Fiche d'Investigateur	Nom du Joueur
L'APPEL de	S CHULHU S

1920	Investigateur <u>Gérontine</u> D		t-Lô Sexe E Caractéristiques et jets			
	Profession Comtesse			R <u> </u>	_15_ INT _13	3_ Idée <u>65</u>
	Diplômes	lo.	co	N <u>8</u> APP	_15_ POU _0	Chance 0
	Phobies			O SAN	_40_ EDU _19	Connais. 95
{ L	Désordres psy			Mythe de CTHU	LHU 99 Bonus aux	dégâts <u>-1D6</u>
	Points de Sa	anté Mentale	P	oints de Mag	gie Poi	nts de Vie
	Folie 0 1 2 3 4 5 6		10 10 11	onscient 0 1		2 -1 0 1 2
•.	15 16 17 18 19 20 21 22 2	3 24 25 26 27 28		4 5 6 7 (8	. []	5 6 7 8 9
n l	32 33 34 35 36 37 38 39 4	0 41 42 43 44 45		11 12 13 14 15	/ 11 _	2 13 14 15 16
<b>e</b>	49 50 51 52 53 54 55 56 5		''	18 19 20 21 22	2 23   17 18 1	9 20 21 22 23
a t	66 67 68 69 70 71 72 73 74		27	25 26 27 28 29	9 30   24 25 2	6 27 28 29 30
5.0	83 84 85 86 87 88 89 90 9	1 92 93 94 95 96	97 98 99   31	32 33 34 35 36	31 32 3	3 34 35 36 37
s t j		Compé	étences de l'Inv	estigateur _		
<b>o</b>	Anthropologie (01)		toire Naturelle (10)			
n v	Archéologie (01)		icer (25)			
_	Art (05):		igue Natale (EDUx5):			
d' leur			inçais igues Etrangères (01) :			
noj		<del></del>				
h e Iu J	Artisanat (05):		emand			
c h m du			glais rchandage (05)			
Fiched' Nom du Joueur	Arts Martiaux (01):	☐ Mo	nter à Cheval (05)	_78_		
, ,			canique (20) decine (05)	<sup>_</sup>		
	Astronomie (01)		ger (25)		<b>]</b>	
<b>₹</b> A	Baratin (05)		vigation (10)		<u></u>	
	☐ Bibliothèque (25) ☐ Biologie (01)		cultisme (05) suasion (15)		] ]	
. I	☐ Chimie (01)		rmacologie (01)		] 	
8	Comptabilité (10)		otographie (10)	_27_	]	
ユヸ	☐ Conduire Attelage (01) ☐ Conduire Automobile (20)		rsique (01) oter (01) :		_l ]	
$\overline{\omega}$	Conduire Engin Lourd (01)			[		
	Crédit (15)	_81			]	
	☐ Discrétion (10) ☐ Dissimulation (15)	<u> </u>	miers Soins (30)		<u>_</u>	
77 )	Droit (05)	Psy	chanalyse (01)			
	Déguisement (01)		chologie (05)		Armes à feu	
المرقية	☐ Ecouter (25) ☐ Electricité (10)		ter (25) Cacher (10)		Arme de Poing (20)	
<b>₹</b>	Esquiver (DEXx2)		rurerie (01)		Fusil (25)	
	☐ Grimper (40) ☐ Géologie (01)		vre une Piste (10) uver Objet Caché (25)		Fusil de Chasse (30) Mitraillette (15)	
	Histoire (20)	<del></del> -	nulhu Mythos (00)		Mitrailleuse (15)	
A	rmes de corps à corps			Armes à 1	feu	
Atta	que ou Toucher Dommages	Att./Pts de round vie		ucher Dommages (%) de l'attaque	Portée Tirs pa de base round	r Munitions Panne Pts dans arme de vie
Coup de Po	, ,	1 -				
☐Coup de Tê	ete (10)					
☐Coup de Pie	ed (25)	1-				
☐Lutte (25)	spécial	1 -				
		——				
		——				
		—				