1. Identificação da história

Número:	001	Nome:	Tela Inicial – Início
Descrição:	1	usuário, dese a aplicação	ejo ter uma tela inicial simples com um botão "iniciar" para acessar

2. Critérios de aceitação

No	Descrição
CA1	A aplicação deverá mostrar uma mensagem
CA2	A aplicação deverá mostrar um botão de iniciar para acessar a tela de Login.

3. Especificação de tela

PT01-



3.1 Campos da tela

Label	Nome do campo	Tipo de dado	Tamanho	Obriga tório	Máscara	Regra vinculada	Observações

ShopWise	ShopWise	Texto	N/A	[SIM]	N/A	N/A	N/A
Compre qualquer coisa facilmente apenas pelo Shopwise!	Compre qualquer coisa facilmente apenas pelo Shopwise!	Texto	N/A	[NÃO]	N/A	N/A	N/A
Iniciar	Iniciar	Botão	N/A	[SIM]	Botão	RAP001	N/A

3.2 Regras de apresentação (RAP)

ID	Regra	Descrição da regra	Itens relacionados
RAP001	Botão de Iniciar	Ao acionar o botão de login Aplicação deverá redirecionar o usuário para a tela de login.	3.1

4. Referências

Título	Descrição/Localização
ERN- Regras de Negócio	Especificação de regra de negócio.
ERN- 01	
ERN- 02	



Funcionalidade: Tela Inicial da Aplicação

Cenário 1: Exibição do Botão iniciar na Tela Inicial

Dado que o usuário abre a aplicação

Quando o usuário visualiza a tela inicial

Então o usuário deve ver o botão "Iniciar"

E o usuário clica no botão "iniciar"

Então o usuário deve ser redirecionado para a tela de login

Cenário 2: Navegação para a Tela inicial

Dado que o usuário está na tela inicial

Quando o usuário clica no botão "Iniciar"

Então o usuário deve ser redirecionado para a tela de login

Caso de teste

Caso de teste: Tela de Início							
ID	CT_001	Funcional					
Objetivo	Verificar se o usuário	Verificar se o usuário pode entrar na tela de aplicação com sucesso					
Requisito		Tela funcional					
Pré-condição	A tela funcional						
Número de Passos	Passos	Resultado Esperado					
1	Clique no ícone da aplicação	A tela inicial é apresentada					
2	Clique no botão iniciar	O usuário é levado para tela de login					