

AWS1. UF3. Pràctica Arxius Python

Exercici 1.

Escriure un programa, que rebi un arxiu i un nombre N i imprimeixi les primeres N línies de l'arxiu.

Exercici 2.

Escriure un programa que copiï tot el contingut d'un arxiu (sigui de text o binari) a un altre, de manera que quedi exactament igual.

Nota: Utilitzar la funció ***read(Numbytes)*** per llegir com a màxim una quantitat de bytes.

Exercici 3.

Escriure un programa que donat un arxiu de text, un delimitador, i una llista de camps, imprimeixi solament aquests camps, separats per aquest delimitador.

Exercici 4.

Escriure un programa que rebi un arxiu, ho llegeixi i imprimeixi per pantalla quantes línies, quantes paraules i quants caràcters conté l'arxiu.

Exercici 5.

Escriure un programa que rebi un arxiu de text d'origen i un de destinació, de manera que per a cada línia de l'arxiu origen, es guardi una línia xifrada en l'arxiu destí.

L'algorisme de xifrat a utilitzar serà molt senzill: a cada caràcter comprès entre l'a i la z, se li sumeixi 13 i després s'aplica el mòdul 26, per obtenir un nou caràcter.

Exercici 6. Persistència d'un diccionari

Escriure una funció `carregar_dades` que rebi un nom d'arxiu, el contingut del qual té el format clau, valor i retorni un diccionari amb el primer camp com a clau i el segon com a valor.

Escriure una funció `guardar_dades` que rebi un diccionari i un nom d'arxiu, i guardi el contingut del diccionari en l'arxiu, amb el format clau, valor.