



Знакомство

О ФОРМАТЕ ЛЕКЦИЙ I

- Не стесняйтесь спрашивать (во время лекции, в telegram)
- Не стесняйтесь иногда отвечать
- Планируются также ежедневные созвоны ближе к вечеру (поначалу это нужно для того, чтобы получить обратную связь от слушателей – успевают ли, можно ли уже переходить к следующей лекции). На каждого человека несколько минут.

О ФОРМАТЕ ЛЕКЦИЙ II

- После первых лекций будут даваться небольшие задачи. Лучше их выполнять, но это не обязательно (они ни на что не влияют).

План обучения

- Изучение JavaScript (ES6)
- NodeJS
- ExpressJS
- Swagger (документирование)
- Jest (тестирование)

Оценивание

- 1) индивидуальные проекты/задания – 50 баллов;
- 2) совместный проект – 50 баллов;

Индивидуальные проекты I

Реализовать HTTP-сервер, предоставляющий определённый API. Например, “библиотека”:

- 1) CRUD операции (/book, /books)
- 2) взаимодействие с БД/файлами/веб-сокетами
- 3) документирование
- 4) тестирование
 - можно предлагать свои проекты, если сильно хочется — согласовать со мной

Индивидуальные проекты II

- возможны дополнительные бонусы за использование технологий из усложнённого варианта;
- на оценку влияет полнота решения поставленной задачи, качество кода, презентация проекта;

Индивидуальные проекты III

Презентация проекта:

- выберем дату/даты;
- подготовить презентацию на (~7 минут), где показать какая была поставлена задача, что использовалось при реализации, архитектура проекта, ...

Совместный проект

Работа в команде над одним проектом:

- 1) Бекенд подготавливает API;
- 2) Фронтенд забирает данные и отрисовывает;

Усложненный вариант

- TypeScript (если есть знания JS);
- GraphQL, Apollo Server (если есть знание Express) – вместо Express + Swagger

Если наберется ~5 человек на усиленный вариант, то я готов провести лекции – в противном случае буду кидать ссылки на источники

Усложненный вариант

- TypeScript (если есть знания JS);
- GraphQL, Apollo Server (если есть знание Express) – вместо Express + Swagger

Если наберется ~5 человек на усиленный вариант, то я готов провести лекции – в противном случае буду кидать ссылки на источники

Что установить I

- 1) Можете использовать любую IDE (я предпочитаю WebStorm, но он использует много ресурсов).
- 2) Для разработки – поставить ноду (<https://nodejs.org/en/>)
- 3) Чтобы делать ДЗ создаете файлы (небольшие скрипты) и запускаете нодой:
homework/first.js
cd homework && node first.js

Что установить II

4) Когда будем изучать ноду и создавать первый проект – я расскажу про линтеры. Но можете заранее поизучать, что такое eslint, prettier.

Вопросы?