

HOCHSCHULE BREMERHAVEN

SOFTWARE ENGINEERING III

Tassenshop

Tobias Fiedler

MATRIKELNUMMER: 31683

Philip Jung

MATRIKELNUMMER: 31475

Thorsten Kolling

MATRIKELNUMMER: 31728

Alfred Schmidt

March 25, 2017

Inhalt

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Projektbeschreibung | 3 |
| 2 | Anforderungsdefinition | 3 |
| 2.1 | Funktionale Anforderungen | 3 |
| 2.2 | Nichtfunktionale Anforderungen | 3 |
| 3 | Klassendiagramm des Modells | 4 |
| 4 | Use-Cases | 4 |
| 4.1 | Registrieren | 4 |
| 4.2 | Kreditkarte ändern | 5 |
| 4.3 | Artikel in den Warenkorb legen | 6 |
| 5 | GUI-Screenshots | 7 |
| | Anhang | 7 |

1 Projektbeschreibung

2 Anforderungsdefinition

2.1 Funktionale Anforderungen

Konto erstellen Es muss möglich sein, als Kunde ein Konto zu erstellen. Dieses soll ab Erstellung die Möglichkeit bieten, sich einzuloggen. Das soll von überall und immer möglich sein.

Einloggen Wenn ein Konto erstellt wurde, soll es möglich sein, sich in dieses einzuloggen. Dies soll einige Funktionen ermöglichen (siehe weitere Punkte).

Artikel betrachten Es soll für einen Benutzer der Seite möglich sein, die im Shop vorhandenen Artikel anzusehen. Dies soll immer erlaubt sein, unabhängig davon, ob er eingeloggt ist oder nicht.

Artikel bestellen Ein Kunde soll einen Artikel dem Warenkorb hinzufügen und diesen dann einzeln oder mit anderen zusammen bestellen. Dies soll nur möglich sein, wenn der Kunde schon ein Konto hat, in dem auch eine Zahlungsmöglichkeit hinterlegt wurde.

Sprache ändern Es muss möglich sein, die Sprache des Shops zu ändern. Dies soll von jeder Seite des Shops aus und unabhängig davon, ob er eingeloggt ist, machbar sein.

Kreditkarte hinzufügen / ändern Bevor

Kontodaten hinzufügen / ändern

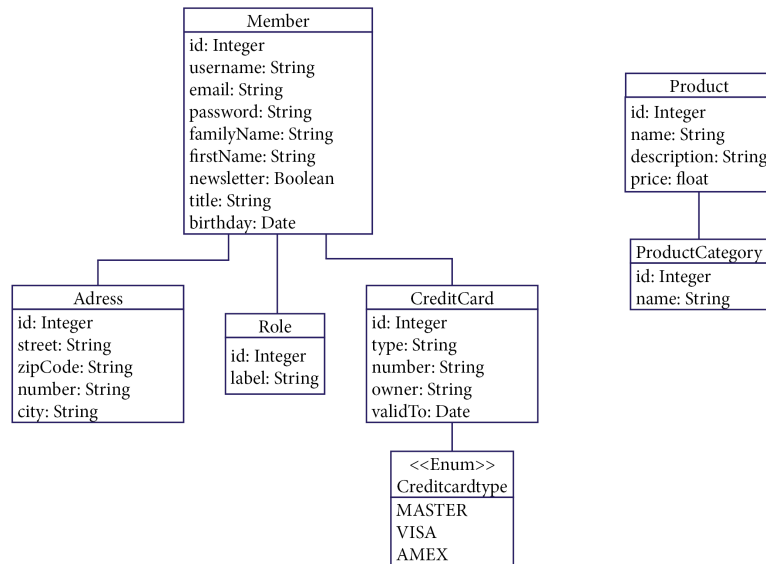
2.2 Nichtfunktionale Anforderungen

Geschwindigkeit

Benutzbarkeit

Sicherheit

3 Klassendiagramm des Modells



4 Use-Cases

4.1 Registrieren

Name:

Registrieren

Beschreibung:

Ein Kunde möchte einen Benutzeraccount anlegen, um den vollen Umfang der Seite (zum Beispiel Kaufvorgänge) nutzen zu können

Gewünschtes Ergebnis:

Der Kunde besitzt einen Account und wird in diesen eingeloggt

Beteiligte Personen:

Kunde

Bedeutung:

wichtig

Häufigkeit:

mittel

Vorbedingungen:

keine

Ereignisse:

- Kunde klickt auf "Registrieren"
 - ⇒ Die Seite ruft das Formular zum Eintragen der Daten auf
- Kunde trägt die erforderlichen (und evtl. die optionalen) Daten ein und klickt auf "Konto erstellen"
 - ⇒ Die Seite erstellt einen Account mit den eingegebenen Daten und loggt den Kunden ein

4.2 Kreditkarte ändern

Name:

Kreditkarte ändern

Beschreibung:

Ein Kunde die auf der Seite hinterlegten Daten seiner Kreditkarte ändern

Gewünschtes Ergebnis:

Die alten Daten sind weg, die neuen Daten sind gespeichert

Beteiligte Personen:

Kunde

Bedeutung:

wichtig

Häufigkeit:

selten

Vorbedingungen:

Der Kunde besitzt einen Account und es ist schon mindestens eine Kreditkarte im System hinterlegt

Ereignisse:

- Kunde klickt auf "Login"
 - ⇒ Die Seite zeigt die Login-Abfrage an
- Kunde gibt seinen Benutzernamen und Passwort ein und klickt auf "Login"
 - ⇒ Die Seite loggt den Kunden ein und zeigt die Startseite an
- Kunde klickt auf "Profil bearbeiten"

- ⇒ Die Seite zeigt die Übersichtsseite "Profil bearbeiten" an
- Der Kunde klickt unter "Zahlungsarten" und "Kreditkarte" auf "Bearbeiten"
- ⇒ Die Daten der Kreditkarte werden zur Veränderung freigegeben
- Kunde ändert die gewünschten Daten und klickt auf "Speichern"
- ⇒ Die Seite speichert die Änderungen und zeigt dies an

4.3 Artikel in den Warenkorb legen

Name:

Artikel in den Warenkorb legen

Beschreibung:

Ein Kunde möchte einen Artikel aus dem Shop aussuchen und ihn in den Warenkorb legen, um diesen dann kaufen

Gewünschtes Ergebnis:

Der Artikel soll gekauft werden

Beteiligte Personen:

Kunde

Bedeutung:

wichtig

Häufigkeit:

mittel

Vorbedingungen:

Der Kunde besitzt einen Account und hat eine Zahlungsart und eine Lieferadresse hinterlegt

Ereignisse:

- Kunde klickt auf "Login"
- ⇒ Die Seite zeigt die Login-Abfrage an
- Kunde gibt seinen Benutzernamen und Passwort ein und klickt auf "Login"
- ⇒ Die Seite loggt den Kunden ein und zeigt die Startseite an
- Kunde klickt auf "Stöbern"
- ⇒ Die Seite zeigt alle Produkte in einer mehrseitigen Liste an

- Kunde sucht den gewünschten Artikel aus der Liste aus und drückt dort auf "Zum Warenkorb hinzufügen"
 - ⇒ Die Seite fügt den Artikel zum Warenkorb hinzu und zeigt dies an ("1 Artikel ausgewählt")
- Kunde klickt auf "zum Warenkorb"
 - ⇒ Die Seite zeigt den Warenkorb mit dem Artikel an
- Kunde klickt auf "Kaufabwicklung abschließen"
 - ⇒ Die Seite schließt den Kauf ab und zeigt dies an

5 GUI-Screenshots

Anhang