

[Back](#)

ebare  
primit  
ns încă  
at din 1,25  
trebare cu .

Ce valoare vor avea variabilele x și y după executarea următoarei instrucții?

```
int x=7, y = 0;  
y = x <<= 2;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. x = 0  
y = 28
- b. x = 0  
y = 14
- c. x = 28  
y = 28
- d. x = 14  
y = 28
- e. x = 28  
y = 14
- f. x = 14  
y = 0

&lt; Back

## grile PC.pdf



5 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a.  $(n >> 8) \& 0xFF$
- b.  $n >> 4$
- c.  $n \% 256$
- d.  $n \& 0xFF$
- e.  $(n << 4) >> 4$
- f.  $(n << 8) >> 8$

Participants: 18 You are screen sharing Chat New Share Stop Share Pause Share Annotate Remote Control 14°C Mostly cloudy More

[Back](#)

## grile PC.pdf



Care este rezultatul valorii variabilei x după urmatoarea secvență de cod:

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n && (1 << 6);
```

Scriți valoarea în hexazecimal în formatul corect conform limbajului C p

Răspuns:

0x 01



Sunt echivalente urmatoarele reprezentări:

**tab** și ~~&tab~~ ( $\text{tab} \equiv \&\text{tab}[0]$ )

Selectați o opțiune:

Adevărat

 Fals



**7** întrebare

Nu a primit  
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu  
flag

Pentru a interschimba valorile a doua variabile a și b cum trebuie să apelăm funcția următoare?

```
void swap ( int x, int y )  
{  
    int tmp;  
    tmp = x;  
    x= y;  
    y = tmp;  
}
```

Selectați răspunsul corect:

-  a. nu se poate folosi funcția swap, pentru că parametrii sunt transmiși prin valoare
- b. nu se poate folosi funcția swap, pentru că nu returnează nici o valoare
- c. swap(a,b)
- d. swap(&a,&b)

Intrebare

Care operator permite accesul la membrii unei structuri?

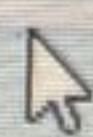
- a. "=" (egal)
- b. ":" (punct)
- c. "->" (săgeată)
- d. Niciuna dintre variantele de mai sus

or

trebăne  
a primit  
uns încă  
cat din 1,25  
ntrebare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvențe de cod?

```
int x=5;  
printf ("%d", !(x>=5));
```



Selectați răspunsul corect:

- a. 0
- b. true
- c. 1
- d. false

[Șterge alegerea mea](#)

înă precedentă

# Programarea Calculatoarelor

Navigare în test



Trimite testul pentru evaluare

6 întrebare

Nu a primit  
răspuns încă

Marcat din 1,25

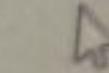
Întrebare cu  
flag

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x & ~(1 << n);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. da variabilei x valoarea  $2^n$
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. seteaza bit-ul n al variabilei x
- d. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x



Pagina precedentă



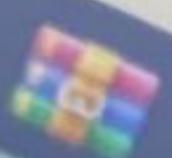
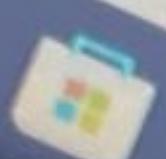
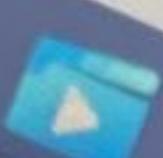
Întrebare  
Nu a primit  
răspuns încă  
Merit din 125  
 Întrebare cu  
tag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;  
p = malloc(6 * sizeof(char));  
strcpy(p, "Hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adăugat
- Nu



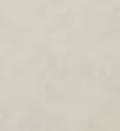
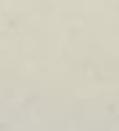
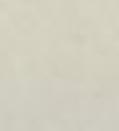
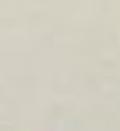
Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals



Stop Share

Se consideră declarațiile:

```
struct MyStruct  
{  
    int n;  
    int m;  
};  
struct MyString s1, s2;
```

Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. <
- b. +
- c. =
- d. -
- e. >
- f. &
- g. ==

Se consideră următoarea variabilă ce conține un string declarat în limbajul C.

```
char *str = "120";
```

Care ar fi procedura corectă prin care string-ul declarat mai sus să se transforme într-un întreg declarat astfel?

```
int intreg;
```



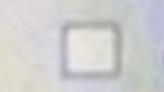
a. `intreg = *string;`



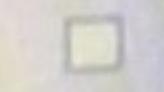
b. `intreg = atoi(string);`



c. `intreg = strtol(string, NULL, 10);`



d. `intreg = &string;`



e. `intreg = *(int *)string;`





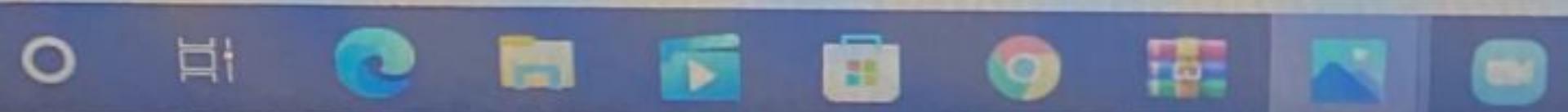
Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *p = NULL;  
p = malloc(10);  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    p[i] = 1;  
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

cedentă



Timp ră

Este corectă următoarea secvență de cod:

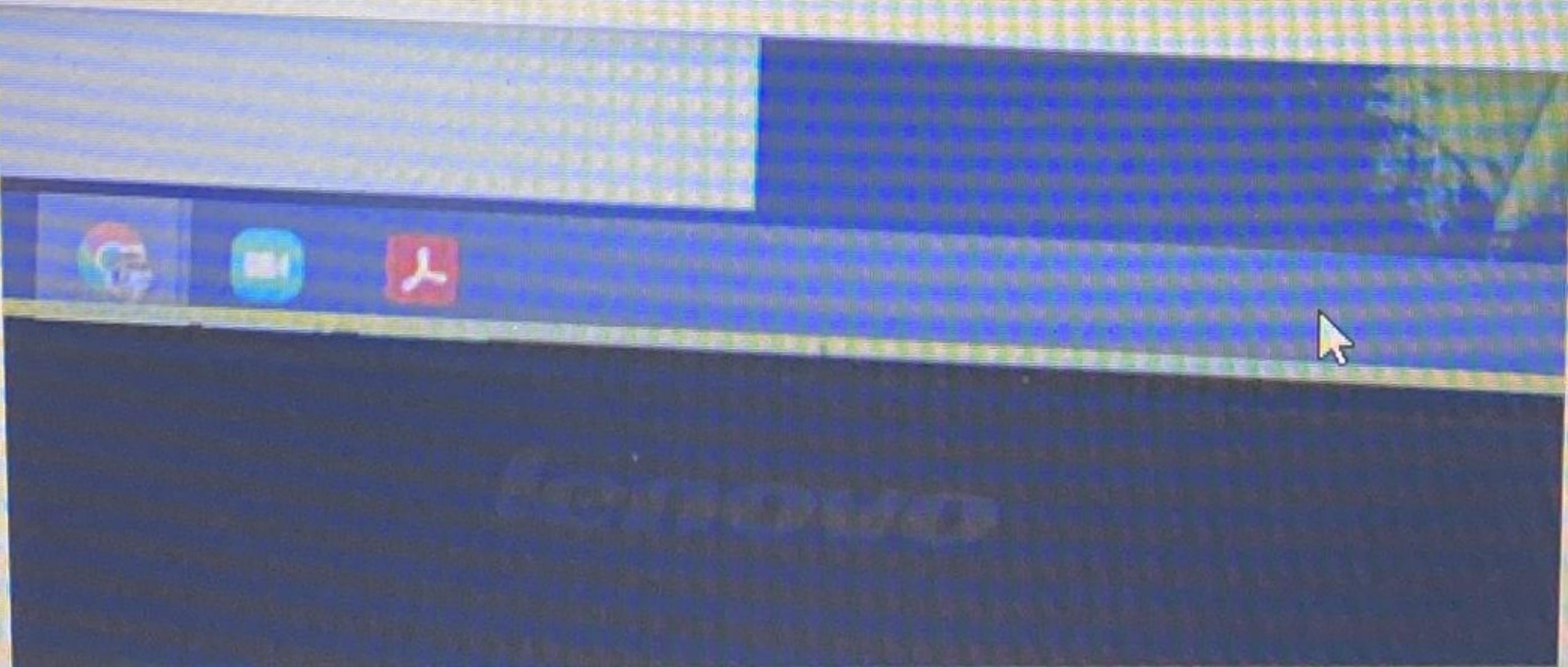
```
typedef enum my_enum
{
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
}MyEnum;
```

```
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals



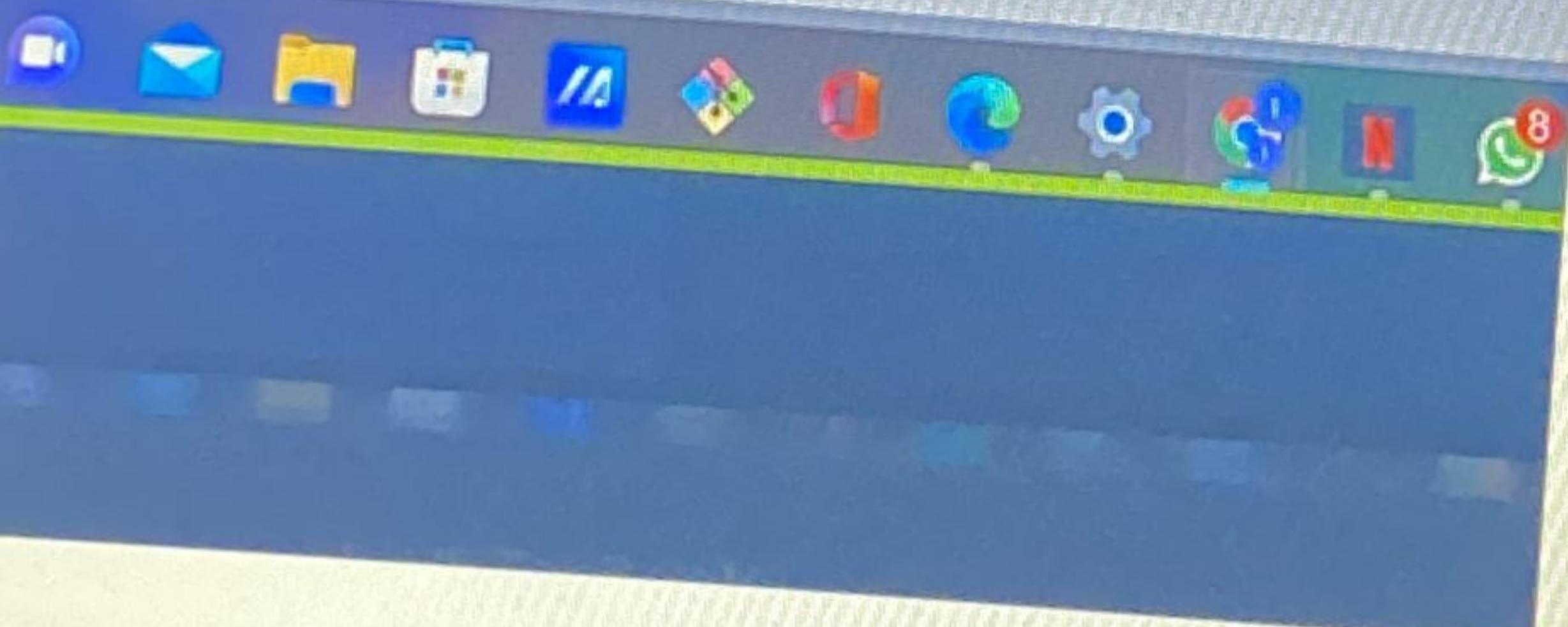
Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

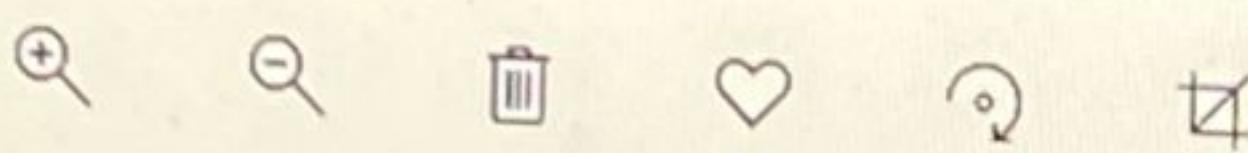
```
char text_1[100] = "salut";
char text_2[] = "ana";
strcat(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals





Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg:

```
int intreg = 451;
```

Timp rămas

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un string conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

a.

```
text = (char *)intreg;
```

b.

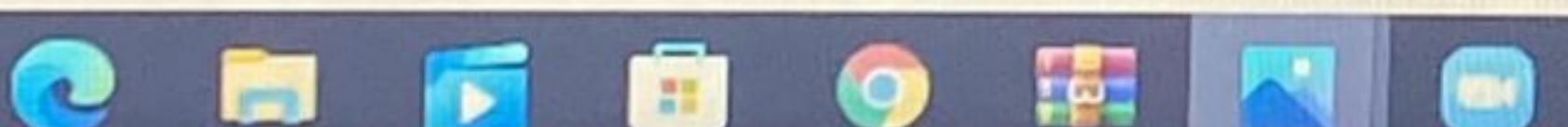
```
text = *(char *)intreg;
```

c.

```
text = intreg.toString();
```

d.

```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

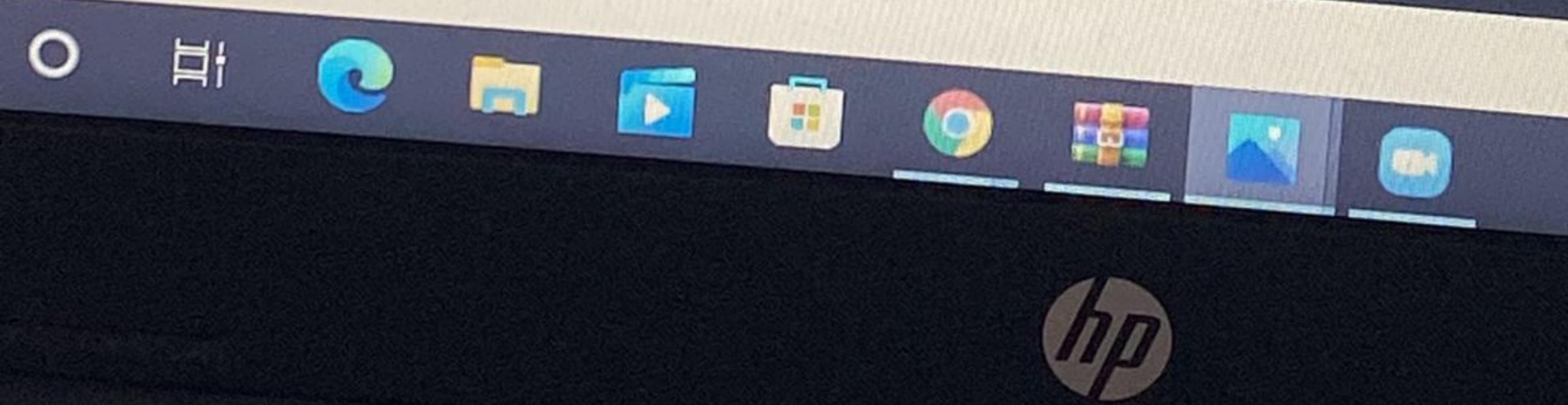


Ce se va afisa pe ecran in urma rularil urmatorului cod?

```
//...  
char str1[] = "SDA";  
char str2[] = {'S', 'D', 'A'};  
int n1 = sizeof(str1)/sizeof(str1[0]);  
int n2 = sizeof(str2)/sizeof(str2[0]);  
printf("n1 = %d, n2 = %d", n1, n2);
```

Selectați răspunsul corect:

- a.  $n_1 = 3, n_2 = 3$
  - b.  $n_1 = 3, n_2 = 4$
  - c.  $n_1 = 4, n_2 = 3$
  - d.  $n_1 = 4, n_2 = 4$





ebare  
primit  
ins încă  
at din 1,25  
trebare cu

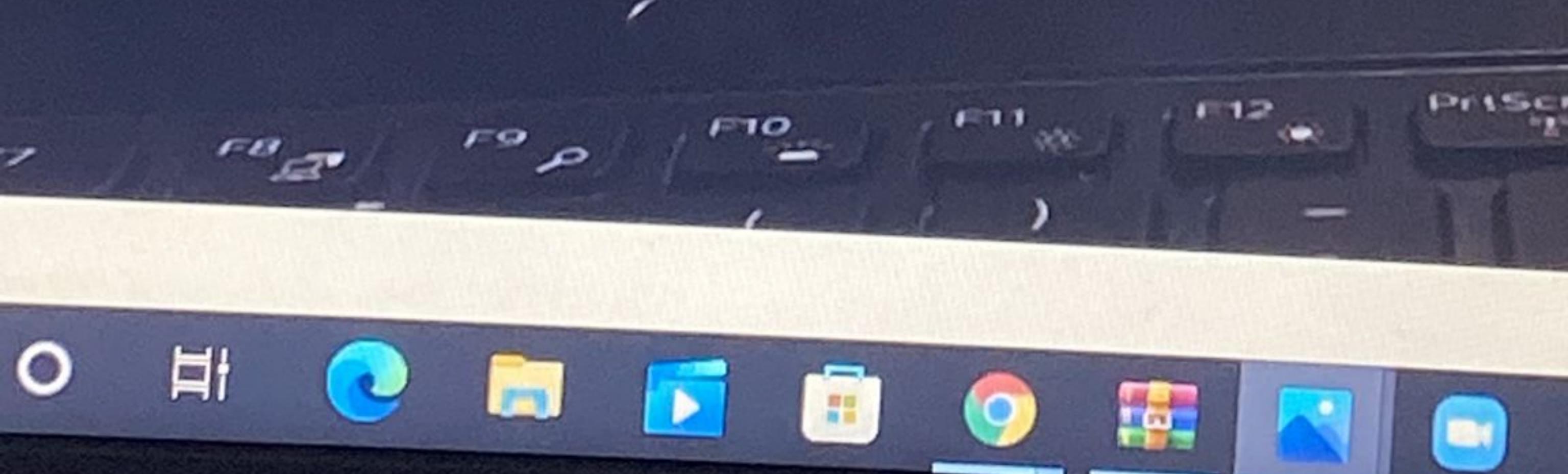
Selectați declarația și initializarea de pointer corectă.

Selectați răspunsul corect:

- a. double \*k;
- b. float a[5]; float \*q=a[0];
- c. double k[10]; double q=&k[0];
- d. float a[50]; float \*q=&a[0];
- e. int a; double \*q=&a;

**Sterge alegerea mea**

înă precedentă



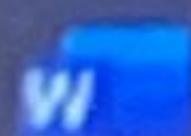
Operatiile care se pot face cu unuini se pot face și cu structuri.

Selectați o opțiune:

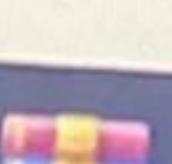
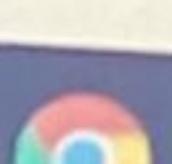
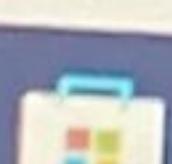
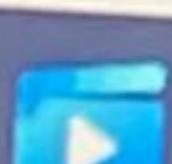
Adevarat

Fals

edentă



38



```
int main(void)
{
    printf("%ld %ld\n", sizeof(int), sizeof(int *));
}

return 0;
}
```



george@George-VirtualBox: ~



```
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
```

```
george@George-VirtualBox:~$ ./p
```

```
4 8
```

```
george@George-VirtualBox:~$
```

```
5 int main(void)
6 {
7     printf("%ld %ld\n", sizeof(char), sizeof(char *));
8
9     return 0;
10 }
```



george@George-VirtualBox: ~



```
ode
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
george@George-VirtualBox:~$ ./p
1 8
george@George-VirtualBox:~$ █
```

Intrebare

a primit  
puns încă

rcat din 1.25

intrebare cu

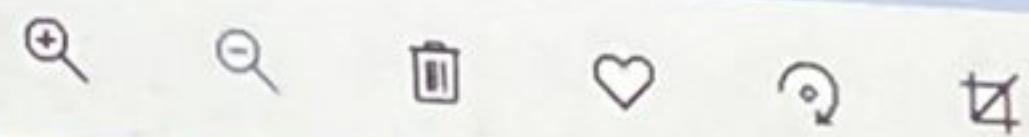
g

Poate să apară o depasire (buffer overflow) în urmatoarea secvență de cod?

```
char text_1[] = "salut"  
char text_2[] = "ana";  
strcpy(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

 Adevarat Fals[Pagina precedentă](#)



Edit & Create

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoare

```
char text[20];  
scanf("%20s", text);
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

dentă

62°F Sunny ^

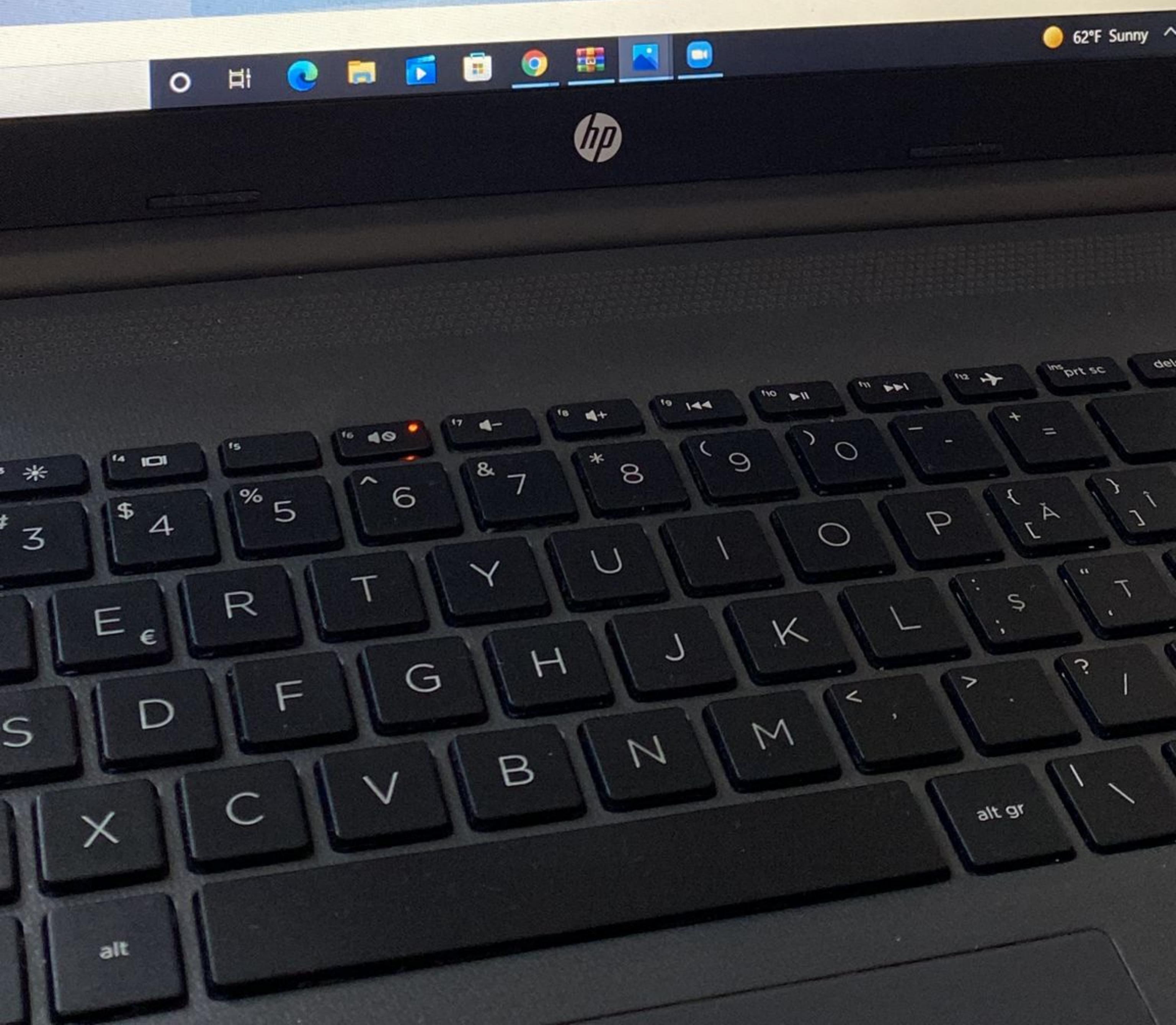


```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- a. .heap
- b. .text
- c. .stack
- d. .data
- e. .bss



Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct  
{  
    int x,y;  
}MyType;  
MyStruct *var;  
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));  
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals



întrebare  
u a primit  
spuns încă  
arcat din 1,25  
Întrebare cu  
ag

Ce se va printa la ieșirea standard în urma executiei urmatoarei secvențe de

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns:

a



62°F Sunny ENG 25/3/2024



R

Ce se va printa la ieșirea standard în urma executiei urmatoarei secvențe de cod:

```
char *text = "ano are mere";
char ci;
char c;
c = toupper(text[strlen(text)-1]);
printf ("%c", c);
```

Answer:

62°F Sunny

