

## Caractéristiques et jets

FOR 0 DEX 16 INT 12 Idée 60  
CON 10 APP 14 POU 0 Chance 0  
TAI 0 SAN 61 EDU 16 Connais. 80  
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts -106

## Points de Magie

<b>Folie</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

**Inconscient**   0   1   2  
3   4   5   6   7   8   9  
10   11   12   13   14   15   16  
17   18   19   20   21   22   23  
24   25   26   27   28   29   30  
31   32   33   34   35   36   37

## Points de Vie

Mort	-2	-1	0	1	2	INCONSCIENCE
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

## Compétences de l'Investigateur

- |  |       |       |
|--|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (01)          | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (01)            | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Argot (10)                  | _____ | _____ |
| Art et Talent Scénique (05) :                        |       |       |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Cuisine                     | _____ | 35    |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| Artisanat (05) :                                     |       |       |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| Arts Martiaux (01) :                                 |       |       |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/>                             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (01)             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05)                | _____ | 30    |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25)           | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Bicyclette (30)             | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Biologie (01)               | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Chimie (01)                 | _____ | 21    |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10)           | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Automobile (20)    | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (01)   | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance des Arts (EDU) | _____ | 16    |
| <input type="checkbox"/> Connaissance Régionale (30) | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Crédit (15)                 | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (10)             | _____ | 25    |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (15)          | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Droit (05)                  | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Déguisement (01)            | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Ecouter (25)                | _____ | 60    |
| <input type="checkbox"/> Electricité (10)            | _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)            | _____ | 70    |

- |  |    |
|--|----|
| <input type="checkbox"/> Grimper (40)            |    |
| <input type="checkbox"/> Géographie (15)         | 45 |
| <input type="checkbox"/> Géologie (01)           |    |
| <input type="checkbox"/> Histoire (20)           |    |
| <input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10) |    |
| <input type="checkbox"/> Jeu (15)                |    |
| <input type="checkbox"/> Lancer (25)             |    |
| Langue Natale (EDUx5) :                          |    |
| <input type="checkbox"/> Français                | 80 |
| Langues Etrangères (01) :                        |    |
| <input type="checkbox"/> Allemand                | 31 |
| <input type="checkbox"/> Anglais                 | 61 |
| <input type="checkbox"/> Italien                 | 41 |
| <input type="checkbox"/> Marchandage (05)        |    |
| <input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)    |    |
| <input type="checkbox"/> Motocyclette (01)       |    |
| <input type="checkbox"/> Mécanique (20)          |    |
| <input type="checkbox"/> Médecine (05)           | 15 |
| <input type="checkbox"/> Nager (25)              | 40 |
| <input type="checkbox"/> Navigation (10)         |    |
| <input type="checkbox"/> Occultisme (05)         |    |
| <input type="checkbox"/> Oenologie (01)          | 51 |
| <input type="checkbox"/> Persuasion (15)         |    |
| <input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)      | 11 |
| <input type="checkbox"/> Photographie (10)       |    |
| <input type="checkbox"/> Physique (01)           |    |
| Piloter (01) :                                   |    |
| <input type="checkbox"/> Bateau                  | 11 |
| <input type="checkbox"/>                         |    |
| <input type="checkbox"/>                         |    |
| <input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)     | 55 |
| <input type="checkbox"/> Psychanalyse (01)       |    |

- |   |    |
|---|----|
| <input type="checkbox"/> Psychologie (05)         | 40 |
| <input type="checkbox"/> Sauter (25)              |    |
| <input type="checkbox"/> Savoir-vivre (EDUx2)     | 64 |
| <input type="checkbox"/> Se Cacher (10)           | 20 |
| <input type="checkbox"/> Serrurerie (01)          |    |
| <input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)    |    |
| <input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25) | 50 |
| <b>Cthulhu Mythos (00)</b>                        |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <input type="checkbox"/>                          |    |
| <b>Armes à feu</b>                                |    |
| <input type="checkbox"/> Arme de Poing (20)       |    |
| <input type="checkbox"/> Fusil (25)               | 45 |
| <input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30)     |    |
| <input type="checkbox"/> Mitraillette (15)        |    |
| <input type="checkbox"/> Mitrailleuse (15)        |    |

## Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./ Pts de round vie
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50)	—	1D3+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10)	—	1D4+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25)	—	1D6+bd	1 -
<input type="checkbox"/> Lutte (25)	—	spécial	1 -
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—
<input type="checkbox"/>	—	—	—

## Armes à feu

[illegible]