## Курсова робота



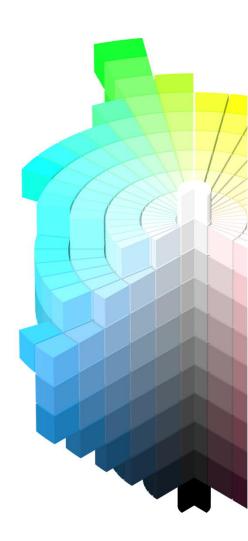
Виконав студент гр. ПЗ-23-1ду Керівник курсової роботи

Олексій ЖУРБА Анастасія ІСКАНДАРОВА-МАЛА

# Мета роботи

Розробка програмного додатку гри «Вгадай колір» за допомогою Qt використовуючи парадигму ООП



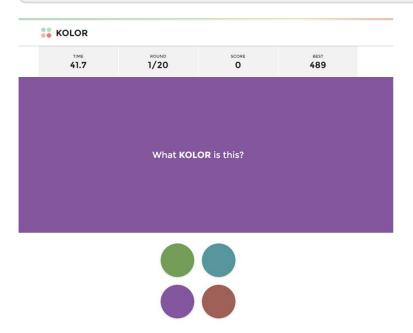


## Аналіз предметної області – колірна модель RGB

RGB – абревіатура від англійських слів Red, Green і Blue. Це система трьох Червоний основних кольорів: 255, 0, 0 Жовтий Фіолетовий 255, 255, 0 255, 0, 255 Білий **255**, 255, **255** Синій Зелений 0, 0, 255 0, 255, 0 Ціан 0, 255, 255



## Аналіз предметної області – огляд аналогічних рішень



#### Переваги:

- √ потрібен тільки Веб-браузер та інтернет;
- √ легка в опануванні.

### Недоліки:

- $\times$  відсутність назви кольорів;
- imes відсутність таблиці попередніх результатів;
- × відсутність можливості додати власні кольори.

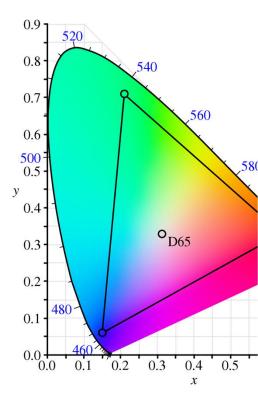


### Переваги:

- √ потрібен тільки Веб-браузер та інтернет;
- √ легка в опануванні;
- √ подання значень у RGB;
- √ 2 рівня складності.

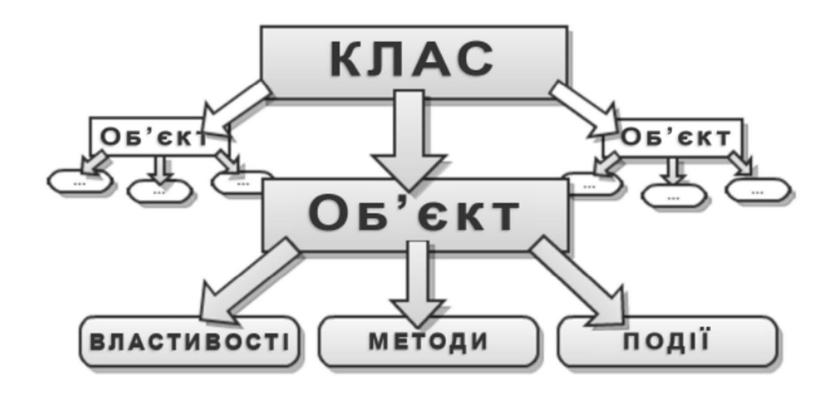
#### Недоліки:

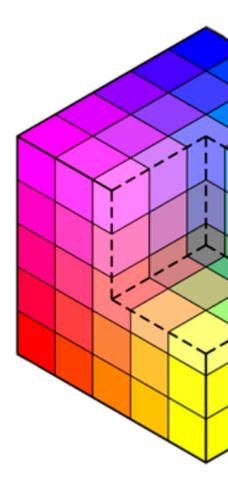
- × відсутність назви кольорів;
- × відсутність таблиці попередніх результатів;
- × відсутність можливості додати власні кольори.



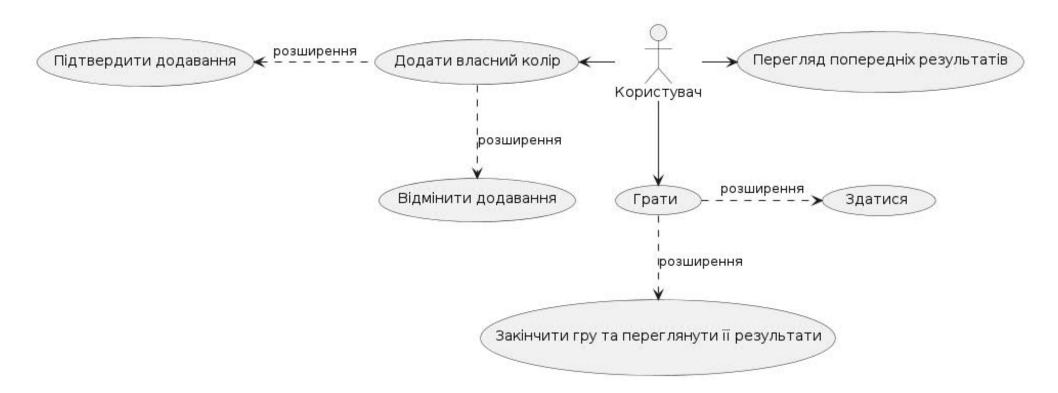
## Опис програми – постановка задачі

Розробити навчальну гру «Вгадай колір». При її розробці використовуючи парадигму ООП реалізувати програму, яка у ігровій формі розвиває розуміння RGB-простору



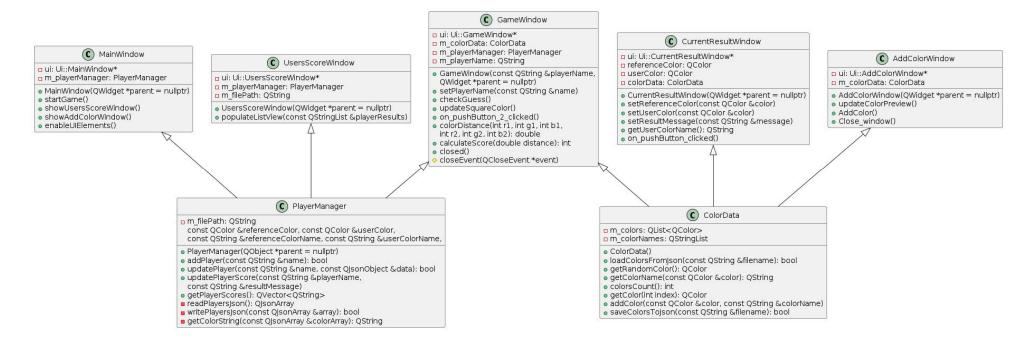


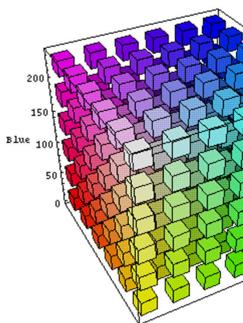
# Опис програми – діаграма прецедентів





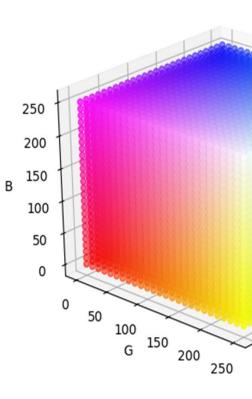
## Опис програми – діаграма класів





# Демонстрація програми





### Висновки

- ✓ У ході виконання курсової роботи були отримані та закріплені навички розробки програм в основі яких лежать принципи ООП;
- ✓ Створено програмний застосунок навчальної гри «вгадай колір»;
- ✓ Створено відповідну документацію до проєкту.

