Tehnici de Programare Prezentarea I, Varianta A 23-06-2022

- 1. (3 points) Se considera un fiser text care pe prima linie are un numar natural n, pe a doua linie o lista de n numere intregi, ordinate crescator, iar pe urmatoarele linii (pana la sfarsitul fisierului) perechi de numere intregi a, b. Se cere determinarea intervalelor [a, b] care includ cel putin un element din lista de valori aflata pe randul al doilea al fisirului Implementati un program C care primeste ca si parametru o cale de fisier text cu formatul descris mai sus si afiseaza pe iesirea standard lista intervalelor care satisfac conditia prezentata, incheiata cu numaru de asemena intervale.
- 2. (3 points) Implementati o biblioteca, in sensul limbajului C, care permite lucrul cu esantioane de temperatura (tipul Esantion_t), colectate de-a lungul unei perioade de timp. Fiecare esantion pastreaza informatii despre valoarea masurata, momentul de timp al masurarii, locatia masurarii (coordonate GPS in format grade, minute si secunde) si posibile comentarii. Biblioteca va oferi urmatoarele operatii publice:

```
Esantion_t makeEsantion(/*puneti ce parametri considerati*/);
/* functia construieste un element de tip Esantion_t pe baza valorilor componente */

Esantion_t* addSample(Esantion_t* t, int* n, Esantion_t e);
/*functia adauga un esantion la vectorul de esantioane t, avand la momentul de fata n elemente dupa adaugare se actualizeaza adecvat valoarea lui n*/

Esantion_t getMaxTemp(/*puneti ce parametri considerati*/);
/* returneaza Esantionul care are valorea maxima pentru temperatura */

Esantion_t* copySamples(Esantion_t v[], int n, double tMin, double tMax);
/*functia creaza si returneaza un nou tablou in care copiaza Esantioanele din v care au temperatura cuprinsa intre cele doua limite (inclusive).

Tabloul returnat se incheie cu un element care are anul masurarii 0*/
```

Implementati un program-client in care sa testati si ilustrati functionalitatile.

Tehnici de Programare Prezentarea I, Varianta B 23-06-2022

- 1. (3 points) Se considera un fisier care conține pe prima un numar n, iar pe adoua linie un șir de n numere naturale din intervalul [0,100], separate prin câte un spațiu. Se cere să se determine toate perechile distincte formate din termeni ai șirului aflat în fișier, x și y $(y-x \ge 2)$, astfel încât să nu existe niciun termen al șirului care să aparțină intervalului (x,y). Numerele din fiecare pereche sunt afișate pe câte o linie a ecranului, în ordine strict crescătoare, separate printr-un spațiu, iar dacă nu există nicio astfel de pereche, se afișează pe ecran mesajul **nu exista**. Implementati un program C care primeste calea catre fisier ca si parametru in linie de comanda si afiseaza rezultatul la iesirea standard. Se va oferi un algoritm cu complexitate in timp maxim liniara.
- 2. (3 points) Implementati o biblioteca, in sensul limbajului C, care permite lucrul cu Pixeli (tipul Pixelit. Fiecare pixel pastreaza informatii despre coordonatele X si Y, culoarea sa sub forma tripletei R, G, B, transaparenta sa sub forma intensitatii alpha (valoare reala intre 0-perfect transparent si 1-perfect opac) Biblioteca va oferi urmatoarele operatii publice:

```
Pixel_t makePixel(/*puneti ce parametri considerati*/);
/*construieste si retruneaza un Pixel cu informatiile necesare */

Pixel_t* addPixel(Pixel_t v[], int n, Pixel_t p);
/*functia adauga un Pixel la vectorul de Pixeli v, avand la momentul de fata n elemente;
dupa adaugare se actualizeaza adecvat valoarea lui n*/

Pixel_t getMostOpaquePixel(/*puneti ce parametri considerati*/);
/* returneaza pixelul cu valoarea cea mai mare a lui alpha; daca exista mai multe asemenea
valori se returneaza cea mai apropaiata de origina; daca exista mai multe egal
departate se origine se returneaza oricare*/

Pixel_t* copyPixels(Pixel_t v[], int n, double dMin, double dMax);
/*functia creaza si returneaza un nou tablou in care copiaza Pixelii din v care au
distranta pana la origine (coordonate (0,0)) cuprinsa intre dMin si dMax.
```

Implementati un program-client in care sa testati si ilustrati functionalitatile.

Tabloul returnat se incheie cu un element care are coordonatele (-1, -1).*/