

Investigateur Michel GRAINETIER Sexe M  
 Profession Policier des Chemins de Fer Age 35  
 Diplômes \_\_\_\_\_  
 Né à CABANNES (69) le \_\_\_\_\_  
 Phobies \_\_\_\_\_  
 Désordres psy \_\_\_\_\_

FOR 0 DEX 12 INT 10 Idée 50  
CON 10 APP 14 POU 0 Chance 0  
TAI 0 SAN 55 EDU 20 Connais. 100  
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts -1D6

<b>Folie</b>	<b>0</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

**Inconscient** 0 1 2  
3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16  
17 18 19 20 21 22 23  
24 25 26 27 28 29 30  
31 32 33 34 35 36 37

Mort	-2	-1	0	1	2	INCONSCIENCE
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	
<input type="checkbox"/> Argot (10)	20
Art et Talent Scénique (05) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
Artisanat (05) :	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
Arts Martiaux (01) :	
<input type="checkbox"/> Savate	31
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Astronomie (01)	
<input type="checkbox"/> Baratin (05)	70
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)	
<input type="checkbox"/> Bicyclette (30)	
<input type="checkbox"/> Biologie (01)	
<input type="checkbox"/> Chimie (01)	
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10)	
<input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)	
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)	
<input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU)	20
<input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30)	55
<input type="checkbox"/> Crédit (15)	40
<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	60
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	
<input type="checkbox"/> Droit (05)	50
<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	
<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	40
<input type="checkbox"/> Electricité (10)	
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	74

<input type="checkbox"/> Grimper (40)	
<input type="checkbox"/> Géographie (15)	
<input type="checkbox"/> Géologie (01)	
<input type="checkbox"/> Histoire (20)	
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	
<input type="checkbox"/> Jeu (15)	
<input type="checkbox"/> Lancer (25)	
Langue Natale (EDUx5) :	
<input type="checkbox"/> _____	<u>100</u>
Langues Etrangères (01) :	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	
<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	
<input type="checkbox"/> Motocyclette (01)	
<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	
<input type="checkbox"/> Médecine (05)	
<input type="checkbox"/> Nager (25)	
<input type="checkbox"/> Navigation (10)	
<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	
<input type="checkbox"/> Oenologie (01)	
<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	
<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	
<input type="checkbox"/> Photographie (10)	
<input type="checkbox"/> Physique (01)	
Piloter (01) :	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	
<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)	

<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	45
<input type="checkbox"/> Sauter (25)	
<input type="checkbox"/> Savoir-vivre (EDUx2)	40
<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	60
<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	
<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	25
<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	75
<b>Cthulhu Mythos (00)</b>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<b>Armes à feu</b>	
<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)	50
<input type="checkbox"/> Fusil (25)	
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)	
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15)	
<input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)	

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	1D3+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	1D6+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1 -
<input type="checkbox"/> Petit gourdin/Matraque	—	1D6+bd	1 15
<input type="checkbox"/> _____	—	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	—	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	—	_____	_____

[illegible]