Investigateur Mathieu BESSÛRE	_ Sexe A
Profession Cadre P.L.M.	_ Age <u>5</u> 1
Diplômes	
Né à Grenoble lele	
Phobies légère peur des chevaux (souv)	
Désordres psy Séquelles de la guerre : il a p	eur de

Caractéristiques et jets							
FOR _0	_ DEX _	12	INT	14	Idée _70		
CON _12	APP	11	POU	0	Chance0_		
TAI _0	SAN	58	EDU	18	Connais. 90		
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts1D6							

## Points de Santé Mentale

 Folie
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31

 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48

 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65

 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82

 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 99

## Points de Magie Inconscient 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 (12) 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37

	10	/	15 U		V IC		
Мо	rt	-2	-1	0 "	1	SCIEN	CE
3	4	5	6	7	8	9	
10	(11)	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	

		Compétences de l'Inves	stigateur		
☐ Anthropologie (01) ☐ Archéologie (01) ☐ Argot (10) ☐ Art et Talent Scénique (05): ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐		Grimper (40) Géographie (15) Géologie (01) Histoire (20) Histoire Naturelle (10) Jeu (15) Lancer (25) Langue Natale (EDUx5): Français			
Arts Martiaux (01):		Langues Etrangères (01) :			
Astronomie (01)		☐		Psychologie (05) Sauter (25)	_40_
Baratin (05)		☐ Monter à Cheval (05)		☐ Savoir-vivre (EDUx2)	36
☐ Bibliothèque (25)	55	☐ Motocyclette (01)		Se Cacher (10)	_40
☐ Bicyclette (30)	35	Mécanique (20)	_80_	Serrurerie (01)	
☐ Biologie (01)		☐ Médecine (05)		☐ Suivre une Piste (10)	
Chimie (01)		☐ Nager (25)		thermodynamique (01)	_31_
Comptabilité (10)	_30_	☐ Navigation (10)		☐ Trouver Objet Caché (25)	45
Conduire Automobile (20)		Occultisme (05)		Cthulhu Mythos (00)	
Conduire Engin Lourd (01)	_46_	Oenologie (01)			
Connaissance des Arts (EDU)	_18_	Persuasion (15)			
Connaissance Régionale (30)	45	☐ Pharmacologie (01)			
Crédit (15)		☐ Photographie (10)			
Discrétion (10)	_40_	Physique (01)			
Dissimulation (15)		Piloter (01):		Armes à feu	
☐ Droit (05)		Locomotive à vapeur	81	Arme de Poing (20)	
Déguisement (01)				Fusil (25)	40
Ecouter (25)				Fusil de Chasse (30)	50
☐ Electricité (10)	35	Premiers Soins (30)	45	☐ Mitraillette (15)	
Esquiver (DEXx2)	24	Psychanalyse (01)		Mitrailleuse (15)	

Armes de	corps	à corps	
Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./Pts de round vie
Coup de Poing (50)		1D3+bd	_1
Coup de Tête (10)		1D4+bd	_1
Coup de Pied (25)		1D6+bd	_1
Lutte (25)		spécial	_1

l	Armes à feu							
	Arme à feu	Touche (%)	r Dommages de l'attaque	Portée de base	Tirs par round	Munitions dans arme		ePts de vie
	Fusil cal.20 (2C)	60_	2D6/1D6/1D3	10/20/50	1 ou 2	2	00	12
	Fusil Lebel M1886 8mm*	45_	2D6+4	110 m	1/2	8	98	12
						-		
						-		