

# Guide d'utilisation

Le serveur et les clients se lancent et s'utilisent à l'aide de terminaux qui doivent se situer dans le même dossier que les .jar associés.

Pour démarrer le serveur, il faut lancer la commande :

```
java fr.upem.net.chatos.serverSide port
```

Où le port correspond au port souhaité pour le serveur.

Pour se connecter au serveur, il faut entrer la commande :

```
java fr.upem.net.chatos.clientSide host port login
```

En modifiant l'host par l'adresse du serveur, port par le port du serveur, login par le pseudo que vous souhaitez choisir.

Ensuite différentes commandes peuvent être entrées :

```
@login message
```

Pour envoyer un message privé à l'utilisateur login et

```
@ ou / message
```

Pour envoyer un message public,

```
- login
```

Pour refuser une connection privée avec l'utilisateur login,

```
+ login
```

Pour accepter une connection privée avec l'utilisateur login,

Pour se déconnecter, il suffit de fermer le client.