# **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION**

**ACTIVIDAD N°1**

**Consulte y responda las siguientes preguntas**

**1° ¿Como funciona una computadora?**

**R/** Para que una computadorafuncione correctamente, necesita de 3 elementos: Un lugar donde guardar la información: Discos. Un lugar para procesar las instrucciones que recibe: Procesador y memoria. Dispositivos para interactuar con el usuario: Los periféricos como pantalla, teclado, escáner, impresora, etc.

**2° ¿Que entiende una computadora?**

**R/** Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática, es decir, que está diseñada para realizar tareas específicas.

**3° ¿Que es el sistema binario?**

**R/** es una técnica de numeración donde solo se utilizan dos dígitos, el 0 y el 1. Es decir, este método se vale solo de dos símbolos, la unidad y el cero. Cualquier número puede expresarse tanto en el sistema decimal como en el binario.

**4° ¿Que es un bit?**

**R/** El **bit** es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información.

**5° ¿Que es un byte?**

**R/** Conjunto de 8 bits que recibe el tratamiento de una unidad y que constituye el mínimo elemento de memoria direccionable de una computadora.

**6° ¿Que es una variable en programación?**

**R/** Las variables son secciones reservadas en memoria para almacenar datos los cuales pueden cambiar durante la ejecución del programa y se declara para indicarle al programa a partir de qué lugar empieza a existir, qué nombre tendrá y qué tipo de datos almacenará.

**7° ¿Que es una constante en programación?**

**R/** Es un valor, una variable, que no puede ser alterado durante la ejecución del programa. Tan solo se puede leer, no se puede modificar.

**8° ¿Cuáles son los tipos de datos en programación?**

**R/** Los tipos de datos comunes son: números enteros, números con signo (negativos), números de coma flotante (decimales), cadenas alfanuméricas, estados (booleano), etc.

**9° Identifique cuales son las posibles variables según los requerimientos del sistema en la empresa que usted visito.**

**R/** Una de las posibles variables que podemos encontrar según los requerimientos de la empresa son:

El\_ingreso\_de\_los\_datos\_del\_usuario. **(**nombre, apellido, fecha\_de\_nacimiento, cedula, etc.**)**

Datos\_de\_los\_proveedores. **(**nombre, apellido, dirección, teléfono, etc.**)**

Productos\_vendidos. **(**cantidad, costo e ingresos**)**

La\_actualización\_de\_productos. **(**cambios, nombres\_del\_producto, etc**.)**

Caducidad\_de\_los\_productos. **(**fecha\_límite\_de\_vencimiento, nombre y tiempo**)**

**10° ¿Que es pseudocodigo?**

**R/** El pseudocódigo es una forma de escribir los pasos que va a realizar un programa de la forma más cercana al lenguaje de programación que vamos a utilizar posteriormente.