实验报告

实验名称: 生产者和消费者问题
实验时间:2018/4/6
实验人员: <u>李子强</u> (姓名) <u>11510352</u> (学号) <u>15</u> (年级)
实验目的: 掌握基本的同步互斥算法,理解生产者和消费者模型,理解读者写者问题。了解
多线程的并发执行机制,线程间的同步和互斥。
实验环境:Linux_
实验步骤:
1. 读懂源程序
2. 编辑修改源程序
实验陈述:
1、基础知识:
常用的几个 API 函数:1.pthread_create
pthread_mutex_lock 4.pthread_cond_wait 5.pthread_cond_signal 6.
pthread_mutex_unlock
这些函数的作用: <u>1. 创建线程</u>
2. 等待一个线程的结束,线程间同步的操作
3. 线程调用该函数让互斥锁上锁
4. 条件变量是利用线程间共享的全局变量进行同步的一种机制,主要包括两个动作:一
个线程等待"条件变量的条件成立"而挂起;另一个线程使"条件成立"(给出条件成立信
号)。
5. 发送一个信号给另外一个正在处于阻塞等待状态的线程,使其脱离阻塞状态,继续执
行. 如果没有线程处在阻塞等待状态
6. 解除锁定 mutex 所指向的互斥锁的函数
2、生产者/消费者问题
消费者从缓冲区中读到的数据都是由同一个生产者生产的吗? 不一定,生产者可以有
<u>多个。</u>
消费者的读取操作和生产者的写入操作有什么先后关系写入操作一定先于读取操作
进行。
简述程序运行的结果 创建2个进程分别是生产者和消费者,3个互斥锁保证读写安全,
生产者每次产生一个随机字母放入队列,消费者每次取出一个队列中的字母显示出来。
此程序采用了什么队列?有何特点? <u>环形队列,实现 FIF0,而且循环利用全部空间,不</u>
需要移动元素,每次只移动指针。
简述此程序的互斥机制?3个互斥锁保证读写安全,一个保证写入读取的时候另一个
进程不在操作,一个保证队列空时不读,一个保证队列满时不写。
3、读写者问题
简述此程序用了信号量的那些接口? <u>sem_open,sem_close,sem_unlink,sem_post,</u>

这些接口的作用分别是什么?<u>创建和初始化有名称信号量,关闭信号量,清除有名信号</u>量,对信号量 post 操作,对信号量 wait 操作,

读者可以同时读吗? 在代码中如何体现 可以,

```
void *reader(int *buffer) {
    sem_wait(rc);
    if (0 == readcount) {
        sem_wait(db);
        readcount++;
    }
    sem_post(rc);
    printf("\nReader Inside..%d\n", *buffer);
    sem_wait(rc);
    readcount--;
    if (0 == readcount) {
        sem_post(db);
    }
    sem_post(rc);
}
```

写者可以同时写吗? 在代码中如何体现 不可以,

```
void *writer(int *buffer) {
    sem_wait(db);
    *buffer += 1;
    printf("write ::%d\n", *buffer);
    sem_post(db);
}
```

读者并发读的表现是什么? 多次读出同样的 buffer。

写者写操作之后可以没有读者读就执行下一个写者的写操作吗?为什么<u>可以,因为是</u> 覆盖操作,不存在空间问题。

实验总结:

学习信号量的使用。