

1. No trecho de código C a seguir, qual é o resultado da expressão `*p`?

```
int x = 10;
```

```
int *p = &x;
```

A. O endereço de memória do ponteiro `p`.

B. Um valor nulo (`NULL`).

C. O valor `10`.

D. O endereço de memória da variável `x`.

2. Para que uma função em C consiga modificar o valor de uma variável que foi passada como argumento de forma que a alteração persista fora da função, qual abordagem deve ser utilizada?

A. O tipo de retorno da função deve ser `void`.

B. A variável deve ser declarada como global.

C. A função deve retornar o novo valor para ser reatribuído à variável original.

D. A função deve receber um ponteiro para a variável.

3. Em uma função recursiva, qual é a finalidade principal do "caso-base"?

A. Garantir que o parâmetro da função seja modificado a cada chamada.

B. Realizar o cálculo principal da lógica da função.

C. Iniciar a primeira chamada da função.

D. Definir a condição de parada para evitar chamadas recursivas infinitas.

4. No contexto de algoritmos de ordenação, o que significa um algoritmo ser "estável"?

A. Ele termina sempre no mesmo tempo de execução, independentemente dos dados de entrada.

B. Ele não utiliza memória auxiliar adicional para ordenar os elementos.

C. Ele é capaz de lidar com diferentes tipos de dados, como números e strings.

D. Ele mantém a ordem relativa original de elementos que possuem chaves de ordenação iguais.