

Caractéristiques et jets

FOR 0 DEX 7 INT 18 Idée 90
CON 9 APP 9 POU 0 Chance 0
TAI 0 SAN 60 EDU 18 Connais. 90
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts -1D6

Points de Magie

Points de Vie

Inconscious	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	
10	11	12	13
14	15	16	17
18	19	20	21
22	23	24	25
26	27	28	29
30	31	32	33
34	35	36	37

		INCONSCIENCE					
Mort	-2	-1	0	1	2		
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	

Compétences de l'Investigateur

- | | |
|---|----|
| <input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10) | |
| <input type="checkbox"/> Lancer (25) | |
| Langue Natale (EDUx5) : | |
| <input type="checkbox"/> Français | 90 |
| Langues Etrangères (01) : | |
| <input type="checkbox"/> Anglais | 69 |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> Marchandage (05) | |
| <input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05) | |
| <input type="checkbox"/> Mécanique (20) | |
| <input type="checkbox"/> Médecine (05) | |
| <input type="checkbox"/> Nager (25) | |
| <input type="checkbox"/> Navigation (10) | |
| <input type="checkbox"/> Occultisme (05) | 23 |
| <input type="checkbox"/> Persuasion (15) | |
| <input type="checkbox"/> Pharmacologie (01) | 49 |
| <input type="checkbox"/> Photographie (10) | 18 |
| <input type="checkbox"/> Physique (01) | |
| Piloter (01) : | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> Premiers Soins (30) | 42 |
| <input type="checkbox"/> Psychanalyse (01) | 28 |
| <input type="checkbox"/> Psychologie (05) | 81 |
| <input type="checkbox"/> Sauter (25) | |
| <input type="checkbox"/> Se Cacher (10) | |
| <input type="checkbox"/> Serrurerie (01) | |
| <input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10) | |
| <input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25) | 33 |
| Cthulhu Mythos (00) | |

Armes à feu

- ☐ Arme de Poing (20) 41
☐ Fusil (25) _____
☐ Fusil de Chasse (30) _____
☐ Mitraillette (15) _____
☐ Mitrailleuse (15)

Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./ Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	1D3+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	1D6+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1 -
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—

Armes à feu

[illegible]

Fiche d'Investigateur

Nom du Joueur-

L'APPEL de
CUTHULHU