

AWS1. M3. UF4:

1.- Volen fer un programa que ens mostri un menú per pantalla:

```
CALCULADORA
Menu Principal

1 - Sumar
2 - Restar
3 - Multiplicar
4 - Dividir
0 - Sortir

Opció: █
```

L'usuari triarà una opció, i si és adequada (1 , 2 o 3) farà el següent:

en el cas 1:

- demanarà dos números.
- mostrarà la suma per pantalla i s'esperarà a que es premi alguna tecla.
- quan s'hagi premut qualsevol tecla, tornarà al menú esborrant la pantalla.

en el cas 2:

- demanarà dos números.
- mostrarà la resta per pantalla i s'esperarà a que es premi alguna tecla.
- quan s'hagi premut qualsevol tecla, i tornarà al menú esborrant la pantalla.

en el cas 3:

- demanarà dos números.
- mostrarà el producte per pantalla i s'esperarà a que es premi alguna tecla.
- quan s'hagi premut qualsevol tecla, i tornarà al menú esborrant la pantalla.

en el cas 4:

- demanarà dos números. Si el segon número és 0, printarà un missatge d'error, en cas contrari, mostrarà la divisió per pantalla i s'esperarà a que es premi alguna tecla.
- quan s'hagi premut qualsevol tecla, i tornarà al menú esborrant la pantalla.

en el cas 0:

- el programa s'acaba