

Usar el script `farmville.sql` para crear y popular una base de datos en mysql.

Crear un método que muestre todas las bases de datos.

Crear un método que muestre todas las tablas de la base de datos creada por el script.

Crear una clase que describa todos los atributos que puede tener un granjero de la tabla `grnjeros`.

Añadir todos los granjeros a un `arrayList` ordenado por el dinero que tiene los granjeros.

Añadir métodos para ordenar el `arrayList` por:

nombre

dinero

puntos

Añadir la opción de registrar nuevas filas en la tabla de granjeros. Se deberá permitir registrar un granjero sólo indicando el nombre por parte del usuario, aunque los demás campos sean obligatorios en la Base de Datos.

Añadir la opción de buscar un granjero por su nombre o descripción.

Añadir la opción de incrementar en 1 el nivel de un granjero dado su nombre.

Añadir la opción de eliminar filas de la tabla de granjeros indicando el id de la fila que se quiere borrar.

---