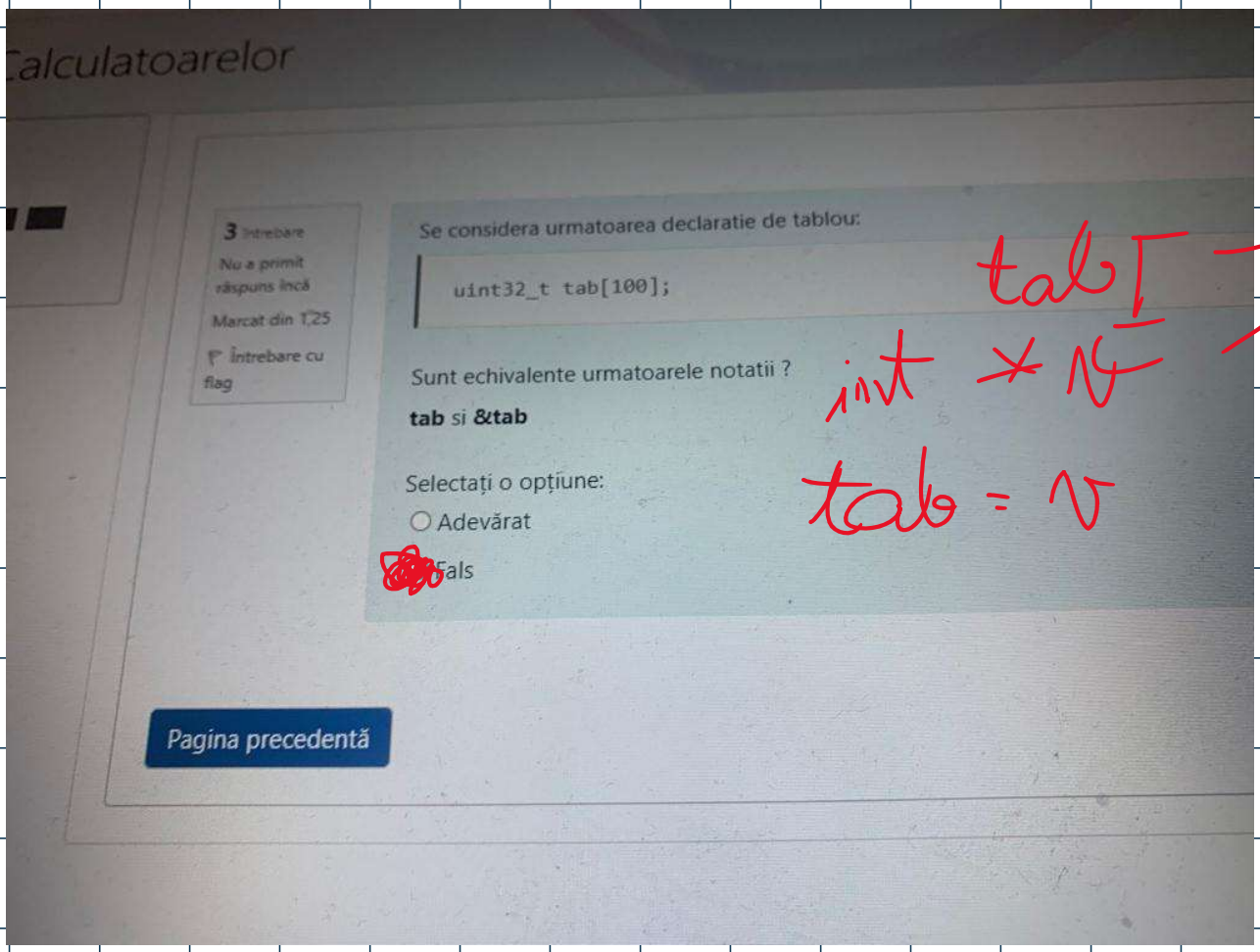
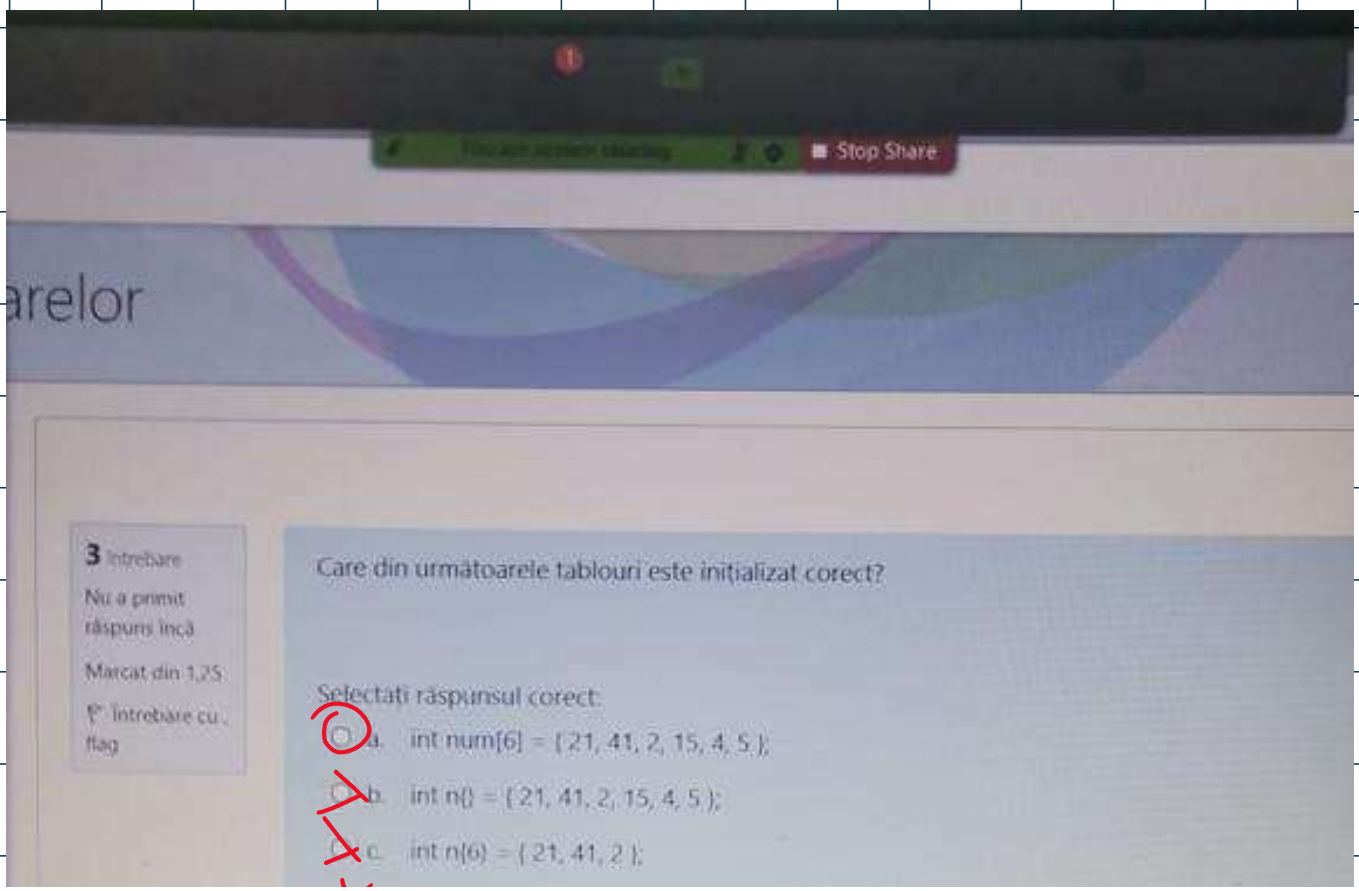
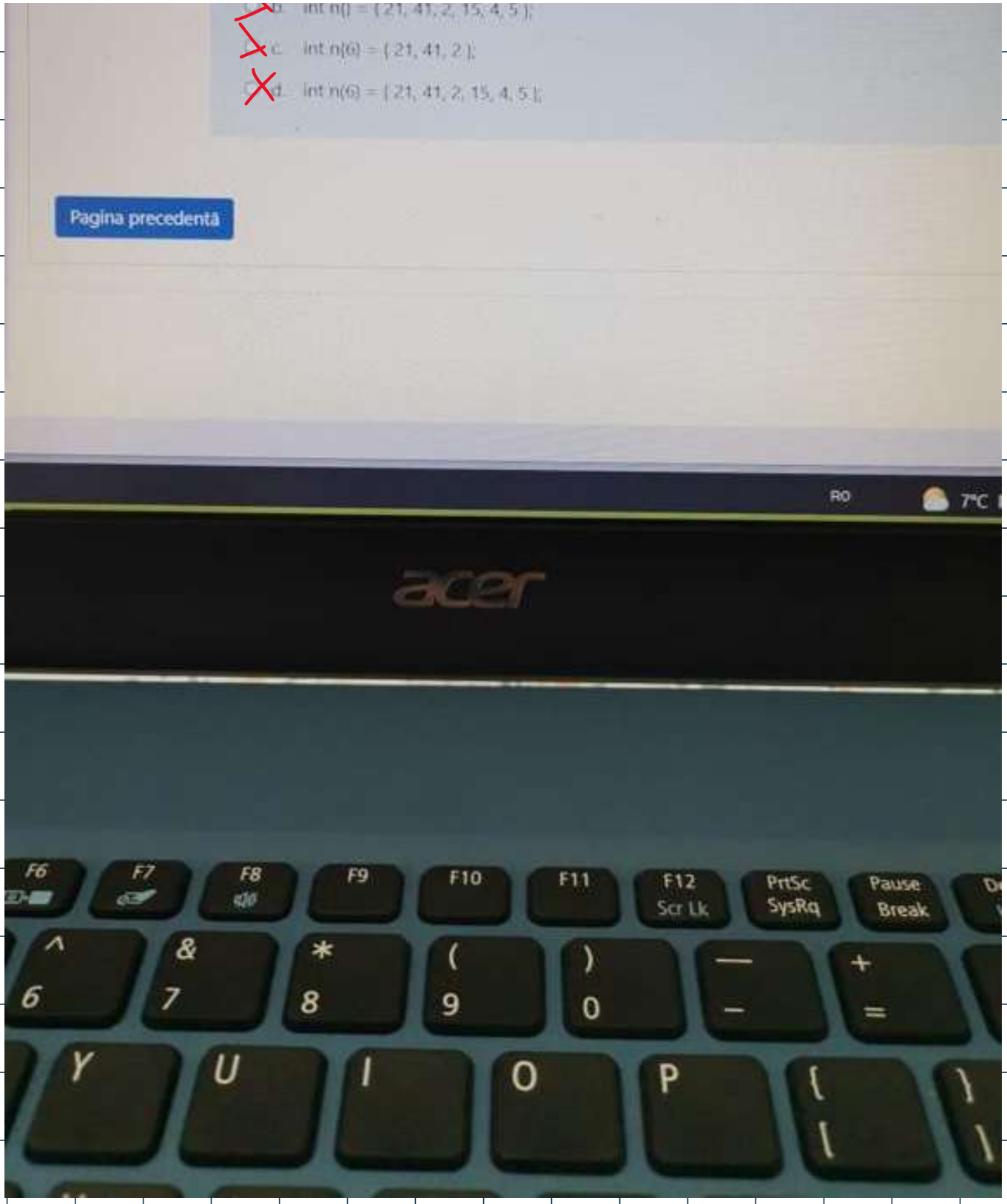
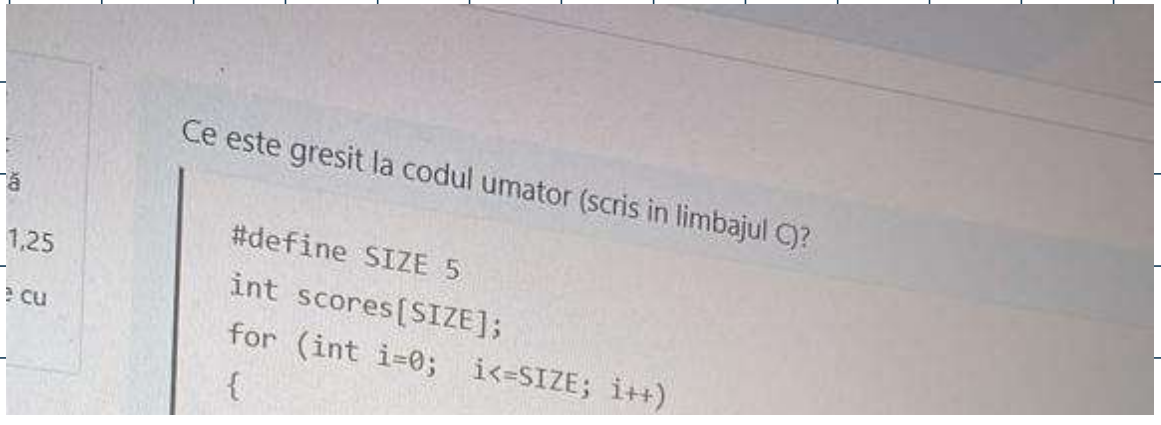

Calculatoarelor
3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Se considera urmatoarea declaratie de tablou:
uint32_t tab[100];
Sunt echivalente urmatoarele notatii ?
tab si &tab
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă


Stop Share
arelor
3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Care din următoarele tablouri este inițializat corect?
Selectați răspunsul corect:
a. int num[6] = {21, 41, 2, 15, 4, 5};
b. int n{} = {21, 41, 2, 15, 4, 5};
c. int n(6) = {21, 41, 2};

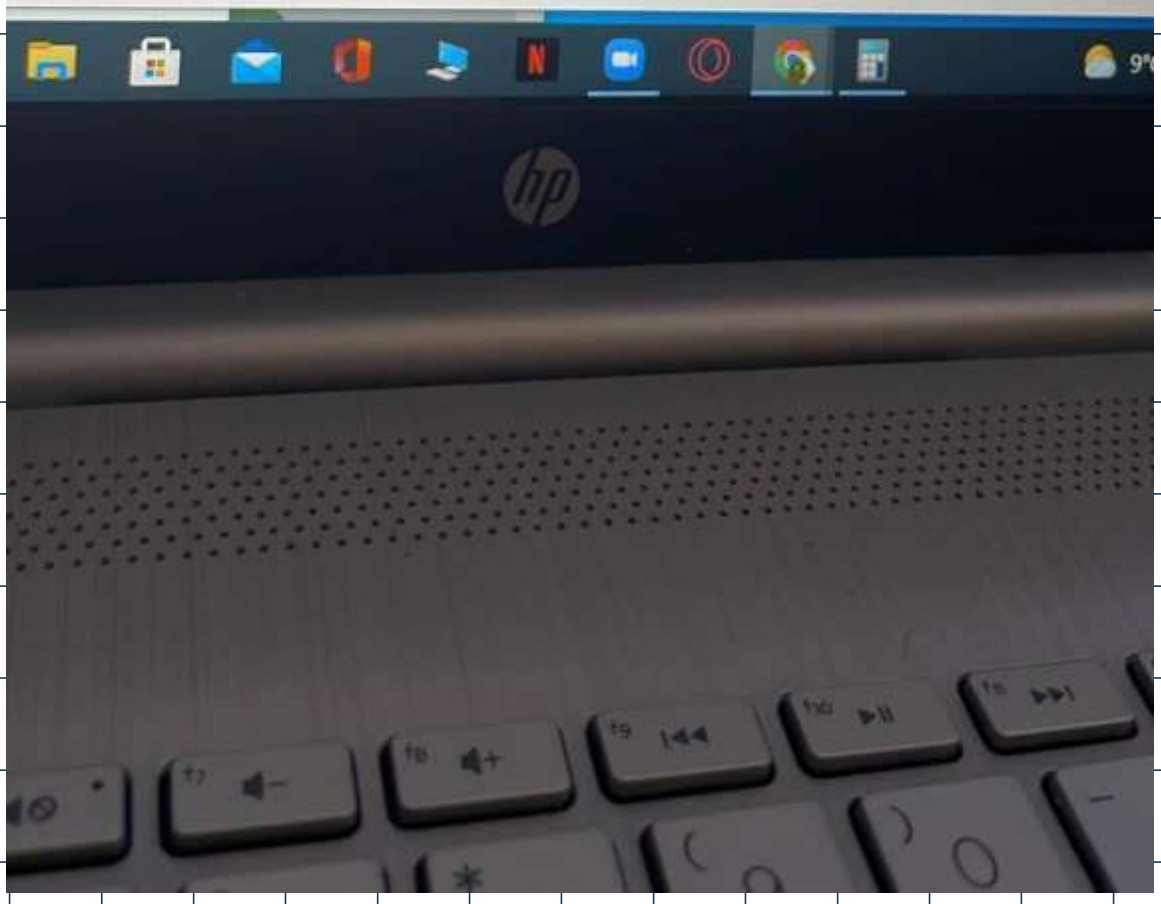

int n[] = {21, 41, 2, 15, 4, 5};
c. int n[6] = {21, 41, 2};
d. int n[6] = {21, 41, 2, 15, 4, 5};
Pagina precedentă
RO
7°C
acer
F6
F7
F8
F9
F10
F11
F12
Scr Lk
PrtSc
SysRq
Pause
Break
6
7
8
9
0
Y
U
I
O
P

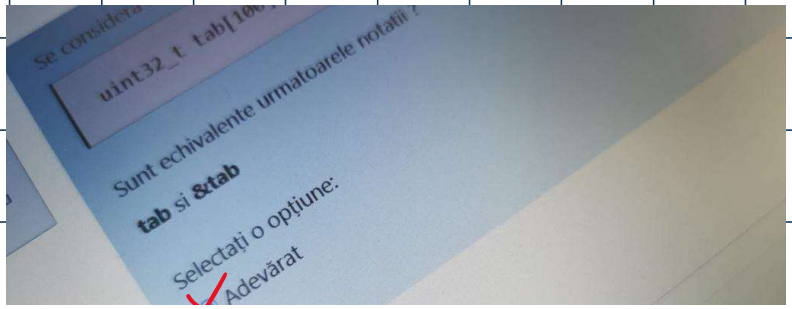

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0; i<=SIZE; i++)
{

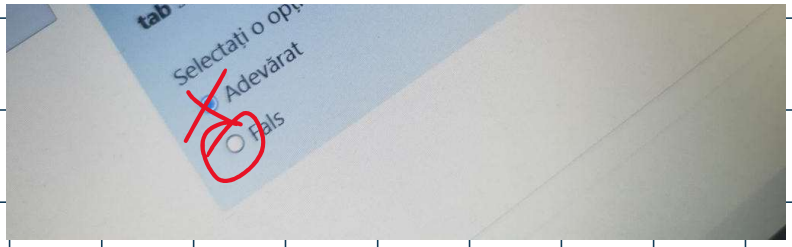
```
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

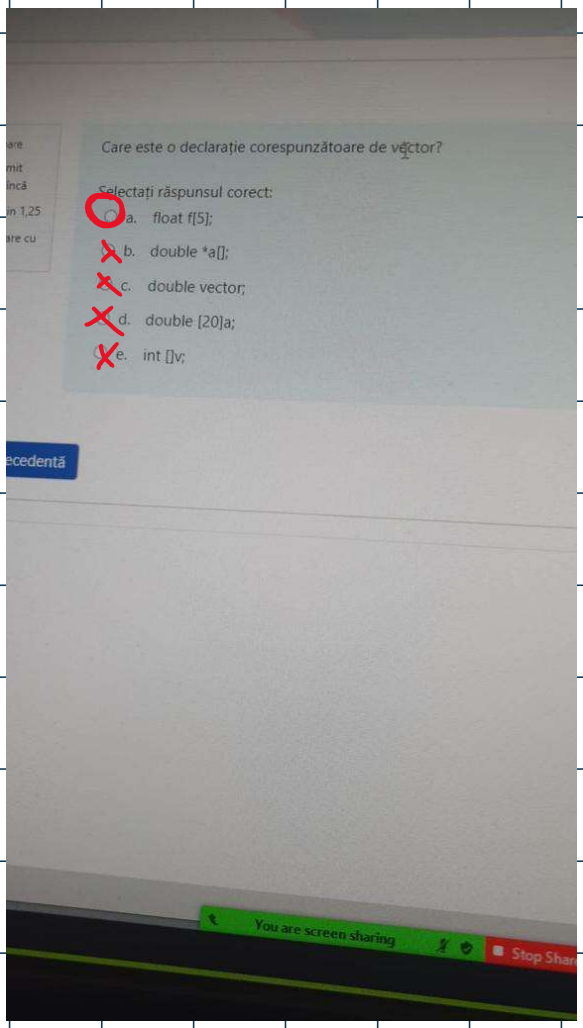
Selectați răspunsul corect:

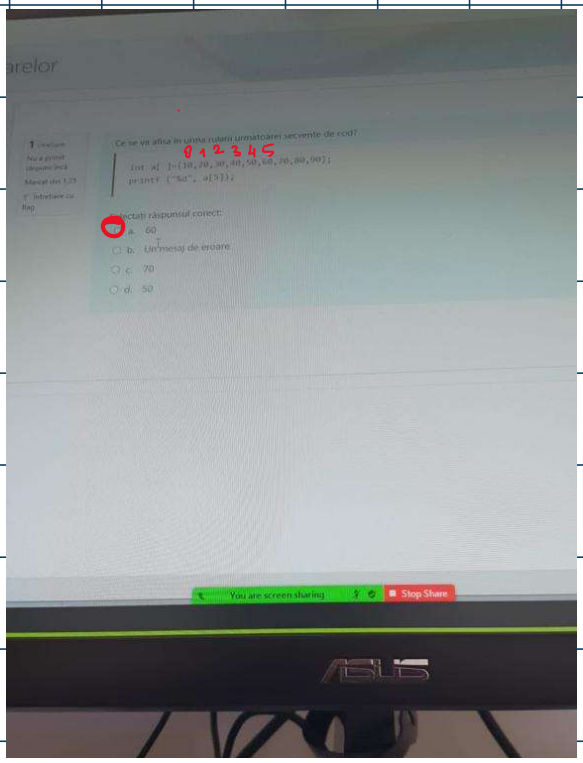
- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea tal
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.






Selectați o opț
Adevărat
Fals


Care este o declarație corespunzătoare de vector?
Selectați răspunsul corect:
a. float f[5];
b. double *a[];
c. double vector;
d. double [20]a;
e. int []v;
ecedentă
You are screen sharing
Stop Shar


arelor
Ce se va afișa în urma rulării următoarei secvențe de cod?
01234
Selectați răspunsul corect:
a. 60
b. Un mesaj de eroare
c. 70
d. 50
You are screen sharing
Stop Share

3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se dă următoarea secvență de cod:

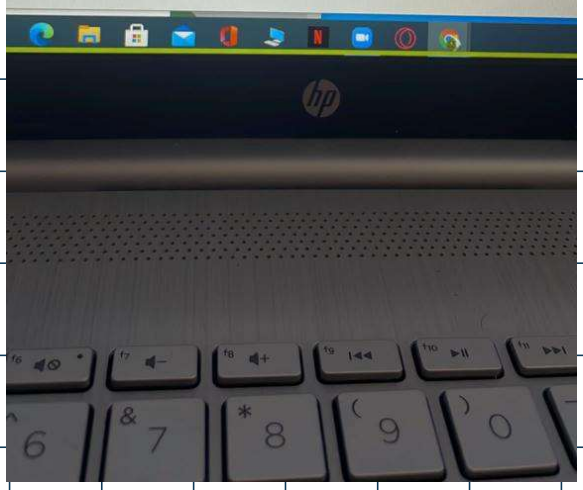
```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};
```

0 1 2 3

Ce valoare contine y[3];

Răspuns: 6

Pagina precedentă



Se considera urmatoarea secventa de cod:

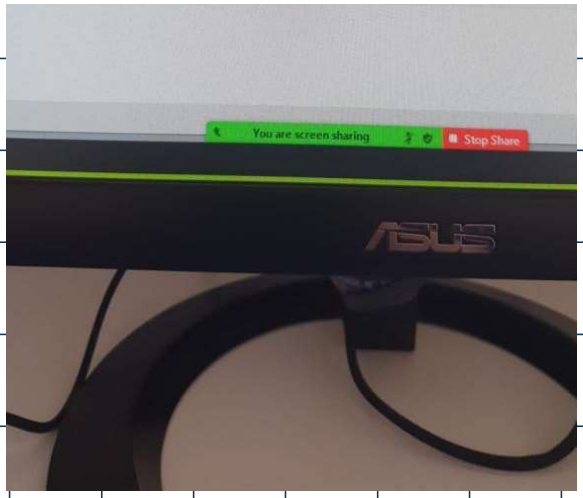
```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. .bss
- c. heap
- d. stack (stiva)
- e. .text

precedentă



Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

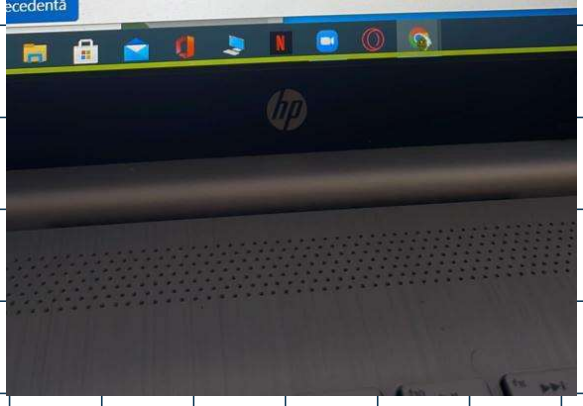
Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va rula dar extrem de incet
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

ecedentă

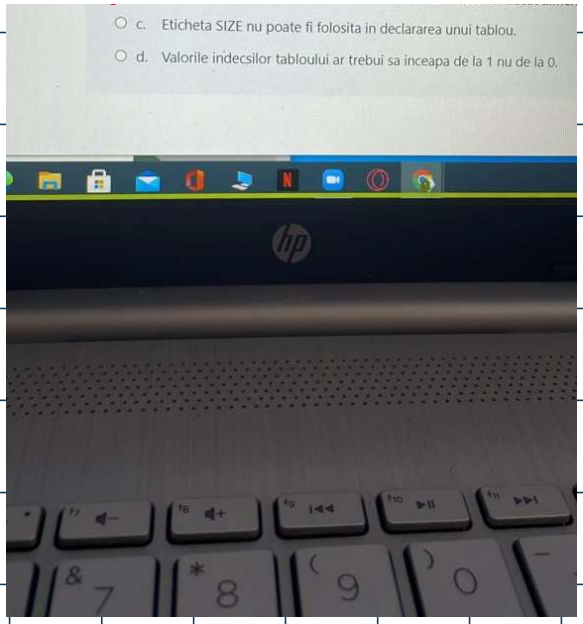


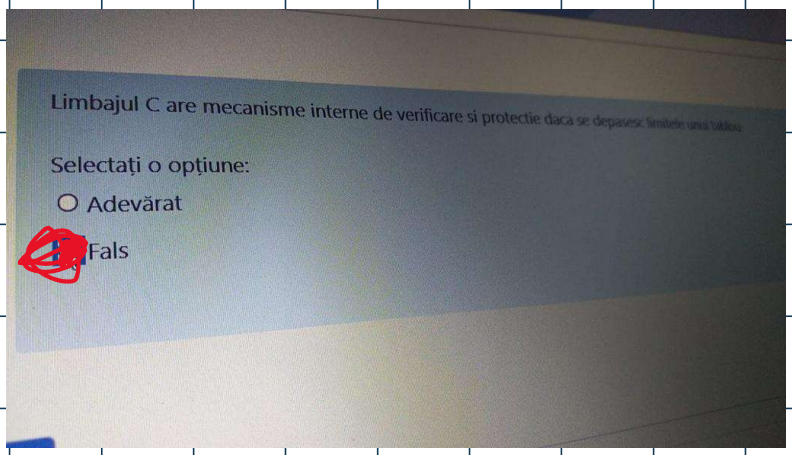
Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

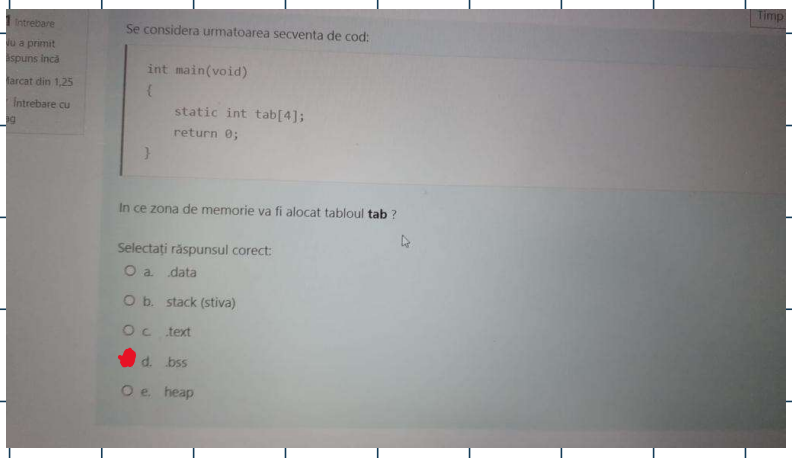
```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

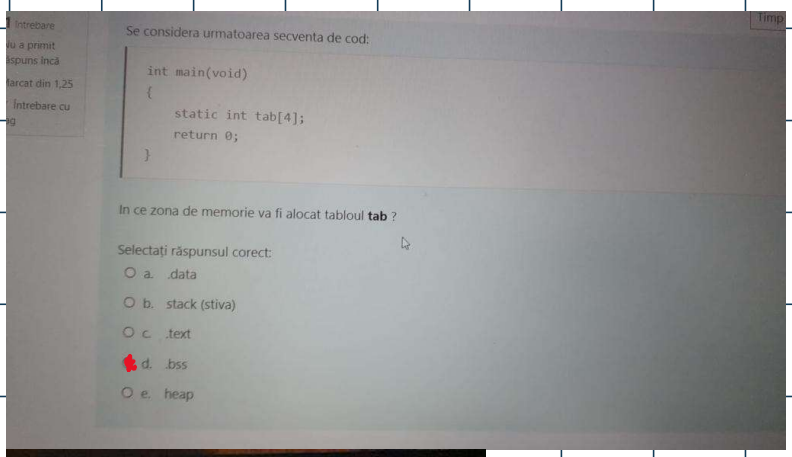
Selectați răspunsul corect:

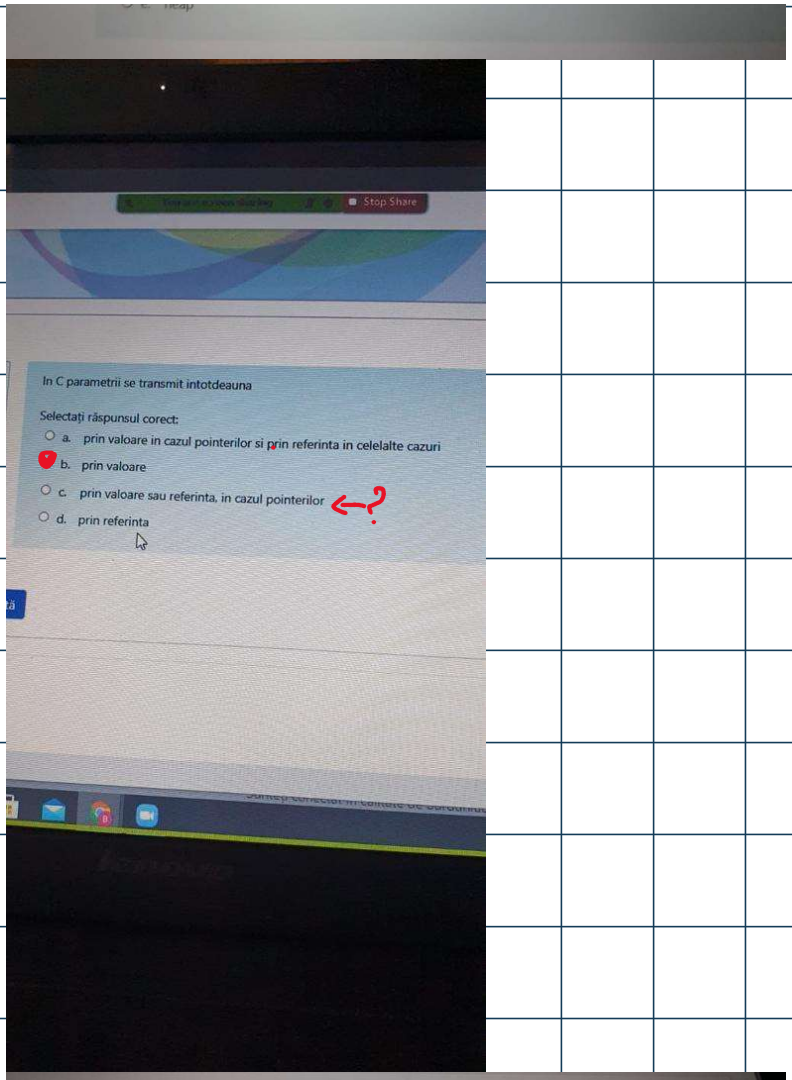
- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

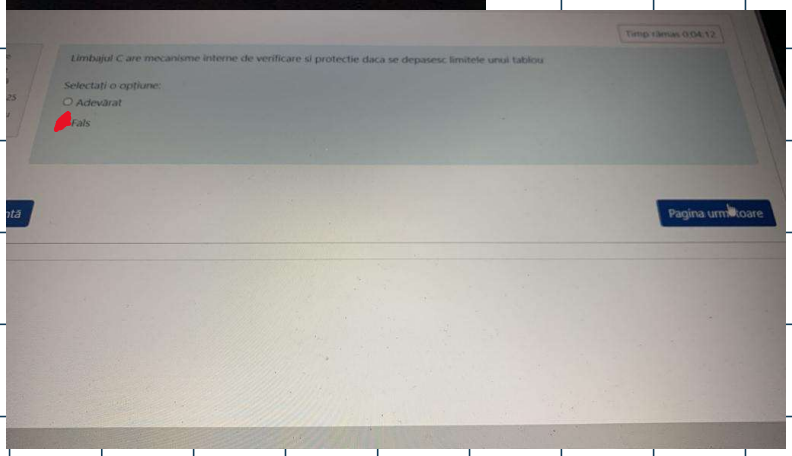

c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

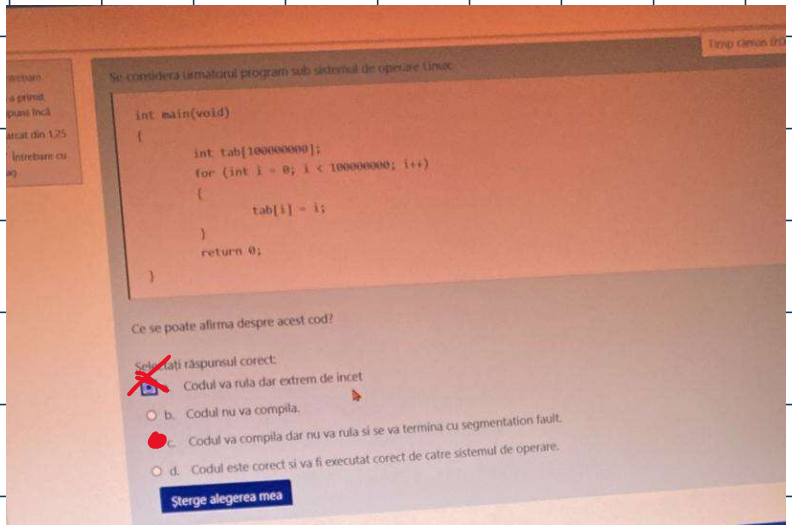

Limbajul C are mecanisme interne de verificare si protectie daca se depasesc limitele unui tablou
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

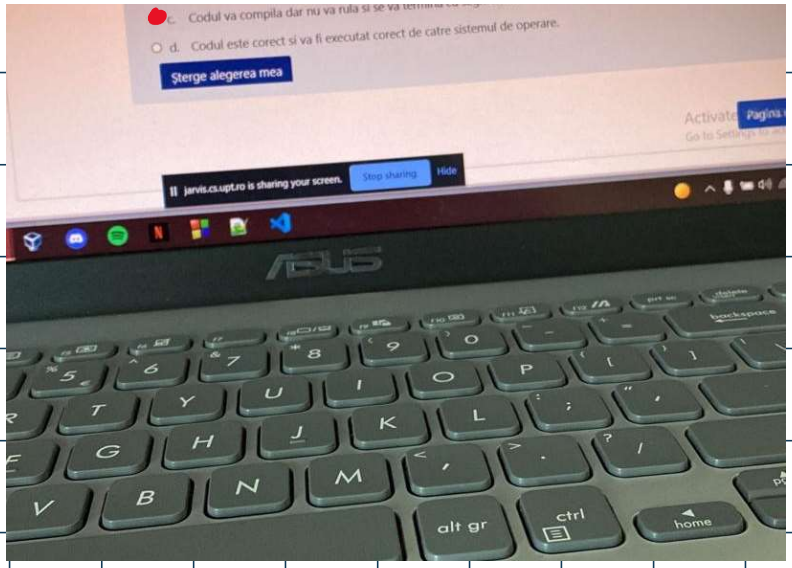

Se considera urmatoarea secventa de cod:
int main(void)
{
static int tab[4];
return 0;
}
In ce zona de memorie va fi alocat tabloul tab ?
Selectați răspunsul corect:
a. .data
b. stack (stiva)
c. .text
d. .bss
e. heap

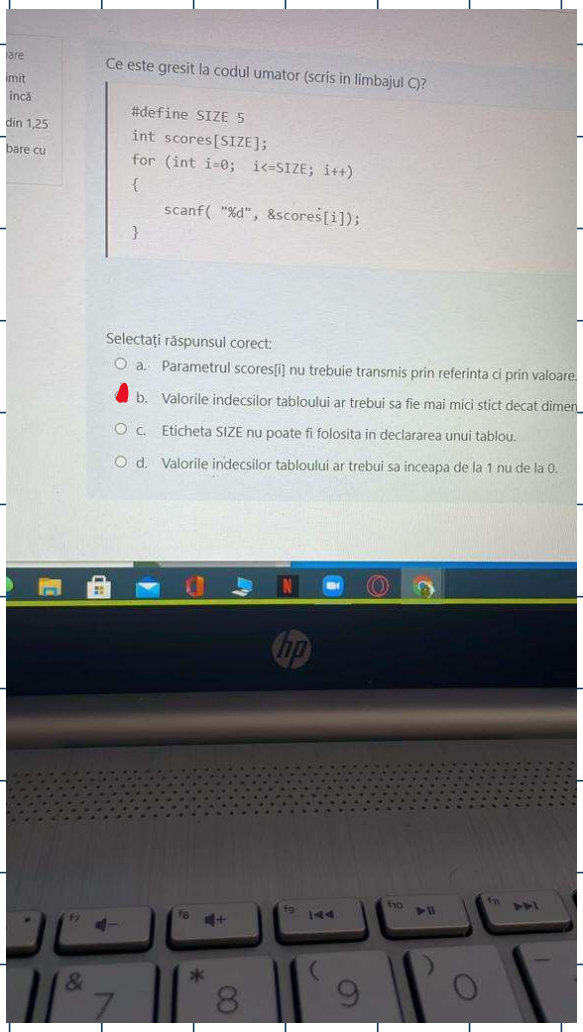

Se considera urmatoarea secventa de cod:
int main(void)
{
static int tab[4];
return 0;
}
In ce zona de memorie va fi alocat tabloul tab ?
Selectați răspunsul corect:
a. .data
b. stack (stiva)
c. .text
d. .bss
e. heap


Stop Share
In C parametrii se transmit intotdeauna
Selectați răspunsul corect:
a. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celelalte cazuri
b. prin valoare
c. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor
d. prin referinta

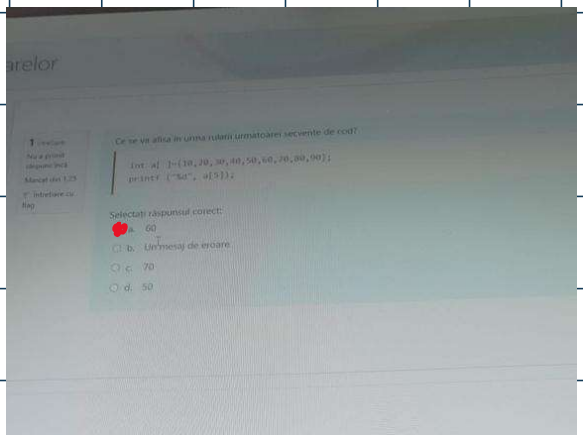

Limbajul C are mecanisme interne de verificare si protectie daca se depasesc limitele unui tablou
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina următoare

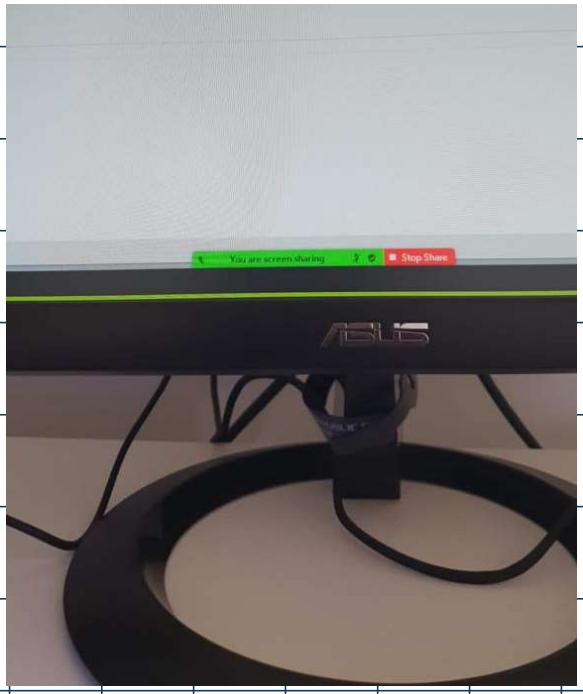

Se consideră următorul program sub sistemul de operare Linux:
int main(void)
{
int tab[100000000];
for (int i = 0; i < 100000000; i++)
{
tab[i] = i;
}
return 0;
}
Ce se poate afirma despre acest cod?
Selectați răspunsul corect:
a. Codul va rula dar extrem de incet
b. Codul nu va compila.
c. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.
Șterge alegerea mea


c. Codul va compila dar nu va rula si se va
d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.
Șterge alegerea mea
jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.
Stop sharing
Hide
ASUS
alt gr
ctrl
home


Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0; i<=SIZE; i++)
{
scanf("%d", &scores[i]);
}
Selectați răspunsul corect:
a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

hp


Selectați răspunsul corect:
a. 60
b. Un mesaj de eroare
c. 70
d. 50



Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

a. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.

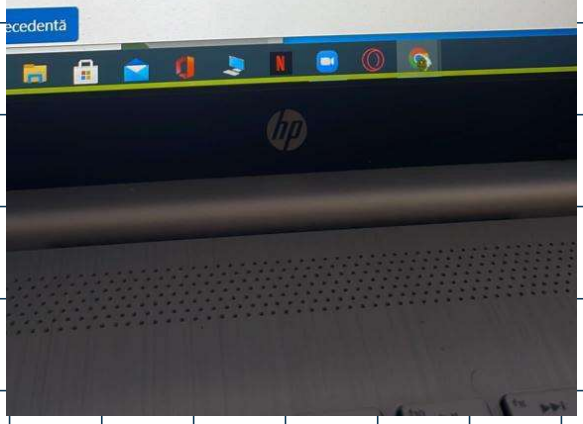
b. Codul nu va compila.

c. Codul va rula dar extrem de incet

d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

ecedentă



3 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

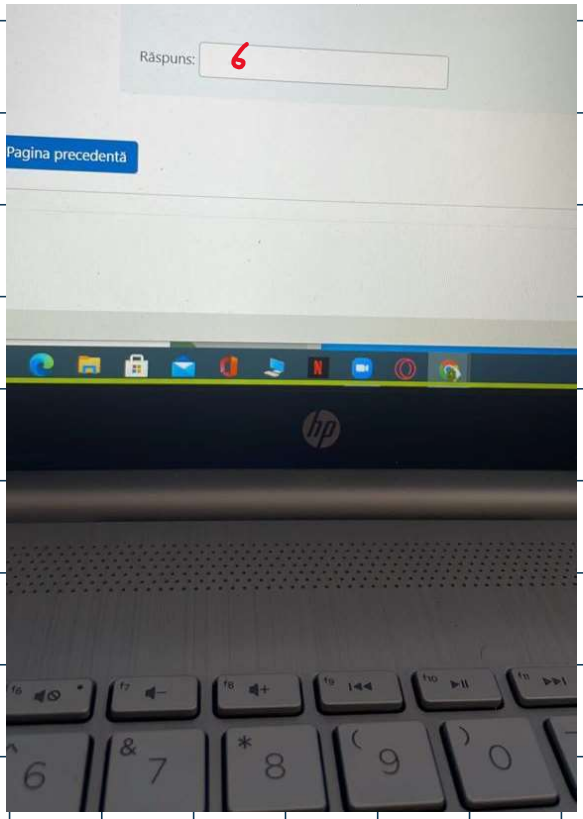
Întrebare cu flag

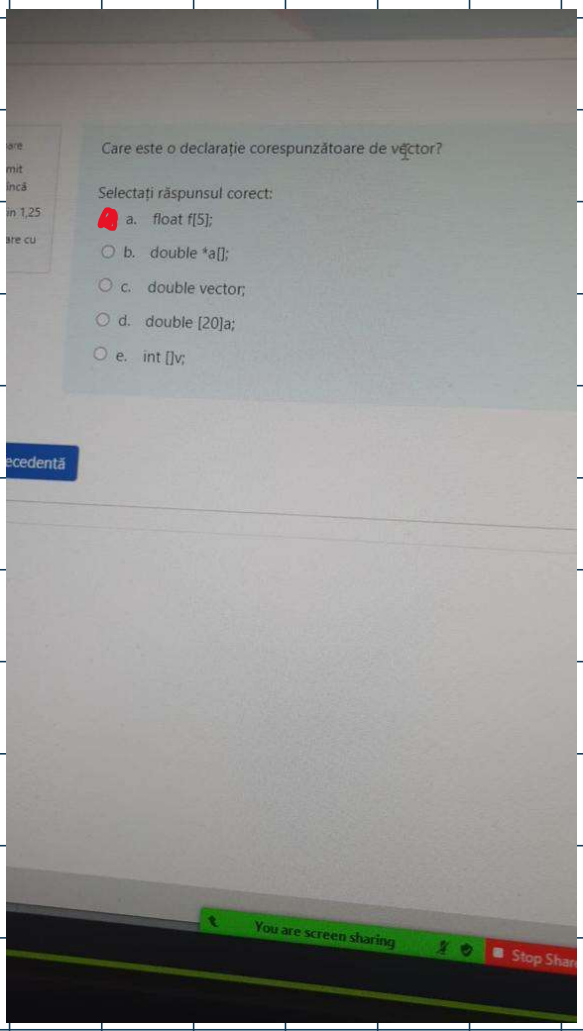
Se dă următoarea secvență de cod:

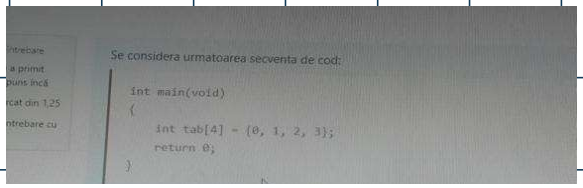
```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};
```

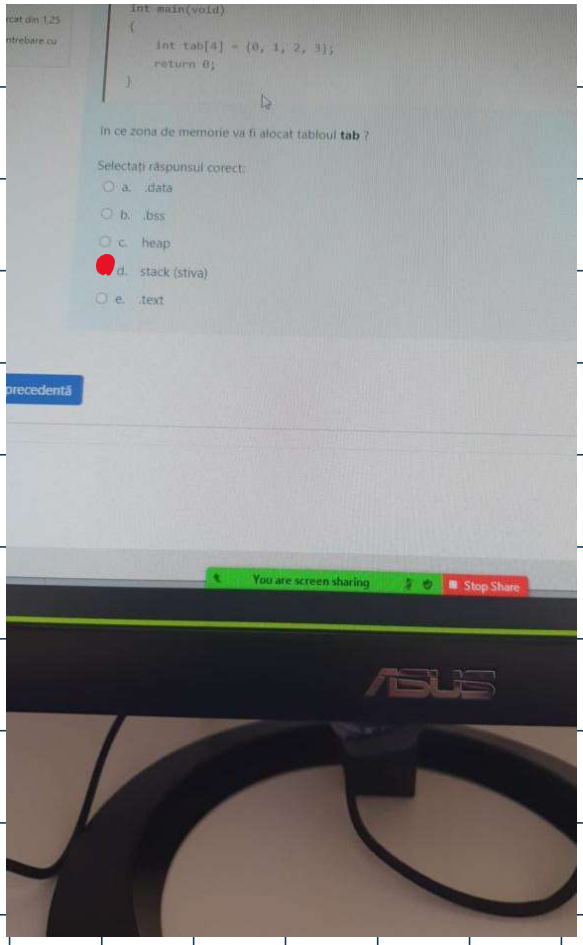
Ce valoare contine y[3];

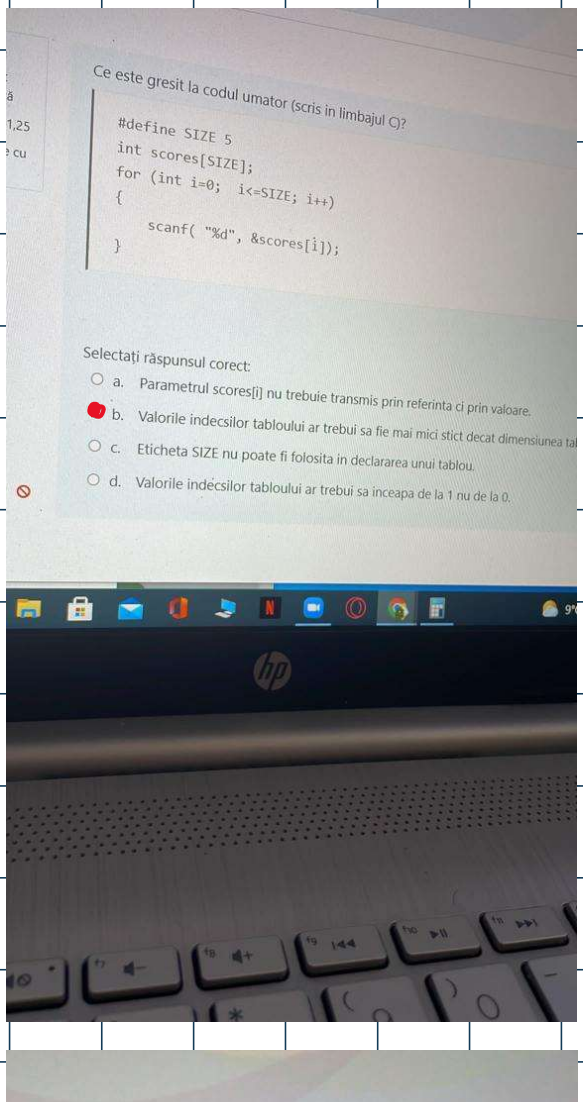
Răspuns: 6

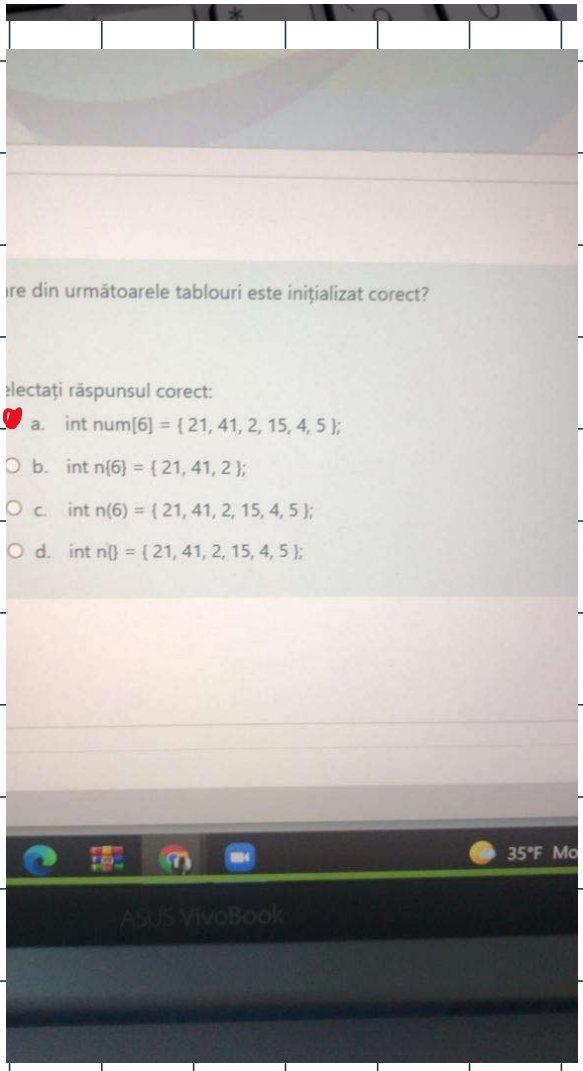

Răspuns: 6
Pagina precedentă

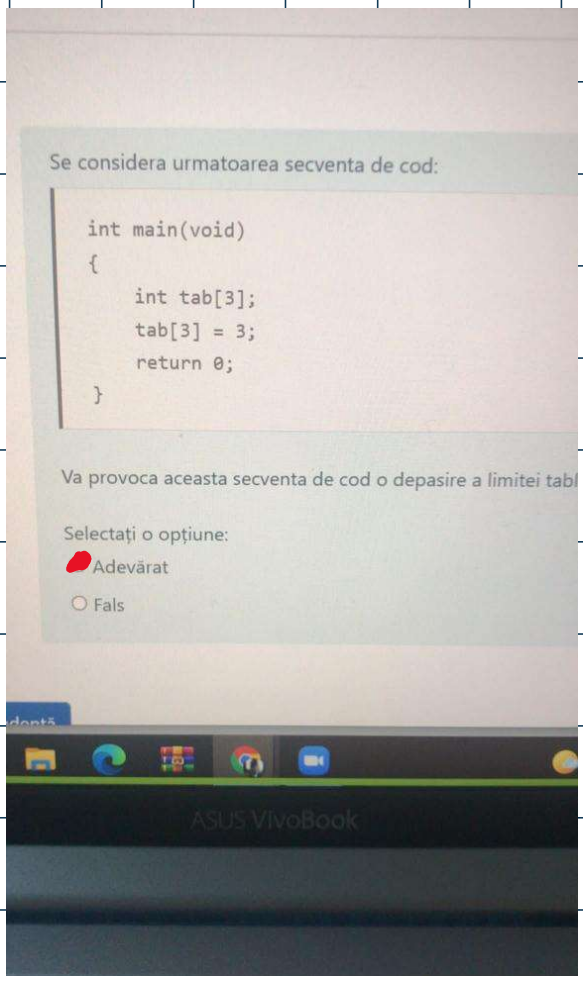

Care este o declarație corespunzătoare de vector?
Selectați răspunsul corect:
a. float f[5];
b. double *a[];
c. double vector;
d. double [20]a;
e. int []v;
You are screen sharing

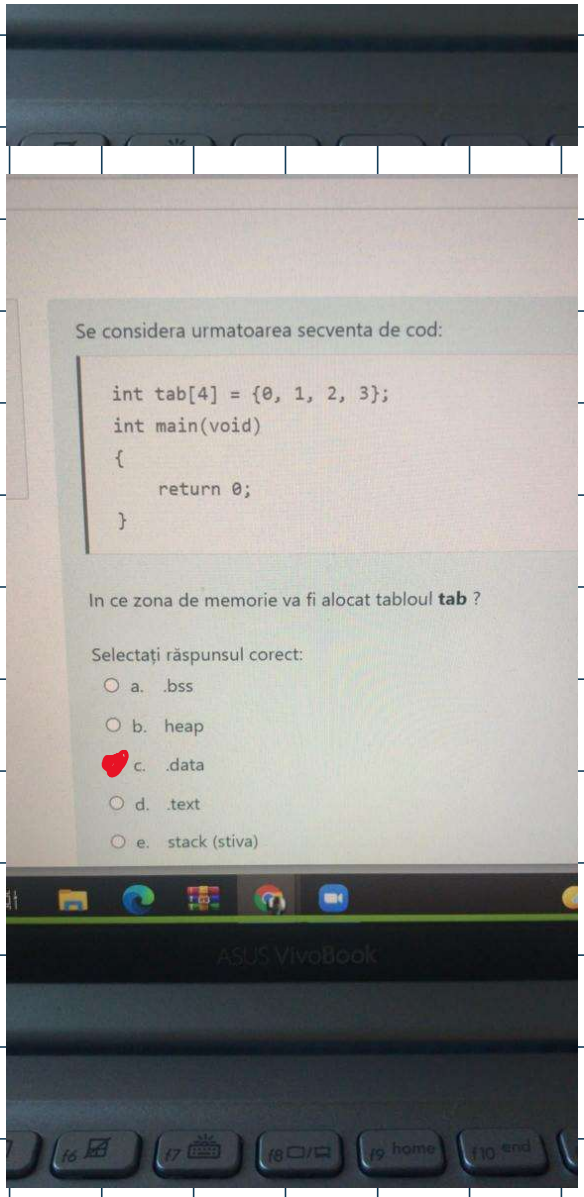

Se considera urmatoarea secventa de cod:
int main(void)
{
int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
return 0;
}

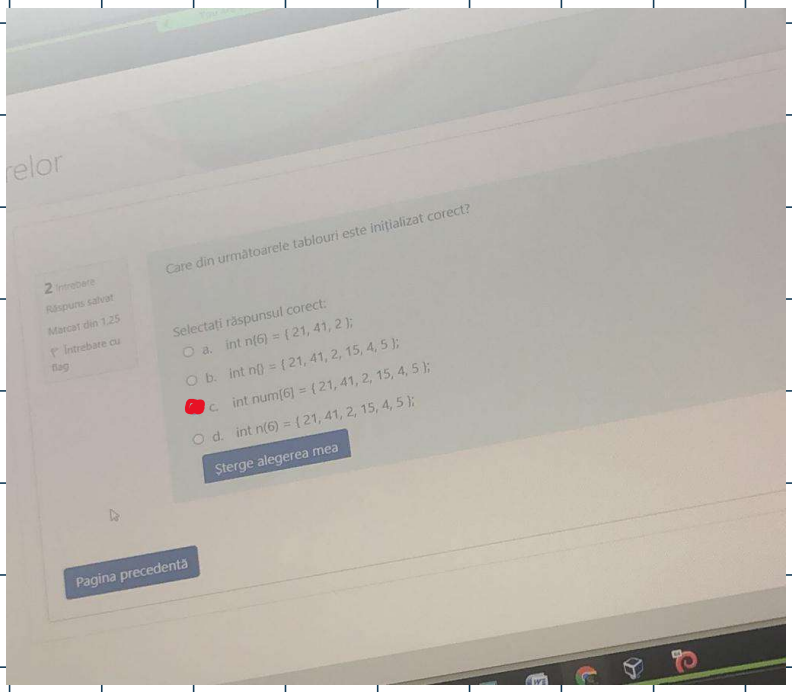

int main(void)
{
int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
return 0;
}
In ce zona de memorie va fi alocat tabloul tab ?
Selectați răspunsul corect:
a. .data
b. .bss
c. heap
d. stack (stiva)
e. .text
precedentă
You are screen sharing
Stop Share
ASUS

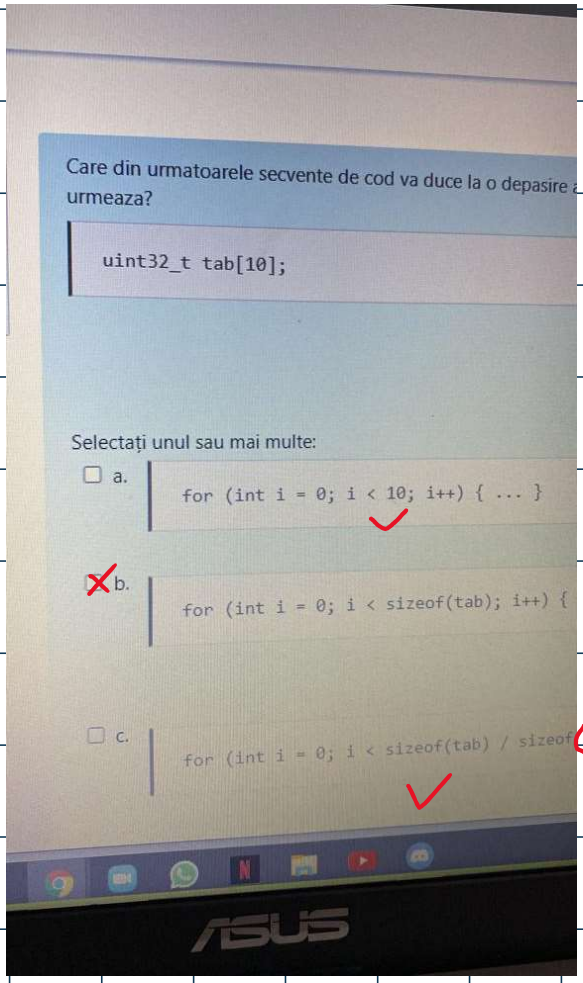

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0; i<=SIZE; i++)
{
scanf("%d", &scores[i]);
}
Selectați răspunsul corect:
a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea ta
c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

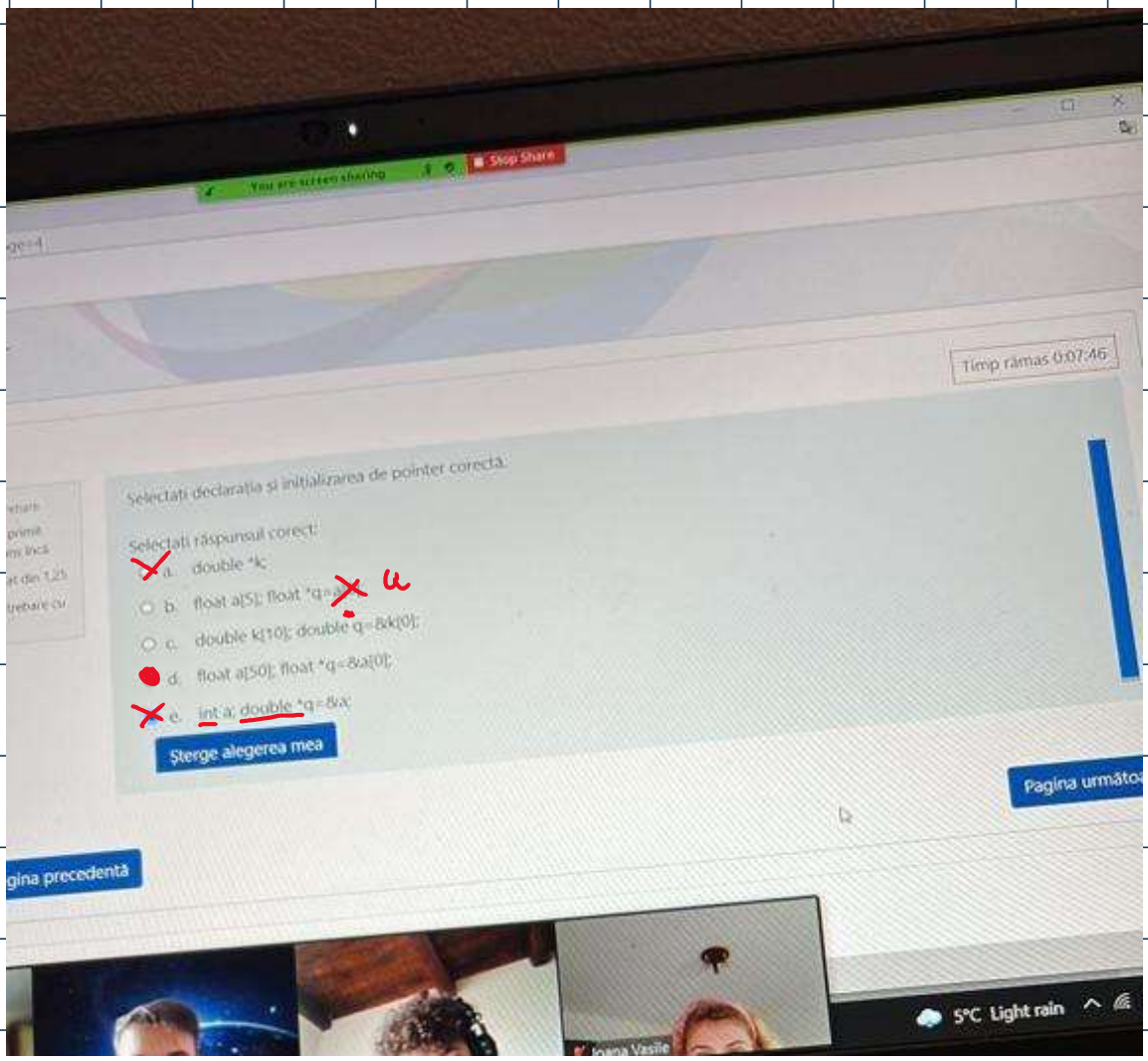

re din următoarele tablouri este inițializat corect?
lectați răspunsul corect:
a. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
b. int n{6} = { 21, 41, 2 };
c. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
d. int n{} = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
35°F
ASUS VivoBook

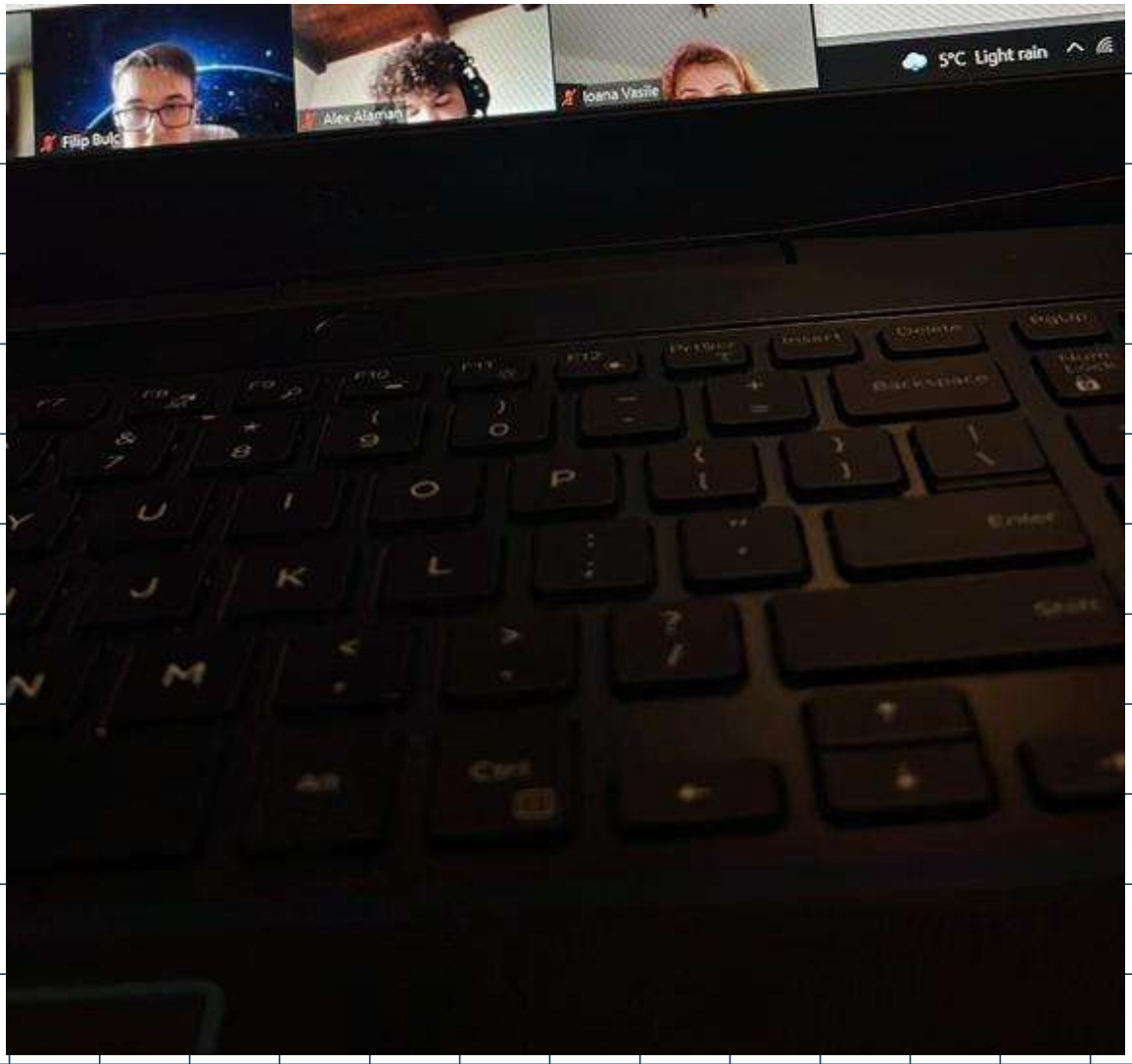

Se considera urmatoarea secventa de cod:
int main(void)
{
int tab[3];
tab[3] = 3;
return 0;
}
Va provoca aceasta secventa de cod o depasire a limitei tabl
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
ASUS VivoBook

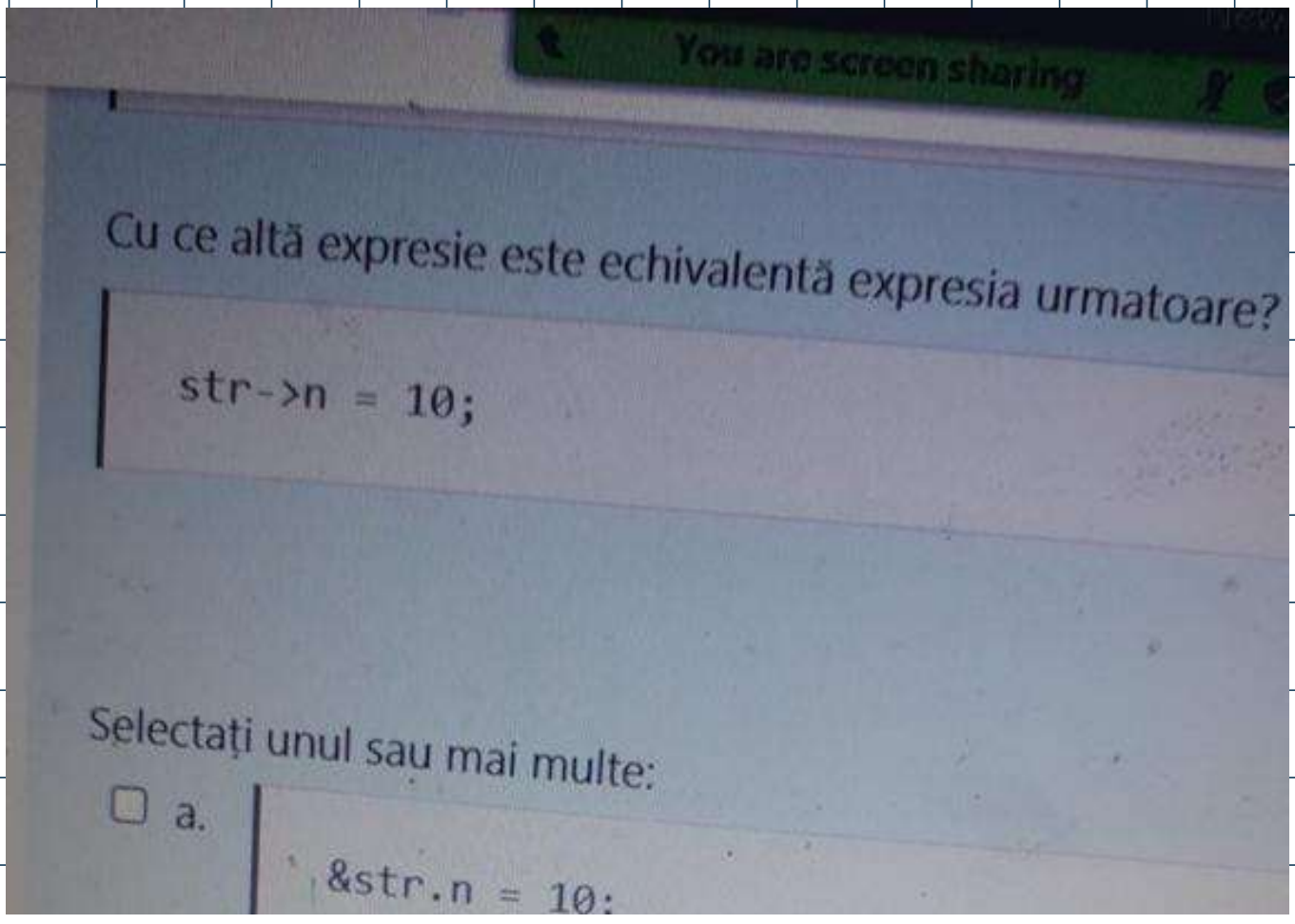

Se considera urmatoarea secventa de cod:
int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
int main(void)
{
return 0;
}
In ce zona de memorie va fi alocat tabloul tab ?
Selectați răspunsul corect:
a. .bss
b. heap
c. .data
d. .text
e. stack (stiva)
ASUS VivoBook

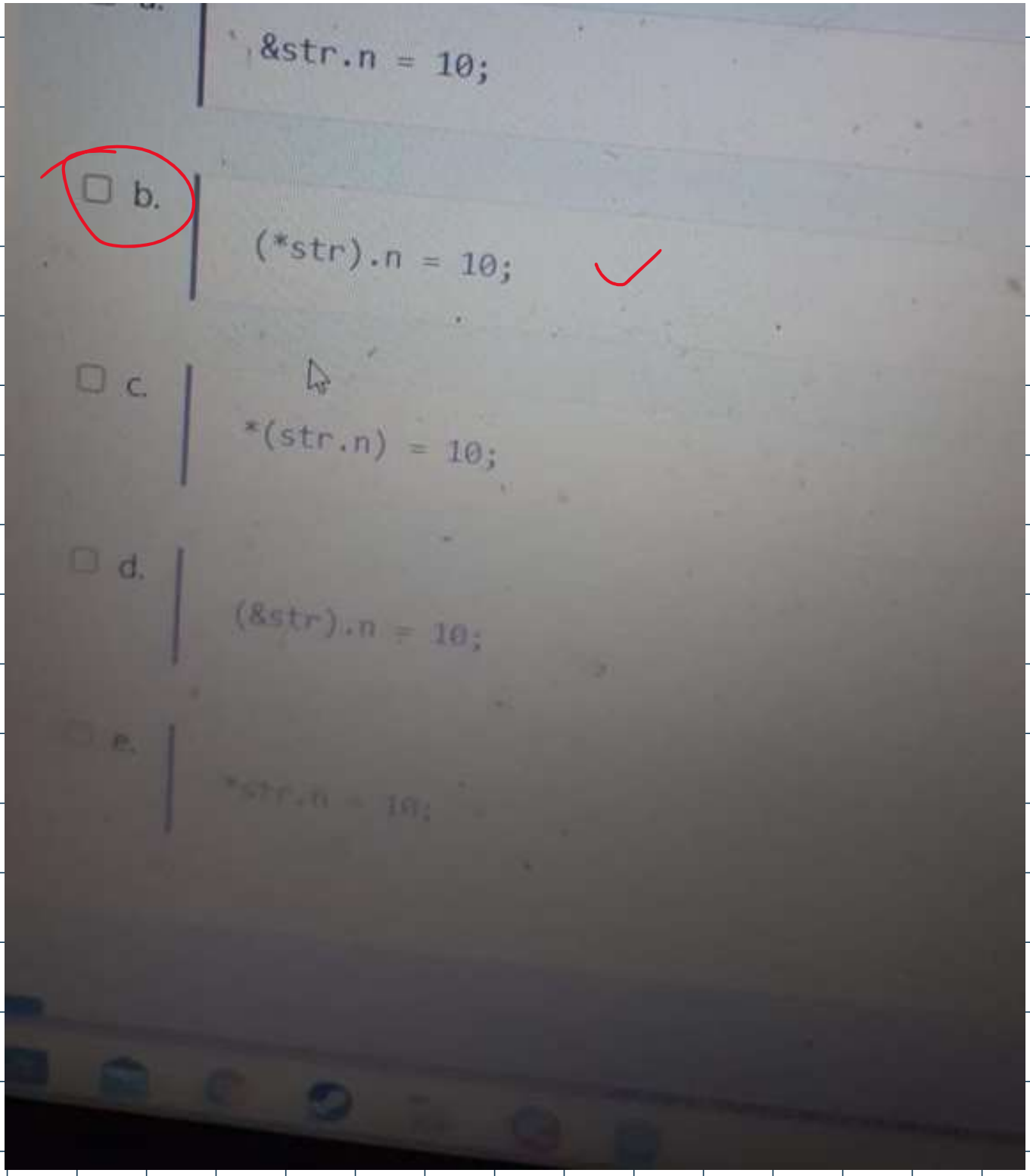

Care din următoarele tablouri este inițializat corect?
Selectati răspunsul corect:
a. int n[6] = { 21, 41, 2 };
b. int n[] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
c. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
d. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
Șterge alegerea mea
Pagina precedentă

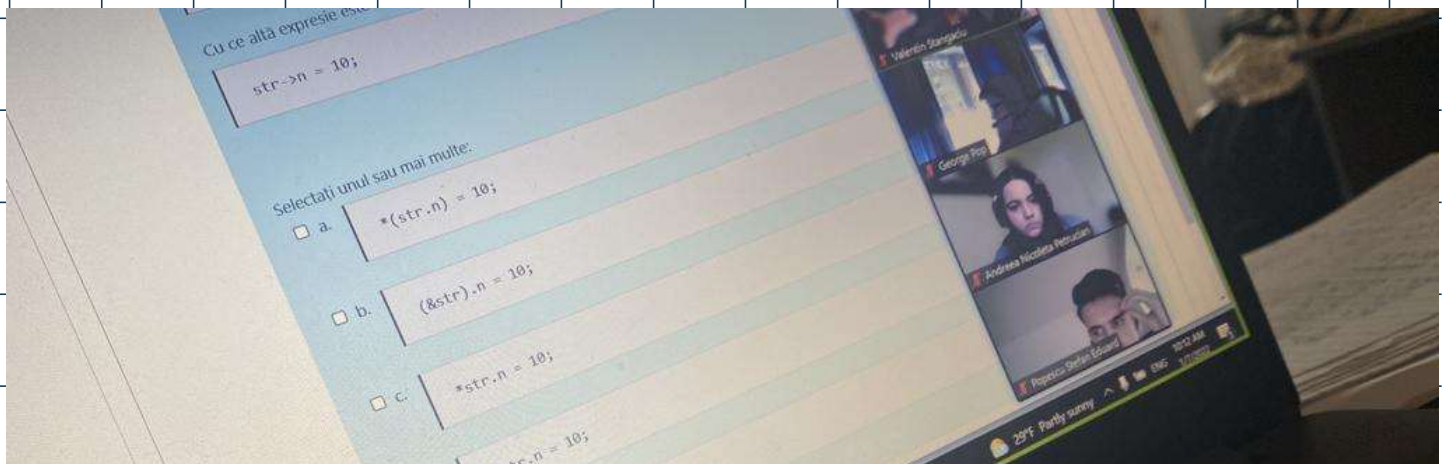

Care din urmatoarele secvente de cod va duce la o depasire
urmeaza?
uint32_t tab[10];
Selectați unul sau mai multe:
a.
for (int i = 0; i < 10; i++) { ... }
b.
for (int i = 0; i < sizeof(tab); i++) {
c.
for (int i = 0; i < sizeof(tab) / sizeo
(int)
ASUS

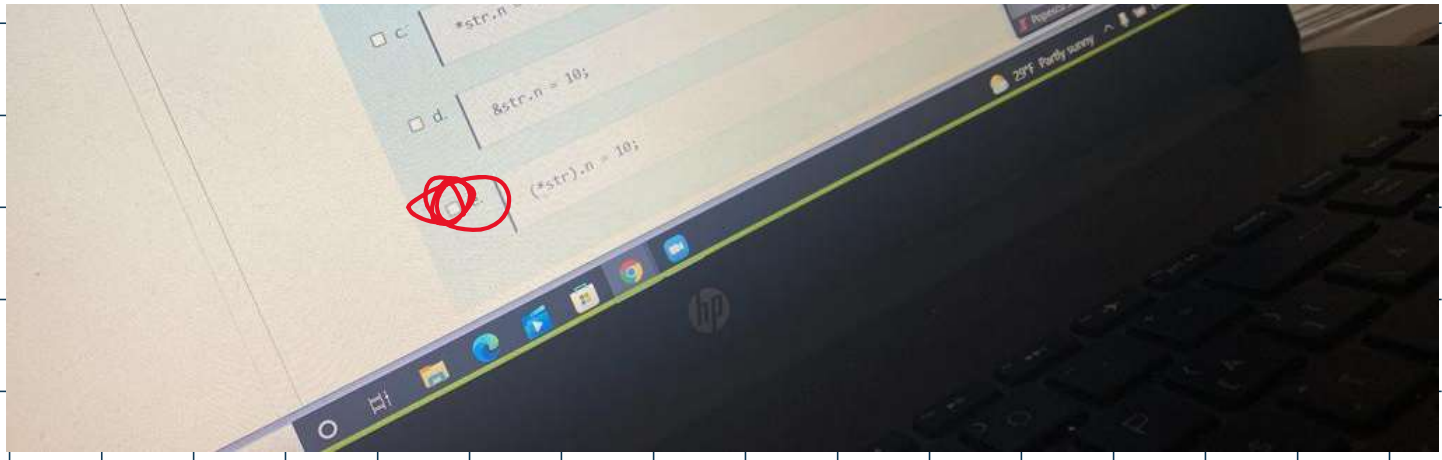

You are screen sharing
Stop Share
Timp rămas 0:07:46
Selectați declarația și inițializarea de pointer corectă:
Selectați răspunsul corect:
a. double *k;
b. float a[5]; float *q=a;
c. double k[10]; double q=&k[0];
d. float a[50]; float *q=&a[0];
e. int a; double *q=&a;
Șterge alegerea mea
gina precedentă
5°C Light rain

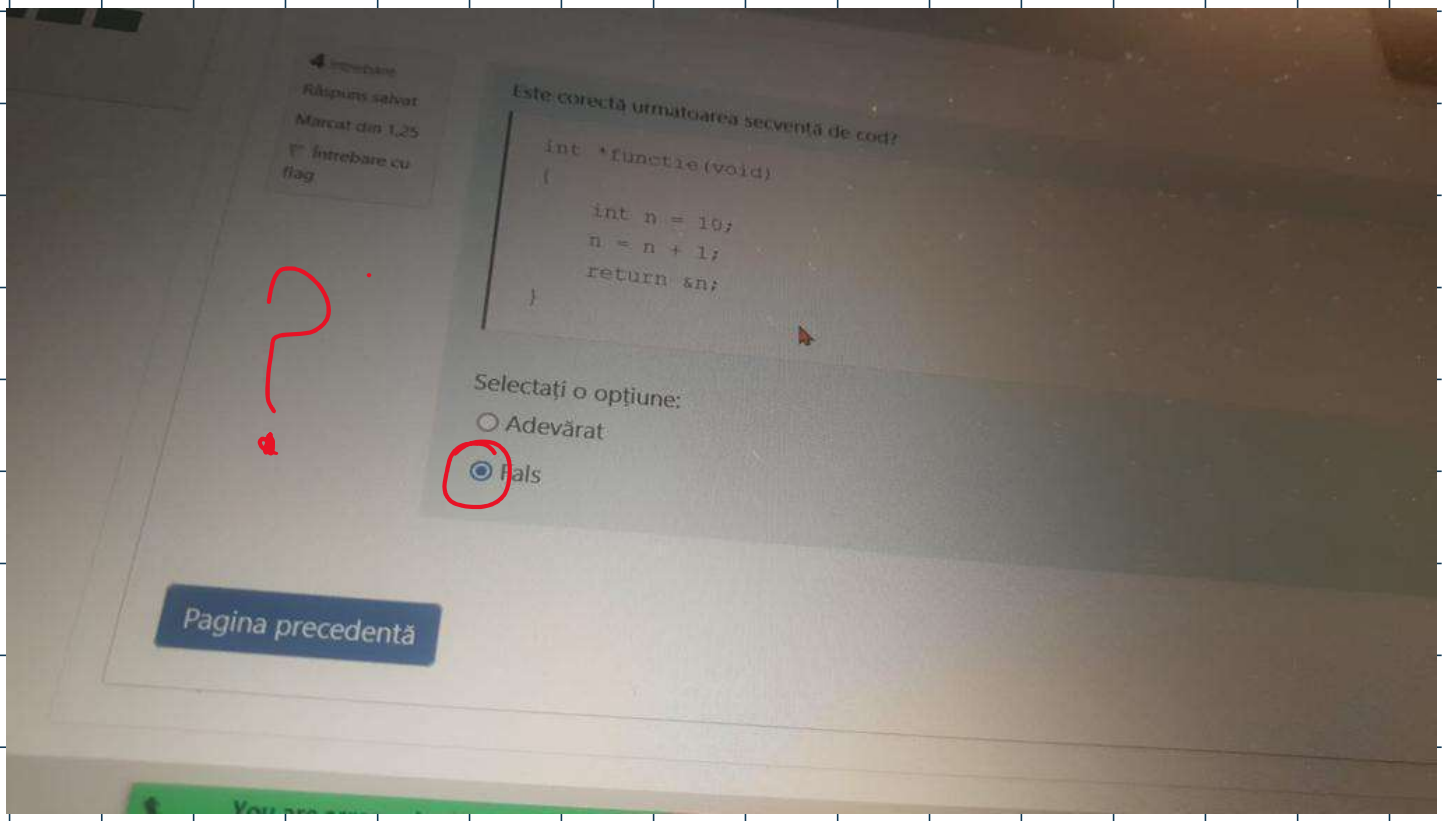

Filip Buiș
Alex Alaman
Ioana Vasile
5°C Light rain

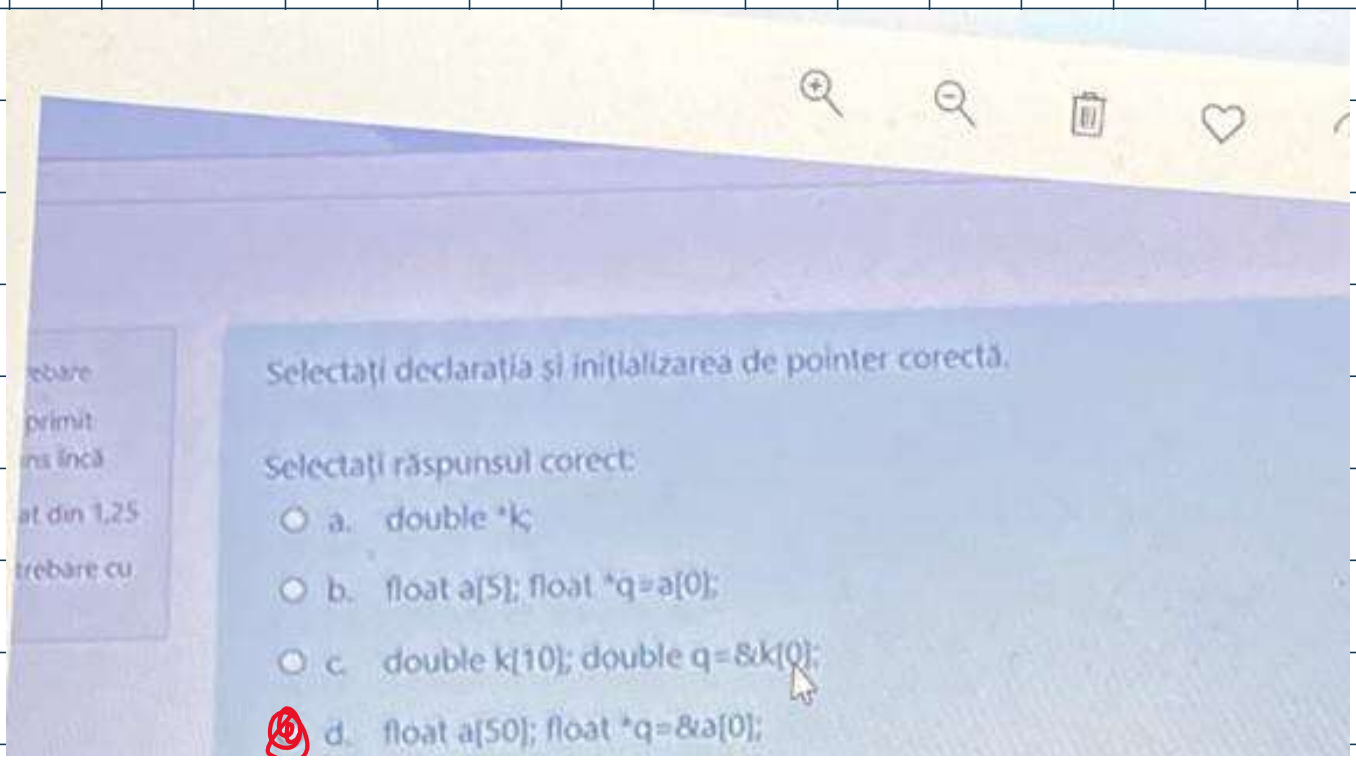

You are screen sharing
Cu ce altă expresie este echivalentă expresia urmatoare?
str->n = 10;
Selectați unul sau mai multe:
a.
&str.n = 10;

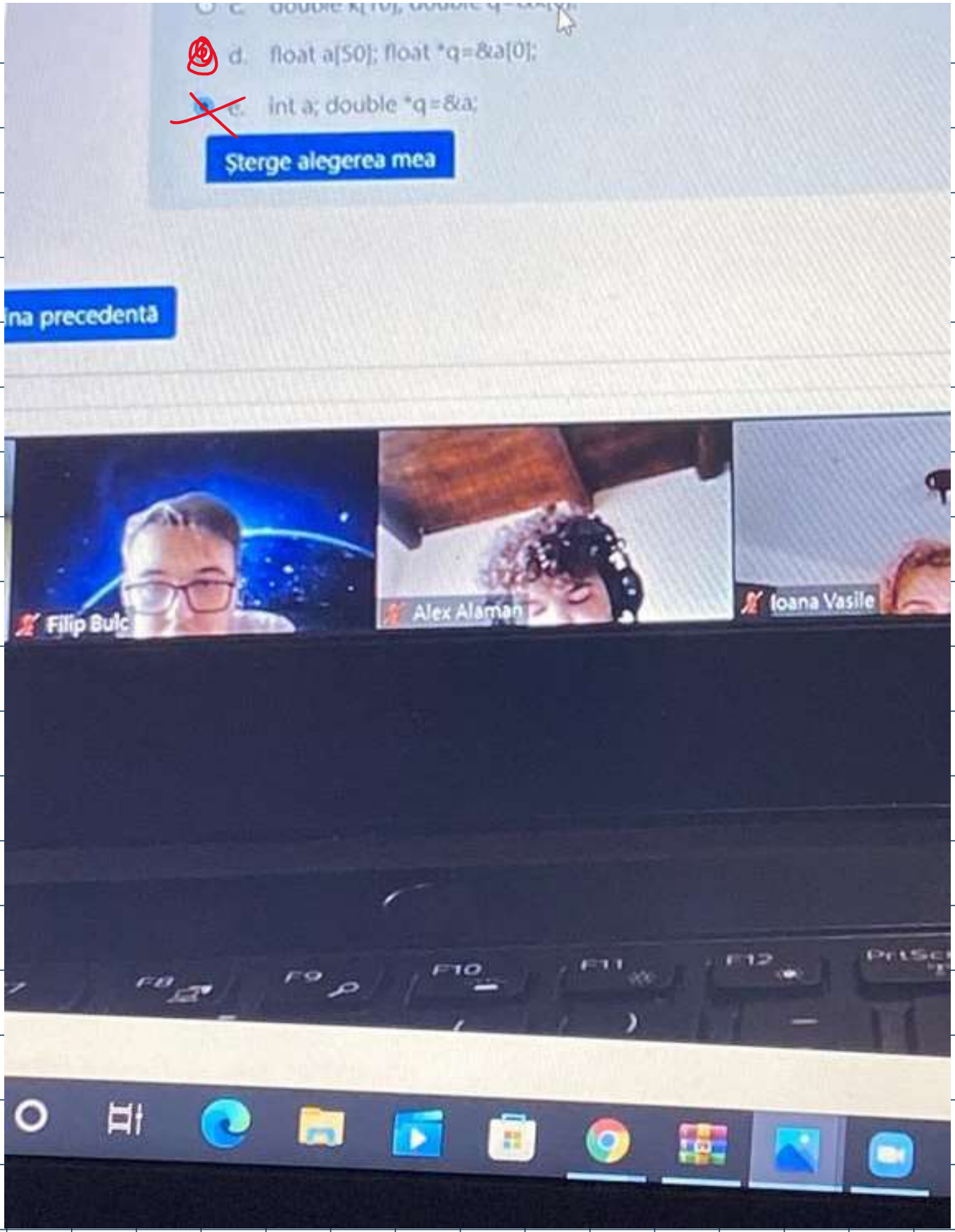

&str.n = 10;
b.
(*str).n = 10;
c.
*(str.n) = 10;
d.
(&str).n = 10;
e.


Cu ce altă expresie este
str->n = 10;
Selectați unul sau mai multe:
a. *(str.n) = 10;
b. (&str).n = 10;
c. *str.n = 10;


c.
*str.n
d.
&str.n = 10;
(*str).n = 10;


Răspuns salvat
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Este corectă următoarea secvență de cod?
int *functie(void)
{
int n = 10;
n = n + 1;
return &n;
}
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă


Selectați declarația și inițializarea de pointer corectă.
Selectați răspunsul corect:
a. double *k;
b. float a[5]; float *q=a[0];
c. double k[10]; double q=&k[0];
d. float a[50]; float *q=&a[0];


d. float a[50]; float *q=&a[0];
e. int a; double *q=&a;
Sterge alegerea mea
ina precedentă
Filip Bulc
Alex Alaman
Ioana Vasile

```
2
3  int *functie(int *a)
4  {
5
6      *a = 2;
7      *a = *a + 5;
8      return a;
9  }
```