Semnalizarea handshake pentru transferuri de date

Oprițoiu Flavius flavius.opritoiu@cs.upt.ro

18 noiembrie 2024

Introducere

Obiective:

 Utilizarea semnalizării handshake pentru transfer fiabil între componente digitale

De citit:

Chris Fletcher: "EECS150: Interfaces: "FIFO" (a.k.a. Ready/Valid)", [Flet09c]

Semnalizarea handshake permite adaptarea ratei de transfer a datelor între componente digitale. Fără a pierde din generalitate, se vor considera două componente secvențiale sincrone, una care generează date (producător) și una care consumă date (consumator). Componentele schimbă pachete de date folosind o magistrală comună.

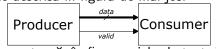


Ajustarea ratei de transfer

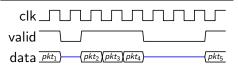
Dacă producătorul poate genera un pachet în fiecare ciclu de tact iar consumatorul îl poate procesa în același ciclu, semnalizarea între cele două componente nu este necesară.

Dacă producătorul nu poate genera pachete la viteza cu care consumatorul le procesează, se adaugă ieșirea *valid* producătorului, activată când un pachet a fost plasat pe liniile de date partajate.

Configurația este descrisă în figura de mai jos:



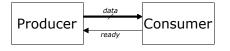
Consumatorul inspectează, în fiecare ciclu de tact, ieșirea *valid* a producătorului și, când aceasta este activă, preia pachetul de date, altfel, așteaptă activarea sa.



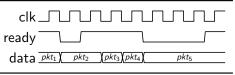
^{© 2024} Opriţoiu Flavius. All Rights Reserved.

Ajustarea ratei de transfer (contin.)

Dacă consumatorul nu poate procesa pachetele la viteza de generare a acestora de către producător, se adaugă ieșirea *ready* consumatorului, activată când acesta poate primi un pachet nou. Configurația este descrisă mai jos:

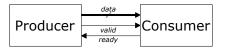


Producătorul încarcă pachetul curent pe liniile de date după care inspectează linia *ready*. Dacă este activă, acesta continuă cu generarea următorului pachet, altfel păstrează datele curente. Diagrama de timp de mai jos exemplifică transferul:

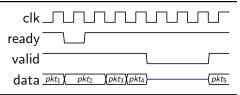


Semnalizare handshake

Dacă atât producătorul cât și consumatorul au nevoie de timp pentru generarea/procesarea datelor, poate fi utilizat un protocol valid/ready. Semnalele *valid* și *ready* vor fi utilizate conform considerațiilor anterioarele. Configurația este ilustrată mai jos:



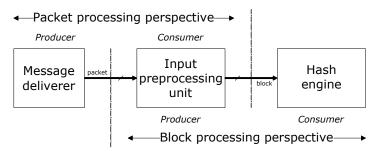
Acest protocol este cunoscut ca interfață FIFO sau "Ready/Valid". Transferul de date are loc pe frontul crescător al tactului, când ambele semnale *valid* și *ready* sunt active.



Studiu de caz

Unitatea de control a modulului de preprocesare a intrării pentru o aplicație criptografică

Unitatea de preprocesare a intrării (IPU sau *unitatea*) a Secure Hash Algorithm 2 (SHA-2) primește mesajul în pachete de 64-biți, le asamblează și le livrează în blocuri de 512-biți, nucleului *hash* [FIPS15]. După primirea completă a mesajului, unitatea îl extinde și atașază lungimea mesajului. Fluxul de date al unității este ilustrat mai jos. În fiecare perspectivă o componentă generează date și alta le consumă.



Perspectiva procesării pachetelor

Pentru concizia prezentării, comunicarea cu *furnizorul de mesaj* nu necesită semnalizare handshake. După activarea semnalului de reset, *rst_b*, în fiecare ciclu de ceas, un nou pachet este livrat unității. Ultimul pachet al mesajului este marcat de furnizor prin activarea ieșirii *lst_pkt*.

Unitatea primește și stochează un nou pachet în fiecare ciclu de tact, furnizând *nucleului hash* un bloc nou la fiecare 16 cicluri de ceas. După recepționarea ultimului pachet (*lst_pkt* activ), unitatea adaugă un pachet extensie și, dependent de lungimea mesajului, atașază 0, 1 sau mai multe pachete zero. În ultimul bloc livrat la ieșire, unitate atașază în cei mai puțin semnificativi 64 de biți lungimea mesajului în biți.

Perspectiva procesării blocurilor

Pentru comunicarea cu nucleul hash se folosește semnalul *valid* numit *blk_val*, activat de unitate când un bloc nou este disponibil la ieșirea sa. La livrarea ultimului bloc, odată cu activarea lui *blk_val* unitatea activează și ieșirea *msg_end* marcând terminarea transmiterii mesajului.

Unitatea de control a modulului de preprocesare a intrării:

- descrie faza de preprocesare SHA-2
- gestionează calea de date a unității
- evaluează semnalele furnizorului de mesaj
- semnalează condițiile specifice nucleului hash

Algoritmul de preprocesare a intrării pentru SHA-2

```
1: procedure DeliverMessage
2:
      LungimeMesaj \leftarrow 0

⊳ setarea lungimea mesajului la 0

3.
      index \leftarrow 0
                                4.
      loop
5:
         RegisterFile[index] = pachet  

▷ stochează pachetul curent în RegisterFile
         index \leftarrow (index + 1) \mod 2^3
6:
                                            ▷ incrementare index RegisterFile
7:
         LungimeMesaj \leftarrow LungimeMesaj + 64
                                              8:
         if index == 0 then semnalează bloc nou
g.
         if lst\_pkt == 1 then
                                                 ▷ începere extindere mesai
                                                      ▷ 1 urmat de 63 de 0
10:
            11.
            index \leftarrow (index + 1) \mod 2^3
            while index \neq 7 do \triangleright dacă index este 7, atasază lungime mesaj
12.
13:
               if index == 0 then semnalează bloc nou
               14.
                                                            ▷ pachet zero
15:
               index \leftarrow (index + 1) \mod 2^3
16:
            end while
17.
            RegisterFile[index] = LungimeMesaj
                                                    ▷ pachet lungime mesaj
            semnalează bloc nou
18:
19:
            semnalează final mesai
                                        20:
            break
                                            ▷ părăsește bucla de transmitere
21.
      end loop
22: end procedure
```

⁽c) 2024 Opritoiu Flavius. All Rights Reserved.

Calea de control a unității

Semnalele utilizate de calea de control pentru gestionarea căii de date:

- c_up: incrementarea contorului care stochează indexul în register file
- clr. ștergerea registrului care stochează lungimea mesajului și contorului care stochează indexul în register file
- mgln_pkt: atașarea pachetului lungime de mesaj
- pad_pkt: ataşare pachet extensie
- st_pkt: stocare pachet curent în register file
- zero_pkt: ataṣază pachet zero

Unitatea de control are o intrare dedicată indexului curent în register file, numită *idx*.

Interfațarea unității de control cu furnizorul de mesaj și cu nucleul hash

Semnale folosite pentru interfațarea cu furnizorul de mesaj:

- Ist_pkt (intrare): asertat la primirea ultimului pachet
- pkt (intrare, 64-biți): pachetul mesaj curent

Semnale folosite pentru interfațarea cu nucleul hash:

- blk (iesire, 512-biti): blocul curent
- blk_val (ieșire): asertat când un bloc nou este disponibil
- msg_end (ieșire): asertat la livrarea ultimului bloc

Diagrama tranzițiilor de stare ale unității de control

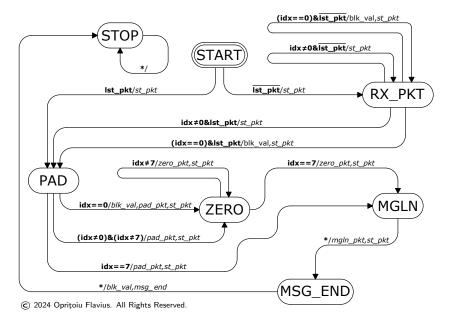


Diagrama tranzițiilor de stare ale unității decontrol

Unitatea de control a modulului de preprocesare este o mașină cu stări finite Mealy.

Stările interne ale mașinii:

- START: starea inițială, după activarea lui rst_b
- RX_PKT: recepționează un pachet nou pînă când lst_pkt este activat
- PAD: atașază pachet extensie
- ZERO: atașază pachet zero
- MGLN: ataşază pachet lungime mesaj
- MSG_END: anunță încheierea transmiterii mesajului
- STOP: stare finală, nu se activează nicio ieșire

Referințe bibliografice

- [Flet09c] C. Fletcher. EECS150: Interfaces: "FIFO" (a.k.a. Ready/Valid). [Online]. Available: https: //inst.eecs.berkeley.edu/~cs150/Documents/Interfaces.pdf (Last accessed 25/10/2017).
- [FIPS15] National Institute of Standards and Technology, "FIPS PUB 180-4: Secure Hash Standard," Gaithersburg, MD 20899-8900, USA, Tech. Rep., Aug. 2015. [Online]. Available: http://dx.doi.org/10.6028/NIST.FIPS.180-4 (Last accessed 06/04/2016).