_
Ħ
e I
–
ಡ
50
•=
+
Ø
6
>
\blacksquare
-
7
_
a
_
h
J
•=
—
3

 \Box _ \Box _ \Box_{-}

			1					
1920	Investigateur Bobby Garrit Sexe M			Caractéristiques et jets				
	Profession Arnaqueur			FOR _	O DEX	(<u>10</u> II	NT <u>14</u>	Idée <u>70</u>
	Diplômes		1.	CON	11 APF	9 8 P	OU 0	Chance 0
3	Né à <u>New-York</u>							Connais. 80
{ [[Phobies Désordres psy							 égâts <u>-1D6</u>
<u>.</u>	Points de S	anté M	entale	Poin	ts de Ma	agie	Point	ts de Vie
	Folie 0 1 2 3 4 5	6 7 8	9 10 11 12 13 14	Inconso	cient 0	1 2	Mort -2	-1 0 1 2
	15 16 17 18 19 20 21 22 2	23 24 25	26 27 28 29 30 31	3 4	5 6 7	8 9	3 4 5	6 7 8 9
	32 33 34 35 36 37 38 39 4	10 41 42	43 44 45 46 47 48	10 11 1	12(13)14	15 16	10 11 12	13(14)15 16
ا د	49 50 51 52 53 54 55 56 5	57 58 59	60 61 62 63 64 65	17 18 1	19 20 21 2	22 23	17 18 19	20 21 22 23
at	66 67 68 69 70 71 72 73 7	74 75 76	77 78 79 80 81 82	24 25 2	26 27 28 2	29 30	24 25 26	27 28 29 30
5.0	83 84 85 86 87 88 89 90 9	91 92 93	94 95 96 97 98 99	31 32 3	33 34 35 3	36 37	31 32 33	34 35 36 37
t i								
N			Compétences de l	l'Investi _s	gateur			
e	Anthropologie (01)		☐ Histoire Naturelle (10)				
>	Archéologie (01)		Lancer (25)	_	41			
I n	Art (05):		Langue Natale (ED					
	☐ <u>Peinture</u>				80_			
d e	_ Jeu		Langues Etrangères		F-7			
e Jo	Artisanat (05) :		☐ Espagnol					
d d								
Fiched' Nom du Joueur			☐ Marchandage (05)	_				
FZ	Arts Martiaux (01):		Monter à Cheval (0	5) _				
			☐ Mécanique (20) ☐ Médecine (05)	-				
	Astronomie (01)		☐ Nager (25)	-				
- A	Baratin (05)	52	Navigation (10)	-		<u> </u>		
	Bibliothèque (25)		Occultisme (05)	-		<u></u>		
<u> </u>	☐ Biologie (01) ☐ Chimie (01)		Persuasion (15) Pharmacologie (01)		48_	<u> </u>		
<u></u>	Comptabilité (10)		Photographie (10)	_				
₹ ,	Conduire Attelage (01)		Physique (01)	-		<u> </u>		
	Conduire Automobile (20)	62	Piloter (01):					
	Conduire Engin Lourd (01)							
五王	☐ Crédit (15) ☐ Discrétion (10)	_73_						
	Dissimulation (15)		Premiers Soins (30))	57			
1	☐ Droit (05)		Psychanalyse (01)	-				
	Déguisement (01)	_51_	Psychologie (05)	=		Armes à	C	
المرقط	☐ Ecouter (25) ☐ Electricité (10)		☐ Sauter (25) ☐ Se Cacher (10)	=	78	Armes a Arme de l		_32_
2	Esquiver (DEXx2)	31	Serrurerie (01)	- -		☐ Fusil (25)		
	Grimper (40)		Suivre une Piste (10	-		☐ Fusil de C		
	Géologie (01)		Trouver Objet Cach		48_	Mitraillett	` /	
	Histoire (20)		Cthulhu Mythos ((00)		Mitrailleu	se (15)	
A	rmes de corps à corps				Armes à	feu		
	que ou Toucher Dommages rme (%) de l'attaque	Att./Pts de round vie	Arme à feu	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Portée de base	Tirs par round	Munitions Panne Pts dans arme de vi
☐Coup de Po	ing (50) <u>72 1D3+bd</u>	1						
☐Coup de Tê		_1						
Coup de Pied (25) 48 1D6+bd 1 -		_1						
☐Lutte (25)	32 spécial	_1						
□ _{Petit cout}	•	1_9						