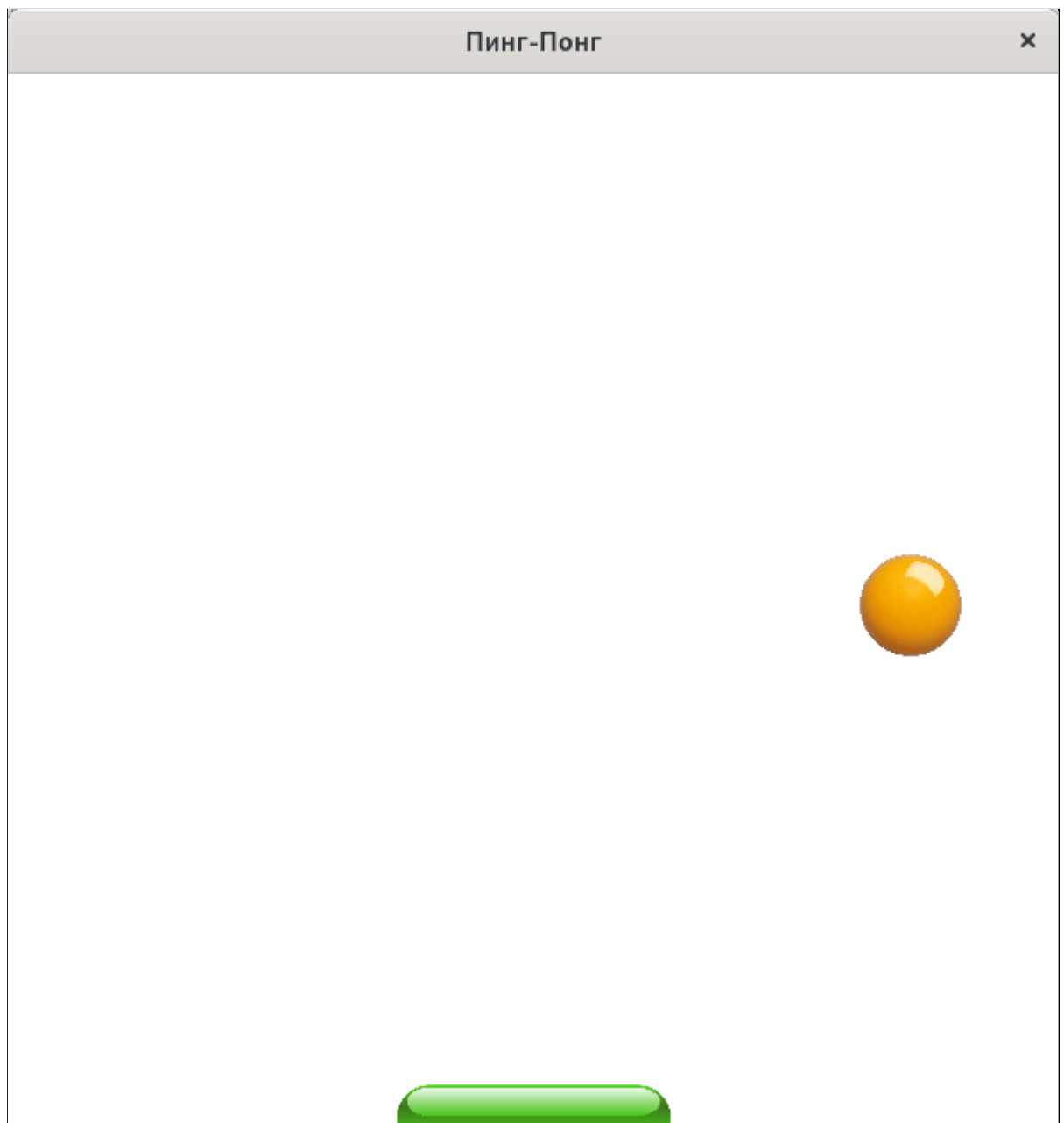


# Домашнее задание

В папке с материалами урока есть файл под названием `bat.png`. Это ракетка. Как ты уже догадался тебе нужно будет сделать класс для ракетки, по аналогии с классом мяча и отобразить её на экране, как показано на изображении.



Попробовать изменять значение сдвига по горизонтали для ракетки, и добавить два условия в метод update ракетки:

1. Если правый край ракетки дальше ширины экрана, тогда необходимо приравнять его к **SCREEN\_WIDTH**;

2. Если левый край ракетки становится меньше 0, тогда левый край ракетки должен быть равен 0.