M05 - UF1

Alguns exemples amb pseudocodi i diagrames

Algorisme

En matemàtiques, lògica, ciències de la computació i disciplines relacionades, un algorisme és un conjunt d'instruccions o regles:

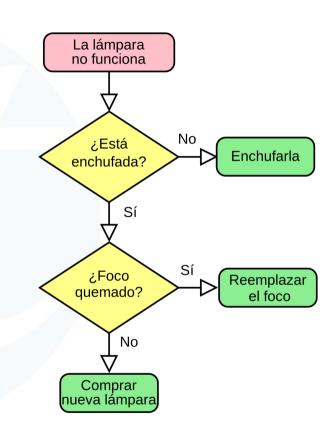
- definides i no ambigües,
- ordenades i finites

que permet, típicament, solucionar un problema, fer un còmput, processar dades i treure'n altres tasques o activitats.

Diagrama de flux

El diagrama de flux, fluxograma o diagrama d'activitats és la representació gràfica d'un algorisme o procés.

S'utilitza en disciplines com ara programació, economia, processos industrials o psicologia cognitiva.



Exemple 1

Desenvolupa una funció que donat un radi, calculi l'àrea d'un cercle.

Solució 1

Pseudocódigo:

-Inicio.

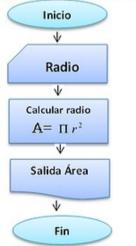
Leer radio.

Calcular A= Pi r2.

Escribir área.

-Fin.

Diagrama de flujo



Exemple 2

Donat dos números enters, determina quin dels dos és el número més gran.

Solució 2

Pseudocódigo.

-Inicio.

Leer 2 números diferentes A y B.

Restarle A-B

Resultado R+ o -

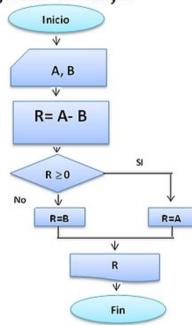
Si R+, A es mayor R=A

Si es R-, B es mayor R=B

Escribir resultado (R).

-Fin

Diagrama de flujo.



Exemple 3

Donat tres números, determina quin es el número més gran dels tres.

Institut ESTEVE TERRADAS I ILLA

Solució 3

```
Pseudocodigo.
                                                    Diagrama de flujo.
-Inicio.
                                                                    Inicio
 Leer A,B, y C.
  Si A > B entonces
                                                                  Leer 3 números
   Si A> C entonces
     Escribir el mayor es A.
                                                                                \mathbf{v}
                                                           F
    otro
                                                                    A>B
    Escribir el mayor es C.
   Fin-Si.
                                                      B>C
                                                                                       A>C
   otro
   Si B > C entonces
     Escribir el mayor es B.
                                    El mayor es C
                                                                     El mayor es C
                                                    El mayor es B
                                                                                        El mayor es A
   otro
    Escribir el mayor es C.
   Fin-Si
  Fin-Si.
-Fin.
                                                                  Fin
```

PSeInt pseudocodi – Intruccions

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para

Prova tu

Donat n números, calcula la seva mitjana

Institut ESTEVE TERRADAS I ILLA

Solució

```
Proceso Promedio
```

```
Escribir "Ingrese la cantidad de datos:"
Leer n
acum←0
Para i←1 Hasta n Hacer
    Escribir "Ingrese el dato ",i,":"
   Leer dato
    acum + acum + dato
FinPara
promeacum/n
Escribir "El promedio es: ",prom
```

FinProceso

Prova tu

Algorisme que visualitzi el compte dels números que són múltiples de 2 i de 3 que hi ha entre 1 i 100

Solució amb PSeInt

```
Algoritmo multiplos
    x = 1
    Mientras x < 100 Hacer
        Si x%2==0 Entonces
           Doses = Doses+1
       Fin Si
       Si x%3==0 Entonces
           Treses = Treses +1
       Fin Si
       \chi = \chi + 1
    Fin Mientras
   Escribir "multiplos de dos: " Doses
   Escribir "multiplos de tres: " Treses
FinAlgoritmo
```

Prova tu

Donada una seqüència de números llegits per teclat, que acabi amb un –1, per exemple:

• 5, 3, 0, 2, 4, 4, 0, 0, 2, 3, 6, 0,,-1;

Realitzar l'algorisme que calculi la mitjana aritmètica. Suposem que l'usuari no inserirà números negatius, només -1.