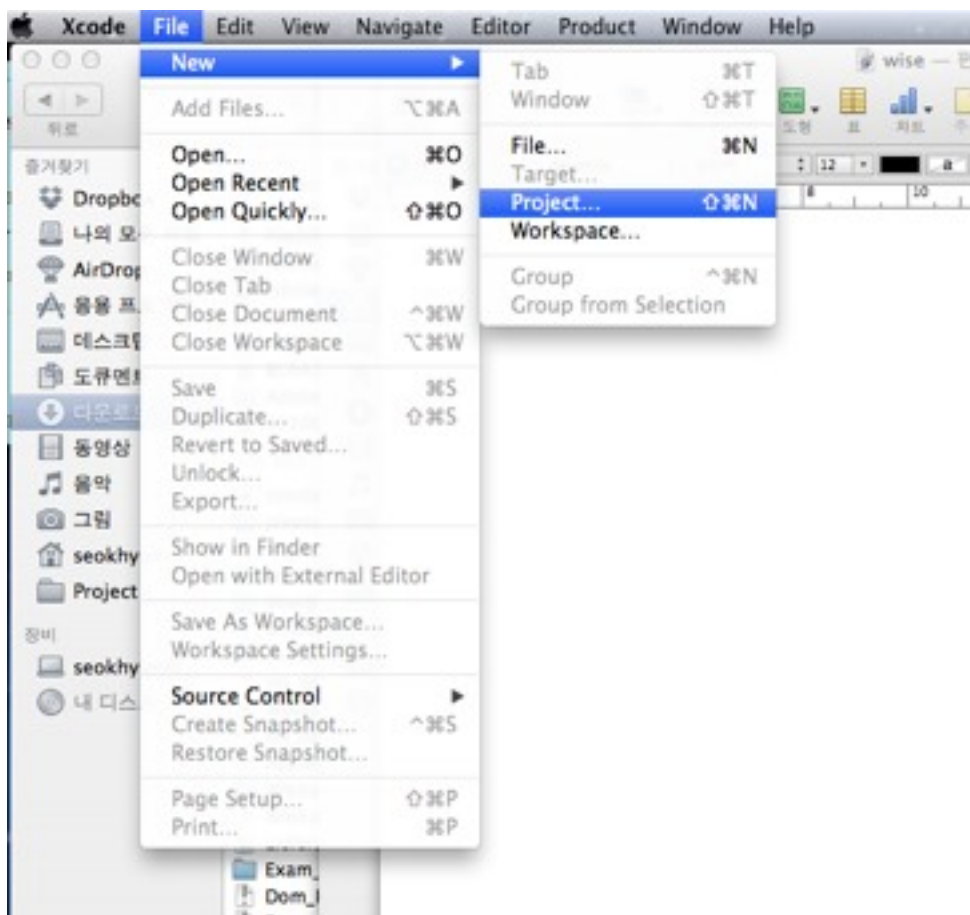


자! 이제 본격적인 강의를 시작 합니다.

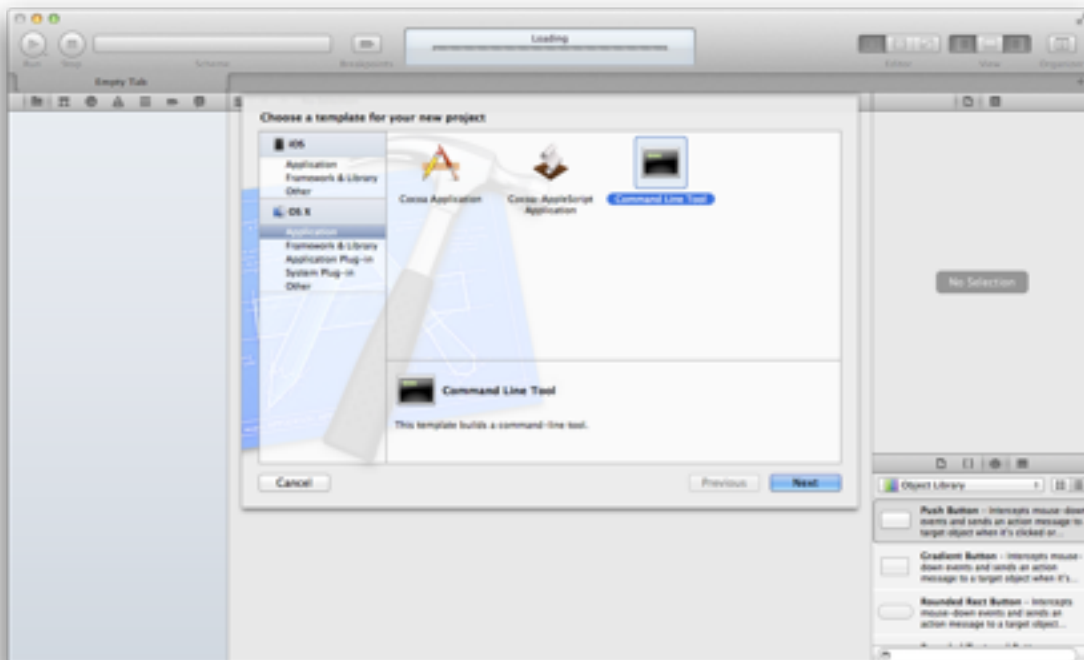
먼저 전용툴인 Xcode 가 설치 되어 있어야 합니다. 애플의 개발자 계정을 등록 년 99(USD \$) 불 혹은 애플 사용자 계정에서 5,000원인가? 정도면 구입 할 수 있습니다.



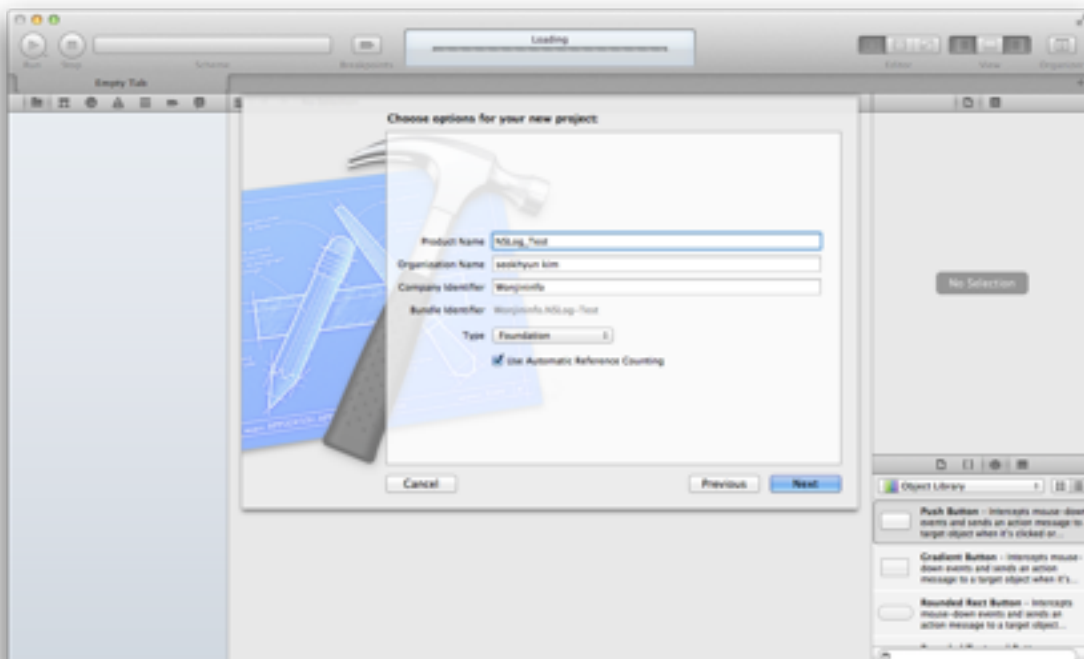
Dock 혹은 **Application** 폴더에 있는 망치모양의 아이콘을 선택하고 **[File - New - Project]**를 선택



[OS X - Application - Command Line Tool - Next]을 선택 합니다. 보통 iOS 앱을 개발할 때는 왼쪽의 메뉴 중 [iOS - Application]을 선택한다.



Product Name과 **Type**은 **Foundation**을 선택하고 **Use Automatic Reference Counting**을 선택하고 **Next**를 선택한다. 이 때 **ARC(Automatic Reference Counting)**에 대해서는 다음에 다룰 것이니 메모리 관리를 유연하게 해 준다 라는 정도만 생각하고 넘어가자.



```
//
// main.m
// NSLog_Test
//
// Created by seokhyun kim on 12. 9. 11..
// Copyright (c) 2012년 seokhyun kim. All rights reserved.
//

#import <Foundation/Foundation.h> //다른 함수가 정의 되어 있다.

int main(int argc, const char * argv[]) //정수형을 리턴 받는 다.
{
    @autoreleasepool { //context(상황에 따른 문맥)내 실행 되어야 한다.
        //autoreleasepool은 메모리에 관련하여 가비지컬렉터 혹은 사용자가 직접 제어
        할 수 있는 메모리 관련 기법이다.

        int value1, value2, sum = 0; //정수형의 선언
        value1 = 50;
        value2 = 25;
        sum = value1 + value2;
        NSLog(@"The sum of %d and %d is %d", value1, value2, sum); //@는
        NSString 객체라는 뜻이다.
        //%i로 순서대로 대응한다. 혹은 %d로도 사용가능

    }
    return 0;
}
```

결과

```
2012-09-11 13:58:33.417 NSLog_Test[1934:403] The sum
of 50 and 25 is 75
```

// 뒤의 부분은 주석 부분이다. 즉 주석 부분을 제외 시키고 코딩하면 된다. 위의 예제는 간단한 예제이지만 **NSLog** 메서드의 사용법 만은 알고 넘어가자. 주석 부분의 간단한 설명을 달아 놓았다.

특정(선택)된 클래스, 메서드, 변수의 정의와 내용을 알기 위해서는 알고 싶은 객체를 선택하고 오른쪽 클릭하여 **Jump to Definition** 을 선택하면 해당 객체가 정의된 곳으로 이동한다. 아래는 **NSLog** 메서드가 정의된 곳이다.

