### 作用域

* 1. 最小的作用域

{

int a = 20;

}

//a在此处已经不存在

### 命名空间

namespace myNamespace

{

//全部东西

}//注意这里没有分号

1. 作用：不冲突

namespace author

{

std::string person;

}

namespace programmer

{

std::string person;

}

1. 使用方法
2. std::cout 作用域法
3. using namespace myMath; using指令
   1. 问题所在：把命名空间里的东西带到全局作用域里面，就跟我们使用命名空间的本意相违背
4. using std::cout; 需要啥用啥

cout<<”sssssss”;