_
Ħ
٥
+
n 1
50
•=
+
Ø
6
>
_
-
7
6
_
၁
-
Δ
_

Fiche d'1	Nom du Joueur
LAPPEL de	S CIHULHU S

 \Box \Box _ \Box_{-}

1920	Investigateur N'gui R'lets	eth	Sexe M	Caractéristiques et jets				
1/20	Profession Marabout			FOR	O DEX			dée 75
	Diplômes				13 APP			
	Né à Soudan		_ le		0 SAN			
1	Phobies				he de CTHUL			
	Points de Sa			Poir	nts de Mag	ie	Points o	de Vie
	Folie 0 1 2 3 4 5 6			Incons	scient 0 1	2 Mo	rt -2 -1	0 1 2
-	15 16 17 18 19 20 21 22 2				5 6 7 8		_	7 8 9
5	32 33 34 35 36 37 38 39 4				12 13 14 15			14 15 16
t e	49 50 51 52 53 54 55 56 5 66 67 68 69 (70) 71 72 73 7				19 20 21 22			21 22 23
a	83 84 85 86 87 88 89 90 9				26 27 28 29			28 29 30
50	03 04 03 00 07 00 09 90 9	1 92 93 94 9	3 90 91 90 99	31 32	33 34 35 36	37 31	32 33 34	35 36 37
s t		Co	mpétences de	l'Invest	igateur _			
e	Anthropologie (01)		Histoire Naturelle (
>	Archéologie (01)		Lancer (25)	10)				
In	Art (05):		Langue Natale (ED	Ux5):				
l a			Soudanais		_75_			
Fiched' Nom du Joueur	☐ Hypnose		Langues Etrangères Anglais		52			
e 1 J	Artisanat (05):							
c h n du	☐ Colifichets	62						
i (om	Arts Martiaux (01):		☐ Marchandage (05) ☐ Monter à Cheval (0		_37_			
E Ž		_	Mécanique (20)	(3)				
			Médecine (05)					
	Astronomie (01)	· -	Nager (25)					
\$_^	☐ Baratin (05) ☐ Bibliothèque (25)	_	Navigation (10) Occultisme (05)					
	Biologie (01)		Persuasion (15)		79			
ر م	Chimie (01)		Pharmacologie (01))				
₩₩	☐ Comptabilité (10) ☐ Conduire Attelage (01)		Photographie (10) Physique (01)					
ユギ	Conduire Automobile (20)		Piloter (01):			- <u></u>		
$\mathbf{\omega}$	Conduire Engin Lourd (01)]					
	Crédit (15)		<u>]</u>					
7	☐ Discrétion (10) ☐ Dissimulation (15)	_41_	Premiers Soins (30)	<u> </u>				
77	☐ Droit (05)		Psychanalyse (01)	,				
	Déguisement (01)		Psychologie (05)		_32			
المرقية	Ecouter (25) Electricité (10)		Sauter (25) Se Cacher (10)			Armes à feu Arme de Poing	(20)	
2	Esquiver (DEXx2)		Serrurerie (01)			Fusil (25)	, (=0)	
	☐ Grimper (40)		Suivre une Piste (1			Fusil de Chass		
	Géologie (01) Histoire (20)		Trouver Objet Cacl Cthulhu Mythos		_48_	Mitraillette (15 Mitrailleuse (1		
			CTHUING MYTHOS	(00)				
	rmes de corps à corps	A# (Pto do	America & Const	Townshau	Armes à f		Time was a A4	The second of th
A	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Att./Pts de round vie	Arme à feu	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Portée de base		unitions Panne Pts ns arme de vie
Coup de Po		1 - -						
☐Coup de Tê	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1 -						
Coup de Pie		1 -						
Lutte (25)	· ·	1 - -				- 		
□ _{Garrot}	51_étranglé***							
		\parallel						
		——						