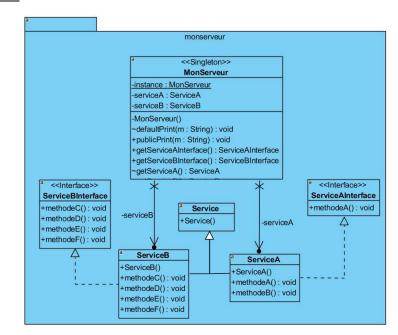
## Patron #1: Singleton

Main

+main(args : String[]) : void



Contraintes

- MonServeur est un singleton
  - Le constructeur instancie les deux services
  - o La méthode defaultPrint affiche « defaultPrint » + le paramètre « m »
  - La méthode publicPrint affiche « publicPrint » + le paramètre « m »
  - o La méthode **getServiceAInterface** retourne serviceA via son interface
  - La méthode getServiceBInterface retourne serviceB via son interface
  - La méthode getServiceA retourne serviceA
- Les méthodes des services
  - o La méthode methodeA envoie « A » à la méthode monServeur.defaultPrint
  - La méthode methodeB envoie « B » à la méthode monServeur.publicPrint
  - La méthode methodeC envoie « C » à la méthode monServeur.defaultPrint
  - La méthode methodeD envoie « D » à la méthode monServeur.publicPrint
  - La méthode methodeE appelle la méthode ServiceAInterface.methodeA
  - La méthode methodeF appelle la méthode ServiceA.methodeB
- Recoder la procédure « main » suivante

```
public class Main {
   public static void main(String args[]) {

        MonServeur.getInstance().publicPrint( m: "main");
        MonServeur.getInstance().getServiceAInterface().methodeA();
        MonServeur.getInstance().getServiceBInterface().methodeC();
        MonServeur.getInstance().getServiceBInterface().methodeD();
        MonServeur.getInstance().getServiceBInterface().methodeE();
        MonServeur.getInstance().getServiceBInterface().methodeF();
    }
}
```

publicPrint : main
defaultPrint : A
defaultPrint : C
publicPrint : D
defaultPrint : A
publicPrint : B