

ANC3 – Scrabble – Itération 2

Use Cases (cfr. Fig. 1)

Cette itération contient deux cas d'utilisations:

Jouer un mot (Play Word) qui extend Placer une lettre (Place Letter):

Le joueur place une série de lettres sur le plateau de jeu. Cette itération ne requiert pas un placement particulier ou que les lettres forment un mot.

Dupliquer la fenêtre (Duplicate Window):

Le joueur peut à tout moment choisir de dupliquer la fenêtre de jeu. Une nouvelle fenêtre s'ouvre et offre la même vue et les mêmes interactions que la fenêtre originale.

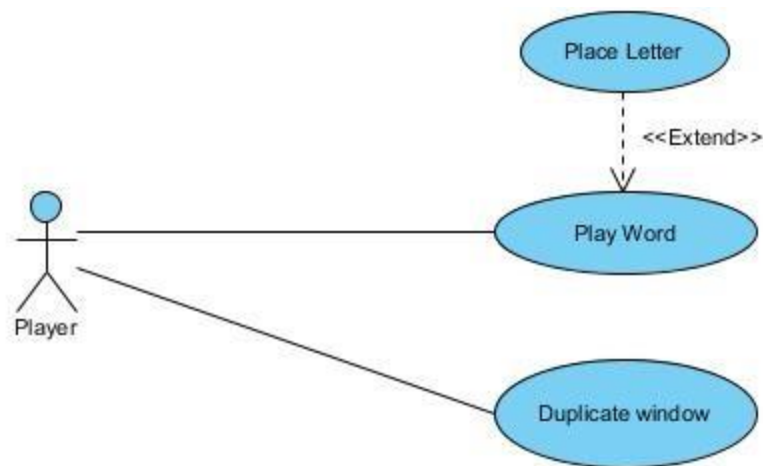


Figure 1 - Use Cases

Diagramme de classes logicielles (cfr. Fig. 4)

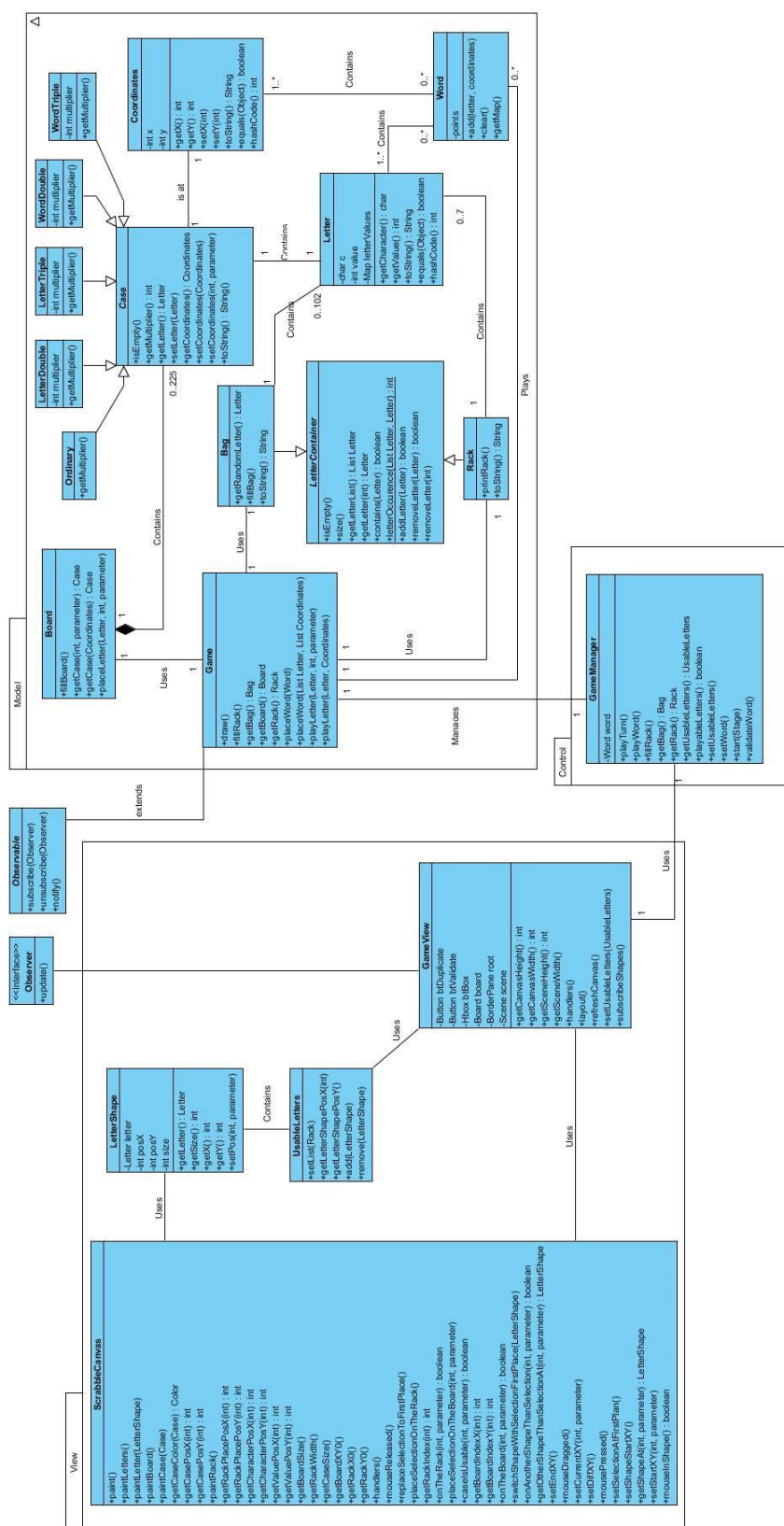


Figure 2 - Diagramme de classes logicielles