

— ,	、游戏规则······	0
_	、平台通证······	0
	2.1 通证说明	0
	2.2 通证分配······	0
三.	、游戏挖矿······	0
	3.1 挖矿公式	0
	3.2 挖矿分配	0
四	、收益分配······	0
	4.1 质押分红	0
	4.2 幸运奖池	0
	4.3 邀请双返	0
五.	、房主模式····································	0
	5.1 房主条件	0
	5.2 房主权益	0
	5.3 解除租约	0
七	、项目规划······	0

波场红包(TronHongBao)是全球首款基于波场(TRON)开发的多人在线抢红包游戏平台。抢红包作为中国特色的游戏,在微信等社交软件中非常流行,深受中国人民的喜爱。抢红包作为维系亲情友情的一种特殊纽带,将会继续发扬发展。

波场红包(TronHongBao)将传统抢红包玩法结合区块链技术,确保游戏结果公平公正公开,不可 篡改。同时新增挖矿、质押分红、幸运奖池等新挖法,让抢红包游戏更加耐玩、持久并且有持续分红收 益。

一、游戏规则

波场红包采用多人在线实时抢红包的形式进行游戏,在游戏房间内,每发出的一个红包将分成若干份,玩家先抢先得,每份红包数值大小完全随机,并确保只有1个最小值。每个红包被抢完后,抢到数值最小的玩家将发下下一个红包。游戏没有时间限制,将一直持续下去去。

平台预设 100TRX、500TRX、100TRX、2000TRX 四个官方房间,该数值代表每个红包的金额大小,玩家可根据所需自行选择房间。

玩家在抢红包之前需要将波场钱包中的 TRX 充值到平台的红包充值账户,游戏过程获取的 TRX 也将存放到该账户,可随时提现,无需手续费。

参与抢红包的玩家将获得平台代币 TRE 奖励,持有并质押 TRE 可获得平台收益分红。每个红包奖励的 TRE 总值固定,抢到的红包数值越小,分配奖励的 TRE 越多。

当玩家抢到的红包数值满足对子、三条、顺子或炸弹规则,将可获得幸运奖池一定比例的 TRX 奖励。

二、平台通证

2.1 通证说明

● 通证名称: TRE (Tron Red Envelope)

● 发行总量: 10亿

● 发行网络:波场主网

● 通证协议: TRC10 (不可增发, 操作消耗能量低)

2.2 通证分配

● 游戏挖矿:7亿(70%)|通过抢红包游戏挖矿释放给玩家。

● **团队持有**: 2亿(20%) | 根据游戏挖矿同比例释放,用于团队激励,不参与质押分红。

■ 运营基金: 0.8 亿 (8%) | 根据游戏挖矿双倍比例释放,用于运营推广。

● 空投活动: 0.1 亿 (1%) | 用于前期玩家招募空投。

● **推荐基金:** 0.1 亿 (1%) | 奖励给推荐人,玩家每抢 1 个红包,推荐人可额外从推荐基金获得玩家挖矿所得 5%的 TRE 奖励,推荐即挖矿,挖完即止。

三、游戏挖矿

玩家可通过抢红包来获得代币 TRE 奖励,奖励的数值大小由当前**挖矿难度**和**红包数值大小排名**决定。

3.1 挖矿公式

● 矿池每释放 2 干万 TRE, 挖矿难度将上升 1 个单位,每个红包初始包含 60TRE /100TRX。即在 100TRX 房间,每个红包将包含 60TRE;在 500TRX 房间,每个红包将包含 300TRE,以此类推。

挖矿难度: 36-矿池余额 / 2 千万 (向下取整)

● 挖矿公式: 挖矿数量 = 0.6/挖矿难度*房间金额

● 挖矿产出的 TRE 在每个红包被抢完并结算完成后,直接转账至玩家的波场钱包中,无需提现。

3.2 挖矿分配

每位玩家所挖到的 TRE 代币,将会由在每个红包抢到的数值大小排名所决定。排名越低(抢到红包数值越小),所获得的 TRE 代币越多。具体如下:

以 100TRX | 5 人 | 初级场为例,每个红包产矿 60TRE;

名次	分配比例	数量
5	50%	30
4	20%	12
3	15%	9
2	10%	6
1	5%	3
总计	100%	60TRE

四、收益分配

4.1 质押分红

- 平台将每日利润的 40%用于 TRE 持币分红,持币者只需质押 TRE,就可永久获得平台收益分红。
- 分红的多少由平台利润、质押数量和平台质押总量决定。
- 持币者也可将质押的 TRE 赎回,赎回需要 24 小时到账,赎回期间不参与分红。
- 分红频率:每日 23:59:59 分红一次;

4.2 幸运奖池

● 平台将利润的 5%注入幸运奖池中,玩家在抢红包中,若抢到特定数值的幸运数字,将可得到幸运奖池一定比例的 TRX 奖励

● 幸运奖项如下

奖项	说明	奖励百分比
对子	小数点后连续 2 个对子, 如: 0.1122, 不含×.00××或×.××00	2%
三条	小数点后连续 3 个相同数字, 如: 0.0111, 不含×.000×或×.×000	1%
顺子	小数点后连续 4 个顺序数字, 如: 0. 1234, 不含×. 0123	8%
炸弹	小数点后 4 个相同数字,如:0.1111,不含×.0000	5%

4.3 邀请双返

● 推荐奖励: 玩家每发出 1 个红包, 推荐人可获得 0.5%TRX 奖励;

● 推荐挖矿: 玩家抢红包挖矿, 推荐人可额外从"推荐基金"矿池获得**玩家挖矿所得*5%**TRE 奖励, 最少奖励 1TRE。

五、房主模式

玩家可以申请成为房主并拥有专属房间,任何在专属房间内产生的收益,房主都可获得高额纯利润 分成。

5.1 房主条件

- 玩家可申请为房主,拥有专属的房间并获得利润分成,成为房主需要抵押一定量 TRE 作为押金。
- 抵押 TRE: 抵押 TRE 数量多少决定房间红包金额的大小; 抵押时间决定分成比例的多少和挖矿优势。
- 押金要求

房间	押金 TRE
初级房 100TRX	40万
中级房 500TRX	80万
高级房 1000TRX	160万
大师房 2000TRX	320万

● 初始红包: 开通房主专属房间后, 首个红包由房主承担。房主必须保证红包充值账户有足够的 TRX。初始红包消耗的 TRX 将在房间到期后, 最有一个红包将不再发出, 直接返还给房主。

5.2 房主权益

- 在房主专属房间内产生的收益,扣除分红池(40%)、幸运奖池(5%),剩余的55%由平台和房主进行分配;分配数量的多少由房主抵押的TRE时间决定。(分红实时转入房主红包充值账户,可随时提现)
 - 玩家在房主专属房间内游戏,可获得 5~20%的挖矿加成,具体由 TRE 抵押时间决定。

抵押时间	房间分红比例	挖矿加成
7天	40%	5%
15天	50%	10%
30天	60%	15%
60 天	70%	20%

5.3 解除租约

- 房主中途手动解除租约,需要扣除一定量的 TRE 押金作为违约金,违约金=剩余天数/抵押天数* 押金数量*20%。违约金将直接销毁,不会参与流通。
- 抵押到期后,租约自动解除,系统收回房间,并全额返还房主抵押的 TRE。
- 无论是手动还是自动解除租约,房间内本该最后发出的红包不再发出,红包金额直接由房主收

七、项目规划

上线抢红包、挖矿和幸运奖池

上线 TRE 质押分红

上线房主专属房间模式

上线全民红包踩雷模式

新游戏模式,敬请期待