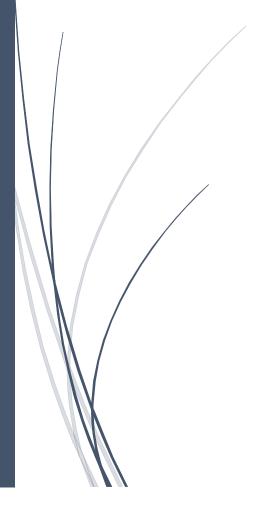
Période B

Projet jeu de Go



Teddy Rakotoarivelo 203, Chadi SEBBAR 204,

Yanis MOUBARKI, 204, Fael BACO 204

INTRODUCTION

Concernant ce qui marche :

- Faire une partie console-IA, IA-IA ou console-console
- A chaque coup de l'IA, nous indiquons aussi la coordonnées sélectionné ainsi que sa couleur pour faciliter le visionnage de la partie
- Nous arrivons à capturer les pions solo ou en groupe
- Boardsize est bien implémenté
- La partie se termine bien lorsque le damier est rempli et donc qu'il n'y a plus de coup possible
- Nous arrivons à compter le nombre de point et donc déterminé le gagnant
- Nous n'avons pas pris en compte les suicides.

Mode d'emploi:

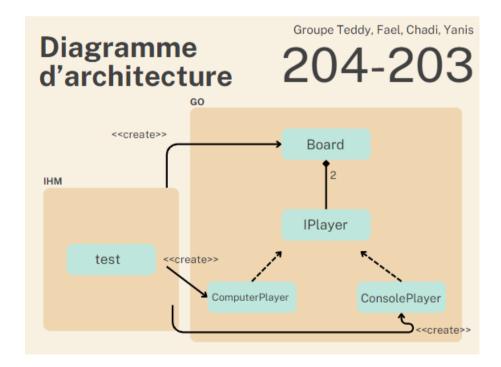
Boardsize 5 -> mettre une taille

Les joueurs sont initialement en console player.

Si vous souhaitez les mettre en random : player white random

player black random

La partie se jouera alors toute seule entre les 2 ordi.



Difficulté :

Nous avions eu du mal à push sur GitHub avec Eclipse, mais nous avions réussi.

Parfois, les règles étaient un peu floues pour nous.