

熊若晗

✉ darxs@qq.com · 🌐 Dar-Xs · 📍 湖北荆州 · 🔄 更新简历

🎓 学历/奖项

东北大学 · 辽宁沈阳 · 软件工程本科 2020 – 2024
三等奖 · 亚太地区大学生数学建模竞赛 2023.2
省赛一等奖 · 国赛三等奖 · 第十四届蓝桥杯大赛软件类个人赛 2023.4, 2023.6

👨‍💻 实习/工作经历

Web 前端实习生 · 赛博大象集团 | 资讯产品研发部 📄 材料 2023.5-2023.7
前端开发实习生 · 腾讯 | PCG 社交平台产品部 - QQ 📄 材料 2023.12-2024.3
前端开发工程师 · 阿里巴巴 | 钉钉 - OA 套件平台技术 2024.07-至今

⚙️ 技术栈

- 编程语言: 精通 JavaScript (ES6+) , TypeScript; 了解 Java, Python, Shell
- 前端开发:
 - 框架: React (含 Hooks, Router, Jotai 等生态), Vue.js
 - 微前端: 了解 icestark
 - 组件库: Ant Design, Element Plus, FontAwesome
 - 样式: Less, Sass/SCSS, Tailwind CSS, 熟悉响应式和动画
 - 依赖: axios, katex, socket.io 等
- 工程化与工具链:
 - 构建工具: Webpack, Vite, 了解前端工程化配置与性能优化
 - 质量控制: ESLint, Prettier
 - 组件库: Ant Design, Element Plus, FontAwesome
 - 部署平台: Vercel (Serverless/Edge Functions), Netlify
 - 协作工具: VS Code, Git, Postman, Figma
- 后端与运维协作:
 - 后端框架: NestJS, Node.js, Express, Koa, 了解 Spring Boot
 - 部署/中间件: Docker, Nginx, TableStore, 了解 MySQL(MyBatis), Redis, CI/CD 流程

☰ 项目介绍

自动报价系统 2023.9-10

帮助销售团队快速、准确地提供产品报价，同时提高企业收益；涉及商业，未开源

- 单人全栈开发，服务部署在阿里云上，获取了 SSL 证书，使用 HTTPS 协议
- 前端 Vite, Vue3, Axios, Tailwind CSS, Element Plus
- 后端 Nginx 反向代理，实现端口复用；Docker compose 管理 Nginx 和 Node 容器
- 用 Node 搭建 mock API 测试，使用 Koa 系列中间件搭建 HTTP 服务器；敏感数据均使用环境变量

Math Latex 📄 站点 · 🗄️ 仓库 2023.7

将学校原来的，基于图片的数学刷题平台，迁移到基于 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 公式渲染的方案

- 前端选用 Quasar 一键包，包含 Vite, Vue3, vue-router, TypeScript, Pinia, Axios; 其他方面，使用阿里云的 TableStore 服务储存迁移中的数据，Katex 用于处理数学公式的渲染
- 后端 Nginx 反向代理复用端口；Docker compose 管理 Nginx 和 Node 容器；使用了 Vercel 的 Serverless 函数来处理正在迁移的题目数据，以及新增公式的权限管理
- 开发过程中，用 Node 搭建了临时开发后端，Koa 处理 HTTP 请求，SQLite 作为开发用本地数据库

用于端到端加密通信的 Web 网页, 你可以用它安全地传递隐私数据, 例如账户密码

- 使用 RSA 作为握手的加密算法; 模仿 TLS, 将 RSA 升级为 AES 以提高效率
- 用户交换散列值, 再找中转服务器获取公钥并校验, 提升了用户体验: 不用直接交换很长的公钥
- 前端选用 Vue 3; Socket.io-Client 加速 WebSocket 开发; Tailwind CSS 作为 CSS 框架
- 后端选用 Node.js, 使用 Socket.io 实现身份验证和信息推送等核心功能, 使用了 Node 自带的 crypto 库用于加解密, 以及 https 库用于建立安全连接 (开发环境下为 http)

德州扑克

2023.3

多人在线 Web 游戏, 省去了洗牌发牌结算的烦恼, 代价是不能摆弄手边的筹码了:(

- 游戏逻辑代码能处理复杂的游戏状况 (例如多玩家 all in 后的彩池分配)
- 前端选用 Vue.js 3, 使用 Axios 网络请求库, 使用 WebSocket 实现信息推送, 设计了漂亮的动画
- 后端选用 Node.js, 采用 Express 框架, 辅以 cookie-parser 用于管理玩家信息

How browsers work

2023.3

众多翻译项目之一, 解释 Web 浏览器的工作原理

- 个人博客版本使用原生 HTML 和 CSS, 由 Blogger 提供托管服务
- 在个人网站上有中英对照副本, 使用 Docusaurus 提供的 i18n

football1922

2022.12

一个支持 10 人同时在线的局域网 2D 足球游戏, 自研简易游戏引擎

- 客户端使用原生 Java, 使用 Java Swing 构建游戏 GUI
- 服务端使用 C 语言, 使用了大量系统调用, 部署在 CentOS 上
- 使用 math 库实现 2D 游戏模型的物理系统, 使用 pthread 库实现多线程 Game Server
- 使用无状态字节协议模仿 HTTP 通信, 使用定时 SIGALRM 中断处理实现模型步进
- 参与交互设计、架构设计、双端编码、测试部署和文档编写

♡ 个人总结

- 具有良好的沟通和协调能力, 善于执行并拥有团队合作精神, 可以承受高强度工作
- 学习能力强, 善于应变, 能够快速适应新环境
- 知恩图报, 乐于助人, 活跃于 MDN 等开源社区, 帮助翻译技术文档
- 熟悉使用 Excel、Keynote 等办公软件, 以及使用 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 编写文档

i 其他

- 博客 (旧版): blog.darxs.cn
- 个人网站/博客/作品集: darxs.cn, 托管在 Netlify 上
- LeetCode: [dar-xs](https://leetcode.com/darxs/)
- Bilibili: DarXs 微分
- 语言: 英语 - 熟练 (CET6 523)