实验报告

实验名称: 内 存分配与分段分页机制	
实验时间: 2018/4/23	
实验人员: 李子强 (姓名) 11510352 (学号) 15 (年级)	
实验目的:掌握内存分配的过程,了解碎片产生的原因和减少碎片的措施。理解分段	与分页
机制的原理。	. 4/4//
实验环境: Linux	
实验步骤:	
1. 读懂源程序	
2. 修改源程序	
实验陈述:	
1、基础知识回顾:	
1. Uniprogramming 的内容与弊端: 独一享有内存,编程简单。缺点不够有效率和	功能简
单。 ————————————————————————————————————	
2. Multiprogramming 的内容与弊端:多程序运行,操作系统处理更复杂,需要考	虑隔离,
内存翻译等问题,使用过程中会不断产生碎片。	
3. 分段机制的原理与利弊: 分段机制就是把虚拟地址空间中的虚拟内存组织成一些	经长度可
变的称为段的内存块单元。优点,便于翻译和隔离;缺点,段大小不确定,可能会	产生碎
片。	
4. 分页机制的原理与利弊: 分段机制的基础上完成了虚拟(逻辑)地址到物理地址	上转换的
过程。分段机制把逻辑地址转换成线性地址,而分页机制则把线性地址转换成物理	理地址。
优点,不产生碎片;缺点,需要额外的存储空间放置页表。	
2、内存管理	
内存块是通过哪种数据结构进行存储的?链表	
分配内存时如何减少内碎片的出现?有多种分配内存算法,FF,BF,WF,同	时设定
阈值,在分配时不产生小于阈值的块。	
简述理由FF尽量使用低地址,BF尽量使用刚好的块,WF尽量使用最大的块。	从不同
方面使得内存利用效率变高。	
原始程序采取了怎样的策略进行内存分配?分配低地址的可用内存,如果分	配剩余
内存小于阈值则一起分配。	
简述这样做的好处循环使用低地址内存,该算法倾向于使用内存中低地址部分	的空闲
区,在高地址部分的空闲区很少被利用,从而保留了高地址部分的大空闲区。显	然为以
后到达的大作业分配大的内存空间创造了条件。	

3、遇到的问题与解决方法

问题 1: 段错误

解决方法 读取到 NULL

问题 2: scanf 读取的到异常数字

解决方法 地址先进行初始化

实验总结:

学习到了内存管理算法

重新设定大小

显示已用内存

分配过大内存失败

改变分配算法