

Question 6
Incorrect
Mark 0.00 out of
1.25
Flag question
Edit question

Ce este afisat pe ecran in urma rularii urmatorului cod?

```
int a[3] = {2,1};  
printf("%d", a[a[1]]);
```

Select one:

- a. Nimic, deoarece nu va compila
- b. Nimic, deoarece programul va crapa din cauza accesului nepermis la memorie
- c. 1
- d. 2

Răspunsul dumneavoastră este incorrect.

The correct answer is: 1

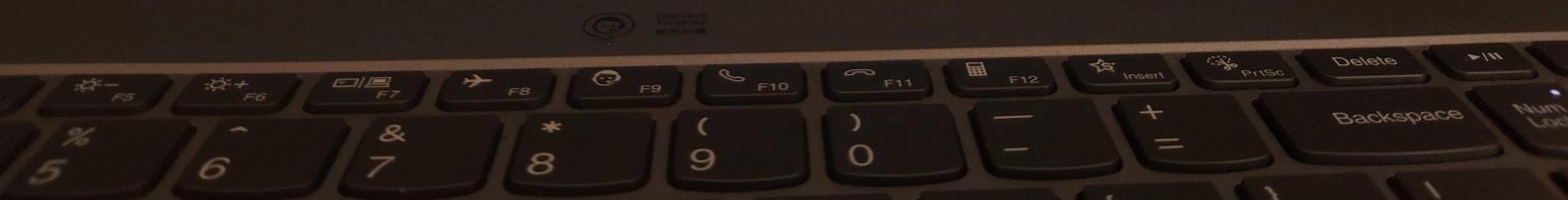
Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	8/12/21, 11:13	Started	Not yet answered	
2	8/12/21, 11:20	Saved: Nimic, deoarece nu va compila	Answer saved	
3	8/12/21, 11:24	Attempt finished	Incorrect	0.00



10:22
ENG
22-Dec



3

Question 5

Incorrect

Mark 0.00 out of
1.25

Flag question

Edit
question

Care va fi valoarea variabilei n in urma executiei codului de mai jos, in cazul unei arhitecturi de procesor pe 64 biti:

```
char text[100] = "ana";
uint32_t n;
n = strlen(text);
```

Answer: 4

The correct answer is: 3

Make comment or override mark.

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	8/12/21, 11:13	Started	Not yet answered	
2	8/12/21, 11:19	Saved: 4	Answer saved	
3	8/12/21, 11:24	Attempt finished	Incorrect	0.00

Question 6

Incorrect

Mark 0.00 out of
1.25

Flag question

Edit
question

Ce este afisat pe ecran in urma rularii urmatorului cod?

```
int a[5] = {2,1};
printf("%d", a[2]);
```

Question 4
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
 Flag question
 Edit question

Se consideră următoarea secvență de cod:

```
int tab[4] = {0, 1, 2, 3};  
int main(void)  
{  
    return 0;  
}
```

In ce zonă de memorie va fi alocat tabloul tab ?

Select one:

a. heap
 b. stack (stivă)
 c. .data
 d. .bss
 e. .text

Your answer is incorrect.
The correct answer is:
.data

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	8/12/21, 11:13	Started	Not yet answered	

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test



Trimite testul pentru evaluare

4 întrebare

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu

flag

Este corecta secventa de cod de mai jos?

```
char text_1[] = {'a','n','a',0};  
char text_2[] = "ana";  
if (strcmp(text_1, text_2) == 0)  
{  
    printf ("cele 2 stringuri sunt identice");  
}
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina precedentă

Timp rămas 0:01:25

Pagina următoare

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

mite testul pentru evaluare

3 întrebare
Răspuns salvat
Marcat din 1,25
Iată întrebare cu flag

Timp rămas 0:01:44

Ce se va printa la ieșirea standard în urma executiei urmatoarei secvențe de cod:

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns:

Pagina precedentă Pagina următoare

You are screen sharing Stop Share

10:17
ENG
22-Dec-21

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

2 întrebare

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:01:58

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
{
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
}MyEnum;
MyEnum e;
e = malloc(sizeof(enum my_enum));
*e = tag_C;
```

Selectați o opțiune:

Adevarat

Fals

You are screen sharing

Stop Share



marea Calculatoarelor

Timp rămas 0:02:28

1 întrebare

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu

flag

Se poate produce o depasire (buffer overflow) în urmatoarea situație?

```
char text[100] = "ana";
strcpy(text, "ana are mere");
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina 1



You are screen sharing



Stop Share



Vătăsoiu Andra Marilena Valentin Stangaciu Valean Vlad
narea Calculatoarelor

evaluare

8 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

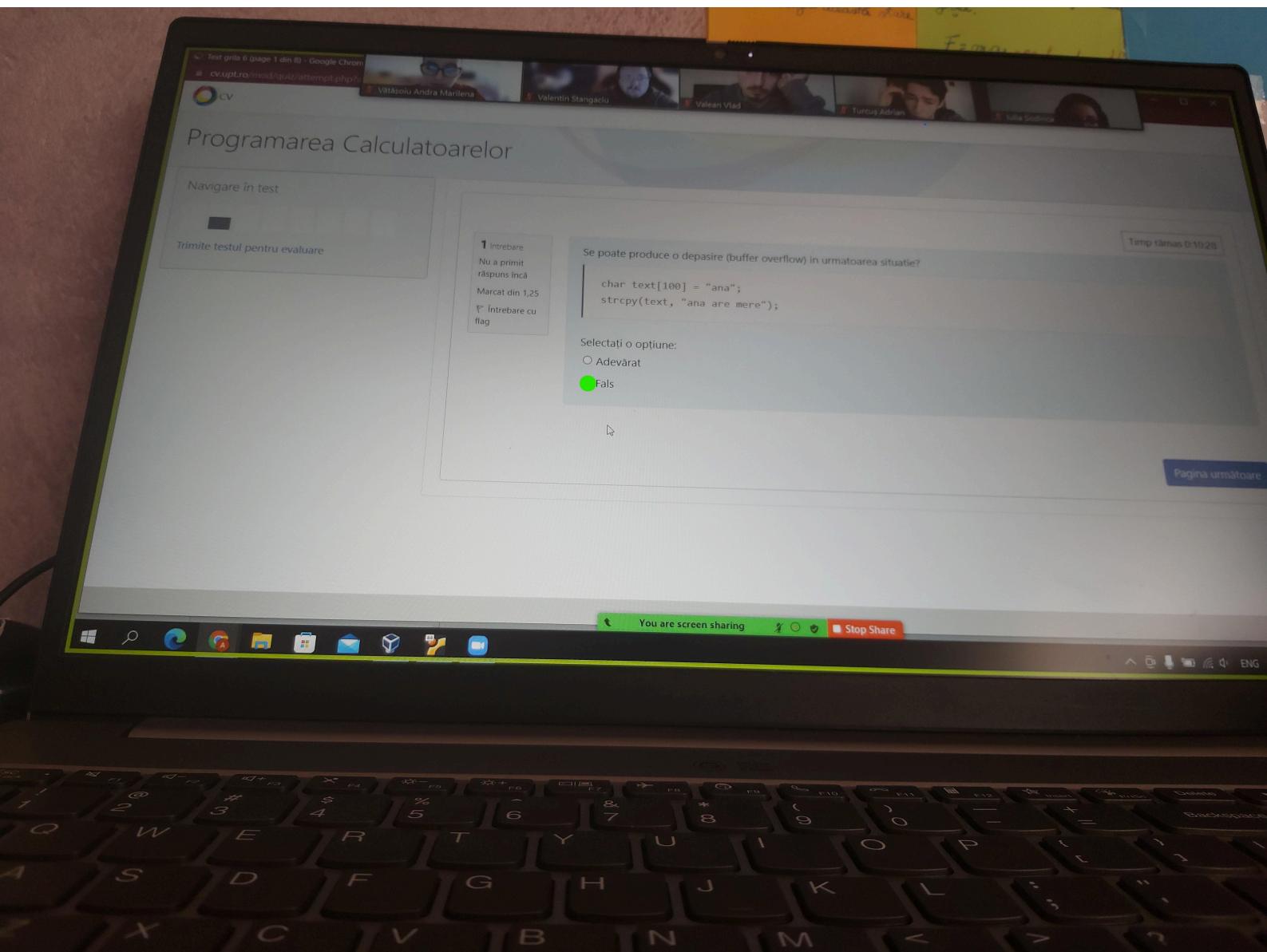
Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina precedentă

You are screen sharing Stop Share



Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```



Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectati raspunsul corect:

- a. $n \% 256$
- b. $n >> 4$
- c. $(n << 8) >> 8$
- d. $(n >> 8) \& 0xFF$
- e. $n \& 0xFF$
- f. $(n << 4) >> 4$

Care este efectul apelului functiei:

```
uint32_t b = 0x12ABC;  
printf ("%X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 2ABC
- b. 0x00012ABC
- c. 0x12ABC
- d. 0x0000000012ABC
- e. 00012ABC
- f. 12AB
- g. 12ABC



Întrebare

Lu a primit
răspuns încă
larcat din 1,25

Întrebare cu
ig

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvențe de cod?

```
int x=52, y=10;  
printf("%d",x%10);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 52
- c. 1
- d. 2

gina precedentă

You are screen sharing



Stop Share

ASUS

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

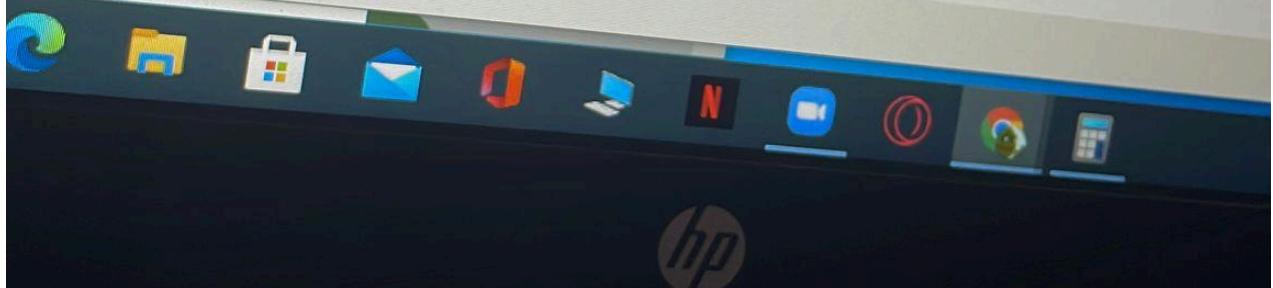
Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y=10;  
x*=y;  
printf("%d",x);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 520
- c. 62
- d. 2

← pagina precedentă



Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

a. programul este necompilabil

b. 1

1

1

1

c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de

d. 1

2

3

4

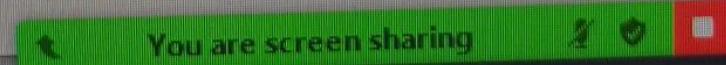
e. 0

0

0

0

← Edentă



ntrebare
a primit
răspuns încă
cat din 1,25
ntrebare cu

Se consideră urmatoarea secvență de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
    int n = 0;
    n = n + 1;
    printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
    functie();
    functie();
    functie();
    functie();
    return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
1
1
1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de funcții

You are screen sharing

Stop S

ASUS

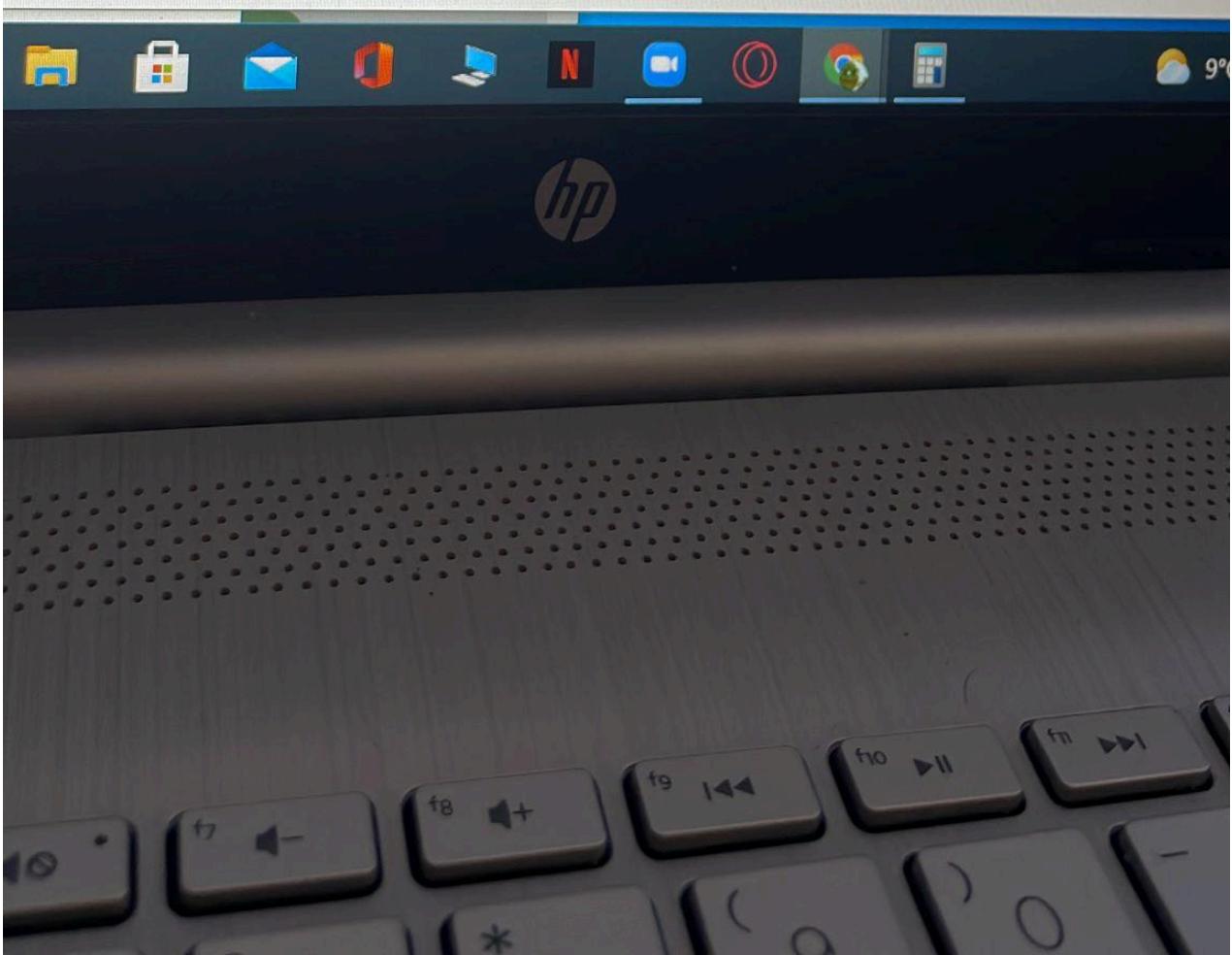
ă
1,25
e cu

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0; i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea tablou.
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indécsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.



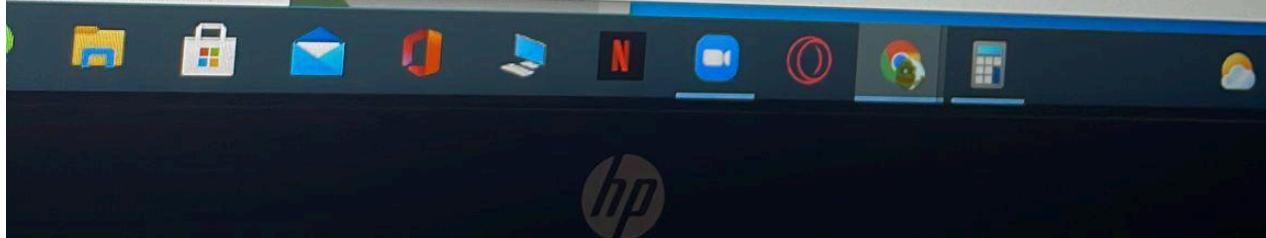
ntrebare
a primit
răspuns încă
înainte de la
cat din 1,25
ntrebare cu

Ce va afisa urmatorul program?

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
    int y = 10;
    fun(y);
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 100
- c. 90
- d. eroare de compilare



5 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

1^a întrebare cu
flag

Ce rezultat va produce operația:

0x00 && 0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x9
- b. 0
- c. 0x6
- d. 1
- e. 0xF

Pagina precedentă

You are screen sharing

Stop Share

ASUS

6 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint16_t n;
```

Răspuns: 2

Pagina precedentă

You are screen sharing

Stop Share

ASUS

Intrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
P Întrebare cu
flag

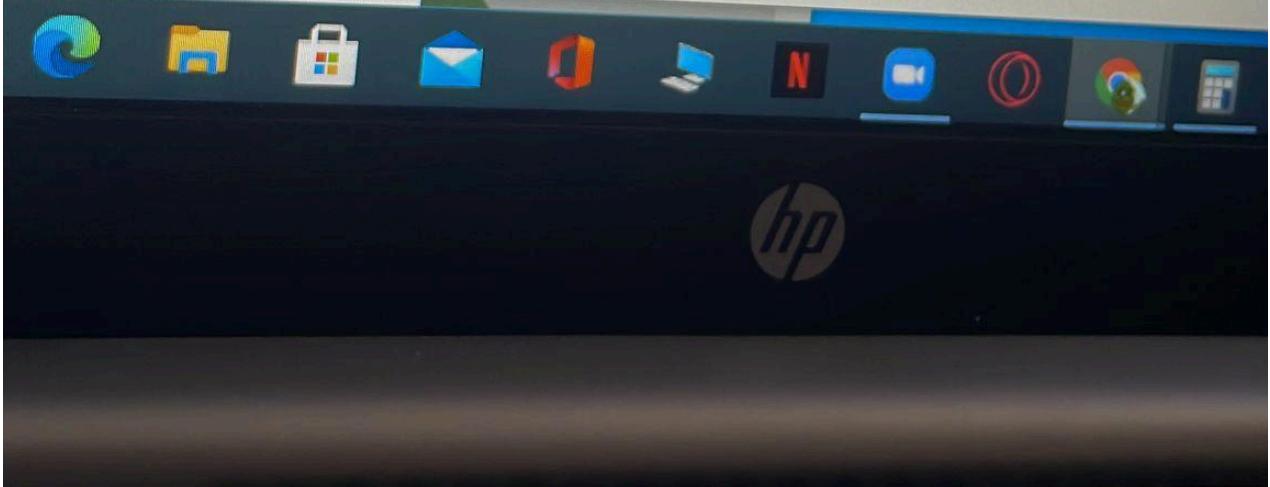
Ce rezultat va produce operația:

~0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x9
- b. 1
- c. 0xE
- d. 0xA
- e. 0xF

Pagina precedență



ce face instrucțiunea următoare?

$x = x | 1 << n;$

Selectați răspunsul corect:

- a. seteaza bit-ul n al variabilei x
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- d. da variabilei x valoarea 2^n

Pagina precedentă



4 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Să se consideră urmatoarea secvență de cod

```
uint32_t tab[218];  
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

872

Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?

Răspuns: 872 (218 * (32 : 8))

Pagina precedentă

You are screen sharing



Stop Share

ASUS

Se consideră

uint32_t tab[100]

Sunt echivalente urmatoarele notării ?

tab și **&tab** ($\text{tab} = \&\text{tab}[0]$)

Selectați o opțiune:

- Adevarat
- Fals



o

intrebare
a primit
puns încă
rcat din 1,25
ntrebare cu

Se consideră urmatoarea secvență de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```



În ce zonă de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. .bss
- c. heap
- d. stack (stiva)
- e. .text

precedentă

You are screen sharing

Stop Share

ASUS

Care este o declarație corespunzătoare de vector?

Selectați răspunsul corect:

- a. float f[5];
- b. double *a[];
- c. double vector;
- d. double [20]a;
- e. int []v;

precedentă



You are screen sharing



Stop Share

3 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Se dă următoarea secvență de cod:

```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};  
          ^ 1 2 3 4
```

Ce valoare conține $y[3]$:

Răspuns:

6

Pagina precedentă



Se consideră urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
25
u
int main(void)
{
    static int tab[100000000];
    for (int i = 0; i < 100000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va compila dar nu va rula și se va termina cu segmentation fault.
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va rula dar extrem de incet
- d. Codul este corect și va fi executat corect de către sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

precedentă



arelor

1 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvențe de cod?

0 1 2 3 4 5

```
int a[ ]={10,20,30,40,50,60,70,80,90};  
printf ("%d", a[5]);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 60
- b. Un mesaj de eroare
- c. 70
- d. 50

You are screen sharing

Stop Share

ASUS



mpt=459213&cmid=252979&page=6

Răspuns salvat
Marcat din 1,25
P întrebare cu
flag

Ce va anisa urmatorul program?

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
    int y = 10;
    fun(y);
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. eroare de compilare
 - b. 10
 - c. 100
 - d. 90

Şterge alegerea mea

Pagina precedente

 jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs.

Orire partajare

Ascundere



ASUS ZenBook

F6

F7

F8

50

10

8

Pt. 5.

6

7

8

1

1

Pt 9

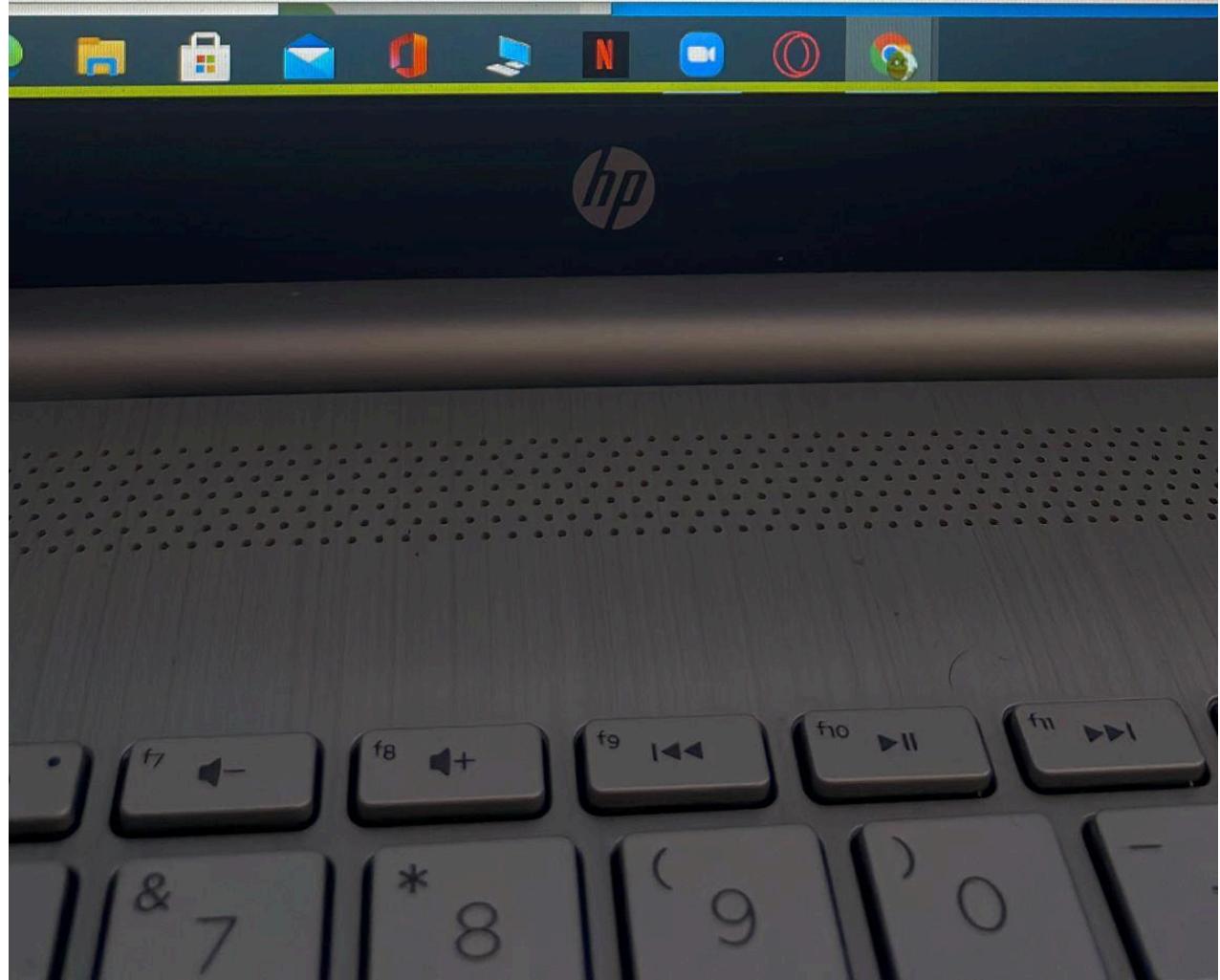
are
imit
încă
din 1,25
bare cu

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0; i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.



Ce rezultat va produce operația

$0xB \& 0x5$

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. $0x9$
- c. $0xE$
- d. $0xF$
- e. $0x6$

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea sevenita de cod?

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului

Răspuns:

0x40

8

întrebare

Nu a primit
răspuns încă

acordat din 1,25

întrebare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvenții de cod?

```
int x=52, y;  
y=x-x;  
printf("%d", y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 50
- b. 53
- c. 52
- d. 51

[Șterge alegerea mea](#)

jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs.

Orire partajare

Ascunde



elor

5 Intrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu
flag

Care este valoarea rezultată a variabilei n după urmatoarea secvență de cod.

```
uint8_t n = 0x80;  
n |= 1 << 3
```

Scriți valoarea în hexazecimal în formatul corect conform limbajului C pe întreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:

0x88

Pagina precedentă

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;  
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. true
- b. false
- c. 1
- d. 0

precedentă

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.

Stop sharing

Hide



lenovo

Se consideră urmatoarea secvență de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
    int n = 0;
    n = n + 1;
    printf ("%d\n", n);

int main(void)
{
    functie();
    functie();
    functie();
    functie();
    return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

>Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- 2
- 3
- 4

Care este efectul apelului functiei:

```
uint32_t b = 0x12ABC;  
printf ("%X", b);
```



Selectați răspunsul corect:

- a. 0x00012ABC
- b. 00012ABC
- c. 12ABC
- d. 0x12ABC
- e. 2ABC
- f. 12AB
- g. 0x000000012ABC

ebare
ns salvat
t din 1,25
ebare cu

Se considera urmatoarea sevenita de cod

```
uint64_t tab[100];  
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: **800**

ia precedentă



Ce rezultat va produce operatia:

$\sim 0x5$

Selectați răspunsul corect:

- a. 0xA
- b. 0xF
- c. 1
- d. 0x9
- e. 0xE

[Șterge alegerea mea](#)

recedentă



Se consideră urmatoarea secvență de cod

```
int32_t tab[288];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?

$$288 \times 4 = 1152$$

Răspuns: **1152**

precedentă

pare
rimit
ns încă
at din 1,25
trebare cu

Ce face instrucțiunea următoare?

$x = x | 1 << n;$

Selectați răspunsul corect:

- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. da variabilei x valoarea 2^n
- c. seteaza bit-ul n al variabilei x
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

Pagina precedență 

H jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.

[Stop sharing](#)

[Hide](#)

F6

F7

F8

F9

F10

F11

Intrebare
Ai a primit
răspuns încă
Marcat din 125
P Întrebare cu
flag

Care este valoarea rezultată a variabilei n după următoarele operații:
`uint32_t n = 2;`
`n |= (1 << 3) | (1 << 7)`

scrieți valoarea în hexazecimal în formatul corect conform limbajului C pe întreaga linie.

Răspuns:

0x00000084

Die se codul urmator nu va rula și va fi terminat de către sistemul de operare (Linux) cu Segmentation Fault.

```
int main(void)
{
    int tab[1000000000];
    for (int i = 0; i < 1000000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```

Selectati răspunsul corect:

- a. Codul este corect și va fi executat de către sistemul de operare fără probleme.
- b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instructiunea for nu poate să meargă până la final.
- c. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
- d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depasită.

|| jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide



1.25

Se consideră următoarea secvență de cod:

```
uint8_t tab[7];  
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?

Răspuns:

474

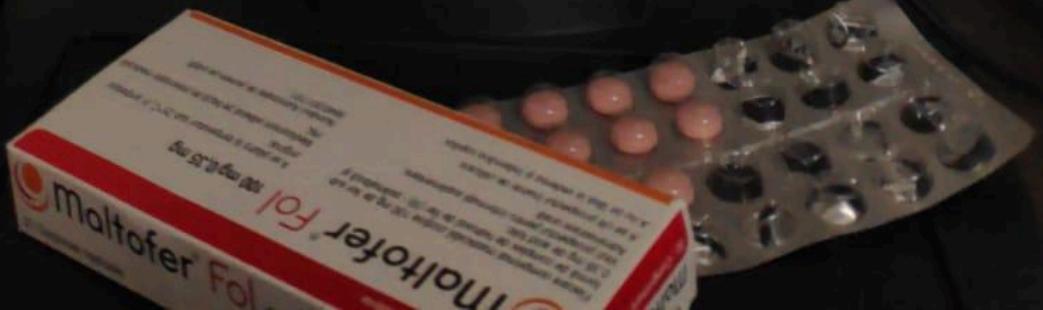
scribare
cu primul
guru încă
nu și de 1,25
întrabile cu
E

```
int main(void)
{
    int tab[100000000];
    for (int i = 0; i < 100000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul este corect și va fi executat de către sistemul de operare fără probleme.
- b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instrucțiunea `for` nu poate să meargă până la o valoare care deosebește de 0.
- c. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
- d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depasită.

|| jenvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide



Se considera urmatoarea sevenita de cod

```
uint32_t tab[287];  
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 1148

edentă

ie si aplicatii

Sari la...

Timp rămas

Care din următoarele afirmații este adevărată, în cazuri de compilare și rulare următoarei secvențe de program?

```
int foo(int a)
{
    printf("%d",a);
    return 0;
}
```

```
//...
int main()
{
    foo;
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Nu vor fi erori de compilare, dar funcția foo nu va fi executată. Pe ecran nu se va afisa nimic.
- b. Nu vor fi erori de compilare. Pe ecran se va afisa 0.
- c. Nu vor fi erori de compilare. O valoare aleatoare va fi trimisă ca parametru la funcție și va fi afisată pe ecran.
- d. Programul nu va compila

Activate Windows
Go to Settings to activate

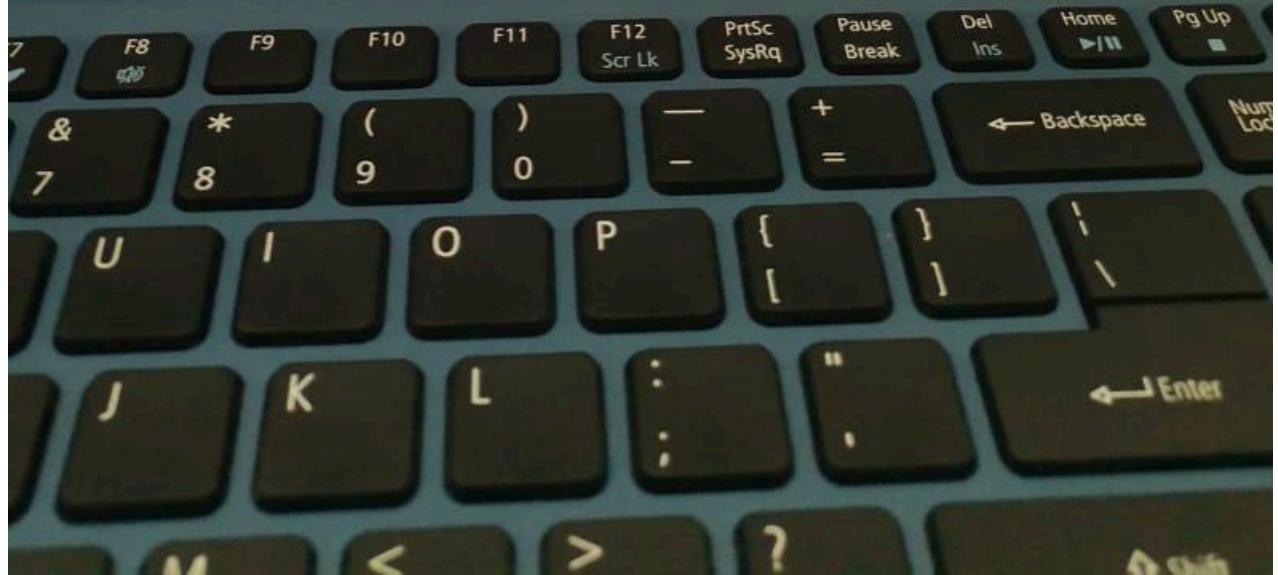
RO



7°C Partly sunny



acer



relor

6 întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

▼ Întrebare cu
flag

Ce valoare vor avea variabilele x și y după secevența de instrucțiuni?

```
int x=7, y = 0;  
y = x <= 2;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. x = 0
y = 28
- b. x = 0
y = 14
- c. x = 28
y = 28
- d. x = 14
y = 28
- e. x = 28
y = 14
- f. x = 14
y = 0

RO



7°C Pa

acer



4591498cm

Stop Share

Răspunsul mea
Marcat din 1,25
F Întrebare cu
flag

```
int x=7, y = 0;  
y = x <<= 2;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. $x = 0$
 $y = 28$
- b. $x = 0$
 $y = 14$
- c. $x = 28$
 $y = 28$
- d. $x = 14$
 $y = 28$
- e. $x = 28$
 $y = 14$
- f. $x = 14$
 $y = 0$
- g. $x = 28$
 $y = 0$
- h. $x = 14$
 $y = 14$

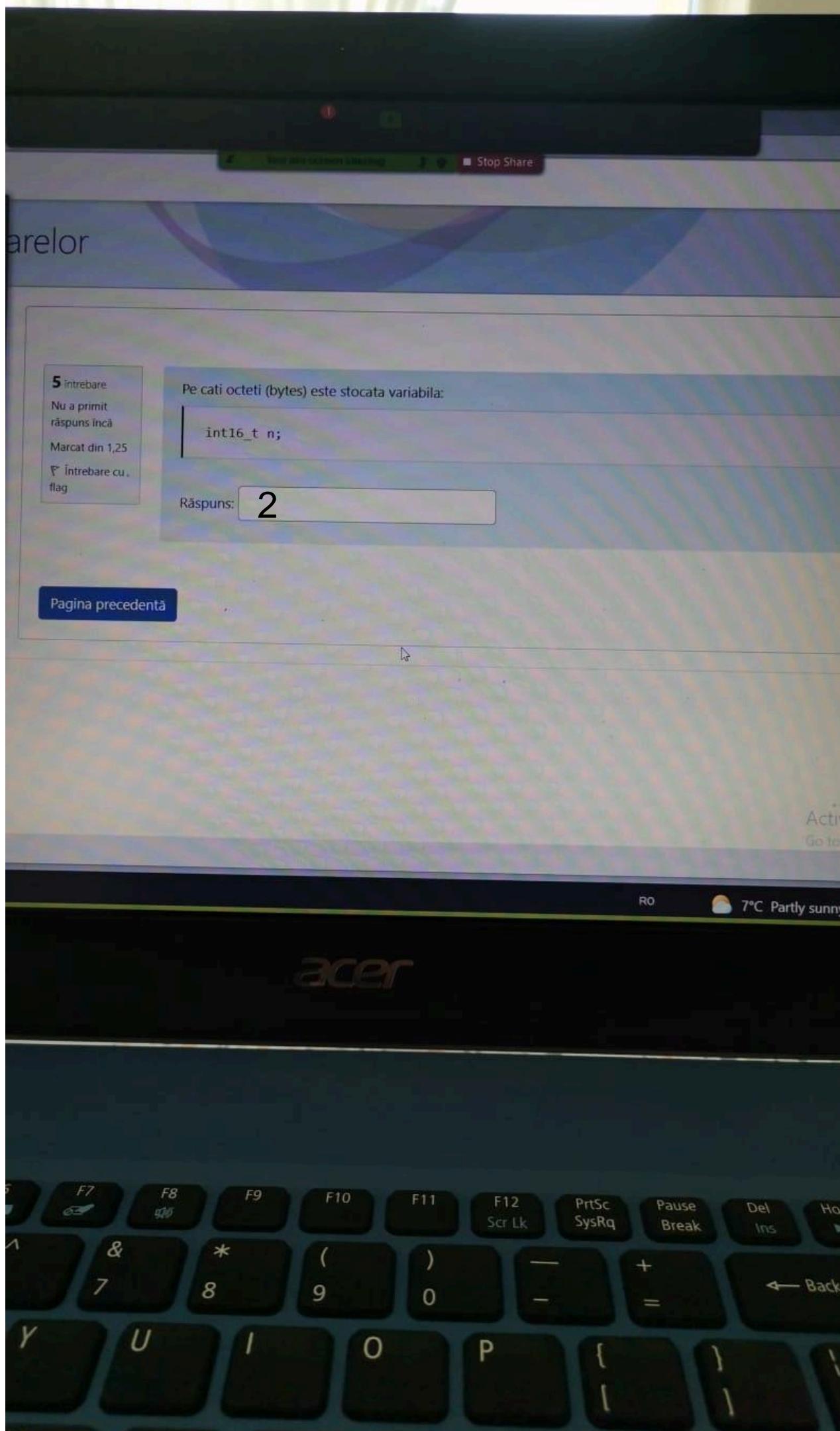
Pagina precedentă

RO

7°C Partly

acer





Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint16_t tab[37];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: **72**

cedentă

Activat
Go to Set

RO 7°C Partly sunny

acer



Yours Screen sharing Stop Share

Timp rămas 0:06:06

De ce codul urmator nu va rula și va fi terminat de către sistemul de operare (Linux) cu Segmentation Fault:

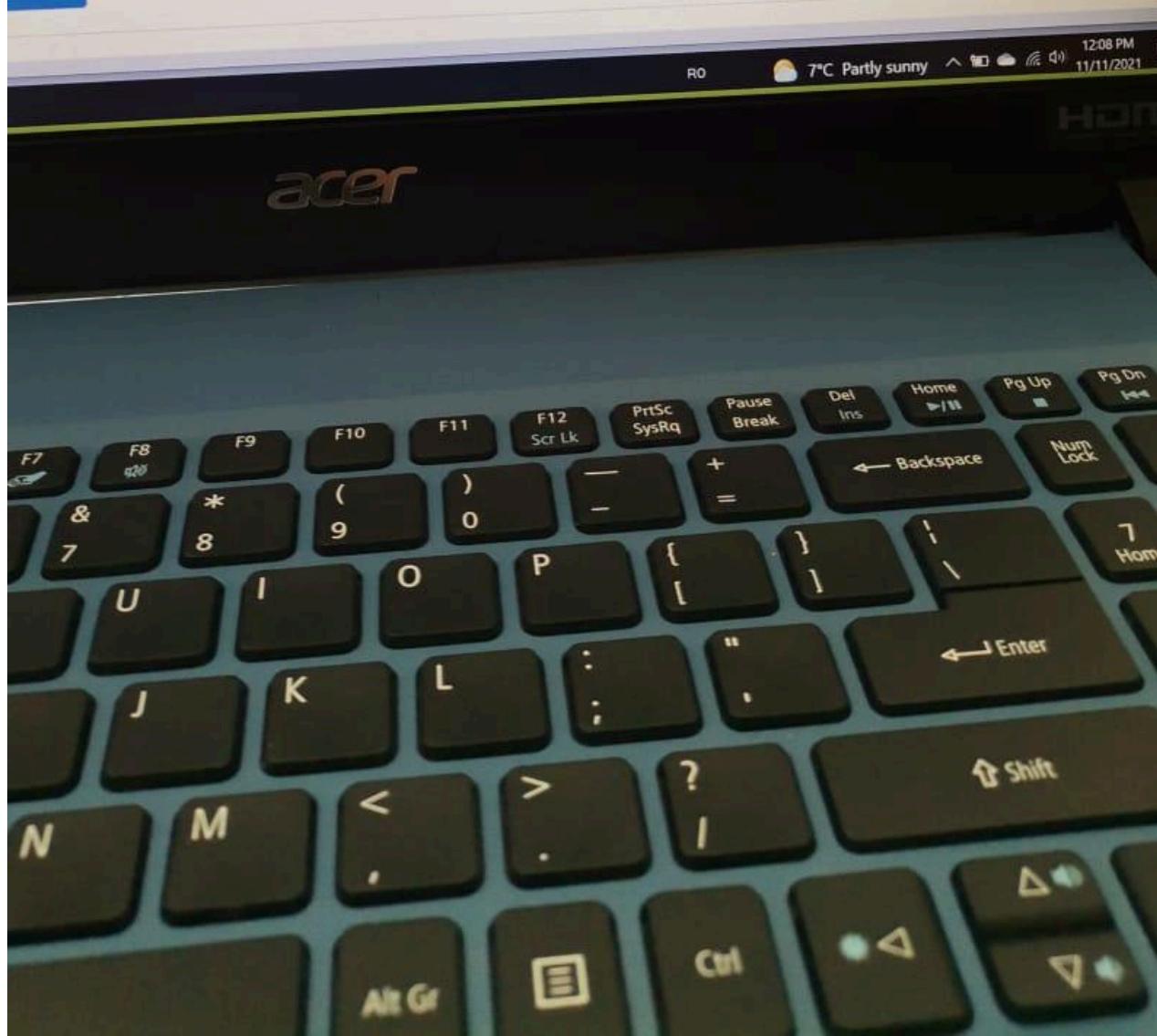
```
int main(void)
{
    int tab[100000000];
    for (int i = 0; i < 100000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
- b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instrucțiunea for nu poate să meargă până la o valoare aşa de mare.
- c. Codul este corect și va fi executat de către sistemul de operare fără probleme.
- d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depasită.

Pagina următoare

Activate Windows Go to Settings to activate Windows



arelor

3 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Care din următoarele tablouri este inițializat corect?

Selectați răspunsul corect:

- a. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- b. int n{} = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- c. int n{6} = { 21, 41, 2 };
- d. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };

Pagina precedentă

RO



7°C

acer



trebare
a primit
uns încă
rcat din 1,25
întrebare cu ..

Se consideră urmatoarea secvență de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

În ce zonă de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

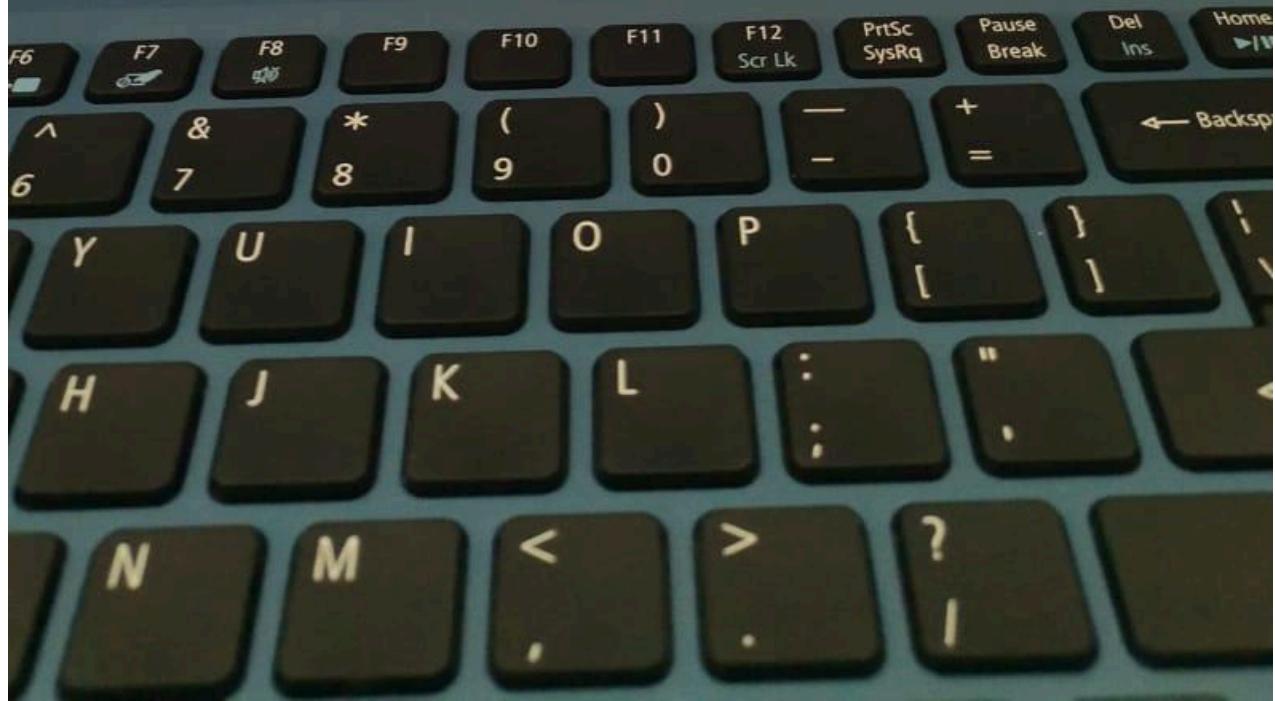
- a. heap
- b. .data
- c. .bss
- d. .text
- e. stack (stiva)

Activat
Go to...

RO

7°C Partly sunny

acer



Timp rămas 0:01:46

În limbajul C care este diferența între & și && ?

- a. Operatorul && se poate folosi în condiții în instrucțiuni de tip if sau while.
- b. Operatorul & poate fi folosit pentru a obține adresa unei variabile în orice context.
- c. Operatorul & se poate folosi în condiții în instrucțiuni de tip if sau while.

- d. Operatorul & poate fi folosit pentru a obține adresa unei variabile doar dacă aceasta este pe bit.
- e. Operatorul & reprezintă operația SI logic (între condiții logice) iar operatorul && reprezintă operația SI la nivel de bit.

- f. Operatorul && reprezintă operația SI logic (între condiții logice) iar operatorul & reprezintă operația SI la nivel de bit.

Pagina următoare

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows

|| jarvis.cs.ut.ro is sharing your screen.

Stop sharing

Hide

ENG 11:06
ROS 11.11.2021

precedentă

ASUS

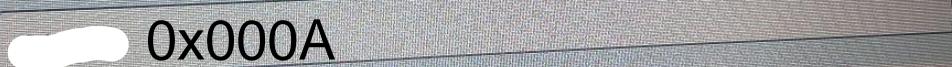


Timp rămas 0:00:54

Care este valoarea rezultată a variabilei n după urmatoarea secvență de cod.

```
uint16_t n = 2;  
n |= 1 << 3
```

Scripti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:  0x000A

Pagina următoare

11:06

Timp r

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secenta de cod.

```
uint16_t n = 2;  
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului

Răspuns:

Pagina precedentă

Pagina următoare

Aplicația jarvis.cs.upt.ro are acces la ecran.

Oprită accesul la ecran

Ascunde

8°C Sunny



ASUS



4 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

P Întrebare cu
flag

Se consideră urmatoarea secvență de cod

Timp rămas 0:03:50

```
uint64_t tab[220];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?

Răspuns: **1760**

[Pagina precedentă](#)

[Pagina următoare](#)

34°F Cloudy ⌂ ⌂ ⌂ ⌂ ENG



Calculatoarelor

3 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Se consideră urmatoarea declaratie de tabou:

```
uint32_t tab[100];
```

Sunt echivalente urmatoarele notatii ?

tab și **&tab**

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina precedentă

Se consideră următorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
    int tab[100000000];
    for (int i = 0; i < 100000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```



Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va rula dar extrem de încet
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va compila dar nu va rula și se va termina cu segmentation fault.
- d. Codul este corect și va fi executat corect de către sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

Activate
Go to Settings

|| jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.

Stop sharing

Hide



ASUS

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei sechente de cod?

```
int x=5;  
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. false
- b. true
- c. 0
- d. 1

[Pagina precedentă](#)

```
int main(void)
{
    static int tab[100000000];
    for (int i = 0; i < 100000000; i++)
    {
        tab[i] = i;
    }
    return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul este corect și va fi executat corect de către sistemul de operare.
- b. Codul va rula dar extreム de incet
- c. Codul nu va compila.
- d. Codul va compila dar nu va rula și se va termina cu segmentation fault.

4 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

¶ Întrebare cu
flag

Se considera urmatoarea sevență de cod

```
uint16_t tab[213];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns:

426

Pagina precedentă

Ce rezultat va produce operația:

$\sim 0 \times 5$

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0xA
- c. 0x9
- d. 0xF
- e. 0xE



Pagina precedentă

1,25

Considera urmatoarea secevență de cod

```
int32_t tab[160];  
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?

Răspuns:

640

Se consideră urmatoarea secvență de cod:

```
int main(void)
{
    static int tab[4];
    return 0;
}
```

În ce zonă de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. stack (stîva)
- c. .text
- d. .bss
- e. heap

8 întrebări
Nu a premit
Răspunsul la
încă din 1,25
trebuie să

Care este efectul apelului funcției:

```
uint32_t b = 0x12ABC;  
printf ("%08X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

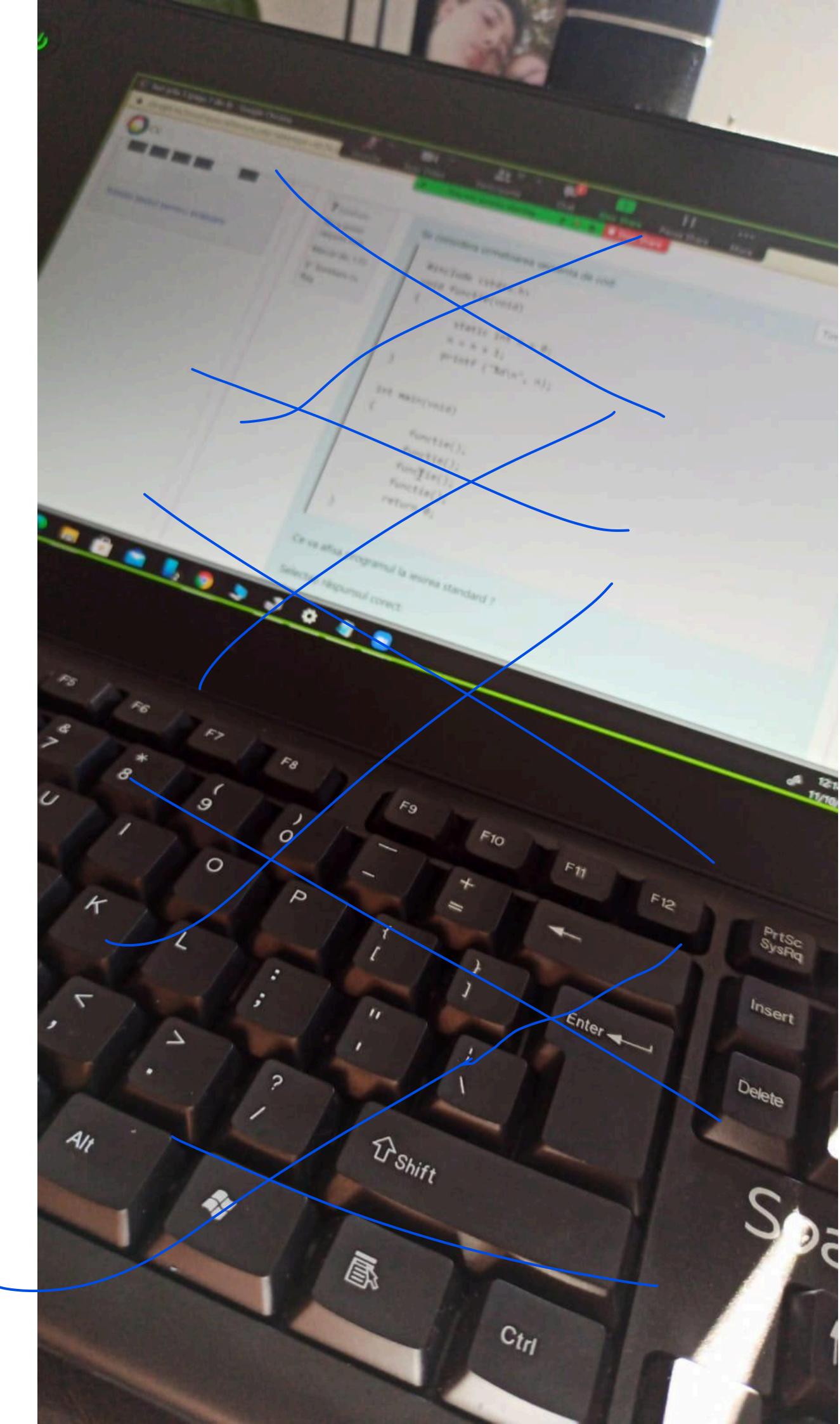
- a. 12ABC
- b. 0x12ABC
- c. 12AB
- d. 00012ABC
- e. 0x00012ABC
- f. 2ABC
- g. 0x000000012ABC

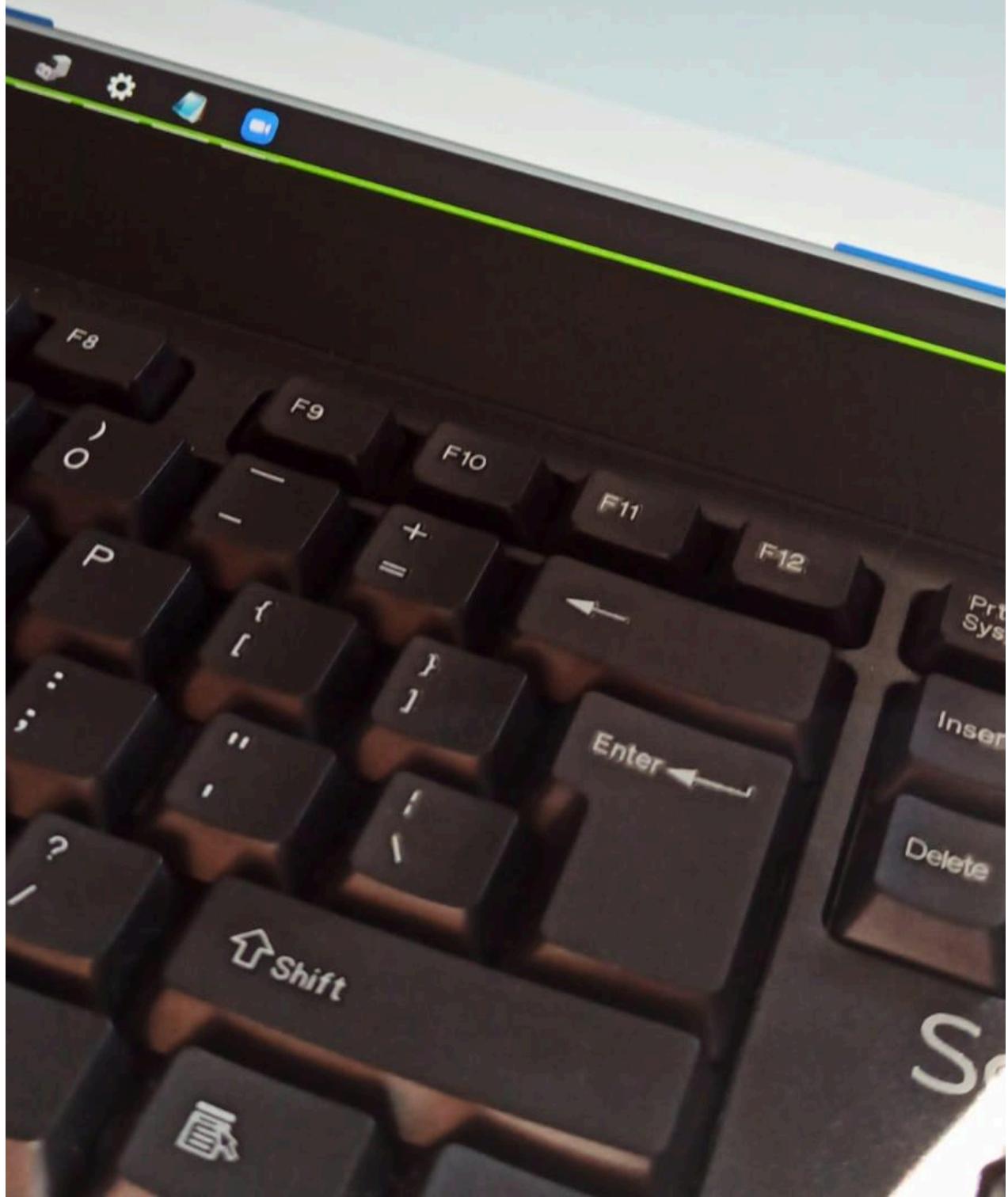
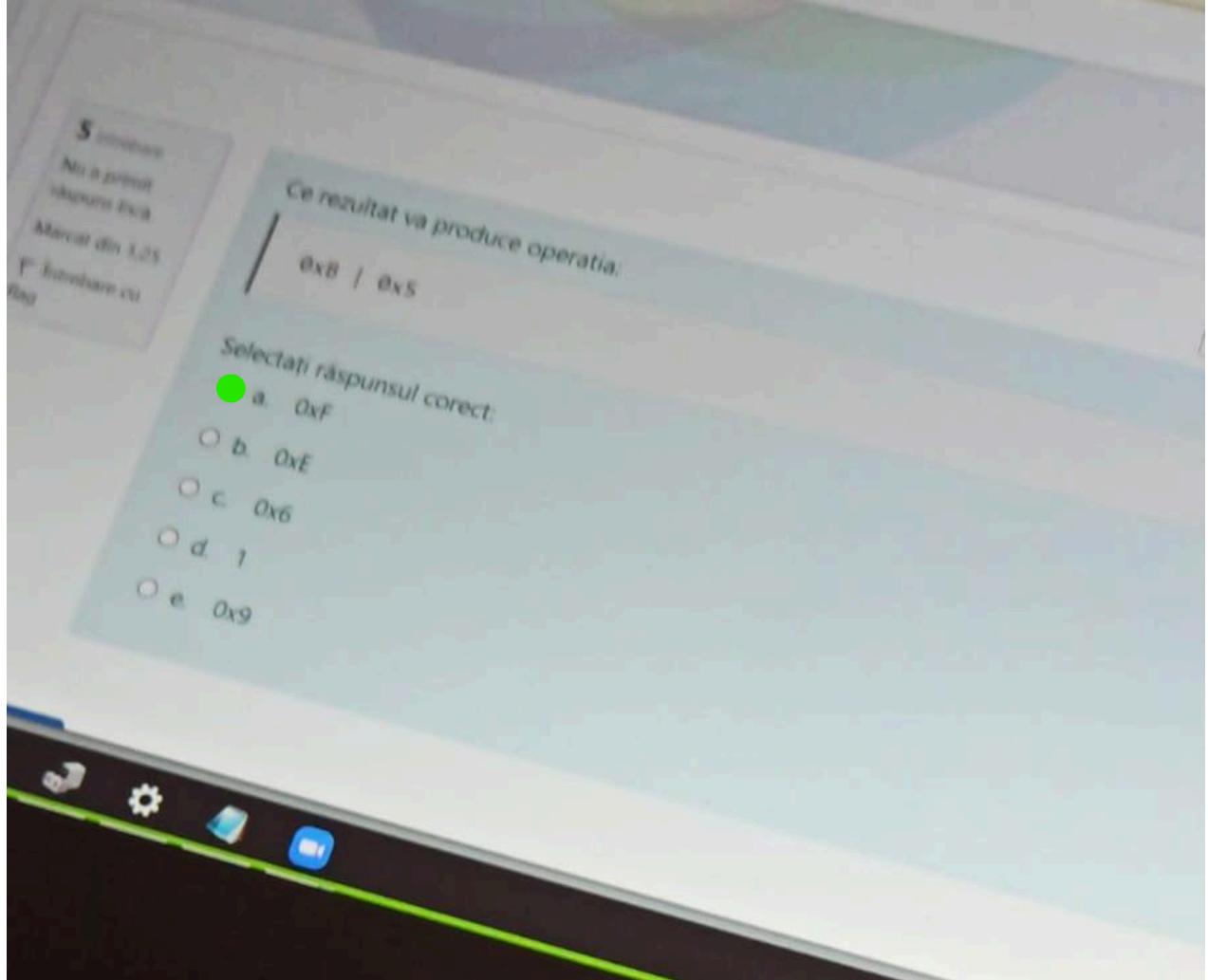


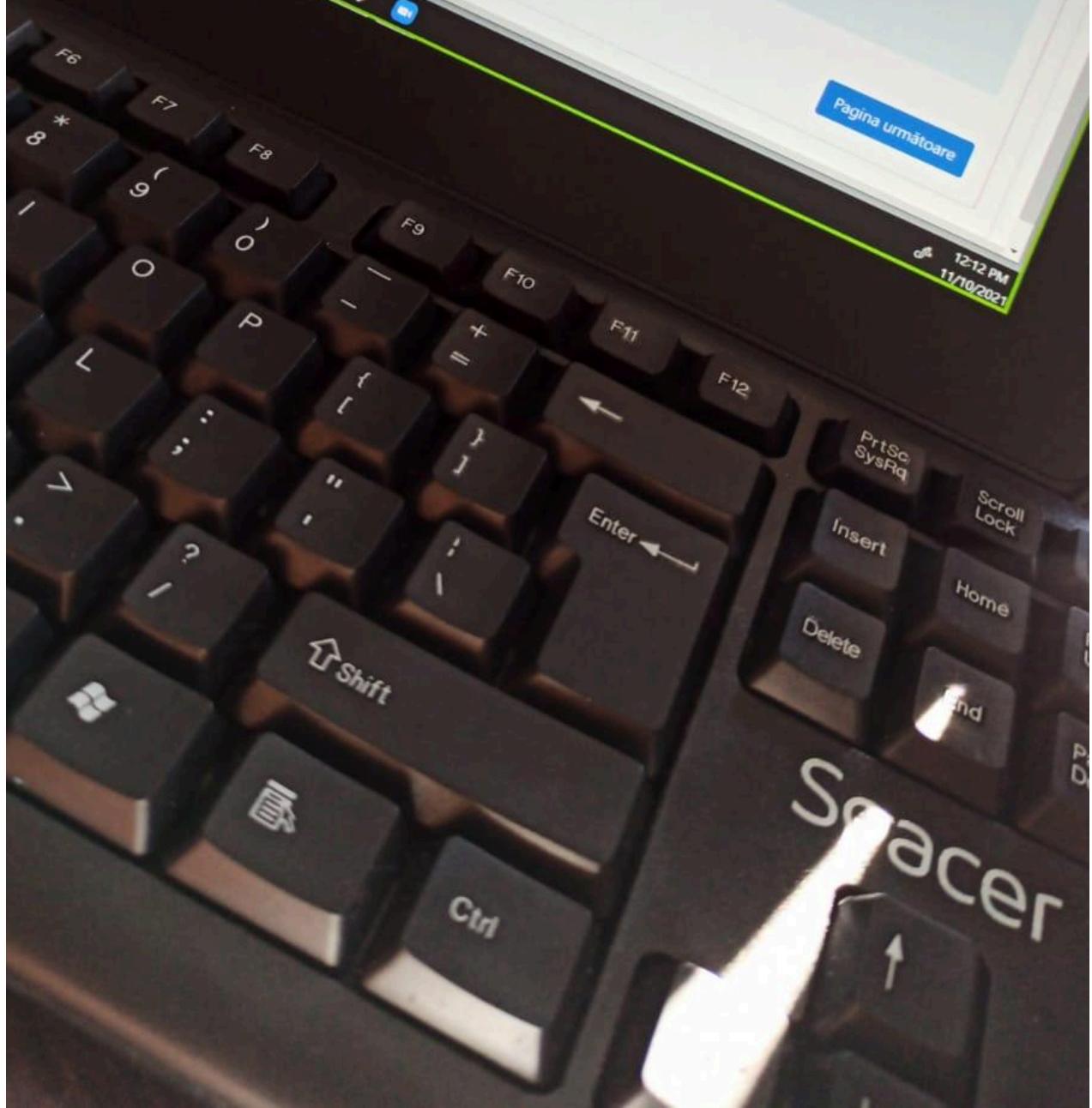
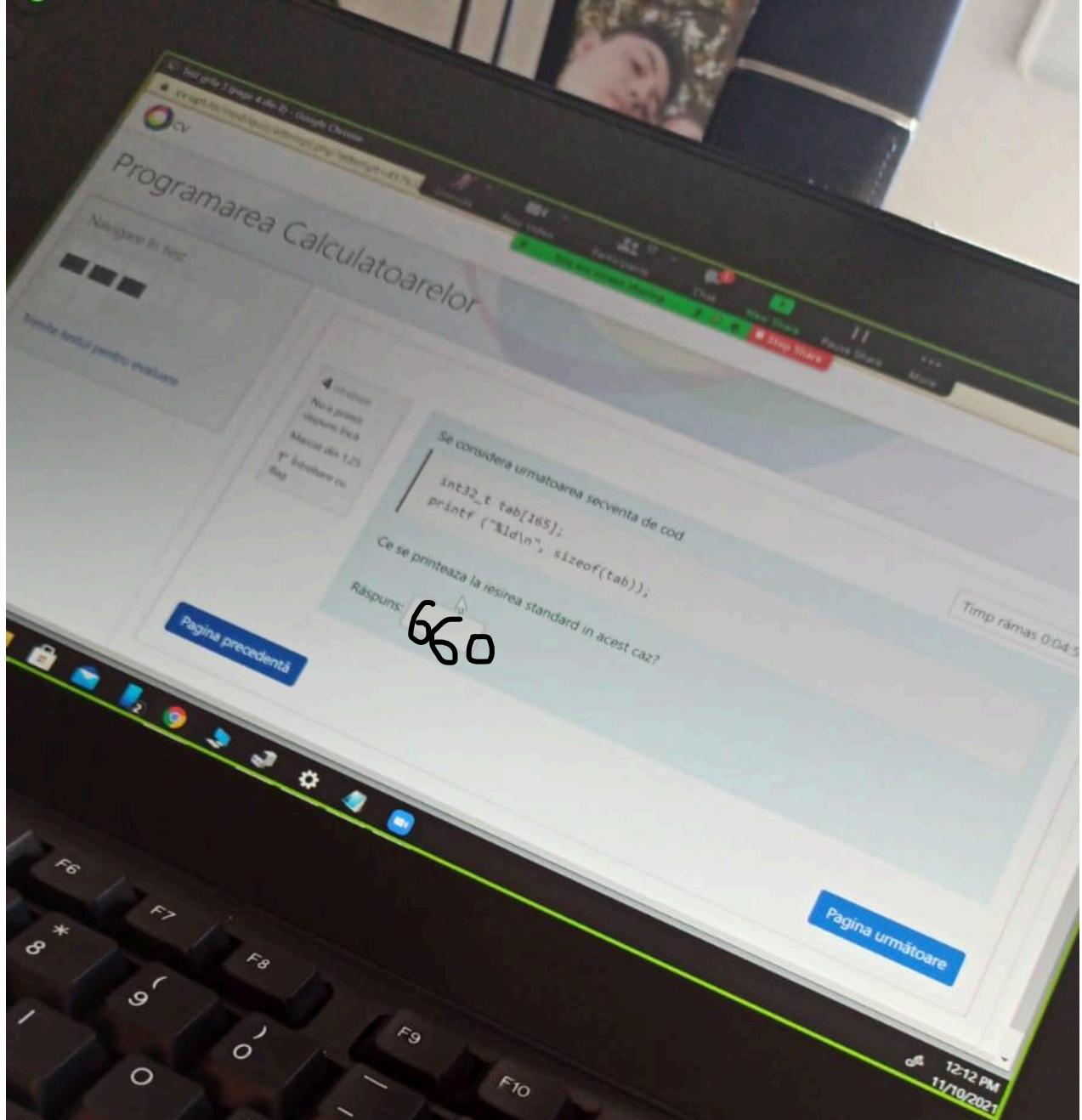
F9

F10

F11







Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

1 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
P Întrebare cu flag

Care este rezultatul valorii variabilei x după urmatoarea secvență de cod:

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n && (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:

Pagina următoare

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows



Timp rămas 0:01:33

scrieți valoarea variabilei x după urmatoarea secvență de cod:

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n && 1;
```

Scriți valoarea în hexazecimal în formatul corect conform limbajului C pe întreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: **0X01**

Pagina precedentă

Pagina următoare

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

57°F ENG 12:18
03.11.2021

„Intrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
► Întrebare cu
flag

Care este valoarea rezultata a variabilei *n* după urmatoarea secvență de cod C?

```
uint32_t n = 2;  
n /= (1 << 3) / (1 << 7) / (1 << 15);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga linie.

Răspuns:

0X808A

Ce se va afișa în urma rulării următoarei secvențe de program?

```
int i = 0;  
do  
{  
    printf("C");  
} while (i != 0);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. C este afișat în mod continuu
- b. Nu se va afisa nimic
- c. Un mesaj de eroare
- d. C

Alegeți răspunsurile corecte:

Selectați unul sau mai multe:

- a. Este de preferat să utilizăm `if(a == 1)` când dorim să verificăm dacă variabila `a` are valoarea egală cu `1`.
- b. `if(a == 0)` testează dacă variabila `a` este `True` sau `False`
- c. `if(a < b)` testează dacă valoarea variabilei `a` este strict mai mică decât valoarea variabilei `b`
- d. Instrucțiunea `IF` are nevoie neapărat de o ramură `ELSE`
- e. Instrucțiunea `IF` poate avea optional o ramură `ELSE`

din 1,25
Intrebare cu
flag

Pagina precedentă

5 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Ce rezultat va produce operația:

0x00 & 0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 0
- b. 0xE
- c. 0x9
- d. 0x6
- e. 0xF

Pagina precedentă

57°F Mostly sunny

lenovo



Test grila 2 (page 5 din 6)

TalkinTo

Timp rămas 0:03:19

Care este valoarea rezultată a variabilei n după următoarea secvență de cod.

```
uint16_t n = 2;  
n |= 1 << 3;
```

Scripti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: **0x0000A**

Pagina următoare

Pagina precedentă

Acasă

Stop

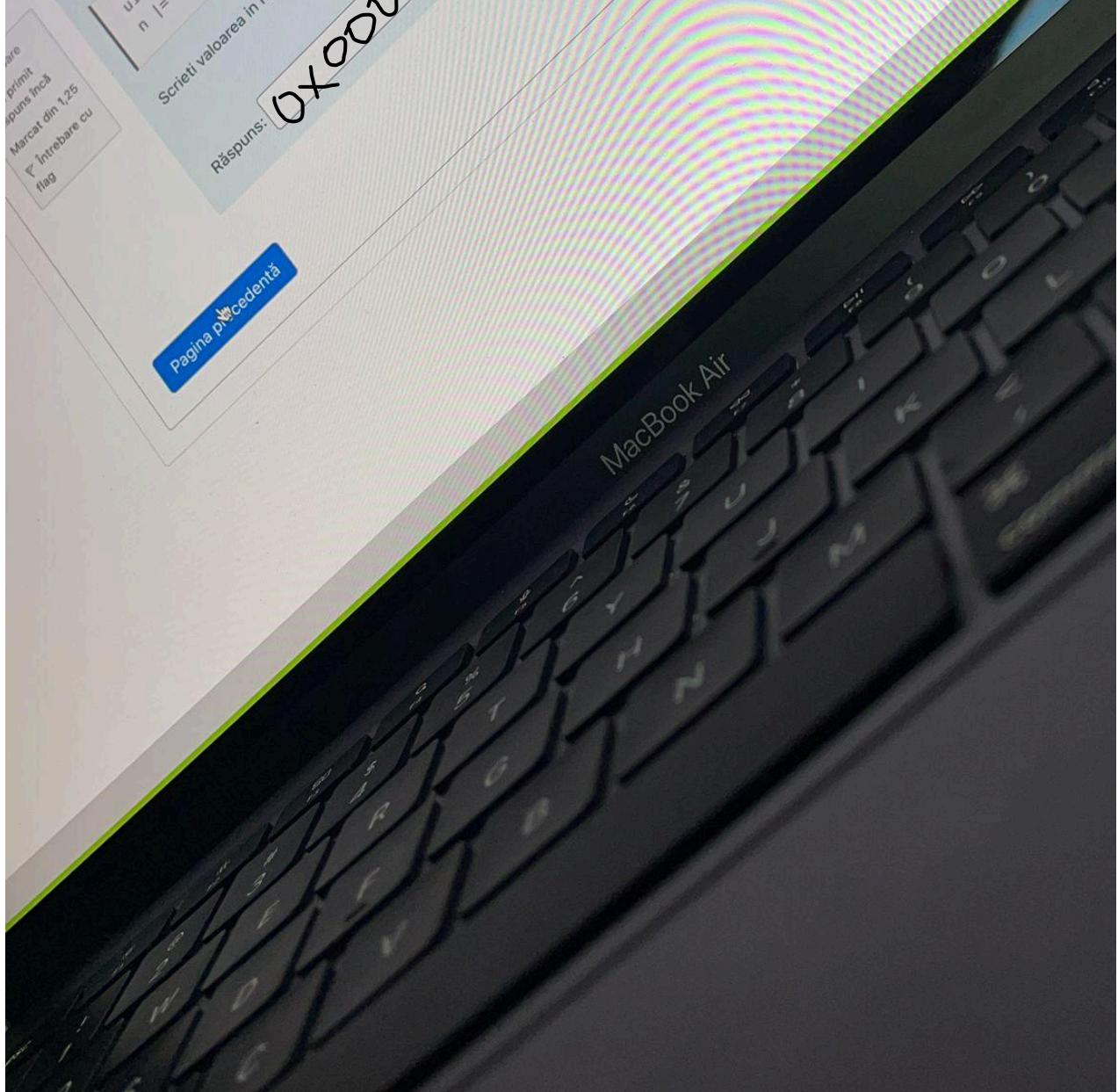
AC-CTECH-PC Test grila 2

Primit

Răspuns încașat

Marcat din 1,25

Inirebăre cu flag



ebare

orimit

ns încă

st din 1,25

rebare cu .

Ce rezultat va produce operația:

0xB | 0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0x9
- c. 0xF
- d. 0xE
- e. 0x6

RO

acer

Alegeți răspunsul corect:

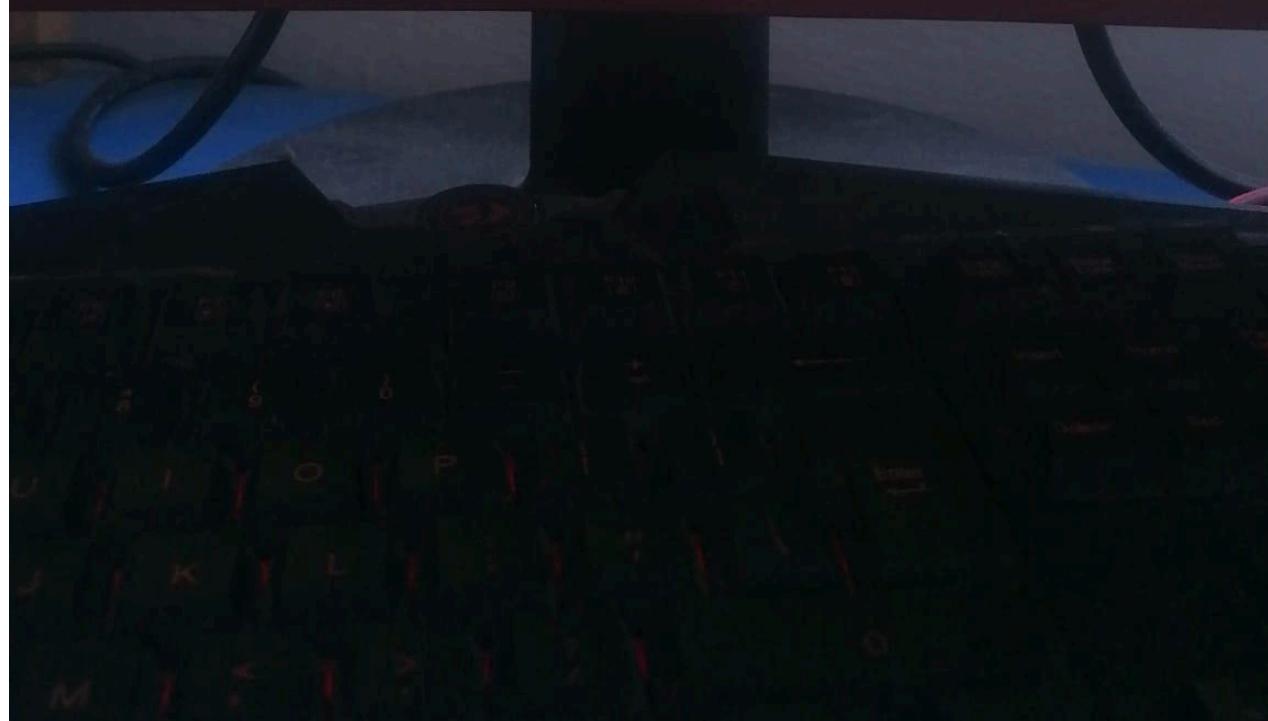
Selectați răspunsul corect:

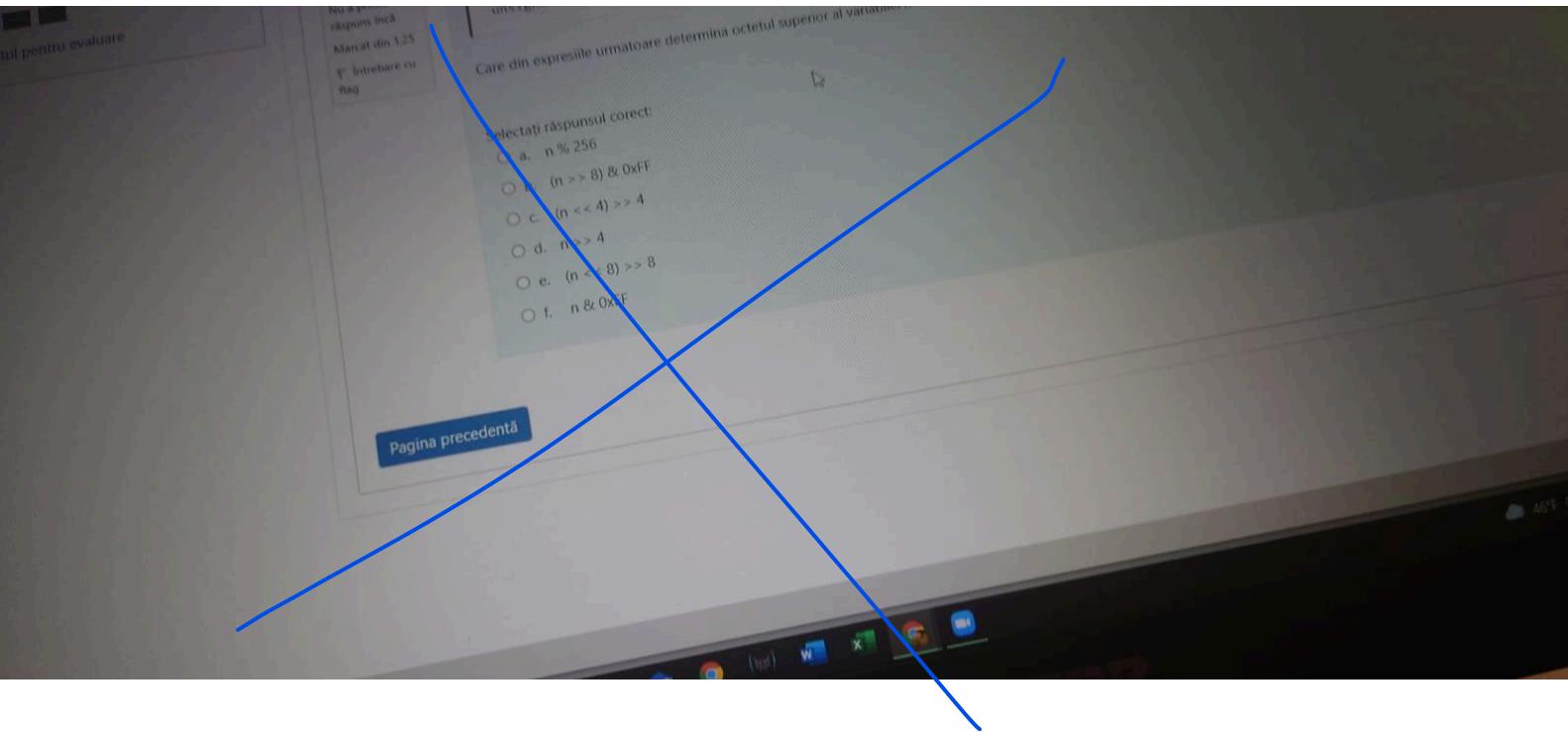
- a. Instrucțiunea IF evaluează valoarea de adevăr a unei expresii.
- b. Este de preferat să utilizăm `if(a != 0)` când dorim să verificăm dacă variabila `a` are valoarea egală cu 0.
- c. Instrucțiunea IF nu poate avea optional o ramură ELSE.
- d. `if (a <= b)` testează dacă valoarea variabilei `a` este strict mai mică decât valoarea variabilei `b`.
- e. `if (a == 1)` testează dacă valoarea variabilei `a` este egală cu True sau False.

precedentă



AOC





testul pentru evaluare

5 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

În declaratia:

unsigned int n;

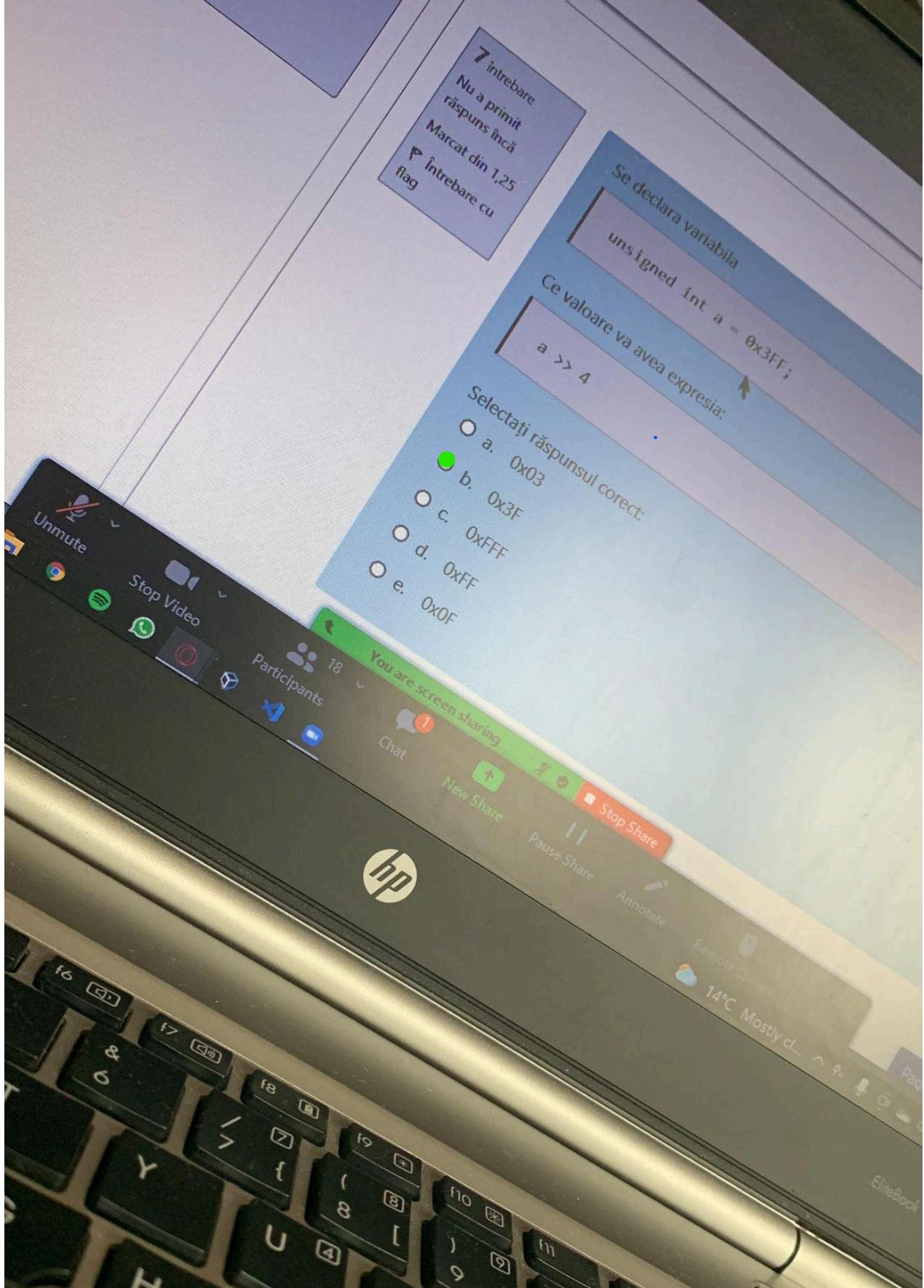
Care din expresiile următoare determină octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. $(n \gg 8) \& 0xFF$
- b. $n \gg 4$
- c. $n \% 256$
- d. $n \& 0xFF$
- e. $(n \ll 4) \gg 4$
- f. $(n \ll 8) \gg 8$

Unmute Stop Video Participants Chat You are screen sharing New Share Stop Share Pause Share Annotate Remote Control More 14°C Mostly cl... Pagina urmări ENG EliteBook 8470p

The image shows a laptop screen displaying a programming quiz. The quiz asks which expression determines the lower octet of variable n. Six options are given, with option e being correct. The correct answer is highlighted with a blue arrow. The laptop is an HP EliteBook 8470p, and the screen shows a green bar with participant controls like Unmute, Stop Video, and Chat. The keyboard is visible at the bottom.



Ce rezultat va da executia urmatorului program

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
int main(void)
{
    uint8_t i = 0;
    for (i = 0; i < 4000; i++)
    {
        printf ("%d\n", i);
    }
    return 0;
}
```



Selectați răspunsul corect:

- a. Programul nu va afisa nimic
- b. Programul va afisa pe cate un rand numerele de la 0 la 3999
- c. Programul va afisa pe cate un rand numerele de la 0 la 4000
- d. Programul va intra in ciclu infinit

edentă

2978

You are screen sharing

Stop Share

lor

ntrebare
a primit
uns încă
at din 1,25
rebare cu

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;  
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune.

Răspuns:

0x0000008A

ebare
primit
uns încă
at din 1,25
ntrebare cu

Ce rezultat va produce operația:

$\sim(0x8 \wedge 0x5)$



Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0xF
- c. 0xA
- d. 0xE
- e. 0x9

Pagina precedentă

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei securite de cod?

```
int x=52, y;  
y=--x;  
printf("%d",y);
```

Selectati raspunsul corect:

- a. -51
- b. -52
- c. -50
- d. -53

[Sterge alegerea mea](#)

ntă

15°C Mos



care
a primit
răspuns încă
marcat din 1.25
intrebare cu

Care este rezultatul valoii variabilei x după urmatoarea scriere?

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n & (1 << 6);
```

scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga linie.

Răspuns:

0x40



Pagina următoare

Ce se va afișa în urma rulării următoarei secvențe de program?

```
//...
int x = 2;
switch (x)
{
    case 2:
        printf("DA\n");
    case 1:
        printf("NU\n");
        break;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. DA
- b. NU
DA
- c. Un mesaj de eroare
- d. NU
- e. DA
NU
- f. Nimic, deoarece programul nu va compila



Stop Share



ne
nit
ncă
in 1.25
are cu

Ce rezultat va produce operatia:

$$\sim(0x8 \wedge 0x5)$$

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0xF
- c. 0xA
- d. 0xE
- e. 0x9

precedentă

Stop Share

In C parametrii se transmit intotdeauna

Selectați răspunsul corect:

- a. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celealte cazuri
- b. prin valoare
- c. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor
- d. prin referinta



tă



7

Întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1.25

P Întrebare cu
fog

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvenții de cod?

```
int x=52, y;  
y=-x;  
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 53
- c. 50
- d. 51

dentă

5 întrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
E' întrebare cu
Răsp

Care este rezultatul valorii variabilei x după urmatoarea se

uint8_t n = 0x41;

uint8_t x = 0;

x = n & (1 << 6);

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a

Răspuns:

I

52978

elor

1 întrebare

Nu a primit
răspuns încă
lăsat din 1,25

Întrebare cu
g

Care din următoarele tipuri de date nu poate fi folosit pentru verificare într-o instrucțiune switch-case?

Selectați răspunsul corect:

- a. float
- b. char
- c. enum
- d. int



You are screen sharing Stop Share

ASUS

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y;  
y=--x;  
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 51
- b. 50
- c. 52
- d. 53

dentă

You are screen sharing

St

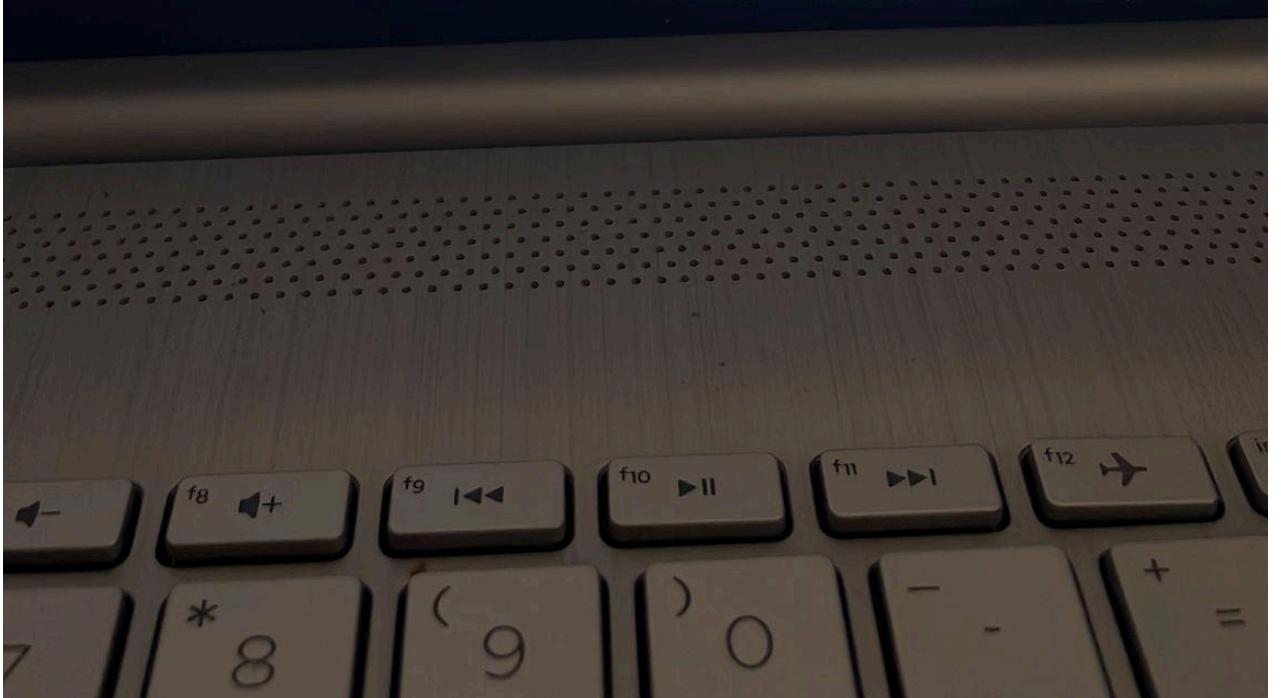
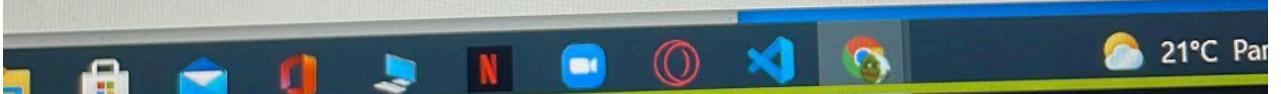
Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secenta de cod.

```
5
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
```

Screti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune

Răspuns:

I



Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint64_t n;
```

Răspuns:

8

ntă

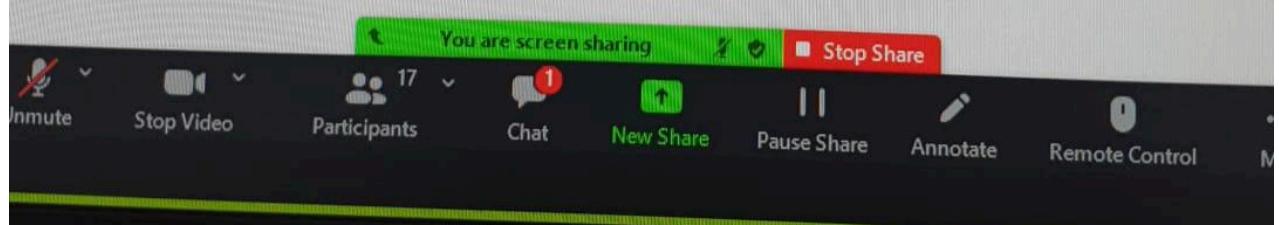
Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secevta de cod.

```
uint32_t n = 2;  
n |= 1 << 3
```

Screti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:

tă



5 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
ag

Ce rezultat va produce operația:

0x00 & 0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x6
- b. 0xE
- c. 0
- d. 0x9
- e. 0xF



în precedentă



Unmute



Stop Video



17
Participants



Chat



New Share

You are screen sharing

arelor

2 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

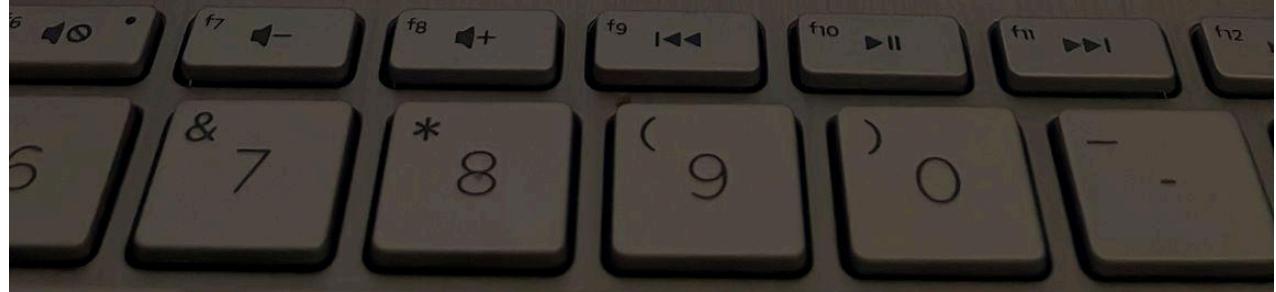
Întrebare cu
flag

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
int8_t n;
```

Răspuns: 1

[Pagina precedență](#)



Intrebare

u a primit

spuns încă

arcat din 1,25

Intrebare cu

g

Ce va afisa la iesirea standard urmatorul program:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i = 0;
    for (i = 0; i < 4; i++);
    {
        printf ("%d\n", i);
    }
    return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

a. 4

b. 0

1

2

3

c. 1

2

3

4

d. 0

precedentă

Unmute

Stop Video

Participants 17

You are screen sharing

Chat 1

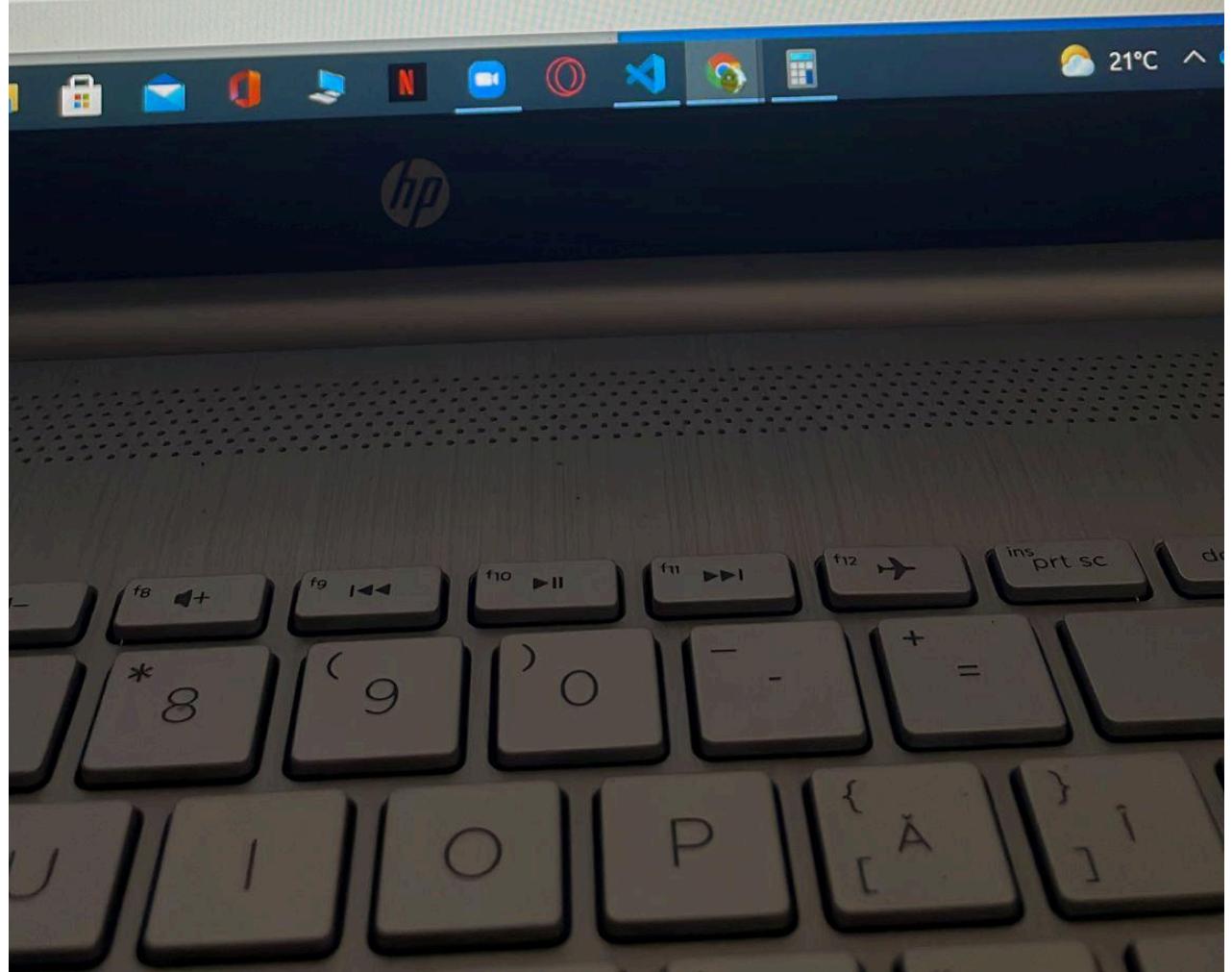
New Share

Alegeți răspunsurile corecte:

Selectați unul sau mai multe:

- a. if ($a < b$) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
- b. Instrucțiunea IF poate avea optional o ramură ELSE
- c. Instrucțiunea IF evaluează valoarea b de adevăr a unei expresii
- d. Este de preferat să utilizăm if($a == 0$) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 0.
- e. if ($a == 1$) testează dacă valoarea variabilei a este egală cu True sau False

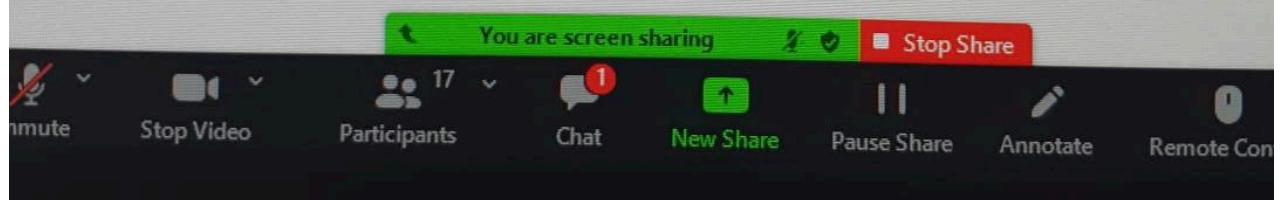
edentă



Care din următoarele funcții este singura funcție pe care trebuie să o conțină toate programele C?

Selectați răspunsul corect:

- a. main();
- b. start();
- c. program();
- d. system();



25
cu

Care este rezultatul valorii variabilei `x` după urmatoarea secvență de cod:

```
uint8_t n = 0x41;  
uint8_t x = 0;  
x = n && (1 < 6);
```

Scripti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:

cedentă



You are screen sharing

Stop Share

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea sevenita de cod.

```
uint32_t n = 2;  
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
```

Screti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tip

Răspuns:

Pagina precedenta

Ce rezultat va produce operatia:

0xB & 0x5



Selectati raspunsul corect:

- a. 0xF
- b. 1
- c. 0x6
- d. 0x9
- e. 0xE

Ce valoare va avea variabila k după

```
int k=5;
```

```
do {
```

```
    k++;
```

```
} while (k<5);
```

Răspuns:

6

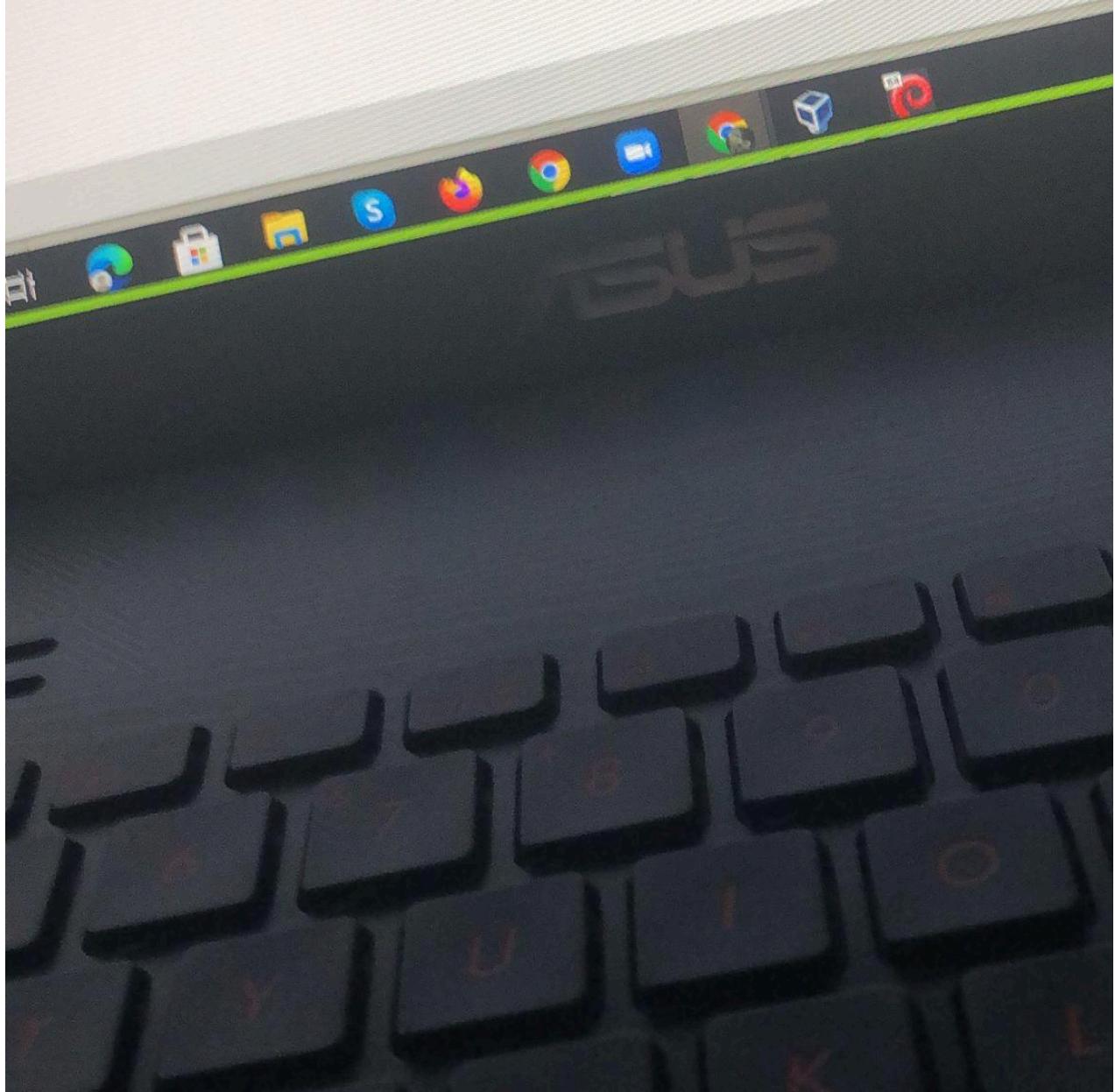
cedentă

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

uint16_t n;

Răspuns:

2



3 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Ce face instrucțiunea următoare?

$x = x \& (\sim(1 << n));$

Selectați răspunsul corect:

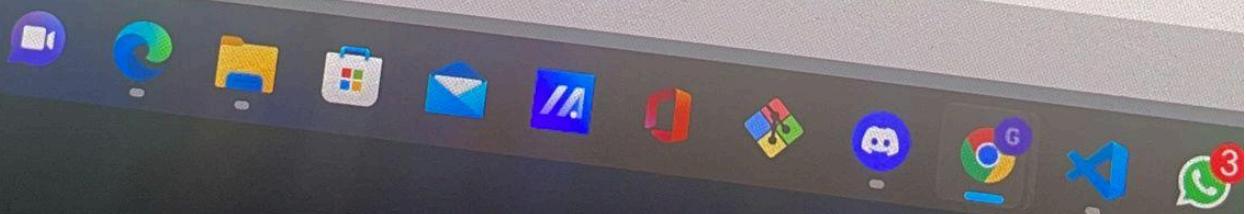
- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. seteaza bit-ul n al variabilei x
- c. da variabilei x valoarea 2^n
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

gina precedentă

re screen sharing



Stop Share



ASUS ZenBook

F7

F8

F9

F10

F11

Ce valoare va avea variabila **i** după execuția codului de mai jos?

```
for (int i=0; i<=10; i++) {  
    printf("=");  
}
```

Răspuns:

11

Ce rezultat va produce operatia:

$$\sim(0xB \wedge 0x5)$$

Selectați răspunsul corect:

- a. 0xA
- b. 0xF
- c. 1
- d. 0xE
- e. 0x9

[Șterge alegerea mea](#)