

1. Identificação da história

Número:	001	Nome:	Tela inicial – inicial
Descrição:	Como um usuário, quero ser capaz de acessar a página inicial e ver os produtos destacados		

2. Critérios de aceitação

Nº	Descrição
CA1	A aplicação deverá ter uma barra de pesquisa para procurar produtos de interesse
CA2	O Sistema deve permitir a pesquisa fácil e de maneira prática filtrando as opções de pesquisa
CA3	O Sistema deve permitir que ao selecionar produto a tela seja redirecionada para tela de produto.
CA4	A aplicação deverá ter um botão para home Page
CA5	A aplicação deverá ter um botão para os favoritos
CA6	A aplicação deverá ter um botão para o perfil de usuário
CA7	A aplicação deverá ter um botão para o carrinho de compras
CA8	A aplicação deverá ter um botão para escolher o tipo de produtos que quer ver como destaque

3. Especificação de tela

PT01-



3.1 Campos da tela

Label	Nome do campo	Tipo de dado	Tamanho	Obrigatório	Máscara	Regra vinculada	Observações
Botão de opções	Botão de opções	botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP001	N/A
Procurar	Procurar	Alfanumérico	N/A	[SIM]	N/A	RAP002	N/A
câmera	câmera	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP003	N/A
Consoles, notebook, smartphone e brinquedo	Consoles, notebook, smartphone e brinquedo	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP004	N/A
Playstation 5	Playstation 5	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP005	N/A
Xbox series x	Xbox series x	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP006	N/A
Playstation 4	Playstation 4	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP007	N/A
Nintendo switch	Nintendo switch	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP008	N/A
Nintendo 3ds	Nintendo 3ds	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP009	N/A
Playstation 3	Playstation 3	Imagem/ Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP010	N/A
Botão de favoritos	Botão de favoritos	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP011	N/A
Botão de home	Botão de home	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP012	N/A
Botão de perfil de usuário	Botão de perfil de usuário	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP013	N/A
Botão de carrinho de compras	Botão de carrinho de compras	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP014	N/A

3.2 Regras de apresentação (RAP)

ID	Regra	Descrição da regra	Itens relacionados
RAP001	<i>Botão de opções</i>	Ao acionar o “Botão de opções” o sistema deverá mostrar opções para o usuário.	3.1
RAP002	<i>Botão de pesquisa</i>	Ao acionar o “Botão de pesquisa” o sistema deverá colocar a opção para digitar para buscar o item desejado	3.1
RAP003	<i>Botão da Câmera</i>	Ao acionar o “Botão da Câmera” o sistema deverá mostrar a câmera para pesquisar um item desejado pelo uso da imagem	3.1
RAP004	<i>Botão de Consoles, notebook, smartphone e brinquedo</i>	Ao acionar o “Consoles, notebook, smartphone e brinquedo” o sistema deverá mostrar filtrar os produtos que aparecem na tela de acordo com o escolhido	3.1
RAP005	<i>Playstation 5</i>	Ao acionar a imagem “Playstation 5” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP006	<i>Xbox series x</i>	Ao acionar a imagem “Xbox series x” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP007	<i>Playstation 4</i>	Ao acionar a imagem “Playstation 4” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP008	<i>Nintendo switch</i>	Ao acionar a imagem “Nintendo switch” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP009	<i>Nintendo 3ds</i>	Ao acionar a imagem “Nintendo 3ds” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP010	<i>Playstation 3</i>	Ao acionar a imagem “Playstation 3” o sistema deverá redirecionar para tela do produto específico	3.1
RAP011	<i>Botão de favoritos</i>	Ao acionar o “Botão de favoritos” o sistema deverá mostrar a tela de produtos favoritos	3.1
RAP012	<i>Botão de home</i>	Ao acionar o “Botão de home” o sistema deverá ir para a tela de home	3.1
RAP013	<i>Botão de perfil de usuário</i>	Ao acionar o “Botão de perfil de usuário” o sistema deverá ir para a tela de perfil de usuário	3.1
RAP014	<i>Botão de carrinho de compras</i>	Ao acionar o “Botão de perfil de usuário” o sistema deverá ir para a tela de carrinho de compras	3.1

4. Referências

Título	Descrição/Localização
ERN- Regras de Negócio	Especificação de regra de negócio.
ERN- 01	Integrar uma barra de pesquisa eficiente na tela inicial para que os usuários possam encontrar rapidamente o que estão procurando.
ERN- 02	Destacar promoções ou ofertas especiais na tela inicial para atrair a atenção dos usuários.
ERN- 03	Utilizar elementos visuais, como imagens e ícones, para transmitir mensagens de forma rápida e eficaz.

BDD(Gherkin)

Funcionalidade: Página Inicial

Cenário: Visualização da Página Inicial

Dado que o usuário acessa a aplicação

Quando o usuário é direcionado para a Página Inicial

Então o sistema deve exibir a Página Inicial

E a Página Inicial deve conter um cabeçalho com o nome do site ou aplicação

E a Página Inicial deve conter seções ou módulos principais, como "Destaques", "Promoções", ou outros componentes relevantes

E a Página Inicial deve exibir uma barra de navegação com links para outras seções do site

E a Página Inicial deve conter informações ou chamadas para ação que incentivem a exploração adicional do site

Cenário: Exploração de Categorias

Dado que o usuário está na Página Inicial

E o usuário visualizou a seção de categorias

Quando o usuário seleciona uma categoria específica

Então o sistema deve exibir uma lista de produtos relacionados à categoria escolhida

E o usuário deve ter opções para interagir com cada produto, como visualizar detalhes, adicionar ao carrinho ou favoritar

Caso de teste

Caso de teste: Tela inicial			
ID	CT_001	Tipo de teste	Funcional
Objetivo	Verificar se o usuário pode acessar a tela inicial		
Requisito	Tela funcional		
Pré-condição	O sistema está online e funcionando corretamente		
Número de Passos	Passos	Resultado Esperado	
1	Clicar para ir aos produtos	A tela de produtos destacadas e pesquisa e aberta	
2	Selecionar a opção do produto ou escolher o produto	A opção escolhida e aberta	