

第 1 章

向量导论

线性代数的核心是两种运算——两种都是向量运算。我们将向量相加得 $v + w$ 。我们将它们与数 c 和 d 相乘得 cv 和 dw 。将这两种运算结合 (cv 加 dw) 得到**线性组合** $cv + dw$ 。

$$\text{线性组合} \quad cv + dw = c \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c + 2d \\ c + 3d \end{bmatrix}$$

例 $v + w = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ 是 $c = d = 1$ 的组合。

线性组合在这个学科中非常重要！有时我们想要一个特定的组合，具体选择 $c = 2$ 和 $d = 1$ 来产生 $cv + dw = (4, 5)$ 。其它时候我们想要 v 与 u 的所有组合（来自所有的 c 与 d ）。

向量 cv 沿一条直线放置。当 w 不在那条直线上时，**组合** $cv + dw$ **充满整个二维平面**。从四维空间中的 4 个向量 u, v, w, z 开始，它们的组合 $cu + dv + ew + fz$ 可能充满整个空间——但并不总是这样。向量和它们的组合可能位于一个平面上或一条直线上。

第 1 章解释了这些中心思想，一切都建立在这些思想上。我们从能够合理绘制的二维向量与三维向量开始。然后我们移入更高的维度。线性代数真正令人印象深刻的特点是如何流畅地将这一步引入 n 维空间。即使不可能画出十维的向量，你脑海中的画面也会保持是正确的。

这是本书将要通往的地方（进入 n 维空间）。第一步是 1.1 节和 1.2 节的运算。然后是在 1.3 节概述了 3 个基本思想。

1.1 向量加法 $v + w$ 与线性组合 $cv + dw$ 。

1.2 两个向量的点乘 $v \cdot w$ 与长度 $\|v\| = \sqrt{v \cdot v}$ 。

1.3 矩阵 A ，线性方程 $Ax = b$ ，解 $x = A^{-1}b$ 。

1.1 向量与线性组合

1 $3\mathbf{v} + 5\mathbf{w}$ 是向量 \mathbf{v} 和 \mathbf{w} 的一个典型**线性组合**。

2 对于 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 和 $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ，那个组合为 $3\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 5\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3+10 \\ 3+15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 \\ 18 \end{bmatrix}$ 。

3 在 xy 平面中，向量 $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$ 横向走到 $x = 2$ 然后向上走到 $y = 3$ 。

4 组合 $c\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + d\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ 充满整个 xy 平面。它们产生每个 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 。

5 组合 $c\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + d\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ 充满 xyz 空间的一个**平面**。 $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$ 对应相同的平面。

6 然而 $c+2d=1$
 $c+3d=0$ 无解，是因为它的右边 $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ 不在那个平面内。
 $c+4d=0$

“你不能将苹果与桔子相加。”虽用了一种奇怪的方式，但这就是向量的原因。我们有两个单独的数 v_1 和 v_2 。这一对产生一个**二维向量** \mathbf{v} ：

$$\text{列向量 } \mathbf{v} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} v_1 = \mathbf{v} \text{ 的第一个分量} \\ v_2 = \mathbf{v} \text{ 的第二个分量} \end{array}$$

我们将 \mathbf{v} 写成了一**列**，而非一行。到目前为止的要点是，将这对数 v_1 和 v_2 (用细斜体) 表示成一个字母 \mathbf{v} (用**黑斜体**)。

虽然我们并不将 v_1 与 v_2 相加，但我们还是将**向量相加**。 \mathbf{v} 与 \mathbf{w} 的第一个分量与第二个分量分开计算：

$$\text{向量加法} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} \quad \text{与} \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \quad \text{相加为} \quad \mathbf{v} + \mathbf{w} = \begin{bmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \end{bmatrix}。$$

减法遵循相同的思想： $\mathbf{v} - \mathbf{w}$ 的分量为 $v_1 - w_1$ 和 $v_2 - w_2$ 。

另一个基本运算是数乘。向量可以乘以 2 或 -1 或任意数 c 。为了求 $2\mathbf{v}$ ，将 \mathbf{v} 的每个分量乘以 2：

$$\text{数乘} \quad 2\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2v_1 \\ 2v_2 \end{bmatrix} = \mathbf{v} + \mathbf{v} \quad -\mathbf{v} = \begin{bmatrix} -v_1 \\ -v_2 \end{bmatrix}$$

$c\mathbf{v}$ 的分量为 cv_1 和 cv_2 。数 c 称为“**标量**”。

注意 $-\mathbf{v}$ 与 \mathbf{v} 的和为零向量。这个是 $\mathbf{0}$ ，和数 0 不一样！向量 $\mathbf{0}$ 具有分量 0 和 0。原谅我再一次强调向量与它分量间的不同。线性代数是建立在 $\mathbf{v} + \mathbf{w}$ 、 $c\mathbf{v}$ 及 $d\mathbf{w}$ 这些运算上的——**向量相加与乘以标量**。

线性组合

现在我们结合加法与数乘来构造 v 与 w 的“线性组合”。 v 乘上 c 且 w 乘上 d 。然后加起来 $cv + dw$ 。

cv 与 dw 的和是一个线性组合 $cv + dw$ 。

4 个特殊线性组合为：和，差，零及数乘 cv ：

$1v + 1w =$ 图 1.1a 中的向量之和

$1v - 1w =$ 图 1.1b 中的向量之差

$0v + 0w =$ 零向量

$cv + 0w =$ 在 v 方向上的向量 cv

零向量一直是个潜在的组合（它的系数为 0）。每次我们看到向量的“空间”时，这个零向量就会包含在内。在这个大视图下， v 和 w 的所有组合都唾手可得，是线性代数在运转。

图像向你演示了怎样可视化向量。对于代数，我们仅需要其元素（像 4 和 2）。向量 v 表示为一个箭头。箭头向右 $v_1 = 4$ 个单元然后向上 $v_2 = 2$ 个单元。它在坐标为 4, 2 的点处终止。这个点是向量的另一种表示——于是我们有三种描述 v 的方法：

表示向量 v 两个数 始于 (0,0) 的箭头 平面中的点

相加用数。可视化 $v + w$ 用箭头：

向量相加（由头至尾） 将 w 的头放在 v 的尾上。

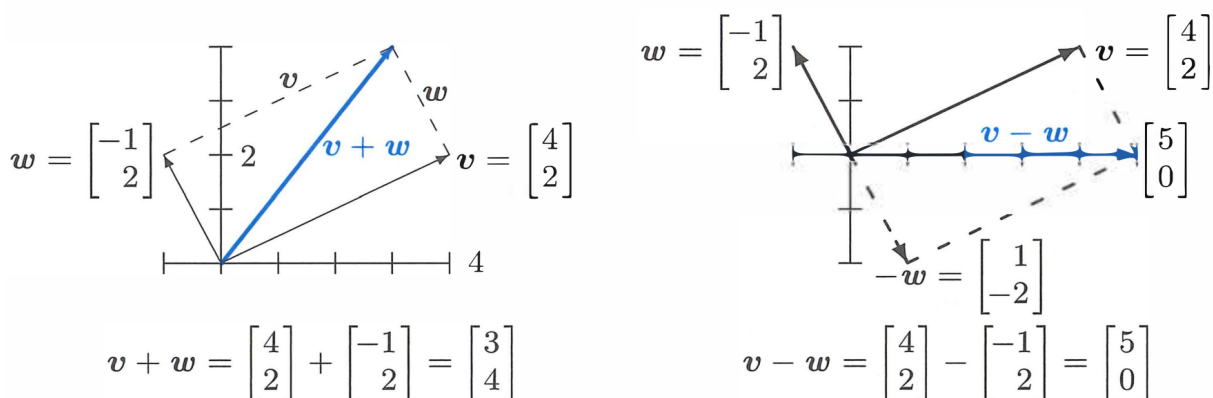


图 1.1：向量加法 $v + w = (3, 4)$ 产生平行四边形的对角线。 w 颠倒过来是 $-w$ 。右边的线性组合是 $v - w = (5, 0)$ 。

我们沿着 v 行进然后沿着 w 行进。或者我们沿着对角线捷径 $v + w$ 。我们也可以先沿着 w 行进再沿着 v 。换句话说， $w + v$ 得出与 $v + w$ 相同的答案。这些是沿平行四边形不同的方式（此例中是个矩形）。

三维向量

一个带俩分量的向量对应 xy 平面中的一点。 v 的分量都是点的坐标： $x = v_1$ 与 $y = v_2$ 。当箭头从 $(0,0,)$ 出发时，在点 (v_1, v_2) 处终止。现在我们允许向量具有三个分量 (v_1, v_2, v_3) 。

xy 平面更换为三维 xyz 空间。以下是典型的向量（依然是列向量只是带了仨分量）：

$$v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{与} \quad w = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \text{与} \quad v + w = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix}。$$

向量 v 对应 3 维中的一个箭头。通常箭头始于“原点”，就是 xyz 轴相交的地方且其坐标为 $(0,0,0)$ 。箭头在坐标为 v_1, v_2, v_3 的点处终止。**列向量与从原点至其终点的箭头完美相配。**

平面中的向量 (x, y) 与 3 维空间中的 $(x, y, 0)$ 不同！

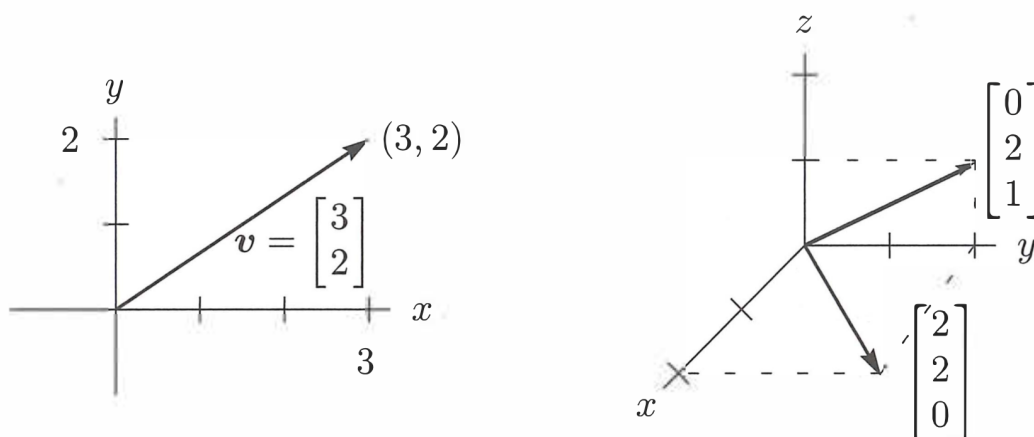


图 1.2: 向量 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 与 $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ 对应点 (x, y) 与 (x, y, z) 。

从现在起 $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ 也写作 $v = (1, 1, -1)$ 。

写成行形式（在括号里）的原因是为了节省空间。但 $v = (1, 1, -1)$ 可不是一个行向量！它实际是个列向量，只是暂时躺下。行向量 $[1 \ 1 \ -1]$ 是完全不同的，尽管它有相同的三个分量。那个 1×3 行向量是 3×1 列向量 v 的“转置”。

在三维中， $v + w$ 依然是每次求一个分量。其和的分量有 $v_1 + w_1$ 和 $v_2 + w_2$ 和 $v_3 + w_3$ 。你将理解如何在 4 或 5 或 n 维空间中将向量相加。当 w 从 v 的尾开始时，第三条边就是 $v + w$ 。反方向绕平行四边形的是 $w + v$ 。问：四条边都位于同一平面？是的。并且和 $v + w - v - w$ 绕一整圈得出零向量。

三个三维向量的一个典型线性组合是 $u + 4v - 2w$ ：

线性组合
 乘上 1, 4, 2
 然后加起来

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{bmatrix}。$$

重要问题

对于一个向量 u ，其唯一的线性组合是倍数 cu 。对于两个向量，其组合都是 $cu + dv$ 。对于三个向量，其组合都是 $cu + dv + ew$ 。你能从一个组合迈出一大步到**所有组合**么？允许每个 c 、 d 及 e 。假设向量 u, v, w 都在三维空间：

1. 所有组合 cu 的图是什么？
2. 所有组合 $cu + dv$ 的图是什么？
3. 所有组合 $cu + dv + ew$ 的图是什么？

答案取决于特别的向量 u, v 及 w 。若它们是零向量（一个极端情况），则每个组合都会是零。若它们是典型的非零向量（随机选择分量），以下是三个答案。这是我们课程的关键：

1. 组合 cu 充满一条过 $(0, 0, 0)$ 的直线。
2. 组合 $cu + dv$ 充满一个过 $(0, 0, 0)$ 的平面。
3. 组合 $cu + dv + ew$ 充满三维空间。

因为 c 可以是 0，所以零向量 $(0, 0, 0)$ 在线上。它也在平面上是因为 c 和 d 都可为 0。向量 cu 组成的直线无限长（向前和向后）。我特别要求你考虑所有 $cu + dv$ 组成的平面（三维空间中组合两个向量）。

在图 1.3 中，一条线上的所有 cu 加上另一条线上的所有 dv 就充满平面。

当我们在其中包含第三个向量 w 时，其倍数 ew 给出了第三条线。假设第三条线不在 u 和 v 的平面里。那么组合所有的 ew 和所有的 $cu + dv$ 就充满整个三维空间。

这是典型情况！**直线**，然后是**平面**，再次是**空间**。但是存在其它可能性。当 w 碰巧为 $cu + dv$ 时，那第三个向量 w 在前两个向量的平面中。 u, v, w 的组合将无法走出那个 uv 平面。我们得不出整个三维平面。请考虑习题 1 中的特殊情况。

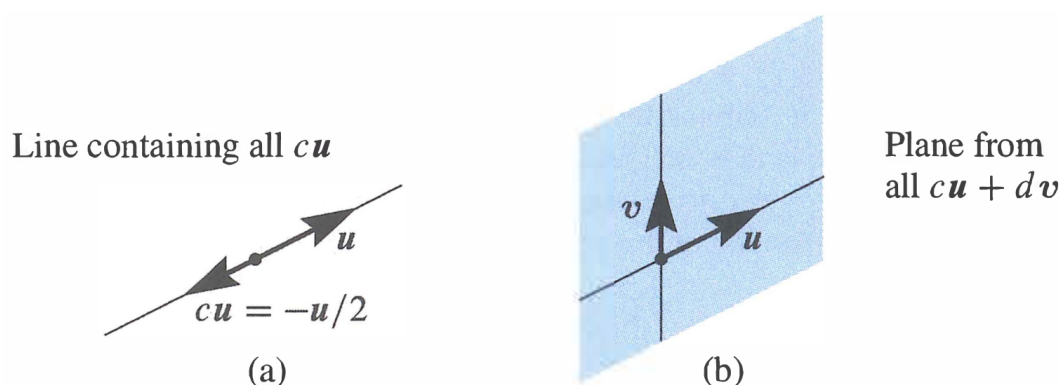


图 1.3: (a) 过 u 的直线。(b) 包含过 u 和过 v 直线的平面。

■ 复习关键点 ■

1. 二维空间中的向量 \boldsymbol{v} 具有两个分量 v_1 和 v_2 。
2. $\boldsymbol{v} + \boldsymbol{w} = (v_1 + w_1, v_2 + w_2)$ 与 $c\boldsymbol{v} = (cv_1, cv_2)$ 都是一次求一个分量。
3. 三个向量 \boldsymbol{u} 、 \boldsymbol{v} 及 \boldsymbol{w} 的线性组合是 $c\boldsymbol{u} + d\boldsymbol{v} + e\boldsymbol{w}$ 。
4. 取 \boldsymbol{u} 或 \boldsymbol{u} 和 \boldsymbol{v} 或 $\boldsymbol{u}, \boldsymbol{v}, \boldsymbol{w}$ 的所有线性组合。在三维中，这些组合通常充满一条直线，然后是一个平面，再然后是整个 \mathbf{R}^3 空间。