规则1：表示区块起首的大括号，不要另起一行。

### block {

### …

### }

规则2：调用函数的时候，函数名与左括号之间没有空格。

### foo (bar)=>foo(bar)

规则3：函数名与参数序列之间，没有空格。

### function fun (a,b){}=>function fun(a,b){}

规则4：所有其他语法元素与左括号之间，都有一个空格。

### return(a+b)=>return (a+b)

规则5：不要省略句末的分号。

### x = y

### (function (){

### ...

### })();

规则6：不要使用with语句。

### with (o) {

### foo = bar;

### }

### o.foo = bar;

### o.foo = o.bar;

### foo = bar;

### foo = o.bar;

规则7：不要使用"相等"（==）运算符，只使用"严格相等"（===）运算符。

规则8：不要将不同目的的语句，合并成一行。

规则9：所有变量声明都放在函数的头部。

规则11：避免使用全局变量；如果不得不使用，用大写字母表示变量名，比如UPPER\_CASE。

规则12：不要使用new命令，改用Object.create()命令。

规则13：建构函数的函数名，采用首字母大写（InitialCap）；其他函数名，一律首字母小写。

规则14：不要使用自增（++）和自减（--）运算符，用+=和-=代替。

规则15：总是使用大括号表示区块。