| Львівський національний університет імені Івана Франка |
|---|
| Факультет електроніки та комп'ютерних технологій |
| |
| |
| |
| |
| |
| Звіт про виконання лабораторної роботи №2 |
| Побудова піраміди. Пірамідальне сортування. Черга з пріоритетами. |
| |
| |
| |
| |
| |
| Виконав: |
| Студент групи ФЕП-22 |
| Серафим Д.В. |
| |
| |
| |

Хід роботи:

Частина 1. Побудова піраміди. Пірамідальне сортування.

1. Створити нову бібліотеку Неар (файли Неар.h, Неар.срр).



2. У бібліотеці Heap, створити функції Parent(...), Left(...) та Right(...) для навігації по піраміді.

```
def left(i):
    return 2 * i + 1

def right(i):
    return 2 * i + 2
```

3. У бібліотеці Неар, згідно описаних в теоретичній частині алгоритмів, створити функції BuildMaxHeap(...) та MaxHeapify(...) для побудови та підтримки властивості незростаючої піраміди.

```
def max_heapify(array_inside, k):
    l = left(k)
    r = right(k)
    if 1 <= len(array_inside) - 1 and array_inside[l] > array_inside[k]:
        largest = l
    else:
        largest = k
    if r <= len(array_inside) - 1 and array_inside[r] > array_inside[largest]:
        largest = r
    if largest != k:
        array_inside[k], array_inside[largest] = array_inside[largest],
array_inside[k]
        max_heapify(array_inside, largest)

def build_min_heap(array_inside) :
    n = int((len(array_inside) // 2) - 1)
    for k in range(n, -1, -1):
        min_heapify(array_inside, k)
```

4. У цій же бібліотеці створити функції BuildMinHeap(...) та MinHeapify(...). для побудови та підтримки властивості неспадної піраміди. Реалізація цих функцій є дзеркально симетричною до функцій BuildMaxHeap(...) та MaxHeapify(...).

```
def min_heapify(array_inside, k):
    l = left(k)
    r = right(k)
    if l < len(array_inside) and array_inside[l] < array_inside[k]:
        smallest = l</pre>
```

5. У бібліотеці Неар, згідно описаного в теоретичній частині алгоритму, створити функцію HeapSort(...) для реалізації пірамідального сортування одномірного масиву даних. У функції HeapSort(...) передбачити можливість сортування за зростанням (виклик функції BuildMaxHeap(...)) чи за спаданням (виклик функції BuildMinHeap(...)).

```
def heap_sort(array_inside, i):
    sort = []
    if i == 1:
        copy_a = array_inside.copy()
        for i in range(len(array_inside), 0, -1):
            build_max_heap(copy_a)
            sort.append(copy_a[0])
            copy_a[0] = -100000
    return sort

else:
    copy_a = array_inside.copy()
    for i in range(len(copy_a), 0, -1):
        build_min_heap(copy_a)
            sort.append(copy_a[0])
            copy_a[0] = 100000
    return sort
```

6. Створити новий проект Lab_3_1 та підключити до нього бібліотеку Неар. У функції main() проекту реалізувати меню для введення одномірного масиву даних, побудову на основі цих даних незростаючої чи неспадної піраміди, сортування введених даних за зростанням чи за спаданням, відображення результатів.

```
if not main_array:
    try:
    array_length = int(input("Введіть довжину масива:"))
    how_fill_array = int(input("Введіть яким чином хочете заповнити
```

```
масив:\n0 - Автоматично, з допомогою генератора.\n1 - Вручну, кожен елемент.\n"))

if how_fill_array == 0:
    print("Введіть границі генератора:")
    left_gen_cordon = int(input("Введіть яке найменше число може бути в масиві:"))

right_gen_cordon = int(input("Введіть яке найбільше число може бути в масиві:"))

for i in range(array_length):
    main_array.append(randint(left_gen_cordon, right_gen_cordon))

program_menu()

elif how_fill_array == 1:
    for x in range(array_length):
        num = int(input("Введіть число:"))
        main_array.append(num)

program_menu()

except ValueError:
    print("Щось пішло не так.\nСкоріше всьго було введено неправильні вхідні дані!")
```

7. Відкомпілювати проект та продемонструвати його роботу для одномірного масиву даних, отриманого від викладача.

```
Як сортуємо?
Відсортований масив:[-10, -9, -6, -4, -3, -2, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 7, 9, 10,
Введіть:
Як сортуємо?
Відсортований масив: [18, 15, 13, 10, 9, 7, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0, -2, -3, -4, -
Шо будуємо?
0 - тах heap - Кучу де елементи зверху до низу з більшого до меншого
1 - min heap - Кучу де елементи зверху до низу з меншого до більшого
Введіть:
2 - Будувати
Введіть:
Шо будуємо?
0 - тах heap - Кучу де елементи зверху до низу з більшого до меншого
1 - min heap - Кучу де елементи зверху до низу з меншого до більшого
Введіть:
```

Частина 2. Черга з пріоритетами.

- 1. У бібліотеці Неар, згідно описаних в теоретичній частині алгоритмів, створити функції НеарМах(...), HeapExtractMax(...), HeapIncreaseKey(...) та MaxHeapInsert(...) для роботи з чергою з пріоритетами, побудованою на основі незростаючої піраміди. Ці функції повинні, відповідно, повертати значення максимального елементу черги, видаляти максимальний елемент, змінювати (збільшувати) значення елементу, додавати елемент у чергу. У функції HeapIncreaseKey(...) передбачити обробку помилки зменшення ключа.
- 2. У цій же бібліотеці створити функції HeapMin(...), HeapExtractMin(...), HeapDecreaseKey(...) та MinHeapInsert(...) для роботи з чергою з пріоритетами, побудованою на основі неспадної піраміди. Реалізація цих функцій є дзеркально симетричною до функцій HeapMax(...), HeapExtractMax(...), HeapIncreaseKey(...) та MaxHeapInsert(...). У функції HeapDecreaseKey(...) передбачити обробку помилки збільшення ключа.

1 and 2

```
def heap increase key(array inside, i, key):
def insert max(array, new num for add):
   build max heap(array)
   array.append(new num for add)
def heap_extract_min(array):
def insert min(array, new num for add):
```

3. Створити новий проект Lab_3_2 та підключити до нього бібліотеку Неар. У функції main() проекту реалізувати меню для введення одномірного масиву даних, побудову на основі цих даних незростаючої чи неспадної піраміди та виконання описаних у п.1 та п.2 операцій для черги з пріоритетами, а також відображення результатів.

```
def program menu():
                   build max heap(main array)
                   build min heap(main array)
               replace key(main array, number for add, y)
```

```
main array = []
                main array.append(randint(left gen cordon, right gen cordon))
```

4. Відкомпілювати проект та продемонструвати його роботу для

одномірного масиву даних, отриманого від викладача.

```
Введіть довжину масива:20
Введіть яким чином хочете заповнити масив:
0 - Автоматично, з допомогою генератора.
1 - Вручну, кожен елемент.
0
Введіть границі генератора:
Введіть яке найменше число може бути в масиві:-10
Введіть яке найбільше число може бути в масиві:20
Введіть:
0 - Закінчити роботу програми
1 - Вивести
2 - Будувати
3 - Сортувати
4 - Видалення і повернення елементу
5 - Додавання елементу
```

```
Введіть:
2 - Будувати
Число -10 - мінімальне, видаленно зі списку
2 - Будувати
Введіть число для додавання:144
```

```
Macив: [-9, -9, -1, -8, 4, 0, 3, -1, 0, 11, 11, 7, 10, 4, 9, 144, 12, 13, 0, 34]
Введіть число яке в несеться в масив:123
Введіть індекс числа яке зімінеться:4
2 - Будувати
3 - Сортувати
```

Висновок: На цій лабораторній роботі я ознайомився з такими темами: Побудова піраміди. Пірамідальне сортування. Черга з пріоритетами.

Весь код:

```
:param total width: Ширина дерева ,за замовчуванням 50 символів
    :return:
def left(i):
def min heapify(array inside, k):
       smallest = 1
       smallest = r
    if smallest != k:
def max heapify(array inside, k):
```

```
array inside[k]
def build max heap(array inside):
        copy_a = array_inside.copy()
            sort.append(copy_a[0])
            copy_a[0] = -100000
        copy_a = array_inside.copy()
        for i in range(len(copy_a), 0, -1):
            sort.append(copy_a[0])
def heap increase key(array inside, i, key):
def insert max(array, new num for add):
```

```
return array[0]
def insert min(array, new num for add):
   array.append(new_num_for_add)
def program menu():
                   build max heap(main array)
                    build min heap(main array)
```

```
main array = []
                main array.append(randint(left gen cordon, right gen cordon))
                main array.append(num)
```