

Distribuții clasice de probabilitate

$$X = \begin{pmatrix} x_i \\ p_i \end{pmatrix} \quad \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

O varb. aleatoare este descrisă prin tabelul de distribuție

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ p_1 & p_2 & \dots & p_n \end{pmatrix}, \quad \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

unde: x_i -valorile lui X , iar $p_i = P(X = x_i)$, $0 \leq p_i \leq 1$, $\sum_{i=1}^n p_i = 1$

sau p.m.f. (probability mass function)

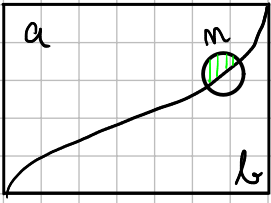
$$p(x) = \begin{cases} p_1, & \text{daca } x = x_1 \\ p_2, & \text{daca } x = x_2 \\ \dots & \\ p_n, & \text{daca } x = x_n \\ 0, & \text{in rest} \end{cases}$$

sau c.d.f. (cumulative distrib. function = funcția de repartiție)

$$F_X(x) := P(X \leq x)$$

1. Distribuția Bernoulli
2. Distribuția binomială
3. Distribuția geometrică + hipergeometrică
4. Distribuția Poisson

| Distrib. clasică | Exp. aleator | Tabel de repartiție | Media, Dispersia |
|---|--|---|---|
| $X \sim \text{Bernoulli}(p)$ p -prob. succesului | Aruncarea unei monede Succesul $\stackrel{\text{not}}{=} 1$ Eșecul $\stackrel{\text{not}}{=} 0$ | X -înzestirează rezul- tatul $X = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ p & 1-p \end{pmatrix}$ | $M(X) = p$ $\sigma^2(X) = p \cdot q$ $q = 1 - p$ |
| $X \sim \text{bin}(n, p)$ n -nr. repetări p -prob. succesului | Aruncarea de n ori a unei monede | X -înzestirează de câte ori obținem succesul în cele n aruncări $X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & k & \dots & n \\ \binom{n}{k} p^k q^{n-k} \end{pmatrix}$ | $M(X) = \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k q^{n-k} = n \cdot p$ $\sigma^2(X) = n \cdot p \cdot q$ |
| $X \sim \text{geom}(p)$ p -prob. succesului | Aruncarea monedei până la întâlnirea primului succes (inclusiv) | X -înzestirează nr. de aruncări până la 1 succes $X = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & k & \dots \\ p q^{k-1} \end{pmatrix}$ | $M(X) = \frac{1}{p}$ $\sigma^2(X) = \frac{1-p}{p^2}$ |

| | | | |
|--|--|---|---|
| $X \sim \text{hipergeom}(N, m, p)$ $p = \frac{a}{N}$ |  | Y - înregistrarea câte produse din categoria a , din cele m selectate $X = \left(0 \quad 1 \quad \dots \quad h \quad \dots \quad m \right)$ $\frac{C_a^h C_b^{m-h}}{C_N^m}$ | $M(X) = m \cdot p$ $\nabla^2(X) = \frac{N-m}{N-1} \cdot m \cdot p \cdot q$ |
| $X \sim \text{Pois}(\lambda)$ $\lambda = \text{nr. mediu de produse ale rev. într-un interval fixat}$ | | $X = \left(0 \quad 1 \quad \dots \quad h \quad \dots \right)$ $\frac{e^{-\lambda} \cdot \lambda^h}{h!}$ | $M(X) = \lambda$ $\nabla^2(X) = \lambda$ |

1. Aplicație

Determinarea nr. mediu de turn-uri de biti dintr-un sir

Turn de biti de 1 = succesiune de biti de 1 într-un sir de biti

$$Y_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ p & q \end{pmatrix} \quad P = P(X_1=1)$$

$$Y_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ pq & 1-pq \end{pmatrix} \quad P(Y_2=1) = P(X_1=0, X_2=1) = q \cdot p$$

$$Y_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ pq & 1-pq \end{pmatrix} \quad P(Y_3=1) = P(X_2=0, X_3=1) = p \cdot q$$

La fel după pt $i \geq 4$

$$N = \sum_{i=1}^m Y_i$$

$$M(N) = \sum_{i=1}^m M(Y_i) = 1 \cdot p + (m-1) \cdot p \cdot q$$

$$p(x) = \begin{cases} p, & \text{daca } x = 1 \\ 1-p, & \text{daca } x = 0 \\ 0, & \text{in rest} \end{cases}$$

2. Distribuția binomială

$$X \quad \left(\begin{array}{cccccc} 0 & 1 & \dots & h & \dots & n \\ & & & C_n^h p^h q^{n-h} & & \end{array} \right)$$

Cazul $n = 3$, $\Omega = \{(\text{Aruncarea 1}, \text{Aruncarea 2}, \text{Aruncarea 3})\}$, avem:

- nu se obține **banul la nicio aruncare** \leftrightarrow se obține (S,S,S);
 $P(X = 0) = \frac{1}{2 \cdot 2 \cdot 2} = C_3^0 \left(\frac{1}{2}\right)^0 \left(\frac{1}{2}\right)^3$
- se obține **banul la o aruncare** din cele trei \leftrightarrow (B,S,S) sau (S,B,S) sau (S, S, B);
 $P(X = 1) = \frac{3}{2 \cdot 2 \cdot 2} = C_3^1 \left(\frac{1}{2}\right)^1 \left(\frac{1}{2}\right)^2$
- se obține **banul la două aruncări** din cele trei \leftrightarrow (B,B,S) sau (S,B,B) sau (B, S, B);
 $P(X = 2) = \frac{3}{2 \cdot 2 \cdot 2} = C_3^2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^1$
- se obține **banul la toate cele 3 aruncări** \leftrightarrow (B,B,B)
 $P(X = 3) = \frac{1}{2 \cdot 2 \cdot 2} = C_3^3 \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^0$

Deci,

$$X = \left(C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \right), \quad k = 0, 1, 2, 3, p = 1/2$$

3. Distribuția geometrică

$$Y \quad \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & \dots & h \\ & & & p q^{h-1} \end{array} \right)$$

$$P(Y=h)$$

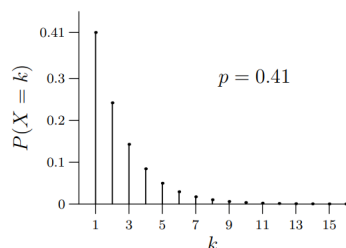
la aruncarea h -succes, iar la cel anterior eșec

$$M(Y) = \sum_{h=1}^{\infty} h \cdot p \cdot q^{h-1}$$

$$M(X) = \frac{1}{p}$$

$$V(X) = \frac{1-p}{p^2}$$

Distribuția de probabilitate geometrică, $\text{Geom}(p = 0.41)$,



Observație importantă

Distribuția geometrică^a se poate defini și ca variabila W ce înregistrează numărul de eșecuri, înaintea primului succes, adică $W=Y-1$.

În acest caz, $D_W = \{0, 1, 2, \dots\}$, iar

$$P(W = k) = P(Y - 1 = k) = P(Y = k + 1) = (1 - p)^k p$$

^ahttps://en.wikipedia.org/wiki/Geometric_distribution

4. Skiperge.

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & h & \dots & n \\ & & & \frac{C_a^h C_b^{n-h}}{C_H^n} & & \end{pmatrix}$$

$$M(x) = np$$

$$V^2(x) = \frac{n-m}{n-1} npq$$

→ NU TRB învățată pe de rost *

5. Distribuția Poisson

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & h \\ & & & \frac{e^{-\lambda} \lambda^h}{h!} & \end{pmatrix}$$

$$M(x) = \lambda$$

$$V^2(x) = \lambda$$

Distribuția Poisson este o aproximare a distribuției binomiale
(n — foarte mare, p — foarte mic, $\lambda = np$ constantă pozitivă)

Teoremă

Fie $X \sim B(n, p = \frac{\lambda}{n})$, cu $\lambda > 0$ fixat. Atunci, $\forall k \in \{0, 1, 2, \dots\}$, avem

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(X = k) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!}$$

Important: În cazuri speciale (n — mare și p — mic) putem folosi distribuția Poisson, care este mult mai simplă decât distribuția binomială.