

## Pràctica Cadenes

### 1.

Dissenyeu un programa que, donada una cadena de text ( array de **char** ) que conté un número (representat per diferents xifres), el converteixi a un valor int. Vegeu-m'ho en codi:

```
char frase[100]="155432" //Aquí es pot posar un número qualsevol
int numero;
// Escribiu a continuació el programa per a guardar dins de
// la variable "numero" la xifra que hi ha dins de l'array "frase"
// ( a l'exemple seria el 155432 )
```

### 2.

Un programa llegeix del teclat una frase. L'usuari construirà la frase informant del seu nom, edat i sexe, respectant sempre l'estructura següent:

*NOM<espai>EDAT<espai>SEXE*

Exemples de frases vàlides serien:

*Benancio 45 H*

*Gertrudis 32 D*

Escriviu el programa que llegeixi la frase, i desi cadascun dels camps en un vector de strings. El programa es queixarà si hi ha errors en l'entrada de dades.

### 3.

Un programa demana una frase a l'usuari, i la torna en format "*Capilalitzat*", és a dir, amb totes les lletres inicials majúscules i la resta a minúscules.

<i>frase</i>	<i>Sortida:</i>
i love this GAME	I Love This Game

### 4. Seek & Destroy

Buscar i esborrar una paraula. Es llegeix del teclat:

- a) una frase
- b) una paraula

El programa buscarà la paraula dins de la frase, i si la troba, l'esborrarà. Per exemple:

<i>frase</i>	<i>paraula</i>	<i>Sortida:</i>
<i>Error és humà, però per a liar-la de debó, cal un ordinador</i>	cal	<i>Error és humà, però per a liar-la de debó, un ordinador</i>