

**Touche pas au Klaxon**



# Sommaire



# INTRODUCTION

Depuis tout jeune, je suis passionné par les technologies et en particulier la programmation. Bien qu'ayant suivi un parcours m'éloignant de l'univers de l'informatique, j'ai continué pendant longtemps à m'autoformer sur mon temps libre sur les sujets liés à la programmation. Grâce à cet apprentissage individuel, j'ai pu continuer la pratique du code et à suivre régulièrement les actualités du secteur.

Après un certain problème de santé dans mon précédent domaine d'activité, j'ai dû choisir de trouver une nouvelle voie qui me permettrait de valider l'acquisition d'une certaine expérience. Après quelques recherches sur les moyens d'y parvenir, j'ai décidé de m'engager auprès du centre européen de formation. J'ai effectué un test de positionnement pour accéder directement à la formation.

Au-delà de l'acquisition de nouvelles compétences et la validation d'une expérience, je souhaite également apprendre à travailler en groupe sur un projet. Ayant toujours réalisé des petits projets de façon autonome, je souhaite acquérir des bonnes pratiques pour la réalisation d'un travail de groupe, et comprendre l'organisation et le fonctionnement d'une équipe pour un projet.

## **I. Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité**

### **A. Maquetter une application**

En amont de la réalisation à proprement parler de cette application, j'ai choisi dans un premier temps de travailler sur la réalisation des documents de conception. Dans ce but, j'ai donc réalisé en premier lieu des users stories pour définir très clairement ce que pourront faire les utilisateurs sur notre application. Puis je me suis servi des vues du projet, aux formats desktop pour imaginer la structuration des pages, puis enfin j'ai utilisé la charte graphique pour les maquettes afin de voir concrètement à quoi allait ressembler cette application.

### **B. Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable**

Ce projet étant conçu comme un outil quotidien à la proposition de trajet de covoiturage entre agence au sein de l'entreprise. Au vu de la diversité probable des employés, notamment au niveau de l'âge, il était nécessaire d'avoir une interface simple et facile d'utilisation, peu importe le niveau de compétence en informatique. De plus, cette application est utile "sur le terrain" pour les employés.

### **C. Développer une interface utilisateur web**

Au vu des users stories réalisées en amont de la réalisation du projet, il n'était impératif que notre application dispose d'une interface dynamique, dès lors je me suis très rapidement tourné vers l'interface desktop.

## **II. Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité**

### **A. Créer une base de données**

Tout comme la réalisation du maquettage de l'application, j'ai voulu dès le début organiser la façon dont allaient être structurées nos données. J'ai donc commencé par réfléchir aux données que je souhaitais intégrer à l'application, puis j'ai créé un MCD, un MLD, ainsi qu'un dictionnaire des données. Pour gérer la base de données de notre application, j'ai choisi d'utiliser MySQL

### **B. Développer les composants d'accès aux données**

Pour réaliser la couche d'accès aux données de notre application, j'ai utilisé l'objet PDO.

### **C. Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile**

Pour réaliser le back-end de cette application, j'ai utilisé PHP8. Pour réaliser cela, j'ai organisé cette application avec différentes routes, liées à des controllers. J'ai également créé plusieurs services, notamment pour l'authentification ou la validation des données.

# RÉSUMÉ DU PROJET

Dans une grande entreprise qui possède des implantations géographiques multiples. De nombreux trajets sont réalisés entre les différents sites (mobilité inter-sites). Parfois, plusieurs véhicules font le même trajet le même jour avec un taux d'occupation très faible (uniquement le conducteur dans de nombreux cas).

Pour remédier à cette situation, réaliser une application permettant de diffuser au sein de l'entreprise les trajets prévus afin de favoriser le covoiturage.

Ainsi, cette application a été pensée pour permettre à l'ensemble des employés présents de se positionner en toute autonomie sur les trajets à effectuer et d'en gérer leur état. En d'autres termes, ils pourront prendre connaissance des trajets existants et y postuler en envoyant un mail au créateur du trajet, ou créer le leur et le gérer en fonction des autres employés intéressés à y participer.

Cette application sera disponible via un site web déployé sur l'intranet de l'entreprise. Dans cette première version, le besoin fonctionnel est relativement simple.

En définitive, cette solution favorise la cohérence des trajets, un gain de temps organisationnel, et un gain financier sur la gestion du parc de véhicules.



# CAHIER DES CHARGES

## I. Besoin et objectifs de l'application

### A. Besoins

Pour mieux comprendre les besoins de l'entreprise, il a fallu effectuer des recherches en amont pour connaître l'utilité du projet. Il faut commencer par connaître l'organisation interne de cette dernière.

Les employés sont amenés à se rendre pour leur travail dans des agences d'autres villes et par conséquent prendre un véhicule afin de s'y rendre.

Les employés gèrent leur propre déplacement il ne sont donc pas au fait du planning des autres.

### B. Objectifs

Nous comprenons que pour optimiser l'utilisation des véhicules les informations à prendre en compte sont :

- La liste des trajets disponibles entre les agences.
- L'heure de départ et d'arrivée pour chaque trajet.
- Le nombre de places disponibles.
- Pouvoir contacter le créateur d'un trajet.
- Les employés organisent leur trajet entre eux.

## II. USERS STORIES

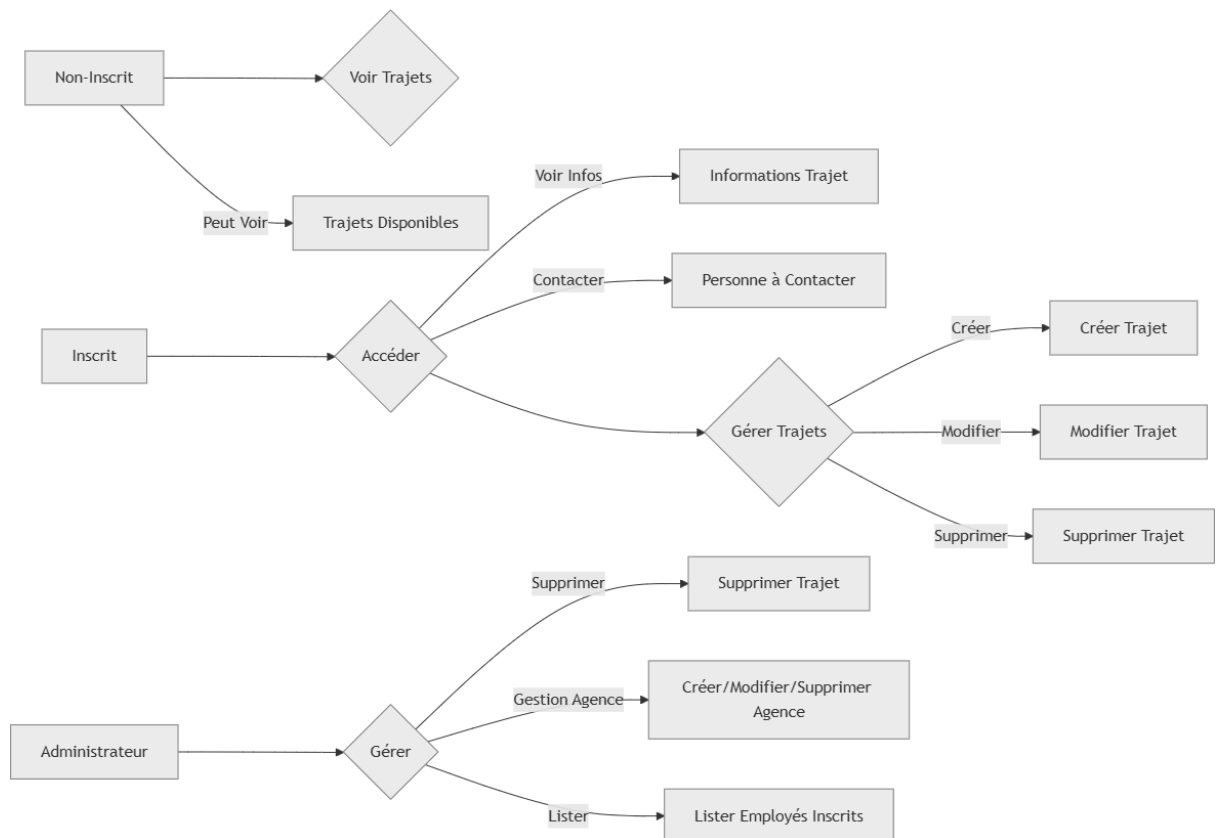
**Légende:**

**MVP**

**Version à venir**

En tant que	Je souhaite	Afin de
visiteur	consulter la liste des trajets à venir	voir si un trajet correspond à mes attentes
visiteur	me connecter à l'appli	accéder au différent service
visiteur	me déconnecter de l'appli	pour laisser la place à d'autre utilisateur
utilisateur	voir les informations d'un trajet	pouvoir contacter son propriétaire
utilisateur	créer un trajet	pouvoir faire profiter de mon déplacement
utilisateur	avoir une liste des villes	pouvoir les créer sans fautes et rapidement
utilisateur	avoir le temps de trajet entre les agences	définir plus facilement l'heure d'arrivée
utilisateur	modifier un trajet	en cas d'erreur ou souscription
utilisateur	supprimer un trajet	si le déplacement n'est plus d'actualité
administrateur	lister les utilisateurs du service	afin d'en connaître leur nombre
administrateur	lister les agences	pour vérifier si elles sont toutes répertoriées
administrateur	créer une agence	de répertorier les nouvelles agences
administrateur	avoir une liste des villes	pouvoir les créer sans fautes et rapidement
administrateur	modifier une agence	pouvoir intervenir en cas de changement
administrateur	supprimer une agence	pouvoir intervenir en cas de fermeture
administrateur	lister les trajets	pouvoir les répertorier et les traiter
administrateur	supprimer les trajets	pouvoir alléger la base de données

### III. Arborescence



## IV. MVP

Mon produit Minimum viable s'est naturellement construit autour de la gestion des trajets, ils sont au cœur de l'application. Pour cela une authentification sécurisée est primordiale, ainsi que les fonctionnalités lui à l'administrateur qui permette que les informations donne au employé soit disponible et mise à jour.

### **Voici donc les fonctionnalité présenté dans mon MVP:**

- L'utilisateur doit pouvoir consulter la liste des trajets disponible
- L'utilisateur (employé ou administrateur) doit pouvoir s'authentifier avec un email et un mot de passe.

#### A. Employé

- Pour afficher les informations d'un trajet, il doit cliquer sur le bouton du trajet concerné.
- Sur la fiche du trajet, il doit pouvoir consulter les informations (information sur le créateur, place disponible) et valider la fermeture par un bouton.
- Pour modifier un trajet, il doit en être le créateur.
- Pour supprimer un trajet, il doit en être le créateur et confirmer la demande de suppression sur le bouton concerné.

dans le menu:

- Il doit cliquer sur le bouton concerné pour créer un trajet.
- Il doit cliquer sur le bouton concerné pour se déconnecter

## B. Administrateur

- Arrive sur la page des trajets il doit pouvoir:
- Avoir un menu spécialisé pour:
  - Consulter la liste des employé enregistré
  - Consulter la liste totale des trajets
    - Supprimer les trajets.
  - Accéder au menu des agences
    - créer une agence
    - Modifier une agence
    - Supprimer une agence

## V. Fonctionnalité détaillées des pages

Les pages/routes sont sécurisées et donc accessibles seulement à partir du moment où l'utilisateur est connecté. Seules les pages d'accueil et de connexion sont accessibles par tout le monde.

### ➤ **Page de connexion :**

Pour le moment l'utilisateur n'a pas l'accès au menu. Il doit compléter les champs :

- email
- mot de passe

Il valide son authentification grâce à un bouton. Il accède à la page d'accueil, le menu spécifique s'active.

### ➤ **Page accueil :**

Cette page est donc propre à tout le monde. Elle liste les trajets à venir ou il reste des places de disponible. Dans la partie navigation, il peuvent maintenant accéder à leur menu spécifique et la liste des trajet apporte l'option de visualisation du trajet ouvrant une fenêtre modale ainsi que la modification/suppression s' ils sont créateurs de trajet en cours.

➤ **Page Modale :**

Un popup laissant apparaître le nom prénom email numéro de téléphone du créateur du trajet ainsi que le nombre de place restaurant pour le trajet.

➤ **Formulaire de trajet :**

Le formulaire de trajet comporte les champs suivants :

- nom
- prénom
- email
- numéro de téléphone
- agence de départ
- date et heure de départ
- agence d'arrivée
- date et heure d'arrivée
- nombre de place totale
- nombre de place disponible

Le formulaire est modulaire il se précharge des informations personnelles de l'utilisateur et il s'adapte en fonction des conditions:

- Création d'un trajet si aucun argument n'est fourni
- Modification/suppression si les conditions sont remplies (le trajet existe et l'utilisateur est le créateur du trajet les champs sont préremplis )

➤ **Page de suppression de trajet :**

Cette page accessible uniquement après avoir demandé la suppression d'un trajet comporte un bouton permettant de valider définitivement sa suppression.

➤ **Page liste des employés enregistré (administrateur) :**

Cette page offre une liste des employés enregistrés sur l'application avec leur information personnelle.

➤ **Liste des trajets (administrateur) :**

Cette page liste tous les trajets de la base de données, il revient à l'administrateur de supprimer les trajets dépassés grâce au bouton à cliquer en face de chaque trajet.

➤ **Pages des agences (administrateur) :**

Cette page comporte deux formulaires.

- Le formulaire de création d'agence contient un champ de type texte :
  - Nom de la villeet un bouton de validation.
- Le formulaire de modification/suppression contient un select avec la liste des ville de la base de donnée; un champ de type texte :
  - Nouveau nom de la villeet les boutons modifier et supprimer.

## VI. Evolution potentielles

Une intégration interactive en JavaScript pourrait faciliter l'usage des formulaires.

### A. Utilisateur

Une interaction avec une API externe pourrait faciliter la création du trajet en apportant le temps de trajet entre les 2 villes sélectionnées et par la même remplir automatiquement le champ de l'heure d'arrivée. L'API de **nominatim openstreetmap** (<https://nominatim.openstreetmap.org>) qui transforme le nom des villes en donnée de géolocalisation, couplé à l'API du **projet osrm** (<https://project-osrm.org>) qui permet de calculer la distance et le temps de trajet entre deux localisations. En revanche pour éviter de nombreux appel à l'api une nouvelle table pourrait être créé enregistrant les trajet déjà demandé afin de pouvoir avoir un résultat local

## B. Administrateur

Grace a l'API GEO.API.GOUV.FR

(<https://geo.api.gouv.fr/decoupage-administratif/communes>)

il serais possible lors de la création/modification d'une agence de récupérer les villes correspondante au caractère remplis par l'administrateur et donc d'éviter les fautes d'orthographes et erreur de saisie.



## VII. Wireframes

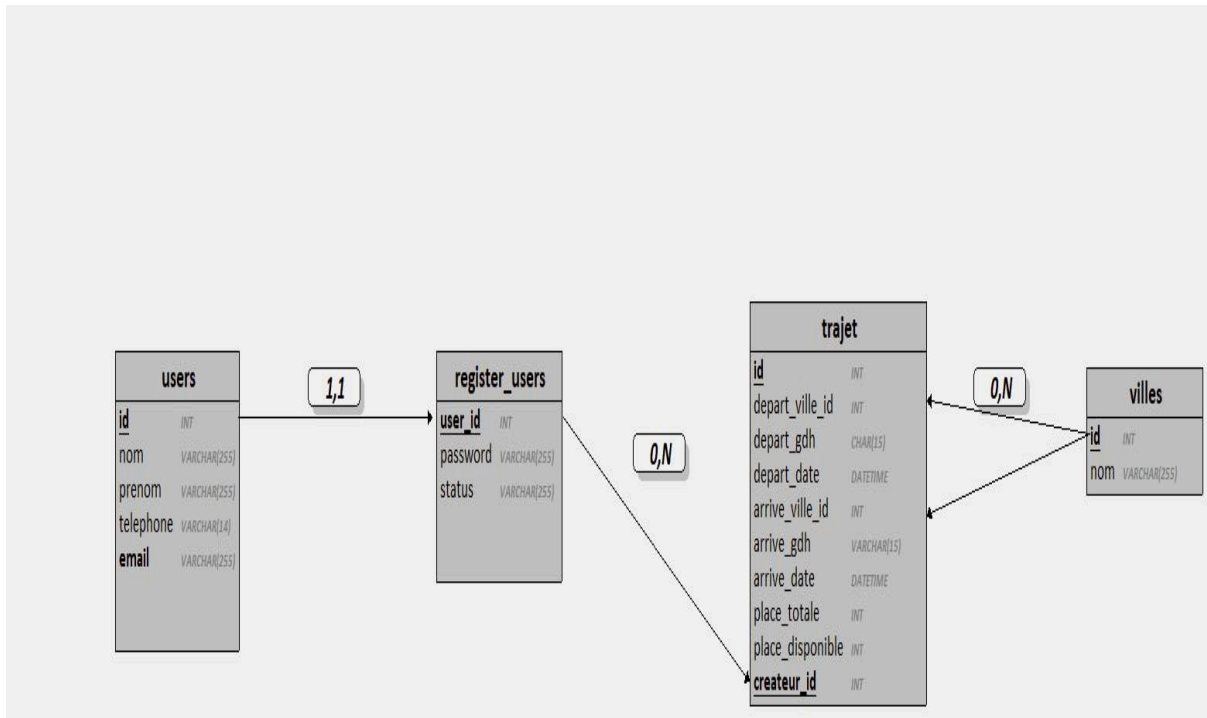
# SPÉCIFICATION TECHNIQUE

## I. Technologies

- **Developer experience & gestionnaire de dépendance**
  - Live Sass Compiler
  - Composer
  - Vuclas/phpdotenv
  - PHPUnit
  - PhpStan
  - PhpDocumentor
- **Front-end**
  - HTML
  - SASS
  - Bootstraps
- **Back-end**
  - PHP 8.5
  - MySQL

## II. Création de la base de données

### A.MCD



### B. MLD

users = (id INT, nom VARCHAR(255), prenom VARCHAR(255), telephone VARCHAR(14), email VARCHAR(255));

villes = (id INT, nom VARCHAR(255));

trajet = (id INT, createur\_id INT, depart\_ville\_id INT, depart\_gdh CHAR(15),

depart\_date DATETIME, arrive\_ville\_id INT, arrive\_gdh VARCHAR(15), arrive\_date DATETIME, place\_totale INT, place\_disponible INT);

register\_users = (user\_id INT, password VARCHAR(255), status VARCHAR(255));

## V. Routes front et back

[illegible]