

# AWS1-M3

## Pràctica 1: Algoritmes

Implementeu algorismes que resolguin els següents problemes:

1. Donats dos números, indicar la suma, resta, divisió i multiplicació dels dos nombres.
2. Escriure un algorisme que llegeixi un nombre i calculi el seu quadrat.
3. Desenvolupa un algorisme que permeti llegir un valor qualsevol des del teclat i escriure per pantalla si es parell o senar.
4. Desenvolupa un algorisme que pregunti la nota a l'usuari i informi si ha aprovat a no. En cas d'estar aprovat indicarà quina qualificació ha tingut: bé( nota major que 5 i menor que 6.5), un notable ( nota major o igual que 6.5 i menor que 8.5 o un excel·lent (nota major o igual que 8.5 i menor o igual que 10).
5. Crea un algoritme per a obtenir el grau d'eficiència d'un operari d'una fàbrica de cargols, d'acord a les següents condicions , que se l'imposa per a un període de proba:
  - Menys de 200 cargols defectuosos.
  - Més de 10000 cargols produïts.

El grau d'eficiència es determina de la següent manera:

- Si no compleix cap condició, grau 5.
  - Si només compleix primera condició, grau 6.
  - Si només compleix la segona condició, grau 7.
  - Si compleix les dos condicions, grau 8
6. Una fruiteria ofereix pomes amb descompte segons la següent taula:

NUM. DE KILOS COMPRATS	% DESCOMPTE
0 – 2	0%
2.01 – 5	10%
5.01 – 10	15%
10.01 en endavant	20%

Escriure un algoritme que determini quant pagarà una persona que compri pomes es aquesta fruiteria.

## AWS1-M3

### Pràctica 1: Algoritmes

7. Troba les errades del següent algorisme i fes les correccions que creguis oportunes: l'algorisme calcula la quantitat a pagar pel servei d'estacionament, tenint en compte que per la primera hora es té una tarifa de 1,5 € i la resta té un cost de 2 €. Les dades d'entrada són: hora d'entrada, hora de sortida. Iniciada una hora es comptabilitza com a hora total.

