|  |  |
| --- | --- |
| Projektplanung: | |
| * Erstellung der Leistungsbeschreibung | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Erstellung einer visuellen Vorlage | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| Implementierung: | |
| * Vorbereitung der Entwicklungsumgebung | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Implementierung einer funktionsfähigen Oberfläche | Philipp Tiemann |
| * Erstellung eines HMI (Human-Machine-Interface) | Pascal Asbrock |
| * Implementierung der Speicherfunktion | Pascal Asbrock |
| * Implementierung der Würfelsimulation und Logik | Jannis Mackenstedt, Philipp Tiemann |
| * Implementierung der allgemeinen Berechnungslogik | Jannis Mackenstedt, Philipp Tiemann |
| Testen: | |
| * Testen der einzelnen Funktionen in einem Schreibtisch-Test | Jannis Mackenstedt, Philipp Tiemann |
| * Testen durch das Entwicklungsteam im Rahmen eines Whitebox-Tests | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Testen durch teile Entwicklungsteam sowie einer gruppeaus Freiwilligen, sodass eine D&D Session gespielt werden konnte, im Rahmen eines Blackbox-Tests. | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt, … |
| Abnahme und Einführung: | |
| * Weitere Tests anhand der Leistungsbeschreibung | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Bereitstellung des Programms als Releaseversion über GitHub | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| Dokumentation: | |
| * Erstellung der Nutzungsanleitung | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Erstellung der Entwicklerdokumentation | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |
| * Erstellung der Projektdokumentation | Philipp Tiemann, Pascal Asbrock, Jannis Mackenstedt |