

اصول طراحی نرم افزار

دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر

فاز 0 پروژه

تشکیل تیم و انتخاب موضوع پروژه

استاد: دکتر قربانعلی

ترم پاییز 1403

انتخاب همگروهی:

در ابتدا باید اقدام به تشکیل گروه 4 نفره بکنید.

در صورتی که مایل به آشنا شدن با دیگر اعضای کلاس هستید، لطفا فایل SWOT (تمپلیت این فایل در کانال و صفحه درس قرار داده میشود) خود را در <u>گروه تلگرامی</u> وابسته به کانال درس با هشتگ SWOT# منتشر کنید، تا با یکدیگر آشنا شوید و اقدام به انتخاب هم تیمی کنید.

شما به فایل بقیه اعضای کلاس که اقدام به آپلود فایل SWOT خود کرده اند دسترسی دارید و در صورت تمایل میتوانید با دوستانی که مورد نظرتان است، ارتباط بگیرید.

با توجه به دستورالعمل ارائه شده در کلاس درس و جلسه اسپرینت 0، لطفا اقدام به تشکیل گروه 4 نفره کنید و اسامی اعضای گروه خود را در <u>این شیت</u> وارد کنید.

انتخاب موضوع يروژه:

پس از تشکیل تیم ها به شما یک تدریس یار که نقش Scrum Master را در تیم شما دارد اختصاص داده خواهد شد.

تیم شما باید 5 موضوع مختلف به عنوان موضوع های پیشنهادی برای انجام پروژه به اسکرام مستر گروه خود ارایه کند و با مشورت اعضای تیم و اسکرام مستر، به یک موضوع نهایی برسند و آن را به عنوان موضوع نهایی پروژه درس خود انتخاب کنند.

آنچه شما باید تحویل دهید

فایل پی دی اف حاوی موارد زیر:

- فایل SWOT همه اعضای تیم
- لیست اعضای تیم (همچنین لیست اعضای تیم خود را در <u>این شیت</u> قرار دهید)
 - همه 5 موضوع پیشنهاد شده
 - موضوع نهایی انتخاب شده

نكات تحويل:

- ➤ تمامی مراحل پروژه باید به صورت گروهی انجام شود.
- ✓ نفر اول در لیست گروه بندی، سرگروه تیم درنظر گرفته میشود و فایل نهایی خواسته
 شده را نهایتا سرگروه باید در کورسس آیلود کند.
 - برای اطلاع سریع تر از موارد مربوط به درس در <u>کانال تلگرامی</u> عضو شوید.
 - ◄ ايميل تدريس ياري software.engineering.aut.cs@gmail.com است.
 - ◄ لطفا موارد خود را با اسكرام مستر تيم خود در جريان بگذاريد.