

"Simularea creierului uman"

1. Aplicația noastră dorește să simuleze câteva dintre funcționalitățile creierului uman, și anume interpretarea unui text, recunoașterea vizuală și memorarea unor concepte. Modulul numărul 2 se ocupă cu recunoașterea vizuală. Aplicația noastră va trebui să recunoască anumite elemente prezente într-o imaginea pe care o va primi ca input sau un flux video de la o camera și să ofere utilizatorului conceptele ce se desprind din acele informații.

2. Actori

Aplicație Server care utilizează machine learning pentru a identifica imagini. Se va trimite o listă de imagini pentru a antrena Aplicația Server pentru a putea recunoaște imaginile necesare.

Modulul M1 trimite câte o imagine care va fi trecută prin mai multe iterații pentru a stabili concepte începând de la foarte abstracte (de exemplu: mult gri posibil să însemne oraș sau pietre) la foarte precise (de ex: acel gri era o clădire).

3. Scenarii de utilizare:

Modulul M1:

- Verifică Imagine care trimite o imagine spre a fi identificată.
- (opțional) - Adaugă Teste pentru antrenare

Pentru Aplicația Server:

- Antrenare care trimite o listă de imagini împreună cu concepte pentru antrenare
- Verificare Imagine - rulează o verificare pe imagine pe concepte vagi, dacă nu există nici un concept adăugat sau verificare pe concepte conectate, dacă există