

(curs 9 - 99)

O pereche (X, Y) sau, mai general, un n -uplu (X_1, X_2, \dots, X_n) de variabile aleatoare continue se numește **vector aleator continuu**.

Vectori aleatori continui: în experimente în care se observă sau se măsoară simultan n caracteristici ale sistemului sau procesului supus studiului.

Ce ne interesează, relativ la vectorul aleator (X, Y) ?

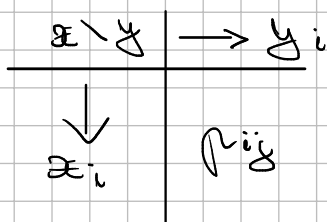
Răspuns:

$P((X, Y) \in D)$: evenimentul: " (X, Y) ia valori în domeniul $D \subset \mathbb{R}^2$ ".

Cele mai uzuale domenii sunt cele dreptunghiulare: $D = [a, b] \times [c, d]$,

$D = [a, b] \times [c, d]$ etc.

Densitatea de probabilitate



Densitatea de probabilitate a unui vector continuu este o funcție $f_{X,Y} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ce verifică:

- 1) $f_{X,Y}(x, y) \geq 0$, $(x, y) \in \mathbb{R}^2$;
- 2) $f_{X,Y}$ este integrabilă pe \mathbb{R}^2
- 3) $\int_{\mathbb{R}^2} f_{X,Y}(x, y) dx dy = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f_{X,Y}(x, y) dx dy = 1$.

Probabilitatea ca vectorul (X, Y) să ia valori în domeniul¹ $D \subset \mathbb{R}^2$ este integrala dublă pe D din densitate, adică

$$P((X, Y) \in D) = \iint_D f_{X,Y}(x, y) dx dy.$$

¹Domeniul de integrare este în problemele practice o mulțime mărginită sau nemărginită pe care integrala există.

$$\int f(x) dx = 1 \iff \iint_{\mathbb{R}^2} f(x, y) dx dy = 1$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dx dy = 1$$

$$\forall P(x \in [a, b]) = \int_a^b f(x) dx = F_X(b) - F_X(a)$$

$$P((x, y) \in B) = \iint_B f(x, y) dx dy$$

$B \subset \mathbb{R}^2$

Variabile aleatoare continue

- **Valori:** $I \subset \mathbb{R}$
- **p.d.f:** $f_X(x) \geq 0$, $x \in \mathbb{R}$,
 $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1$.
- **Calcul prob:**
 $P(X \in I) = \int_I f_X(x) dx$
- **Funcția de repartiție:**
 $F_X(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$
- $P(X \in [a, b]) = F_X(b) - F_X(a)$,

Vectori aleatori continui

- $D \subset \mathbb{R}^2$
- **p.d.f:**
 $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} : f(x, y) \geq 0$,
 $\int_{\mathbb{R}^2} f_{X,Y}(x, y) dx dy = 1$.
- $P((X, Y) \in D) = \int_D f_{X,Y}(x, y) dx dy$.
- $F_{X,Y}(x, y) = P(X \leq x, Y \leq y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y f_{X,Y}(t, s) dt ds$.
- $P(x_1 < X \leq x_2, y_1 < Y \leq y_2) = F_{X,Y}(x_2, y_2) - F_{X,Y}(x_1, y_2) - F_{X,Y}(x_2, y_1) + F_{X,Y}(x_1, y_1)$.

■ Media

$$M(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx$$

$$LOTUS : M(g(X, Y)) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g(x, y) f_{X,Y}(x, y) dx dy.$$

$$M(X + Y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} (x + y) f_{X,Y}(x, y) dx dy = M(X) + M(Y)$$

$$M(XY) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} x y f_{X,Y}(x, y) dx dy \neq M(X)M(Y)$$

$$\iint_D 1 dx dy = \text{Aria}(D)$$

$$\iint_{\text{Disc}} 1 dx dy = \text{Aria}(\text{Disc})$$

$$\text{Disc} = x^2 + y^2 \leq R^2$$

$$? \iint 1 dx dy = \pi \cdot \quad = \text{Aria}(\text{Disc eliptic})$$

$$\text{Disc eliptic} : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1$$

Idei principale legate de integrala dublă² :

- exemple de domenii $D \subset \mathbb{R}^2$: dreptunghi, triunghi, disc circular/ eliptic
- dacă $f : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, notăm $\int_D f(x, y) dx dy$ -integrala dublă
- interpretare: $\int_D 1 dx dy = \text{Aria}(D)$
- cel mai simplu caz: $D = [a, b] \times [c, d]$

$$\iint_D f(x, y) dx dy = \int_c^d \left(\int_a^b f(x, y) dx \right) dy = \int_a^b \left(\int_c^d f(x, y) dy \right) dx$$

- in cazul D -disc circular/eliptic se face schimbare de variabile
- $f(x, y) = c$, atunci $\int_D f(x, y) dx dy = c \cdot \text{Aria}(D)$

Fie (X, Y) un vector aleator ce are densitatea

$$f_{X,Y}(x,y) = \begin{cases} 2-y, & \text{dacă } x \in [0, 2], y \in [1, 2], \\ 0, & \text{în rest.} \end{cases}$$

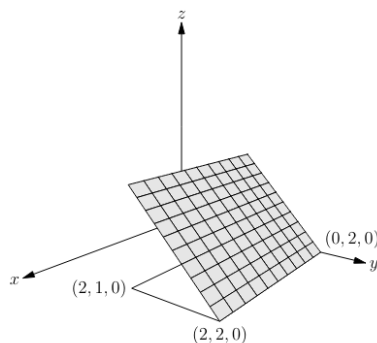


Figure: Graficul unei densități de probabilitate cu suport mărginit.

$$G = [0, 2] \times [1, 2] = \text{supp}(f_{X,Y}) \longrightarrow \mathbb{R}^2 \quad f_{X,Y} \neq 0$$

f - densitate de probabilitate pentru că

$$f_{X,Y}(x,y) \geq 0, \quad \forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$$

$$\int_{\mathbb{R}^2} f_{X,Y}(x,y) dx dy = \int_1^2 \int_0^2 (2-y) dx dy = \int_1^2 (2x-yx) \Big|_0^2 dy =$$

$$\int_1^2 (4-2y) dy = (4y - y^2) \Big|_1^2 = 8-4 - 4+1 = 1$$

Fie discul $D = \{(x,y) \mid (x-1)^2 + (y-1.5)^2 \leq 0.5^2\} \subset G$.

Dorim să calculăm

$$P((X, Y) \in D) = \int_D f_{X,Y}(x,y) dx dy = \int_D (2-y) dx dy.$$

Facem schimbarea de variabile:

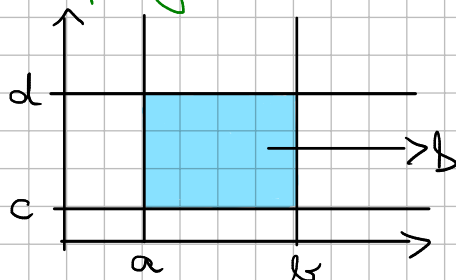
$$\begin{cases} x = 1 + \rho \cos \theta, \\ y = 1.5 + \rho \sin \theta, \end{cases}$$

unde $\rho \in (0, 0.5]$ și $\theta \in [0, 2\pi)$, avem

$$\int \int_D (2-y) dx dy = \int_0^{0.5} \left(\int_0^{2\pi} (2-1.5-\rho \sin \theta) \rho d\theta \right) d\rho = \int_0^{0.5} \pi \rho d\rho.$$

Obținem $P((X, Y) \in D) = \frac{\pi}{8}$.

Dreptunghi



$$\text{Aria}(b) = (b-a) \cdot (d-c) =$$

$$b = [a, b] \times [c, d]$$

$$= \int_c^d \left(\int_a^b 1 dx \right) dy = \int_c^d (b-a) dy =$$

$$= (b-a) \int_c^d 1 dy = (b-a) (d-c)$$

Vectori discreti

- **Distribuții marginale:** distrb lui X si Y din tablou, prin însumare linii/coloane
- **Funcțiile de repartiție marginală** F_X si $F_Y(y)$ se obțin din tabloul de lui X si al lui Y;
- X, Y independente dacă $F_{(X,Y)} := F_X(x)F_Y(y)$
 $p_{X,Y}(x_i, y_j) = p_X(x_i)p_Y(y_j)$

Vectori continui

- **densitatea marginală a lui X**
 $f_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f_{X,Y}(x, y) dy,$
- **densitatea marginală a lui Y**
 $f_Y(y) = \int_{-\infty}^{\infty} f_{X,Y}(x, y) dx.$
- $F_X(x) = P(X \leq x) = P(X \leq x, Y \in \mathbb{R}) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt.$
- X, Y independente dacă $f_{(X,Y)} = f_X(x)f_Y(y)$

Varb. cond. discrete

- **Distribuția variabilei condiționate:** $(X|Y = y_j)$ se bazează pe determinarea $P(X = x_i | Y = y_j) = \frac{p_{ij}}{P(Y=y_j)}.$
- **Cond. de independență:** X, Y independente dacă $P(X = x_i | Y = y_j) = P(X = x_i)$ sau $P(Y = y_j | X = x_i) = P(Y = y_j).$

Recomandare: de citit din notițele de curs formula lui Bayes pentru densități de probabilitate.

Varb. cond. continue

- **Densitatea variabilei condiționate** $(X|Y = y_0)$ este $g(x|y_0) = \frac{f_{X,Y}(x, y_0)}{f_Y(y_0)}$
- **Densitatea variabilei condiționate** $(Y|X = x_0)$ este $h(y|x_0) = \frac{f_{X,Y}(x_0, y)}{f_X(x_0)}$
- dacă X, Y independente, atunci $g(x|y) = f_X(x), \forall x \in \mathbb{R};$
 $h(y|x) = f_Y(y), \forall y \in \mathbb{R}$

Varb. a. cont. unif.

- $I = [a, b)$
- **P.d.f.:**
 $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & x \in [a, b) \\ 0 & x \notin (a, b) \end{cases}$
- **Notatie:**
 $X \sim \text{Unif}[a, b)$

Vect. a cont. unif.

- $D = [a, b] \times [c, d]$
- $f_{X,Y}(x, y) = \begin{cases} \frac{1}{\text{aria}(D)} = \frac{1}{(b-a)(d-c)}, & (x, y) \in D, \\ 0, & \text{în rest.} \end{cases}$
- $(X, Y) \sim \text{Unif}([a, b] \times [c, d])$
- **densități marginale**
 $f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & \text{dacă } x \in [a, b], \\ 0, & \text{în rest,} \end{cases}$
- $f_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{d-c}, & \text{dacă } y \in [c, d], \\ 0, & \text{în rest.} \end{cases}$
- $f_{X,Y}(x, y) = f_X(x) f_Y(y)$

Proprietate

- dacă $(X, Y) \sim \text{Unif}([a, b] \times [c, d])$, atunci $X \sim \text{Unif}[a, b]$
 $Y \sim \text{Unif}[c, d]$ și sunt independente.
- dacă $X \sim \text{Unif}[a, b]$ și $Y \sim \text{Unif}[c, d]$ sunt variabile aleatoare independente, atunci $(X, Y) \sim \text{Unif}[a, b] \times [c, d]$.

Metodă de generare de puncte (x, y) uniform distribuite în dreptunghiul $D = [a, b] \times [c, d]$

```
x ← a + (b - a) * urand();  
y ← c + (d - c) * urand();  
return (x, y);
```

Cum procedăm dacă dorim să generăm puncte aleatoare în domenii G mărginite, ne-dreptunghiulare și de arie nenulă?

- se fixează un dreptunghi $D = [a, b] \times [c, d]$ ce include domeniul G ;
- se generează la întâmplare puncte în D
- se rețin doar cele care aparțin lui G :

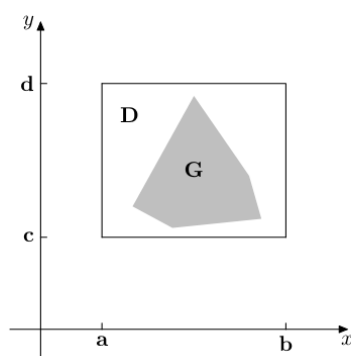


Figure: Regiunea G inclusă într-un dreptunghi $D = [a, b] \times [c, d]$.

```
do{  
  generează un punct  $(x, y)$  în  $D$ ;  
}while( $(x, y)$  nu aparține lui  $G$ );  
return( $x, y$ );
```

Cum trebuie să fie D pentru ca algoritmul să fie cât mai eficient?

- N numărul de parcurgeri ale buclei do-while
- $N \sim \text{Geom}(p)$
- $p \in (0, 1)$ probabilitatea ca punctul generat să cadă în G .
- $p = P((X, Y) \in G) = \iint_G f_{X,Y}(x, y) dx dy = \frac{1}{\text{aria}(D)} \iint_G 1 dx dy = \frac{\text{aria}(G)}{\text{aria}(D)}$.
- $M(N) = 1/p = \text{aria}(D)/\text{aria}(G)$,

Recomandare: să se folosească pentru generatorul de puncte din G acel dreptunghi D cu laturile paralele cu axele de coordonate și arie minimă, care include domeniul G .

Pentru a genera puncte uniform distribuite în discul eliptic

$$G = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{16} \leq 1 \right\},$$

se alege dreptunghiul $D = [-3, 3] \times [-4, 4]$, de arie minimă, ce include discul eliptic G .

Generatorul de puncte aleatoare în G funcționează astfel:

```
do{  
  x = -3 + 6 * urand();  
  y = -4 + 8 * urand();  
}while(x * x/9 + y * y/16 > 1);  
return (x,y);
```