

```
%%writefile Ejercicio1.cpp
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){

//Obtener los precios
double art1, art2, art3, art4;
double impuesto, suma;
double total_pagar;
art1 = 43.89;
art2 = 35.98;
art3 = 12.67;
art4 = 24.55;

//Obtener el tax
double tax;
cout << "Entre el tax";
cin >> tax;

//Calcular el impuesto a pagar
suma = art1 + art2 + art3 + art4;
impuesto = suma * tax;


//Calcular el total de la compra
total_pagar = suma + impuesto;

//Mostrar los resultados
cout.setf(ios::fixed);
cout.setf(ios::showpoint);
cout.precision(2);
cout << "Impuesto calculado: $" << impuesto<<endl;
cout << "Total a pagar: $" << total_pagar<<endl;

    return 0;
}
```

 Overwriting Ejercicio1.cpp

```
%%shell
g++ Ejercicio1.cpp -o Ejercicio1
./Ejercicio1
```

 Entre el tax.07  
Impuesto calculado: \$8.20  
Total a pagar: \$125.29

```
%%writefile CylinderComputation.cpp
#include<iostream>
```

```
using namespace std;

int main(){

//Declarar todas las variables
double radius, height;
double Volume, Surface_Area;
const double Pi(3.14159265);

//Obtener el radio y la altura
cout << "Entre el radio.";
cin >> radius;
cout << "Entre la altura.";
cin >> height;


//Calcular el volumen y el área de superficie
Volume = Pi * (radius * radius) * height;
Surface_Area = (2 * Pi * (radius * radius)) + (2 * Pi * radius * height);

//Mostrar resultados
cout.setf(ios::fixed);
cout.setf(ios::showpoint);
cout.precision(3);
cout << "El volumen del cilindro es: " << Volume << endl;
cout << "El área de superficie del cilindro es: " << Surface_Area << endl;

    return 0;
}
```

 Overwriting CylinderComputation.cpp

```
%shell
g++ CylinderComputation.cpp -o CylinderComputation
./CylinderComputation
```

 Entre el radio.5  
 Entre la altura.7.5  
 El volumen del cilindro es: 589.049  
 El área de superficie del cilindro es: 392.699

```
%writefile TwoIntegers.cpp
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){

int number1, number2;
int sum, difference, product, quotient, remainder;

//Prompt user for the two numbers
cout << "Enter two integers (separated by space):";
```

```

cin >> number1 >> number2;

sum = number1 + number2;
difference = number1 - number2;
product = number1 * number2;
quotient = number1 / number2;
remainder = number1 % number2;

cout << "The sumn, difference, product, quotient, and remainder of "
<< number1 << " and " << number2 << " are "
<< sum << ", "
<< difference << ", "
<< product << ", "
<< quotient << ", and "
<< remainder << endl;

    return 0;
}

```

➡ Overwriting TwoIntegers.cpp

```

%%shell
g++ TwoIntegers.cpp -o TwoIntegers
./TwoIntegers

```

➡ Enter two integers (separated by space):10 5  
The sumn, difference, product, quotient, and remainder of 10 and 5 are 15, 5, 50, 2, an

```

%%writefile RecorridoMuseo.cpp
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){

//Declarar las variables
const int grupo(7);
int total_visitantes;
int no_atendieron;

//Calcular
cout << "Entre el número de personas que visitaron en un día." << endl;
cin >> total_visitantes;

no_atendieron = total_visitantes % grupo;

cout << "No pudieron hacer el recorrido: " << no_atendieron << " personas."
<< endl;

    return 0;
}

```

↳ Overwriting RecorridoMuseo.cpp

```
%%shell
```

```
g++ RecorridoMuseo.cpp -o RecorridoMuseo  
./RecorridoMuseo
```

↳ Entre el número de personas que visitaron en un día.  
45  
No pudieron hacer el recorrido: 3 personas.