

Teme și aplicații

Formatori:

Tutor: [Stângaciu Valentin](#)  

Tutor: [Belu Claudiu-Marcel](#)  

+3

Data de începere a cursului:

 25.09.2023

 [Utilizatori înscrși](#)

 [Calendar](#)

 [Note](#)

 [Cursurile mele](#) [S1-L-AC-CTIRO1-PC](#) [Laborator 7: Pointeri](#) [Teme și aplicații](#)

Teme și aplicații

1. Se citesc două variabile, a și b , de tip întreg. Să se stocheze într-un pointer adresa variabilei care conține valoarea maximă și apoi să se afișeze valoarea pointată
2. Să se scrie un program care citește un număr $n < 10$ iar apoi citește 2 vectori $v1$ și $v2$ de câte n elemente de tip *int*. Pentru citirea elementelor unui vector se folosește o funcție *citire(v,n)*. Se va implementa o funcție *egal(v1,v2,n)*, care testează dacă toate elementele din $v1$ sunt egale cu cele din $v2$ la poziții corespondente.
3. Să se citească de la tastatură două variabile de tip double (se citește cu %lf, nu cu %g!!!) și să se afișeze numele variabilei care se află la adresa cea mai mică de memorie utilizând pointeri.
4. Scrieți un program care interschimbă valorile a două variabile de tip întreg utilizând pointeri
5. Să se afișeze câte elemente negative sunt în vectorul {7, -5, 4, 3, -9, 2, -8} utilizând pointeri, fără indecși. (Fără indecși înseamnă că în cod nu va exista niciun $v[i]$)
6. Să se afișeze minimul elementelor din vectorul {7, -5, 4, 3, -9, 2, -8} utilizând pointeri, fără indecși.
7. : Se citește un număr n ($n \leq 10$) și apoi n numere întregi. Se cere să se sorteze aceste numere în ordine descrescătoare utilizând pointeri, fără indecși. (Inclusiv citirea se va face cu pointeri.)
8. Să se ștergă din vectorul {5, 8, 1, 4, 2, 6, 9} toate elementele pare, păstrând neschimbată ordinea elementelor, după care să se afișeze noul vector. Utilizați pointeri, fără indecși.
9. Se dă vectorul {7, -5, 4, 3, -9, 2, -8}. Să se insereze înainte de fiecare valoare din vectorul original negativul ei. Utilizați pointeri, fără indecși.
10. Se citesc $n \leq 10$ valori întregi. Folosind doar pointeri, fără niciun fel de indexare, să se afișeze toate valorile care au cel puțin un duplicat. (Inclusiv citirea se va face cu pointeri.)
11. Să se implementeze, fără a se folosi variabile index, un program cu următorul meniu:
 1. Citire - citește o valoare reală și o adaugă într-un vector cu maxim 100 de elemente
 2. Afișare - afișează toate valorile din vector
 3. Ștergere - citește o valoare și șterge toate elementele egale cu valoarea citită
 4. Ieșire
12. Să se implementeze, fără a se folosi indecși, următorul program: se citește pe rând câte o valoare întreagă și se inserează într-un vector, astfel încât vectorul să fie mereu sortat crescător. După fiecare inserare se va afișa noul vector. Programul se termină la citirea valorii 0. Presupunem că vectorul va avea maxim 100 de elemente.

◀ Considerații teoretice

Sari la...

Test grilă 2 ▶

 Contactați serviciul de asistență

Sunteți conectat în calitate de

S1-L-AC-CTIRO1-PC

Meniul meu