

A2. Se dă o tablă dreptunghiulară formată din **n** linii și **m** coloane, definind **n × m** zone, unele dintre ele fiind libere, altele conținând obstacole. În zona aflată la poziția **is**, **js** se află un șoarece care se poate deplasa pe tablă trecând din zona curentă în zona învecinată cu aceasta pe linie sau pe coloană. Scopul său este să ajungă la o bucată de brânză aflată în zona de la poziția **ib**, **jb** fără a părăsi tabla, fără a trece prin zone care conțin obstacole și fără a trece de două ori prin aceeași zonă.

Determinați câte modalități prin care șoarecele poate ajunge de la poziția inițială la cea a bucății de brânză există.

Fișierul de intrare, având calea transmisă ca și unic parametru în linia de comandă, conține pe prima linie numerele **n m**, separate printr-un spațiu. Următoarele **n** linii conțin câte **m** valori 0 sau 1, separate prin exact un spațiu care descriu tabla – valoarea 0 reprezintă o zonă liberă, valoarea 1 reprezintă o zonă ocupată cu un obstacol. Pe linia **n + 2** din fișier se află 4 numere separate prin exact un spațiu, reprezentând **is js ib jb**.