

Lecture 1

万维网



Play



Web服务器和浏览器

Web服务器

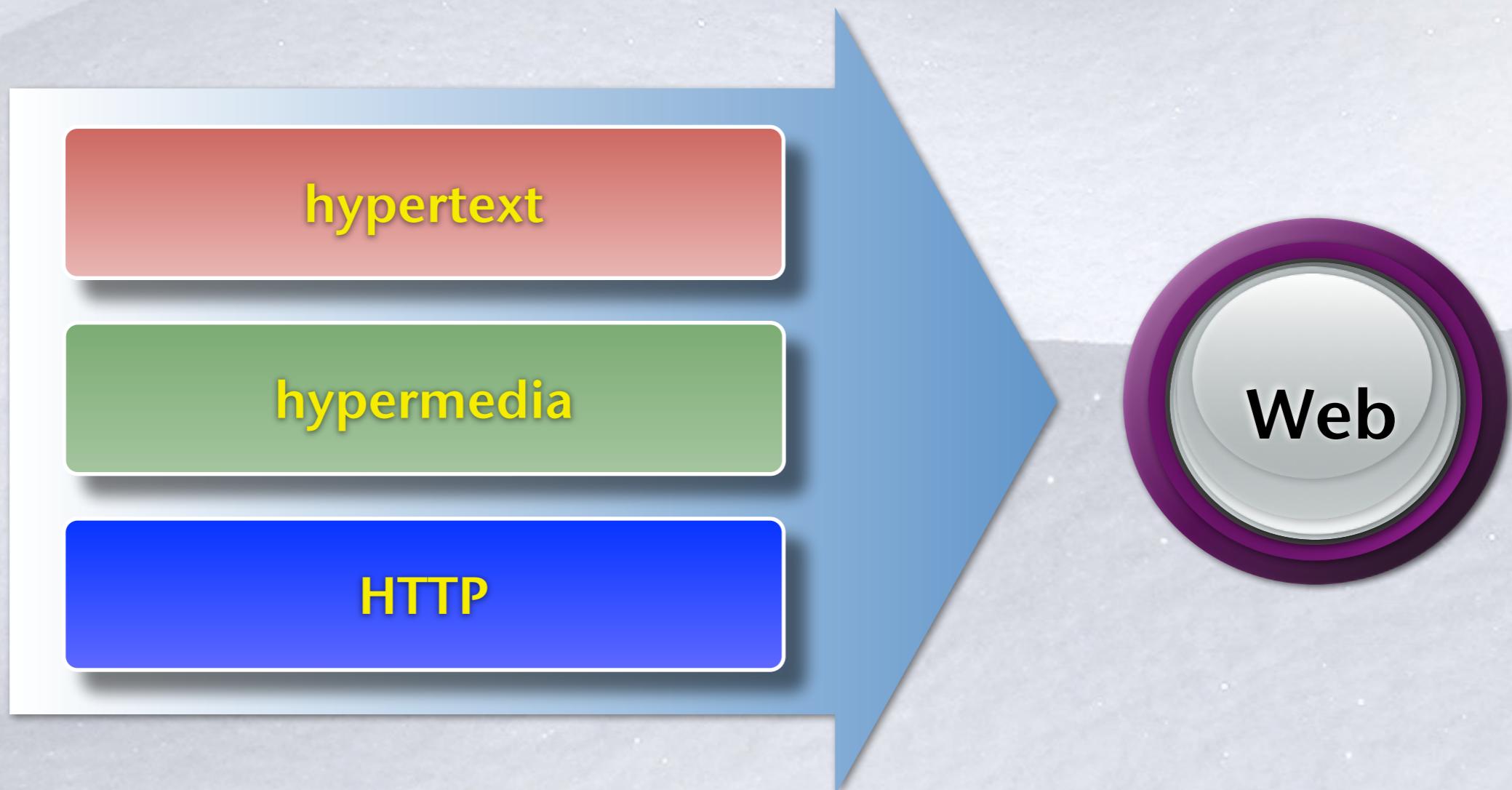
- * Apache
- * Microsoft Internet Information Server (IIS) (part of Windows)

Web浏览器:从Web服务器获取/显示文档

- * Microsoft Internet Explorer (IE)
- * Mozilla Firefox
- * Apple Safari
- * Google Chrome
- * Opera



Web的表现形式



互联网的影响

❄ 改变生活方式

- * 说走就走的旅行

❄ 改变交流方式

- * 短信 vs 微信

❄ 改变购物方式

- * 随时随地、在线购物、移动支付

❄ 改变娱乐方式

- * 团购、在线选座 / 订位、电子门票、手机游戏

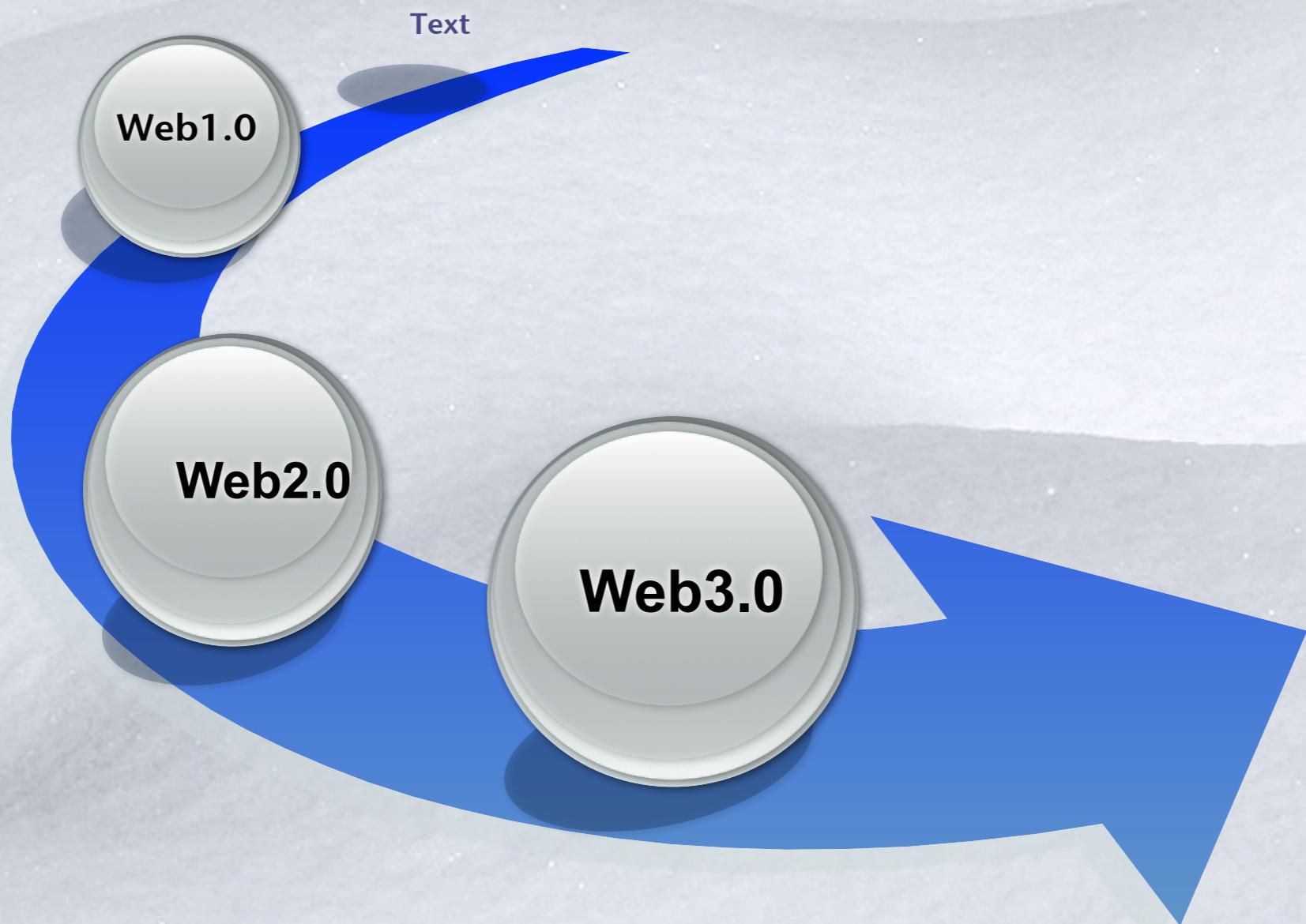
❄ 改变教育方式

- * mooc

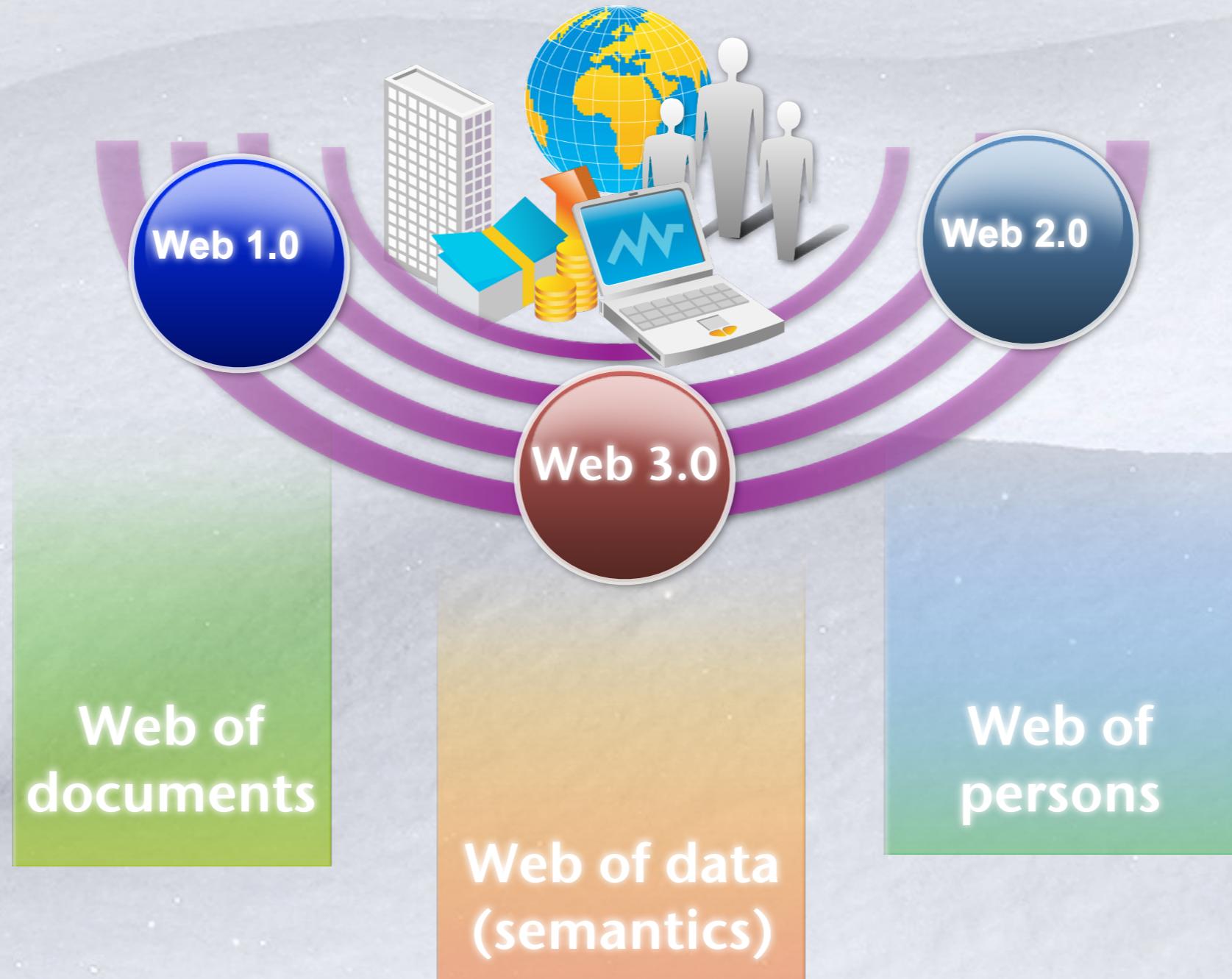
❄ 改变医疗方式

- * 远程医疗、网售药品

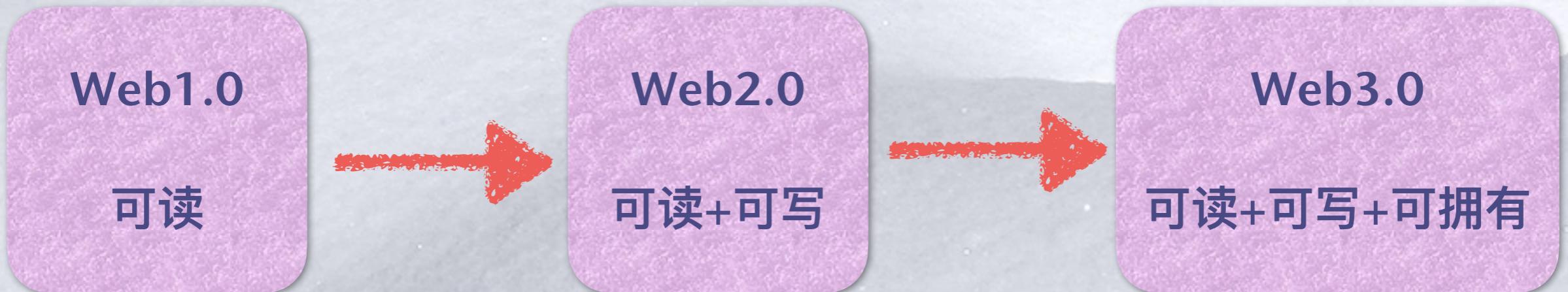
Web发展历程



Web1.0 Web2.0 Web 3.0



演变



Web 2.0 特点

- Web2.0是一个架构在知识上的环境，人与人之间交互而产生出的内容，经由在服务导向的架构中的程序，在这个环境中被发布、管理和使用。

IBM的社区网络分析师Dario de Judicibus



Web 2.0 典型应用

❄ Facebook

❄ Wiki百科

❄ 豆瓣

❄ 土豆网

❄ 微博

Web2.0的局限性

- ❄ 传播端过剩，过度饱和
- ❄ 概念偏差
- ❄ 时间
- ❄ 互动模式
- ❄ 数据确权和授权

用户缺乏自主权

❄ 用户对数字身份缺乏自主权

- * 不同账户体系间相互独立
- * 联邦身份管理模式，减少重复开户的次数

❄ 用户对个人数据缺乏自主权

- * 弱势，“要么同意，要么不服务”的选择
- * 被采集甚至过度采集

❄ 用户在算法面前缺乏自主权

- * 算法滥用、算法作恶，比如大数据杀熟
- * 滥用人性弱点，过度激励、诱导用户消费
- *

Tim Berners-Lee:

“人们不停地质问Web 3.0到底是什么。我认为当可缩放矢量图形在Web 2.0的基础上大面积使用——所有东西都起波纹、被折叠并且看起来没有棱角——以及一整张语义网涵盖著大量的数据，你就可以访问这难以置信的数据资源。”

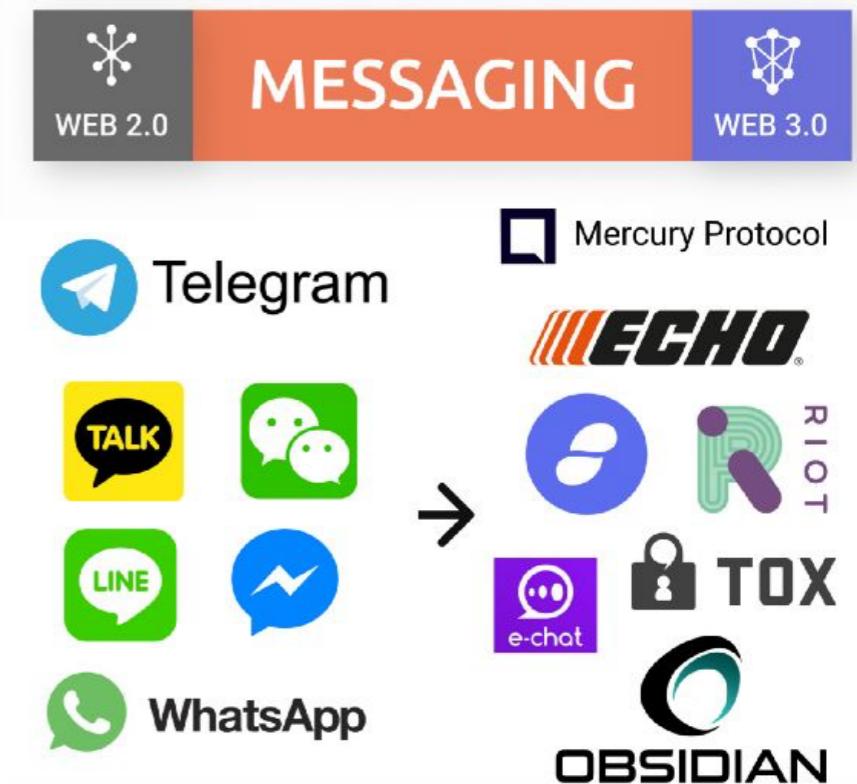
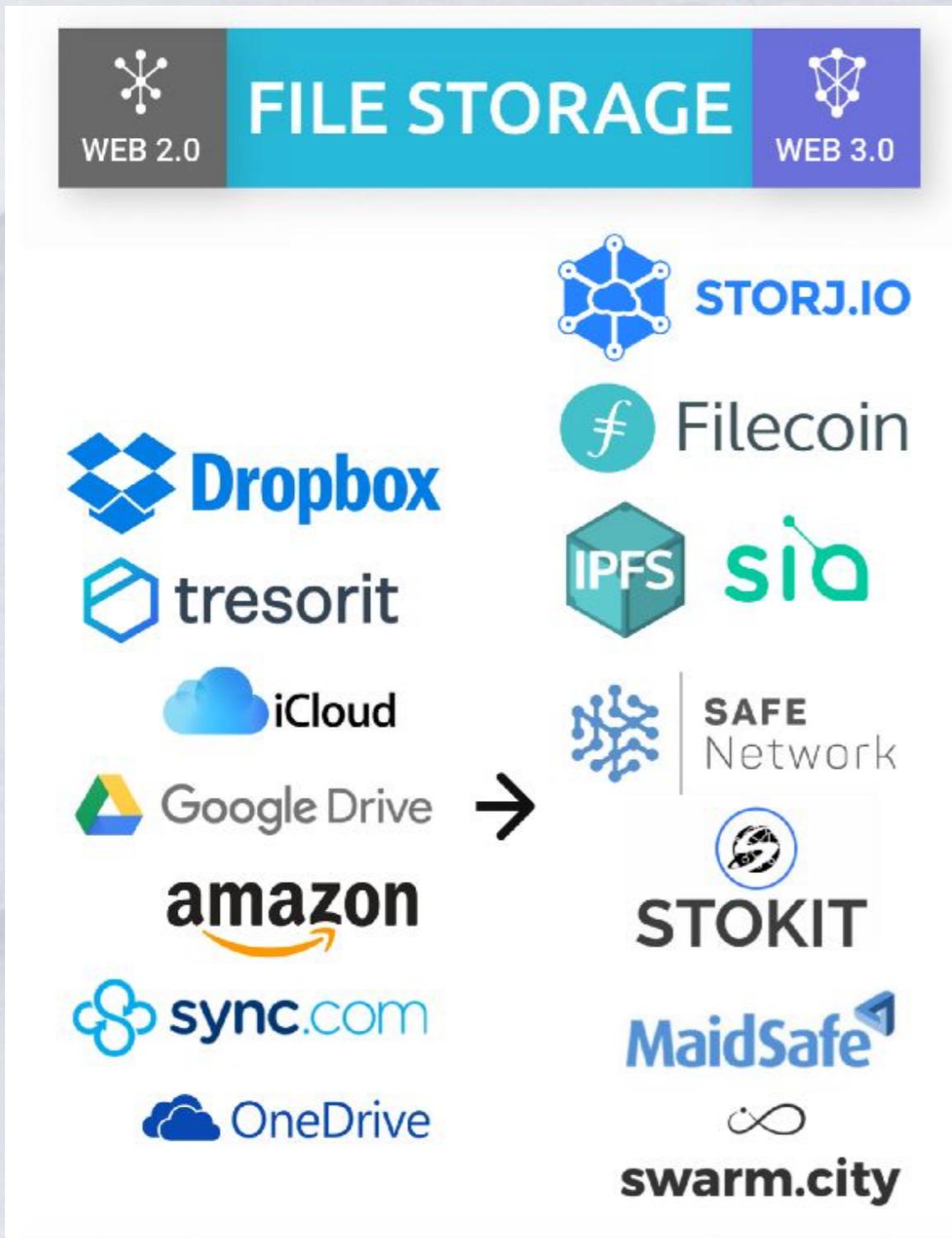
Google CEO 埃里克施密特定义是：
Web 3.0是一系列组合在一起的应用，对于个人用户来讲互联网将更具有可管理性，也意味着，互联网将由一系列的标准化Web组件拼装起来。

以太坊的联合创始人加文·伍德（Gavin Wood）：
“Web3.0是一组兼容的协议。这些协议为用户提供了强大并且可验证的保证，保护他们接收和发送的信息以及他们的支付信息。通过授权用户在低门槛市场中为自己行动，我们可以确保审查和垄断机会的减少。”

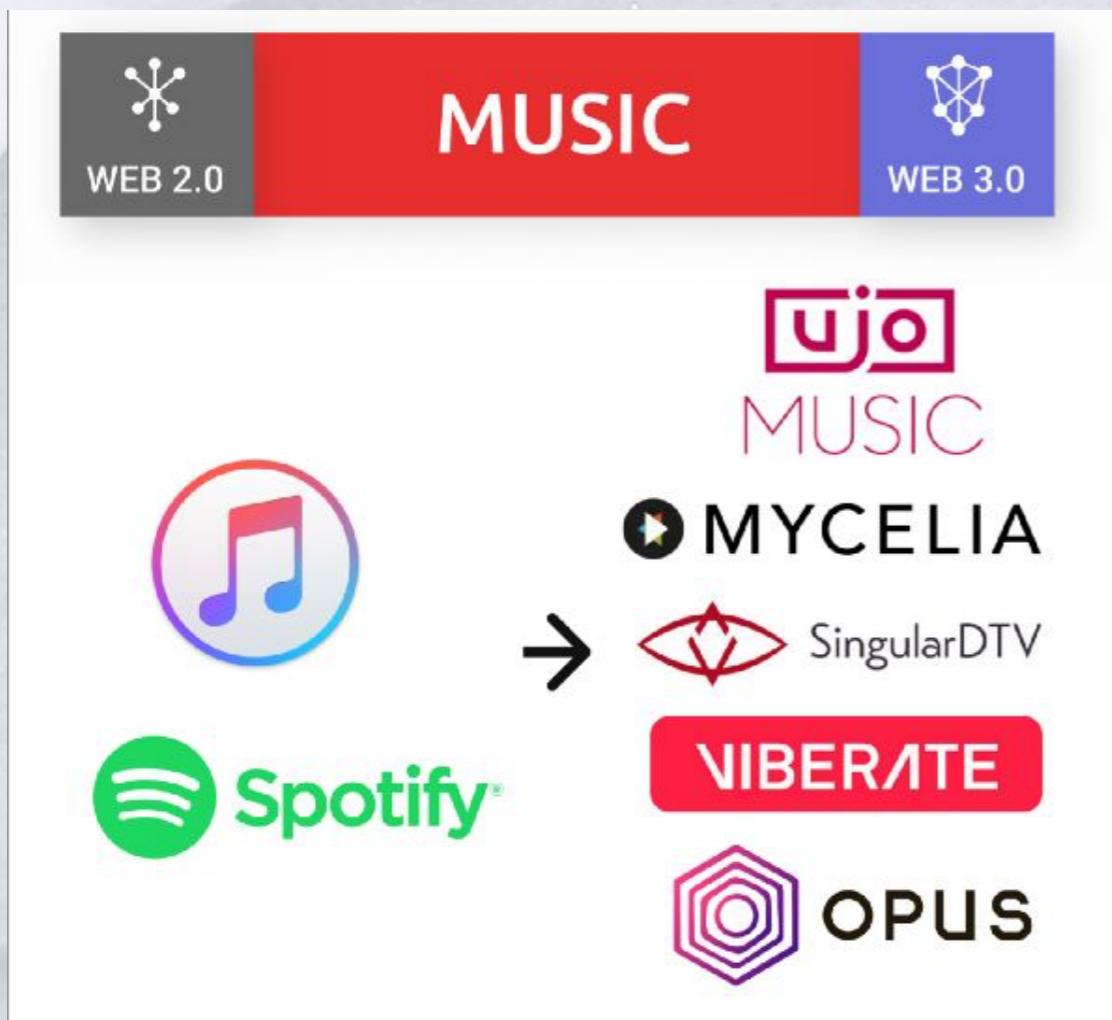
Web3.0特征

- ❄ 语义化
- ❄ 3D
- ❄ 人工智能
- ❄ 去中心化

对比



媒体



Reading materials

- ❄ A Brief History of the Internet <http://www.isoc.org/internet/history/brief.shtml>
- ❄ http://en.wikipedia.org/wiki/Web_2.0
- ❄ <http://oreilly.com/web2/archive/what-is-web-20.html>
- ❄ https://en.wikipedia.org/wiki/Semantic_Web#Web_3.0

Thanks!!!

