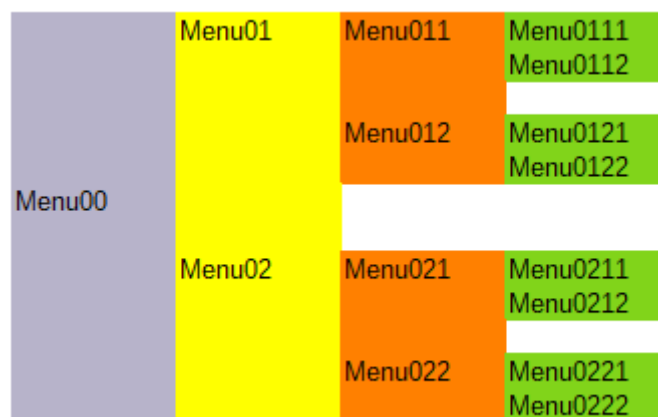


Volem crear la següent estructura de menús:



On les opcions de Menu00 seran Menu01 i Menu02.  
Les opcions de Menu02 seran Menu021 Menu022  
Les opcions de Menu022 seran Menu0221 i Menu0222  
I així successivament.

Quan executem el programa, ens apareixerà, primer de tot el Menu00

```
*****Menu0*****  
1)Menu01  
2)Menu02  
3)Exit  
->Opcion:
```

Si triem l'opció 1) ens mostrarà el Menu01 i si triem 2) ens mostrarà el Menu02

Opció 1

```
*****Menu01*****  
1)Menu011  
2)Menu012  
3)back  
->Opcion:
```

Opció 2

```
*****Menu02*****  
1)Menu021  
2)Menu022  
3)back  
->Opcion:
```

Si triem l'opció 3 el programa finalitzarà.

Es controlarà que no introduïm una opció no vàlida, ja sigui un caràcter o sigui una opció no contemplada en el menú. Donant un missatge d'advertiment i tornant a mostrar el menú.

```
*****Menu0*****
1)Menu01
2)Menu02
3)Exit
->Opcion: t
====Opcion no valida====

*****Menu0*****
1)Menu01
2)Menu02
3)Exit
->Opcion:
```

---

Amb excepció del Menu00, la resta de Menús té una opció que és tornar enrere. Aquesta opció ens retornarà al Menú d'on venim.

Per exemple, si estem en el Menu011 i triem tornar enrere, ens portarà al Menu01.

En el cas de trobar-nos en els Menu011, Menu012, Menu021, Menu022, si triem una de les seves opcions que no sigui tornar enrere, ens mostrarà un missatge per pantalla indicant que hem triat el Menu0XXX i tornarà a mostrar el mateix menú on estem.

```
*****Menu011*****
1)Menu0111
2)Menu0112
3)back
->Opcion: 1
Has elegido el menu0111

*****Menu011*****
1)Menu0111
2)Menu0112
3)back
->Opcion:
```