

```
%%writefile GamingSetup.cpp
#include<cstdlib>
#include<ctime>
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){

    srand((unsigned)time(0));
    string nombre, apellido;
    char espacio = ' ';
    string dia, tienda;
    int day, store;
    int coupon = rand()%50 + 5;
    double cien(100);
    double c_discount;
    c_discount = coupon / cien;
    string monitor, torre, teclado, mouse, headset, mic;
    double art1, art2, art3, art4, art5, art6;
    double budget;

    while (coupon > 50){

        int coupon = rand()%50 + 5;

    }

    cout << "Por favor ingrese su nombre y apellido." << endl;
    cin >> nombre >> apellido;

    cout << endl;

    cout << "¿Cuál es su presupuesto?" << endl
    << "Acuérdese que va a comprar un gaming setup, por lo tanto le recomendamos un presupuesto"
    << "entre 1000 y 3500, ya que es el rango más razonable para el precio de un gaming setup con
    cin >> budget;

    while (budget < 1000){

        cout << endl;
        cout << "Su presupuesto es de una cantidad muy pequeña." << endl
        << "El dinero no le va a dar para comprarse el gaming setup." << endl
        << "Por favor aumentar la cantidad de su presupuesto." << endl;
        cin >> budget;

    }

    while (budget > 3500){
```

```
cout << endl;
cout << "Usted no necesita tanto dinero para comprar su nuevo gaming setup." << endl
<< "Por favor disminuir su presupuesto." << endl;
cin >> budget;

}

cout << endl;

cout << "Debido a la pandemia, las tiendas disponibles solo estarán abiertas lunes, miércoles
<< "¿cuál de estos días desea hacer su compra?" << endl;
cin >> dia;

if ((dia == "Lunes") || (dia == "lunes")){

day = 1;

}

if ((dia == "Miercoles") || (dia == "miercoles") || (dia == "miércoles") || (dia == "Miércoles")){

day = 2;

}

if ((dia == "Viernes") || (dia == "viernes")){

day = 3;

}

while ((day < 1) || (day > 3)){

cout << "El día que escogió las tiendas no estarán abiertas, por favor escoger entre" << endl
<< "el lunes, miércoles o viernes." << endl;
cin >> dia;

if ((dia == "Lunes") || (dia == "lunes")){

day = 1;

}

if ((dia == "Miercoles") || (dia == "miercoles") || (dia == "miércoles") || (dia == "Miércoles")){

day = 2;

}

if ((dia == "Viernes") || (dia == "viernes")){

day = 3;
```

```
}  
}  
  
cout << endl;  
  
cout << "Solo habrán tres tiendas ofreciendo sus servicios durante la semana, estas son:" <<  
<< "a) Walmart" << endl  
<< "b) Target" << endl  
<< "c) BestBuy" << endl  
<< "¿A cuál de estas tiendas irá?" << endl;  
cin >> tienda;  
  
if ((tienda == "Walmart") || tienda == "walmart"){  
  
store = 4;  
  
}  
  
if ((tienda == "Target") || (tienda == "target")){  
  
store = 5;  
  
}  
  
if ((tienda == "BestBuy") || (tienda == "bestbuy") || (tienda == "Bestbuy") || (tienda == "be  
store = 6;  
  
}  
  
while ((store < 4) || (store > 6)){  
  
cout << "La tienda que escogió no abrirá durante la semana, por favor escoger entre" << endl  
<< "Walmart, Target o BestBuy." << endl;  
cout << "¿A cuál de estas tiendas irá?" << endl;  
cin >> tienda;  
  
if ((tienda == "Walmart") || tienda == "walmart"){  
  
store = 4;  
  
}  
  
if ((tienda == "Target") || (tienda == "target")){  
  
store = 5;  
  
}  
  
if ((tienda == "BestBuy") || (tienda == "bestbuy") || (tienda == "Bestbuy") || (tienda == "be
```

```
store = 6;

}
}

cout << endl;

if ((day == 1, 2, 3) && (store == 4)){

cout << "Llego el día de hacer la compra y usted se encuentra dentro del Walmart." << endl
<< "Trajo consigo un cupón que la tienda le había otorgado durante su pasada compra." << endl
<< "El cupón le garantiza un " << coupon << "% de descuento en su próxima compra." << endl <<
cout << "Escoja el monitor que desea comprar." << endl
<< "Acer: $459.99" << endl
<< "Alienware: $599.99" << endl;
cin >> monitor;

if ((monitor == "Acer") || (monitor == "acer")){

    art1 = 459.99;
}
if ((monitor == "Alienware") || (monitor == "alienware")){

    art1 = 599.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja la torre que desea comprar." << endl
<< "Acer: $799.99" << endl
<< "Alienware: $1,149.99" << endl;
cin >> torre;

if ((torre == "Acer") || (torre == "acer")){

    art2 = 799.99;
}
if ((torre == "Alienware") || (torre == "alienware")){

    art2 = 1149.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el teclado que desea comprar." << endl
<< "Corsair: $69.99" << endl
<< "Razor: $79.99" << endl;
cin >> teclado;

if ((teclado == "Corsair") || (teclado == "corsair")){
```

```

    art3 = 69.99;
}

if ((teclado == "Razor") || (teclado == "razor")){

    art3 = 79.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el mouse que desea comprar." << endl
<< "Corsair: $39.99" << endl
<< "Razor: $49.99" << endl;
cin >> mouse;

if ((mouse == "Corsair") || (mouse == "corsair")){

    art4 = 39.99;
}

if ((mouse == "Razor") || (mouse == "razor")){

    art4 = 49.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el headset que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $59.99" << endl
<< "NZXT: $69.99" << endl;
cin >> headset;

if ((headset == "Logitech") || (headset == "logitech")){

    art5 = 59.99;
}

if ((headset == "NZXT") || (headset == "nzxt")){

    art5 = 69.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el micrófono que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $35.99" << endl
<< "NZXT: $59.99" << endl;
cin >> mic;

if ((mic == "Logitech") || (mic == "logitech")){

    art6 = 35.99;
}

```

```

        art6 = 59.99;
    }

    if ((mic == "NZXT") || (mic == "nzxt")){

        art6 = 59.99;
    }

}

if ((day == 1, 2, 3) && (store == 5)){

    cout << "Llego el día de hacer la compra y usted se encuentra dentro del Target." << endl
    << "Trajo consigo un cupón que la tienda le había otorgado durante su pasada compra." << endl
    << "El cupón le garantiza un " << coupon << "% de descuento en su próxima compra." << endl <<
    cout << "Escoja el monitor que desea comprar." << endl
    << "Acer: $399.99" << endl
    << "Alienware: $649.99" << endl;
    cin >> monitor;

    if ((monitor == "Acer") || (monitor == "acer")){

        art1 = 399.99;
    }
    if ((monitor == "Alienware") || (monitor == "alienware")){

        art1 = 649.99;
    }

    cout << endl;

    cout << "Escoja la torre que desea comprar." << endl
    << "Acer: $699.99" << endl
    << "Alienware: $1,999.99" << endl;
    cin >> torre;

    if ((torre == "Acer") || (torre == "acer")){

        art2 = 699.99;
    }
    if ((torre == "Alienware") || (torre == "alienware")){

        art2 = 1999.99;
    }

    cout << endl;

    cout << "Escoja el teclado que desea comprar." << endl
    << "Corsair: $89.99" << endl
    << "Razor: $79.99" << endl;
    cin >> teclado;

```

```
if ((teclado == "Corsair") || (teclado == "corsair")){

    art3 = 89.99;
}

if ((teclado == "Razor") || (teclado == "razor")){

    art3 = 79.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el mouse que desea comprar." << endl
<< "Corsair: $39.99" << endl
<< "Razor: $34.99" << endl;
cin >> mouse;

if ((mouse == "Corsair") || (mouse == "corsair")){

    art4 = 39.99;
}

if ((mouse == "Razor") || (mouse == "razor")){

    art4 = 34.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el headset que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $64.99" << endl
<< "NZXT: $69.99" << endl;
cin >> headset;

if ((headset == "Logitech") || (headset == "logitech")){

    art5 = 64.99;
}

if ((headset == "NZXT") || (headset == "nzxt")){

    art5 = 69.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el micrófono que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $29.99" << endl
<< "NZXT: $59.99" << endl;
cin >> mic;

if ((mic == "logitech") || (mic == "logitech")){
```

```
    art6 = 29.99;
}

if ((mic == "NZXT") || (mic == "nzxt")){

    art6 = 59.99;
}

}

if ((day == 1, 2, 3) && (store == 6)){

cout << "Llego el día de hacer la compra y usted se encuentra dentro del BestBuy." << endl
<< "Trajo consigo un cupón que la tienda le había otorgado durante su pasada compra." << endl
<< "El cupón le garantiza un " << coupon << "% de descuento en su próxima compra." << endl <<
cout << "Escoja el monitor que desea comprar." << endl
<< "Acer: $549.99" << endl
<< "Alienware: $624.99" << endl;
cin >> monitor;

if ((monitor == "Acer") || (monitor == "acer")){

    art1 = 549.99;
}
if ((monitor == "Alienware") || (monitor == "alienware")){

    art1 = 624.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja la torre que desea comprar." << endl
<< "Acer: $799.99" << endl
<< "Alienware: $1,149.99" << endl;
cin >> torre;

if ((torre == "Acer") || (torre == "acer")){

    art2 = 799.99;
}
if ((torre == "Alienware") || (torre == "alienware")){

    art2 = 1049.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el teclado que desea comprar." << endl
<< "Corsair: $74.99" << endl
<< "Razor: $84.99" << endl;
```



```
cin >> teclado;

if ((teclado == "Corsair") || (teclado == "corsair")){

    art3 = 74.99;
}

if ((teclado == "Razor") || (teclado == "razor")){

    art3 = 84.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el mouse que desea comprar." << endl
<< "Corsair: $39.99" << endl
<< "Razor: $49.99" << endl;
cin >> mouse;

if ((mouse == "Corsair") || (mouse == "corsair")){

    art4 = 39.99;
}

if ((mouse == "Razor") || (mouse == "razor")){

    art4 = 49.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el headset que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $54.99" << endl
<< "NZXT: $69.99" << endl;
cin >> headset;

if ((headset == "Logitech") || (headset == "logitech")){

    art5 = 54.99;
}

if ((headset == "NZXT") || (headset == "nzxt")){

    art5 = 69.99;
}

cout << endl;

cout << "Escoja el micrófono que desea comprar." << endl
<< "Logitech: $35.99" << endl
<< "NZXT: $59.99" << endl;
cin >> mic;
```

```
if ((mic == "Logitech") || (mic == "logitech")){

    art6 = 44.99;
}

if ((mic == "NZXT") || (mic == "nzxt")){

    art6 = 59.99;
}

}

double suma_arts = art1 + art2 + art3 + art4 + art5 + art6;
string answer;
double m_discount = suma_arts * c_discount;
double costo_total = suma_arts - m_discount;

cout << endl;

cout << "El total de su compra, " << nombre << espacio << apellido << ", es de $" << suma_art
<< "Recuerde que usted tiene un cupón de descuento de " << coupon << "%." << endl
<< "Si usa su cupón el precio total de la compra bajaría a $" << costo_total << "." << endl
<< "Desea usarlo, sí o no?" << endl;
cin >> answer;

while (((answer == "no") || (answer == "No")) && (budget < suma_arts)){

    cout << endl;
    cout << "Su presupuesto está por debajo del precio total. Le recomendamos que use su cupón."
    << "Desea usarlo, sí o no?" << endl;
    cin >> answer;

}

while (budget < costo_total){

    cout << endl;
    cout << "Tras usar su cupón de " << coupon << "% el precio total bajó a $" << costo_total <<
    cout << "Sin embargo, su presupuesto sigue estando por debajo del costo total." << endl
    << "Por favor regresar a su casa y aumentar su presupuesto." << endl
    << "¿Cuál es su nuevo presupuesto?" << endl;
    cin >> budget;
    cout << "Su nuevo presupuesto es de $" << budget << "." << endl;

}

if (budget > costo_total){

    cout << endl;
```

```

}

if ((answer == "Si") || (answer == "si") || (answer == "sí") || (answer == "Sí")){

double m_discount = suma_arts * c_discount;
double costo_total = suma_arts - m_discount;

cout << "Usted pagó los $" << costo_total << "." << endl
<< "Luego salió de la tienda y regresó a su casa listo para probar su nuevo gaming setup!" <<

}
else {

cout << "Usted pagó el total de $" << suma_arts << " y regresó a su casa listo para probar su

}

```

```

    return 0;
}

```



```

%%shell
g++ GamingSetup.cpp -o GamingSetup
./GamingSetup

```





