# HISTOGRAMAS Y CONTRASTES

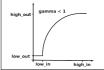
David García Pérez Tratamiento Computacional de Imágenes

# Transformaciones de Intensidad

Funciones que actúan sobre un único pixel de la imagen modificando su valor de intensidad

g = imadjust(f, [low\_in high\_in], [low\_out high\_out], gamma)

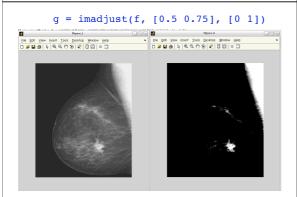
Los valores de los píxeles son cambiados en función de las siguientes gráficas que dependen de gamma. Si gamma se omite toma valor 1. Si high\_out es menor que low\_out se invertirá la intensidad de salida







### Transformaciones de Intensidad



### Transformaciones de Intensidad

Transformación logaritmica

g = c \* log(1 + double(f))

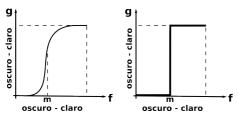
comprime el rango dinámico de una imagen. El resultado va a estar en un rango muy amplio, es conveniente reducirlo a un rango representable con el siguiente comando

gs = im2uint8(mat2gray(f))

mat2gray reduce la escala de valores a [0 1] y im2uint8
los adapta a una representación [0 255], perfecta para imshow

### Transformaciones de Intensidad

**Contrast-Streching:** Técnica que comprime los valores de intensidad menores que  $\underline{m}$  en valores más oscuros y valores mayores que  $\underline{m}$  en valores más claros



 $g = 1 . / (1 + (m . / (double(f) + eps)).^E)$ 

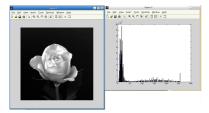
# Transformaciones de Intensidad Logaritmico Logaritmico Logaritmico Logaritmico Contrast-Streching

# Procesado de Histograma

Para crear un **Histograma** en Matlab

h = imhist(f,b)

donde f es la imagen y b el número de bins usados en formar el histograma. Si b no es especificado, se usa  $256\,$  por defecto.



## Transformaciones de Intensidad

### Ecualización de un Histrograma

h = histeq(f, nlev)

donde f es la imagen y nlev es el número de niveles de intensidad para la imagen salida y f es la imagen de salida con el histograma ecualizado. Si nlev es menor que el número original de niveles de grises, histeq intentara distribuir los niveles para conseguir un histograma plano. Nosotros por defecto escogeremos nlev = 256





# Transformaciones de Intensidad

### Adaptación de Histograma

h = histeq(f, hspec)

donde f es la imagen y hspec es el histograma al cual queremos adaptar el histograma de la imagen original y h es la imagen de salida con el histograma adaptado

