Definición de variables, constantes, objetos, Json, métodos o funciones se utiliza el estándar de nomenclatura Calme case.

Definición de class, interfaces, dtos, entidades, modules, controllers, middlewares, decorators, guards, services y providers : se utiliza el estándar de nomenclatura Pascal case.

Para la definición de archivos se utiliza naming convention siendo (filename.typefile.ts)