## PASD - Compte Rendu TD1

Nicolas Hiot - Darenn Keller 16 septembre 2016

## 1 Avancement du TD

Nous avons complètement terminé le TD. Tout les tests sont validés, il n'y a pas de problèmes de mémoire et le jeu du motus fonctionne comme demandé.

## 2 Complexité de l'obtention de résultats

Pour engendrer **resultats** nous devons obtenir le code de comparaison avec la fonction **chaine\_code**. Pour définir le code il suffit de parcourir la chaine et pour chaque caractère definir si il est bien placé, mal placé, ou non présent. Nous avons donc pour une chaine de taille n une complexité de O(n) car un seul parcours de chaine suffit.

## 3 Bilan personnel

Le travail en équipe a été facile. Nous avons utilisé git comme outil de versionnage (Dépot github du projet). Darenn s'est occupé dans un premier temps de programmer chaine.c. Après ça, Nicolas a programmé motus.c dans sa version 1. Nous avon profité de la sécance de TD pour corriger les quelques problèmes et faire la version 2. Il a aussi fallu refaire une partie de chaine.c car nous n'avions pas tout de suite compris qu'il ne fallait pas avoir le caractère NULL dans le tableau de la structure struct chaine. Nous sommes heureux d'avoir terminé le TD car avons appris beaucoup de choses et commis beaucoup d'erreurs que nous ne referons pas.