Ť	Z
) ز	⊃ ≬
	\supseteq [
Ţ Ç	_ - -
-	₹
Ų ¥	2

 \Box _

1920	Investigateur Gaston MARGOULE	T Sexe M	Caractéristiques et jets				
1/20	Profession Journaliste	Age <u>27</u>	EOP			Ť	Idée <u>80</u>
	Diplômes Licence de Lettres						Chance 0
₹	Né à Chalon sur Saône	le					
11	Phobies		TAI				Connais. <u>75</u>
	Désordres psy <u>Le 1er septembre</u>	1929Monsieur,La	99-My	the de C1	HULHU 99	Bonus aux d	égâts <u>-1D6</u>
	Points de Santé M	entale	Poi	nts de N	Aagie	Point	s de Vie
	Folie 0 1 2 3 4 5 6 7 8	9 10 11 12 13 14		scient 0		Mort 2	-1 0 1 2
	15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25	26 27 28 29 30 31		5 6 7			6 7 8 9
n	32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42			12 13 14		_	13 14 15 16
e	49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59	60 61 62 63 64 65	_	3) 19 20 2°			20 21 22 23
→ ,	66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76	77 78 79 80 81 82		5 26 27 28			27 28 29 30
g a	83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93	94 95 96 97 98 99		2 33 34 35			34 35 36 37
·= 30							
iche d'Investiga om du Joueur ^{Gaston MARGOULE}		Compétences de	l'Inves	tigateur			
e	Anthropologie (01)	Grimper (40)					
n v	Archéologie (01)	Géographie (15)		20			
I I	Argot (10)	Géologie (01)					
- in	Art et Talent Scénique (05) :	Histoire (20)	4.0)	_30_			
d	Jouer la Comédie 40	☐ Histoire Naturelle (☐ Jeu (15)	10)				
e J		Lancer (25)					
d d	Artisanat (05):	Langue Natale (ED	Ux5):				
i c		☐ Français		_75_			
ı ž	Arts Martiaux (01):	Langues Etrangères		24			
		☐ Latin					
					Psycho	ologie (05)	_45_
	Astronomie (01)	Marchandage (05)			Sauter		
	☐ Baratin (05) 55 ☐ Bibliothèque (25) 50	☐ Monter à Cheval (0☐ Motocyclette (01)	5)		☐ Savoir-	-vivre (EDUx2)	_30_
	☐ Bibliothèque (25) 50 ☐ Bicyclette (30) 35	Mécanique (20)			☐ Serrure		
	☐ Biologie (01)	Médecine (05)				une Piste (10)	
	Chimie (01)	☐ Nager (25)			_	er Objet Caché (· ——
	☐ Comptabilité (10) ☐ Conduire Automobile (20)	☐ Navigation (10) ☐ Occultisme (05)				nu Mythos (OC	
	Conduire Engin Lourd (01)	Oenologie (01)		_40_			
	Connaissance des Arts (EDU) 15	Persuasion (15)		60	_		
	Connaissance Régionale (30) 40	Pharmacologie (01))				
	☐ Crédit (15)	Photographie (10) Physique (01)		_60_	<u> </u>		
SAMIES I	☐ Discitcion (10)	Piloter (01):			Armes	à feu	
	☐ Droit (05)				Arme o	de Poing (20)	
	Déguisement (01)	<u> </u>			☐ Fusil (2	,	
	☐ Ecouter (25)	Premiers Soins (30)	<u> </u>			e Chasse (30) lette (15)	_45_
Salahara Sa	Esquiver (DEXx2)	Psychanalyse (01)	,		_	leuse (15)	
Armes de corps à corps				Armes			
	que ou Toucher Dommages Att./Pts de rme (%) de l'attaque round vie	Arme à feu	Touche (%)	er Dommag de l'attaq			Munitions Panne Pts dans arme de vie
☐Coup de Po	ing (50)	Fusil cal.16 (2C)	45_	2D6+2/1D	6+1 10/20	0/50 1 ou 2	2 00 12
☐Coup de Tê	te (10)						
☐Coup de Pie	ed (25) <u>1D6+bd</u> <u>1</u>						
☐Lutte (25)	spécial1						- — — —
<u> </u>							· — · — · — · — ·
1 1	I I	1	_	·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		-