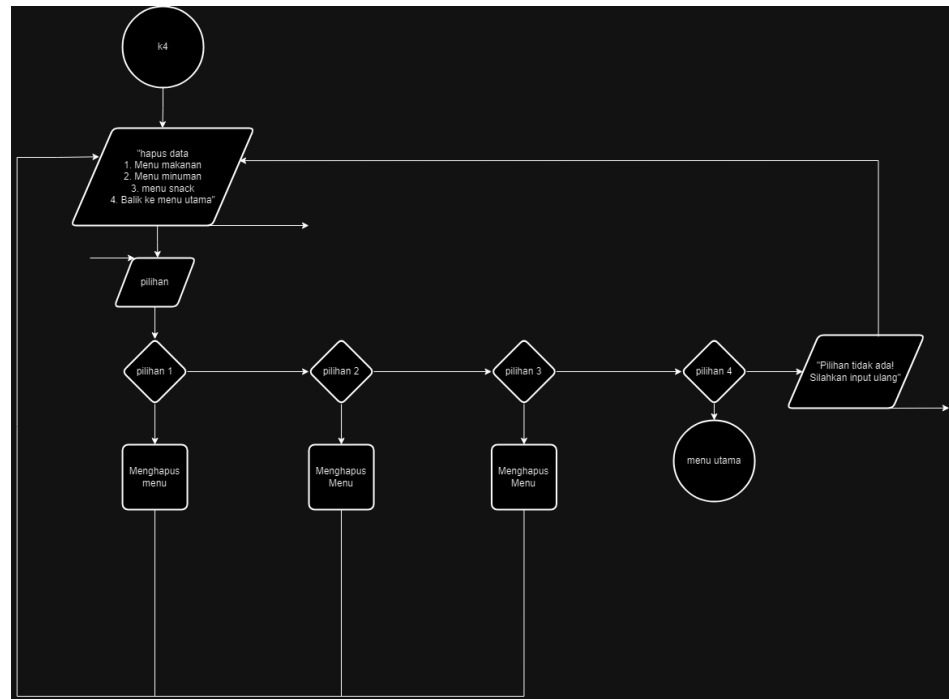
Pada **Flowchart Gambar 6**, ini adalah alur data untuk admin untuk menambah data, dimana admin memilih data apa yang ingin ditambah lalu akan memasukan nama menu. Apabila user telah menambah data maka akan kembali ke menu tambah data, apabila user menginput lebih dari 1-4 maka akan memunculkan output “Pilihan tidak ada! Silahkan input ulang”.



**Flowchart Gambar 7**

Pada **Flowchart Gambar 7**, ini adalah alur data untuk mengubah data. Admin akan memilih menu yang ada, lalu setelah admin memilih ingin ubah data menu apa maka akan ditanya kembali menu yang mana yang ingin di ubah setelah itu maka menu yang dipilih akan berubah sesuai dengan yang admin inginkan. Apabila admin menginput lebih dari 1-4 maka akan muncul output “Pilihan tidak ada! Silahkan input ulang”.





**Flowchart Gambar 8**

Pada **Flowchart Gambar 8**, ini adalah alur data untuk hapus data. Dimana admin akan diminta untuk memilih menu apa yang ingin dihapus isinya, lalu admin akan diminta untuk menginput data apa yang ingin dihapus kemudian data tersebut akan dihapus. Apabila user memilih “4. Balik ke menu utama” maka akan kembali ke menu utama, apabila user menginput lebih dari 1-4 maka akan muncul output “Pilihan tidak ada! Silahkan input ulang”.

## B. Code



*Kode 1*

Berdasarkan gambar *Kode 1*, ini adalah variabel yang mengatur berapa panjang variabel width.



*Kode 2*

Ini adalah data list berikutnya yang mana berisikan tentang makanan, minuman, serta snack yang ada tersedia.

```

1 login = "y"
2 while login == "y":
3     os.system("cls")
4     print("="*width)
5     print("Selamat Datang".center(width))
6     print("="*width)
7     print("Pilih kebutuhan : \n1. Login \n2. Registrasi \n3. Keluar")
8     print("="*width)
9     kebutuhan = input("Pilihan : ")

```

**Kode 3**

Pada gambar **Kode 3**, ini adalah yang pertama kali muncul saat kita menjalankan program ini. Yang dimana ada 3 menu yaitu 1. Login 2. Register 3. Keluar, lalu user akan diminta untuk input.

```

1 if kebutuhan == "1":
2
3     os.system("cls")
4     print("="*width)
5     print("Sistem Daftar Antri Makanan".center(width))
6
7     kesempatan = 3
8     print("="*width)
9     print("Anda punya 3 kali kesempatan!".center(width))
10    print("="*width)
11
12    loginuser = "y"
13    while kesempatan > 0 and loginuser == "y":
14

```

**Kode 4**

Pada gambar **Kode 4**, ini adalah kode yang akan jalan apabila user menginput 1. Login

```

1 username = input("Masukan username : ").strip()
2 password = input("Masukan password : ").strip()
3 print("="*width)
4
5 if not username or not password:
6     os.system("cls")
7     print("="*width)
8     print("Username dan Password tidak boleh kosong atau spasi!")
9     print("="*width)
10    sleep(2)
11    continue

```

**Kode 5**

Pada gambar **Kode 5**, kode ini adalah kode yang berfungsi untuk menjalankan perintah login serta mengecek apakah input user benar tidak kosong dan spasi, apabila user ternyata menginput kosong atau spasi maka akan disuruh untuk input ulang.

```

1 for akun in user:
2     if username == akun["username"] and password == akun["password"]:

```

**Kode 6**

Pada gambar **Kode 6**, ini adalah blok kode yang berfungsi untuk mengecek apakah input username dan password benar sama seperti yang ada di *Dictionary*.

```

1 if akun["user"] == "admin":
2     os.system("cls")
3     print("="*width)
4     print("Selamat datang admin!".center(width))
5     print("="*width)
6
7     sleep(2)
8     os.system("cls")

```

**Kode 7**


Pada gambar **Kode 7**, Ini adalah autentikasi apabila yang login memiliki role admin. Maka akan muncul output “Selamat datang admin!”.



```
1 balikmenu = "y"
2
3 while balikmenu == "y":
4     print("="*width)
5     print("Menu".center(width))
6     print("="*width)
7     print("1. Lihat data \n2. Tambah data \n3. Ubah data \n4. Hapus data \n5. Keluar")
8     print("="*width)
9
10    menu = input("Masukan pilihan : ")
11    os.system("cls")
```

**Kode 8**

Pada gambar **Kode 8**, Ini adalah blok kode menu yang akan jalan dan memunculkan output menu 1-5 setelah admin berhasil login.



```
1 cobapilihan = "y"
2
3 if menu == "1":
4     print("="*width)
5     print("Menu Makanan, Minuman, dan Snack".center(width))
6     print("="*width)
7
8     print("Menu Makanan".center(width))
9     print("="*width)
10    for i, item in enumerate(daftarmenu["menumakanan"]):
11        print(f"{i+1}. {item}")
12    print("="*width)
13
14    print("Menu Minuman".center(width))
15    print("="*width)
16    for i, item in enumerate(daftarmenu["menuminuman"]):
17        print(f"{i+1}. {item}")
18    print("="*width)
19
20    print("Menu Snack".center(width))
21    print("="*width)
22    for i, item in enumerate(daftarmenu["menusnack"]):
23        print(f"{i+1}. {item}")
24    print("="*width)
25
26    print("Tekan ENTER untuk keluar")
27    input("Enter...")
28    os.system("cls")
```

**Kode 9**

Gambar **Kode 9**, ini adalah blok kode program untuk menu 1, yang berfungsi untuk menampilkan data menu yang ada di dalam *Dictionary*.



```

1 elif menu == "2":
2
3         while cobapilihan == "y":
4
5                 print("="*width)
6                 print("Tambah Data".center(width))
7                 print("="*width)
8                 print("1. Menu makanan \n2. Menu minuman \n3. Menu Snack \n4. Balik ke menu utama")
9                 print("="*width)
10                pilihan = input("Masukan menu : ")
11                os.system("cls")

```

**Kode 10**

Pada gambar **Kode 10**, ini adalah blok kode program menu ke 2 yaitu, untuk memunculkan pilihan ingin menambah data apa.



```

1 if pilihan == "1":
2
3         print("="*width)
4         print("Masukan menu makanan baru".center(width))
5         print("="*width)
6
7         menubar = ""
8         while not menubar.strip():
9                 menubar = input("Masukan nama menu makanan baru : ")
10                if not menubar.strip():
11                        os.system("cls")
12                        print("="*width)
13                        print("Menu makanan tidak boleh kosong!")
14                        print("="*width)
15
16                else:
17                        menubar = menubar.title()
18                        if menubar in daftarmenu["menumakanan"]:
19                                os.system("cls")
20                                print("="*width)
21                                print("Menu makanan sudah ada!")
22                                print("="*width)
23                                menubar = ""
24
25                else:
26                        daftarmenu["menumakanan"].append(menubar)
27                        os.system("cls")
28                        print("="*width)
29                        print("Berhasil tambah menu!".center(width))
30                        print("="*width)
31                        sleep(2)
32                        os.system("cls")

```

**Kode 11**

Gambar **Kode 11**, adalah gambar blok kode yang akan berjalan untuk memasukan atau menambah data baru dengan pertama-tama masukan nama menu baru lalu akan di cek apakah kosong atau tidak, setelah itu baru akan dilakukan pengecekan data apakah sudah ada untuk menu ini didalam daftar menu tersebut. Apabila memang ada maka program akan memunculkan notif menu sudah ada,

apabila belum ada maka program akan memasukan data ke dalam *Dictionary*.

```
1 elif pilihan == "2":
2
3     print("="*width)
4     print("Masukan menu minuman baru".center(width))
5     print("="*width)
6
7     menubar = ""
8     while not menubar.strip():
9         menubar = input("Masukan nama menu minuman baru : ")
10        if not menubar.strip():
11            os.system("cls")
12            print("="*width)
13            print("Menu minuman tidak boleh kosong!")
14            print("="*width)
15
16        else:
17            menubar = menubar.title()
18            if menubar in daftarmenu["menuminuman"]:
19                os.system("cls")
20                print("="*width)
21                print("Menu minuman sudah ada!")
22                print("="*width)
23                menubar = ""
24
25            else:
26                daftarmenu["menuminuman"].append(menubar)
27                os.system("cls")
28                print("="*width)
29                print("Berhasil tambah menu!".center(width))
30                print("="*width)
31                sleep(2)
32                os.system("cls")
```

**Kode 12**

Ini adalah blok kode untuk menu minuman.

```
1 elif pilihan == "3":
2
3     print("="*width)
4     print("Masukan menu snack baru".center(width))
5     print("="*width)
6
7     menubar = ""
8     while not menubar.strip():
9         menubar = input("Masukan nama menu snack baru : ")
10        if not menubar.strip():
11            os.system("cls")
12            print("="*width)
13            print("Menu snack tidak boleh kosong!")
14            print("="*width)
15
16        else:
17            menubar = menubar.title()
18            if menubar in daftarmenu["menusnack"]:
19                os.system("cls")
20                print("="*width)
21                print("Menu snack sudah ada!")
22                print("="*width)
23                menubar = ""
24
25            else:
26                daftarmenu["menusnack"].append(menubar)
27                os.system("cls")
28                print("="*width)
29                print("Berhasil tambah menu!".center(width))
30                print("="*width)
31                sleep(2)
32                os.system("cls")
```

**Kode 13**

```
1 elif pilihan == "4":
2
3                                cobapilihan = "n"
                                balikmenu = "y"
```

**Kode 14**

Pada gambar **Kode 14**, ini adalah gambar kode apabila user telah selesai menginput data yang sesuai dan akan kembali ke menu.

```
1 elif menu == "3":
2
3                                while cobapilihan == "y":
4
5                                    print("="*width)
6                                    print("Ubah Data".center(width))
7                                    print("="*width)
8                                    print("1. Menu makanan \n2. Menu minuman \n3. Snack \n4. Balik ke menu utama")
9                                    print("="*width)
10                                   pilihan = input("Masukan menu : ")
11                                   os.system("cls")
```

**Kode 15**

**Kode 15**, adalah gambar yang berisi blok kode untuk menu mengubah data.

```
1 if pilihan == "1":
2
3                                print("="*width)
4                                print("Menu makanan".center(width))
5                                print("="*width)
6
7                                for i, item in enumerate(daftarmenu["menumakanan"]):
8                                    print(f"{i+1}. {item}")
9
10                               print("="*width)
11                               item_update = int(input("Masukkan nomor makanan yang ingin diupdate: ")) - 1
12                               os.system("cls")
13
14                               if 0 <= item_update < len(daftarmenu["menumakanan"]):
15                                   print("="*width)
16                                   print("Masukan Nama!".center(width))
17                                   print("="*width)
18                                   itembaru = input(f"Masukkan nama baru untuk {daftarmenu['menumakanan'][item_update]}: ")
19                                   print("="*width)
20                                   daftarmenu["menumakanan"][item_update] = itembaru.title()
21                                   print(f"Data berhasil diperbarui menjadi: {daftarmenu['menumakanan'][item_update]".center(width))
22                                   print("="*width)
23                                   sleep(2)
24                                   os.system("cls")
25                               else:
26                                   print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
27                                   sleep(1)
28                                   os.system("cls")
```

**Kode 16**

Gambar **Kode 16**, adalah blok kode yang akan jalan apabila user ingin mengubah data dimana pertama-tama program akan menjalankan perintah untuk menampilkan semua data yang ada di dalam *Dictionary* pada *menumakanan*, setelah itu barulah admin akan memilih menu mana yang mau diubah, lalu data



akan diperbarui.

```
1 elif pilihan == "2":
2
3     print("="*width)
4     print("Menu minuman".center(width))
5     print("="*width)
6
7     for i, item in enumerate(daftarmenu["menuminuman"]):
8         print(f"{i+1}. {item}")
9
10    print("="*width)
11    item_update = int(input("Masukkan nomor minuman yang ingin diupdate: ")) - 1
12    os.system("cls")
13
14    if 0 <= item_update < len(daftarmenu["menuminuman"]):
15        print("="*width)
16        print("Masukan Nama!".center(width))
17        print("="*width)
18        itembaru = input(f"Masukkan nama baru untuk {daftarmenu['menuminuman'][item_update]}: ")
19        daftarmenu["menuminuman"][item_update] = itembaru.title()
20        print("="*width)
21        print(f"Data berhasil diperbarui menjadi: {daftarmenu['menuminuman'][item_update]}".center(width))
22        print("="*width)
23        sleep(2)
24        os.system("cls")
25    else:
26        print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
27        sleep(1)
28        os.system("cls")
```

**Kode 17**

**Kode 17**, juga memiliki cara kerja serta fungsi yang sama seperti **Kode 16**.

```
1 elif pilihan == "3":
2
3     print("="*width)
4     print("Menu snack".center(width))
5     print("="*width)
6
7     for i, item in enumerate(daftarmenu["menusnack"]):
8         print(f"{i+1}. {item}")
9
10    print("="*width)
11    item_update = int(input("Masukkan nomor snack yang ingin diupdate: ")) - 1
12    os.system("cls")
13
14    if 0 <= item_update < len(daftarmenu["menusnack"]):
15        print("="*width)
16        print("Masukan Nama!".center(width))
17        print("="*width)
18        itembaru = input(f"Masukkan nama baru untuk {daftarmenu['menusnack'][item_update]}: ")
19        daftarmenu["menusnack"][item_update] = itembaru.title()
20        print("="*width)
21        print(f"Data berhasil diperbarui menjadi: {daftarmenu['menusnack'][item_update]}".center(width))
22        print("="*width)
23        sleep(2)
24        os.system("cls")
25    else:
26        print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
27        sleep(1)
28        os.system("cls")
```

**Kode 18**

Pada gambar **Kode 18**, sama seperti **Kode 17**.

```

1  if menu == "4":
2
3      print("="*width)
4      print("Hapus Data".center(width))
5      print("="*width)
6      print("1. Menu makanan \n2. Menu minuman \n3. Snack \n4. Balik ke menu utama")
7      print("="*width)
8      pilihan = input("Masukan menu : ")
9      os.system("cls")

```

**Kode 19**

**Kode 19**, adalah blok kode yang akan berjalan setelah admin menginput 4 yaitu hapus data, dimana admin akan disuruh untuk menginput menu mana yang ingin dihapus.

```

1  if pilihan == "1":
2
3      print("="*width)
4      print("Menu makanan".center(width))
5      print("="*width)
6
7      for i, item in enumerate(daftarmenu["menumakanan"]):
8          print(f"{i+1}. {item}")
9
10     print("="*width)
11     item_hapus = int(input("Masukkan nomor makanan yang ingin dihapus: ")) - 1
12     os.system("cls")
13
14     if 0 <= item_hapus < len(daftarmenu["menumakanan"]):
15         print("="*width)
16         print(f"Menu {daftarmenu['menumakanan'][item_hapus]} telah dihapus!".center(width))
17         print("="*width)
18         daftarmenu["menumakanan"].pop(item_hapus)
19         sleep(2)
20         os.system("cls")
21     else:
22         print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
23         sleep(1)
24         os.system("cls")

```

**Kode 20**

**Kode 20**, adalah kode yang akan berjalan setelah user menginput 1 yaitu menu makanan di menu hapus data. Dimana pertama-tama program akan memunculkan data yang ada tentang makanan lalu setelah itu akan diminta input nomor berapa yang ingin dihapus. Lalu setelah itu akan dicari nomor yang sesuai lalu akan dihapus. Apabila admin input angka yang tidak ada maka akan muncul output “nomor yang anda masukan tidak valid!”.

```
1 elif pilihan == "2":
2
3     print("="*width)
4     print("Menu minuman".center(width))
5     print("="*width)
6
7     for i, item in enumerate(daftarmenu["minuman"]):
8         print(f"{i+1}. {item}")
9
10    print("="*width)
11    item_hapus = int(input("Masukkan nomor minuman yang ingin dihapus: ")) - 1
12    os.system("cls")
13
14    if 0 <= item_hapus < len(daftarmenu["minuman"]):
15        print("="*width)
16        print(f"Menu {daftarmenu['minuman'][item_hapus]} telah dihapus!".center(width))
17        print("="*width)
18        daftarmenu["minuman"].pop(item_hapus)
19        sleep(2)
20        os.system("cls")
21    else:
22        print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
23        sleep(1)
24        os.system("cls")
```

**Kode 21**

**Kode 21**, sama seperti **Kode 20**, tetapi **Kode 21** untuk data menu minuman sedangkan **Kode 20** adalah menu makanan.

```
1 elif pilihan == "3":
2
3     print("="*width)
4     print("Menu snack".center(width))
5     print("="*width)
6
7     for i, item in enumerate(daftarmenu["snack"]):
8         print(f"{i+1}. {item}")
9
10    print("="*width)
11    item_hapus = int(input("Masukkan nomor snack yang ingin dihapus: ")) - 1
12    os.system("cls")
13
14    if 0 <= item_hapus < len(daftarmenu["snack"]):
15        print("="*width)
16        print(f"Menu {daftarmenu['snack'][item_hapus]} telah dihapus!".center(width))
17        print("="*width)
18        daftarmenu["snack"].pop(item_hapus)
19        sleep(2)
20        os.system("cls")
21    else:
22        print("Nomor yang Anda masukkan tidak valid!")
23        sleep(1)
24        os.system("cls")
```

**Kode 22**

**Kode 22**, Juga sama tetapi bedanya **Kode 22** menggunakan data menu snack.

```

1 elif menu == "5":
2     balikmenu = "n"
3     loginuser = "n"
4     print("="*width)
5     print("Anda berhasil keluar!".center(width))
6     print("="*width)
7
8     sleep(2)
9     break

```

**Kode 23**

**Kode 23**, adalah blok kode yang akan jalan setelah admin input 5 pada menu utama, yang berfungsi agar admin keluar dari menu utama dan kembali ke halaman awal yaitu 1. Login 2. Register 3. Keluar.

```

1 elif akun["user"] == "user":
2
3     os.system("cls")
4     print("="*width)
5     print("MENU".center(width))
6     print("="*width)
7
8     print("Menu makanan".center(width))
9     print("="*width)
10    for i, item in enumerate(daftarmenu["menumakanan"]):
11        print(f"{i+1}. {item}")
12
13    print("="*width)
14    print("Menu minuman".center(width))
15    print("="*width)
16
17    for i, item in enumerate(daftarmenu["menuminuman"]):
18        print(f"{i+1}. {item}")
19
20    print("="*width)
21    print("Menu snack".center(width))
22    print("="*width)
23
24    for i, item in enumerate(daftarmenu["menusnack"]):
25        print(f"{i+1}. {item}")
26
27    print("="*width)
28    input("tekan Enter untuk keluar!")
29    print("="*width)
30    os.system("cls")
31
32    loginuser = "n"
33    break

```

**Kode 24**

**Kode 24**, adalah kode yang akan jalan apabila yang login adalah role user

dimana role user hanya dapat melihat daftar menu yang tersedia didalam *Dictionary*.

```
1  else:
2      os.system("cls")
3      kesempatan -= 1
4      print("="*width)
5      print("Username atau Password yang anda masukan salah!".center(width))
6      print(f"kesempatan anda tersisa {kesempatan}".center(width))
7      print("="*width)
```

**Kode 25**

**Kode 25**, adalah bloke kode yang jalan apabila user salah menginput username atau password. Kesempatan akan dikurangi 1 dikarenakan kesempatan login hanya 3.

```
1  if kesempatan == 0:
2      print("="*width)
3      print("Anda telah mencapai batas kesempatan!".center(width))
4      print("="*width)
5
6      sleep(2)
7
8      os.system("cls")
9      login = "n"
10     break
```

**Kode 26**

**Kode 26**, ini adalah blok kode yang jalan apabila kesempatan sama dengan 0 lalu program akan berhenti dengan sendirinya.

```

1 elif kebutuhan == "2":
2     os.system("cls")
3
4     while True:
5         print("="*width)
6         print("Registrasi".center(width))
7         print("="*width)
8
9         username = input("Masukan username : ").strip()
10        password = input("Masukan password : ").strip()
11
12        if not username or not password:
13            os.system("cls")
14            print("="*width)
15            print("Username dan password tidak boleh kosong!".center(width))
16            print("="*width)
17            sleep(2)
18            os.system("cls")
19
20        elif username in [akun["username"] for akun in user]:
21            os.system("cls")
22            print("="*width)
23            print("Username sudah terdaftar!".center(width))
24            print("="*width)
25            sleep(2)
26            os.system("cls")
27
28        else:
29            user.append({"username" : username , "password" : password, "user" : "user"})
30            print("="*width)
31            print("Registrasi berhasil!")
32            print("="*width)
33            sleep(2)
34
35            os.system("cls")
36            break

```

**Kode 27**

**Kode 27**, adalah blok kode untuk menu registrasi dimana user akan diminta untuk memasukkan username dan password terlebih dahulu. Lalu akan dicek apakah kosong atau spasi, setelah itu apabila benar maka akan dicek kembali apakah nama sudah ada didalam *Dictionary*, apabila sudah ada maka akan muncul output “Username sudah terdaftar!”, apabila benar maka akan muncul output “Registrasi berhasil!”.

```

1 elif kebutuhan == "3":
2     login = "n"
3     loginuser = "n"
4     kesempatan = 0
5     os.system("cls")
6     print("="*width)
7     print("Anda berhasil keluar!".center(width))
8     print("="*width)
9     sleep(2)
10    os.system("cls")
11    break

```

**Kode 28**

**Kode 28**, adalah blok kode yang berfungsi untuk di halaman awal yaitu 3. Keluar agar user keluar dari program dan program berhenti total.

### C. Output

```
=====
                          Selamat Datang
=====
Pilih kebutuhan :
1. Login
2. Registrasi
3. Keluar
=====
Pilihan : █
```

*Output 1*

Ini adalah output pertama yang muncul setelah program dijalankan.

```
=====
          Sistem Daftar Antri Makanan
=====
          Anda punya 3 kali kesempatan!
=====
Masukan username :
Masukan password : █
```

*Output 2*

Ini adalah output yang terjadi setelah memilih 1

```
=====
Username dan Password tidak boleh kosong atau spasi!
=====
█
```

*Output 3*

Ini adalah output yang terjadi apabila mengisi username dan password dengan kosong atau spasi.

```
=====
Masukan username :
Masukan password : █
```

*Output 4*

Ini adalah output yang muncul setelah **Output 3**.

```
=====
Username atau Password yang anda masukan salah!
kesempatan anda tersisa 2
=====
Masukan username : █
```

*Output 5*

Ini adalah output yang terjadi setelah user salah username atau password.

```
=====
Selamat datang admin!
=====
█
```

*Output 6*

Ini adalah output yang muncul setelah login sebagai admin berhasil.

```
=====
Menu
=====
1. Lihat data
2. Tambah data
3. Ubah data
4. Hapus data
5. Keluar
=====
Masukan pilihan : █
```

*Output 7*

Ini adalah output yang muncul setelah *Output 6*.

```
=====
Menu Makanan, Minuman, dan Snack
=====
Menu Makanan
=====
1. Nasi goreng
2. Mie goreng
3. Telor orak-arik
4. Chicken katsu
=====
Menu Minuman
=====
1. Es teh
2. Teh hangat
3. Cappucino
4. Americano
=====
Menu Snack
=====
1. Kentang goreng
2. Lumpia
3. Risoles
4. Ote-ote
=====
Tekan ENTER untuk keluar
Enter...█
```

*Output 8*



Ini adalah output yang akan muncul setelah input pilihan 1. Setelah menekan enter maka akan kembali ke menu seperti **Output 7**.

```
=====
                          Tambah Data
=====
1. Menu makanan
2. Menu minuman
3. Snack
4. Balik ke menu utama
=====
Masukan menu : █
```

*Output 9*

Ini adalah output yang muncul setelah input pilihan 2.

```
=====
                          Masukan menu makanan baru
=====
Masukan nama menu makanan baru : █
```

*Output 10*

Ini adalah output yang muncul setelah memilih 1 pada menu tambah data.

```
=====
                          Masukan menu minuman baru
=====
Masukan nama menu minuman baru : █
```

*Output 11*

Ini adalah output yang muncul setelah memilih 2 pada menu tambah data.

```
=====
                          Masukan menu snack baru
=====
Masukan nama menu snack baru : █
```

*Output 12*

Ini adalah output yang muncul setelah memilih 3 pada menu tambah data.

```
=====
                          Berhasil tambah menu!
=====
```

*Output 13*

Ini adalah output berhasil yang muncul setelah **Output 10, 11, dan 12**.

```
=====
Menu makanan sudah ada!
=====
Masukan nama menu makanan baru : █
```

*Output 14*

Ini adalah output menu sudah ada apabila user menginput nama yang sudah ada di *Dictionary*.

```
=====
                          Ubah Data
=====
1. Menu makanan
2. Menu minuman
3. Snack
4. Balik ke menu utama
=====
Masukan menu : █
```

*Output 15*

Ini adalah output menu yang muncul setelah memilih 3 pada *Output 7*.

```
=====
                          Menu makanan
=====
1. Nasi Goreng
2. Mie Goreng
3. Telor Orak-arik
4. Chicken Katsu
=====
Masukkan nomor makanan yang ingin diupdate: █
```

*Output 16*

Ini adalah output yang muncul setelah input 1 pada *Output 15*.

```
=====
                          Menu minuman
=====
1. Es Teh
2. Teh Hangat
3. Cappucino
4. Americano
=====
Masukkan nomor minuman yang ingin diupdate: █
```

*Output 17*

Ini adalah output yang muncul setelah input 2 pada *Output 15*.

```
=====
Menu snack
=====
1. Kentang Goreng
2. Lumpia
3. Risoles
4. Ote-Ote
5. Tempe
=====
Masukkan nomor snack yang ingin diupdate: █
```

*Output 18*

Ini adalah output yang muncul setelah input 3 pada **Output 15**. Setelah selesai dan user menginput 4 maka akan kembali ke **Output 7**.

```
=====
Hapus Data
=====
1. Menu makanan
2. Menu minuman
3. Snack
4. Balik ke menu utama
=====
Masukan menu : █
```

*Output 19*

Ini adalah output yang muncul setelah input 4 pada **Output 7**.

```
=====
Menu makanan
=====
1. Mie Goreng
2. Telor Orak-arik
3. Chicken Katsu
=====
Masukkan nomor makanan yang ingin dihapus: █
```

*Output 20*

Ini adalah output yang muncul setelah input 1 pada **Output 19**.

```
=====
Menu Mie Goreng telah dihapus!
=====
█
```

*Output 21*

Ini adalah output yang muncul setelah **Output 20**.

```

=====
Menu minuman
=====
1. Es Teh
2. Teh Hangat
3. Cappucino
4. Americano
=====
Masukkan nomor minuman yang ingin dihapus: 

```

*Output 22*

Ini adalah output yang muncul setelah input 2 pada *Output 19*.

```

=====
Menu Es Teh telah dihapus!
=====

```

*Output 23*

Ini adalah output yang muncul setelah *Output 22*.

```

=====
Menu snack
=====
1. Kentang Goreng
2. Lumpia
3. Risoles
4. Ote-Ote
5. Tahu
=====
Masukkan nomor snack yang ingin dihapus: 

```

*Output 24*

Ini adalah output yang muncul setelah input 3 pada *Output 19*.

```

=====
Menu Kentang Goreng telah dihapus!
=====

```

*Output 25*

Ini adalah output yang muncul setelah *Output 25*.

```

=====
Masukan Nama!
=====
Masukkan nama baru untuk Nasi Goreng: nasi goreng ayam
=====
Data berhasil diperbarui menjadi: Nasi Goreng Ayam
=====

```

*Output 26*

Ini adalah output setelah *Output 16*.

```
=====
Masukan Nama!
=====
Masukkan nama baru untuk Americano: Coffe Latte
=====
Data berhasil diperbarui menjadi: Coffe Latte
=====
```

*Output 27*

Ini adalah output setelah *Output 17*.

```
=====
Masukan Nama!
=====
Masukkan nama baru untuk Risoles: Risol Mayo
=====
Data berhasil diperbarui menjadi: Risol Mayo
=====
```

*Output 28*

Ini adalah output setelah *Output 18*.

```
=====
Menu makanan sudah ada!
=====
Masukan nama menu makanan baru : 
```

*Output 29*

Ini adalah output apabila nama menu sudah ada di *Dictionary*.

```
=====
                                MENU
=====
                                Menu makanan
=====
1. Telor Orak-arik
2. Chicken Katsu
=====
                                Menu minuman
=====
1. Teh Hangat
2. Cappucino
3. Americano
=====
                                Menu snack
=====
1. Lumpia
2. Risoles
3. Ote-Ote
4. Tahu
=====
tekan Enter untuk keluar! |
```

*Output 30*

Ini adalah output apabila anda login sebagai user.

```
=====
Username atau Password yang anda masukan salah!
kesempatan anda tersisa 0
=====
Anda telah mencapai batas kesempatan!
=====
|
```

*Output 31*

Ini adalah output apabila anda kehabisan kesempatan dikarenakan salah menginput username dan password sebanyak 3 kali.

```
=====
Anda berhasil keluar!
=====
|
```

*Output 32*

Ini adalah output apabila anda memilih 3 pada menu halaman awal atau *Output 1*.