

Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu
flag

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

În ce zonă de memorie este stocată variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- ☒ a. .heap
- ☐ b. .text
- ☐ c. .stack
- ☐ d. .data
- ☐ e. .bss

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyStruct *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

MyType ✓
struct MyStruct ✓

Selectați o opțiune:

Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

ntă

Întrebare
a primit
puns încă
răspuns din 1,25
Întrebare cu
9

Câți octeți (bytes) se vor aloca dinamic în urma execuției următoarei secvențe de cod, considerând o arhitectură de procesor pe 64 biți?

```
p = malloc(sizeof(uint32_t));
```

Răspuns:

4

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
{
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
}MyEnum;
MyEnum e;
e = malloc(sizeof(enum my_enum));
* = tag_C;
```

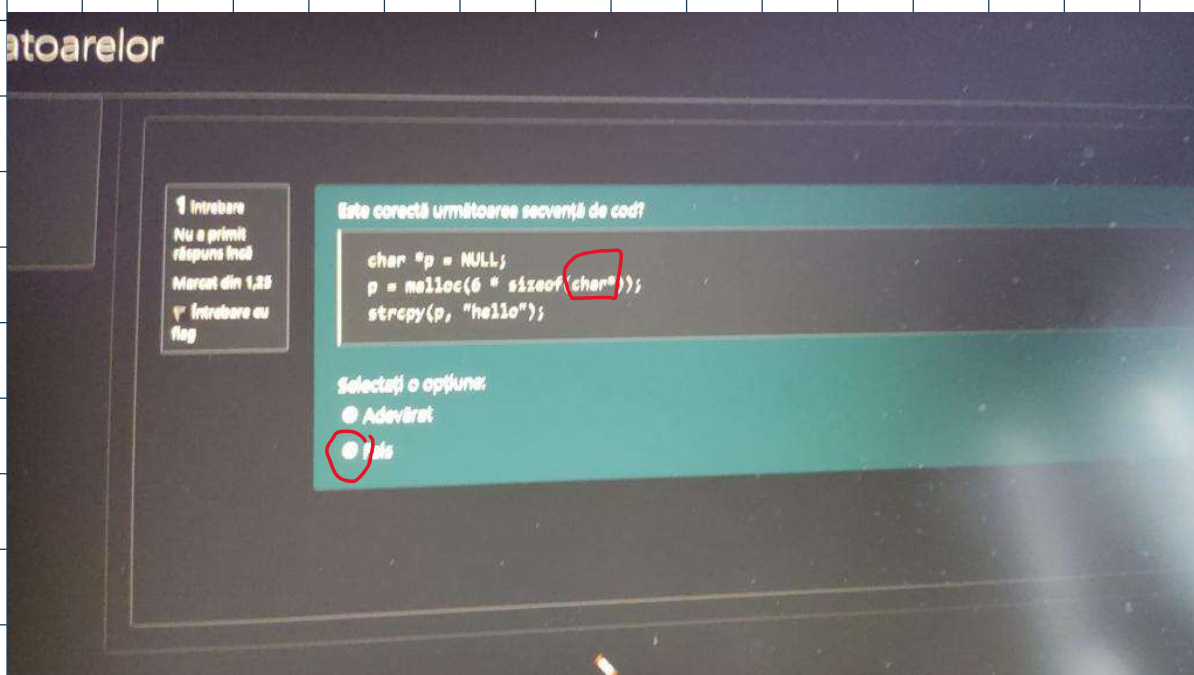
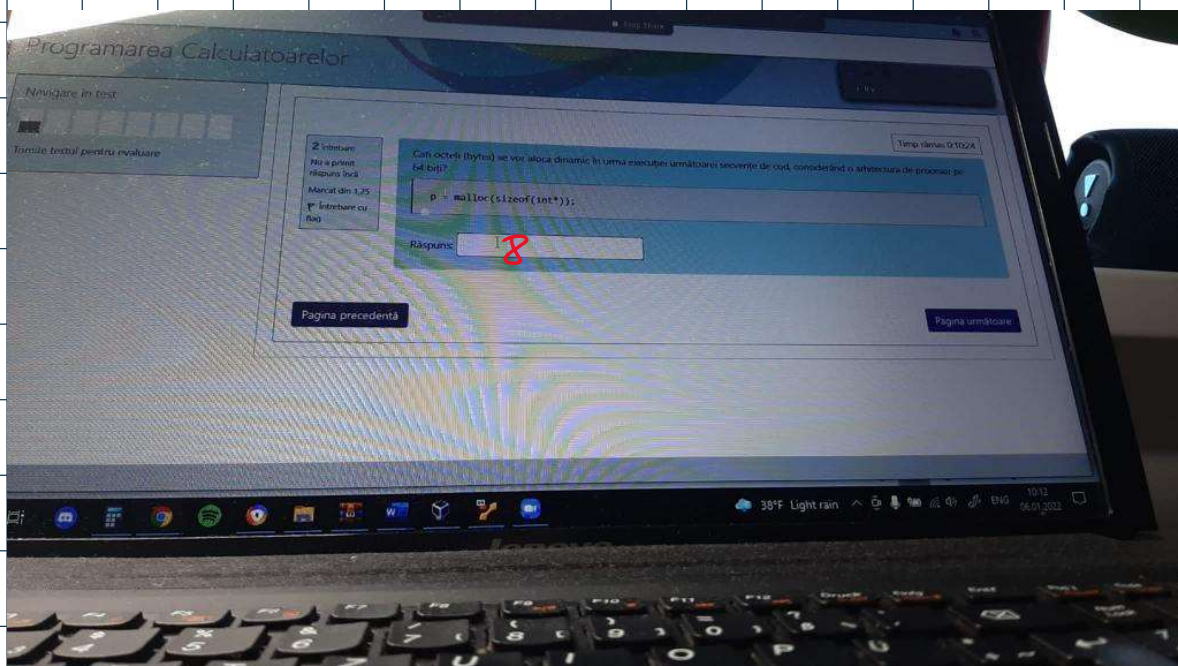


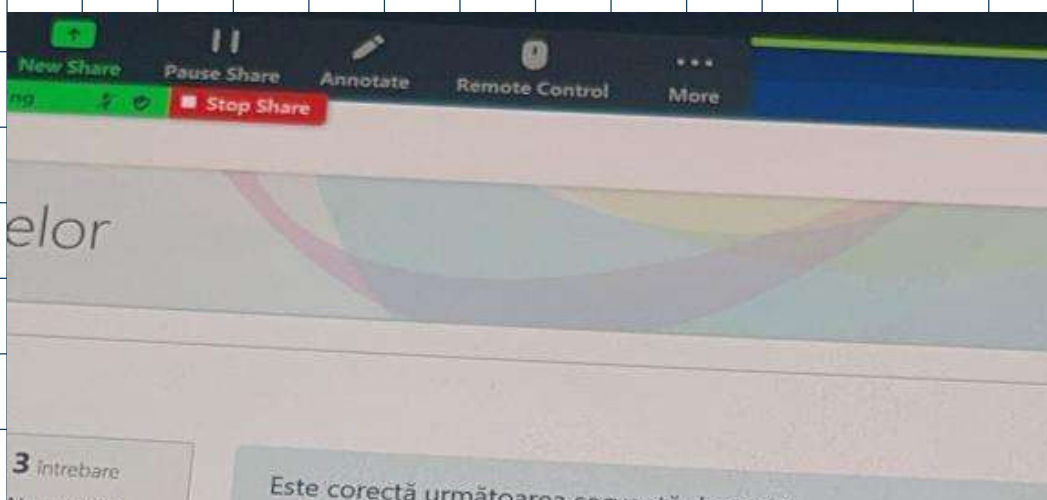
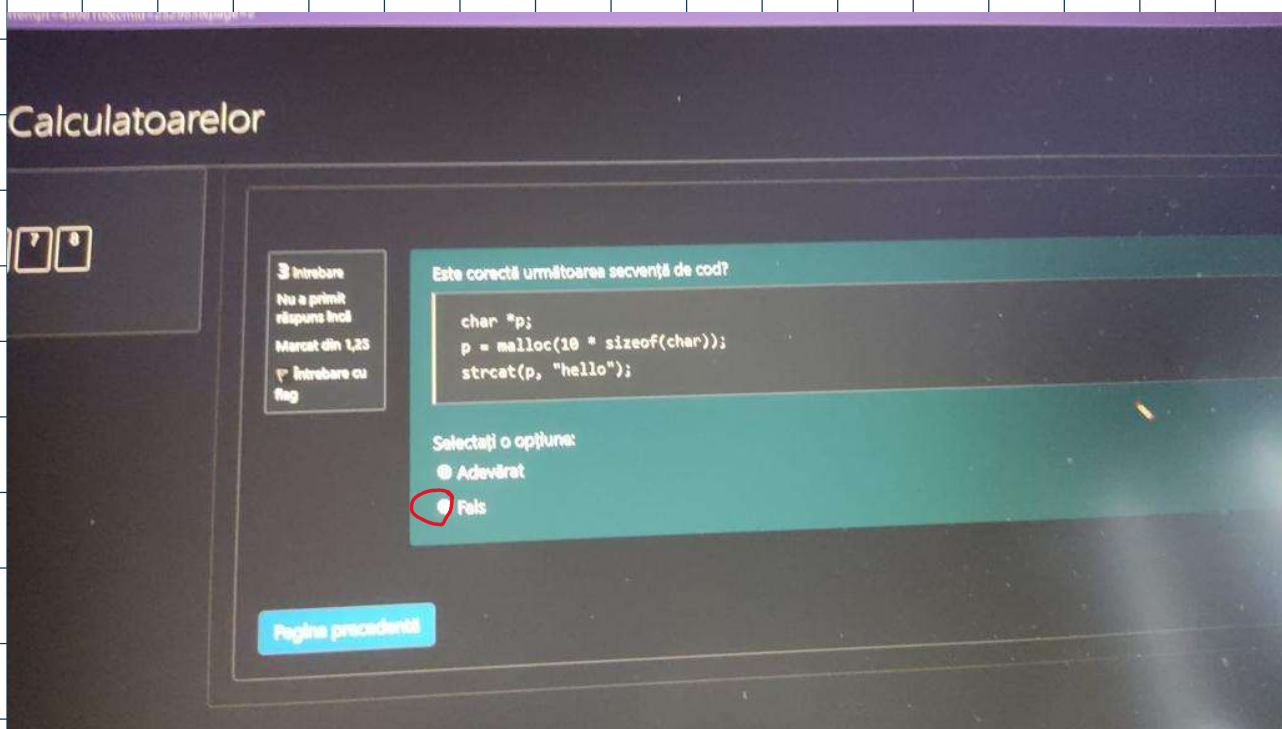
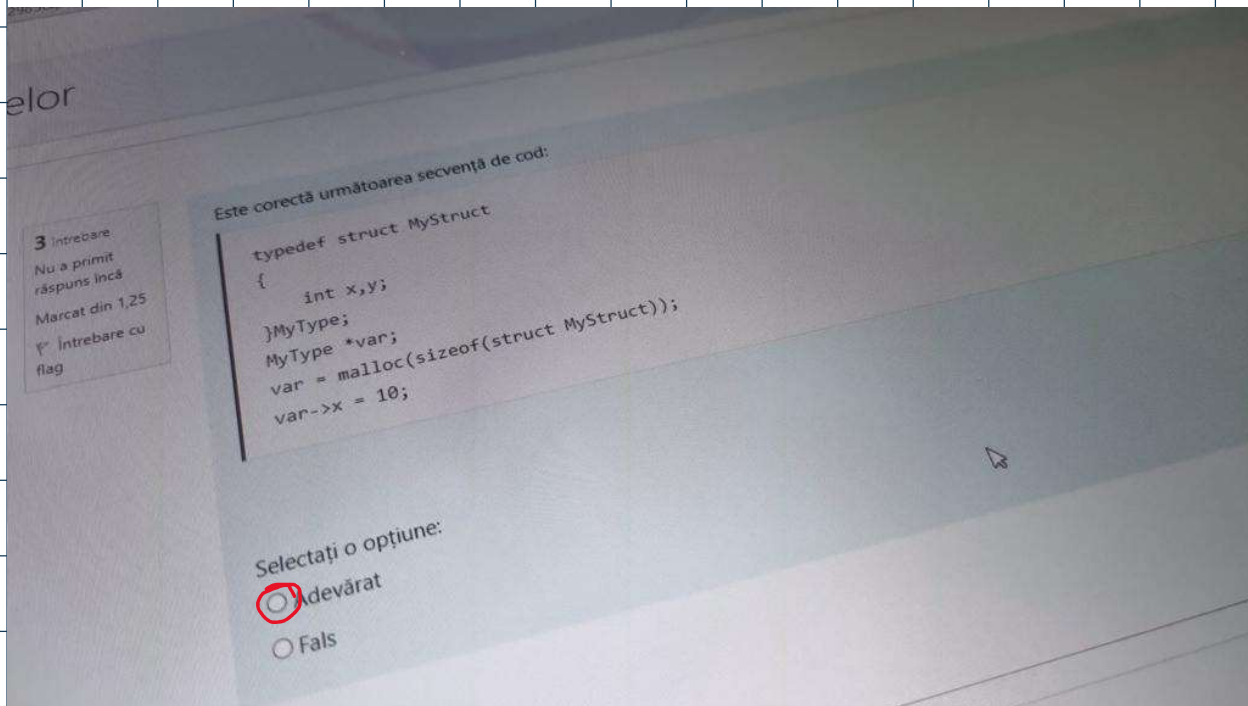
```
e = malloc(sizeof(enum my_enum));  
*e = tag_C;
```

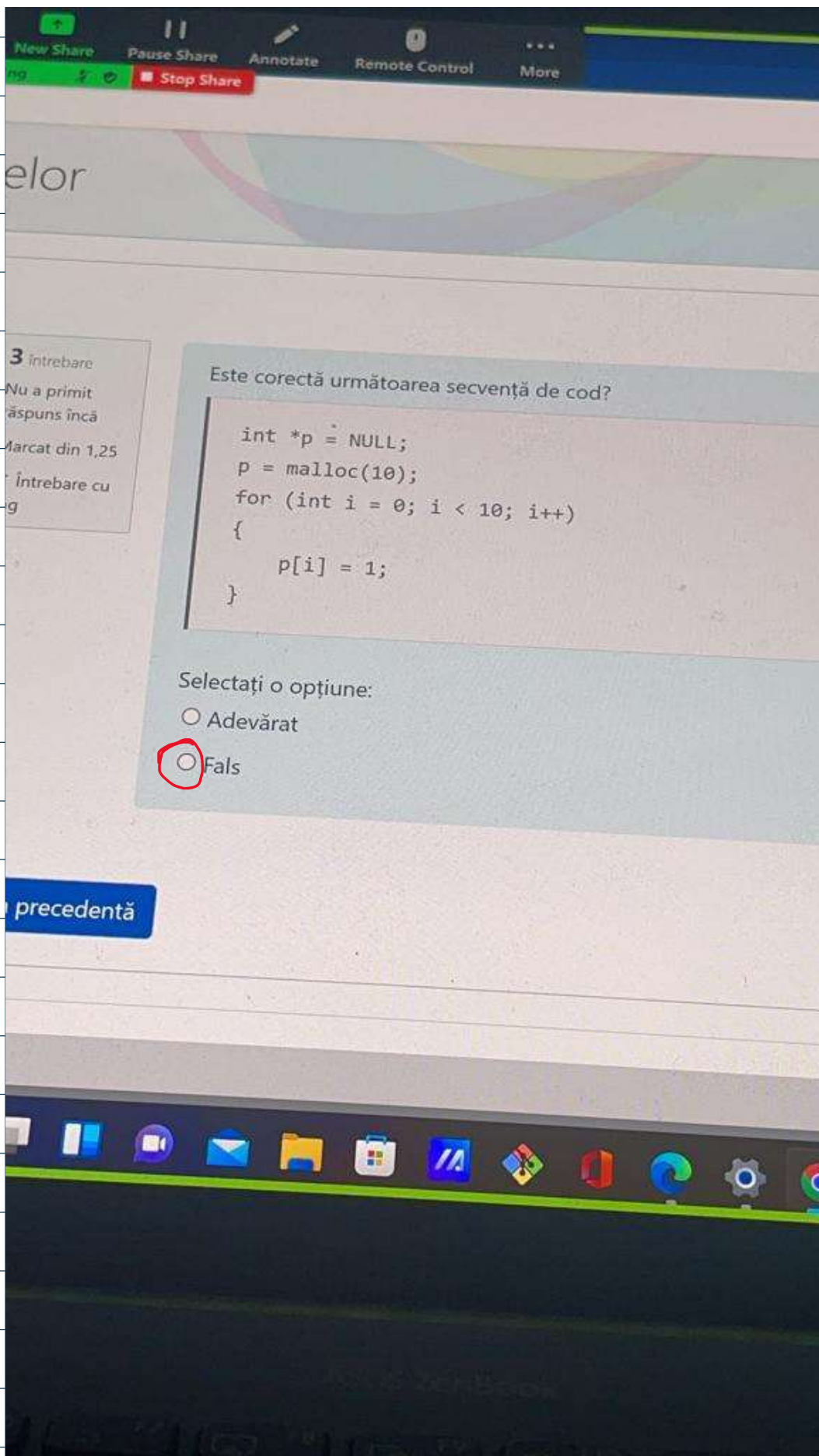
Select one:

☐ True

☒ False ✓







6 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

🚩 Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *functie(void)
{
    int *n;
    n = malloc(sizeof(int));
    *n = 10;
    *n = *n + 1;
    return &n;
}
```

Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

Pagina precedentă



6 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

🚩 Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

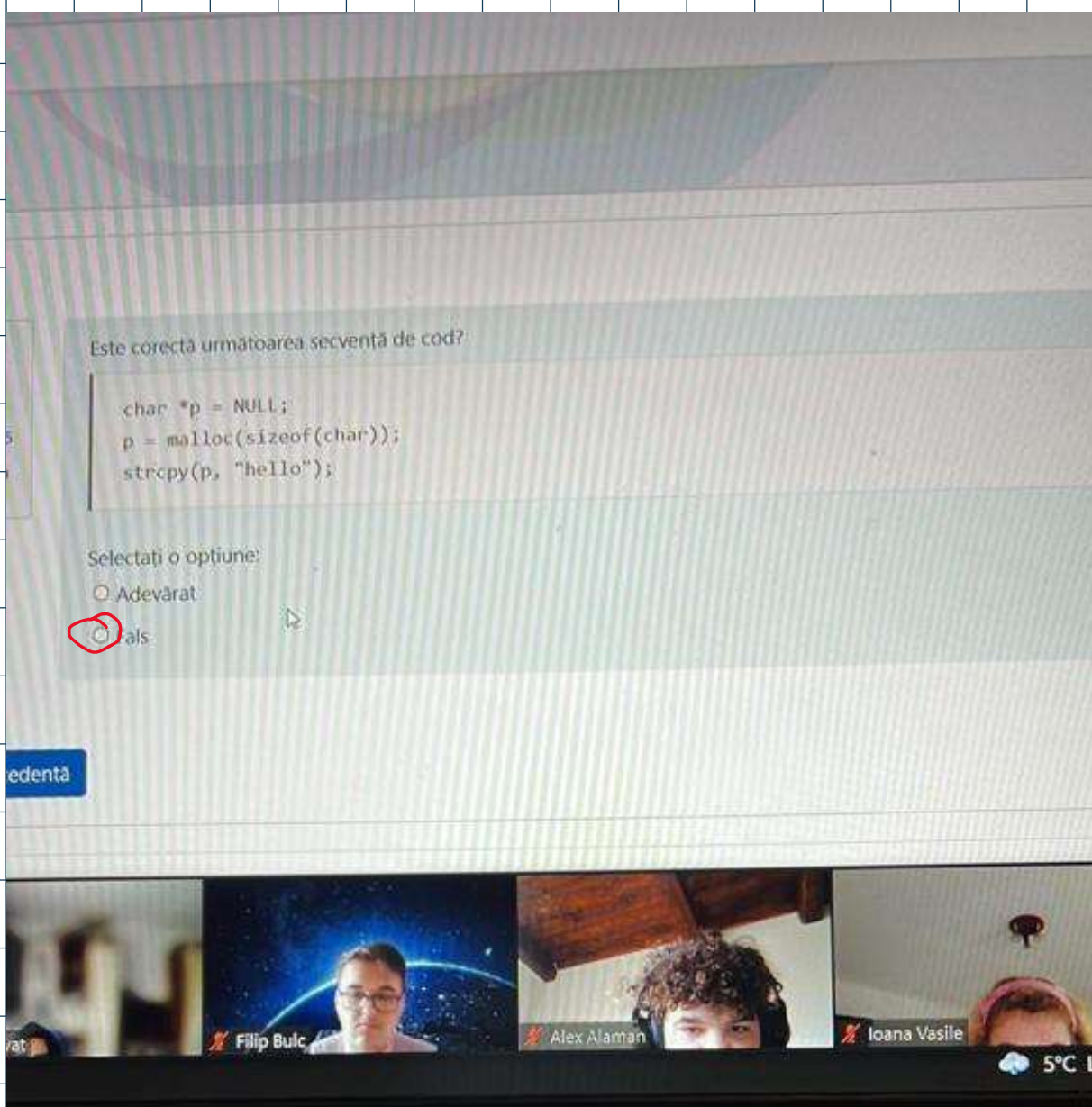
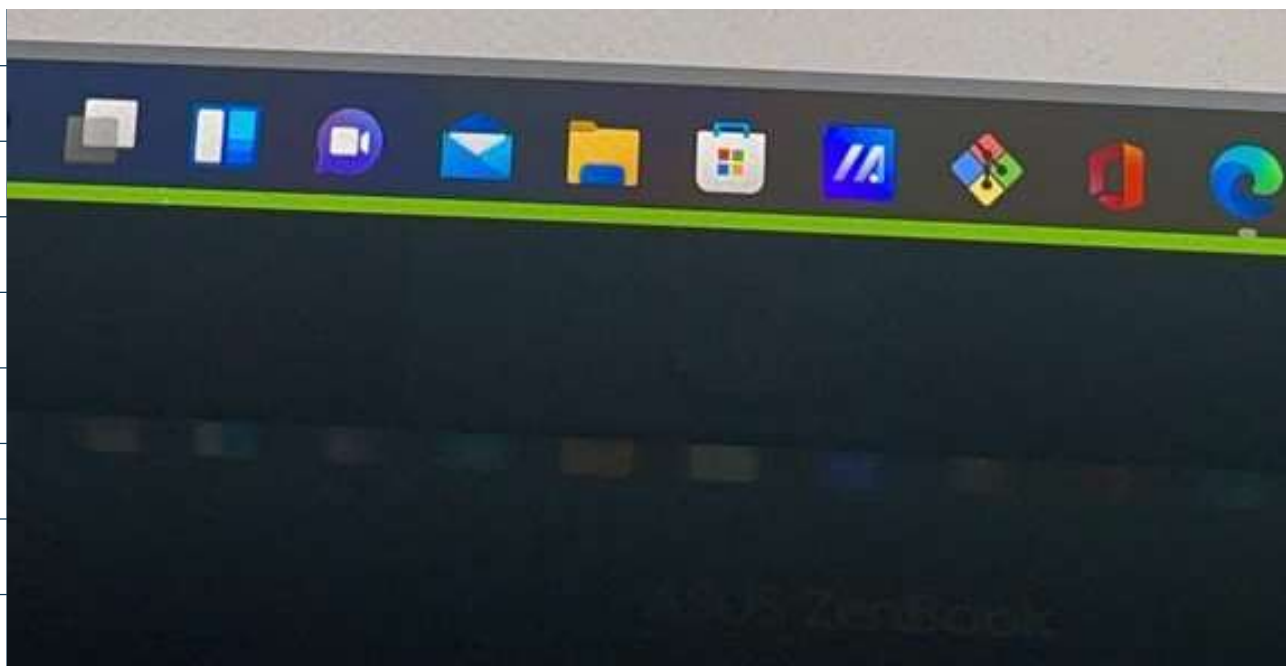
```
char *p = NULL;  
p = malloc(sizeof(char));  
strcpy(p, "hello");
```

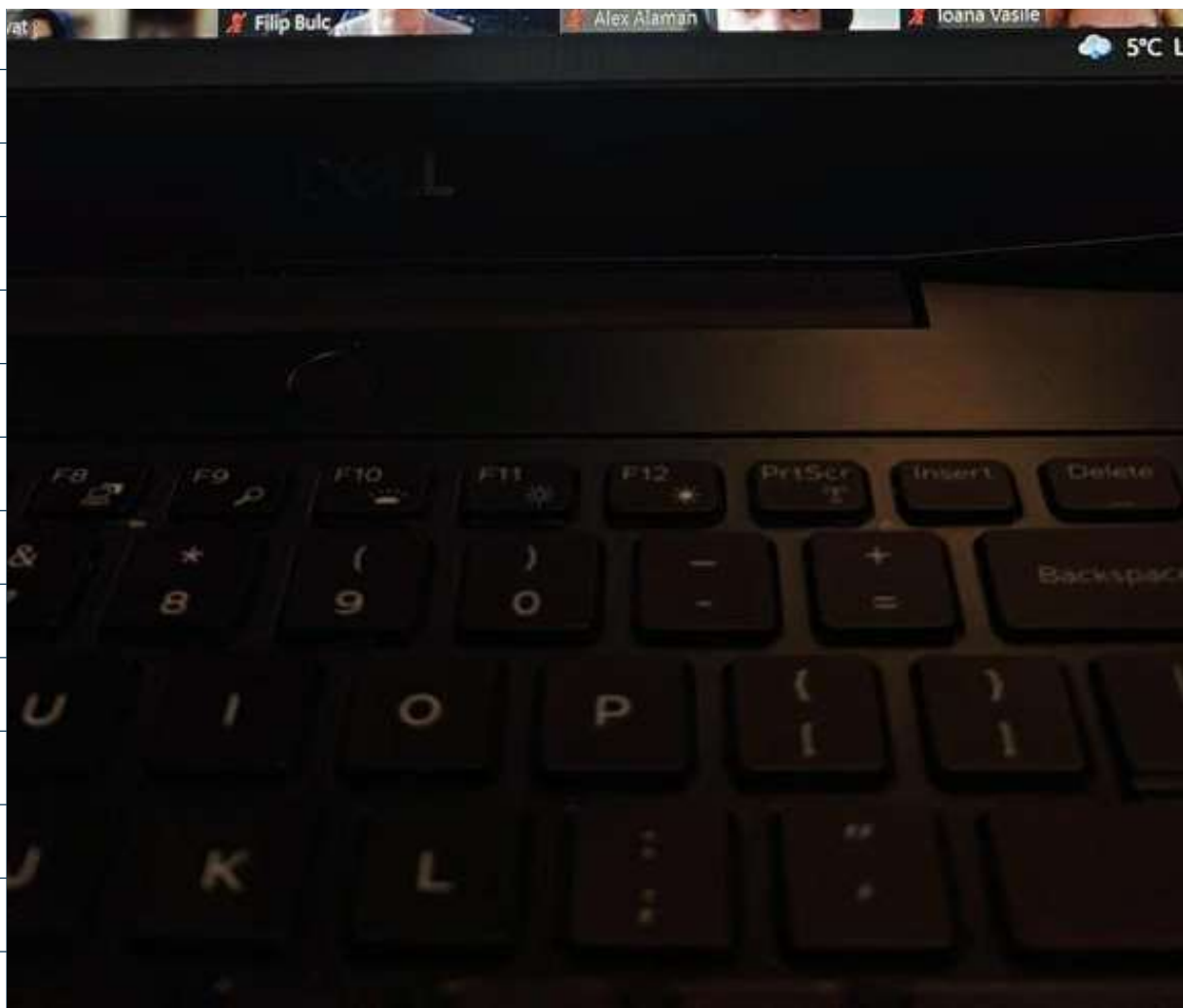
Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

[Pagina precedentă](#)





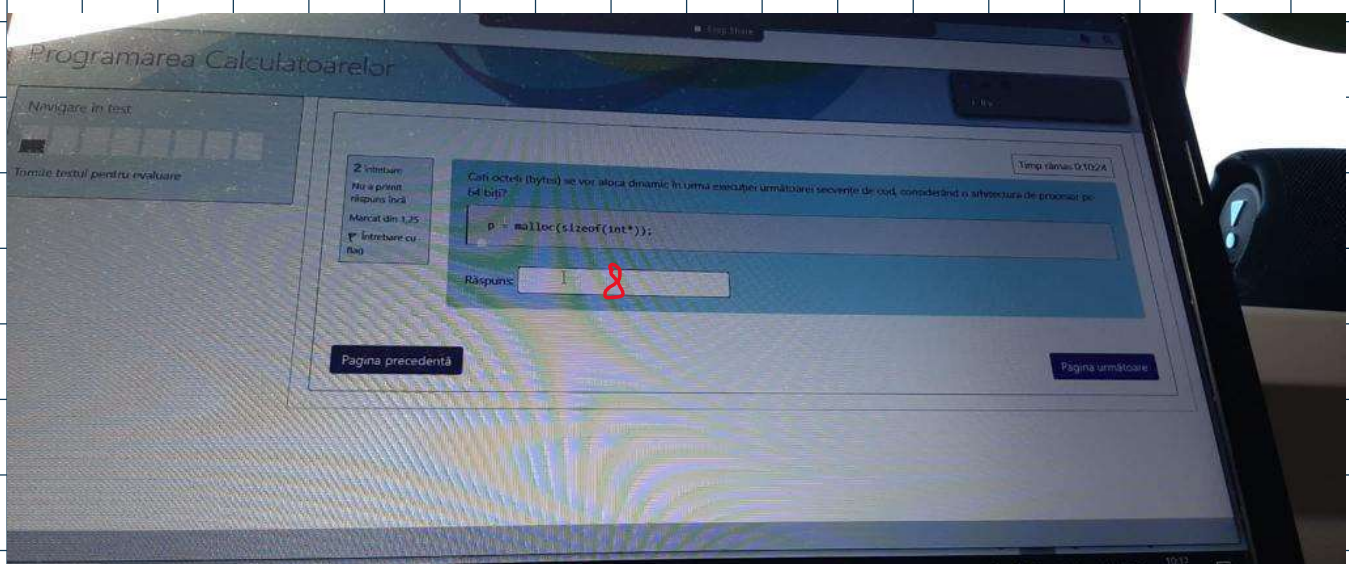
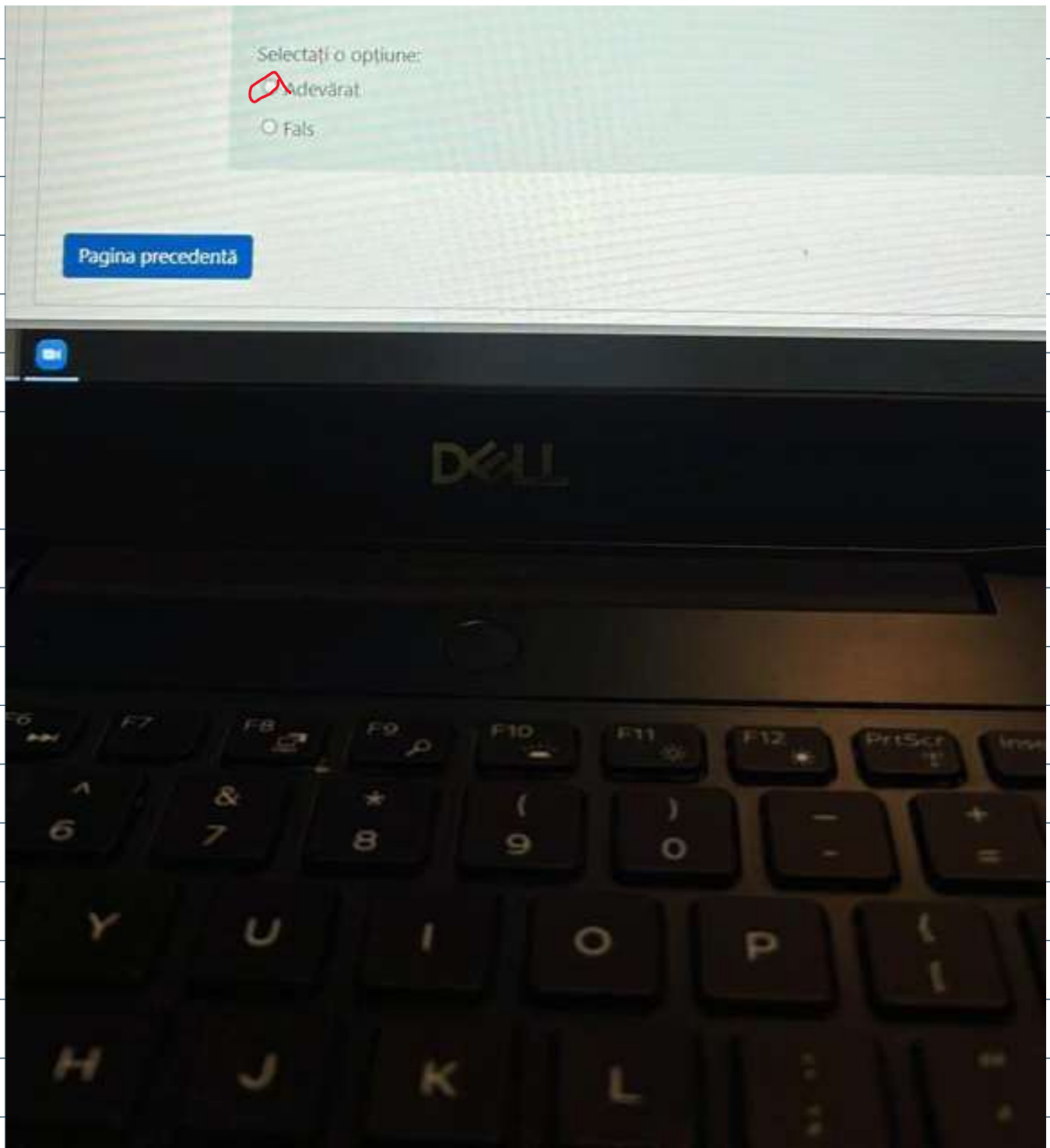
toarelor

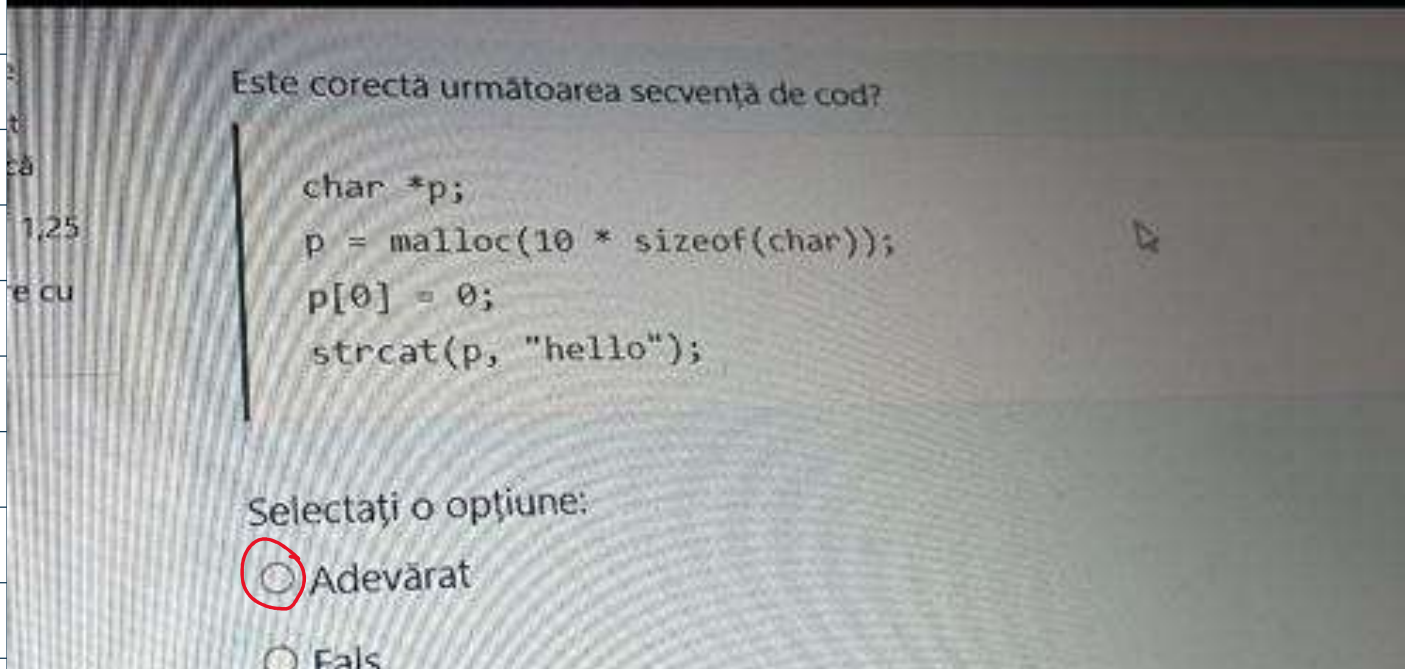
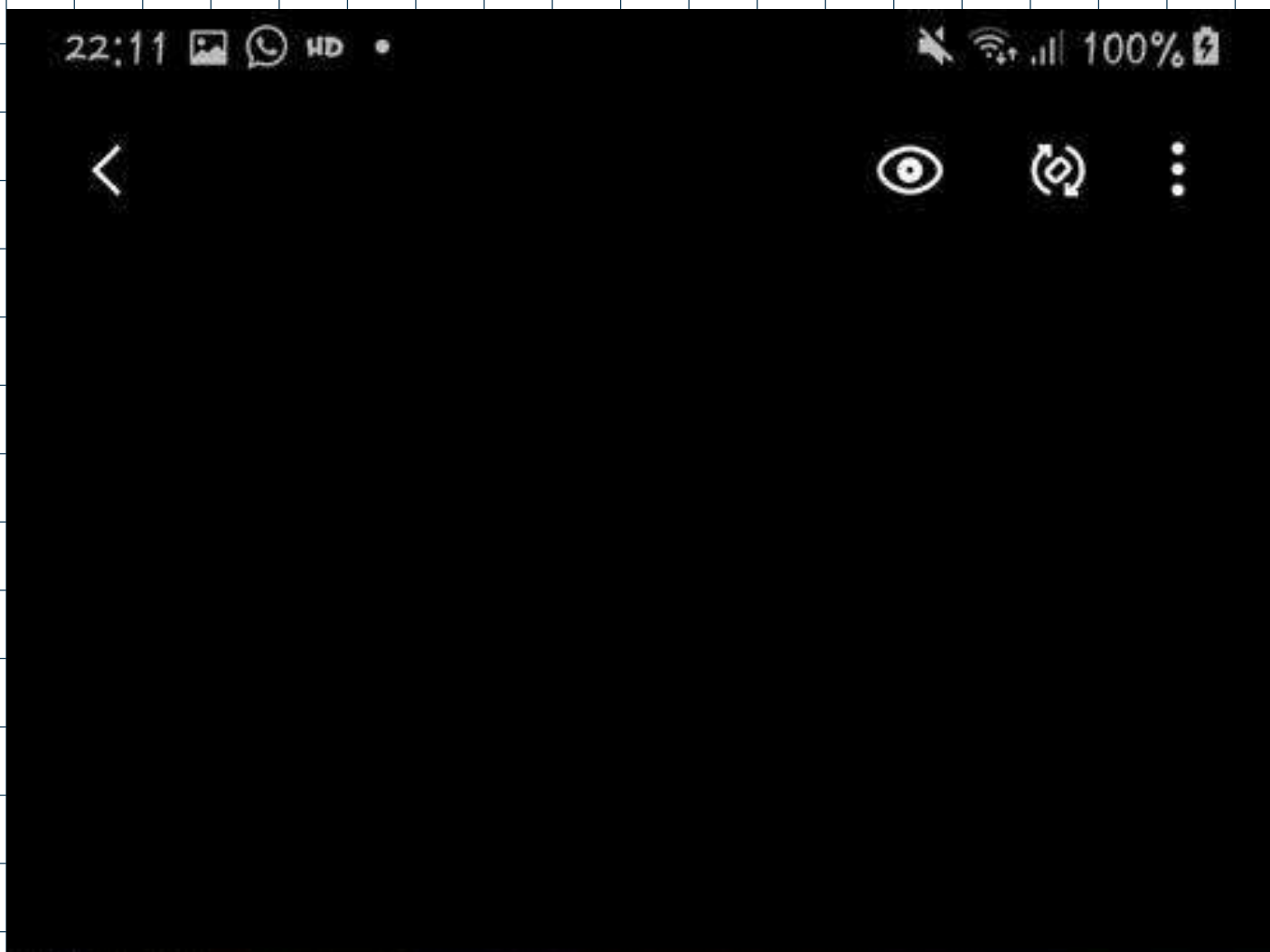
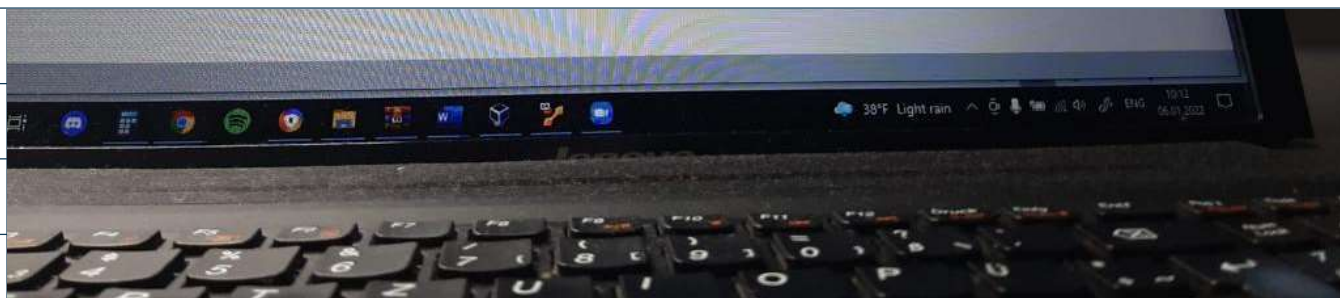
7 Întrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:





☒ Adevarat

☐ Fals



22:09

98%



1 Întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

✓ Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;  
p = malloc(6 * sizeof(char*));  
strcpy(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals



22:38

100%



6 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

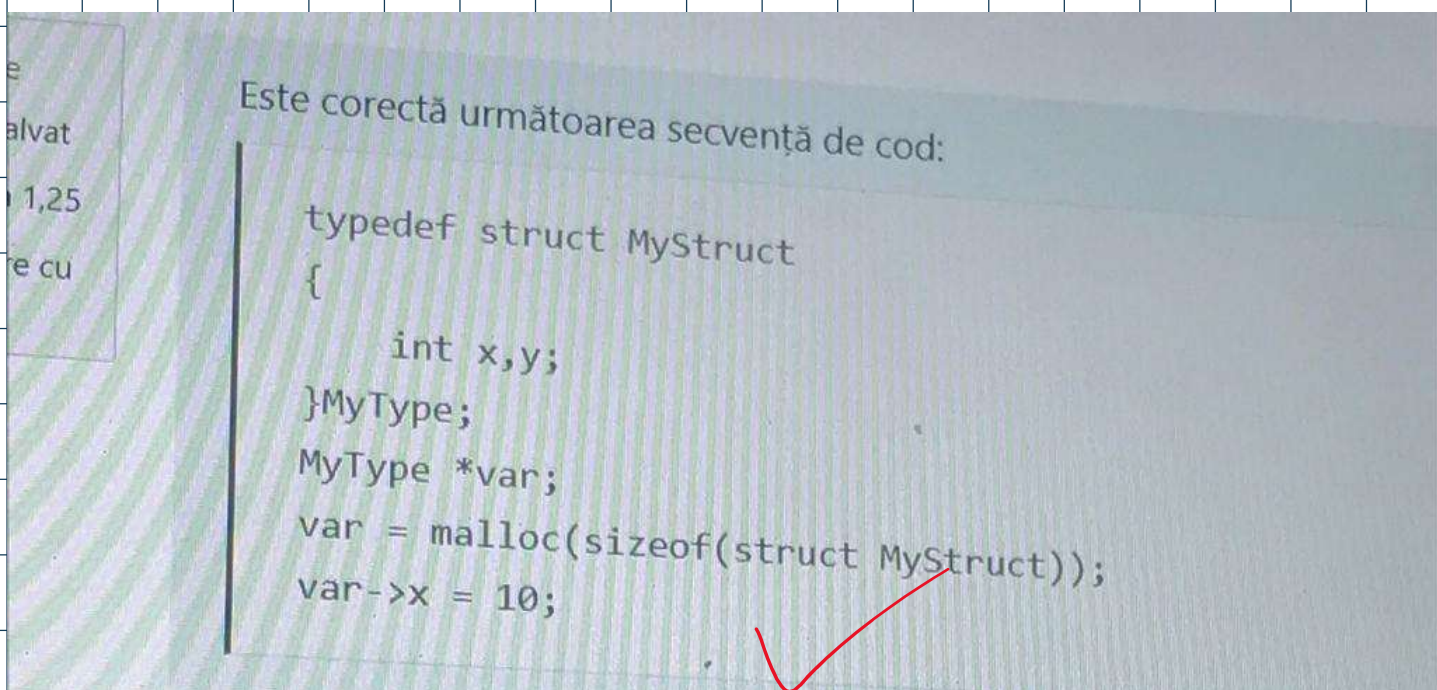
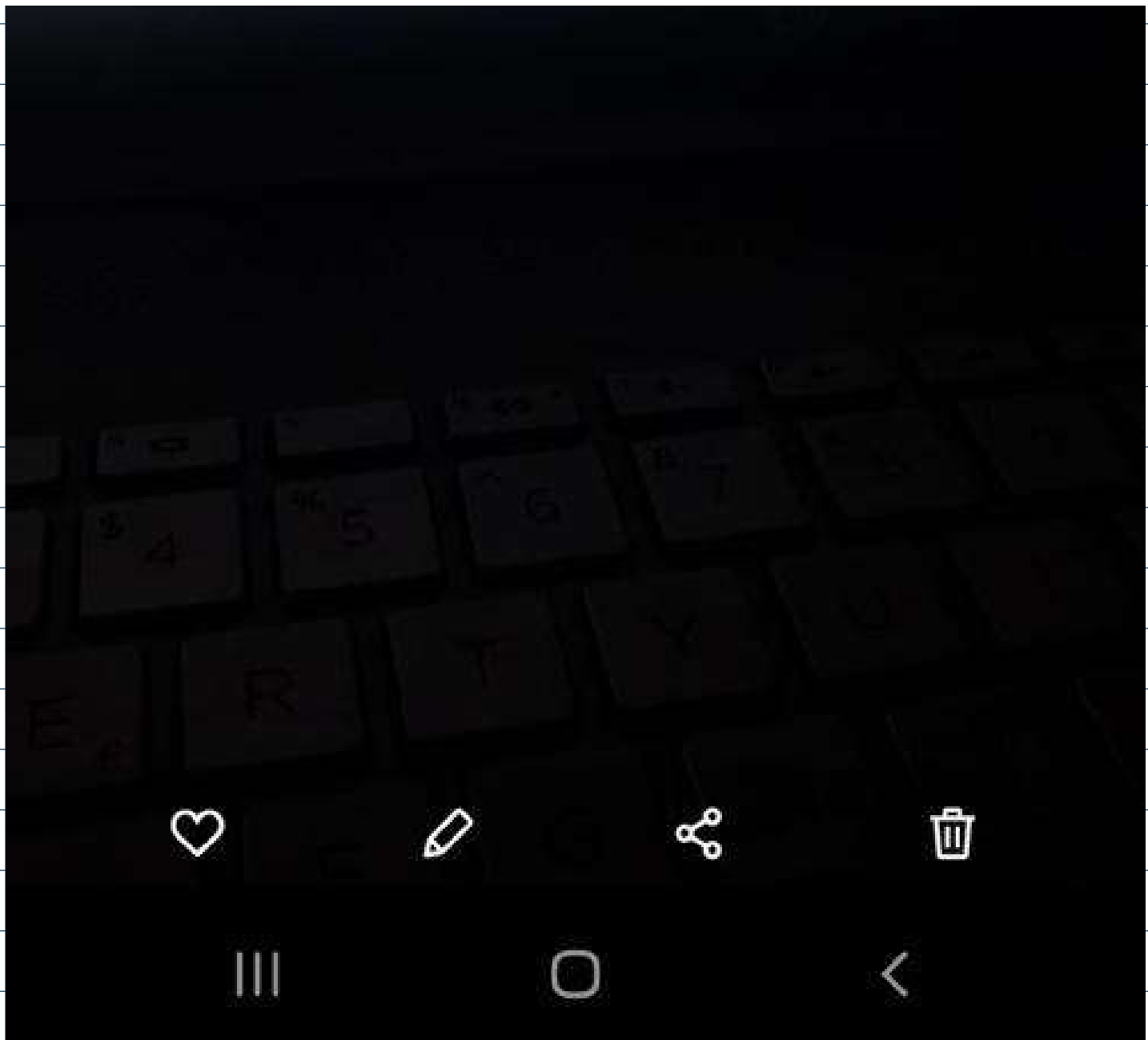
```
int *functie(void)
{
    int *n;
    n = malloc(sizeof(int));
    *n = 10;
    *n = *n + 1;
    return &n;
}
```

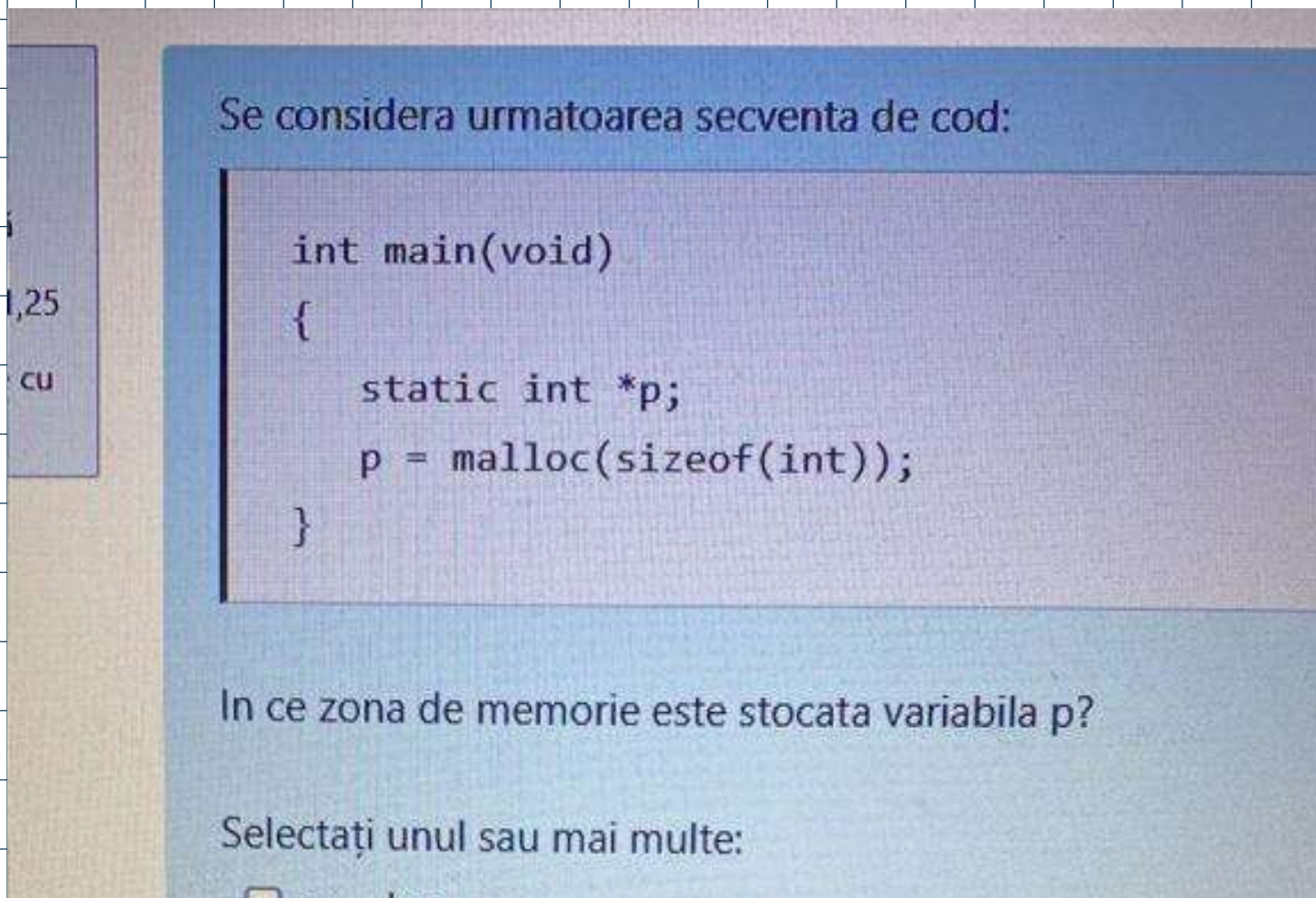
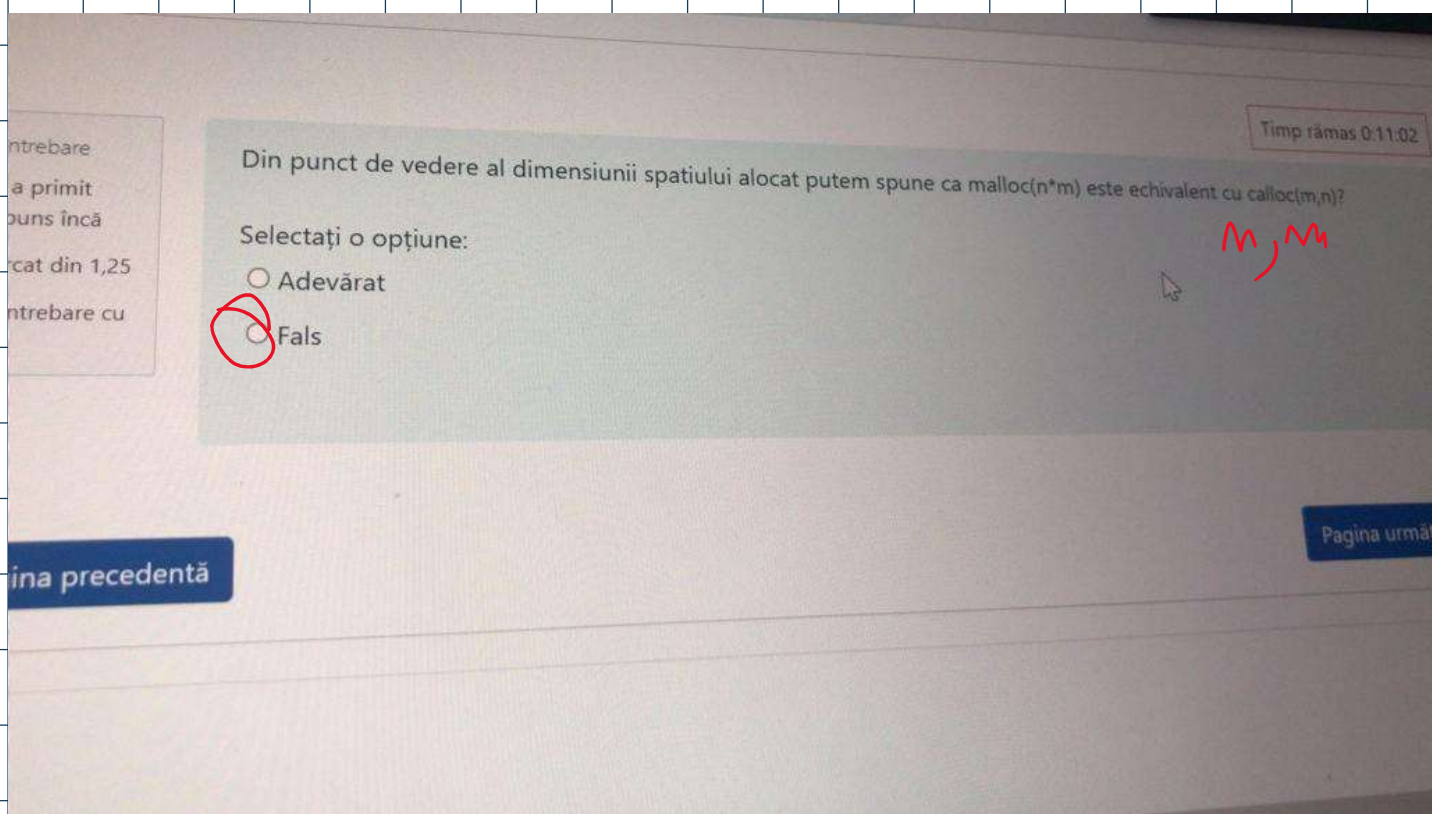
Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

Pagina precedentă





Selectați unul sau mai multe:

- ☐ a. .bss
- ☒ b. .heap
- ☐ c. .stack
- ☐ d. .data
- ☐ e. .text



ASUS

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
```


1,25

cu

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- ☐ a. .bss
- ☒ b. .heap
- ☐ c. .stack
- ☐ d. .data
- ☐ e. .text



6 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,25

🚩 Întrebare cu
flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

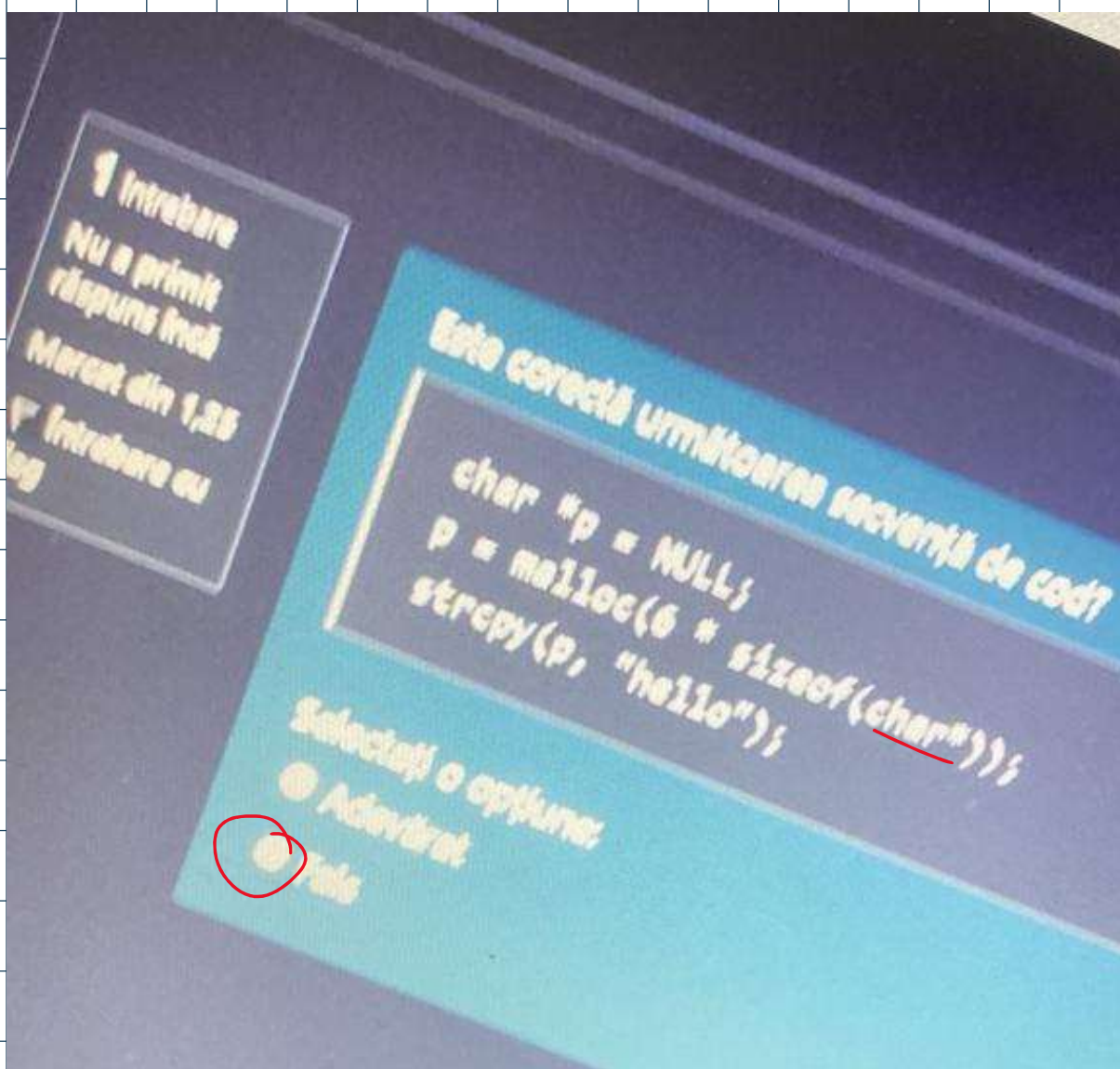
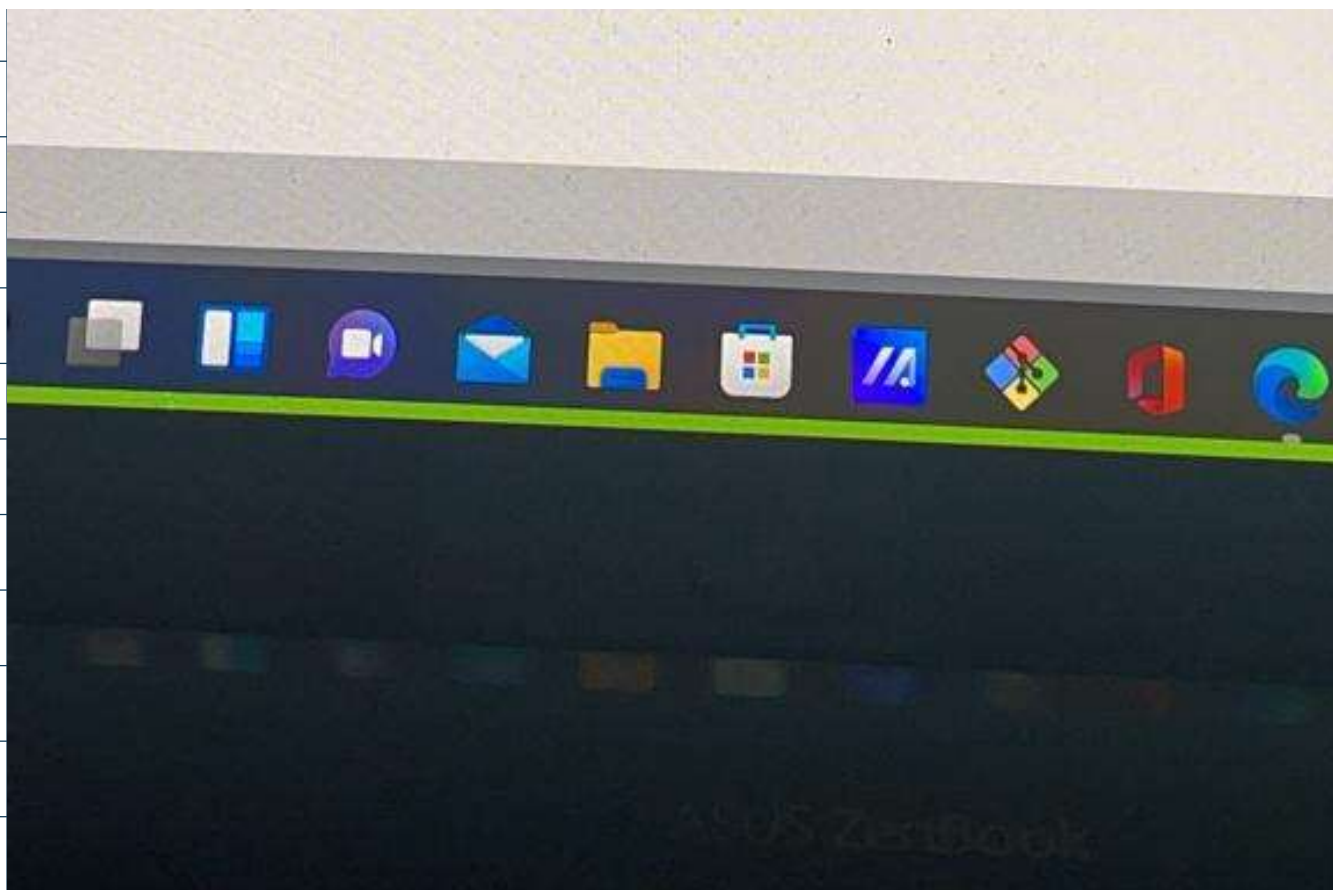
```
char *p = NULL;  
p = malloc(sizeof(char));  
strcpy(p, "hello");
```

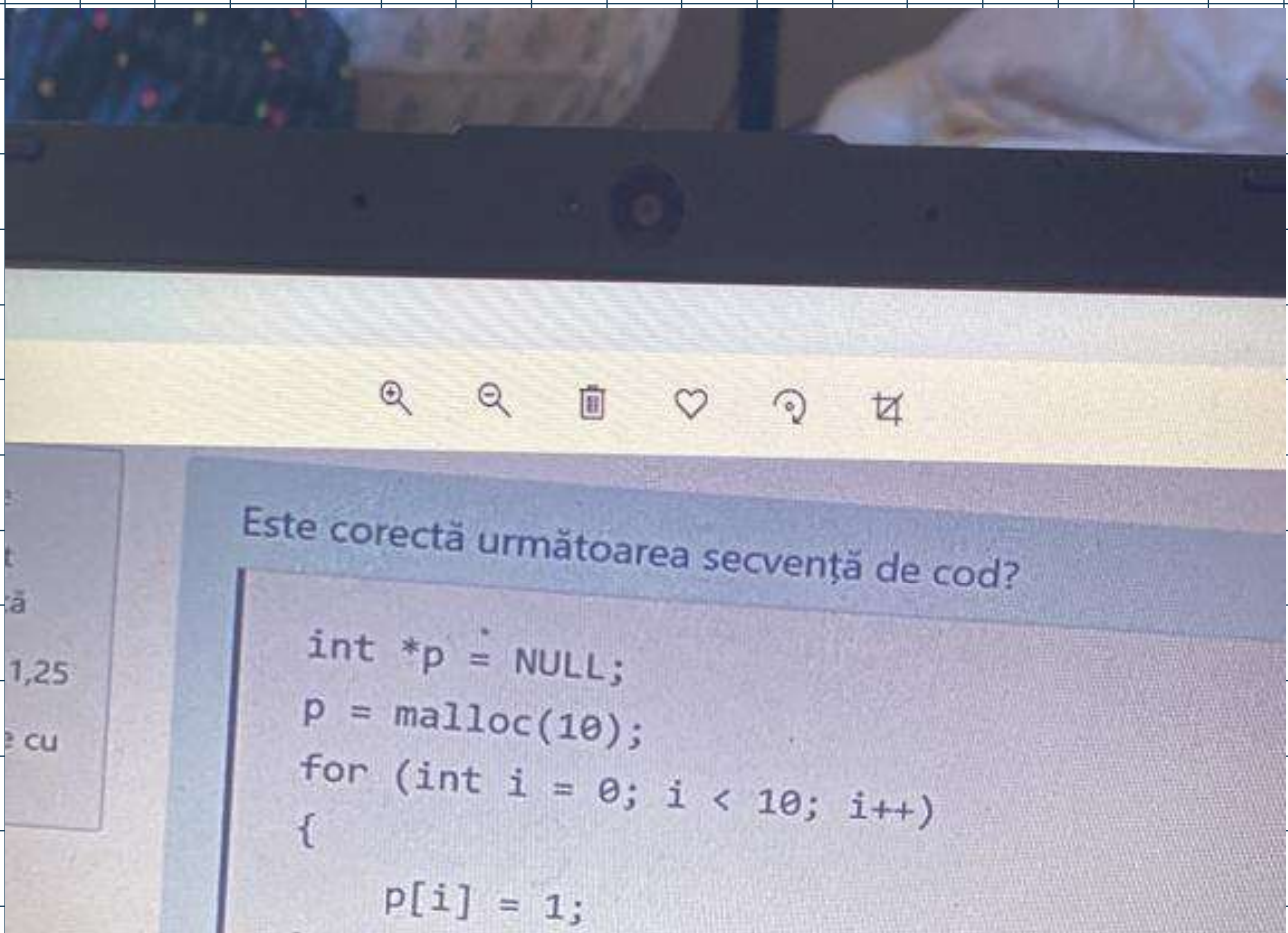
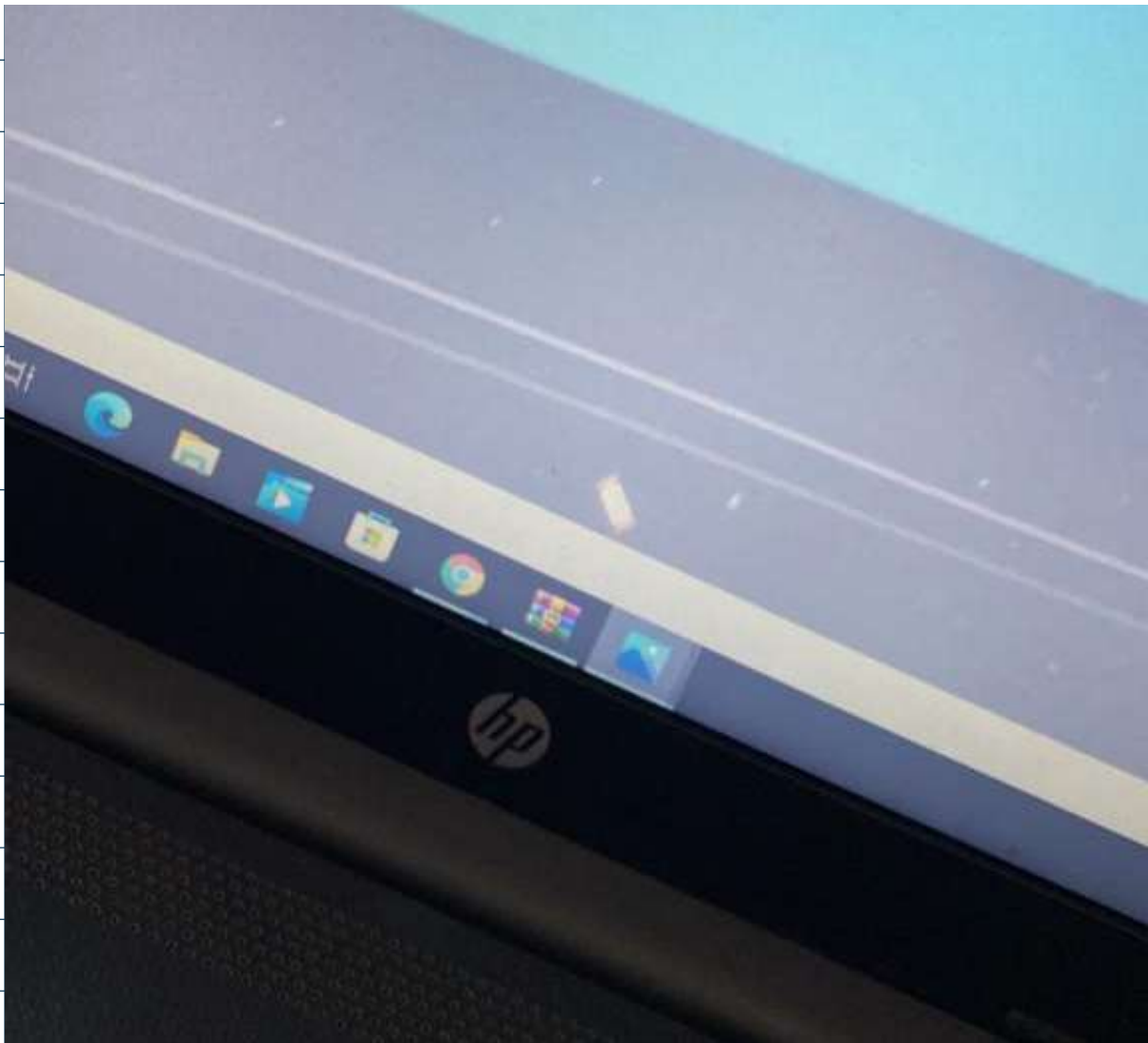
Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

[Pagina precedentă](#)





```
p[i] = 1;
```

```
}
```

Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

cedentă



```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```


În ce zonă de memorie este stocată variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- ☒ a. .heap
- ☐ b. .text
- ☐ c. .stack
- ☐ d. .data
- ☐ e. .bss



Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct  
{  
    int x,y;  
}MyType;  
MyStruct *var;  
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));  
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

☐ Adevărat

☒ Fals

