嵌入式系统概论作业——嵌入式设计初探

201250123 刘晓旭

一、请自行构思设计一款新颖的嵌入式/IoT/CPS 智能设备,描述其功能和用途。 我设计的嵌入式智能设备是一款**智能水杯**。

在说明其功能和用途之前,我需要说明它和传统智能水杯之间的区别。

传统的智能水杯只能显示当前水温,饮水量和水杯的当前电量。以华为的智能水杯为例,它的水温分为三档:凉、温、热,而且不同档位的水温范围是固定的。华为水杯通过喝水前后水面的位置变化来记录当次的喝水量,同时在右上角以手机常用的显示电量方法长时间地显示电量。

这种类型的水杯在生活中很平常,但是却缺乏一定的交互性与用户自定义性质。比如说,不同人对于水温的感知是不同的。部分人可能觉得 50 摄氏度以上的水温就应当被归为热水的范畴,与此同时,有喝茶习惯的人,这一温度可能是 70 摄氏度。不能自定义温度限制的行为并不能很好的体现个人习惯。其次,通过水面位置变化记录水量可能会导致结果出现误差,因为水的减少并不代表使用者一定喝水了。想要解决这一问题,需要添加传感器确认使用者的状态。

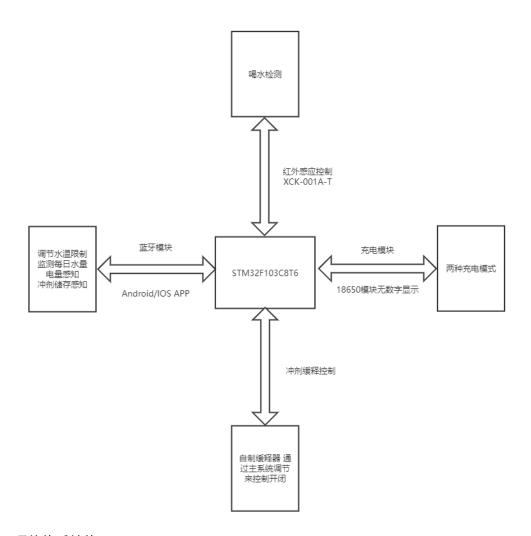
下面介绍我的新型智能水杯的改进、全新功能和用途。

- 1. 新型智能水杯可以与开发好的 APP 进行连接,调节水温限制,并可以与用户水杯的当前状态进行同步。
- 2. 水杯通过在喝水位置添加红外传感器判断用户是否正在喝水。比如在喝茶的时候,人们习惯倒掉部分茶水重新进行冲泡。这时水杯察觉到前方并没有装水的杯子,也没有人的红外感知,便不把这些水量识别为用户今日的喝水量。
- 3. 为用户安排多种充电模式:正常充电模式与加热充电模式。在没有开水壶的情况下,这个智能水杯也能起到加热的作用(考虑到加热水杯一般不具备智能化功能)。在正常充电模式下,可以为水杯的待机进行充电;在加热充电模式下,可以在为待机充电的同时提升水的温度,具体的温度由 APP 的设定决定。
- 4. 添加冲剂缓释模块。在冲泡果汁的时候,如果把握不好,会让果汁过淡/过浓,从 而导致浪费。该款智能水杯提供了缓释模块,会根据水量自动添加冲剂,使果汁 等的味道处在一个尚可的水平。
- 5. 添加模块自动感应水杯状态。水杯的健康程度直接决定了保温效果和水的质量。水杯的内胆如果产生了磨损,便会有有害物质(重金属离子等)进入水中,反而影响人的健康状态。这个方案并不能通过在底部添加传感器实现,因为这直接影响传感器的寿命。我的方法是在杯盖内部安装可拆卸的探测器,当有需要的时候按照水杯的说明书对水质进行测量。

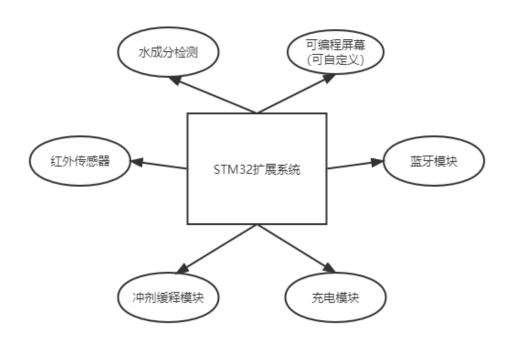
二、自行查阅资料,确定该产品的可行性。

- 1. 与 APP 进行连接是可行的,之前的智能水杯已经有过先例。安装蓝牙与其它模块 连接的导线。
- 2. 红外传感器可以识别是否在喝水或是在往水杯里倒水。如果不是这两种情况,那水量便不记作今日喝水量。同时,红外传感器需要连接蓝牙。
- 3. 多种充电模式需要充电在水杯内部的复用,同样是可以实现的。但是在充电的时候,需要至少两个方式(显示屏提醒和指示灯提醒)来确保使用者不在水杯加热充电模式时喝水。
- 4. 冲剂缓释模块连接蓝牙, 方便用户在 APP 内调节。
- 5. 既然相当于水杯的外置设备,监测水质也是可行的。

三、总体体系结构图



四、硬件体系结构



五、软件体系结构

| 应用层 | 记录水量 记录冲剂量 可编程屏幕 记录电量 |
|-------|--------------------------------|
| 中间层 | 蓝牙串口通讯协议 GUI 水量记录存储 |
| | |
| 硬件抽象层 | ST库函数 液晶屏按钮控制 |