

Investigateur Aliénore de Bragance Sexe F
 Profession Dilettante Age 33
 Diplômes Baccalauréat
 Né à Metz le _____
 Phobies _____
 Désordres psy _____

Caractéristiques et jets

FOR	<u>0</u>	DEX	<u>9</u>	INT	<u>18</u>	Idée	<u>90</u>
CON	<u>10</u>	APP	<u>16</u>	POU	<u>0</u>	Chance	<u>0</u>
TAI	<u>0</u>	SAN	<u>60</u>	EDU	<u>20</u>	Connais.	<u>100</u>
99-Mythe de CTHULHU <u>99</u>				Bonus aux dégâts <u>-106</u>			

Points de Santé Mentale																													
Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14														
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31												
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48												
	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65												
	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82												
	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99												

Points de Magie													
Inconscient			0	1	2								
3	4	5	6	7	8	9							
10	11	12	13	14	15	16							
17	18	19	20	21	22	23							
24	25	26	27	28	29	30							
31	32	33	34	35	36	37							

Points de Vie

INCONSCIENCE

Mort	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Compétences de l'Investigateur			
<input type="checkbox"/> Allemand (01)	_____	<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>46</u>
<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	<u>4</u>	<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<u>50</u>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	<u>3</u>	<input type="checkbox"/> Géographie (15)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> Argot (10)	_____	<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____
Art et Talent Scénique (05) :	_____	<input type="checkbox"/> Histoire (20)	<u>30</u>
<input type="checkbox"/> Danse Mondaine	<u>40</u>	<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	_____
<input type="checkbox"/> Jouer la Comédie	<u>55</u>	<input type="checkbox"/> Jeu (15)	_____
<input type="checkbox"/> Littérature/Poésie	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> Lancer (25)	<u>35</u>
Artisanat (05) :	_____	Langue Natale (EDUx5) :	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Français	<u>100</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____	Langues Etrangères (01) :	_____
Arts Martiaux (01) :	_____	<input type="checkbox"/> Anglais	<u>50</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Allemand	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Espagnol	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	_____	<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	_____
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	<u>50</u>	<input type="checkbox"/> Motocyclette (01)	_____
<input type="checkbox"/> Bicyclette (30)	_____	<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Médecine (05)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Nager (25)	<u>35</u>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____	<input type="checkbox"/> Navigation (10)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	<u>40</u>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____	<input type="checkbox"/> Oenologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> Parler Allemand (01)	<u>20</u>
<input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30)	_____	<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	_____	<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> Photographie (10)	_____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____	<input type="checkbox"/> Physique (01)	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____	Piloter (01) :	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	<u>30</u>	<input type="checkbox"/> Lire Grec	<u>10</u>
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	_____	<input type="checkbox"/> Lire Latin	<u>30</u>
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	_____	<input type="checkbox"/> Ski nautique	<u>10</u>
Compétences du Spécialiste			
<input type="checkbox"/> Anatomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Armes à Feu	_____
<input type="checkbox"/> Apprendre à Lire	_____	<input type="checkbox"/> Armure	_____
<input type="checkbox"/> Artillerie (10)	_____	<input type="checkbox"/> Assaut	_____
<input type="checkbox"/> Artisanat (05)	_____	<input type="checkbox"/> Astuce	_____
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Atout	_____
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	_____	<input type="checkbox"/> Bataille	_____
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____	<input type="checkbox"/> Bénéfice	_____
<input type="checkbox"/> Bicyclette (30)	_____	<input type="checkbox"/> Blessure	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Boisson	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Brûlure	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____	<input type="checkbox"/> Calcul	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	_____	<input type="checkbox"/> Carte	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____	<input type="checkbox"/> Casque	_____
<input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU)	_____	<input type="checkbox"/> Chantage	_____
<input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30)	_____	<input type="checkbox"/> Chasse	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	_____	<input type="checkbox"/> Châtiment	_____
<input type="checkbox"/> Discret (10)	_____	<input type="checkbox"/> Cheval	_____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____	<input type="checkbox"/> Cimetière	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____	<input type="checkbox"/> Clémence	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____	<input type="checkbox"/> Combattre	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	_____	<input type="checkbox"/> Commerce	_____
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	_____	<input type="checkbox"/> Compromettre	_____
Compétences du Voleur			
<input type="checkbox"/> Anatomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	_____
<input type="checkbox"/> Apprendre à Lire	_____	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	_____
<input type="checkbox"/> Artillerie (10)	_____	<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	_____
<input type="checkbox"/> Artisanat (05)	_____	<input type="checkbox"/> Sauter (25)	<u>35</u>
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Savoir-vivre (EDUx2)	<u>70</u>
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	_____	<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	_____
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	_____	<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	_____
<input type="checkbox"/> Bicyclette (30)	_____	<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	<u>45</u>
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	_____	Cthulhu Mythos (00)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Discret (10)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
Compétences du Maître d'Armement			
<input type="checkbox"/> Anatomie (01)	_____	<input type="checkbox"/> Armes à feu	_____
<input type="checkbox"/> Apprendre à Lire	_____	<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> Artillerie (10)	_____	<input type="checkbox"/> Fusil (25)	_____</

Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./ Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	1D3+bd	1 —
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 —
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	1D6+bd	1 —
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1 —
<input type="checkbox"/> <u>Fleuret aiguisé*</u>	60	1D6+1+bd	1 10
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—

[illegible]