

Dokumentation:

Disclaimer:

Da der Fokus eher auf Klausuren lag, sitze ich jetzt hier kurz vor der Deadline und schreibe dieses pdf, deswegen bitte ich um Entschuldigung für diese unformatierte, äußerst knappe Dokumentation.

UI-Design:

Die größten Änderungen sind im UI Design des Hauptmenüs und im Create Game Menü. Beide sind zwar aus Zeitgründen nicht fertig geworden, stellen jedoch auch jetzt schon eine große Verbesserung zum Thema Benutzerfreundlichkeit und Ästhetik dar.

Sound:

Eine sehr auffällige Änderung ist das Implementieren von Soundeffekten und Musik. Alleine dieser Punkt macht sehr viel aus, wie der Spieler das Spiel wahrnimmt. Der Sound beim Klicken eines Buttons oder der Sound beim Würfeln geben dem Spieler eine Rückmeldung. Selbiges gilt für das Highlighten von Buttons beim Drüber hovern.

Controls/Gameplay:

Des Weiteren wurden in Game Shortcuts verschiedenen Buttons hinzugefügt. Die entsprechende Taste wurde am jeweiligen Button selbst beschriftet, um dem Spieler deutlich zu machen, welche Taste er drücken muss. Die Shortcuts bieten eine verbesserte Spielerfahrung.

Außerdem wurde ein Debug-Menü hinzugefügt, um das Spiel besser testen zu können.

Auf der nächsten Seite befinden sich Bilder, falls texturen und sound nicht geladen werden können.

