_
=
e
_
ಡ
5.0
•=
+
S
6
>
-
p
4)
ıe
P
J
Ę.
<u> </u>
£
14-

 \Box _ \Box _ \Box_{-}

1920	Investigateur Joey Jaksor	1	Sexe M		Cara	ctéristiq	ues et jet	S	
1,720	Profession Musicien		Age <u>28</u>	FOR	O DEX	18 IN	T 15	ldée 7	<u>'</u> 5
	Diplômes				13 APP				
F	Né à <u>New York</u>				OSAN				
11	Phobies								
	Désordres psy			99-Wyt	he de CTHU	LHU 99 -	orius aux ue	;yais <u>-106</u>	_
	Points de Sa	anté Men	tale	Poi	nts de Ma	gie	Point	s de Vie	
	Folie 0 1 2 3 4 5 6	6 7 8 9	10 11 12 13 14		scient 0 1		Mort 2	-1 0 1 2	ENCE
	15 16 17 18 19 20 21 22 2	3 24 25 26	3 27 28 29 30 31		5 6 7 8			6 7 8 9	
	32 33 34 35 36 37 38 39 4				12(13)14 1			0	
e n	49 50 51 52 53 54 55 56 5					- 11			/
+	66 67 68 69 70 71 72 73 74				19 20 21 2			20 21 22 23	
ಡ	83 84 85 86 87 88 89 90 9				26 27 28 29 33 34 35 30			27 28 29 30	
50	00 01 00 00 01 00 00 00 0	1 02 00 0	00 00 01 00 00	31 32	33 34 35 3	5 37	31 32 33	34 35 36 37	<i>'</i>
est			Compétences de l	l'Invest	tigateur _				
			-		-8				
>	Anthropologie (01)		Histoire Naturelle (10)					
	Archéologie (01) Art (05):		Lancer (25) Langue Natale (ED	∐v5) ·					
I I	Musique: contrebasse	78	☐ Anglais		70				
d ieu			Langues Etrangères						
e Jou	☐ Musique: saxo	<u>47</u>							
h (Artisanat (05):								
iche d' om du Joueur			☐ Marchandage (05)						
	Arts Martiaux (01):		Monter à Cheval (0		_03_				
YŽ			Mécanique (20)	,	41				
			Médecine (05)						-
	Astronomie (01)		☐ Nager (25)			<u>]</u>			
₹	☐ Baratin (05) ☐ Bibliothèque (25)	_ <u>71_</u> _31_	☐ Navigation (10) ☐ Occultisme (05)						
	Biologie (01)	_31_	Persuasion (15)						
. I	☐ Chimie (01)		☐ Pharmacologie (01))		<u> </u>			_
	Comptabilité (10)	<u>45</u>	Photographie (10)]			
ベエ	Conduire Attelage (01)	_37_	Physique (01)						
7	☐ Conduire Automobile (20) ☐ Conduire Engin Lourd (01)		Piloter (01):		L				
	Crédit (15)					 			
中二	Discrétion (10)	62				<u> </u>			_
	Dissimulation (15)		Premiers Soins (30))		<u> </u>			_
71	Droit (05)		Psychanalyse (01)]			
	Déguisement (01) Ecouter (25)		☐ Psychologie (05) ☐ Sauter (25)			∟ Armes à f	'		
المرقط	Electricité (10)	_65_	Se Cacher (10)			Arme de P			
3	Esquiver (DEXx2)	43	Serrurerie (01)			Fusil (25)	8 (-+)		_
_ ,	☐ Grimper (40)		Suivre une Piste (10			Fusil de C	hasse (30)		-
	Géologie (01)		☐ Trouver Objet Cach			Mitraillette			-
	Histoire (20)		Cthulhu Mythos	(00)] Mitrailleus	se (15)		_
A	rmes de corps à corps				Armes à	feu			
		Att./Pts de round vie	Arme à feu	Toucher (%)	r Dommages de l'attaque	Portée de base	Tirs par round	Munitions Panne dans arme d	ePts de vi
Coup de Po	, ,	1 <u>-</u>		(70)	us ranaque	uc pase	round	cano anno u	VI
Coup de Tê		<u> </u>							_
Coup de Pie		1 - -							
Lutte (25)		1 - -							
	speciai 								
	<u> </u>	_							
		—— -							