Fiche d'Investig	Nom du Joueur
de 🖈	4
APPEL	HOHI

 $\Box$  $\Box$  $\Box$  $\Box$ \_

1920

1920	Investigateur Raymond Pon		I		Caract	téristiques et	jets
	Profession Psychologue			FOR _	O DEX	7 INT:	18 Idée <u>90</u>
-	Diplômes <u>Paris</u> Né à <u>Paris</u>			CON_	9 APP	9 POU _	O Chance O
	Phobies		I	TAI _	O SAN	60_ EDU	[8 Connais. 90
*L	Désordres psy <u>Drogué</u>			99-Myth	e de CTHUL	HU <u>99</u> Bonus at	ux dégâts <u>-1D6</u>
	Points de Sa	nté Mental	e	Poin	ts de Magi	e Po	ints de Vie
	Folie 0 1 2 3 4 5 6					_	INCONSCIENCE
	15 16 17 18 19 20 21 22 23				<b>cient 0</b> 1 5 6 7 8	11	<b>-2 -1 0 1 2</b> 5 6 7 8 9
n l	32 33 34 35 36 37 38 39 40			1	12) 13 14 15		12(13)14 15 16
e	49 50 51 52 53 54 55 56 57	58 59 60 61	62 63 64 65		19 20 21 22	11	19 20 21 22 23
a t	66 67 68 69 70 71 72 73 74	75 76 77 78	79 80 81 82		26 27 28 29	11	26 27 28 29 30
<b>5.0</b>	83 84 85 86 87 88 89 90 91	92 93 94 95	96 97 98 99	31 32 3	33 34 35 36	37 31 32	33 34 35 36 37
t i		Con	npétences de l	l'Invocti	gatour		
e s					gateur		
>	Anthropologie (01)		Histoire Naturelle ( Lancer (25)	10)			
u	Archéologie (01) Art (05):	⊔	Langue Natale (ED	Ux5):			
- H			Français		90_		
d			Langues Etrangères	` '			
Fiche d' Nom du Joueur	Artisanat (05) :		Anglais				
du du							
i c			Marchandage (05)				
ı ž	Arts Martiaux (01) :	_	Monter à Cheval (0 Mécanique (20)	5)			
			Médecine (05)				
	Astronomie (01)		Nager (25)				
<b>₹</b>	☐ Baratin (05) ☐ Bibliothèque (25)		Navigation (10) Occultisme (05)				
	Biologie (01)		Persuasion (15)				
~	Chimie (01)		Pharmacologie (01)		49 🗆		
8-	☐ Comptabilité (10) ☐ Conduire Attelage (01)		Photographie (10)		_18		
ヹヸ	Conduire Atterage (01)  Conduire Automobile (20)		Physique (01) Piloter (01):				
	Conduire Engin Lourd (01)				🗀		
<b>₹</b>	Crédit (15)				🛚		
产亡	☐ Discrétion (10) ☐ Dissimulation (15)		Premiers Soins (30)		U		<del></del>
77	Droit (05)		Psychanalyse (01)		28		
	Déguisement (01)		Psychologie (05)		_81		
اسانس	☐ Ecouter (25) ☐ Electricité (10)		Sauter (25) Se Cacher (10)			Armes à feu Arme de Poing (20	)) <u>41                               </u>
<b>3</b>	Esquiver (DEXx2)		Serrurerie (01)			Fusil (25)	") <u>41</u>
•	Grimper (40)		Suivre une Piste (10			Fusil de Chasse (3	0)
	Géologie (01) Histoire (20)		Trouver Objet Cach Cthulhu Mythos (			Mitraillette (15) Mitrailleuse (15)	
			CTHUINU MYTHOS (			. ,	
	Armes de corps à corps  aque ou Toucher Dommages A	tt./Pts de	Arme à feu	Toucher	Armes à fe	Portée Tirs j	par Munitions Panne Pts
_	Arme (%) de l'attaque ro	und vie	<del>-</del>	(%)	de l'attaque	de base roui	
☐Coup de Po☐Coup de To		<u>-</u>					
Coup de Pi		<u>-</u>					
Lutte (25)		_ <u>-</u>					