Курсова робота



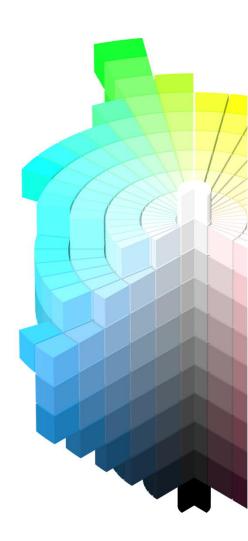
Виконав студент гр. ПЗ-23-1ду Керівник курсової роботи

Олексій ЖУРБА Анастасія ІСКАНДАРОВА-МАЛА

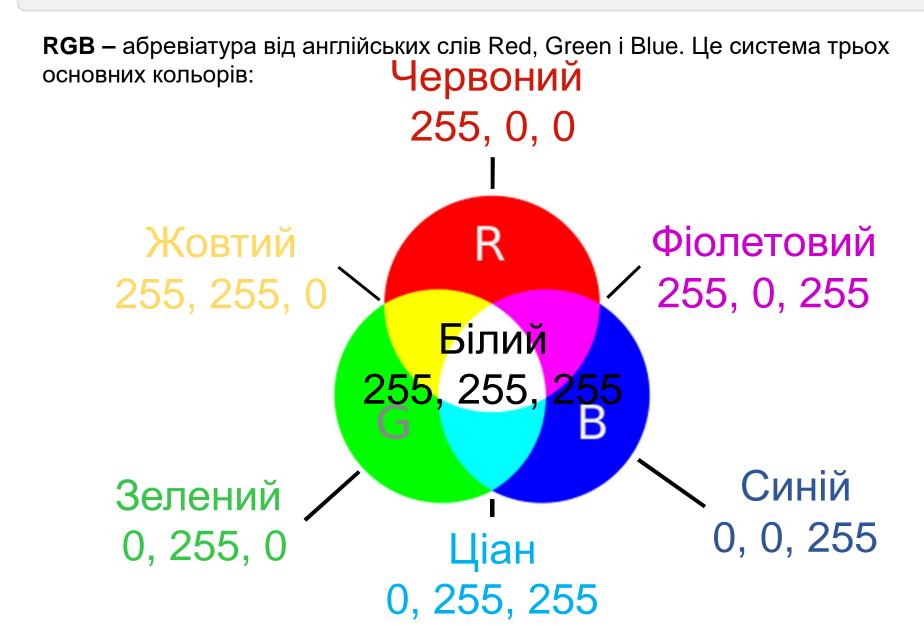
Мета роботи

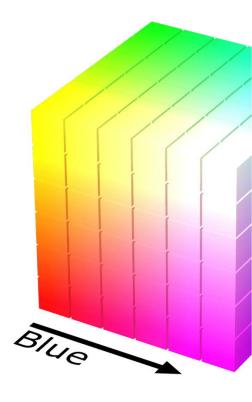
Розробка програмного додатку гри «Вгадай колір» за допомогою Qt використовуючи парадигму ООП





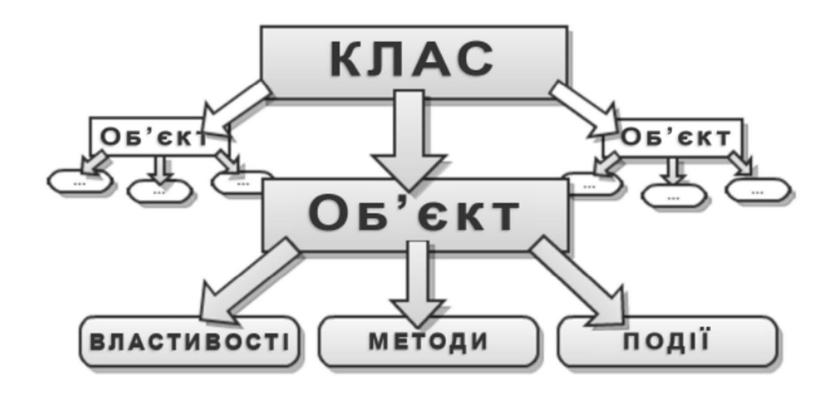
Аналіз предметної області

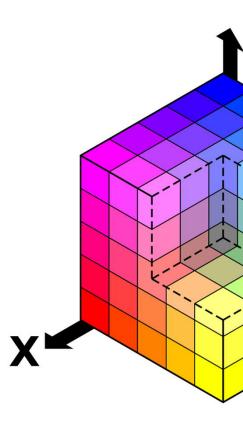




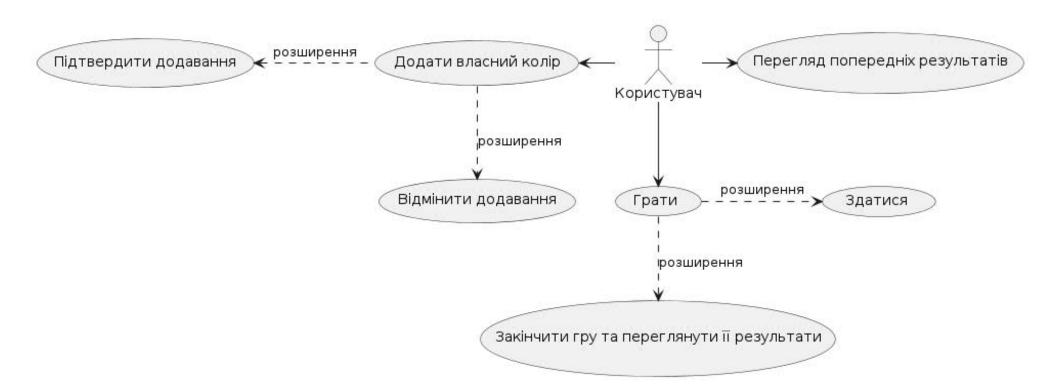
Постановка задачі

Розробити навчальну гру «Вгадай колір» для вивчення колірного простору RGB. При її розробці використовуючи парадигму ООП реалізувати програму, яка у ігровій формі розвиває розуміння RGB-простору



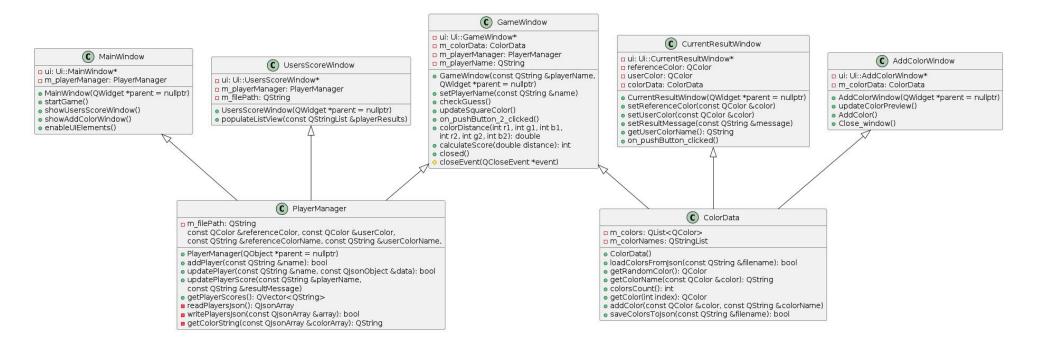


Діаграма прецедентів



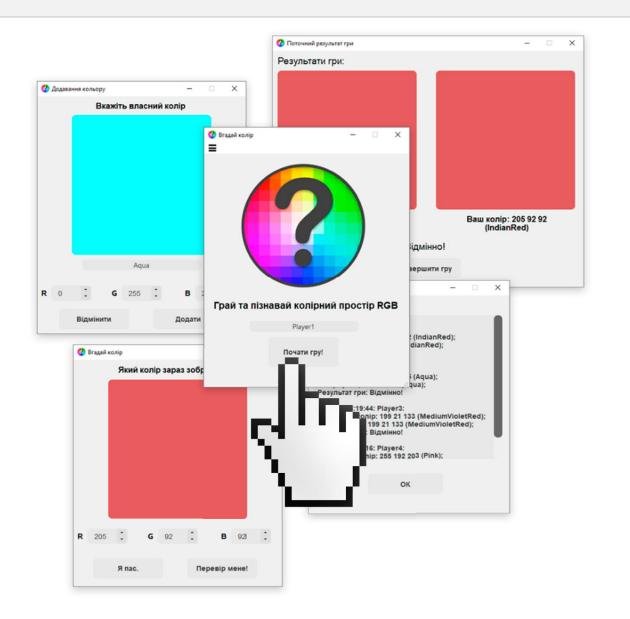


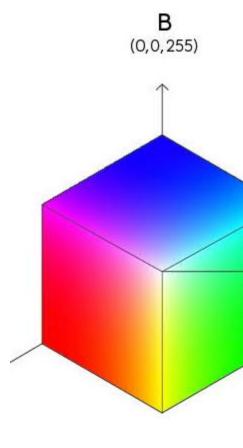
Діаграма класів





Демонстрація програми





Висновки

- ✓ У ході виконання курсової роботи були отримані та закріплені навички розробки програм в основі яких лежать принципи ООП;
- ✓ Створено програмний застосунок навчальної гри «вгадай колір»;
- ✓ Створено відповідну документацію до проєкту.



