

Investigateur Charles CHARENSAC Sexe M  
 Profession Cadre CIWL Age 44  
 Diplômes Ecole Polytechnique  
 Né à Chatellerault le \_\_\_\_\_  
 Phobies \_\_\_\_\_  
 Désordres psy \_\_\_\_\_

### Caractéristiques et jets

FOR	<u>0</u>	DEX	<u>13</u>	INT	<u>14</u>	Idée	<u>70</u>
CON	<u>11</u>	APP	<u>10</u>	POU	<u>0</u>	Chance	<u>0</u>
TAI	<u>0</u>	SAN	<u>68</u>	EDU	<u>19</u>	Connais.	<u>95</u>
99-Mythe de CTHULHU <u>93</u>						Bonus aux dégâts	<u>-106</u>

Points de Santé Mentale																			
Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14				
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48			
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65			
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82			
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99			

Points de Magie													
Inconscient			0	1	2								
3	4	5	6	7	8	9							
10	11	12	13	14	15	16							
17	18	19	20	21	22	23							
24	25	26	27	28	29	30							
31	32	33	34	35	36	37							

Points de Vie												
Mort	-2	-1	0	1	2	INCONSCIENCE						
3	4	5	6	7	8	9						
10	11	12	13	14	15	16						
17	18	19	20	21	22	23						
24	25	26	27	28	29	30						
31	32	33	34	35	36	37						

Compétences de l'Investigateur		
<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Argot (10)	_____	
Art et Talent Scénique (05) :		
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
Artisanat (05) :		
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
Arts Martiaux (01) :		
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	_____	
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	<u>65</u>	
<input type="checkbox"/> Bicyclette (30)	_____	
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	<u>31</u>	
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	<u>50</u>	
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	<u>45</u>	
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU)	<u>19</u>	
<input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30)	_____	
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	<u>40</u>	
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>25</u>	
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	_____	
<input type="checkbox"/> Droit (05)	_____	
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<u>50</u>	
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	<u>35</u>	
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>46</u>	
<input type="checkbox"/> Grimper (40)	_____	
<input type="checkbox"/> Géographie (15)	<u>40</u>	
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Histoire (20)	_____	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	_____	
<input type="checkbox"/> Jeu (15)	_____	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	_____	
Langue Natale (EDUx5) :		
<input type="checkbox"/> Français	<u>95</u>	
Langues Etrangères (01) :		
<input type="checkbox"/> Allemand	<u>41</u>	
<input type="checkbox"/> Anglais	<u>51</u>	
<input type="checkbox"/> Italien	<u>56</u>	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	_____	
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	_____	
<input type="checkbox"/> Motocyclette (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	_____	
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	_____	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	_____	
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	_____	
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	<u>35</u>	
<input type="checkbox"/> Oenologie (01)	<u>16</u>	
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	<u>25</u>	
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	_____	
<input type="checkbox"/> Physique (01)	_____	
Piloter (01) :		
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	<u>45</u>	
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	<u>45</u>	
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	_____	
<input type="checkbox"/> Savoir-vivre (EDUx2)	<u>68</u>	
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	_____	
<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	_____	
<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	_____	
<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	<u>40</u>	
Cthulhu Mythos (00)	<u>6</u>	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<input type="checkbox"/> _____	_____	
<b>Armes à feu</b>		
<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	_____	
<input type="checkbox"/> Fusil (25)	<u>50</u>	
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)	_____	
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15)	_____	
<input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)	_____	

## Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Domages de l'attaque	Att./ Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	1D3+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	1D6+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1 -
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—

[illegible]