# Gestión de Películas



Djordje Minakovic Daniel Requena 2n DAW

## Index

1. Descripción del proyecto	3
2. Diagrama UML diseño de clases	4
3. Estructura del proyecto	5
3.1. Lista de migraciones y funcionalidad asociada:	5
3.2. Lista de seeder y tablas que alimenta	5
<ol> <li>3.3. Lista de modelos creados y métodos que se han añadido para gestionar los diferentes tipos de relaciones</li> </ol>	5
3.4. Capturas de pantalla de todas las tablas creadas del MySQL phpmyadmin	5
3.5. Lista de los controladores y qué funcionalidad tiene (CRUD bàsicas de la tabla, Gestión de una funcionalidad implementada,)	7
3.6. Qué tipos de usuario (roles) y qué acciones pueden realizar cada una de ellas.	7
3.7 Rutas implementadas:	8
3.8. Enlace github código fuente	8
3.9. Manual de usuario: A través de las vistas implementadas (capturas de pantalla de aplicación.	e la 8
3.10. Resumen del resultado obtenido:	11

## 1. Descripción del proyecto

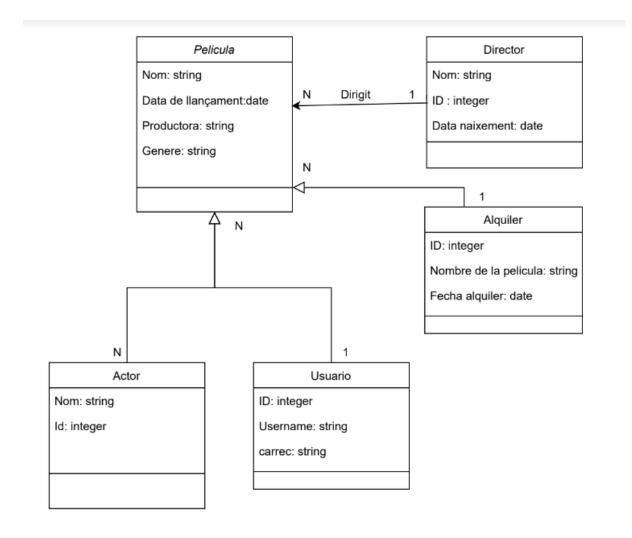
Nuestro objetivo en este proyecto ha sido hacer un portal web sobre gestión de películas. Es decir un portal con un catálogo de películas, donde un usuario pudiera ver qué repertorio de películas ofrece nuestra compañía.

Donde en cada película puedes ver la información de ellas, ya sean actores , directores, género o productoras.

Un objetivo también de esta aplicación, era ofrecer un alquiler de nuestros productos .

Todo esto incrementando nuestros conocimientos de Laravel y Mysql.

## 2. Diagrama UML diseño de clases



## 3. Estructura del proyecto

3.1. Lista de migraciones y funcionalidad asociada:

Funcionalidad	Migration
	role_user_table.php
	role_id_user_table.php

### 3.2. Lista de seeder y tablas que alimenta

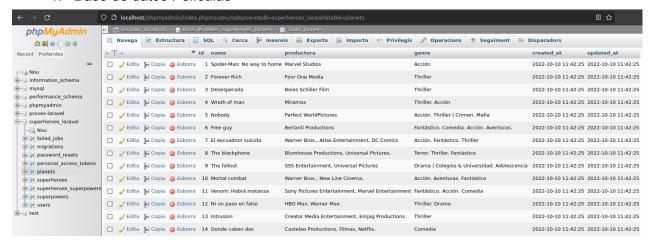
Nom	Tablas
SuperheroSeeder	'Realname', 'Nationality', 'planet_id'
SuperpowerSeeder	'Realname', 'planet_id'

# 3.3. Lista de modelos creados y métodos que se han añadido para gestionar los diferentes tipos de relaciones

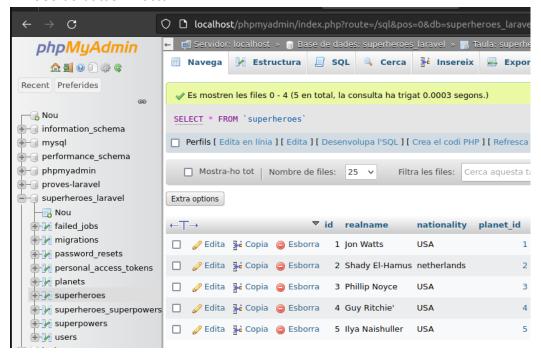
Modelo	Métodos
web.php	getIsAdminAttribute

# 3.4. Capturas de pantalla de todas las tablas creadas del MySQL phpmyadmin

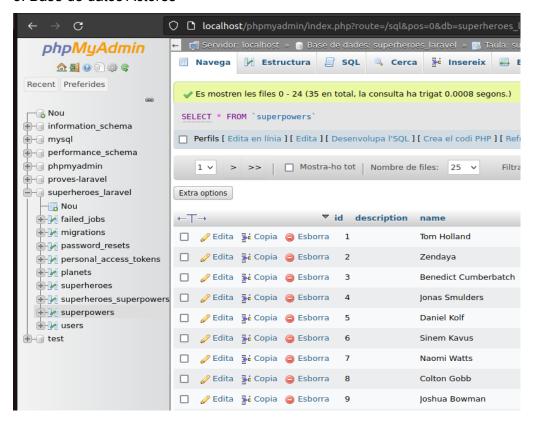
1. Base de datos Películas



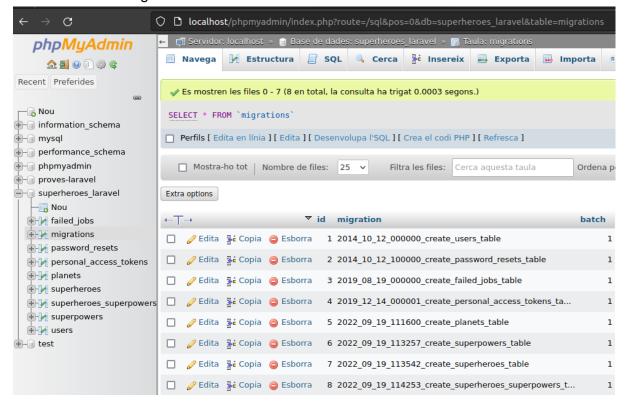
#### 2. Base de datos Director



#### 3. Base de datos Actores



4. Base de datos migrations



3.5. Lista de los controladores y qué funcionalidad tiene (CRUD bàsicas de la tabla, Gestión de una funcionalidad implementada, ....)

Controlador	Funcionalidad
PlanetController	
SuperheroController	
SuperpowerController	

3.6. Qué tipos de usuario (roles) y qué acciones pueden realizar cada una de ellas.

Acción	Rol
El usuario solo podra visualizar, no podra ni añadir ni eliminar.	Usuario
El administrador aparte de visualizar, también podrá añadir y eliminar.	Administrador

## 3.7 Rutas implementadas:

Funcionalidad	Método	URL
Devolver	Post	/savesuperhero
Per agrupar	Group	'middleware'=>'auth'
Capturar	Get	/websegura

## 3.8. Enlace github código fuente

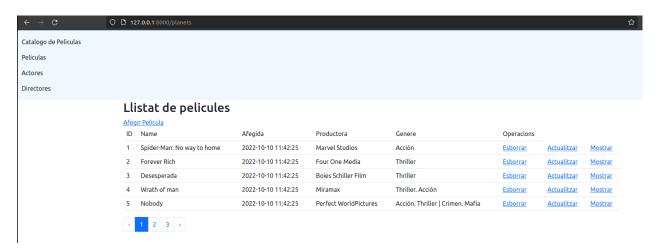
https://github.com/Dare044/M7GestioPelis

- 3.9. Manual de usuario: A través de las vistas implementadas (capturas de pantalla de la aplicación.
- 1. Inicio

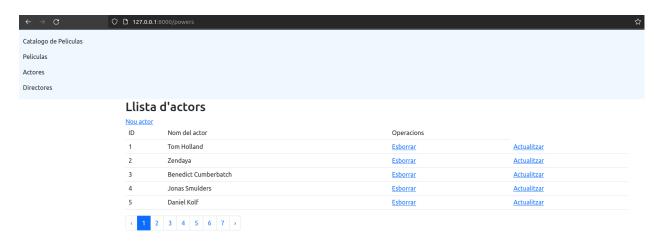


Gestio de pelicules

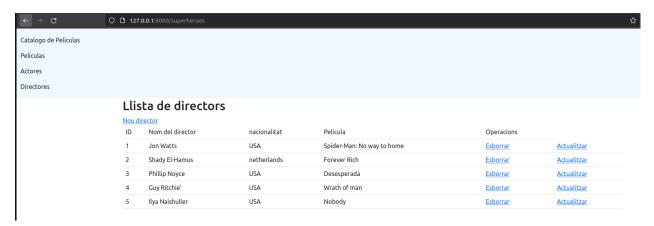
### 2. Películas



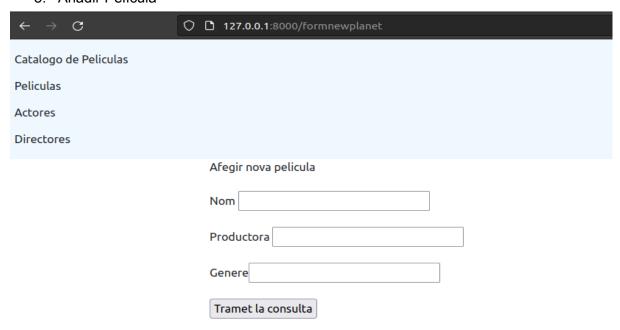
### 3. Actores



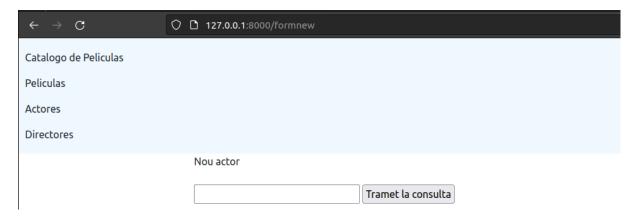
### 4. Directores



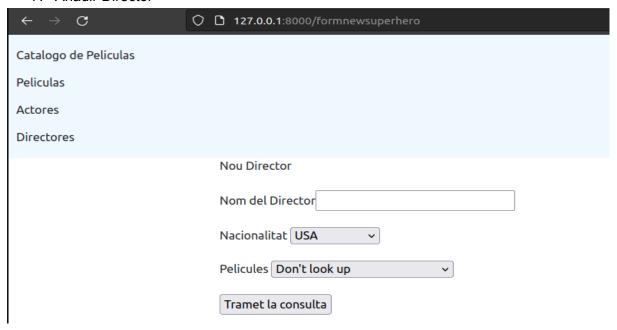
### 5. Añadir Película



## 6. Añadir Actor



### 7. Añadir Director



#### 3.10. Resumen del resultado obtenido:

- Fer l'anàlisi de l'assoliment dels objectius.
- Comentar el resultat obtingut, dificultats, limitacions, èxits...
- Valoració del resultat.
- Valoració de la metodologia.
- Si es podria millorar.

Nosotros como grupo diríamos que hemos solidado bien los objetivos del proyecto, hemos tenido muchas dificultades a la hora de las máquinas virtuales. Ya que estuvimos casi un mes sin tener una máquina que nos funcionara bien para poder empezar el proyecto. Estamos contentos con el resultado obtenido con el tiempo que hemos tenido y las dificultades de por medio que nos han surgido. Ya sean errores de terminal o de código.

Estamos contentos con la metodología que hemos usado, ya que las explicaciones del profe nos han ayudado bastante.

Se podría mejorar si, siempre se podría mejorar. Pero lo que nos gustaría mejorar es la clase de alquiler ya que es una que no hemos sabido llevarla bien y sacarle el rendimiento que queríamos. Pero en futuras versiones, nos esforzamos por sacarle el máximo rendimiento.