Sobre la BBDD POKEMON.

Qüestions:

• (2,5 PUNTS) Realitza una procediment anomenat "mostrarPOK" que tingui com a dada d'entrada un caràcter (només s'ha de poder introduir un caracter) (per exemple la lletra 'a') i mostri les tres primeres lletres del nom del pokemon, el seu tipus i el moviment amb el id mes baix dels que té, per a cada pokemon que el seu nom termini en aquesta lletra .Realitza el bloc anònim corresponent per cridar al procediment. Tracta les excepcions que consideris oportunes Nota: Crea i fes servir una funció anomenada first_movement per calcular el nom del moviment amb el id més baix del pokemon en cuestió i utilitza-la en el procediment.

Sobre la BBDD HR.

(2 PUNTS) Realitza un procediment anomenat "Mostrarcaps" que rebi el número d'un department i
mostri el nom dels empleats d'aquest department que són caps d'altres empleats. Tracta les
excepcions que consideris oportunes i crea una excepció que controle exclusivament que controli que
existeix el departament. Realitza el bloc anònim corresponent per cridar al procediment.

```
new:begin
new:begin
                                                       Mostrarcaps(80);
   Mostrarcaps(10);
                                                   end:
                                                   John es cap
Aquest departament no te caps
                                                   Karen es cap
                                                   Alberto es cap
                                                   Gerald es cap
PL/SQL procedure successfully completed.
                                                  Eleni es cap
                                                   PL/SQL procedure successfully completed.
new:begin
    Mostrarcaps(90);
end;
Steven es cap
PL/SQL procedure successfully completed.
```

- (2,5 PUNTS) Realitza un procediment anomenat "dinoman" que mostri el nom de l'empleat més antic de cada departament juntament amb el nom del departament. Tracta les excepcions que consideris necessàries. Realitza el bloc anònim corresponent per cridar al procediment.
 - Nota: Crear i Fer servir una funció anomenada old_emp per calcular l'empleat més antic d'un departament i cridar-lo dins el procediment.*/

```
Error report -

ORA-06503: PL/SQL: La funció no retorna cap valor

ORA-06512: a "ALUMNOAWS18.OLD_EMP", line 9

ORA-06512: a "ALUMNOAWS18.DINOMAN", line 9

ORA-06512: a "ALUMNOAWS18.DINOMAN", line 9

ORA-06512: a line 2

06503. 00000 - "PL/SQL: Function returned without value"

*Cause: A call to PL/SQL function completed, but no RETURN statement was executed.

*Action: Rewrite PL/SQL function, making sure that it always returns a value of a proper type.
```

• (3 PUNTS) Realitza un procediment anomenat "forabecari" que esborri als dos empleats més nous de cada departament. Els empleats borrats han de copiarse a una taula anomenada T_BECARIS_HIST, afegint la seva data de eixida. Tracta les excepcions que consideris necessàries a l'hora desborrar i d'insertat (ha de mostrar un missatge exclusiu per a cada acció (insert o delete)). Realitza el bloc anònim corresponent per cridar al procediment. En cas d'error ROLLBACK del delete y del insert.

```
end;
Se ha eliminado correctamente a Sundita Kumar
Se ha eliminado correctamente a Amit Banda
```

PL/SQL procedure successfully completed.

```
CREATE TABLE "HR"."T_BECARIS_HIST"

(

"FIRST_NAME" VARCHAR2(20 BYTE),

"LAST_NAME" VARCHAR2(25 BYTE),

"EMAIL" VARCHAR2(25 BYTE),

"PHONE_NUMBER" VARCHAR2(20 BYTE),

"HIRE_DATE" DATE,

"DISMISSAL_DATE" DATE,

"JOB_ID" VARCHAR2(10 BYTE),

"SALARY" NUMBER(8.2),

"COMMISSION_PCT" NUMBER(2.2),

"MANAGER_ID" NUMBER(6.0),

"DEPARTMENT_ID" NUMBER(4.0)

);
```

OBLIGATORI ADJUNTAR CAPTURES DE PANTALLA AMB L'EXECUCIÓ I PROVA DEL FUNCIONAMENT DEL CODI. SI NO S'ENVÍA CAPTURA AMB LA PROVA ES PUNTUARÁ AMB UN 0 L'EXERCICI. SI NO FUNCIONA EL CODI, FER CAPTURA DE PANTALLA DE TOTES MENES.