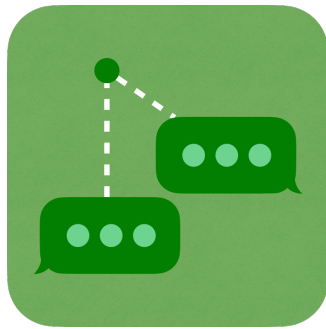


MineForest

软件策划书



开发者： 熊若晗 王乐言
时 间： 2021年3月21日

Ver 0.1.1

鸣 谢

桃之曜曜

onglu

JjH

()

影落溪南

目标

让用户进行话题引导的聊天模式

提供一种非线性的讨论问题的方式

以更高效的可视化的方式呈现讨论的内容

训练高效的语义识别模型

公益植树（最不重要，最后实现）

整体结构

注意

提供监督接口，防止建立无意义的Reference联系&不标准的语言（转意字）

本软件建议使用陈述句

作为开放式工具，不接受任何广告

#保留式开源，为贡献者提供奖励，针对企业级客户收费

#后话

前期通过外部资源引流

后通过授权第三方企业使用来盈利

模块

可选择一个或以上，添加到底部导航栏
（导航栏自动隐藏，以提供更大的显示面积）

林场

（类似于微博 知乎 B站等广播式开放社区平台）

及时/留言式广播式交流

收集交流数据，信息会被记录用于训练

#通过内建浏览器+超链接+资源识别，接入外部资源

#存在版权问题

创建的新话题通过匹配用户画像，推荐对应的讨论者

等级&经验，用以标识用户资历

投票&投币&赞同 传递积分

积分用于植树

苗圃

（类似于QQ空间 微信朋友圈 博客等半封闭平台）

留言式半公开交流

可见权限控制

转发权限控制

背靠背

（类似于漂流瓶 摇一摇 等匿名平台）

即时匿名讨论

输入信息关键词，或选中世界中的火热的话题，选择开启的空地

系统匹配

按照词向量分析预知立场

分为 志同道合&竞争辩论 两个树

面对面

(类似于即时消息平台)

即时双人聊天

即使群组讨论

给世界中的其他用户留言

禁闭室

(类似于B站小黑屋)

结合监督举报，记录不符合社区要求的交流

在防止人身攻击的情况下，由用户批判并吸取教训

把言语不当的用户作部分公示：比如只公示头像或一部分ID。

用来维护平台的舆论环境的，还可以细琢磨它的功能，说不定又能弄出一个创新的地方。

考虑将其收纳在侧边栏

聚焦

(全局检索器)

在筛选范围内查找词向量

考虑将其置于全局的右上顶部

设置

设置联系节点的数量

可以手动设置联系查找的默认数据库

树内，联系人内，我相关的范围内，世界内

账户信息设置

默认设置

子功能

分享

网站分享链接，app内部分享链接

已读未读（注视）（颜色标记）

增删改查

树&结点的删除&修改（子结点处理）

导出

树（图）导出为思维导图 & 结构化PDF & 图片

用户画像

附加个人资料

从事专业需要证明（类似知乎）

记录用户行为，辅助进行话题检索和讨论

实验功能

纯语音记录

通过语音识别，自动生成结构化讨论树

交互界面核心细节

传输

服务器处理世界的树

主导用户相互连接

P2P传递

暂不设为重点

处理

收集文字、关键词识别后的图像 和 识别并改正后的语音

收集世界用户引用建立的Reference联系（可引用多处消息）

通过Reference联系训练词向量模型

对每条限定范围的消息计算词向量（预先建立该库）

针对词向量匹配有逻辑的对应消息，建立Recommend联系

计算当前讨论内容与根节点偏离程度

提出拆分意见，由用户决定是否拆分

过于接近的消息，提出融合意见

在有足够可信度的情况下自动融合

呈现

用户建立的消息节点一般为树结构

单条消息呈现为图结构

包含Reference联系和Recommend联系

呈现为球面风格，中间大边缘小，按照逻辑距离分布

美术

基础主题

绿色森林

以话题创建树

以树构建森林

背靠背这块讨论区就像在迷雾森林，你只能听到别人的声音却看不清人影；

禁闭室因为是惩罚的地方并且限制交流，就像在荒芜人至的遗忘森林

几何局部立体的扁平风格（通过渐变上色实现）

世界泡

科幻探索系

使内部的呈现形态与外部相同

主题工坊

开放控件接口，由用户提交自己的主题

进过审核后可以上架