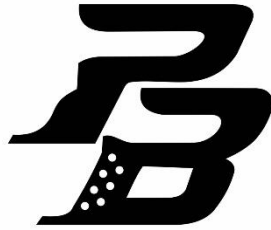


# Manual - Server Point Blank UDP3 UHK



*SERVER DISTRO - UCHIAKER*

*GITHUB.COM/LUISFELIPERM*

## Sumário

1. Introdução.....	2
2. Logs .....	2
2.0 Níveis.....	2
2.1 ABUSE.....	2
3. Modo debug.....	3
3.0 O que é?.....	3
fds.....	3

# 1. Introdução

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Fusce posuere, magna sed pulvinar ultricies, purus lectus malesuada libero, sit amet commodo magna eros quis urna.

Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.

Aenean nec lorem. In porttitor. Donec laoreet nonummy augue.

Suspendisse dui purus, scelerisque at, vulputate vitae, pretium mattis, nunc. Mauris eget neque at sem venenatis eleifend. Ut nonummy.

## 2. Logs

### 2.0 Níveis

- **0 Fatal**
  - A tarefa não pode continuar e o componente não pode funcionar.
- **1 Error**
  - A tarefa não pode continuar, mas o componente ainda pode funcionar
- **2 Warning**
  - Erro potencial ou erro iminente
- **3 Info**
  - Informações gerais esboçando o progresso da tarefa global

A importância dos logs é da menor para a maior, quanto menor o nível, maior a sua importância.

[\(SAIBA MAIS\)](#)

### 2.1 ABUSE

- unk0 = readT(); //BanMotive1
- Round = readC(); //Round da partida (Não o round atual do jogador)
- Ping = readC(); //ping
- unk5 = readC(); //BanMotive2
- Latency = readH(); //Latência?

### [FREE KILL]

**Sintaxe:** `PlayerId KD (Channel Id; Room ID; Room Name; Room Type; Map Id)`

**Funcionamento:** Se matar mais de 50 e a taxa de KD for maior que 90% é considerado suspeito

### [ANT HACK]

```
Default = 0,  
AmmoCount = 1, //(410.0) GrenadeCount/RpgCount  
Unk3 = 16, //(1014.0)
```

Unk2 = 18, //(1016.0)  
Unk = 19, //(1017.0) (Valor > 2.0)  
Stage = 21, //(1019.0) Se atirar em mais de 1 pessoa, e não for Shotgun  
UnkSpeed = 23, //(1021.0) - PosRotation (Valor > 1.0) Velocidade??  
Unk4 = 24, //(1022.0)  
UnkInvalidUsageEffect = 26, //(1024.0) - Uso de item inválido (DeathType!=10) Provável que se usar cura sem o kit médico  
UnkDistance = 28, //(1026.0) - Atirar (Valor > 40.0) Distância???  
Unk5 = 32, //(1030.0)  
JumpCheck = 34, //(1032.0)

UNK4= MOVITO 1; UNK5= MOTIVO 5

**Sintaxe:** **Motivo1** [**Motivo1 ID**, **Motivo2 ID**] – **NICK PlayerId**

**NOTA:** Estes valores são enviados da cliente para o servidor

### SCORE MÁXIMO ATINGIDO

Se o player estiver no modo bot e ultrapassar 65535 pontos, é detectado como aimbot (Exemplo: AutoUP)

## 3. Modo debug

### 3.0 O que é?

Este modo fornece informações detalhadas do que o servidor envia para os clientes, **não é recomendado deixar ativado** pois aumenta o processamento do servidor, deve ser usado apenas para a solução de problemas (Pelo desenvolvedor)

Fds

## 4. Comandos do Staff