

# INTRODUCCION A LA WEB

```
graph TD; DISEÑO --- C((INTRODUCCION A LA WEB)); SIGLA_HTML --- C; DISEÑO_WEB --- C; ETIQUETA --- C; ATRIBUTO --- C; SIGLA_WWW --- C; HTML --- C; DESARROLLO_WEB --- C; FRONTEND --- C;
```

## DISEÑO

Proceso sistemático, creativo y flexible que incluye la generación, evaluación sistemática y puesta a prueba de especificaciones para la creación de artefactos.

## SIGLA HTML

(Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language).

## DISEÑO WEB

Área enfocada en el desarrollo de interfaces digitales, como el diseño de sitios y aplicaciones para web.

## ETIQUETA

Es utilizado para denominar el rótulo que presenta información considerada relevante para un determinado producto.

## ATRIBUTO

Es un valor o propiedad que añades a una etiqueta HTML. Este otorgará una propiedad o comportamiento específico a la propia etiqueta.

## SIGLA WWW

La Word Wide Web —comúnmente conocida como WWW, W3, o la Web.

## HTML

Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet.

## DESARROLLO WEB

Es el proceso de creación y mantenimiento de sitios web.

## FRONTEND

Se dedica a la parte frontal de un sitio web. Consiste en la conversión de datos de una interfaz gráfica para que el usuario pueda ver e interactuar con la información.

# ESTRUCTURA BÁSICA DE HTML5

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<HEAD>
```

```
<META CHARSET="UTF-8"/>
```

```
<TITLE>TÍTULO DE LA WEB</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<BODY>
```

```
CONTENIDO DE LA WEB
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```