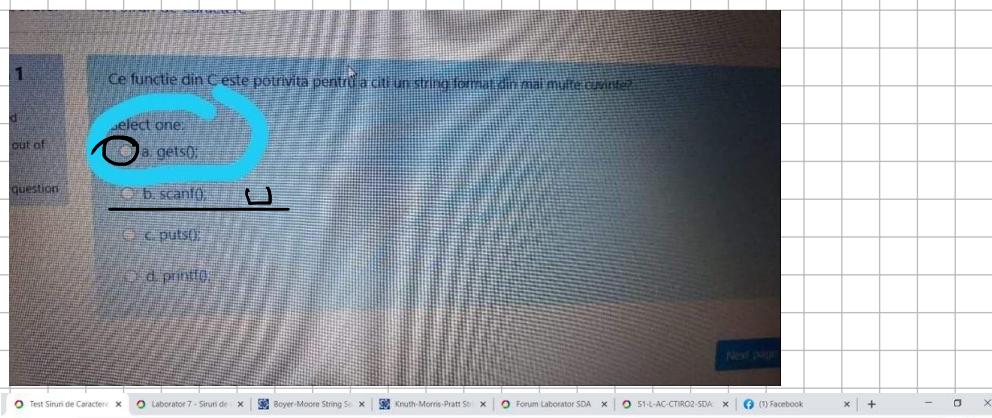


Test căutări și tablouri



Campus Virtual UPT Cel Dashboard Preferences My Menu My courses English (en)

Structuri de date si algoritmi

Teachers: Tutor: CRETU Vladimir - vcard Course start date: 21.09.2020 Tutor: Cloarga Razvan - vcard +7 More

My courses S1-L-AC-CTIRO2-SDA Teste Laborator Test Siruri de Caractere

Quiz navigation Finish attempt ... Time left 0:19:07

Question 2 Not yet answered Marked out of 2.00 Flag question

In cazul căutării Boyer-Moore, compararea caracterelor se incepe de la sfârșitul modelului și nu de la început.

Select one: True False

Previous page Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste

Tastăți aici pentru a căuta

Data retention summary Policies You are logged in as Butoi-Draghici Alina (Log out) Support

Windows Taskbar icons

Teste Laborator > Test Siruri de Caractere

Question 2 Not yet answered Marked out of 0.00 Flag question

Pentru a stabili corespondența a două siruri, este necesară stabilirea egalității tuturor caracterelor corespunzătoare din sirurile comparate.

Select one: True False

True
Recompară articulează
i+it

Previous page Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste

Time seminar Pedagogie > Pedagogie > Pedagogie în limba engleză > CF. Pedagogie.pdf Organizează Instagram Scler | No Meet MDs Top 200 - MDs Test Siruri de Caractere Mijloacele de învățare online Olavian (Log out) Sunart

Campus Virtual UPT Cel Dashboard Preferences My Menu My courses English (en)

Structuri de date si algoritmi Teachers: Tutor: CRETU Vladimir - vcard Course start date: 21.09.2020 Tutor: Cloarga Razvan - vcard +7 More

My courses S1-L-AC-CTIRO2-SDA Teste Laborator Test Siruri de Caractere

Quiz navigation Finish attempt ... Time left 0:19:10

Question 2 Not yet answered Marked out of 2.00 Flag question

Un simbol implementat prin pointer este _____ structura de date statică cu acces direct.

Select one: True False

→ ar trebui să-i alocăm memorie
→ structură dinamică

False

Previous page Next page

Test Interclasare Jump to... Test Liste

Data retention summary Policies You are logged in as Laus Andreea-Diana (Log out) Support

bootstrap.woop_.htl 124197119_10454...png

Get it on Google play Available on App Store

Windows Taskbar icons

Quiz navigation

Finish attempt ...

Time left 0:17:00

Question 2

Not yet answered

Marked out of 2.00

Flag question

In cazul căutării de siruri Knuth-Morris-Pratt, numărul de comparații de caractere este de ordinul n^m (unde n este dimensiunea sirului sursă, iar m este dimensiunea modelului).

Select one:

True

False

Previous page

Next page

Navigation

19:11

Quiz

Time left 19:11

Question 3

Not yet answered

Marked out of 2.00

Flag question

Lungimea unui sir este specificată implicit, dacă se plasează pe ultima poziție a sirului (după ultimul caracter) un caracter nou adăugat (attached) în exemplu.

Select one:

True

False

Previous page

Next page

În cel mai dezavantajos caz al căutării de siruri **Knuth-Morris-Pratt**, acceseză \dots caractere pentru a căuta un model de lungime M într-un text de lungime N .

a. M

b. $M \cdot N$

c. $M + N$

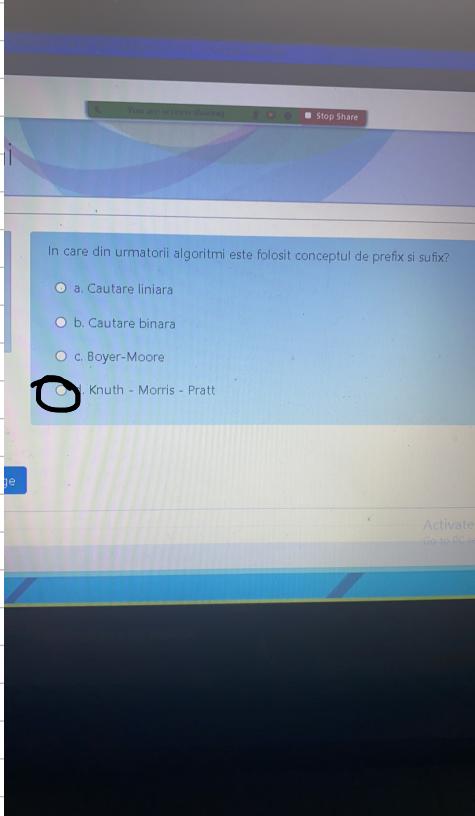
d. N

e.

Next page

KMP $\rightarrow 2m-1$ comp

$O(m+m)$



Daca, in limbajul C, initializam un sir de caractere sub forma:

`char *sir = "sir de caracte";`

dupa initializare vrem sa modificam una din litere

`sir[4] = " _";`

- a. comportamentul algoritmului va fi nedefinit, depinzand de implementarea compilatorului
- b. caracterul de pe pozitia 4 va fi inlocuit cu underscore ("_")
- c. sirul initial nu se schimba daca e initializat sub aceasta forma
- d. codul va genera eroare de compilare

Examen SDA S3 (P2) (page 3 of 10) – Google Chrome

cv.upt.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=293657&cmid=189590&page=2

Structuri de date si algoritmi

Quiz navigation

Finish attempt ... Time left: 0:19:08

Question 3 Not yet answered Marked out of 1.00 Flag question

In implementarea tipului de date abstract Sir, retinerea explicita (intr-un camp sau o variabila) a lungimii sirului poate lipsi, caz in care se poate utiliza un caracter special pe post de santinela de sfarsit (marker).

Select one:

True False

Previous page Next page

Tastăți aici pentru a căuta

ROU 11:03 US 10.02.2021

Fie sirul:

AACDABACAABC

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

AABC

folosind algoritm Boyer-Moore.

$T[A] = 2$

$T[B] = 1$

$T[C] = 4$

$T[D] = 4$

Deplasari

Prima deplasare = 4 pozitii

A doua deplasare = 4 pozitii

A A C B A B A C A A B C

A A B C

A A B C

$\rightarrow T[B] = 4$

$\rightarrow T[C] = 4$

A A B C ✓

813&cmid=40512&page=2

Preferinte Meniu meu ZOOM Cursurile mele Română (ro)

Fie sirul:
ABABCAMABCAB

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:
ABCAB

folosind algoritm Boyer-Moore.

$T[A] = 1$

$T[B] = 3$

$T[C] = 2$

$T[M] = 5$

Deplasari

Prima deplasare = 2 pozitii

A doua deplasare = 1 pozitii

A treia deplasare = 5 pozitii

A B A B C A A M A B C A B

A B C A B → $T[C] = 2$

A B C A B → $T[A] = 1$

A B C A B → $T[M] = 5$

A B C A B ✓

Fie sirul:

MMMMOMAMAMI

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

MAMI

folosind algoritmul Boyer-Moore.

$$T[A] = 2$$

$$T[I] = 4$$

$$T[M] = 1$$

$$T[O] = 4$$

Deplasari

Prima deplasare = Λ pozitii

A doua deplasare = 4 pozitii

A treia deplasare = 2 pozitii

M M M M O M A M A M I
M A M I → $T[M] = 1$
MA M I → $T[O] = 4$
M A M I → $T[A] = 2$
M A M I ✓

Question 5
Not yet answered
Marked out of 1.00
Flag question

Fie sirul:

bbcbbccbbcbd

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

bbcbbd

folosind algoritmul Boyer-Moore

$$d('b') = 1$$

$$d('c') = 3$$

$$d('d') = 6$$

Prima deplasare = 3 pozitii

A doua deplasare = 1 pozitii

A treia deplasare = 3 pozitii

b b c b b c c b b c b b d
b b c b b d → $T[c] = 3$
b b c b b d → $T[b] = 1$
b b c b b d → $T[c] = 3$
b b c b b d ✓

Let there be the string:

aabaabbaabaac

Determine the table of displacements and displacements to find the substring:

aabaac

using Boyer-Moore algorithm

$d('a') = 1 \checkmark$

$d('b') = 3 \checkmark$

$d('c') = 6 \checkmark$

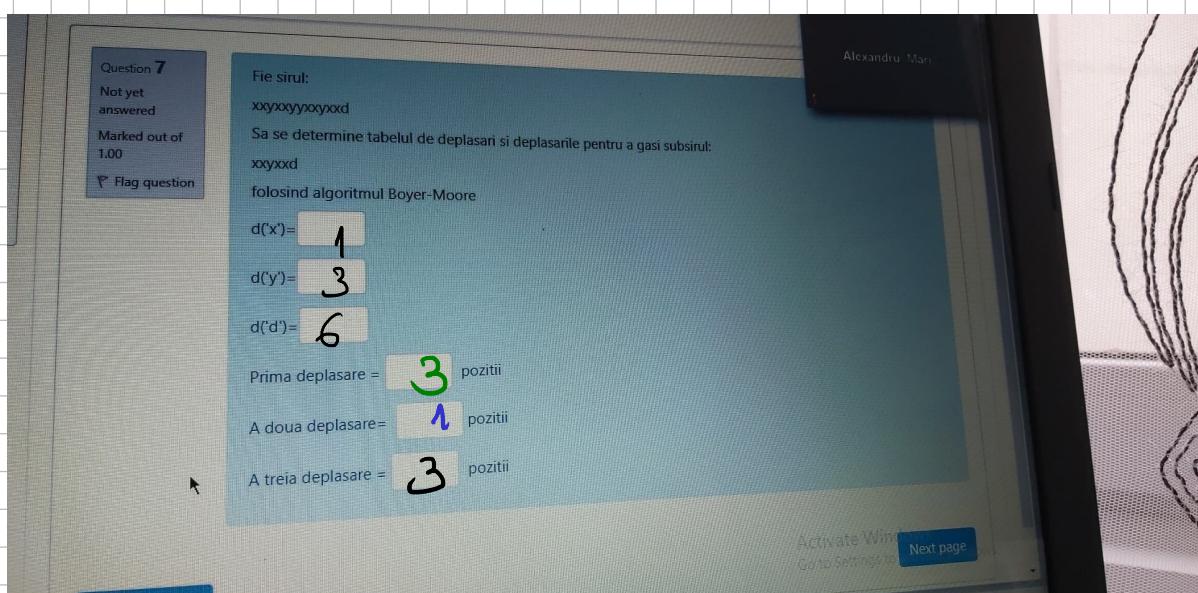
aa b aa [b] b a c l-a ac
a a b a a [c] → T[b] = 3
a a b a a c → T[a] = 1
a a b a a c → T[c] = 3
a a b a a c ✓

First displacement = **3** positions

Second displacement = **1** positions

Third displacement = **3** positions

Please answer all parts of the question.



xx y x x y y x x y x x d
xx y x x d → T[y] = 3
xx y x x d → T[x] = 1
x x y x x d → T[y] = 3
xx y x x d ✓

Fie sirul:
ABACABABC

Să se determine tabelul de deplasări și deplasările pentru a găsi subsirul:
ABABC

folosind algoritm Knuth-Morris-Pratt.

d("") =	1
d("A") =	1
d("AB") =	3
d("ABA") =	3
d("ABAB") =	2

Deplasări

- Prima deplasare = 3 pozitii
- A doua deplasare = 1 pozitii
- A treia deplasare = 2 pozitii

A B A C A B A B A B C

prima caracter după
se bucură pe mod

u	y	v	x	k	d
"u"	A	"v"	A	-1	$0 - (-1) = 1$
"A"	B	" "	A	0	1
"AB"	A	" "	A	-1	3
"ABA"	B	"A"	B	0	3
"BAB"	C	"B"	A	2	2

s: A B A C A B A B A B C

m: A B A B C

I. A B A C A B A B A B C

A B A B C

$u = ABA$

$v = A$

$x = B$

$y = B$

$x = y$

$\Rightarrow v = "$

$\Rightarrow x = A \quad y = B \quad x \neq y$

$k = \text{len}(v) = 0$

deplasare cu $\text{len}(u) - \text{len}(v) = 3 - 0 = 3$

$d = 3$ pt. "ABA" corecte

II. A B A C A B A B A B C

A B A B C

$u = " "$

$v = " "$

nu avem nici o potrivire

\Rightarrow deplasare cu 1

III. A B A C A B A B A B C

A B A B C

$u = "A B A B "$

$v = "A B "$

$x = A$

$y = C$

$\left\{ \begin{array}{l} \\ x \neq y \end{array} \right.$

$\Rightarrow h = \text{len}(v) = 2$

\Rightarrow deplasare cu $d = \text{len}(u) - h = 4 - 2 = 2$

IV. A B A C A B A B A B C

A B A B C

Fie sirul:

AABABAABABC

Sa se determine tabelul de deplasari si deplasarile pentru a gasi subsirul:

ABABC

folosind algoritm Knuth-Morris-Pratt.

$$d("") = 1$$

$$d("A") = 1$$

$$d("AB") = 3$$

$$d("ABA") = 3$$

$$d("ABAB") = 2$$

Deplasari

$$\text{Prima deplasare} = 1 \text{ pozitii}$$

$$\text{A doua deplasare} = 2 \text{ pozitii}$$

$$\text{A treia deplasare} = 3 \text{ pozitii}$$

primul caracter după						
se bazează pe modul						
u	y	v	x	h	d	w
" "	A	" "	A	-1	$0 - (-1) = 1$	
"A"	B	" "	A	0	1	
"AB"	A	" "	A	-1	3	
"ABA"	B	"A"	A	0	3	
"ACAB"	C	"AB"	A	2	2	

A A B A | B A | A B A C

A B A B C

A B A B C

A B A B C

A B A B C