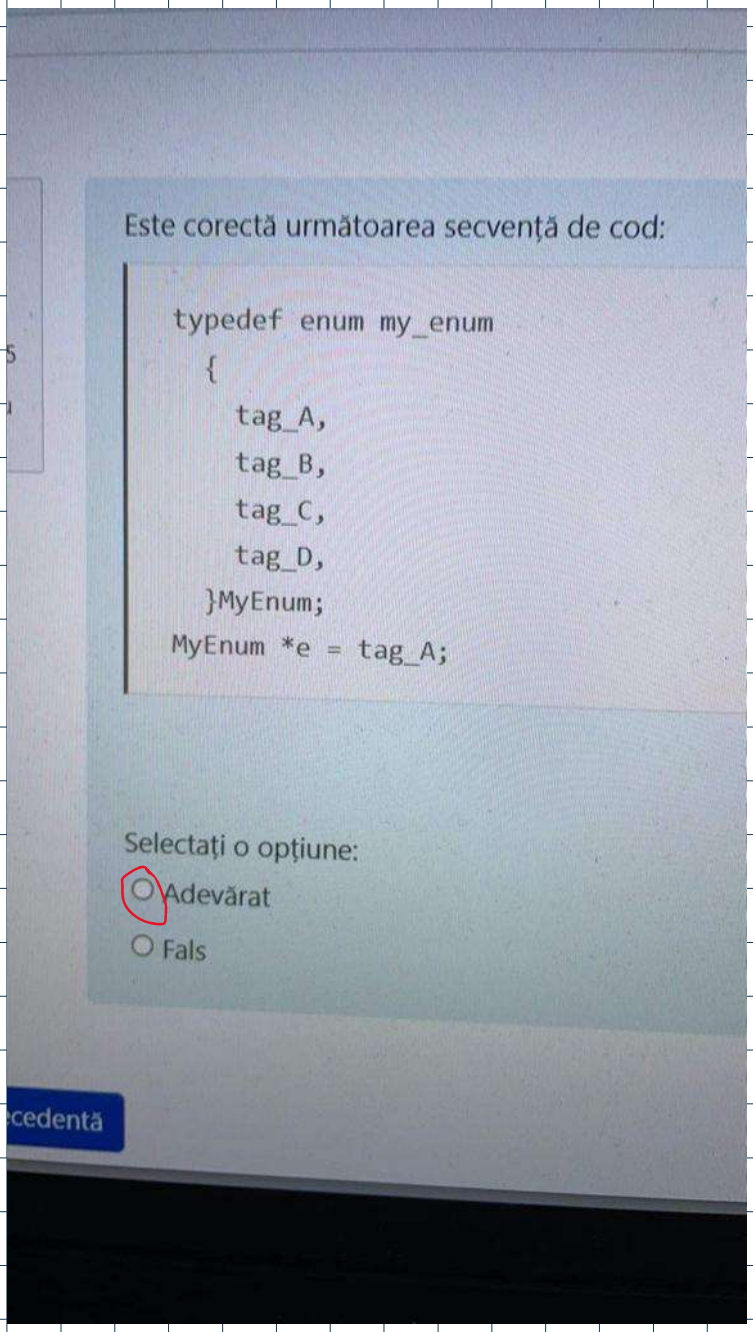
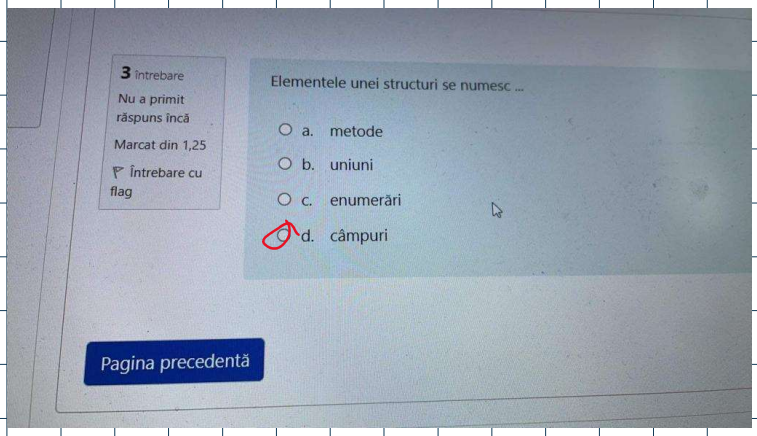
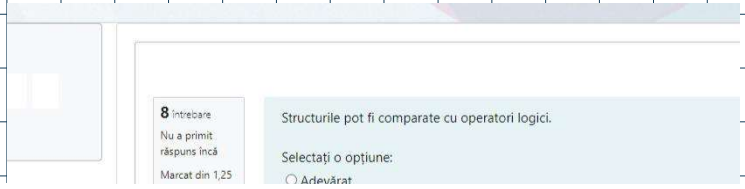
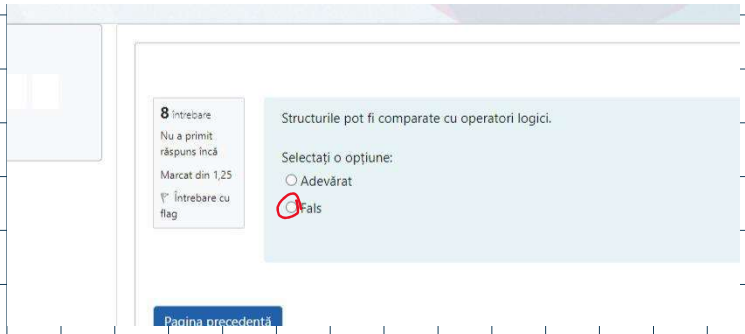
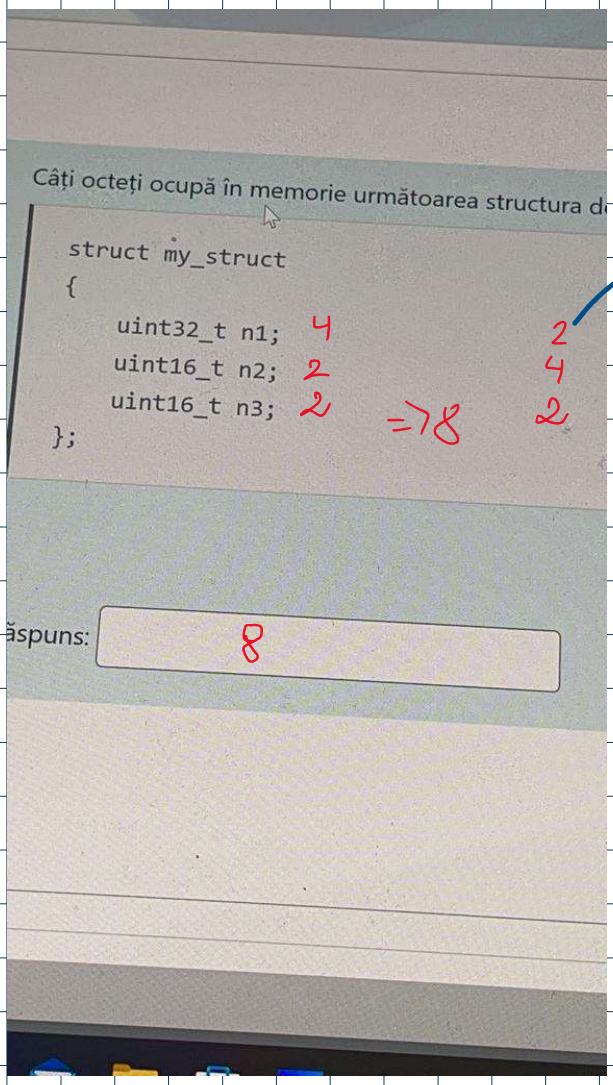

Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
ecedentă

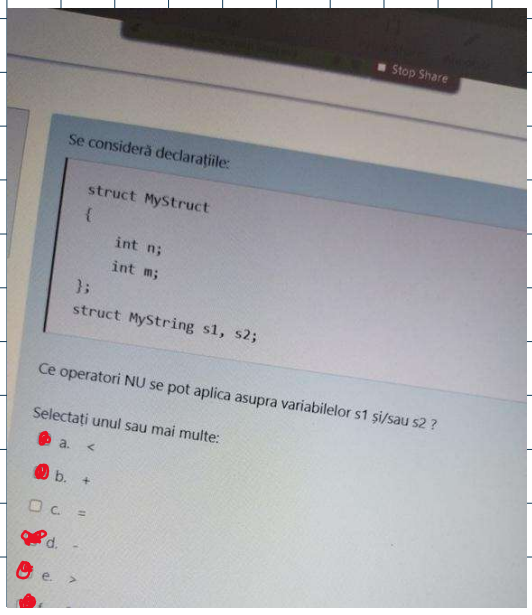

3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Elementele unei structuri se numesc ...
a. metode
b. uniuni
c. enumerări
d. câmpuri
Pagina precedentă

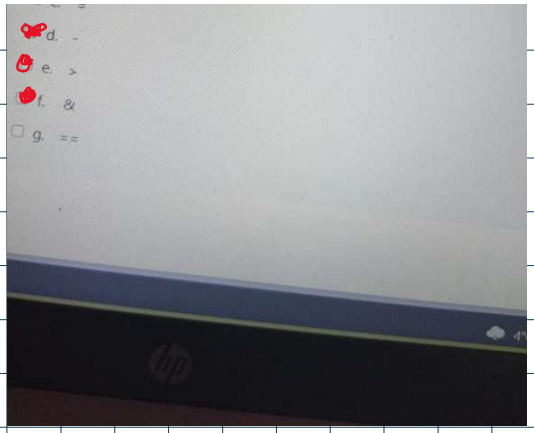

8 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Structurile pot fi comparate cu operatori logici.
Selectați o opțiune:
Adevărat

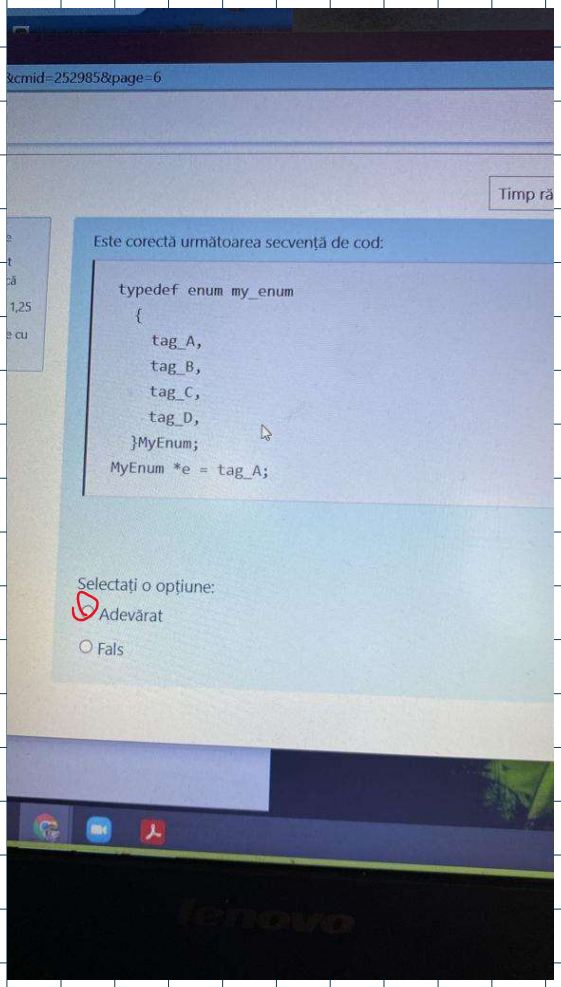

8 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Structurile pot fi comparate cu operatori logici.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă

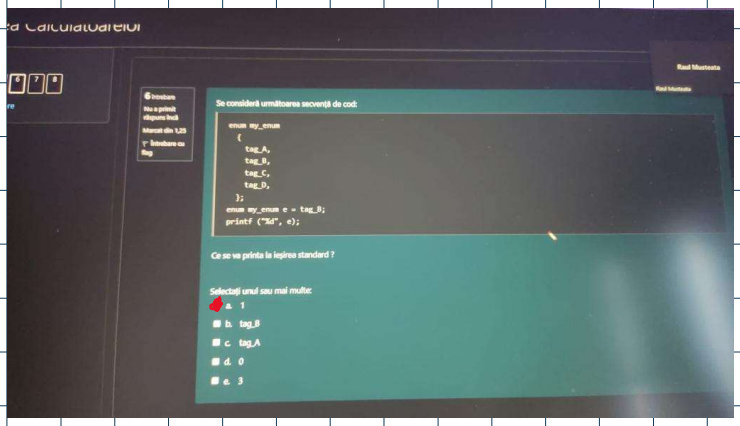

Câți octeți ocupă în memorie următoarea structura d
struct my_struct
{
uint32_t n1; 4
uint16_t n2; 2
uint16_t n3; 2
};
=>8
2
4
2
ăspuns:
8

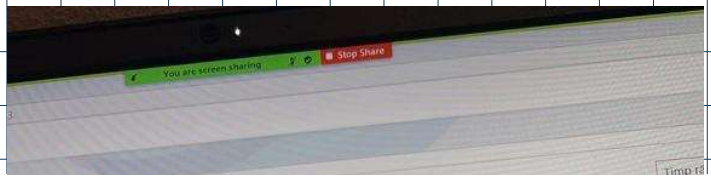

=>12

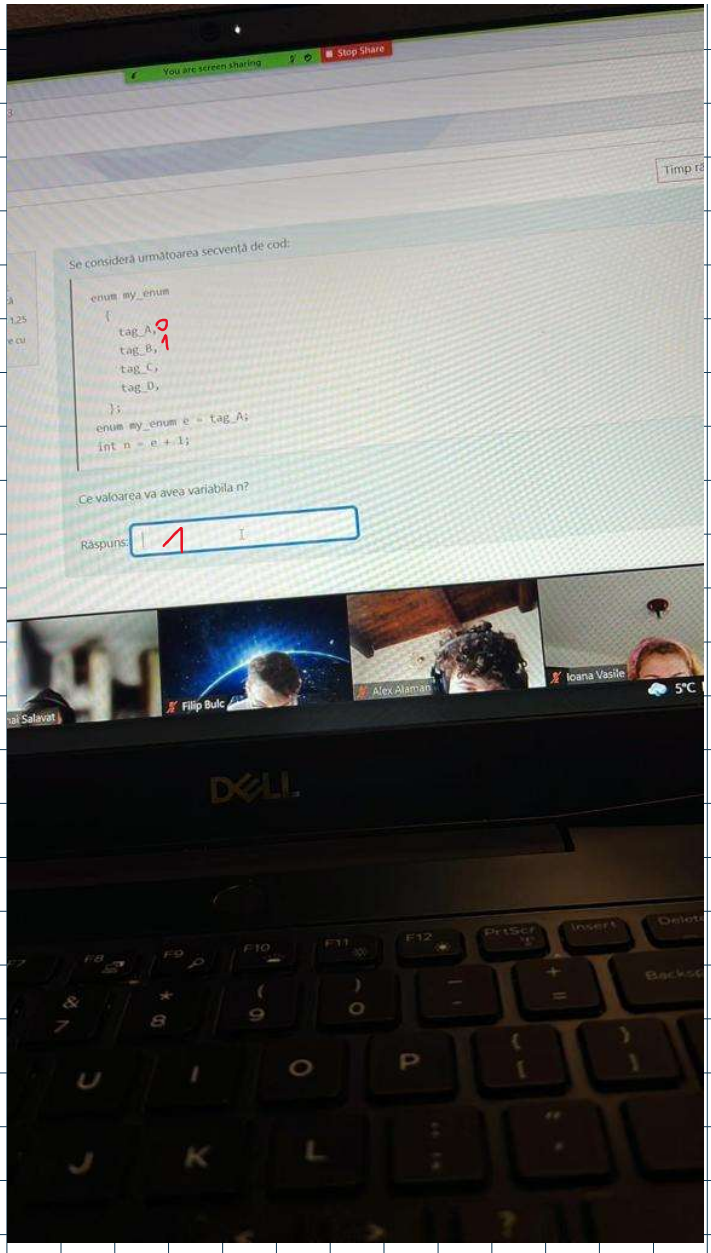

Stop Share
Se consideră declarațiile:
struct MyStruct
{
int n;
int m;
};
struct MyString s1, s2;
Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?
Selectați unul sau mai multe:
a. <
b. +
c. =
d. -
e. >

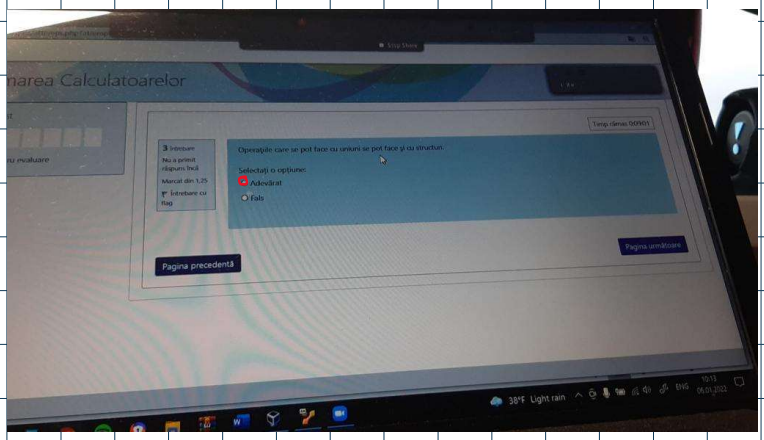

d. -
e. >
f. &
g. ==

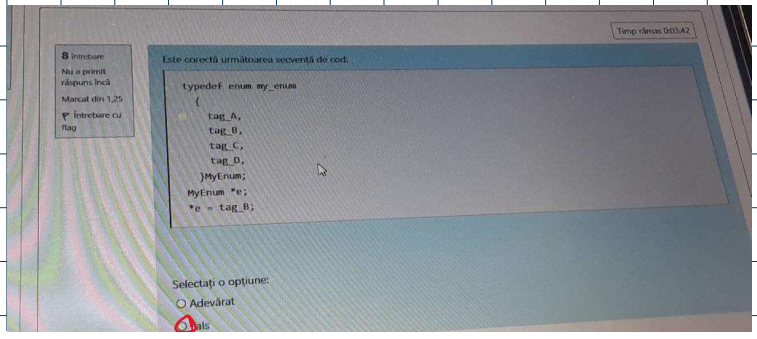

&cmid=252985&page=6
Timp ră
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

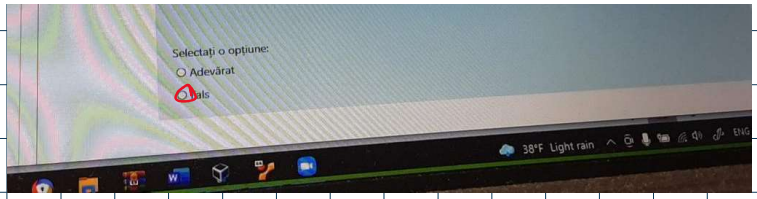

Se consideră următoarea secvență de cod:
enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
};
enum my_enum e = tag_B;
printf ("%d", e);
Ce se va printa la iesirea standard ?
Selectați unul sau mai multe:
a. 1
b. tag_B
c. tag_A
d. 0
e. 3

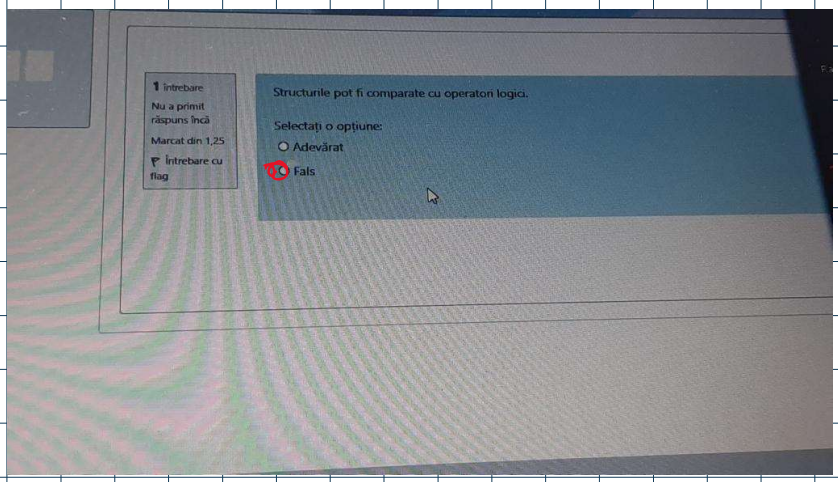

You are screen sharing
Stop Share

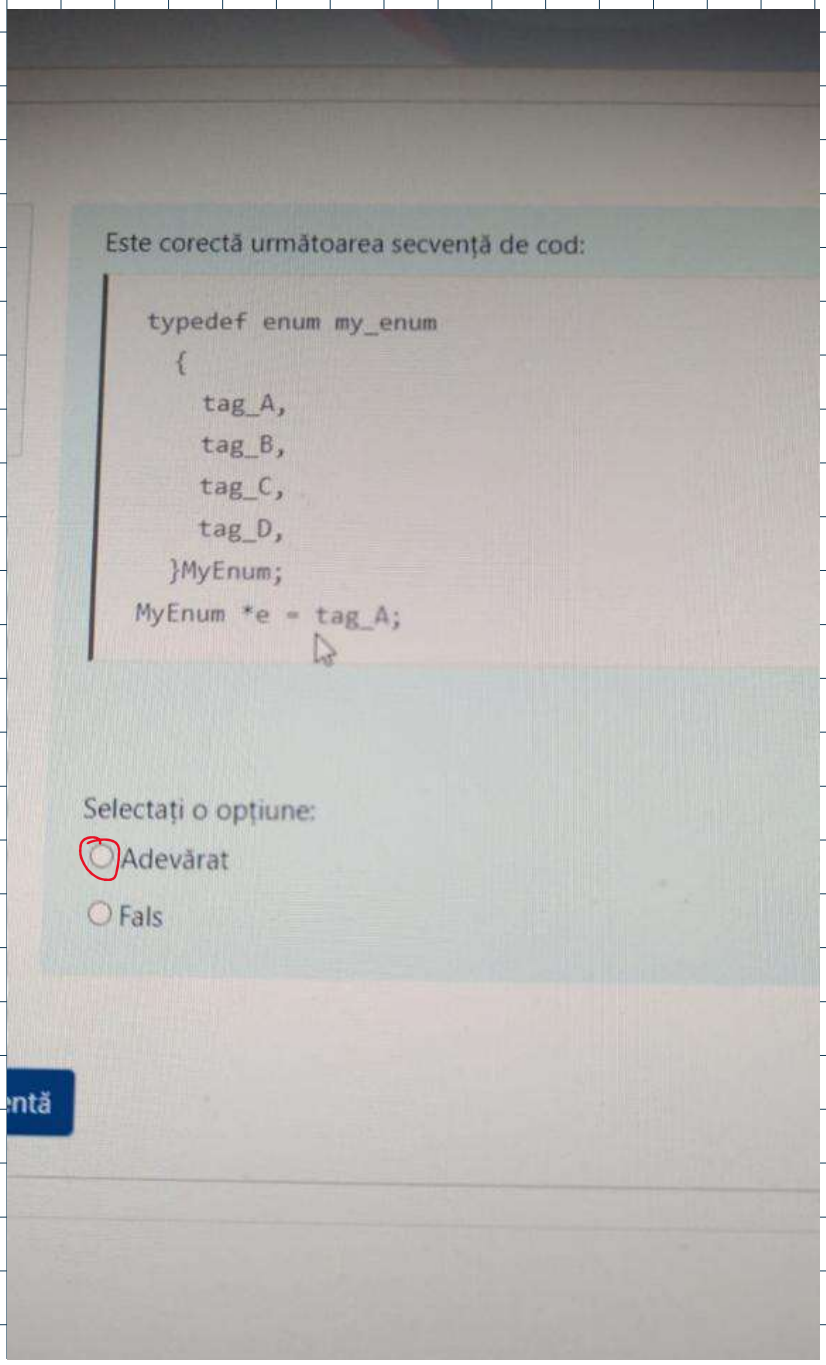

You are screen sharing
Stop Share
Se consideră următoarea secvență de cod:
enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
};
enum my_enum e = tag_A;
int n = e + 1;
Ce valoarea va avea variabila n?
Răspuns:
Filip Bulc
Alex Alaman
Ioana Vasile
5°C

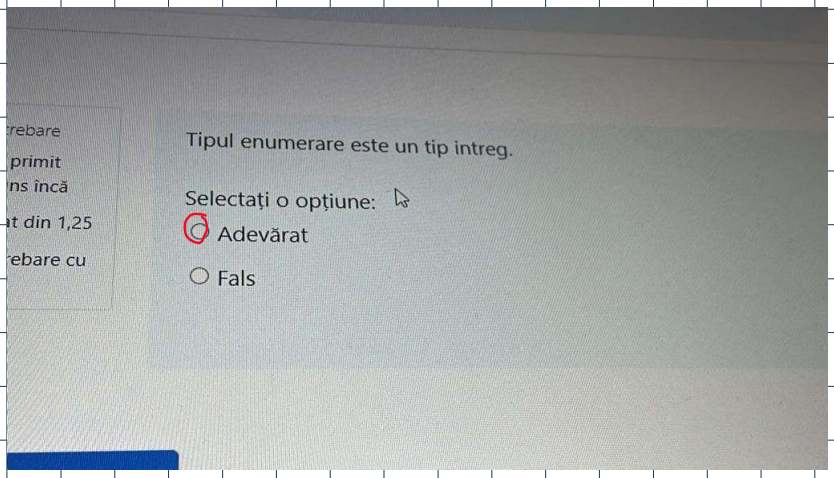

Pagina precedentă
Pagina următoare
Adevărat
Fals

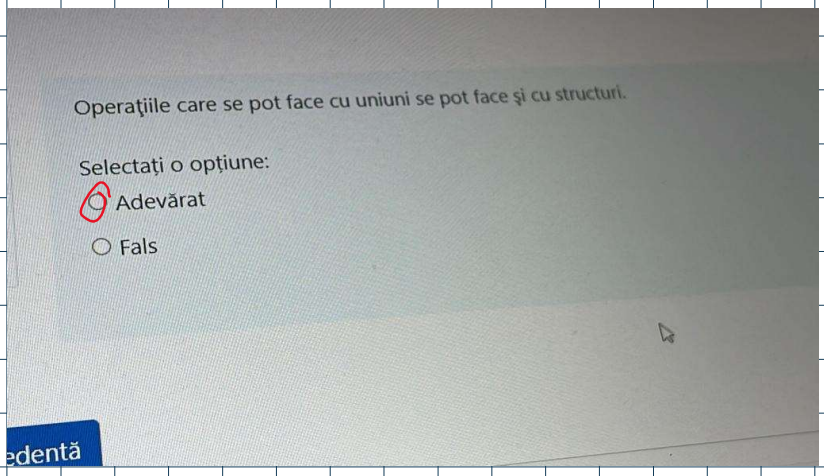

8 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e;
*e = tag_B;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

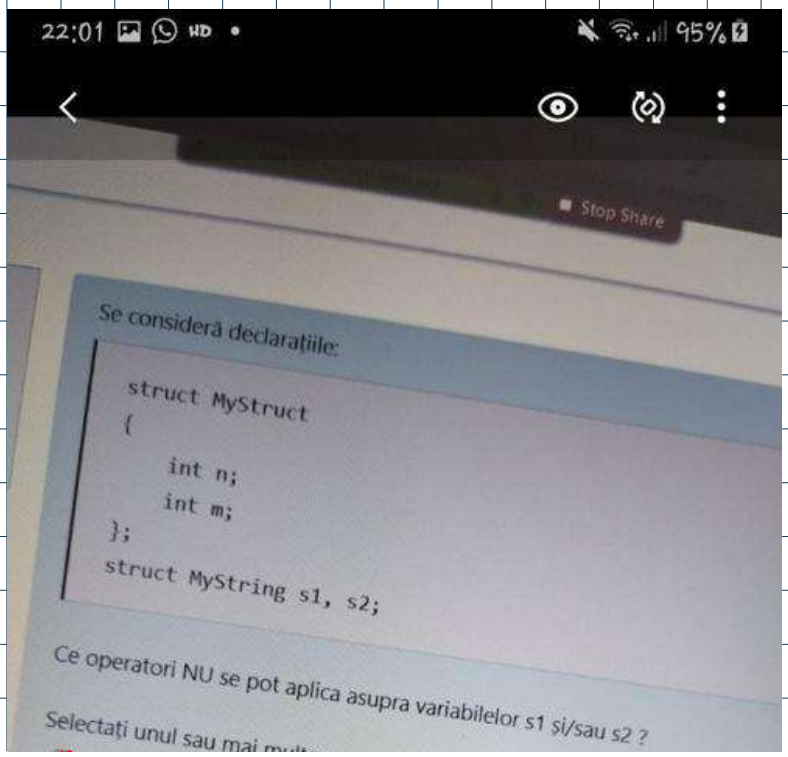

Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
38°F Light rain

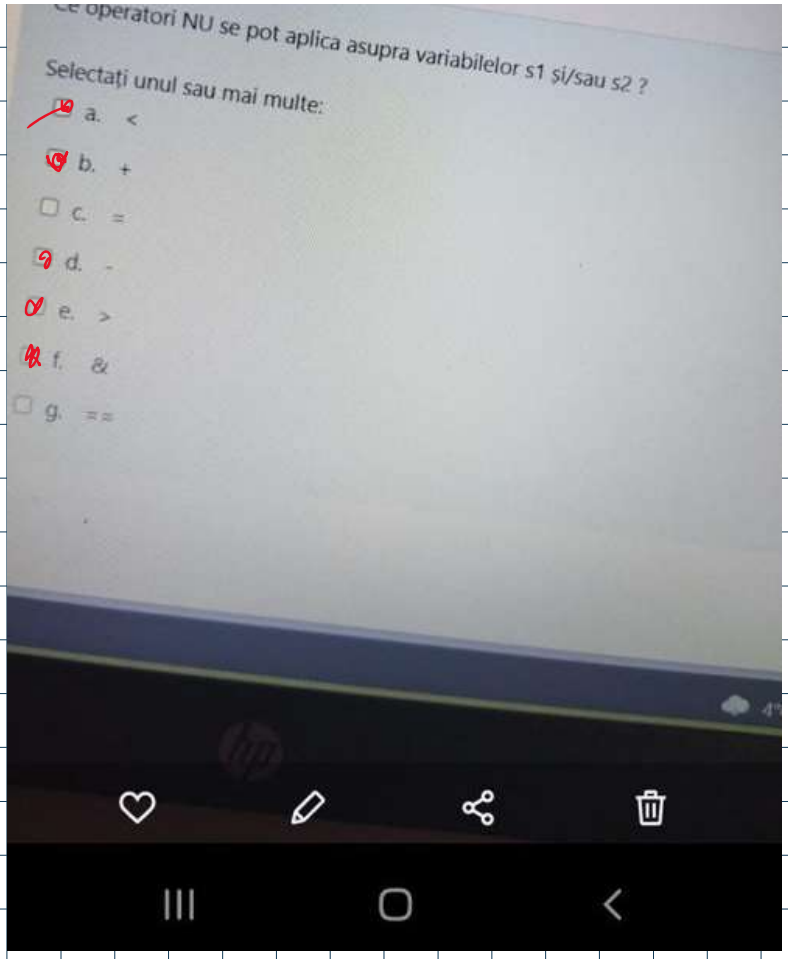

1 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Structurile pot fi comparate cu operatori logici.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

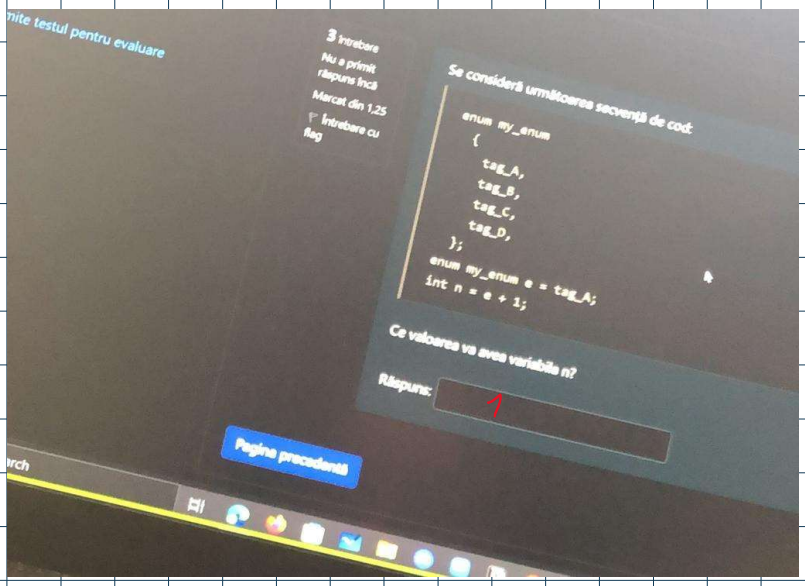

Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals


rebare
primit
ns încă
t din 1,25
ebare cu
Tipul enumerare este un tip intreg.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals


Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
edentă


22:01
95%
Stop Share
Se consideră declarațiile:
struct MyStruct
{
int n;
int m;
};
struct MyString s1, s2;
Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?
Selectați unul sau mai





Se consideră următoarea declarație:

```
struct computer {
    int cpuSpeed;
    char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
```

Se consideră următoarea declarație:

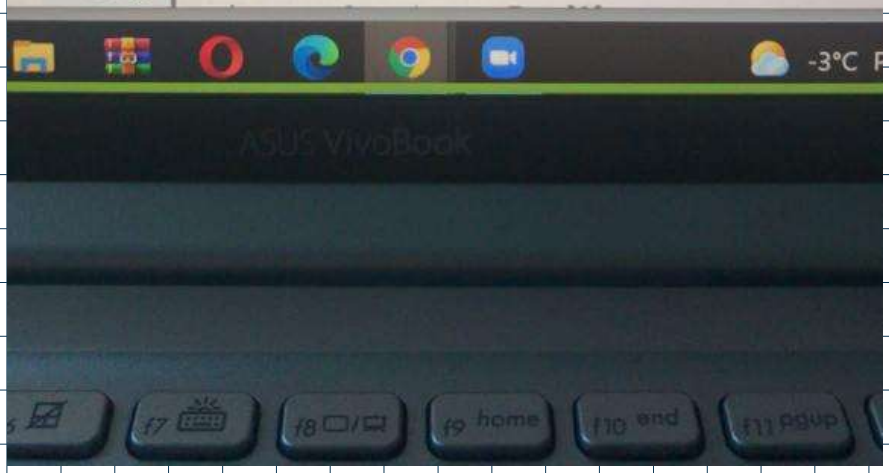
```
struct computer {
    int cpuSpeed;
    char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
```

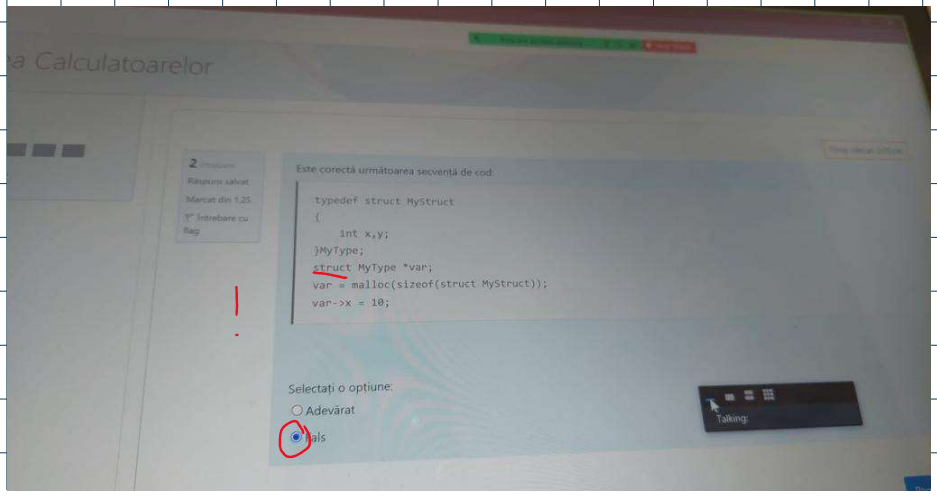
Referindu-ne la codul de mai sus, cum accesați primul caracter din cpuType

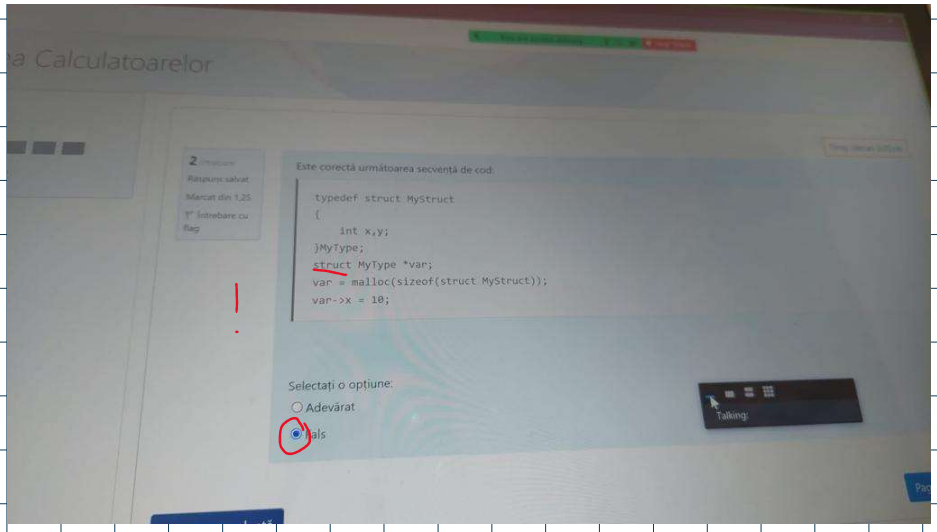
Selectați unul sau mai multe:

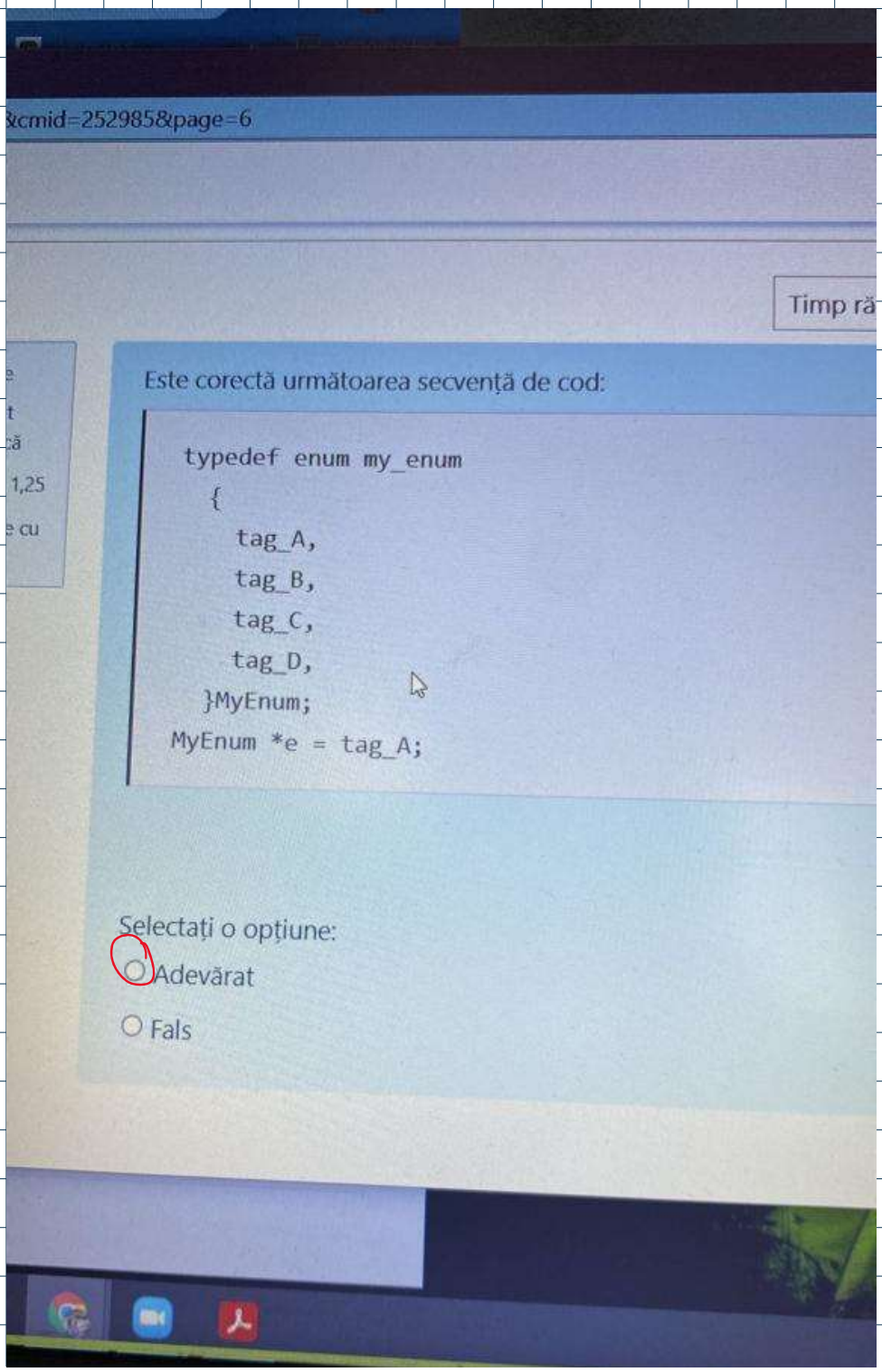
- a. `char c=myComputer[0].cpuType;`
- b. `char c=myComputer.cpuType;`
- c. `char c=myComputer.cpuType(0);`
- d.

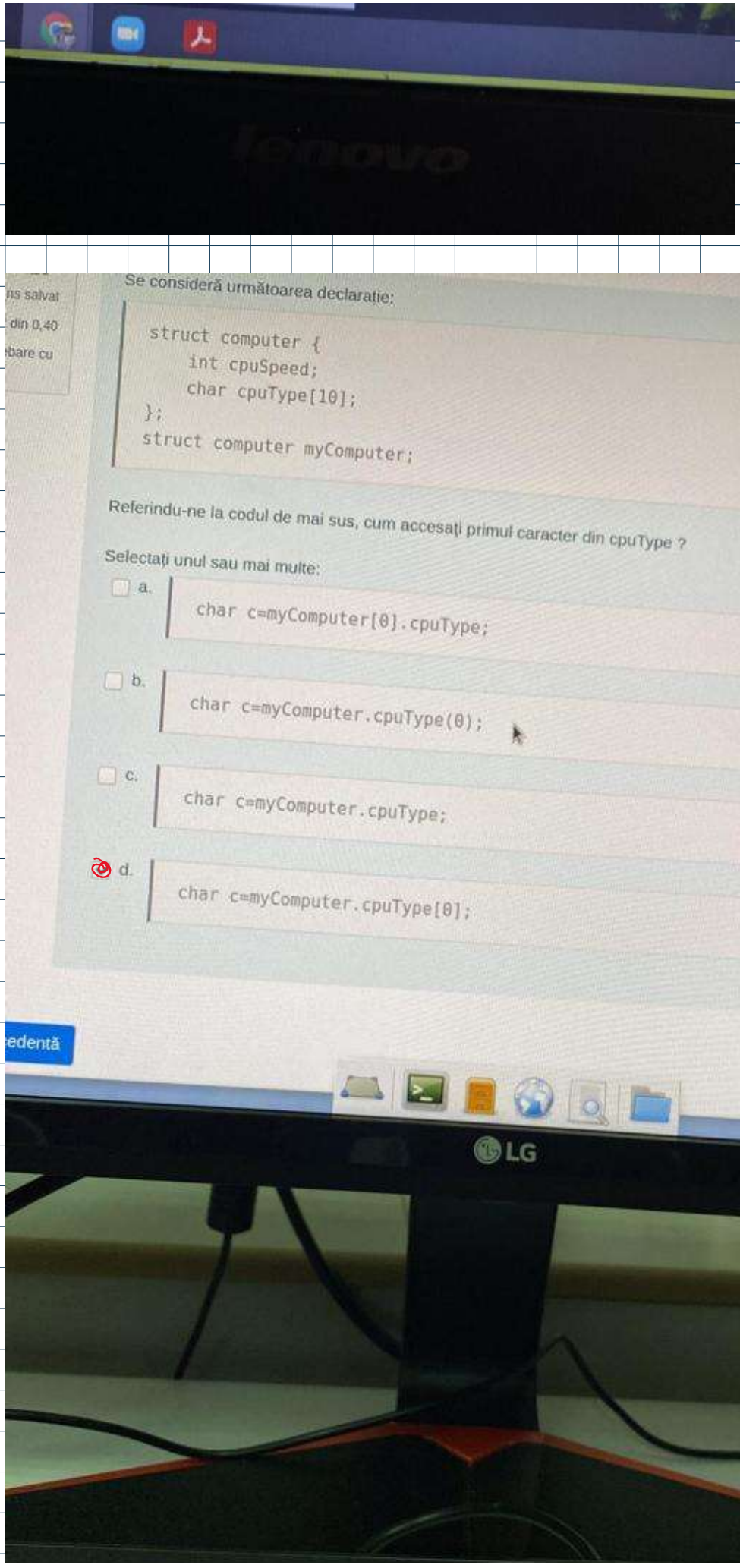
myComputer.cpuType[0]



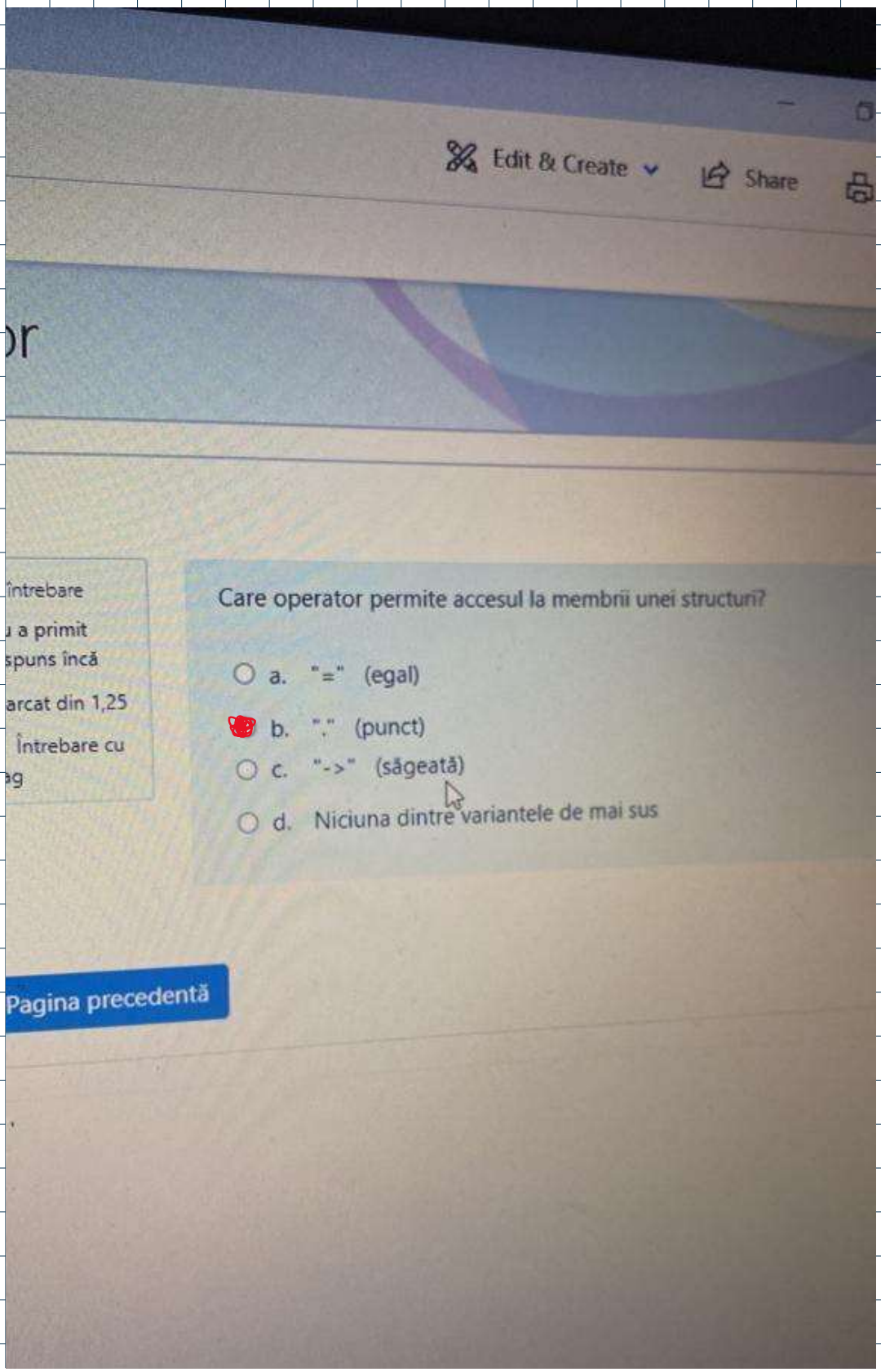


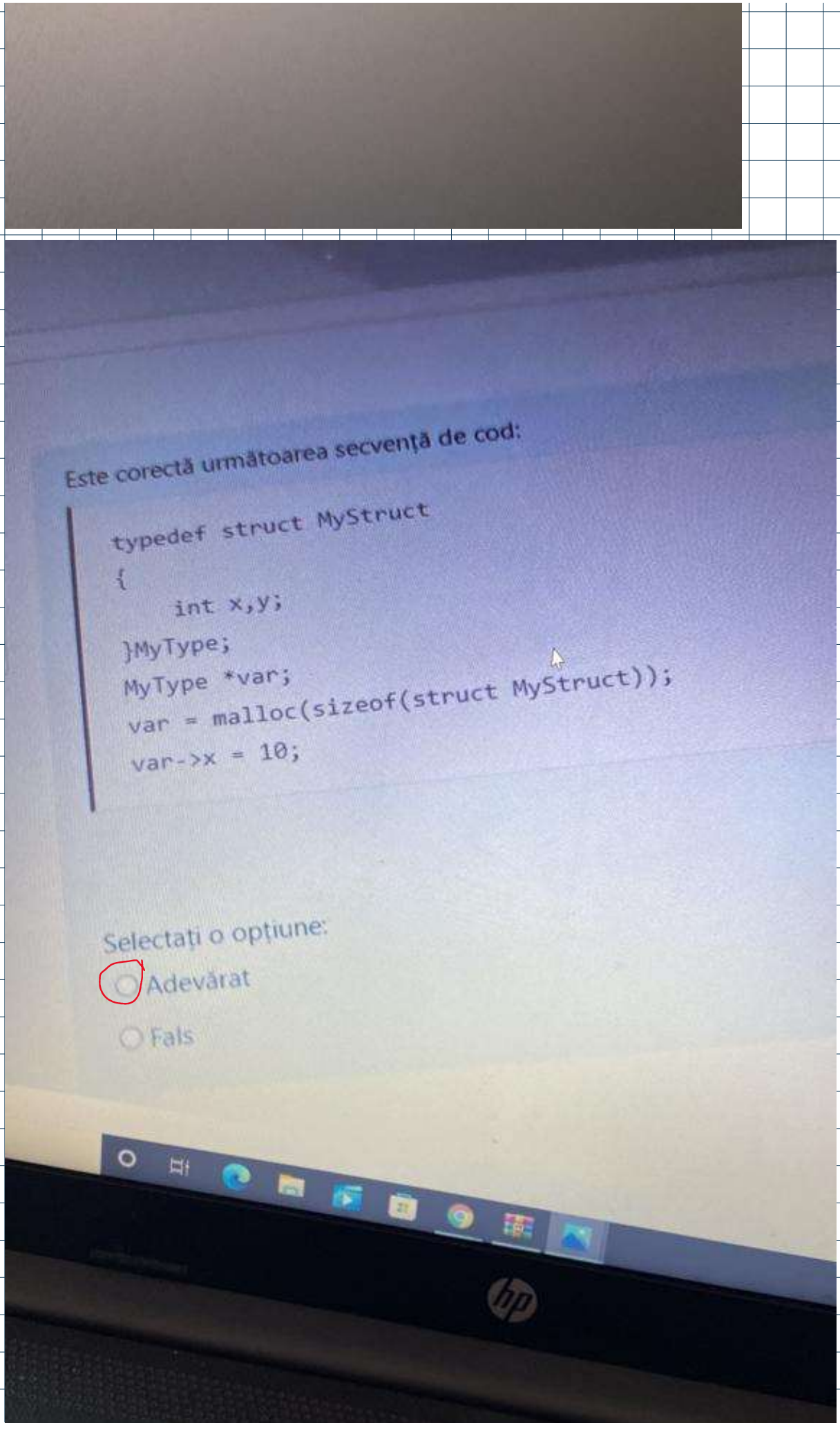

Calculatoarelor
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef struct MyStruct
{
int x,y;
}MyType;
struct MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Talking:

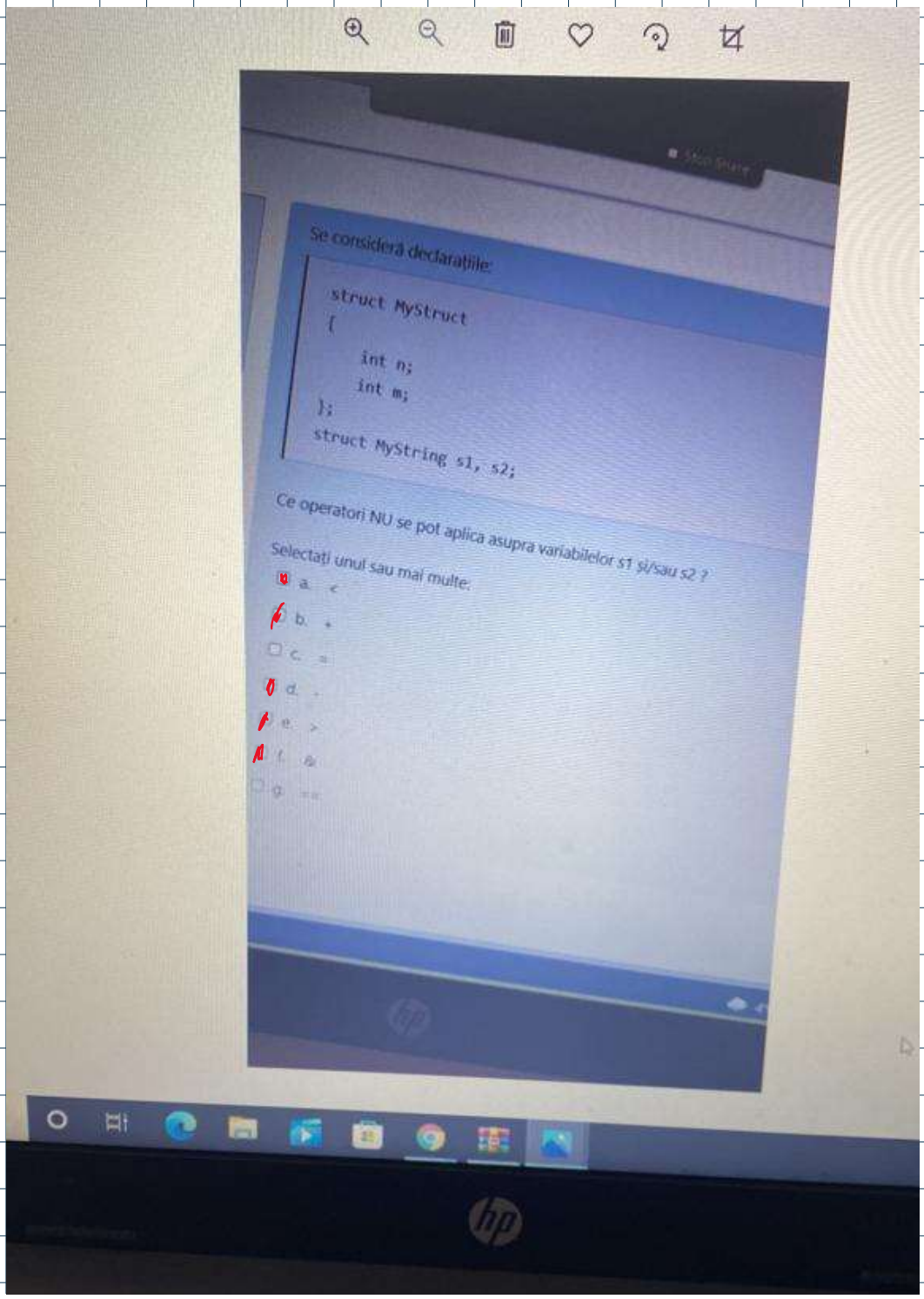

?cmid=252985&page=6
Timp ră
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

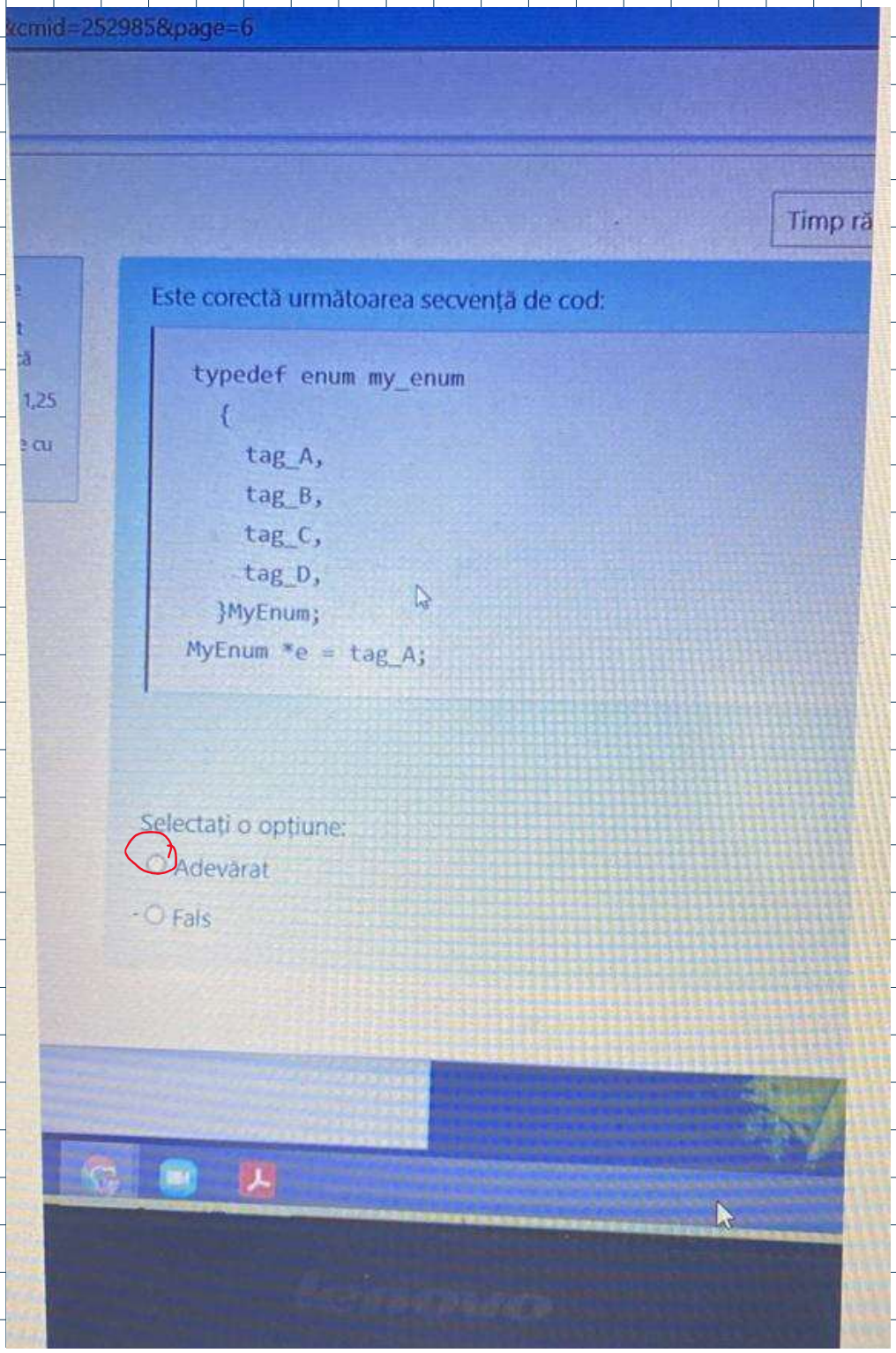

Se consideră următoarea declarație:
struct computer {
int cpuSpeed;
char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
Referindu-ne la codul de mai sus, cum accesați primul caracter din cpuType ?
Selectați unul sau mai multe:
a.
char c=myComputer[0].cpuType;
b.
char c=myComputer.cpuType(0);
c.
char c=myComputer.cpuType;
d.
char c=myComputer.cpuType[0];
LG

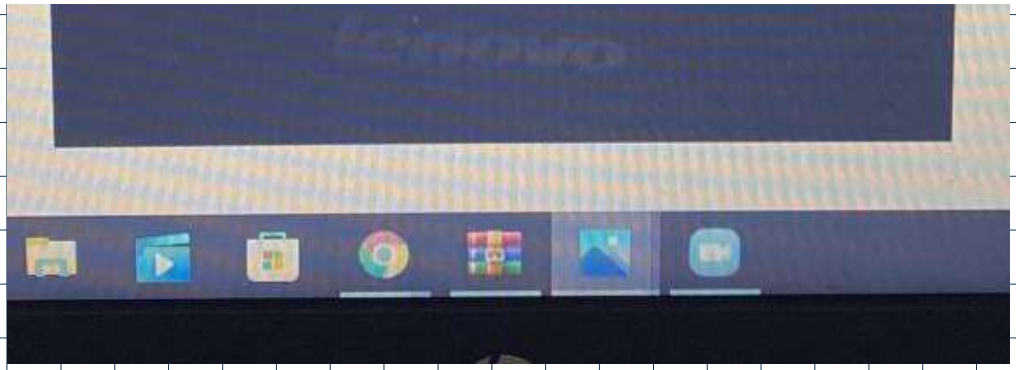

F9
F10
F11
F12
Print Screen SysRq
Scroll Lock
Pause Break
Backspace
Insert
Home

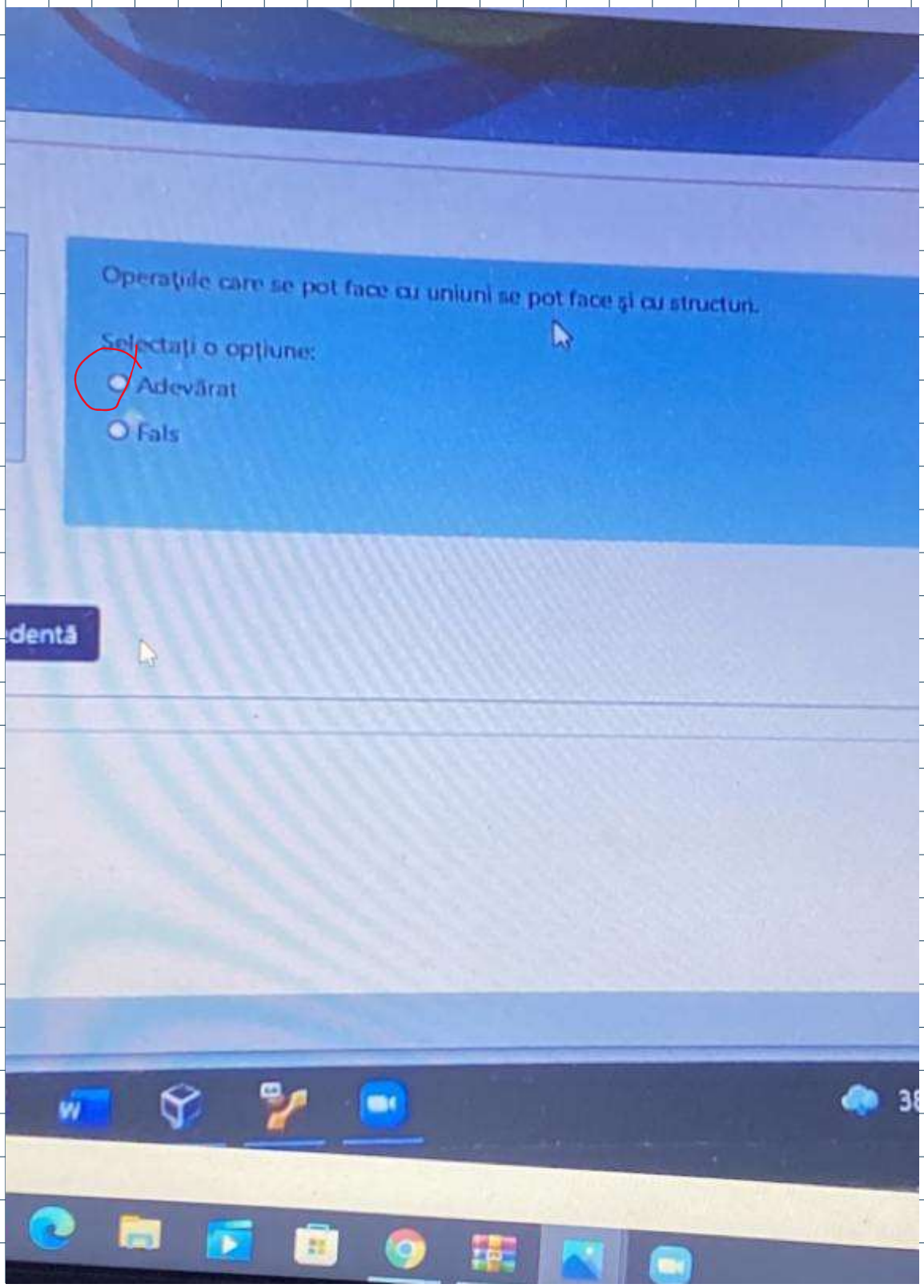

Edit & Create
Share
Întrebare
u a primit
spuns încă
arcat din 1,25
Întrebare cu
ag
Care operator permite accesul la membrii unei structuri?
a. "=" (egal)
b. "." (punct)
c. "->" (săgeată)
d. Niciuna dintre variantele de mai sus
Pagina precedentă


Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef struct MyStruct
{
int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals


Se consideră declarațiile:
struct MyStruct
{
int n;
int m;
};
struct MyString s1, s2;
Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?
Selectați unul sau mai multe:
a. <
b. +
c. =
d. -
e. >
f. /
g. ==


xcmid=252985&page=6
Timp ră
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef enum my_enum
{
tag_A,
tag_B,
tag_C,
tag_D,
}MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals




Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals