Ciklai (while)

1. Sukurkite funkciją, kuri sukuria atsitiktinių skaičių masyvą iš N elementų. Atsitiktiniai skaičiai nuo M iki O;

pvz:

```
console.log(generuotiAtsitiktinius(4, 100, 105));
atsakymas konsolėje: [101, 101, 100, 105]
```

2. Sukurkite funkciją, kuri console.log'e parašo tik skaičius iš masyvo M, mažesnius nei N.

pvz:

```
tikMazesni([4,5,6,7,2,4], 5);
atsakymas konsolėje: 4, 2, 4
```

- 3. Sukurkite funkciją, count All Threes (array), kuri suskaičiuotų, kiek kartų pateiktame skaičių masyve yra pasikartojantis skaičius 3;
- 4. Sukurkite funkcijas countAllEven(array) ir countAllOdd(array). Pirmoji funkcija suskaičiuoja, kiek yra lyginių skaičių pateiktame masyve. Kita suskaičiuoja kiek yra nelyginių skaičių;
- 5. Sukurkite funkciją count All Even Under Six (array), kuri suskaičiuoja, kiek yra lyginių skaičių, kurių reikšmė yra 6 arba mažesnė pateiktame masyve.
- 6. Sukurkite funkciją throwCoin(), kuri imituoja monetos metimą. funkcijos gražinama reikšmė: "H" Herbas arba "S" Skaičius;
- 7. Sukurkite funkciją, kuri imituoja monetos metimą 20 kartų, suskaičiuokite kiek kartų iškrito skaičius, kiek kartų iškrito herbas. Paskaičiuokite procentaliai, kokiu dažnumu krito skaičius, kokiu dažnumu krito skaičius; (pasiūlymas patobulinimui mini-game > pridėti puslapyje mygtuką, leisiantį pasirinkti kokios pusės monetos tikitės, ir pridėti mesti monetą mygtukus, tada atitinkamai atvaizduoti, buvo laimėta ar pralaimėta)
- 8. Sukurkite funkciją sumAll(masyvas), kuri susumuoja visus masyvo elementus, bei gražina šią sumą kaip rezultatą;
- Sukurkite funkciją average(arr), kuri atranda visų masyve pateiktų skaičių vidurkį;
 PVZ: average([1,2,3,4,5])//3
- 10. Sukurkite funkciją findAllUniqueNumbers(masyvas), kuri atranda masyve esančius unikalius skaičius. gražina juos masyvo pavidalu: pvz: findAllUniqueNumbers([1,1,2,8,8,1,4,6]) // [1,2,8,4,6];