1. Identificação da história

Número:	001	Nome:	Tela de login – Login
Descrição:		usuário, quero recursos da ap	o ser capaz de efetuar login de forma segura para acessar minha conta e licação.

2. Critérios de aceitação

Nº	Descrição
CA1	A aplicação deverá ter um botão de login para efetuar a validação dos dados dos usuários e o login for bemsucedido.
CA2	A aplicação deverá garantir que os dados inseridos nos campos de entrada sigam um formato valido.
CA3	A aplicação deverá mostrar uma mensagem de erro após colocar informações incorretas no login como email ou senha.
CA4	A aplicação deverá mostrar quando a senha está incorreta.
CA5	A aplicação deverá redirecionar o usuário para a página home
CA6	A aplicação deverá ter um link para fazer um novo cadastro caso você seja um novo usuário.
CA7	A aplicação deverá ter um link para "esqueceu a senha".

3. Especificação de tela

PT01-



3.1 Campos da tela

|--|

Login	Login	Texto	N/A	[SIM]	N/A	N/A	N/A
Endereço de e-mail	Endereço de e-mail	Texto	N/A	[SIM]	Teste@gmail.c om	RAP001	apresenta o dado para ser inserido
Senha	Senha	Texto	N/A	[Sim]	Senha@12345	RAP002	apresenta o dado para ser inserido
Esqueceu sua senha?	Esqueceu sua senha?	Link	N/A	[SIM]	N/A	RAP00 <i>3</i>	Ao selecionar a opção você e redirecionado para recuperação de senha
Login	Login	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP006	Botão para fazer o login
ou	ou	Texto	N/A	[NÃO]	N/A	N/A	N/A
Não tem uma conta? Inscrever-se	Não tem uma conta? Inscrever-se	Link	N/A	[SIM]	N/A	RAP003	N/A
Faça login no Google	Faça login no Google	Botão	N/A	[SIM]	N/A	RAP004	N/A

3.2 Regras de apresentação (RAP)

ID	Regra	Descrição da regra	Itens relacionados
RAP001	e-mail	Aplicação devera aceitar e-mails validos cadastros que estão vinculados nos bancos de dados caso contrário o login será malsucedido.	3.1
RAP002	senha	A senha terá que caracteres especiais é letras, no mínimo 8 dígitos	3.1
RAP003	Recuperar senha	Ao acionar o link de recuperação o usurário e redirecionado onde ele colocara o e-mail de recuperação ou um número de segurança	3.1
RAP004	Inscreve-se	A aplicação mostrará um link para cadastro na tela de login	3.1
RAP005	Login com a conta do Google	Ao acionar o botão de login com a conta do Google a aplicação redireciona o usuário para a página de login do Google ou exibe um pop-up de autorização de login.	3.1
RAP006	Botão de login	Ao acionar o botão de login Aplicação deverá Efetuar o login do usuário caso todos os dados estiverem corretos e levar a tela inicial	3.1

4. Referências

Título	Descrição/Localização
ERN- Regras de Negócio	Especificação de regra de negócio.
ERN- 01	O Usuário deve fornecer dados validos, como Email e senha para acessar a aplicação.
ERN- 02	O Usuário após várias tentativas malsucedida de login a conta deve ser bloqueada.

BDD(Gherkin)

Funcionalidade: Tela de Login

Cenário: Usuário válido faz login com sucesso

Dado que o usuário está na tela de login

Quando o usuário insere suas credenciais corretas

E o usuário clica no botão "Login"

Então o sistema deve redirecionar o usuário para a página inicial

E o sistema deve exibir a Home Page.

Cenário: Usuário válido esquece a senha

Dado que o usuário está na tela de login

Quando o usuário clica no link "Esqueceu sua senha?"

Então o sistema deve redirecionar o usuário para a página de recuperação de senha

Cenário: Usuário inválido tenta fazer login

Dado que o usuário está na tela de login

Quando o usuário insere credenciais inválidas

E o usuário clica no botão "Login"

Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que as credenciais são inválidas

Cenário: Usuário não registrado tenta fazer login

Dado que o usuário está na tela de login

Quando o usuário insere credenciais de um usuário não registrado

E o usuário clica no botão "Login"

Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que o usuário não está registrado

Caso de teste

	Caso de te	ste: Login		
ID	CT_001	Tipo de teste	Funcional	
Objetivo	Verificar se o usuário pode fazer login com sucesso			
Requisito	Login de usuário			
Pré-condição	O sistema está online e funcionando corretamente			
Número de Passos	Passos	Resultado Es	perado	
1	clique na opção de iniciar	Tela de login é apresentada		
2	Insira um nome de usuário válido e senha válida	O sistema deve autenticar o usuário com sucesso		
3	Clique no botão Login.	O usuário deve ser redirecionado para a página princip		