Alegeți răspunsurile corecte:

Selectați unul sau mai multe:

- a. Este de preferat să utilizăm if(a == 1) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 1.
- b. if (a == 0) testează dacă variabila a este True sau False
- c. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
- d. Instrucțiunea IF are nevoie neapărat de o ramură ELSE
- e. Instrucțiunea IF poate avea opțional o ramură ELSE

Pagina precedentă

Ce se va afișa în urma rulării urmatoarei secvente de program?

```
int i = 0;
do
{
        printf("C");
} while (i != 0);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. C este afișat in mod continuu
- b. Nu se va afisa nimic
- c. Un mesaj de eroare
- d. C

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451238

Raul Musteata

2	4/11/21, 11:04	Saved: Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul & reprezinta operatia SI la nivel de bit.	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Partially correct**	**0.42**

Question **6**
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question

In instructiunea for de forma:
for (expr1; expr2; expr 3) instructiune
oricare din expr1, expr2 sau expr3 poate lipsi.

Select one:
- True ✔
- False

for (;;)

The correct answer is 'True'.

Make comment or override mark

Response history

Type here to search | 73°F | ENG | 11:32 AM 11/4/2021

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451225

Raul Musteata

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answered	
2	4/11/21, 11:03	Saved: 0	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Correct**	**1.25**

Question **8**
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question

Alegeți răspunsurile corecte:

Select one or more:
- a. Instrucțiunea IF poate avea opțional o ramură ELSE ✔ Corect!
- b. Este de preferat să utilizăm if(a == 1) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 1. ✔ Corect!
- c. Instrucțiunea IF are nevoie neapărat de o ramură ELSE
- d. if (a == 0) testează dacă variabila a este True sau False
- e. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b ✔ Corect!

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Type here to search | 73°F | ENG | 11:32 AM 11/4/2021

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451225

Raul Musteata

1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answere	
2	4/11/21, 11:01	Saved: 520	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Correct**	**1.25**

Question **5**
Incorrect
Mark 0.00 out of

Ce valoare va avea variabila **i** după execuția codului de mai jos?

for (int i=0; i<=10; i=i+3) {

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451225

CV

Raul Musteata

1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answered	
2	4/11/21, 11:01	Saved: 520	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Correct**	**1.25**

Question **5**
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Ce valoare va avea variabila **i** după execuția codului de mai jos?

```
for (int i=0;  i<=10; i=i+3) {
    printf("=");
}
```

Answer: 11 ✗

The correct answer is: 12

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks

Type here to search

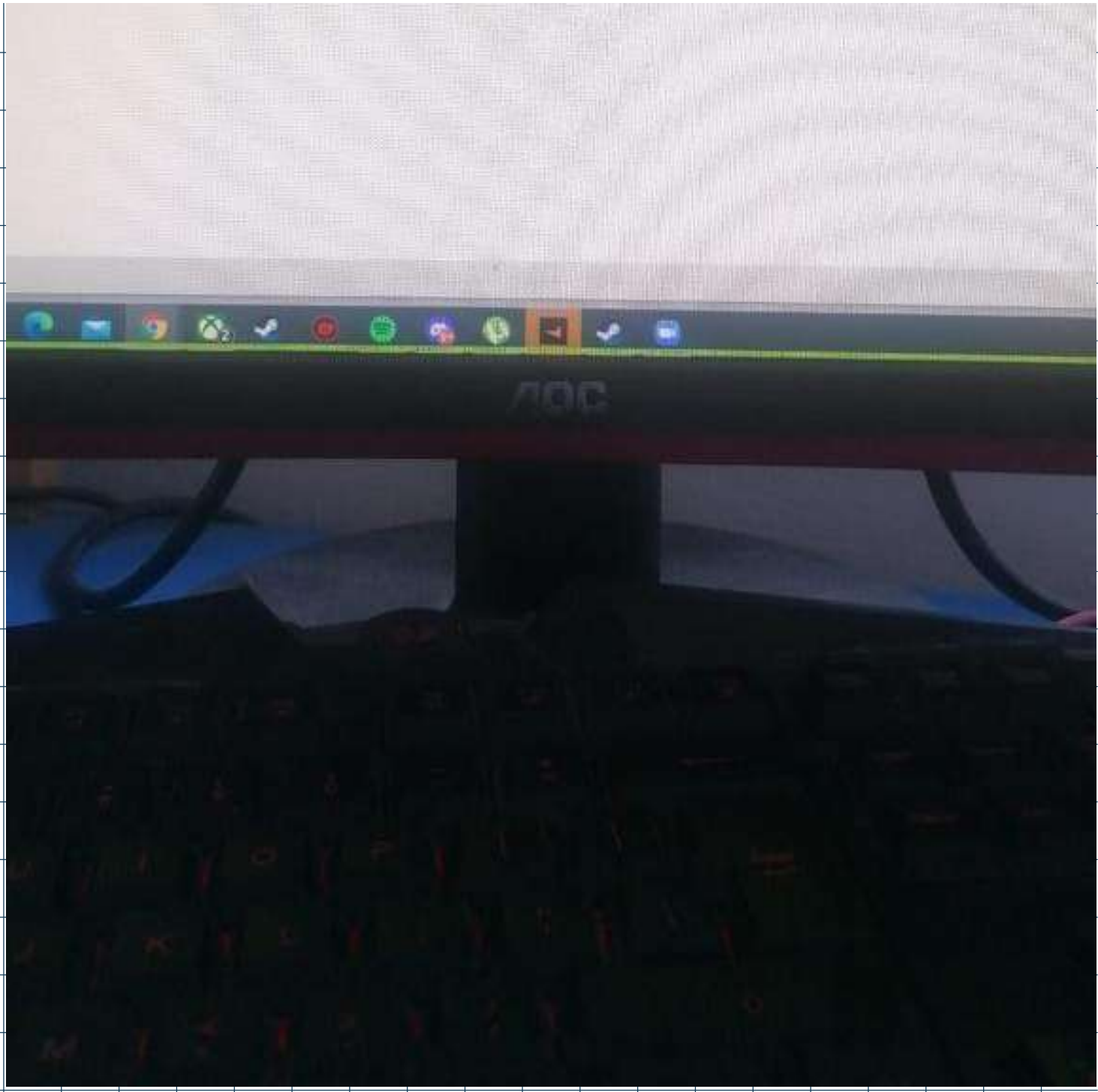
73°F ENG 11:31 AM 11/4/2021

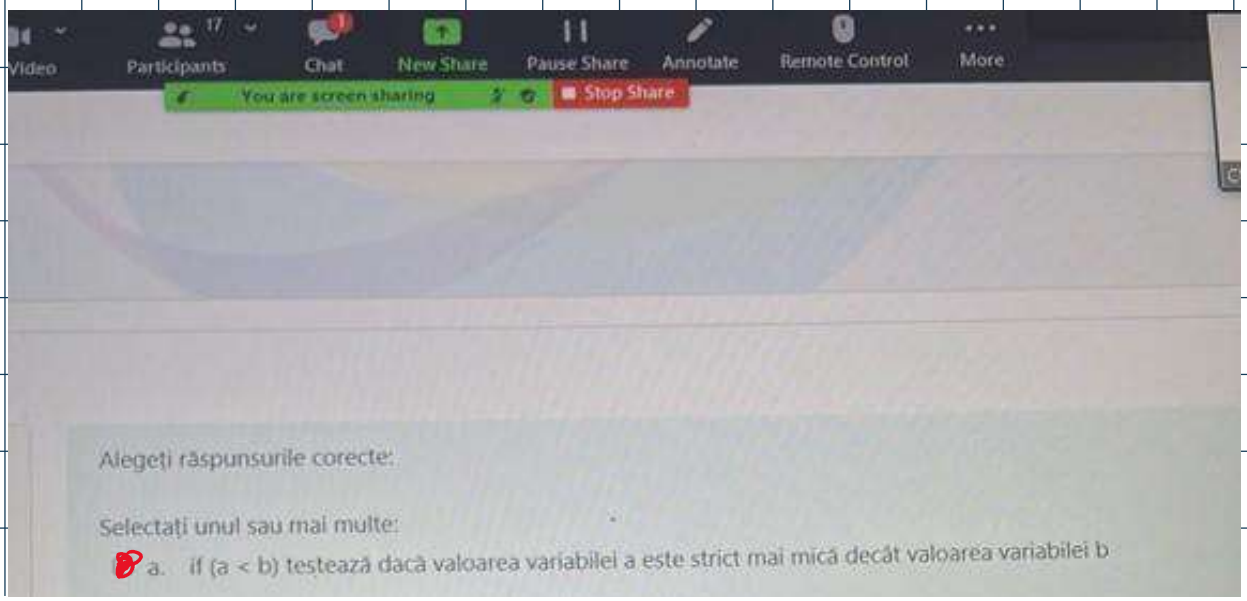
Alegeți răspunsul corect:

Selectați răspunsul corect:

- a. Instrucțiunea IF evaluează valoarea de adevăr a unei expresii
- b. Este de preferat să utilizăm if(a != 0) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 0.
- c. Instrucțiunea IF nu poate avea opțional o ramură ELSE
- d. if (a <= b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
- e. if (a == 1) testează dacă valoarea variabilei a este egală cu True sau False

precedentă

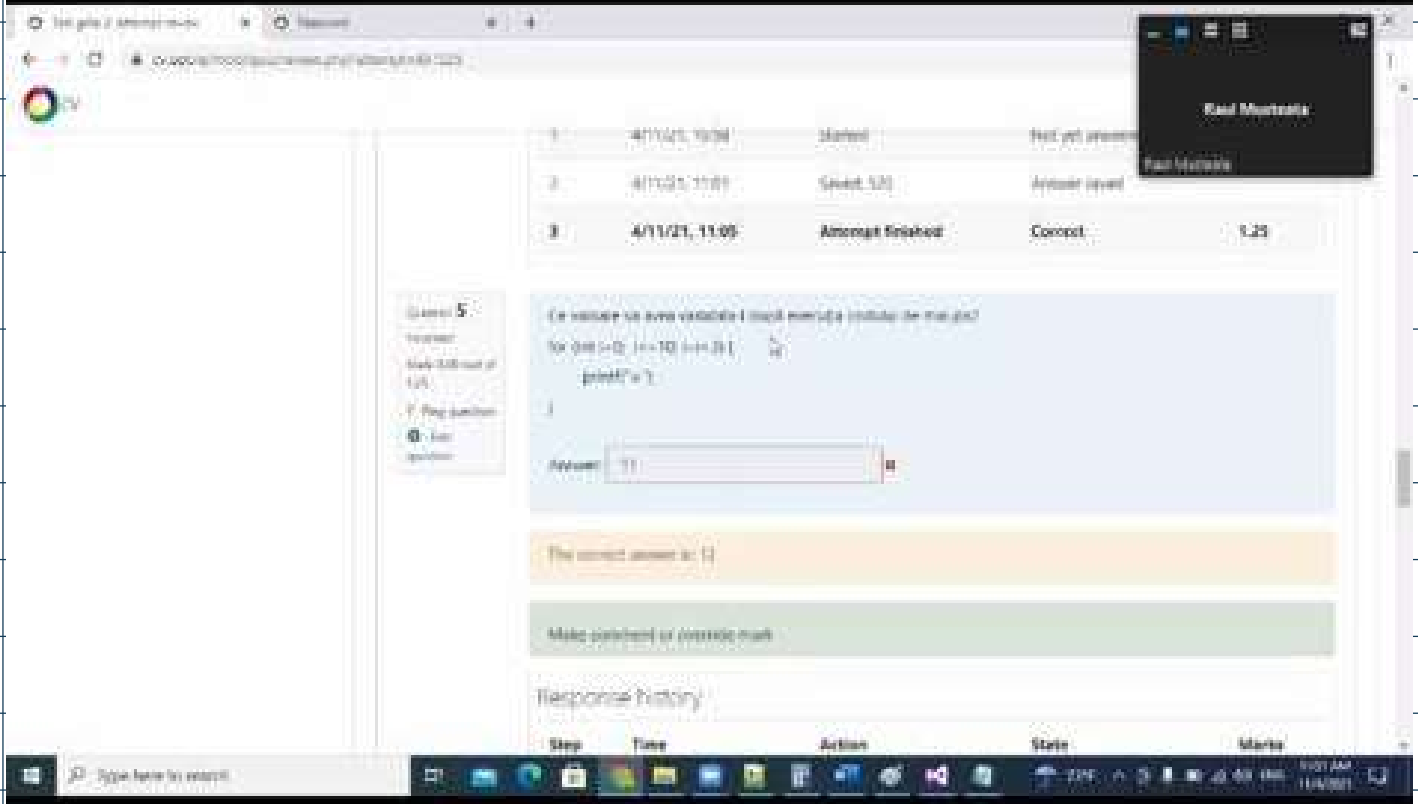



Video
Participants
Chat
New Share
Pause Share
Annotate
Remote Control
More
You are screen sharing
Stop Share
Alegeți răspunsurile corecte:
Selectați unul sau mai multe:
a. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b

Selectați unul sau mai multe:

- a. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
- b. Instrucțiunea IF poate avea opțional o ramură ELSE
- c. Instrucțiunea IF evaluează valoarea de adevăr a unei expresii
- d. Este de preferat să utilizăm if(a == 0) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 0.
- e. if (a == 1) testează dacă valoarea variabilei a este egală cu True sau False

edentă


Raul Mustatea
3
4/11/21, 11:05
Attempt finished
Correct
1.25
Answer:
Response history
Step
Time
Action
State
Marks

[redacted]

12:18 LTE

Back grile PC.pdf

Ce valoare va avea variabila i după exe

Ce valoare va avea variabila i după exe

```
for (int i=0;  i<=10; i++) {
        printf("=");
}
```

Răspuns: 11

Secvente cod

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 14:38

State Finished
Completed on Thursday, 4 November 2021, 11:05 AM
Time taken 7 mins
Grade 6.25 out of 10.00 (63%)

Question 1
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        static int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

1 → data

1
2
3
4

Gotiu
Andrei
Gonta
Gherasim
73°F

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Select one:

a. 0
0
0
0

b. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de functie nu este corect

c. 1
1
1
1

d. programul este necompilabil

e. 1
2
3
4

Your answer is correct

Gotiu Bettina

Andrei Grosu

Gonta Andrei

Gherasim Rober

Selectați o:

a. 62

b. 82

c. 2

d. 520

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 520

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answered	

Ce rezultat va da executarea unui astfel de program

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
int main(void)
{
        uint8_t i = 0;
        for (i = 0; i < 4000; i++)
        {
                printf ("%d\n", i);
        }
        return 0;
}
```

Max $i \to 2^8 - 1$

$i = 255 + 1 \to$

Selectați răspunsul corect

a. Programul nu va afișa nimic

Selectați răspunsul corect:

- a. Programul nu va afisa nimic
- b. Programul va afisa pe câte un rând numerele de la 0 la 3999
- c. Programul va afisa pe câte un rând numerele de la 0 la 4000
- d. Programul va intra in ciclu infinit

edentă

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

x = 52

y = - -x;

51

Selectați răspunsul dorit

a. 51

b. 52

c. 50

d. 53

Șterge alegerea mea

ntă

Ce se va afișa în urma rulării următoarei secvente de program?

```
//...
    int x = 2;
    switch (x)
    {
        case 2:
            printf("DA\n");
        case 1:
            printf("NU\n");
        break;
    }
```

Selectați răspunsul corect:

- a. DA
- b. NU
  DA
- c. Un mesaj de eroare
- d. NU
- e. DA
  NU
- f. Nimic, deoarece programul nu va compila

Stop Share

ASUS ZenBook

7 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag

Ce se va afișa în urma rulării următoarei secven

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 53
- c. 50
- d. 51

dentă

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 51
- b. 50
- c. 52
- d. 53

dentă

You are screen sharing

Ce va afisa la iesirea standard urmatorul program:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
        int i = 0;
        for (i = 0; i < 4; i++);
        {
                printf ("%d\n", i);
        }
        return 0;
}
```

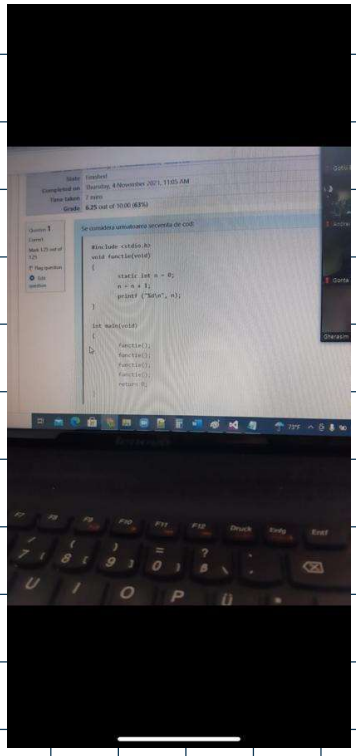
Selectați răspunsul corect:

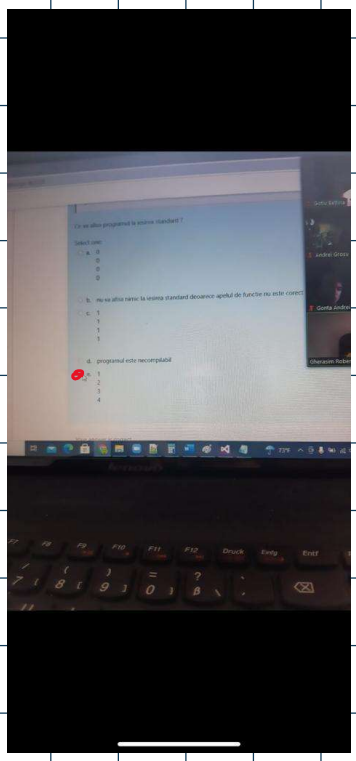
- a. 4
- b. 0
  1
  2
  3
- c. 1
  2
  3
  4
- d. 0

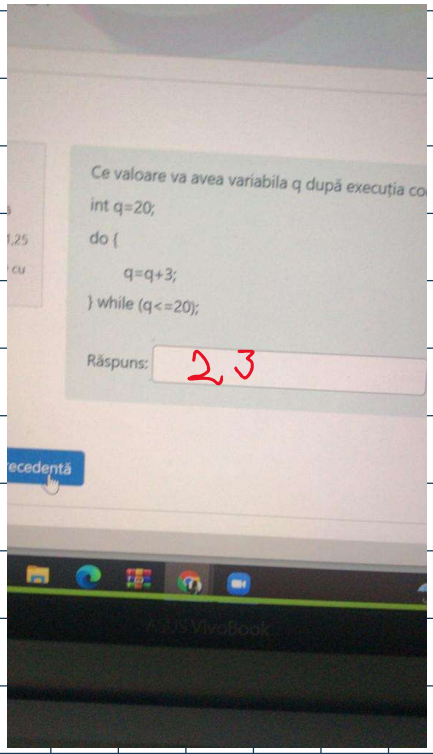
precedentă

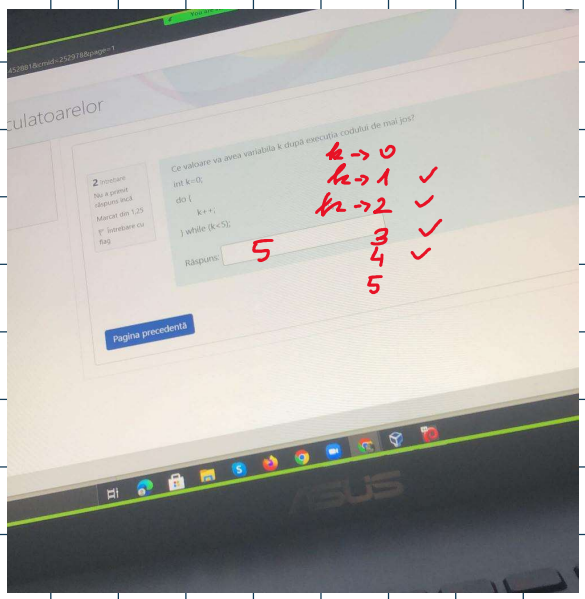
You are screen sharing

Unmute Stop Video Participants 17 Chat New Share


State Finished
Completed on Thursday, 4 November 2021, 11:05 AM
Time taken 7 mins
Grade 6.25 out of 10.00 (63%)
Question 1
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question
Se consideră următoarea secvență de cod:
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
static int n = 0;
n = n + 1;
printf ("%d\n", n);
}
int main(void)
{
functie();
functie();
functie();
functie();
return 0;


Ce va afișa programul la ieșirea standard ?
Select one:
a. 0
0
0
0
b. nu va afișa nimic la ieșirea standard deoarece apelul de funcție nu este corect
c. 1
1
1
1
d. programul este necompilabil
e. 1
2
3
4


Ce valoare va avea variabila q după execuția co
int q=20;
do {
q=q+3;
} while (q<=20);
Răspuns: 2,3
ecedentă


culatoarelor
Ce valoare va avea variabila k după execuția codului de mai jos?
int k=0;
do {
k++;
} while (k<5);
Răspuns: 5
k → 0
k → 1
k → 2
3
4
5
Pagina precedentă

Ce valoare va avea variabila k după

```
int k=5;
do {
        k++;
} while (k<5);
```

Răspuns: 6

cedentă

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

sub sistemul de operare Linux:

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.
- b. Codul va rula dar extrem de incet.
- c. Codul nu va compila.
- d. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.

dacă nu era static

functie1 – variabila tab este pe stiva – programul se va termina cu eroare de memorie – **stiva este depășita – o abordare total greșită**

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. false
- b. true
- c. 0
- d. 1

Pagina precedentă

Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

10000

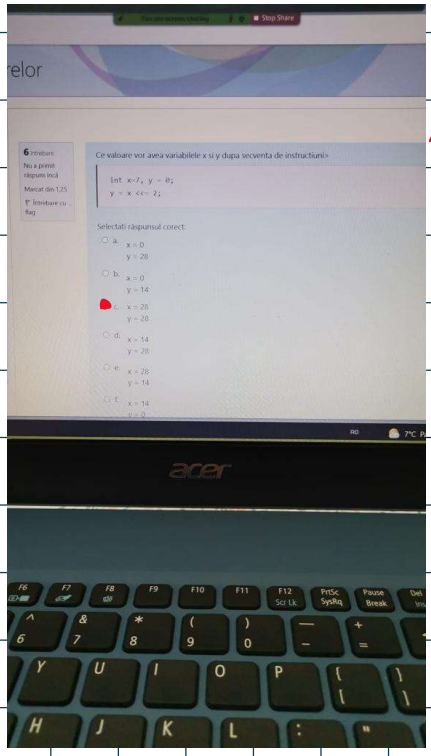
Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va rula dar extrem de incet
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

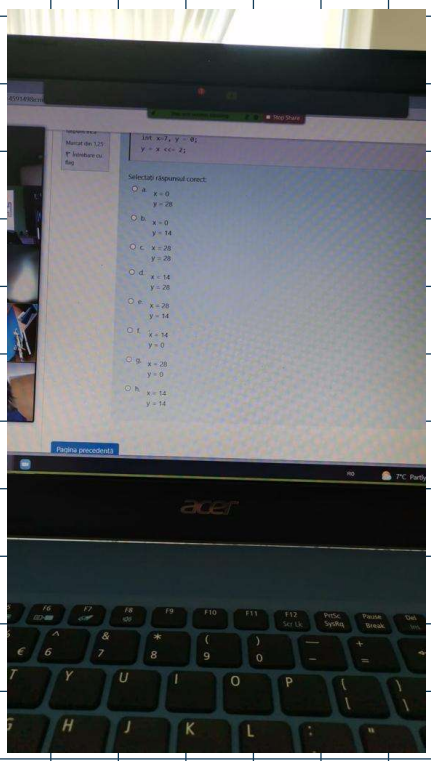
jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

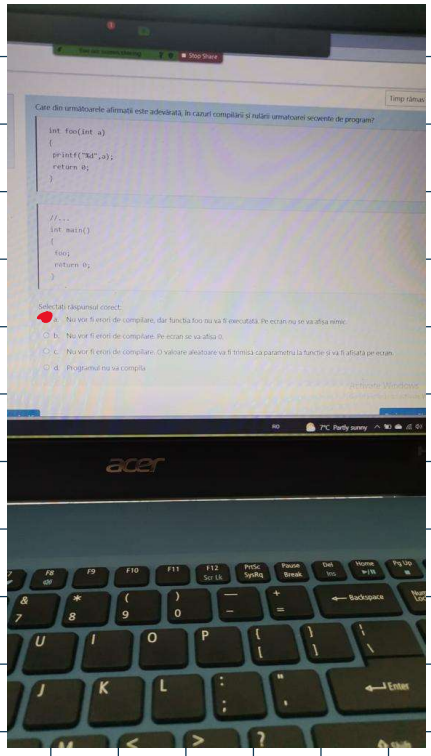


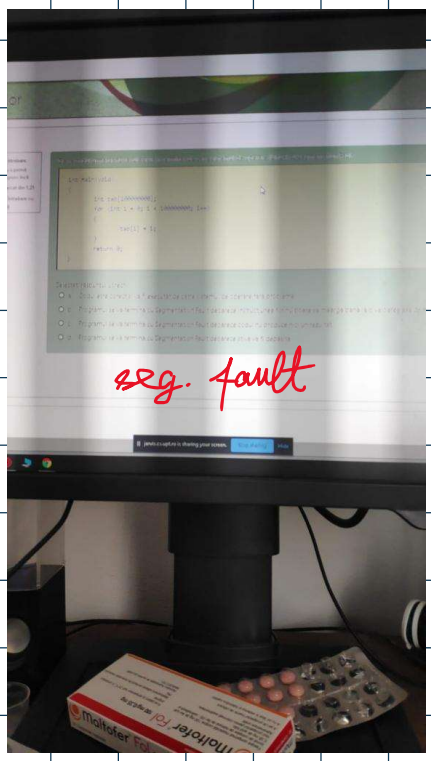
0000 0111

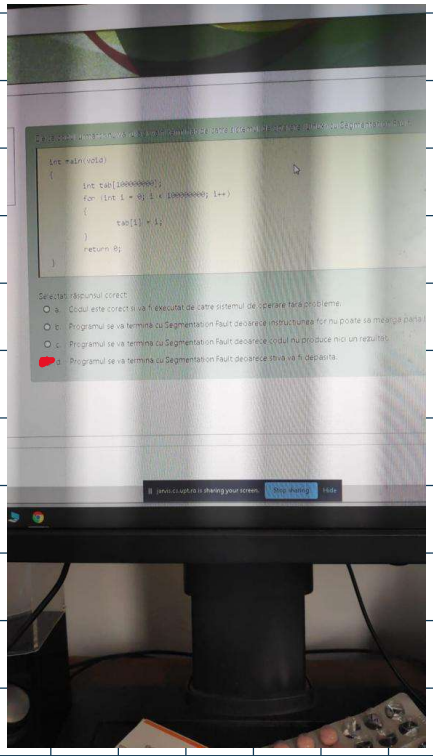
$\underbrace{0001\ 1100}_{y} \leftarrow 28$

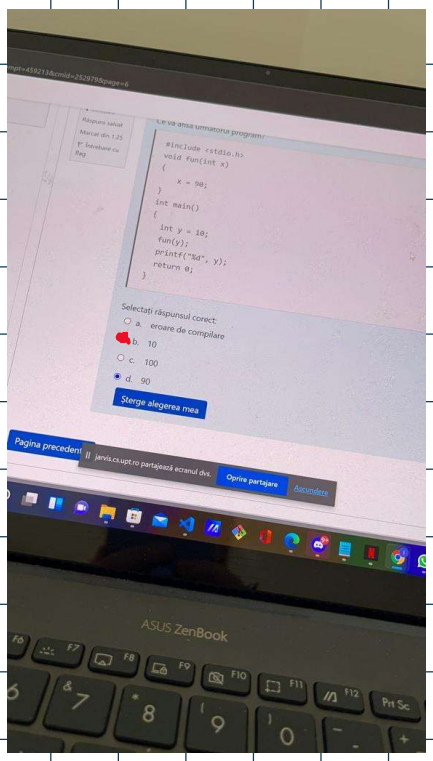
x <<=2 => x=28

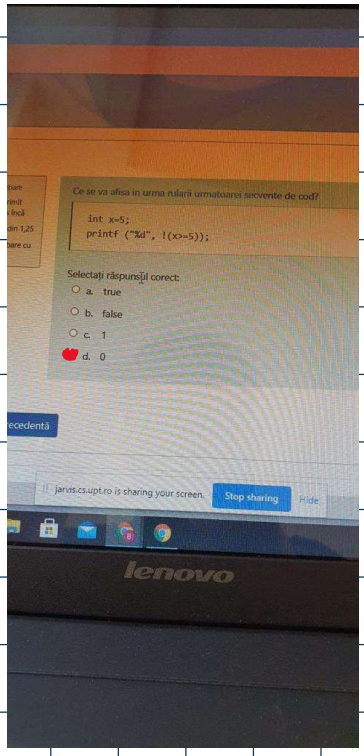


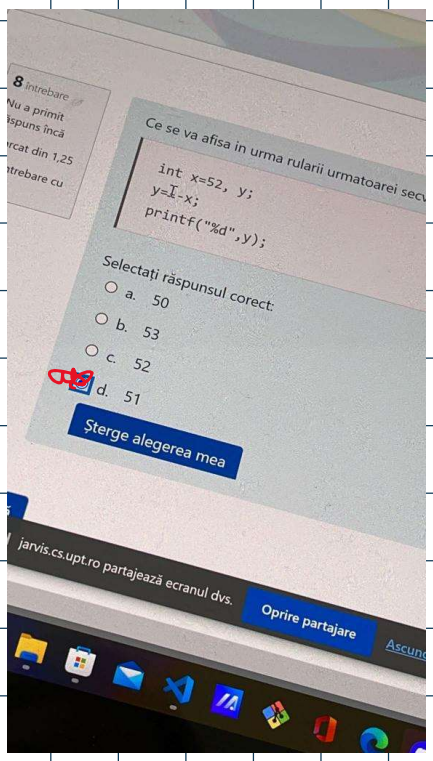

Stop Share
Timp rămas
Care din următoarele afirmații este adevărată, în cazul compilării și rulării următoarei secvențe de program?
int foo(int a)
{
printf("%d",a);
return 0;
}
//...
int main()
{
foo;
return 0;
}
Selectați răspunsul corect:
a. Nu vor fi erori de compilare, dar funcția foo nu va fi executată. Pe ecran nu se va afișa nimic.
b. Nu vor fi erori de compilare. Pe ecran se va afișa 0.
c. Nu vor fi erori de compilare. O valoare aleatoare va fi trimisă ca parametru la funcție și va fi afișată pe ecran.
d. Programul nu va compila
Activate Windows
7°C Partly sunny
acer


seg. fault


int main(void)
{
int tab[1000000000];
for (int i = 0; i < 1000000000; i++)
{
tab[i] = i;
}
return 0;
}
Selectati răspunsul corect:
a. Codul este corect si va fi executat de catre sistemul de operare fara probleme.
b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instructiunea for nu poate sa mearga pana la
c. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depasita.
jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.
Stop sharing
Hide


Răspuns salvat
Marcat din 1.25
P. Întrebare cu flag
Ce va afisa urmatorul program:
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
x = 90;
}
int main()
{
int y = 10;
fun(y);
printf("%d", y);
return 0;
}
Selectati răspunsul corect
a. eroare de compilare
b. 10
c. 100
d. 90
Șterge alegerea mea
Pagina precedentă
jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs.
Oprire partajare
Ascundere
ASUS ZenBook
F6
F7
F8
F9
F10
F11
F12
Prt Sc


Ce se va afisa în urma rulării următoarei secvente de cod?
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
Selectați răspunsul corect:
a. true
b. false
c. 1
d. 0
jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen.
Stop sharing
Hide
lenovo


8 intrebare
Nu a primit
răspuns încă
Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secv
int x=52, y;
y=I-x;
printf("%d",y);
Selectați răspunsul corect:
a. 50
b. 53
c. 52
d. 51
Șterge alegerea mea
jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs.
Oprire partajare

ebare
primit
încă
din 1,25
re cu

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

a. 1
2
3
4

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y=10;
x*=y;
printf("%d",x);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 520
- c. 62
- d. 2

agina precedentă

Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y=10;
printf("%d",x%10);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 52
- c. 1
- d. 2

Pagina precedentă

You are screen sharing | Stop Share

Ce va afisa urmatorul program?

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
  int y = 10;
  fun(y);
  printf("%d", y);
  return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 100
- c. 90
- d. eroare de compilare

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de functi

You are screen sharing

Stop Sh

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de

- d. 1
  2
  3
  4
- e. 0
  0
  0
  0

edentă

You are screen sharing

Ce va afisa urmatorul program?

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
  int y = 10;
  fun(y);
  printf("%d", y);
  return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 100
- c. 90
- d. eroare de compilare

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de functi

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de
- d. 1
  2
  3
  4
- e. 0
  0
  0
  0

edentă

You are screen sharing

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

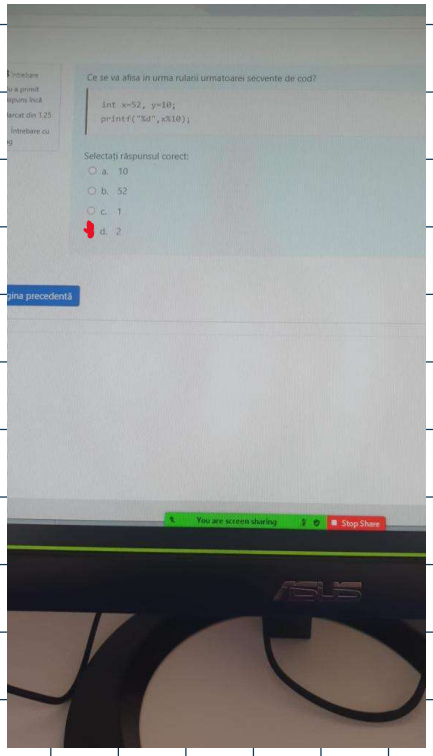
Ce se va afisa în urma rulării urmatoarei secvente de cod?

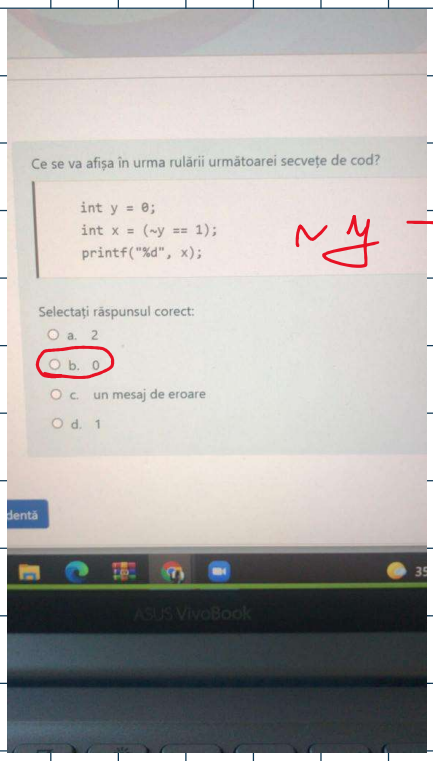
```
int x=52, y=10;
x*=y;
printf("%d",x);
```

Selectați răspunsul corect:

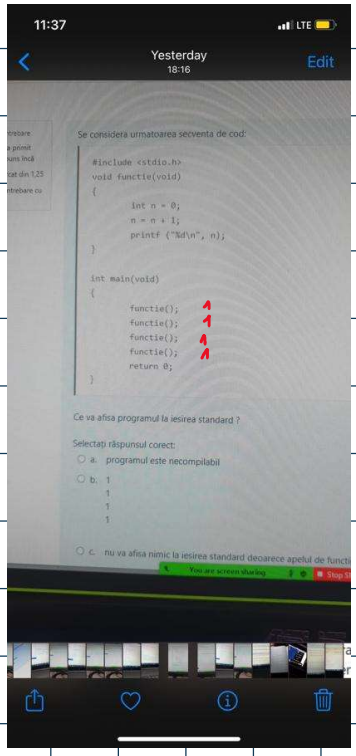
- a. 52
- b. 520
- c. 62
- d. 2

agina precedentă


Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?
int x=52, y=10;
printf("%d",x%10);
Selectați răspunsul corect:
a. 10
b. 52
c. 1
d. 2
You are screen sharing
Stop Share


Ce se va afișa în urma rulării următoarei secvețe de cod?
int y = 0;
int x = (~y == 1);
printf("%d", x);
Selectați răspunsul corect:
a. 2
b. 0
c. un mesaj de eroare
d. 1
ASUS VivoBook

~y → FFFF



11:37 LTE

Yesterday
18:16
Edit

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectati raspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de functi

12:12 LTE

Back grile PC.pdf

ebare
primit
ns încă
at din 1,25
trebare cu

Ce valoare vor avea variabilele x si y dupa secv

```
int x=7, y = 0;
y = x <<= 2;
```

Selectati răspunsul corect:

- a. x = 0, y = 28
- b. x = 0, y = 14
- c. x = 28, y = 28
- d. x = 14, y = 28
- e. x = 28, y = 14
- f. x = 14, y = 0

acer

7 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Pentru a interschimba valorile a doua variabile a și b cum trebuie să apelăm funcția următoare?

```
void swap ( int x, int y )
{
int tmp;
tmp = x;
x= y;
y = tmp;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. nu se poate folosi funcția swap, pentru că parametrii sunt transmiși prin valoare
- b. nu se poate folosi funcția swap, pentru că nu returnează nici o valoare
- c. swap(a,b)
- d. swap(&a,&b)

page=7

r

trebare
primit
uns încă
at din 1,25
trebare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0
- b. true
- c. 1
- d. false

Șterge alegerea mea

ina precedentă

adrese

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 17:12

Se consideră următoarea declarație ?

```
uint64_t tab[1000];
```

Știind că tab începe de la adresa 656 (valoare în zecimal), să se calculeze adresa elementului tab[146] (în z

Răspuns: 802

ecedentă

$656 + 146 * 8 = \underline{1824}$

F9
F10
F11
F12
Print Screen SysRq
Scroll Lock
Pause Break

Sizeof

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 14:44

Test grila 2: Attempt review | Password | You are viewing Raul Musteata's screen | View Options

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451238

CV

Raul Musteata

Question **4**
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint32_t n;
```

Answer: 4

The correct answer is: 4

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answered	
2	4/11/21, 11:03	Saved: 4	Answer saved	
3	4/11/21, 11:05	Attempt finished	Correct	1.25

Unmute | Stop Video | 17 Participants | Chat | Share Screen | Record | Reactions | Leave

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451225

CV

Raul Musteata

Response history

Step	Time	Action	State	Marks
1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answered	
2	4/11/21, 11:01	Saved: 11	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Incorrect**	**0.00**

Question **6**
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
int16_t n;
```

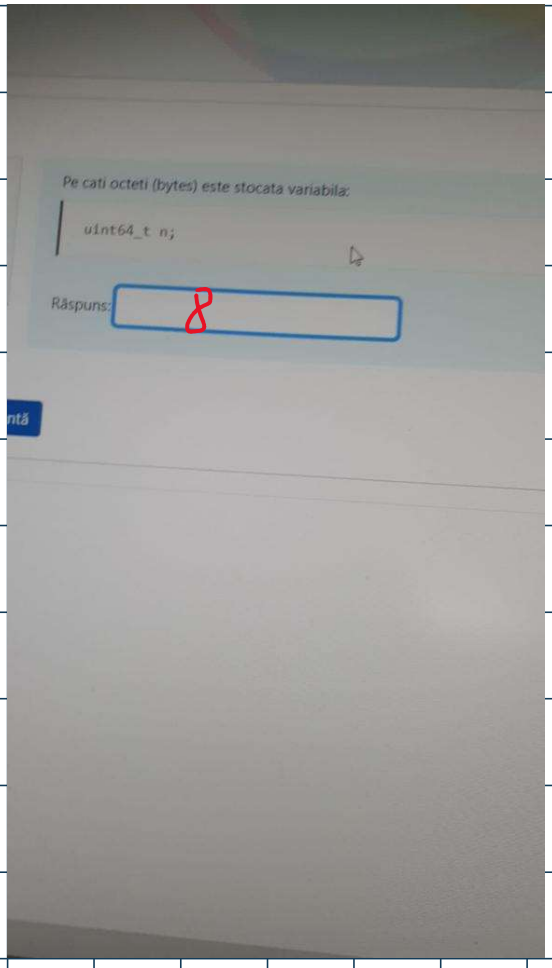
2

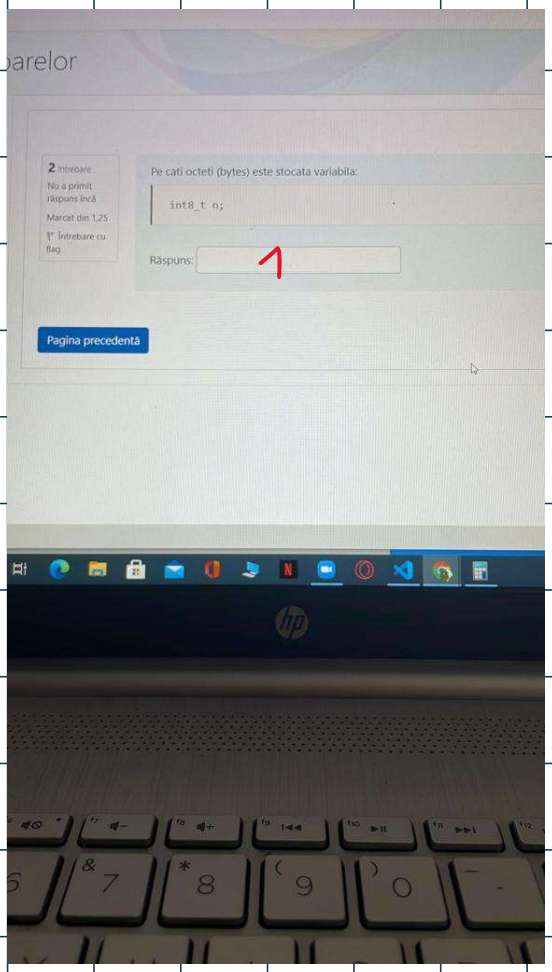
Answer: 4

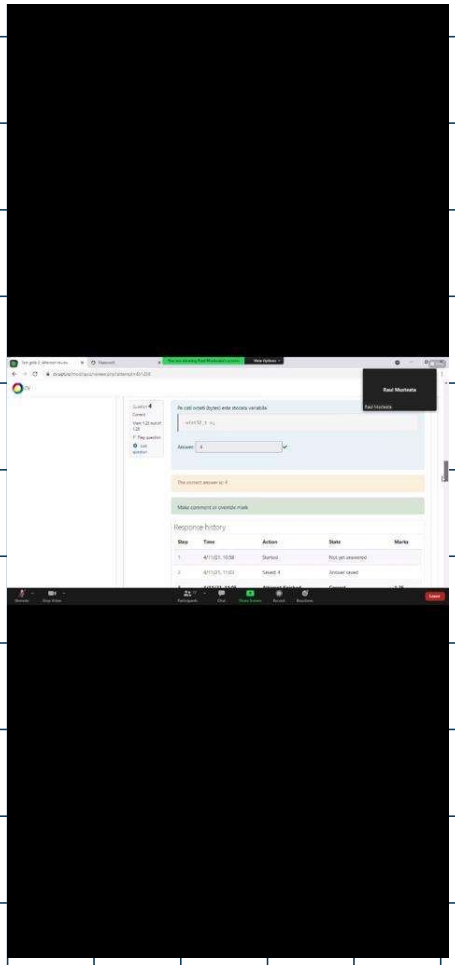
The correct answer is: 2

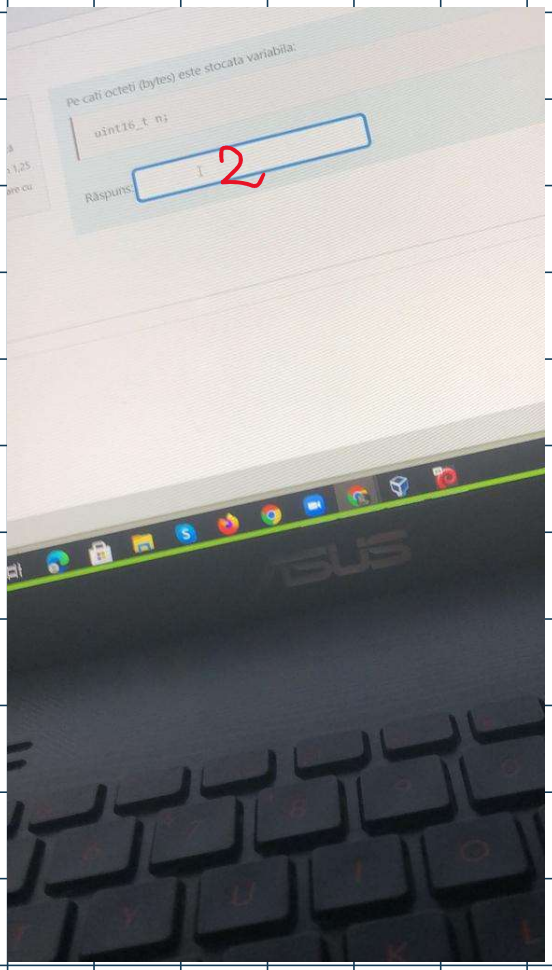
Make comment or override mark

Type here to search | 73°F | ENG | 11:31 AM 11/4/2021


Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
uint64_t n;
Răspuns:
8


2 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
int8_t n;
Răspuns:
1
Pagina precedentă


Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
uint32_t n;
Answer: 4
The correct answer is: 4
Make comment or override mark
Response history
Step
Time
Action
State
Marks
Raul Munteanu


Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
uint16_t n;
Răspuns:
2

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint16_t n;
```

Răspuns: 2

Considera urmatoarea secventa de cod

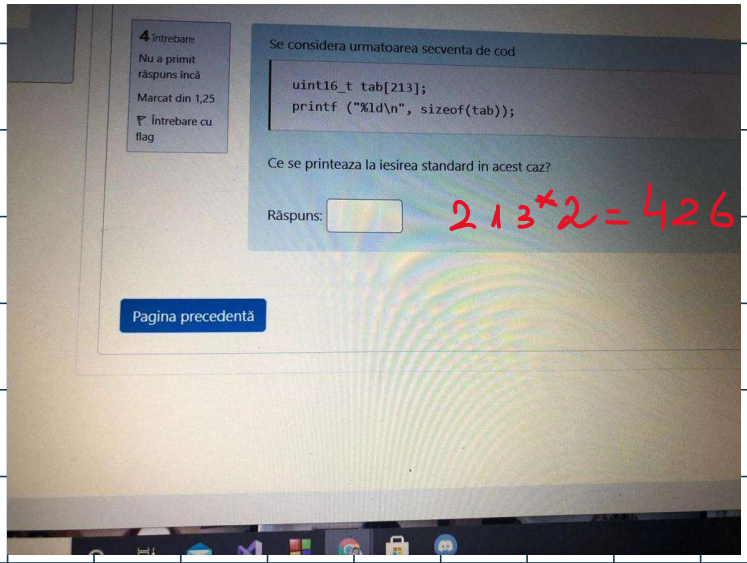
```
int32_t tab[160];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

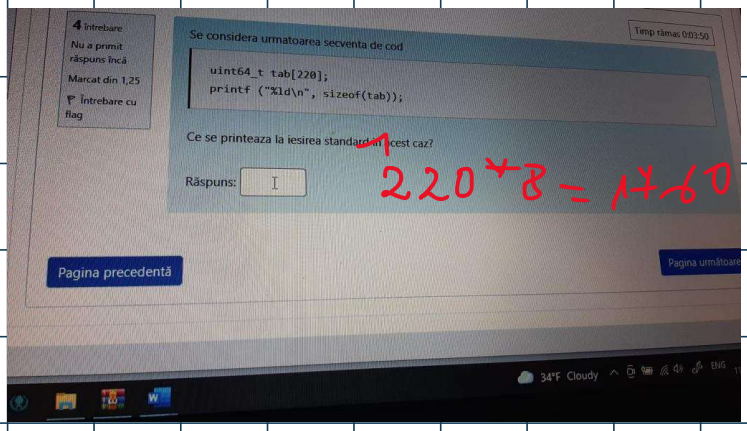
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

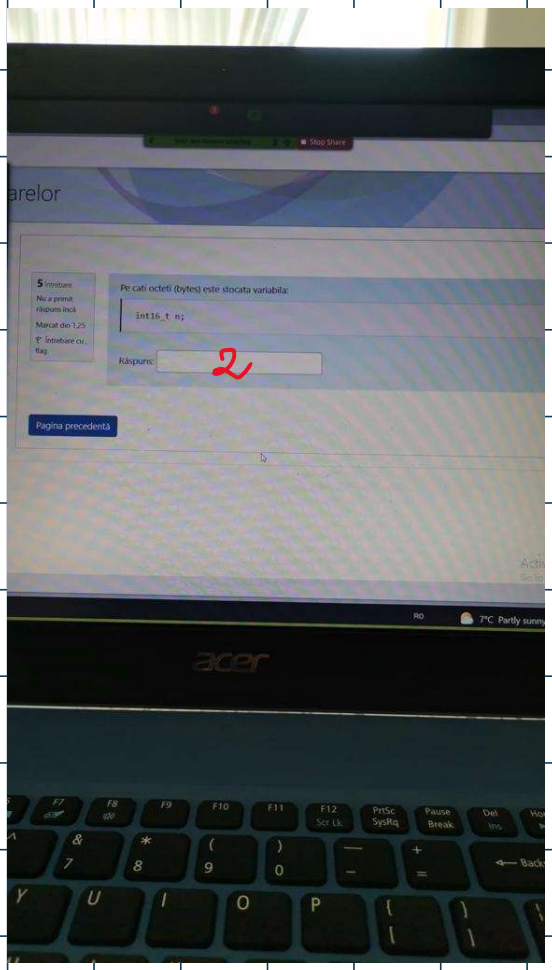
Răspuns: /

160 * 4

= 640


4 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Se considera urmatoarea secventa de cod
uint16_t tab[213];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?
Răspuns:
213*2=426
Pagina precedentă


4 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Timp rămas 0:03:50
Se considera urmatoarea secventa de cod
uint64_t tab[220];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?
Răspuns:
220*8=1760
Pagina precedentă
Pagina următoare
34°F Cloudy
ENG


Stop Share
arelor
5 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Intrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
int16_t n;
Răspuns:
2
Pagina precedentă
RO
7°C Partly sunny
acer

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint32_t tab[287];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns:

$287 * 4 = 1148$

edentă

e si aplicatii

Sari la...

1.25

Se considera urmatoarea secventa de co

```
uint8_t tab[471];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns:

$471 * 1$

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint64_t tab[100];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 100

100*8=800

a precedentă

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
int32_t tab[288];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

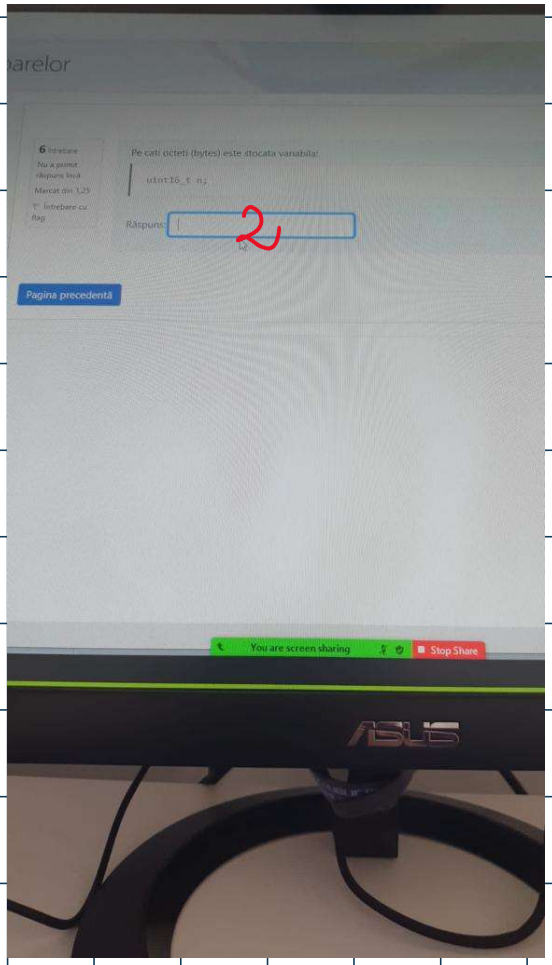
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

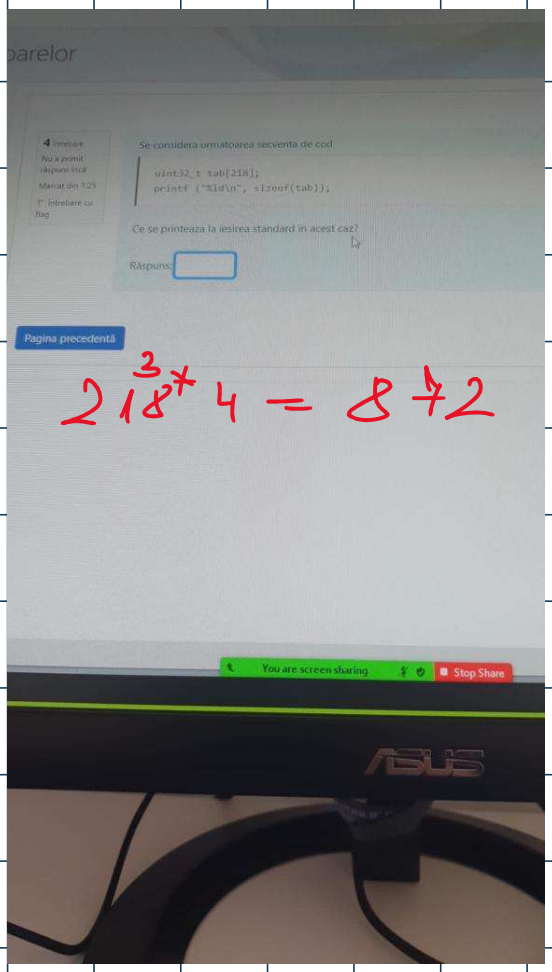
Răspuns:

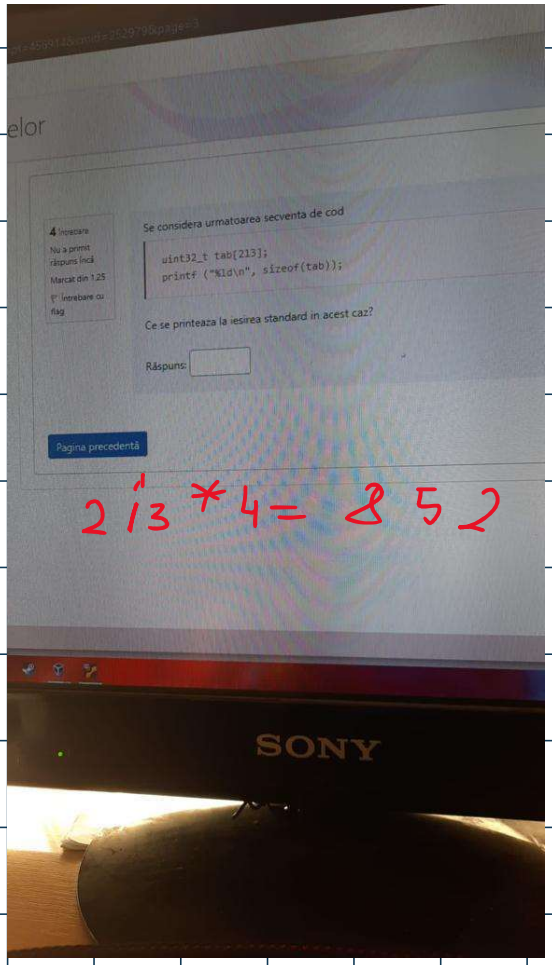
3 3

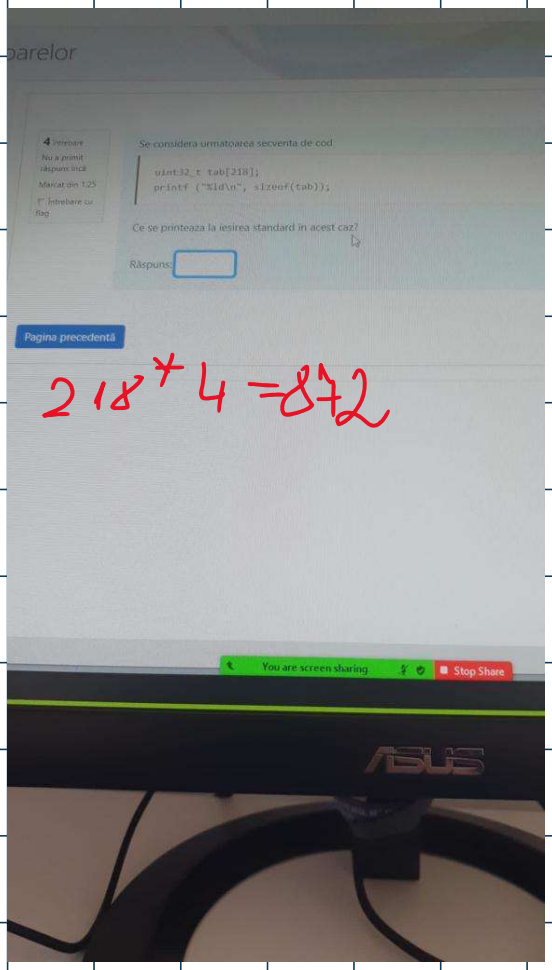
288*4=1152

ecedentă


arelor
6 Intrebare
Nu a primit raspuns inca
Marcat din 1,25
Intrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
uint16_t n;
Raspuns:
2
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share


arelor
4 Intrebare
Nu a primit raspuns inca
Marcat din 1,25
Intrebare cu flag
Se considera urmatoarea secventa de cod
uint32_t tab[218];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?
Raspuns:
Pagina precedentă
218* 4 = 872
You are screen sharing
Stop Share


elor
4 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Intrebare cu flag
Se considera urmatoarea secventa de cod
uint32_t tab[213];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?
Răspuns:
Pagina precedentă
213 * 4 = 852
SONY


arelor
4 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Intrebare cu flag
Se considera urmatoarea secventa de cod
uint32_t tab[218];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?
Răspuns:
Pagina precedentă
218 * 4 = 872
You are screen sharing
Stop Share
ASUS

arelor

6 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint16_t n;
```

Răspuns: 2

Pagina precedentă

You are screen sharing

Stop Share

ASUS

Intrebare

a primit

puns încă

rcat din 1,25

Cati octeți (bytes) se vor aloca dinamic în urma execuției următoarei secvențe de cod, considerând o arhitectura de procesor pe 64 biți?

```
p = malloc(sizeof(uint32_t));
```

a primit
puns încă
rcat din 1,25
Întrebare cu
g

```
p = malloc(sizeof(uint32_t));
```

Răspuns: 4

Vectori+ pointeri

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 15:42

Calculatoarelor

3 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie de tablou:

```
uint32_t tab[100];
```

Sunt echivalente urmatoarele notatii ?

tab si **&tab**

Selectati o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

tab[ ]
int * v
tab = v

Stop Share

arelor

3 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Care din următoarele tablouri este inițializat corect?

Selectați răspunsul corect:

- a. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- b. int n[] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- c. int n[6] = { 21, 41, 2 };

b. int n[] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };

c. int n[6] = { 21, 41, 2 };

d. int n[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };

Pagina precedentă

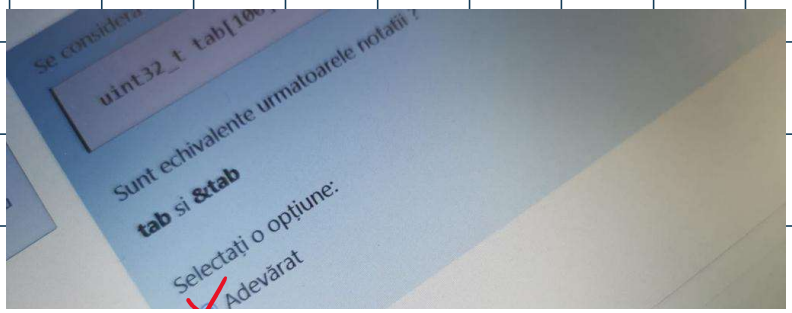
Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

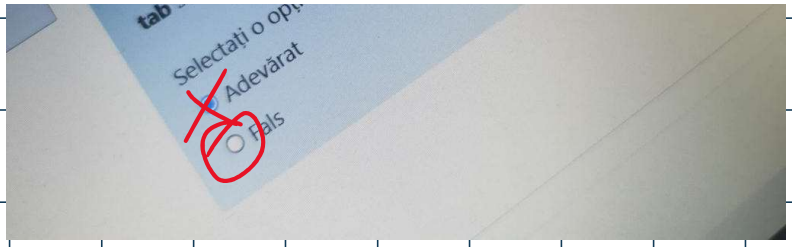
```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
```

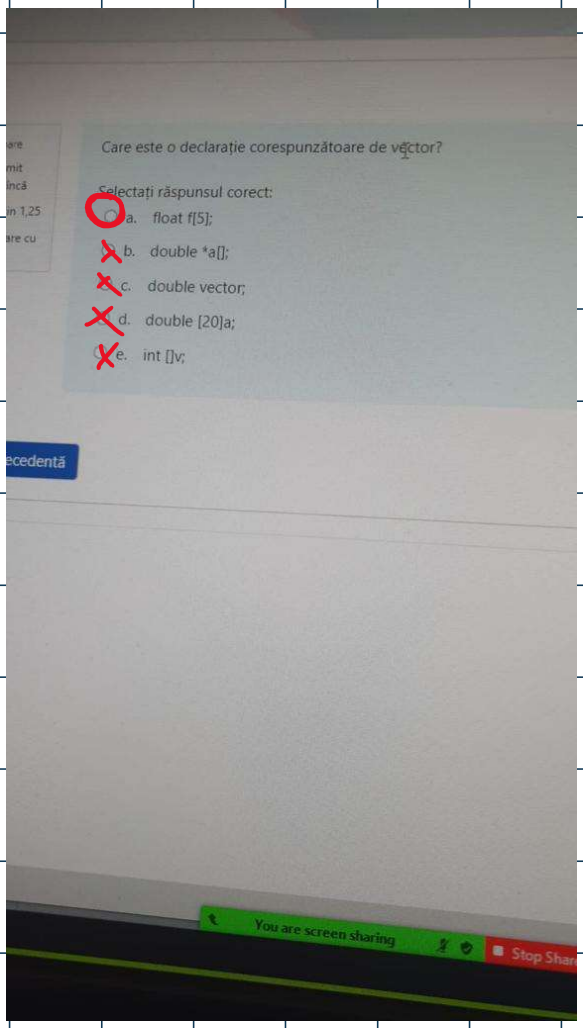
```
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

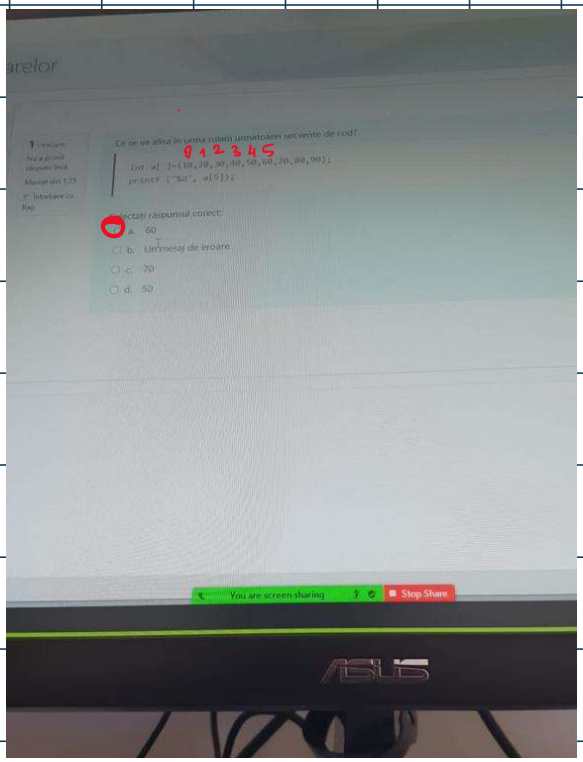
Selectați răspunsul corect:

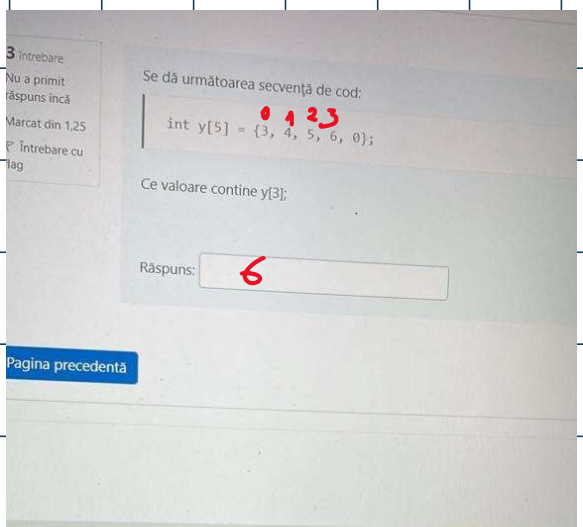
- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea tal
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.




Selectati o opt
Adevărat
Fals


Care este o declarație corespunzătoare de vector?
Selectați răspunsul corect:
a. float f[5];
b. double *a[];
c. double vector;
d. double [20]a;
e. int []v;
ecedentă
You are screen sharing
Stop Shar


arelor
Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?
012345
int a[ ]={10,20,30,40,50,60,20,80,90};
printf ("%d", a[5]);
Selectați răspunsul corect:
a. 60
b. Un mesaj de eroare
c. 70
d. 50
You are screen sharing
Stop Share



3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se dă următoarea secvență de cod:

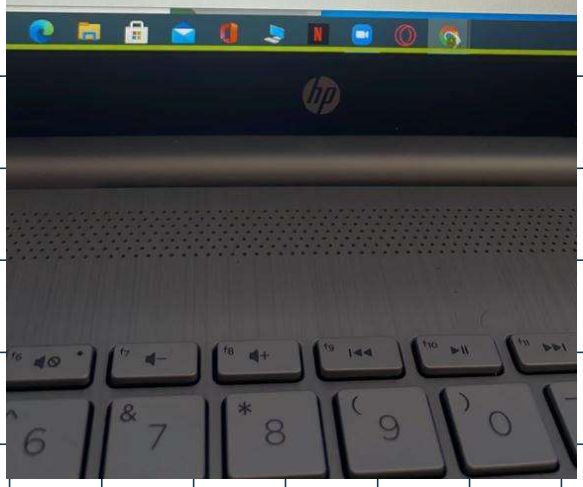
```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};
```

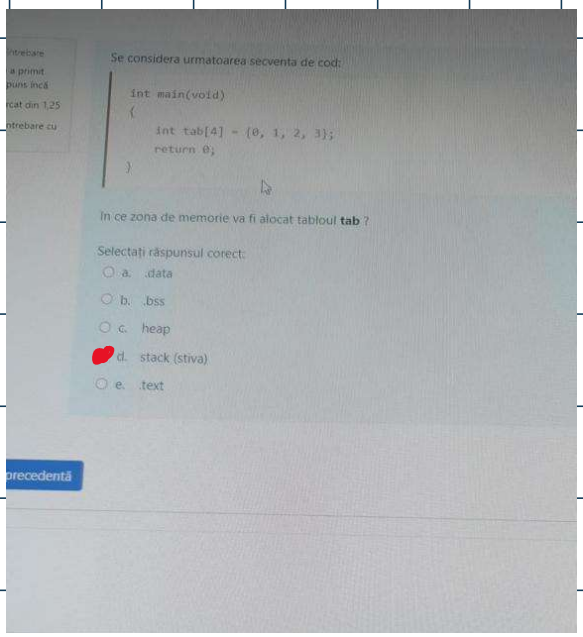
0 1 2 3

Ce valoare conține y[3];

Răspuns: 6

Pagina precedentă





Se considera urmatoarea secventa de cod:

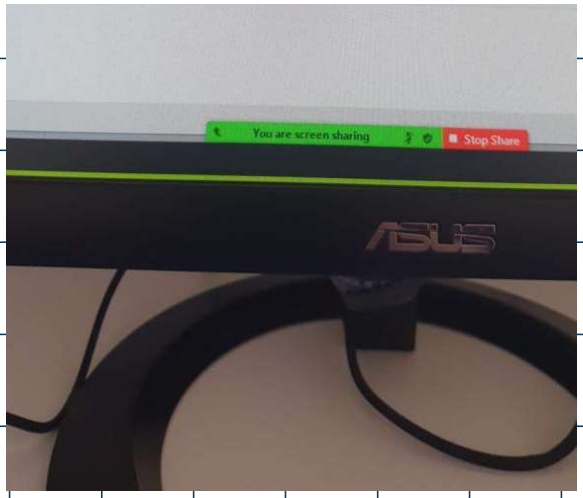
```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. .bss
- c. heap
- d. stack (stiva)
- e. .text

precedentă



Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

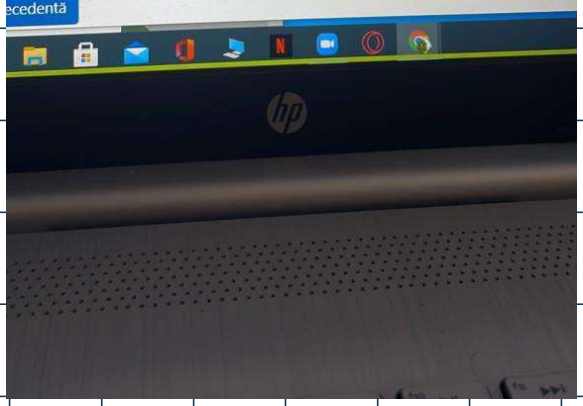
Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va rula dar extrem de incet
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

ecedentă



are
mit
încă
din 1,25
bare cu

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.

d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

Limbajul C are mecanisme interne de verificare si protectie daca se depasesc limitele unui tablou

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    static int tab[4];
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. stack (stiva)
- c. .text
- d. .bss
- e. heap

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    static int tab[4];
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. stack (stiva)
- c. .text
- d. .bss
- e. heap

Stop Share

In C parametrii se transmit intotdeauna

Selectați răspunsul corect:

- a. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celelalte cazuri
- b. prin valoare
- c. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor ←?
- d. prin referinta

Timp rămas 0:04:12

Limbajul C are mecanisme interne de verificare si protectie daca se depasesc limitele unui tablou

Selectati o optiune:

- Adevarat
- Fals

Pagina următoare

Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux

```
int main(void)
{
        int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va rula dar extrem de incet
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

c. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu ...

d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

Activate Pagina ...

Go to Settings to ...

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

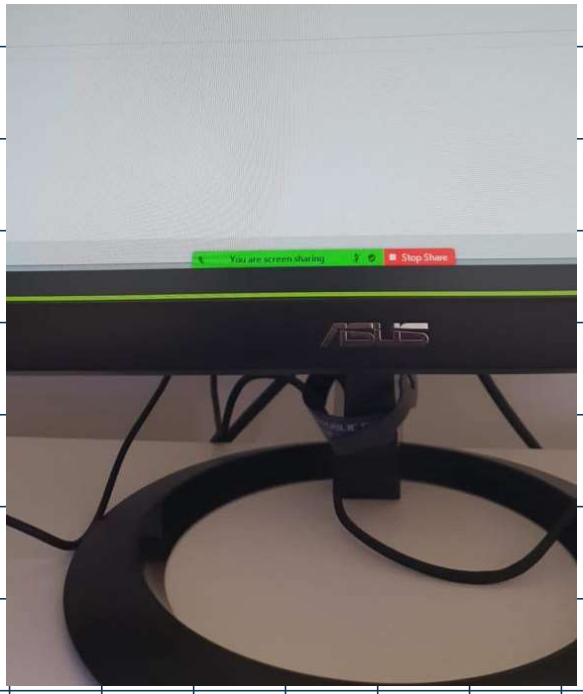
- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int a[ ]={10,20,30,40,50,60,70,80,90};
printf ("%d", a[5]);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 60
- b. Un mesaj de eroare
- c. 70
- d. 50



Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va rula dar extrem de incet
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

ecedentă

3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se dă următoarea secvență de cod:

```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};
```

Ce valoare contine y[3];

Răspuns: 6

Răspuns: 6

Pagina precedentă

Care este o declarație corespunzătoare de vector?

Selectați răspunsul corect:

a. float f[5];

b. double *a[];

c. double vector;

d. double [20]a;

e. int []v;

ecedentă

You are screen sharing

Stop Shar

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. .bss
- c. heap
- d. stack (stiva)
- e. .text

precedentă

You are screen sharing | Stop Share

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea tal
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

re din următoarele tablouri este inițializat corect?

electați răspunsul corect:

- a. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- b. int n{6} = { 21, 41, 2 };
- c. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- d. int n{} = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };

35°F Mo

ASUS VivoBook

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[3];
    tab[3] = 3;
    return 0;
}
```

Va provoca aceasta secventa de cod o depasire a limitei tabl

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ASUS VivoBook

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
int main(void)
{
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .bss
- b. heap
- c. .data
- d. .text
- e. stack (stiva)

ASUS VivoBook

elor

2 Întrebare
Răspuns salvat
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag

Care din următoarele tablouri este inițializat corect?

Selectati răspunsul corect:

- a. int n[6] = { 21, 41, 2 };
- b. int n[] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- c. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
- d. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };

Șterge alegerea mea

Pagina precedentă

Care din urmatoarele secvente de cod va duce la o depasire a
urmeaza?

```
uint32_t tab[10];
```

Selectați unul sau mai multe:

- [ ] a.
```
for (int i = 0; i < 10; i++) { ... }
```
- [ ] b.
```
for (int i = 0; i < sizeof(tab); i++) {
```
- [ ] c.
```
for (int i = 0; i < sizeof(tab) / sizeof
```
(int)

Stop Share

Timp rămas 0:07:46

Selectati declaratia si initializarea de pointer corecta:

Selectati răspunsul corect:

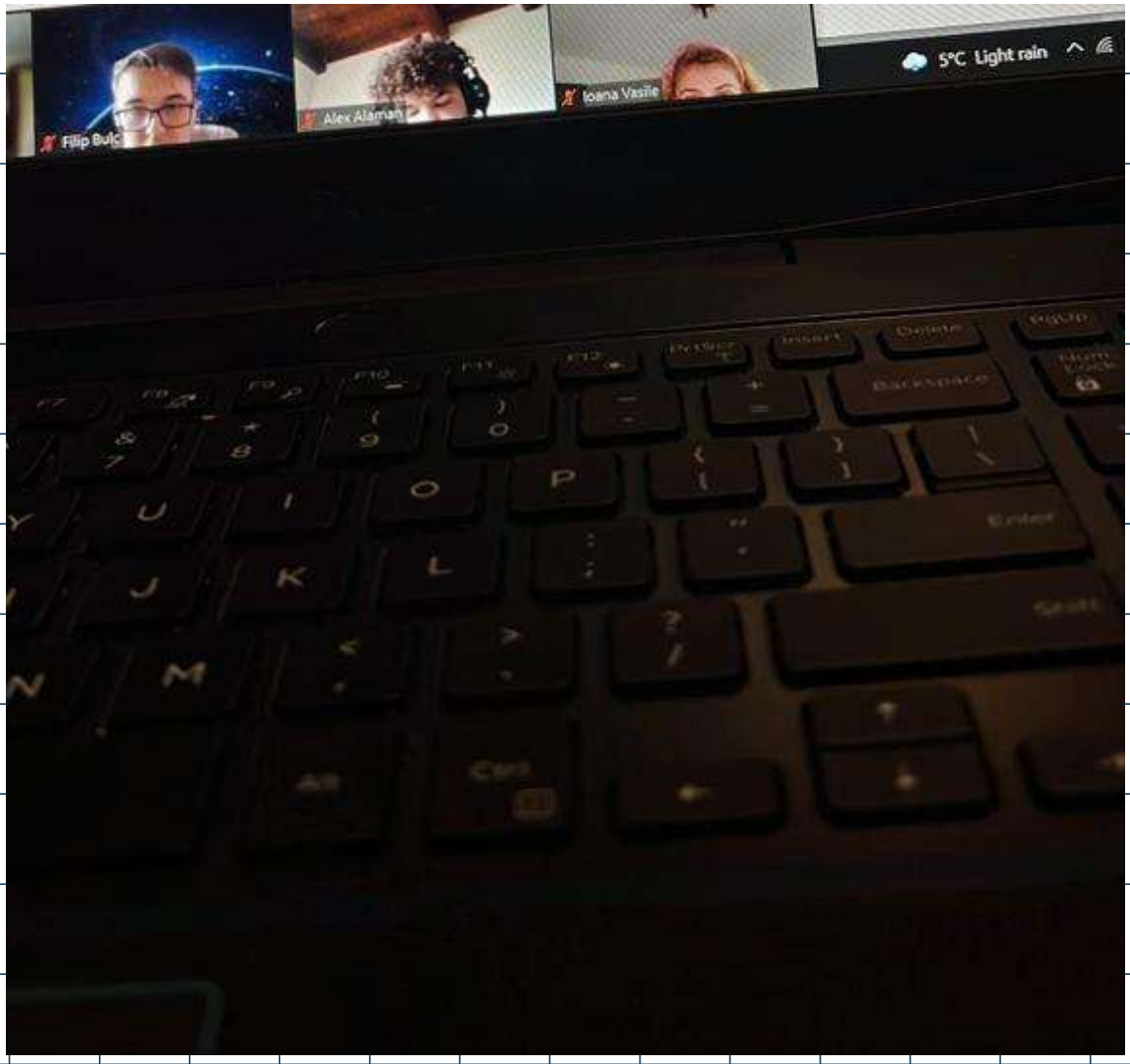
- a. double *k;
- b. float a[5]; float *q=a;
- c. double k[10]; double q=&k[0];
- d. float a[50]; float *q=&a[0];
- e. int a; double *q=&a;

Șterge alegerea mea

Pagina următo

gina precedentă

5°C Light rain



You are screen sharing

Cu ce altă expresie este echivalentă expresia urmatoare?

```
str->n = 10;
```

Selectați unul sau mai multe:

- [ ] a.

```
&str.n = 10;
```

```
&str.n = 10;
```

b.

```
(*str).n = 10;
```

c.

```
*(str.n) = 10;
```

d.

```
(&str).n = 10;
```

e.

```
*str.n = 10;
```

Cu ce altă expresie este

```
str->n = 10;
```

Selectați unul sau mai multe:

a.

```
*(str.n) = 10;
```

b.

```
(&str).n = 10;
```

c.

```
*str.n = 10;
```

c. *str.n

d. &str.n = 10;

(*str).n = 10;

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *functie(void)
{
    int n = 10;
    n = n + 1;
    return &n;
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Selectați declarația și inițializarea de pointer corectă.

Selectați răspunsul corect:

- a. double *k;
- b. float a[5]; float *q=a[0];
- c. double k[10]; double q=&k[0];
- d. float a[50]; float *q=&a[0];

d. float a[50]; float *q=&a[0];

e. int a; double *q=&a;

Șterge alegerea mea

ina precedentă

Filip Bulc

Alex Alaman

Ioana Vasile

```
int *functie(int *a)
{

    *a = 2;
    *a = *a + 5;
    return a;
}
```

Biti

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 14:36

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de co

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga d

Răspuns: 0X0000808A

1 << 3 : 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1000
1 << 7 : 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1000 0000
1 << 15: 0000 0000 0000 0000 1000 0000 0000 0000
0000 0000 0000 0000 1000 0000 1000 1000
0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0010
0000 0000 0000 0000 1000 0000 1000 1010

Hexa 32 biti: 0X0000808A

1 nibble -> o cifra in Hexa

alculatoarelor

alculatoarelor

5 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

Ce rezultat va produce operatia:

0x00 & 0x5

Selectați răspunsul corect:

a. 0

b. 0xE

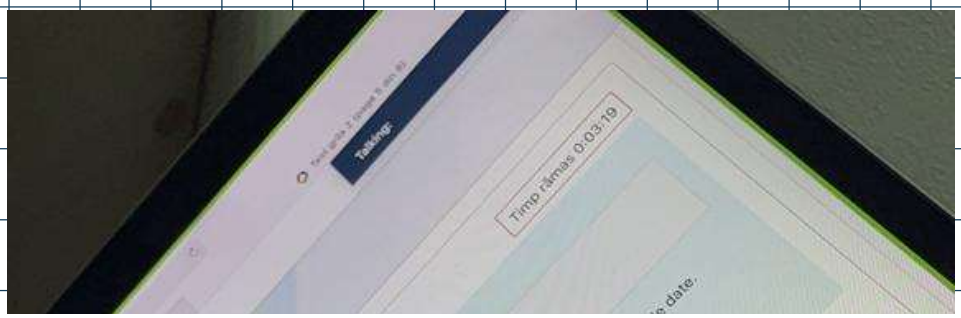
c. 0x9

d. 0x6

e. 0xF

Pagina precedentă

57°F Mostly sunny



Taking

Timp rămas 0:03:19

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns:

Pagina următoare

Pagina precedentă

2: 0000 0000 0000 0010
- - - . . 0000 1000
. — — ← 0 0 0 1 0 1 0
0X000A

MacBook Air

2	4/11/21, 10:58	Saved: 1 2 3 4	Answer saved	
3	4/11/21, 11:05	Attempt finished	Correct	1.25

Question 2
Incorrect

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

2	4/11/21, 10:58	Saved: 1 2 3 4	Answer saved	
3	4/11/21, 11:05	Attempt finished	Correct	1.25

Question 2
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date

Answer: 0xA

The correct answer is: 0x000A

Make comment or override mark

Response history

2	4/11/21, 10:58	Saved: 1 2 3 4	Answer saved	
3	4/11/21, 11:05	Attempt finished	Correct	1.25

Question 2
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

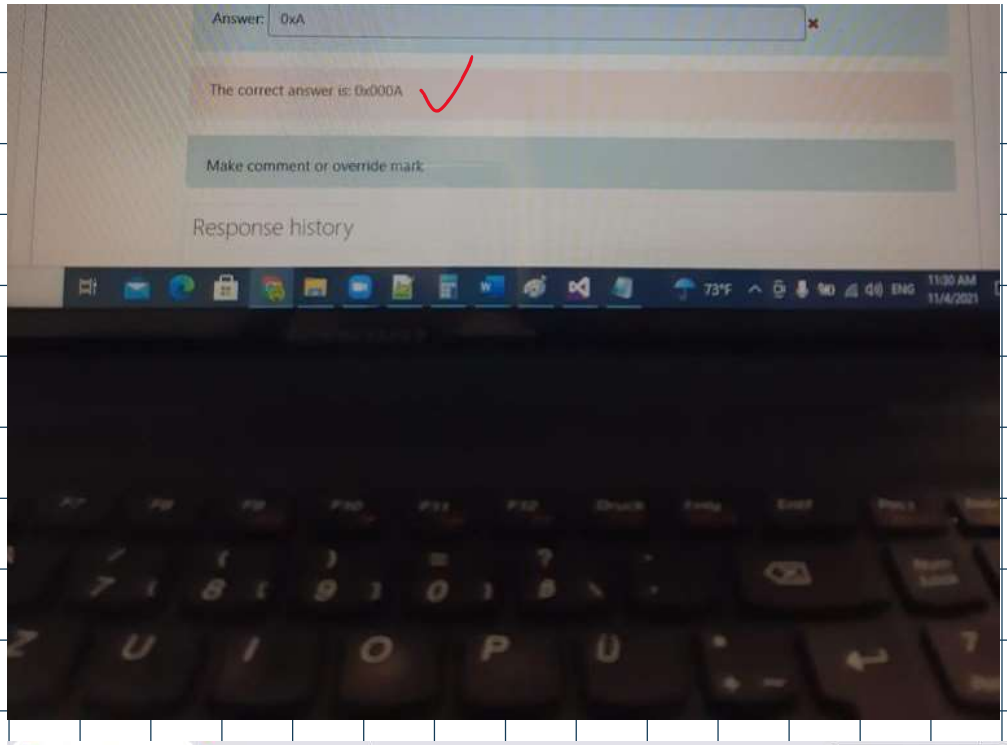
Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

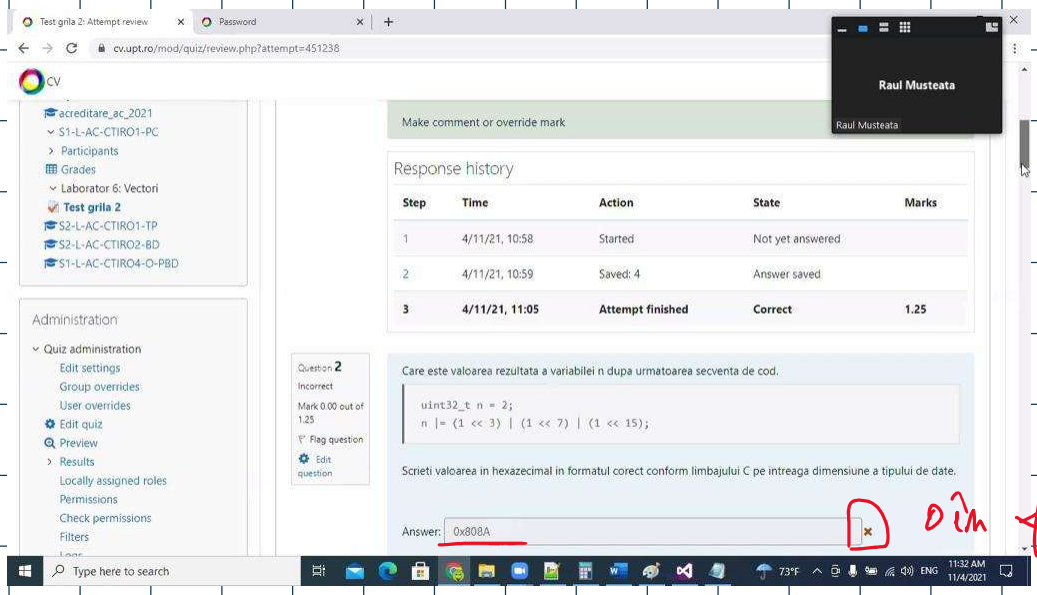
```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

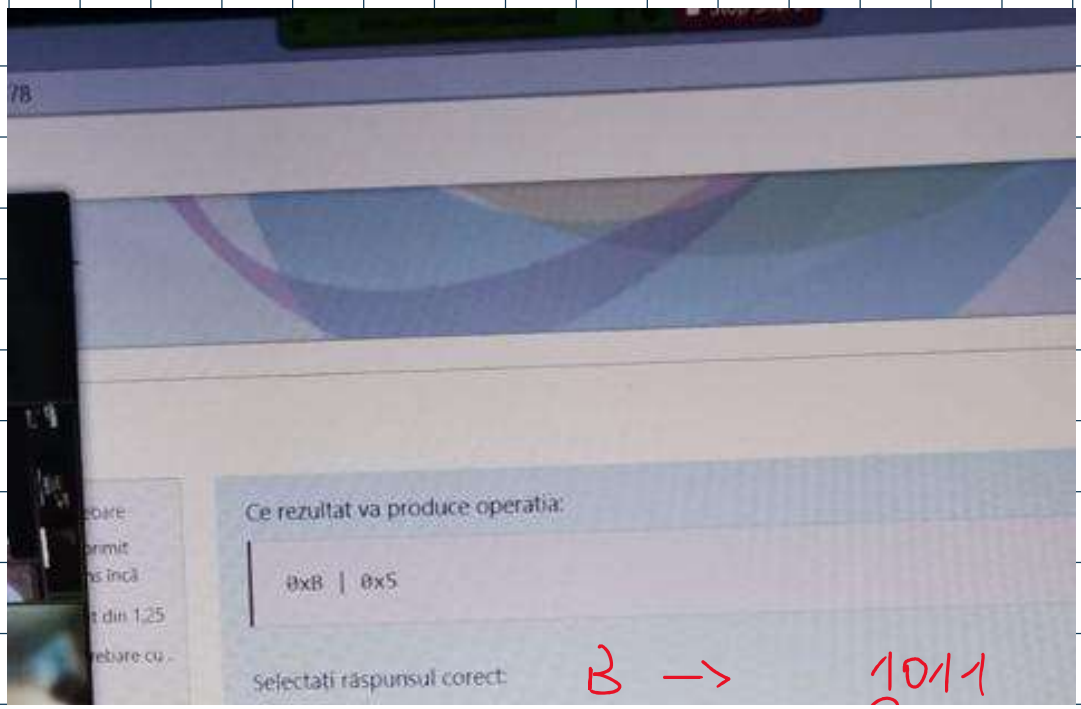
Answer: 0xA

The correct answer is: 0x000A

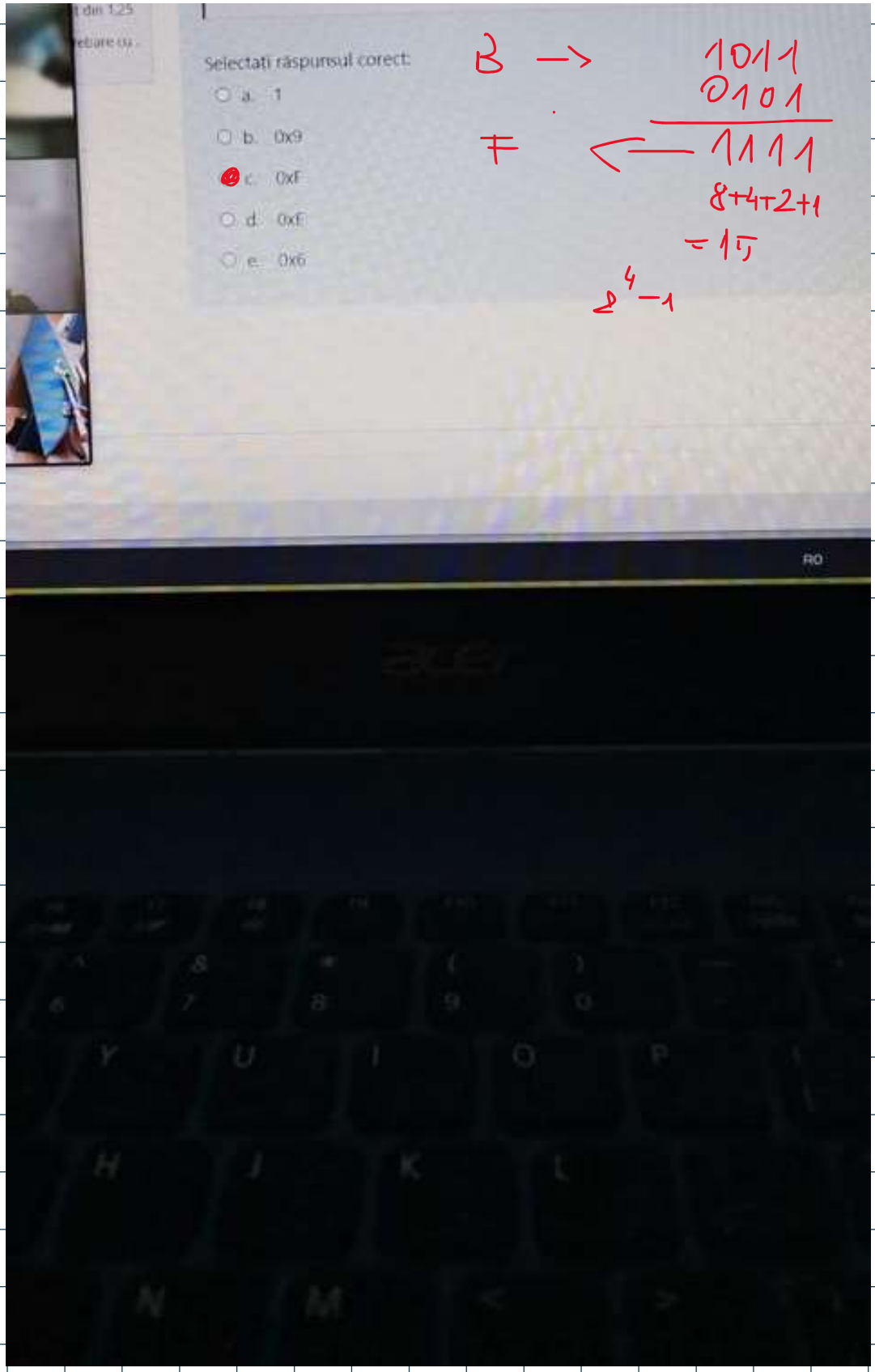


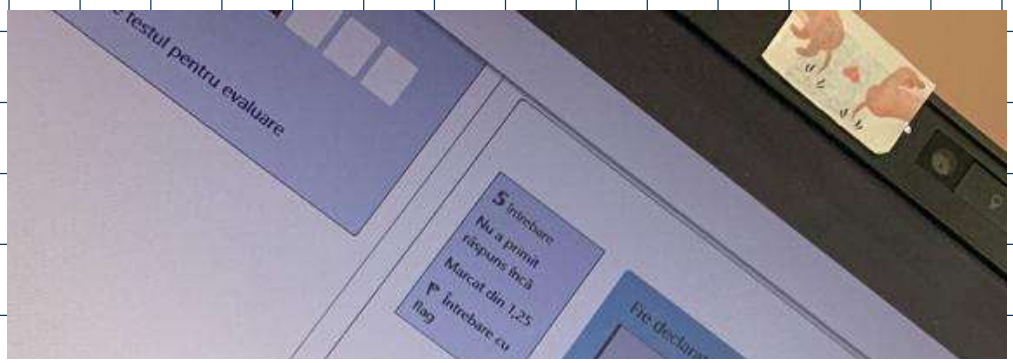


D din fată!!



B → 1011


Selectați răspunsul corect:
a. 1
b. 0x9
c. 0xF
d. 0xE
e. 0x6
B →
1011
0101
F ← 1111
8+4+2+1
= 15
2^4 − 1
RO


testul pentru evaluare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se declară:

unsigned int n;

Care din expresiile următoare determină octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

a. (n >> 8) & 0xFF
b. n >> 4
c. n % 256
d. n & 0xFF
e. (n << 4) >> 4
f. (n << 8) >> 8

→ 32 biți

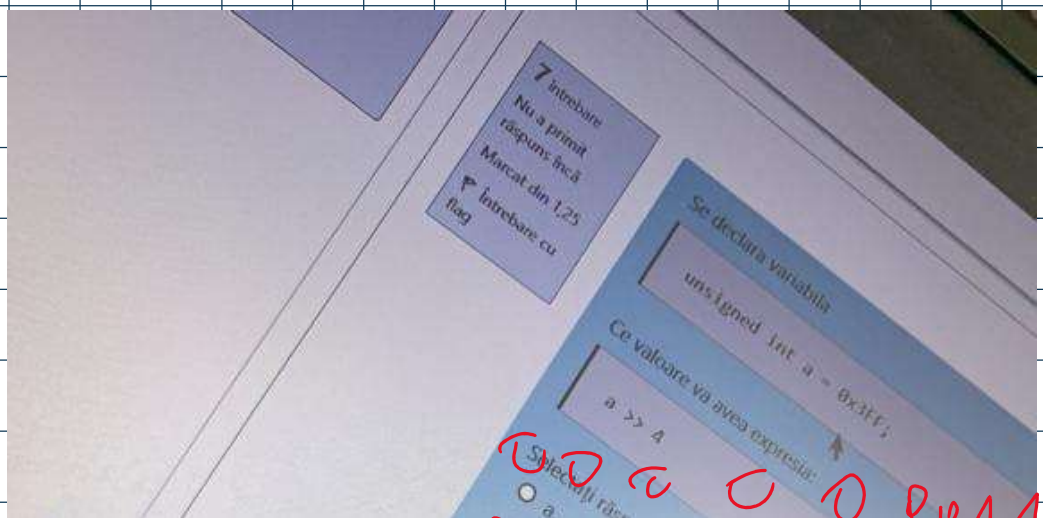
5

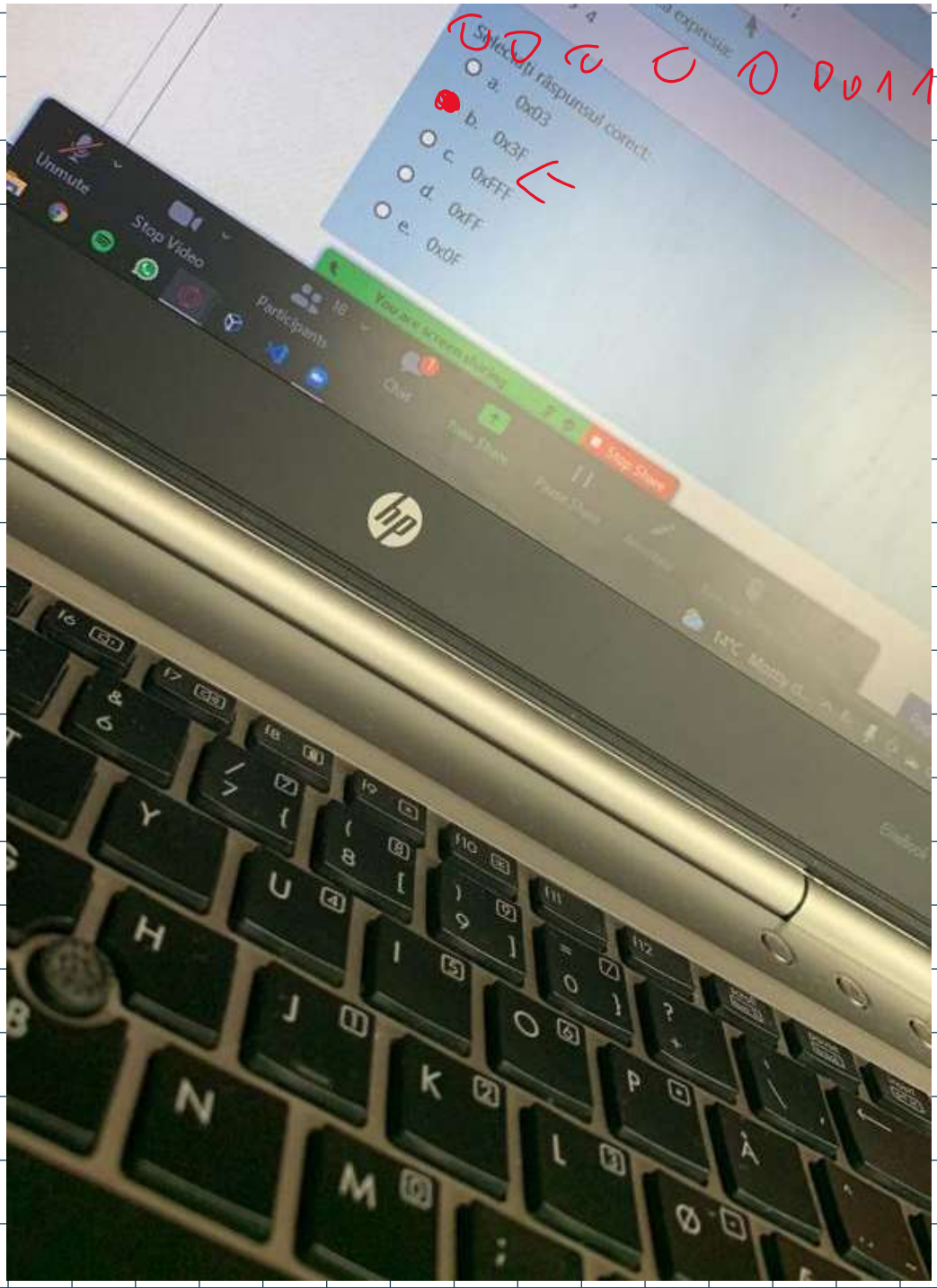
1111 1111

$x*2 \rightarrow x<<1$

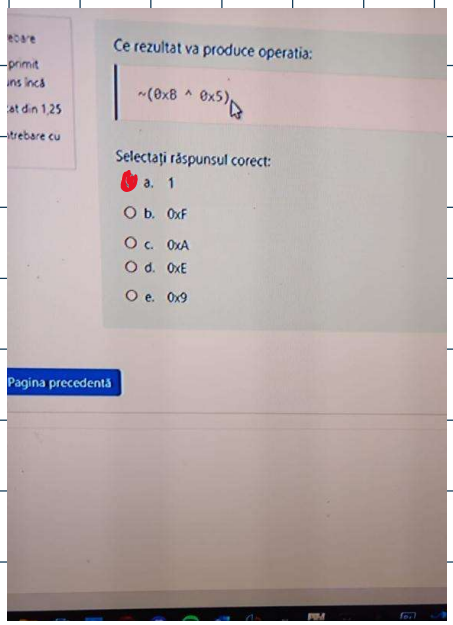
$x/2 \rightarrow x>>2$

Unmute
Stop Video
Participants
Quit
You are screen sharing



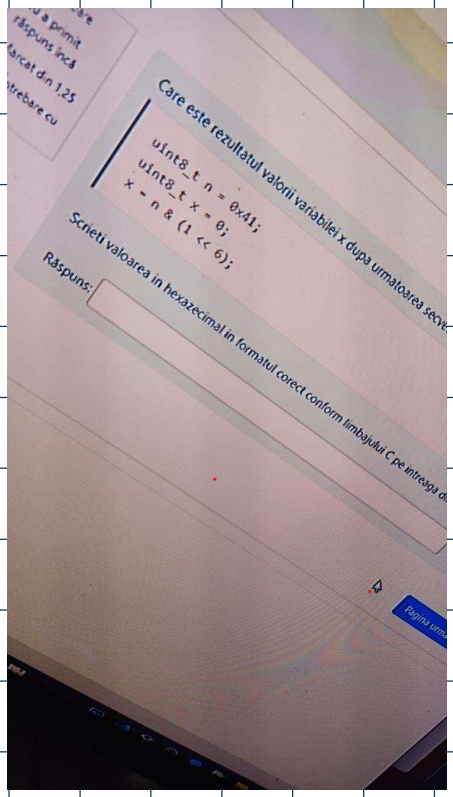


0000 0011 1111 1111



$$\begin{array}{r} 1011 \\ 0101 \\ \hline 1110 \end{array}$$

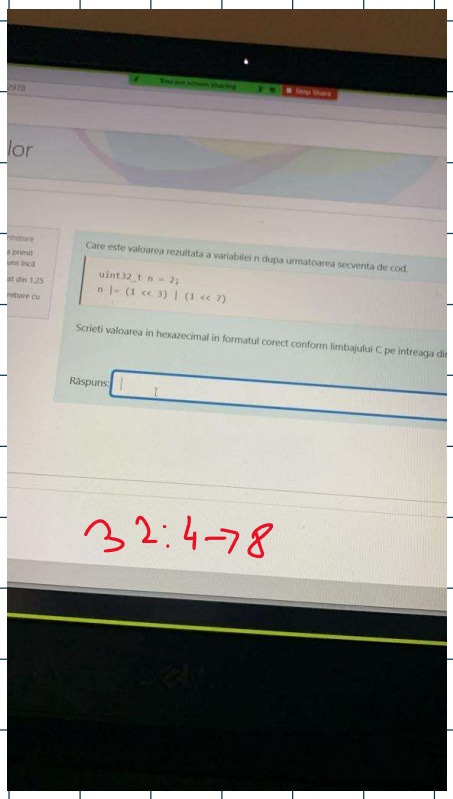
$\Rightarrow 0001$



0100 0001
0100 0000
0100 0000

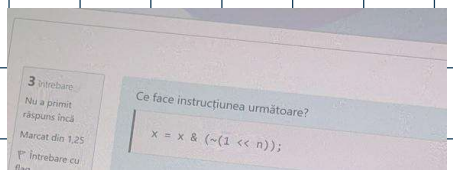
~~=> 0x00~~

64 -> 0x40



1000
1000 0000
1000 1000
0000 0010
1000 1010

0x00000008A



3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x & (~(1 << n));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. seteaza bit-ul n al variabilei x
- c. da variabilei x valoarea 2^n
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

gina precedentă

screen sharing
Stop Share

ASUS ZenBook

Care este rezultatul valorii variabilei x după urmatoarea se

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea în hexazecimal în formatul corect conform limbajului C pe întreaga dimensiune a

Răspuns:

0x40

Ce rezultat va produce operatia:

```
~(0x8 ^ 0x5)
```

Selectați răspunsul corect:

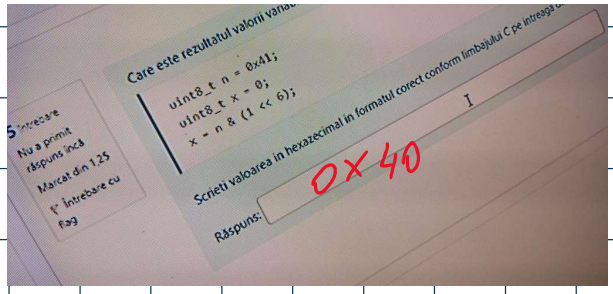
- a. 1
- b. 0xF
- c. 0xA
- d. 0xE
- e. 0x9

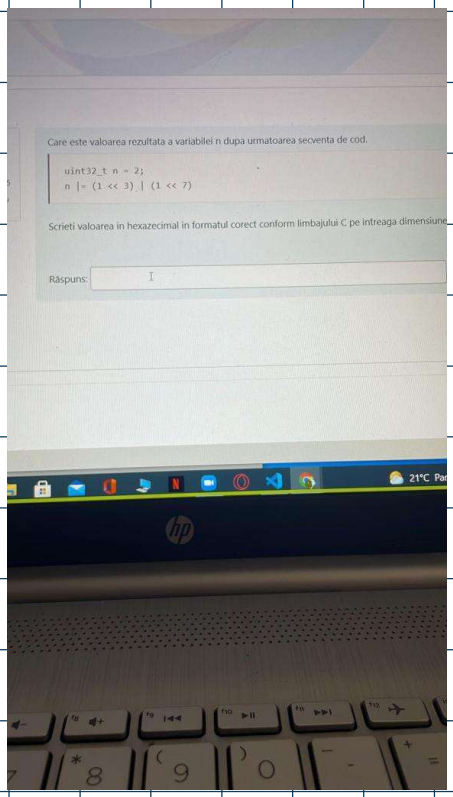
precedentă

Care este rezultatul valorii variabilei x după urmatoarea se

uint8_t n = 0x41;

tul corect conform limbajului C pe întreaga dimensiune a





1000

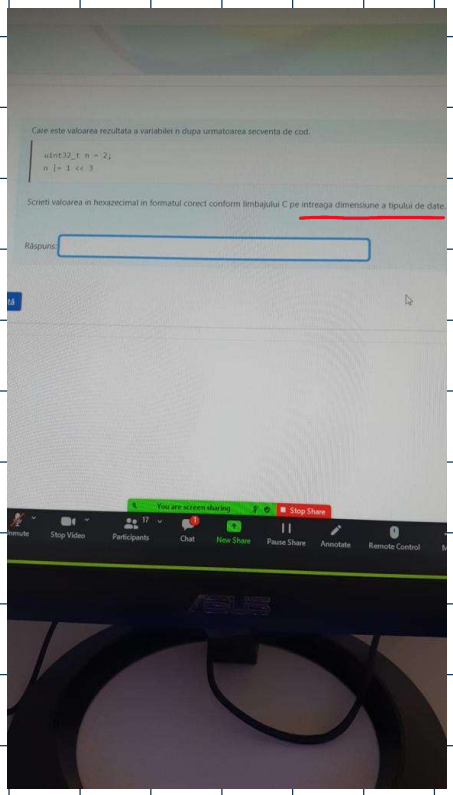
1000 0000

1000 1000

0000 0010

1000 1010

0X00000008A

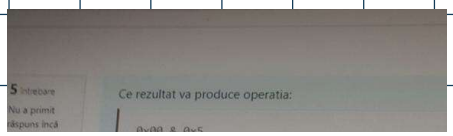


00 00 1000

0010

1010

→ 0X000000A



Ce rezultat va produce operatia:

```
0x00 & 0x5
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x6
- b. 0xE
- c. 0
- d. 0x9
- e. 0xF

Unmute Stop Video Participants Chat New Share

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de cod:

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0x01

21:13

Bettina

04.11.2021, 11:34

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State
1	4/11/21, 10:58	Started	Not yet answ
2	4/11/21, 10:59	Saved: 4	Answer save
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Correct**

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;
```

3	4/11/21, 11:05	Attempt finished	Correct

Question 2
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

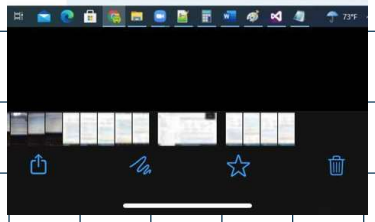
```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
```

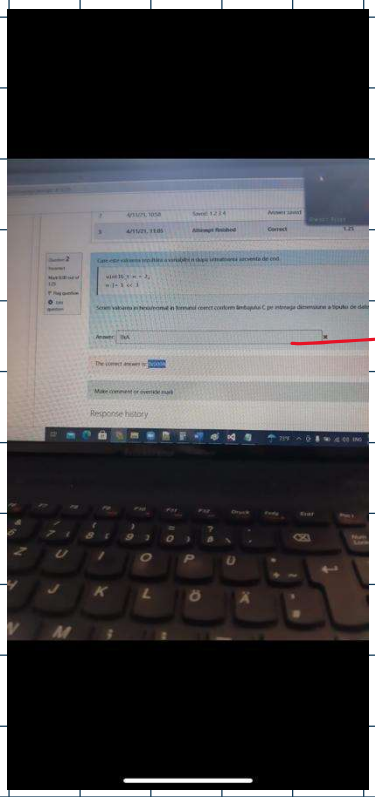
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga

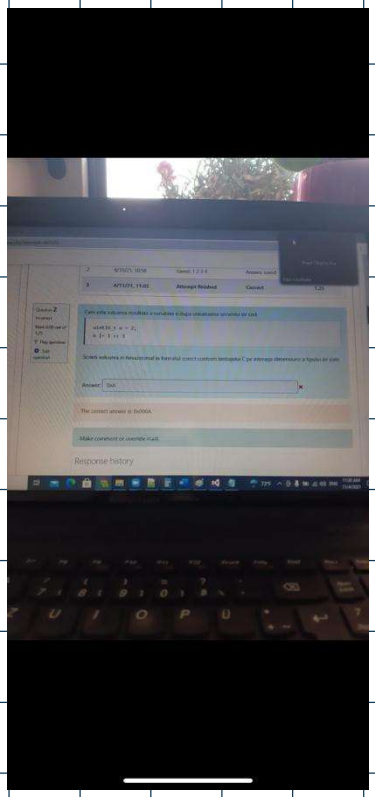
0600

Answer: 0x808A

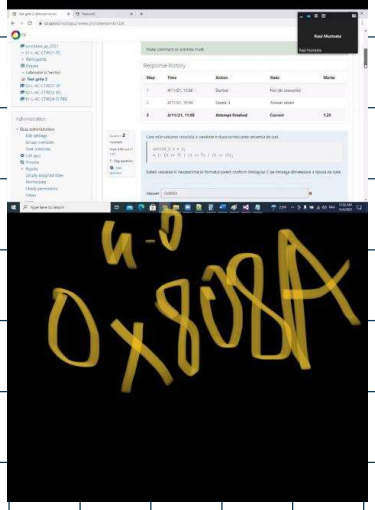
mai sus

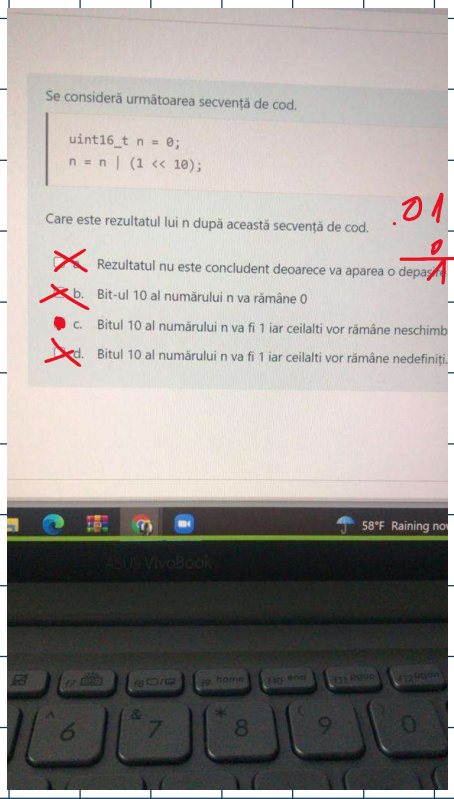


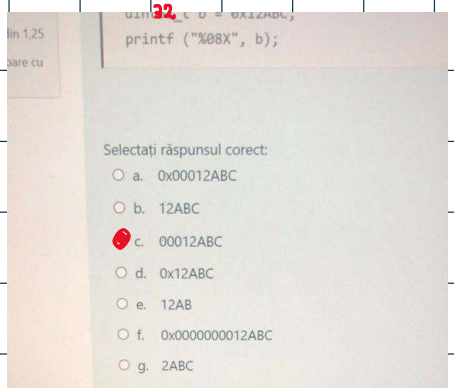


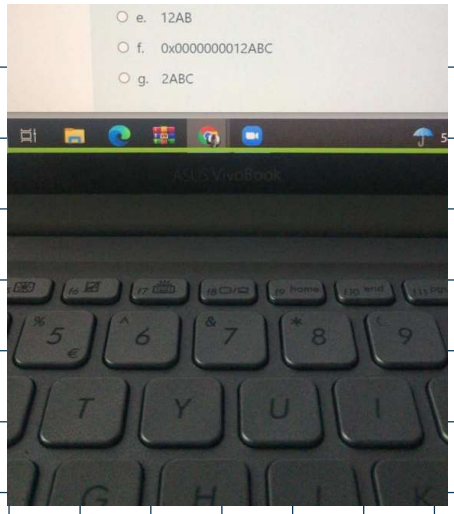


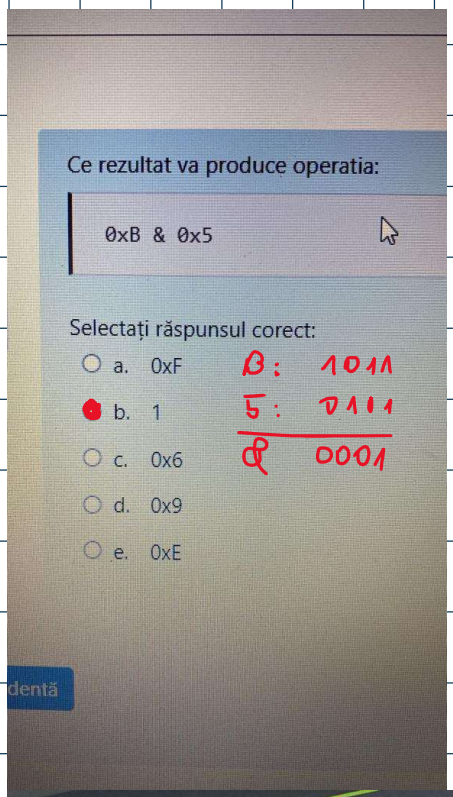
[redacted]

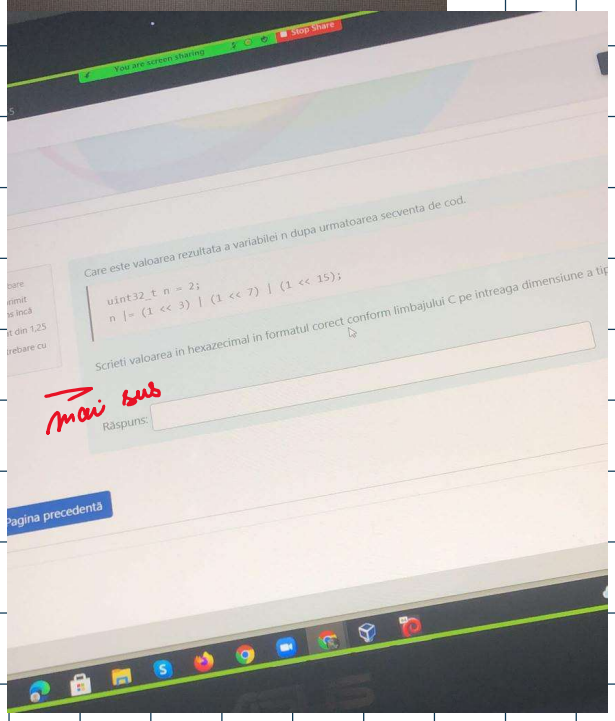

n=0
0x808A


Se consideră următoarea secvență de cod.
uint16_t n = 0;
n = n | (1 << 10);
Care este rezultatul lui n după această secvență de cod.
a. Rezultatul nu este concludent deoarece va aparea o depas
b. Bit-ul 10 al numărului n va rămâne 0
c. Bitul 10 al numărului n va fi 1 iar ceilalti vor rămâne neschimb
d. Bitul 10 al numărului n va fi 1 iar ceilalti vor rămâne nedefiniti
58°F Raining no
ASUS VivoBook


printf ("%08X", b);
Selectați răspunsul corect:
a. 0x00012ABC
b. 12ABC
c. 00012ABC
d. 0x12ABC
e. 12AB
f. 0x0000000012ABC
g. 2ABC


e. 12AB
f. 0x0000000012ABC
g. 2ABC


Ce rezultat va produce operatia:
0xB & 0x5
Selectați răspunsul corect:
a. 0xF
b. 1
c. 0x6
d. 0x9
e. 0xE
B: 1011
5: 0111
R 0001


You are screen sharing
Stop Share
Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tip
Mai sus
Răspuns:
Pagina precedentă

Ce rezultat va produce operatia:

~0x5

Selectați răspunsul corect:

0101
~ 1010

- a. 1
- b. 0xA
- c. 0x9
- d. 0xF
- e. 0xE

Pagina precedentă

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

1000
0010
1010

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului

Răspuns: 0X 000A

Pagina precedentă

Pagina ur

Aplicația jarvis.cs.upt.ro are acces la ecran. Oprirj accesul la ecran Ascunde

8°C Sunny

Timp rămas 0:00:54

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0110

0X 000A

Pagina următoare

edentă

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urma

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga

Răspuns:

recare
u a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu
flag

Ce rezultat va produce o

```
0xB & 0x5
```

Selectați răspunsul corect:

a. 1

b. 0x9

c. 0xE

d. 0xF

e. 0x6

elor

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint8_t n = 0x88;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0x88

Pagina precedentă

0x80 1000 0000
1<<3 0000 1000
1 1000 1000

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de c

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipul

Răspuns: 0x40

0100 0001
0100 0000
0100 0000
x = 0x40

Ce face instrucțiunea următoare?

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x | 1 << n;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. da variabilei x valoarea 2^n
- c. seteaza bit-ul n al variabilei x
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

Pagina precedentă

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

Ce rezultat va produce operatia:

```
~0x5
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0xA
- b. 0xF
- c. 1
- d. 0x9
- e. 0xE

0101
~ 16 10

Șterge alegerea mea

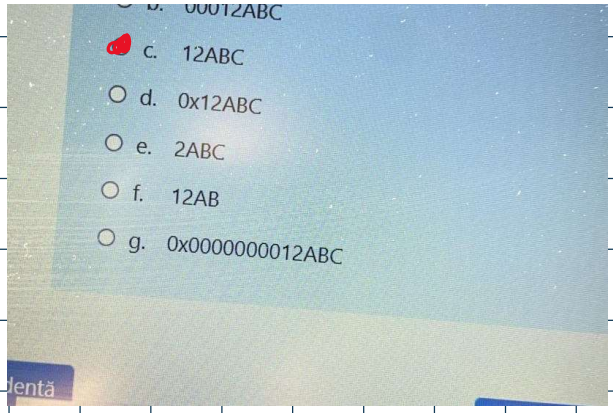
recedentă

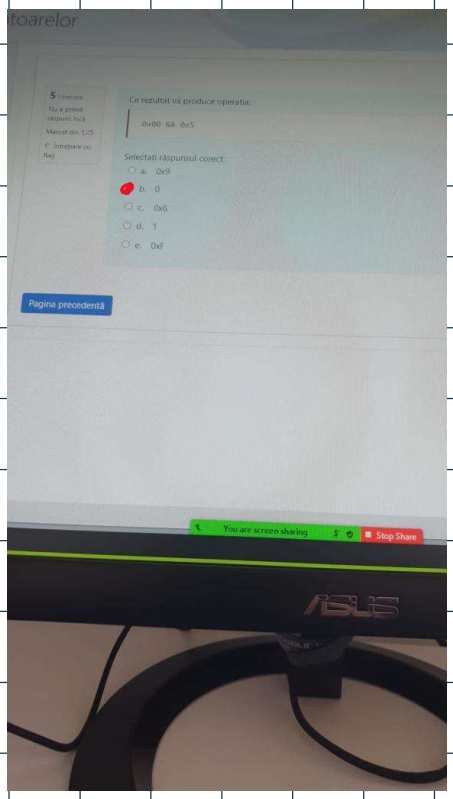
Care este efectul apelului functiei:

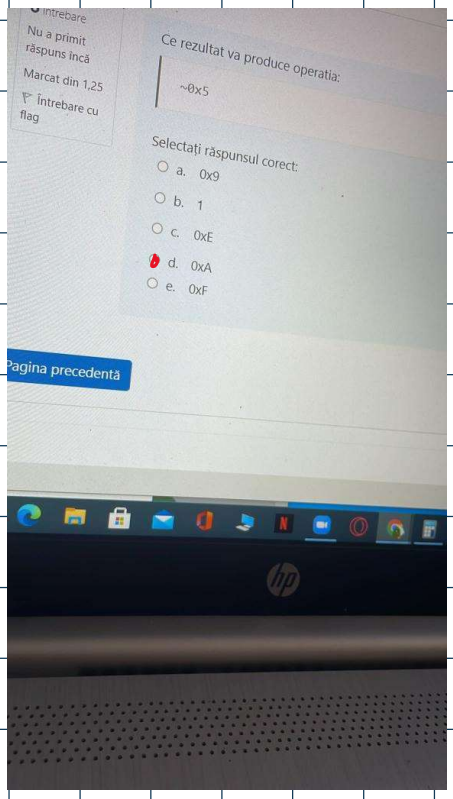
```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x00012ABC
- b. 00012ABC
- c. 12ABC
- d. 0x12ABC


b. 00012ABC
c. 12ABC
d. 0x12ABC
e. 2ABC
f. 12AB
g. 0x0000000012ABC


5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Ce rezultat va produce operatia:
0x00 && 0x5
Selectati răspunsul corect:
a. 0x9
b. 0
c. 0x6
d. 1
e. 0xF
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share


Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Ce rezultat va produce operatia:
~0x5
Selectati răspunsul corect:
a. 0x9
b. 1
c. 0xE
d. 0xA
e. 0xF
Pagina precedentă

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x | 1 << n;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. seteaza bit-ul n al variabilei x
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- d. da variabilei x valoarea 2^n

Pagina precedentă

Care este efectul apelului funcției:

```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%08X", b);
```

Selectati răspunsul corect:

- a. 12ABC
- b. 0x12ABC
- c. 12AB
- d. 00012ABC
- e. 0x00012ABC
- f. 2ABC
- g. 0x0000000012ABC

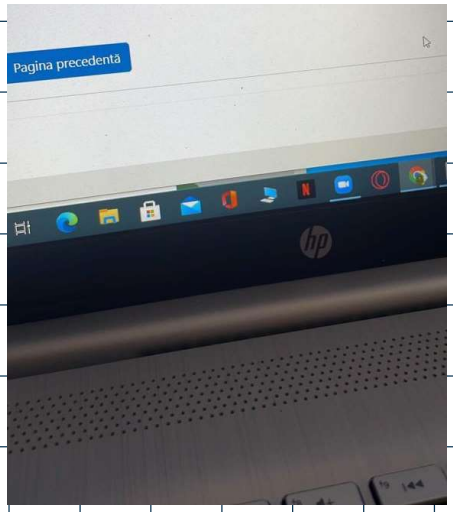
Ce face instrucțiunea următoare?

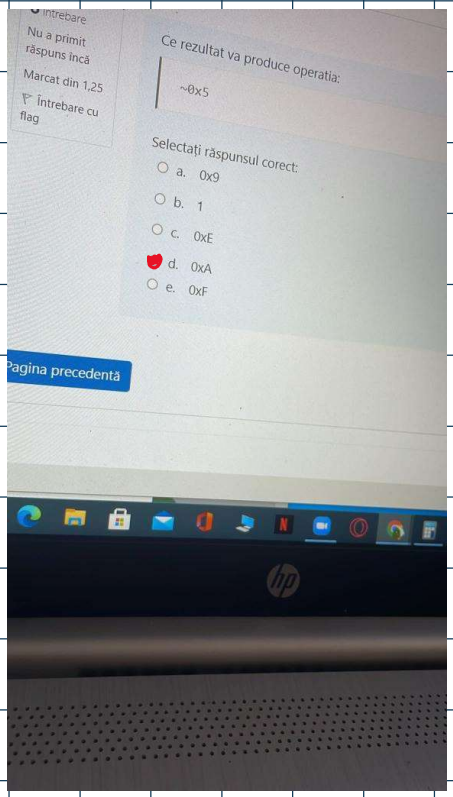
```
x = x | 1 << n;
```

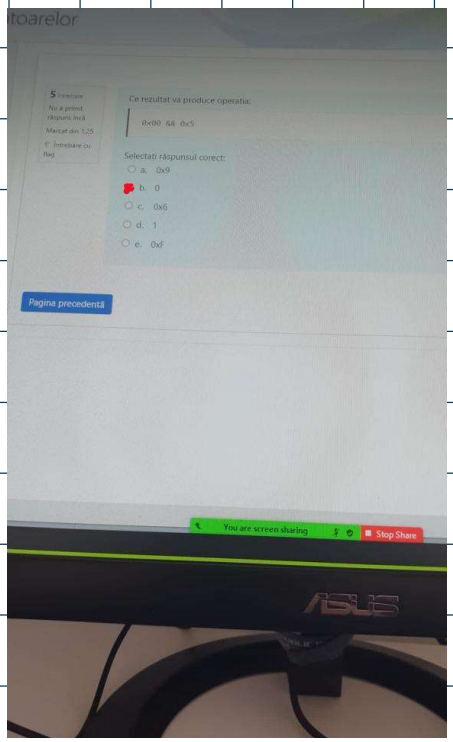
Selectați răspunsul corect:

- a. seteaza bit-ul n al variabilei x
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- d. da variabilei x valoarea 2^n

Pagina precedentă


Pagina precedentă


Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Ce rezultat va produce operatia:
~0x5
Selectați răspunsul corect:
a. 0x9
b. 1
c. 0xE
d. 0xA
e. 0xF
Pagina precedentă


Ce rezultat va produce operatia:
0x000 && 0x5
Selectați răspunsul corect:
a. 0x9
b. 0
c. 0x6
d. 1
e. 0xF
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share

Care este efectul apelului functiei:

```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 2ABC
- b. 0x00012ABC
- c. 0x12ABC
- d. 0x0000000012ABC
- e. 00012ABC
- f. 12AB
- g. 12ABC

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. n % 256
- b. n >> 4
- c. (n << 8) >> 8
- d. (n >> 8) & 0xFF
- e. n & 0xFF
- f. (n << 4) >> 4

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. n % 256
- b. n >> 4
- c. (n << 8) >> 8
- d. (n >> 8) & 0xFF
- e. n & 0xFF
- f. (n << 4) >> 4

Șterge alegerea mea

f. (n << 4) >> 4

Șterge alegerea mea

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. n % 256
- b. n >> 4
- c. (n << 8) >> 8
- d. (n >> 8) & 0xFF
- e. n & 0xFF
- f. (n << 4) >> 4

12:15 LTE

Back grile PC.pdf

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de cod:

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && (1 << 6);
```

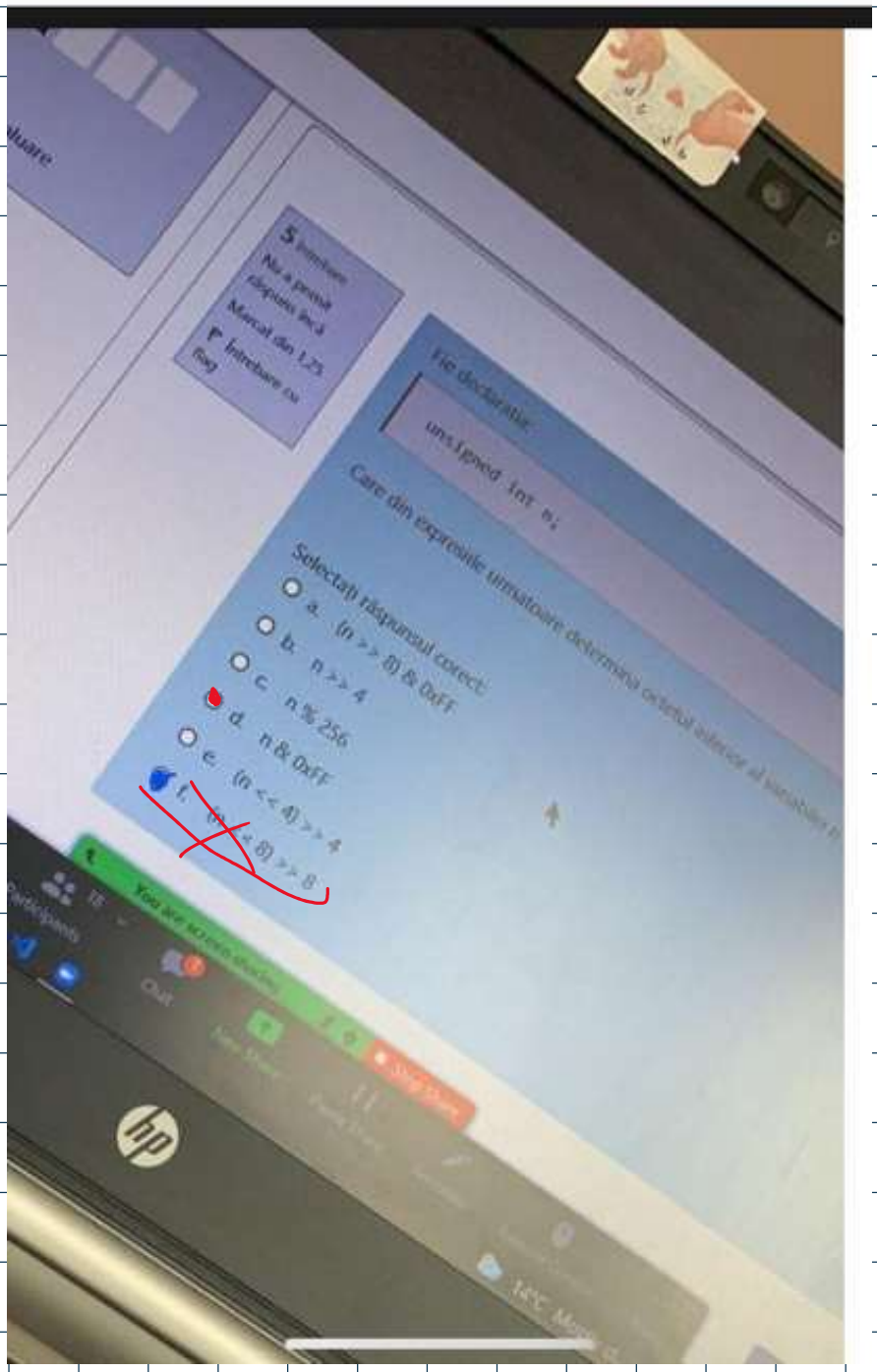
=> true

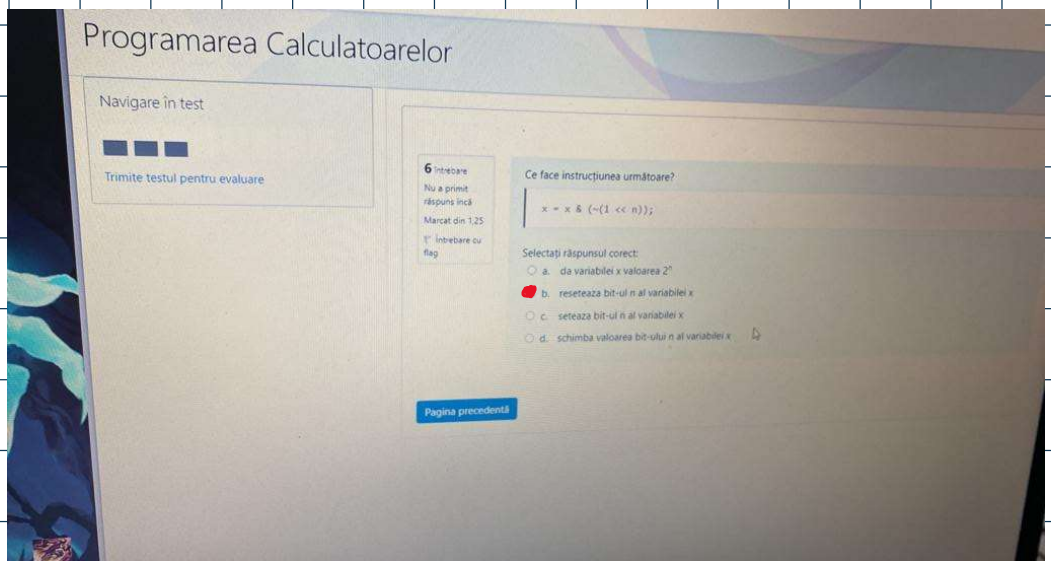
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C p

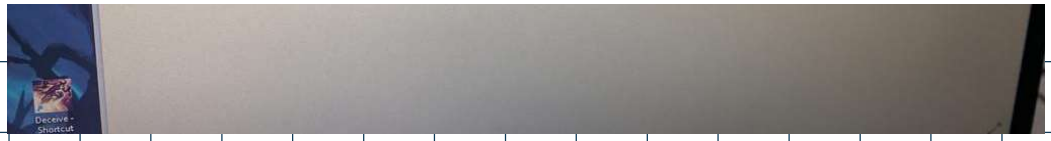
Răspuns: 0x40 0x01

12:16 LTE

Back grile PC.pdf


Fie declarația
unsigned int n;
Care din expresiile următoare determină octetul superior al variabilei n
Selectați răspunsul corect:
a. (n >> 8) & 0xFF
b. n >> 4
c. n % 256
d. n & 0xFF
e. (n << 4) >> 4
f. (n << 8) >> 8


Programarea Calculatoarelor
Navigare în test
Trimite testul pentru evaluare
6 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag
Ce face instrucțiunea următoare?
x = x & (~(1 << n));
Selectați răspunsul corect:
a. da variabilei x valoarea 2^n
b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
c. seteaza bit-ul n al variabilei x
d. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
Pagina precedentă


Deceive -
Shortcut

Siruri de caractere

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 16:32

1 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcpy(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

4 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoarea s

```
char text[20];
scanf("%20s", text);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

7 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce se va printa la iesirea standard in urma executiei urmatoarei secvente de

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns: a

Răspuns: a

Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoarea situatie?

```
char text[20];
scanf("%s", text);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Timp rămas 0:07:12

5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Sunt echivalente cele 2 declaratii de mai jos?

```
char text_1[] = {'a','n','a',0}
char text_2[] = "ana";
```

← Fals

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina următ

Pagina precedentă

38°F Light rain

Stop Share

char sir[]="examen";

In acest caz, care este dimensiunea tablou

char sir[]="examen";

In acest caz, care este dimensiunea tabloului sir?

- a. 0
- b. nedeterminat
- c. 7 6+10
- d. 6

Stop Share

char *str = "100"; 100

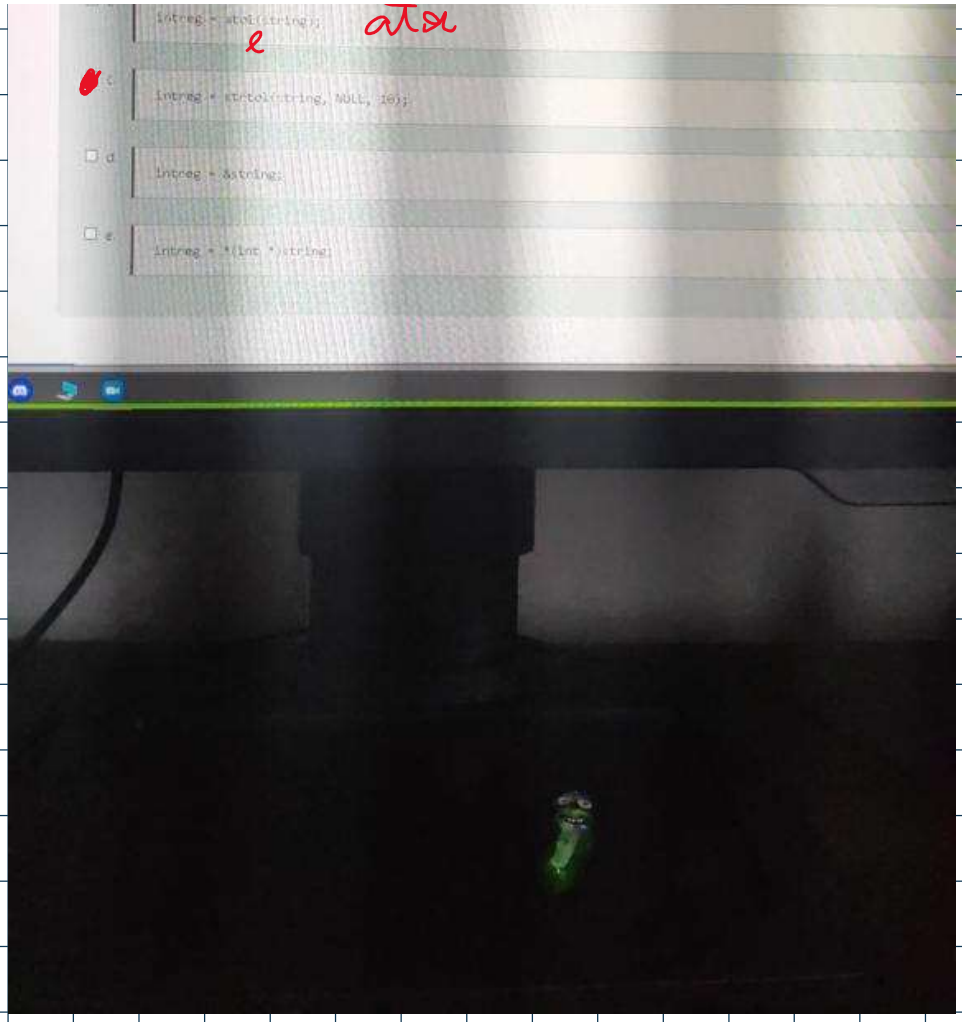
Care din procedurile este prin care stringul declarat mai sus se transformă într-un întreg declarat mai sus?

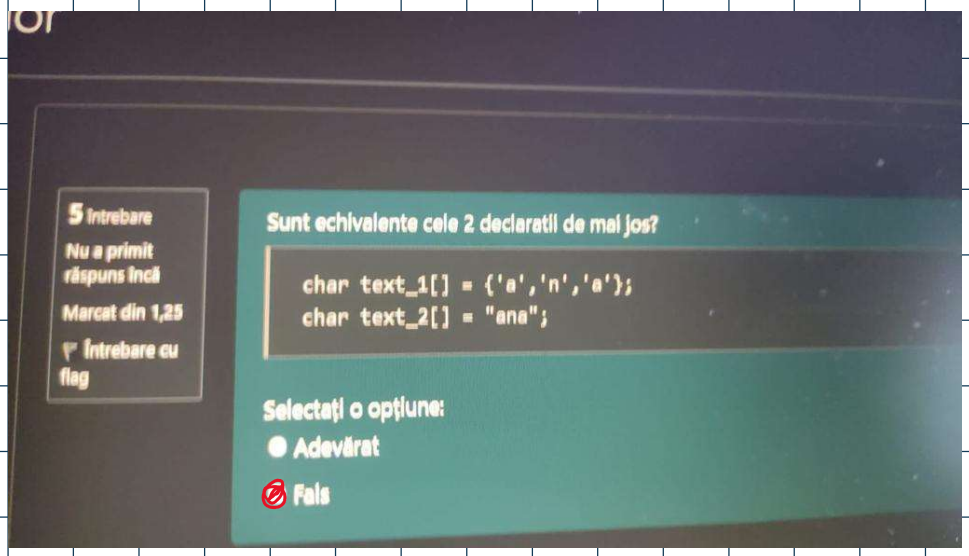
int intreg;

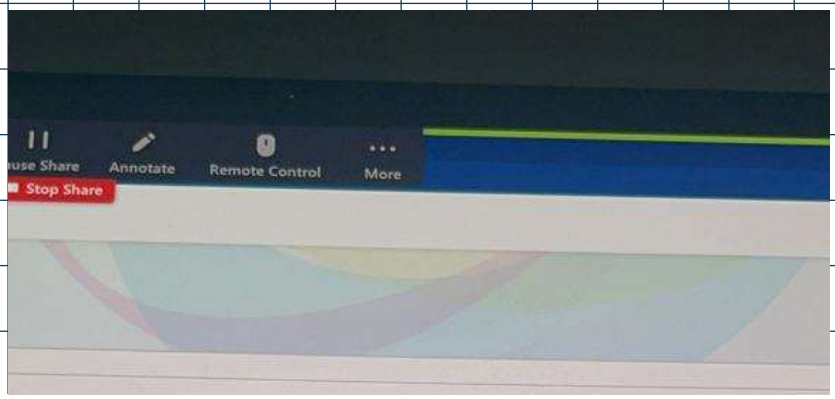
a. intreg = *string;

b. intreg = atoi(string); atoi

c.


intreg = atoi(string);
atoi
c
intreg = strtol(string, NULL, 10);
d
intreg = &string;
e
intreg = *(int *)string;


5 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Sunt echivalente cele 2 declaratii de mai jos?
char text_1[] = {'a','n','a'};
char text_2[] = "ana";
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals


Annotate
Remote Control
More
Stop Share

Pause Share Annotate Remote Control More

Stop Share

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[100] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcat(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

5 intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un string conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

#define toString(a) a #

a. `text = (char *)intreg;`

b.

5 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg:

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un string conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

#define toString(a) a #

a. `text = (char *)intreg;`

b. `text = *(char *)interg;`

c. `text = intreg.toString();`

d. `sprintf( text, "%d", intreg);`

8 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

Ce valoare va avea variabila n în urma executiei urmatoarei secvente de cod:

```
char text[100] = "ana";
uint32_t n = 0;
int x = 60341;
sprintf (text, "%d", x);
n = strlen(text);
```

→ 100

Răspuns: 5

Pagina precedentă

oarelor

oarelor

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

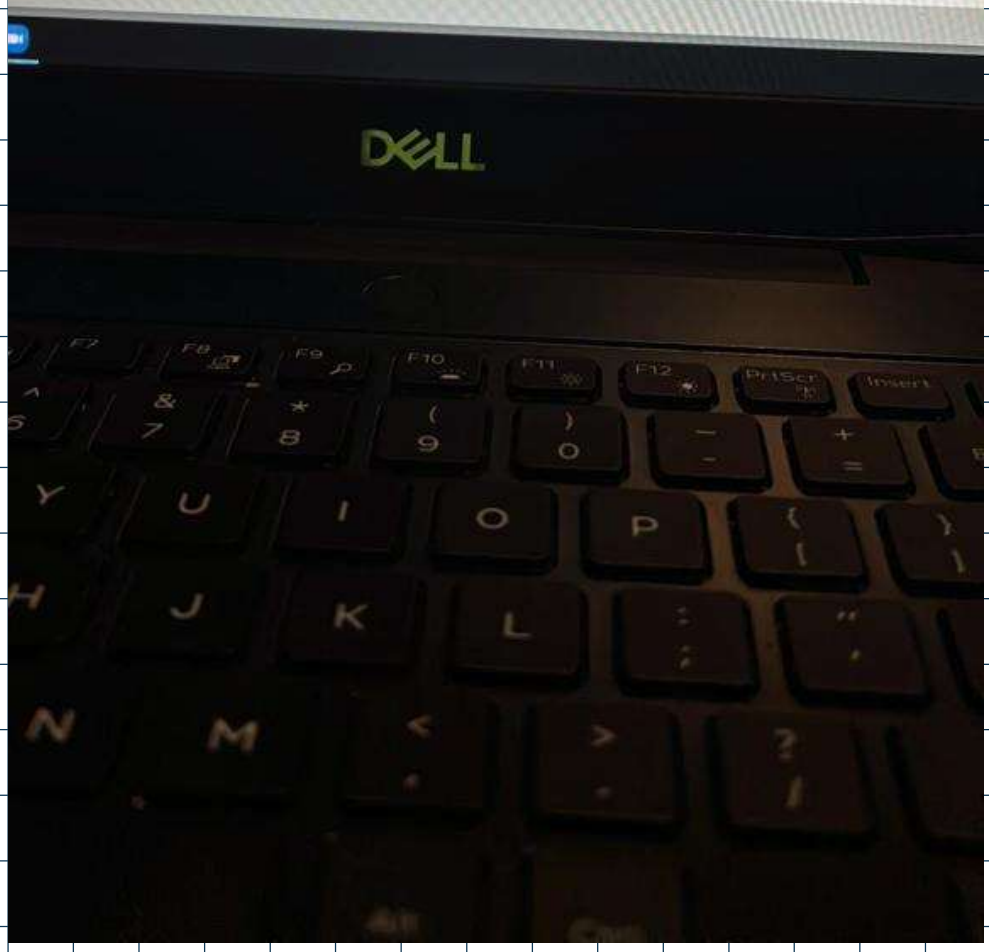
Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

char sir[]="examen";

In acest caz, care este dimensiunea tabloului sir?

- a. 0
- b. 7
- c. nedeterminat
- d. 6



r

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[] = "salut"
char text_2[] = "ana";
```

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcpy(text_1, text_2);
```

Selectati o optiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

You are screen sharing

Stop Share

You are screen sharing

Stop Share

Timp rămas

Ce se va afisa pe ecran în urma rularii urmatorului cod?

```
//...
char str1[] = "SDA";
char str2[] = {'S', 'D', 'A'};
int n1 = sizeof(str1)/sizeof(str1[0]);
int n2 = sizeof(str2)/sizeof(str2[0]);
printf("n1 = %d, n2 = %d", n1, n2);
```

← nu e str

4/1

3/1

Selectati răspunsul corect:

- a. n1 = 3, n2 = 3
- b. n1 = 3, n2 = 4
- c. n1 = 4, n2 = 3
- d. n1 = 4, n2 = 4

Filip Bulc

Alex Alaman

Ioana Vasile

5°C Light

DELL

oarelor

Timp rămas 0:07:12

5 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

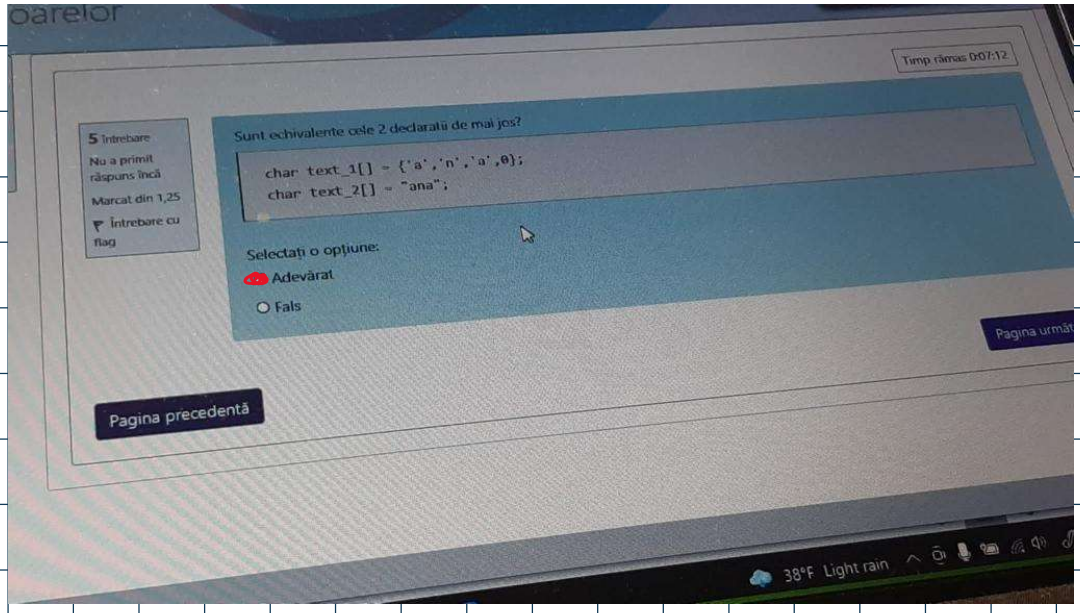
Sunt echivalente cele 2 declaratii de mai jos?

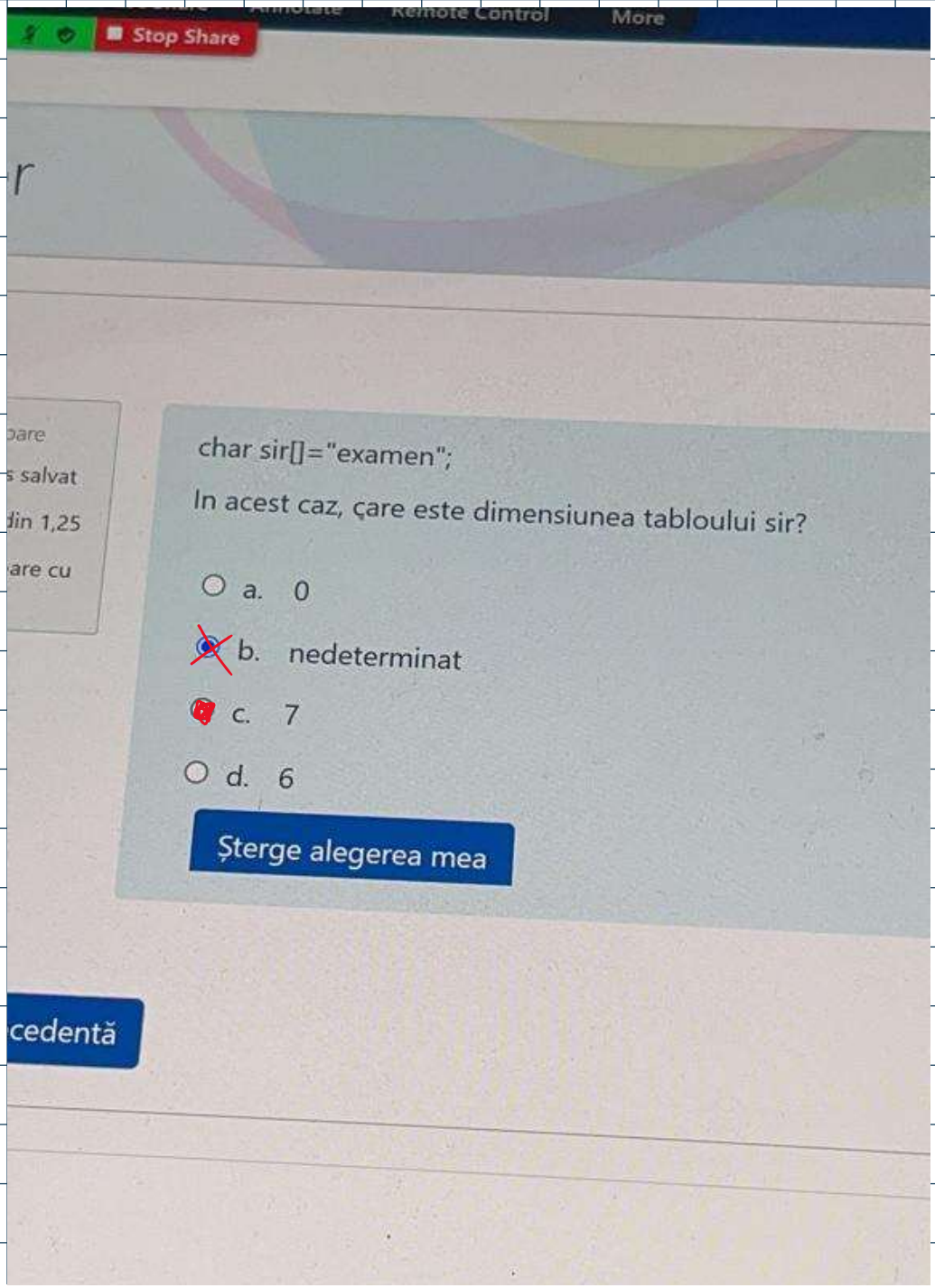
```
char text_1[] = {'a','n','a',0};
char text_2[] = "ana";
```

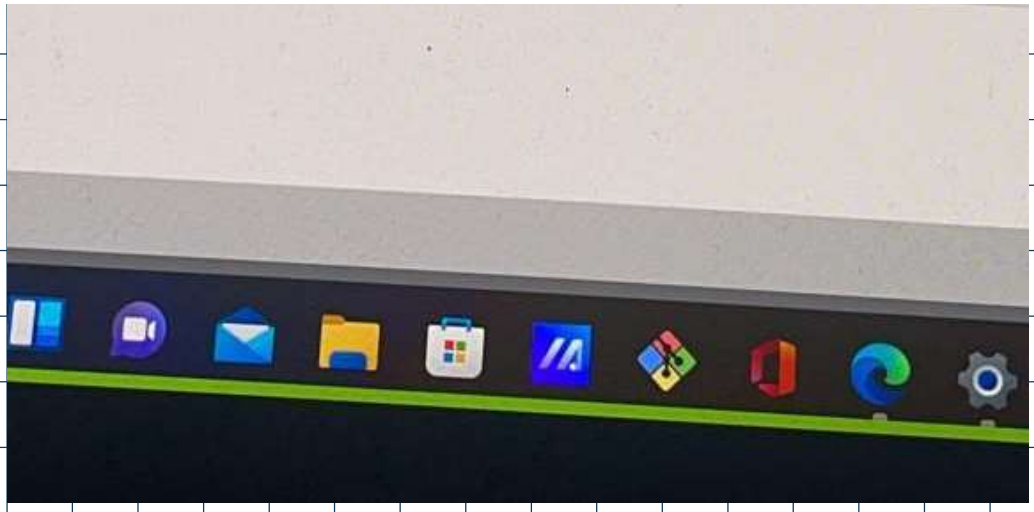
Selectati o opțiune:

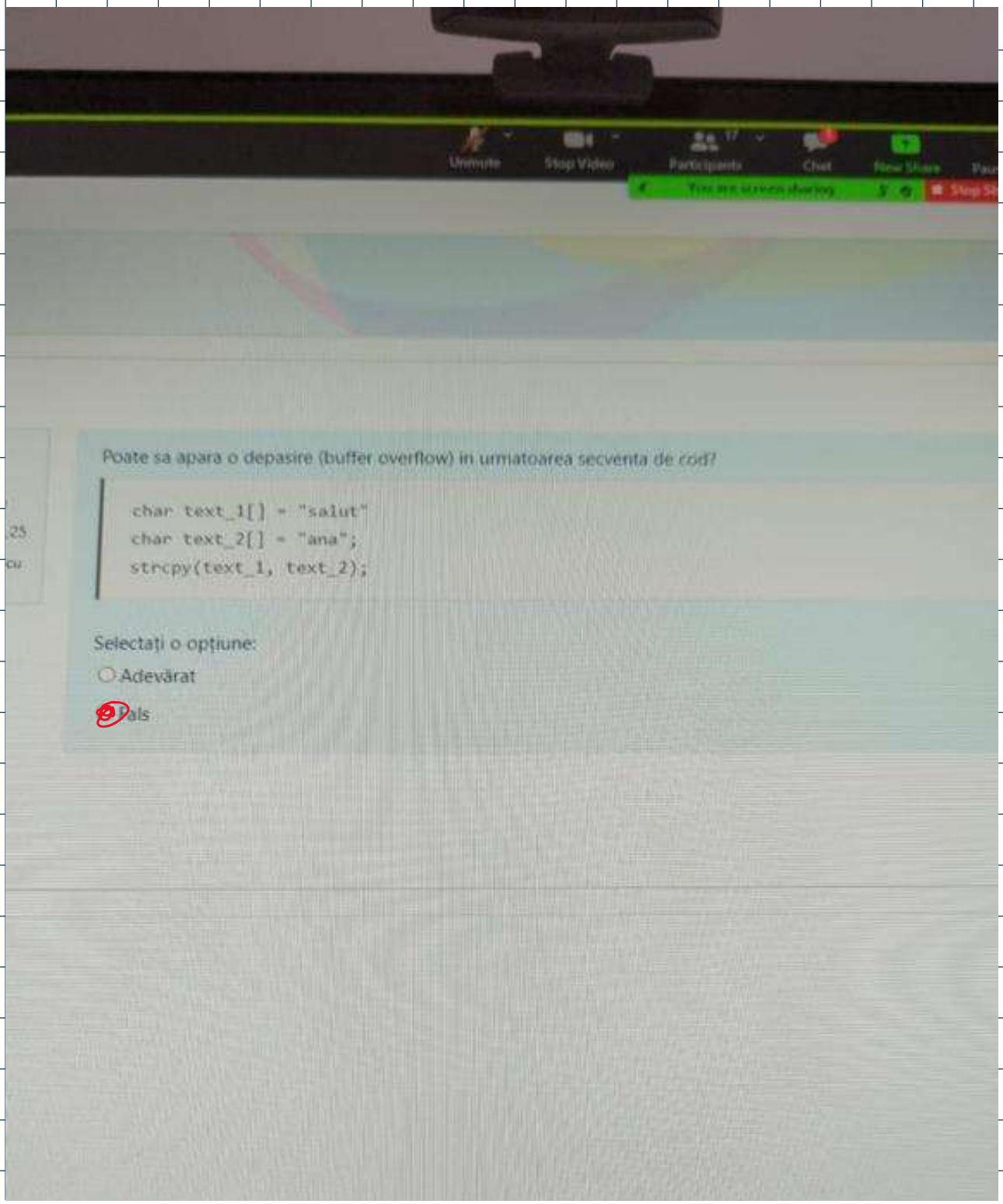
- Adevărat
- Fals

Pagina urmă


Timp rămas 0:07:12
5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Sunt echivalente cele 2 declarații de mai jos?
char text_1[] = {'a','n','a',0};
char text_2[] = "ana";
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă
38°F Light rain


Stop Share
Remote Control
More
char sir[]="examen";
In acest caz, care este dimensiunea tabloului sir?
a. 0
b. nedeterminat
c. 7
d. 6
Șterge alegerea mea




Unmute
Stop Video
Participants
Chat
New Share
Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?
char text_1[] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcpy(text_1, text_2);
Selectati o optiune:
Adevărat
Fals

1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoarea situatie?

```
char text[] = "ana";
strcpy(text, "ana are mere");
```

4

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p;
p = malloc(10 * sizeof(char));
p[0] = 0;
strcat(p, "hello");
```

```
strcat(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

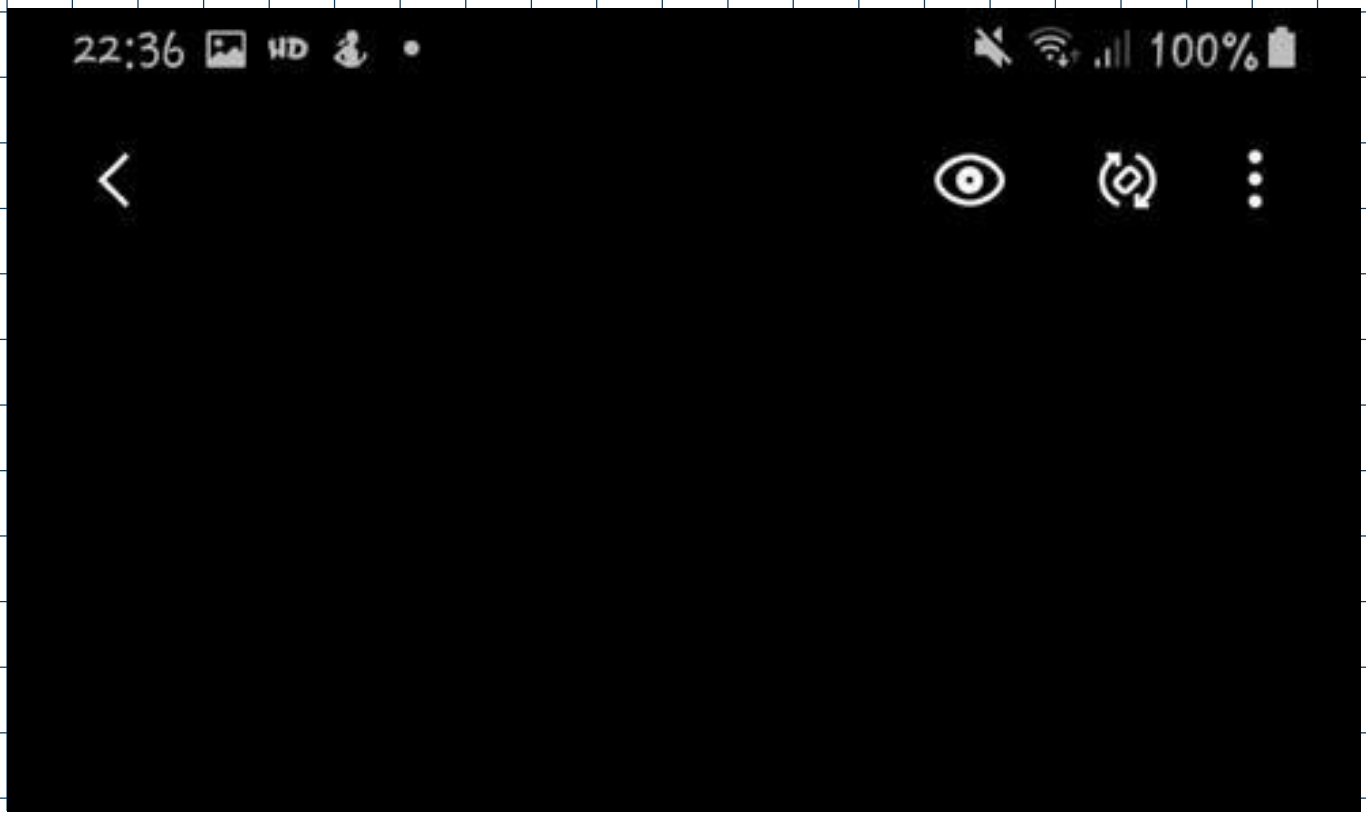
- Adevărat
- Fals

Se poate produce o depășire (buffer overflow) în următoarea situație?

```
char text[20];
scanf("%20s", text);
```

Selectati o optiune:

- Adevărat
- Fals


22:36
HD
100%

Ce valoare va avea variabila n în urma execuției următoarei secvențe de cod:

```
char text[100] = "ana";
uint32_t n = 0;
int x = 60341;
sprintf (text, "%d", x);
n = strlen(text);
```

Răspuns: 5

Pagina precedentă

22:36 100%

5 intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg:

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un string conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

a.
```
text = (char *)intreg;
```

b.
```
text = *(char *)interg;
```

c.
```
text = intreg.toString();
```

d.
```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

Care din urmatoarele instructiuni citeste corect un sir de c

```
char sir[100];
```

○ a.

```
scanf("%s", &sir);
```

b.

```
scanf("%c", &sir);
```

c.

```
scanf("%s",sir);
```

d.

```
scanf("%c", sir);
```

e. niciuna

entă

ASUS VivoBook

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu fișă

Se poate produce o depășire (buffer overflow) în următoarea situație?

```
char text[20];
fgets(text, 20, stdin);
```

Puneți un flag acestei întrebări pentru referințe viitoare

Selectați o opțiune:

Puneți un flag acestei întrebări pentru referințe viitoare

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Întrebare cu flag

```
char *p;
p = malloc(10 * sizeof(char));
strcat(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Timp rămas 0:06

Care va fi valoarea variabilei n în urma execuției codului de mai jos, în cazul unei arhitecturi de procesor pe 64 biți:

```
char text[100] = "ana";
uint32_t n;
n = strlen(text);
```

Răspuns: 3

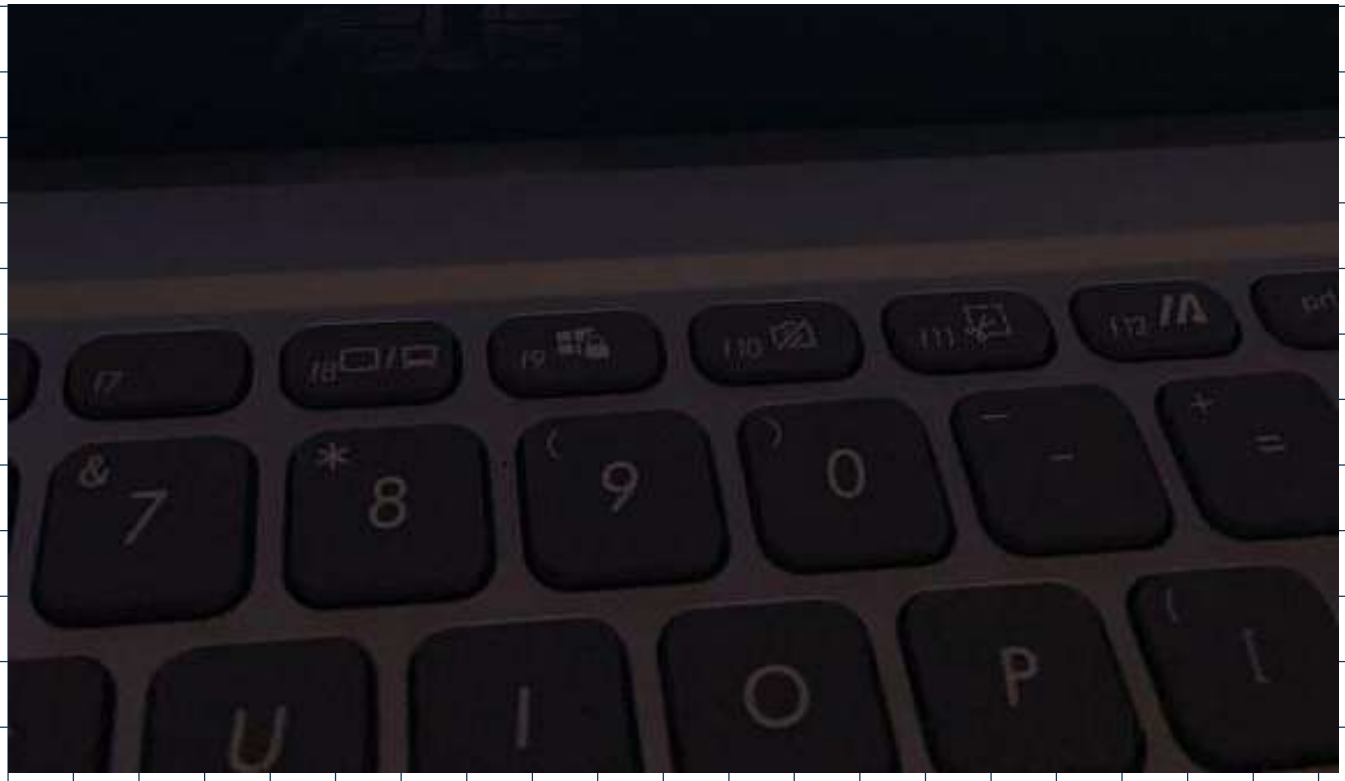
Răspuns: 3

Trimite testul pentr

Care din urmatoarele linii declara si initializeaza corect o variabila ce contine un

Selectați unul sau mai multe:

- a. char text[0];
- b. char text[[] = NULL;
- c.
```
char string[] = "";
```
- d.
```
char *string = "";
```
mod → Seg. fault
- e. char *string = NULL;



5 intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un string conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

- a.
```
text = (char *)intreg;
```
- b.
```
text = *(char *)interg;
```
- c.
```
text = intreg.toString();
```
- d.
```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

d.

```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

Stop Share Annotate Remote Control More

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[100] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcat(text_1, text_2);
```

```
char text_2[] = "ana";
strcat(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Timp rămas

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg:

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un str conform limbajului ? String-ul este declarat astfel.

```
char text[10];
```

a.
```
text = (char *)intreg;
```

b.
```
text = *(char *)interg;
```

c.
```
text = intreg.toString();
```

d.
```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

Ce se va afisa pe ecran în urma rularii urmatorului cod?

```
//...
    char str1[] = "SDA";
    char str2[] = {'S', 'D', 'A'};
    int n1 = sizeof(str1)/sizeof(str1[0]);
    int n2 = sizeof(str2)/sizeof(str2[0]);
    printf("n1 = %d, n2 = %d", n1, n2);
```

Selectati răspunsul corect:

- a. n1 = 3, n2 = 3
- b. n1 = 3, n2 = 4

b. n1 = 3, n2 = 4

c. n1 = 4, n2 = 3

d. n1 = 4, n2 = 4

Filip Bulc

Alex Alaman

Ioana Vasile

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcpy(text_1, text_2);
```

Selectati o optiune:

Adevarat

Fals

Pagina precedenta

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoare

```
char text[20];
scanf("%20s", text);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

dentă

Ce se va printa la iesirea standard in urma executiei urmatoarei secvente de

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns: a

Ce se va printa la ieșirea standard în urma execuției urmatoarei secvente de cod:

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = toupper(text[strlen(text)-2]);
printf ("%c", c);
```

0123 456 789 10 11

Answer: R

62°F Sunny

Structuri

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 16:32

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ecedentă

3 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Elementele unei structuri se numesc ...

- a. metode
- b. uniuni
- c. enumerări
- d. câmpuri

Pagina precedentă

8 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25

Structurile pot fi comparate cu operatori logici.

Selectați o opțiune:

- Adevărat

8 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Structurile pot fi comparate cu operatori logici.

Selectați o opțiune:

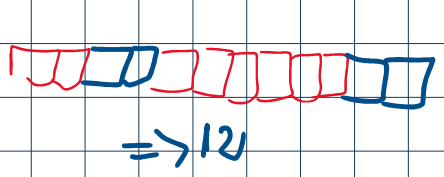
- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Câți octeți ocupă în memorie următoarea structura d

```
struct my_struct
{
    uint32_t n1;   4
    uint16_t n2;   2
    uint16_t n3;   2     =>8
};
```

2
4
2



=>12

ăspuns: 8

Stop Share

Se consideră declarațiile:

```
struct MyStruct
{
    int n;
    int m;
};
struct MyString s1, s2;
```

Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. <
- b. +
- c. =
- d. -
- e. >

d. -

e. >

f. &

g. ==

&cmid=252985&page=6

Timp rămas

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Raul Musteata

Se consideră următoarea secvență de cod:

```
enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  };
enum my_enum e = tag_B;
printf ("%d", e);
```

Ce se va printa la ieșirea standard ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. 1
- b. tag_B
- c. tag_A
- d. 0
- e. 3

You are screen sharing

Stop Share

You are screen sharing

Stop Share

Timp rămas

Se consideră următoarea secvență de cod:

```
enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  };
enum my_enum e = tag_A;
int n = e + 1;
```

Ce valoarea va avea variabila n?

Răspuns: 1

Filip Bulc

Alex Alaman

Ioana Vasile

5°C

DELL

Stop Share

...narea Calculatoarelor

Timp rămas 00:00:01

3 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina precedentă

Pagina următoare

38°F Light rain

10:13

06.01.2022

Timp rămas 0:03:42

8 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e;
*e = tag_B;
```

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

38°F Light rain

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Structurile pot fi comparate cu operatori logici.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ntă

rebare
primit
ns încă
t din 1,25
rebare cu

Tipul enumerare este un tip intreg.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

edentă

22:01 HD • 95%

Stop Share

Se consideră declarațiile:

```
struct MyStruct
{
    int n;
    int m;
};
struct MyString s1, s2;
```

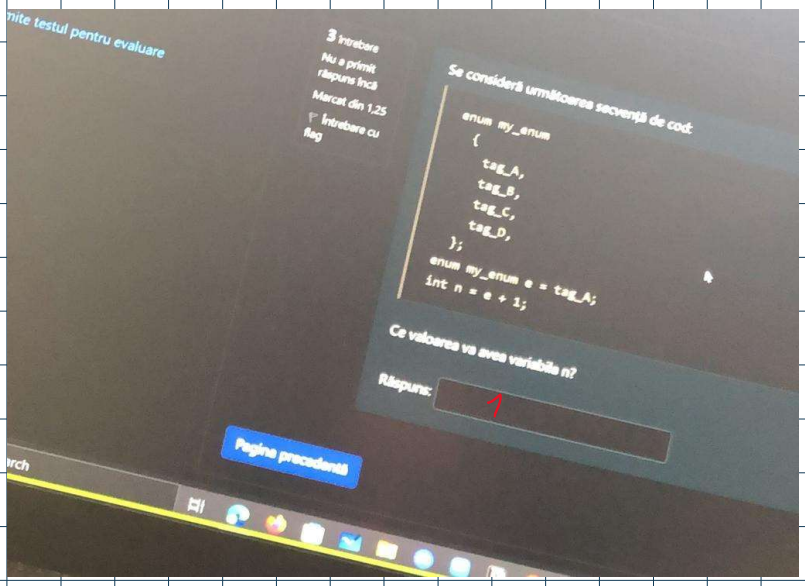
Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai mul

Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. <
- b. +
- c. =
- d. -
- e. >
- f. &
- g. ==



Se consideră următoarea declarație:

```
struct computer {
    int cpuSpeed;
    char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
```

Se consideră următoarea declarație:

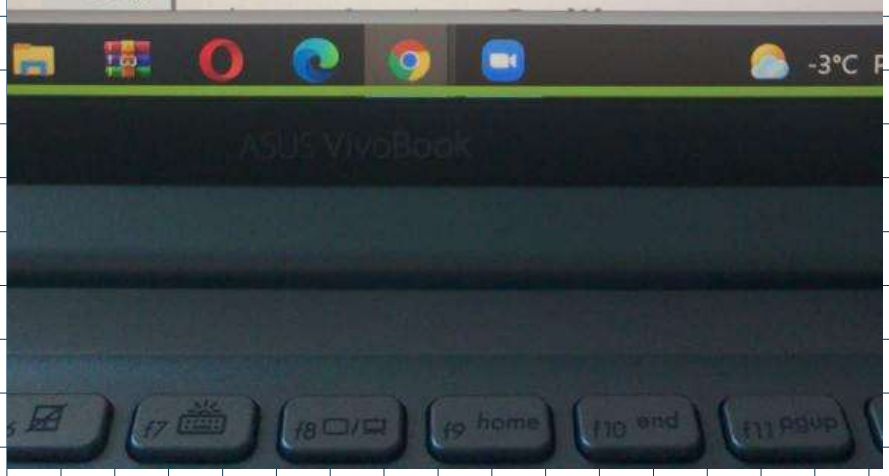
```
struct computer {
    int cpuSpeed;
    char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
```

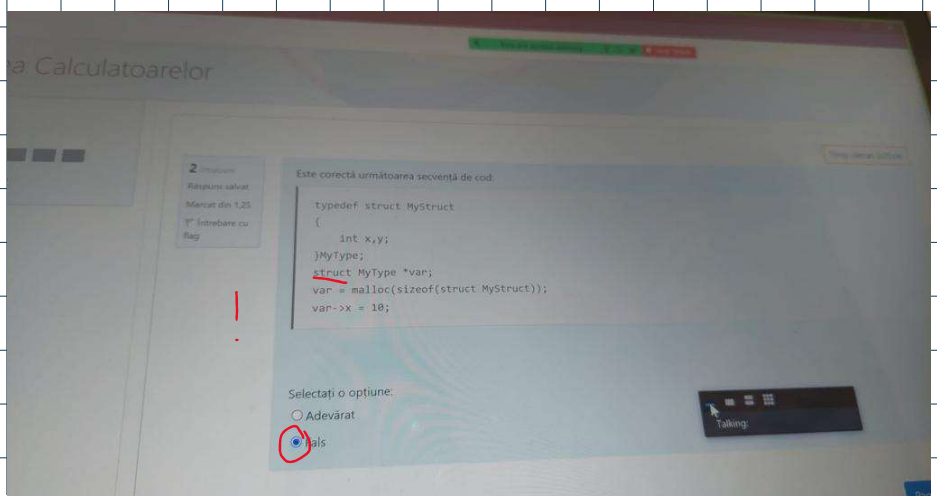
Referindu-ne la codul de mai sus, cum accesați primul caracter din cpu ype

Selectați unul sau mai multe:

- a. `char c=myComputer[0].cpuType;`
- b. `char c=myComputer.cpuType;`
- c. `char c=myComputer.cpuType(0);`
- d.

myComputer.cpuType[0]





a Calculatoarelor

2 Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
struct MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

!

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Talking:

?cmid=252985&page=6

Timp rămas

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ns salvat

din 0,40

bare cu

Se consideră următoarea declarație:

```
struct computer {
    int cpuSpeed;
    char cpuType[10];
};
struct computer myComputer;
```

Referindu-ne la codul de mai sus, cum accesați primul caracter din cpuType ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. `char c=myComputer[0].cpuType;`
- b. `char c=myComputer.cpuType(0);`
- c. `char c=myComputer.cpuType;`
- d. `char c=myComputer.cpuType[0];`

edentă

Edit & Create

Share

Care operator permite accesul la membrii unei structuri?

a. "=" (egal)

b. "." (punct)

c. "->" (săgeată)

d. Niciuna dintre variantele de mai sus

Pagina precedentă

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Se consideră declarațiile:

```
struct MyStruct
{
    int n;
    int m;
};
struct MyString s1, s2;
```

Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai multe:

- [x] a. <
- [x] b. +
- [ ] c. =
- [x] d. -
- [x] e. >
- [x] f. &&
- [ ] g. ==

xcmid=252985&page=6

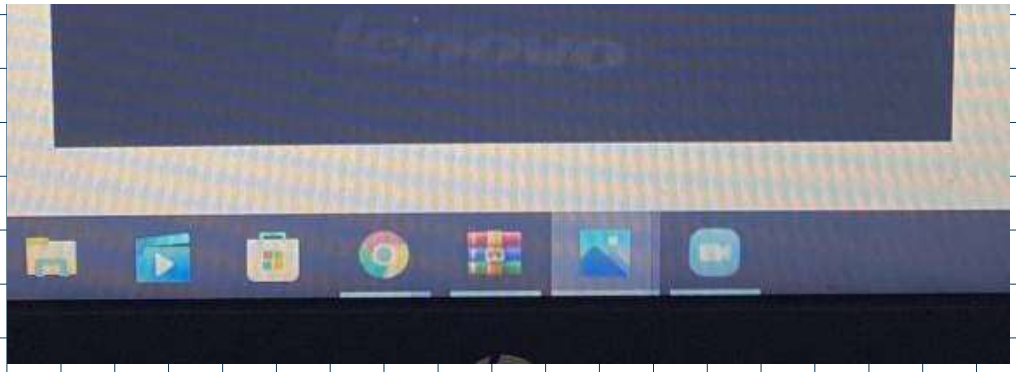
Timp rămas

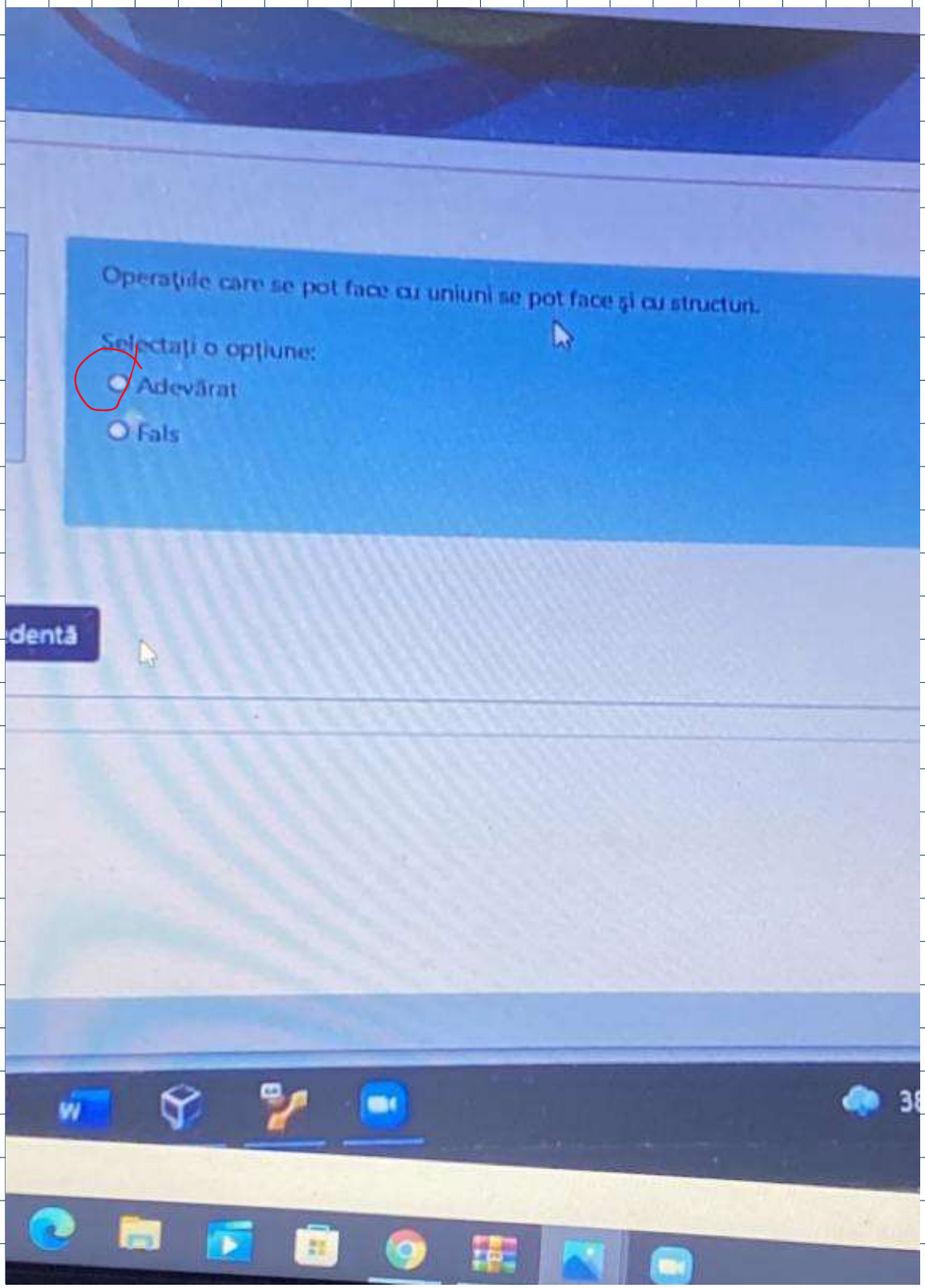
Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals




Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri.
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
dentă

Argumente linie comanda

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 17:11

Examen Prezentarea 2 - Teorie (page 25 din 25) - Mozilla Firefox

98658&page=24

În cazul în care se apelează un program în linie de comandă conform apelului de mai jos, să se scrie ce valoare va avea în program argv[1]

./programana are mere si mere

Răspuns: ana

./program

program

argv[0]

F9
F10
F11
F12
Print Screen SysRq
Scroll Lock
Pause Break
Genius
Backspace
Insert
Home
Page Up
Num Lock
Enter
Delete
End
Page Down
7
Home
4

Informatii

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 17:22

```c
int main(void)
{
  printf("%ld %ld\n", sizeof(int), sizeof(int *));

  return 0;
}
```

```
george@George-VirtualBox: ~
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
george@George-VirtualBox:~$ ./p
4 8
george@George-VirtualBox:~$
```

O uniune se declară și se folosește la fel ca o structură, doar că în loc de *struct* se folosește **union**:

```c
int main(void)
{
  printf("%ld %ld\n", sizeof(char), sizeof(char *));

  return 0;
}
```

```
george@George-VirtualBox: ~
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
george@George-VirtualBox:~$ ./p
1 8
george@George-VirtualBox:~$
```

Alocare

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 16:32

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- a. .heap
- b. .text
- c. .stack
- d. .data
- e. .bss

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyStruct *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

MyType ✓
struct MyStruct ✓

Selectați o opțiune:

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ntă

ntrebare
a primit
puns încă
rcat din 1,25
Întrebare cu
g

Cati octeți (bytes) se vor aloca dinamic în urma execuției următoarei secvențe de cod, considerând o arhitectura de procesor pe 64 biți?

```
p = malloc(sizeof(uint32_t));
```

Răspuns: 4

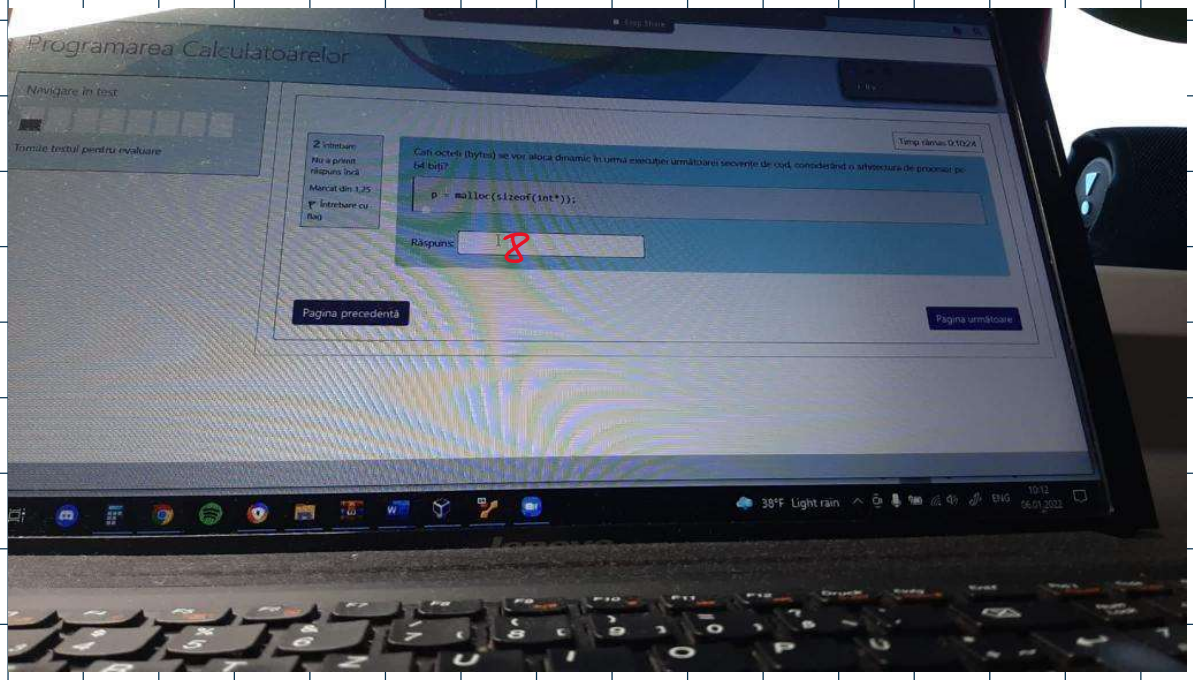
Este corectă următoarea secvență de cod:

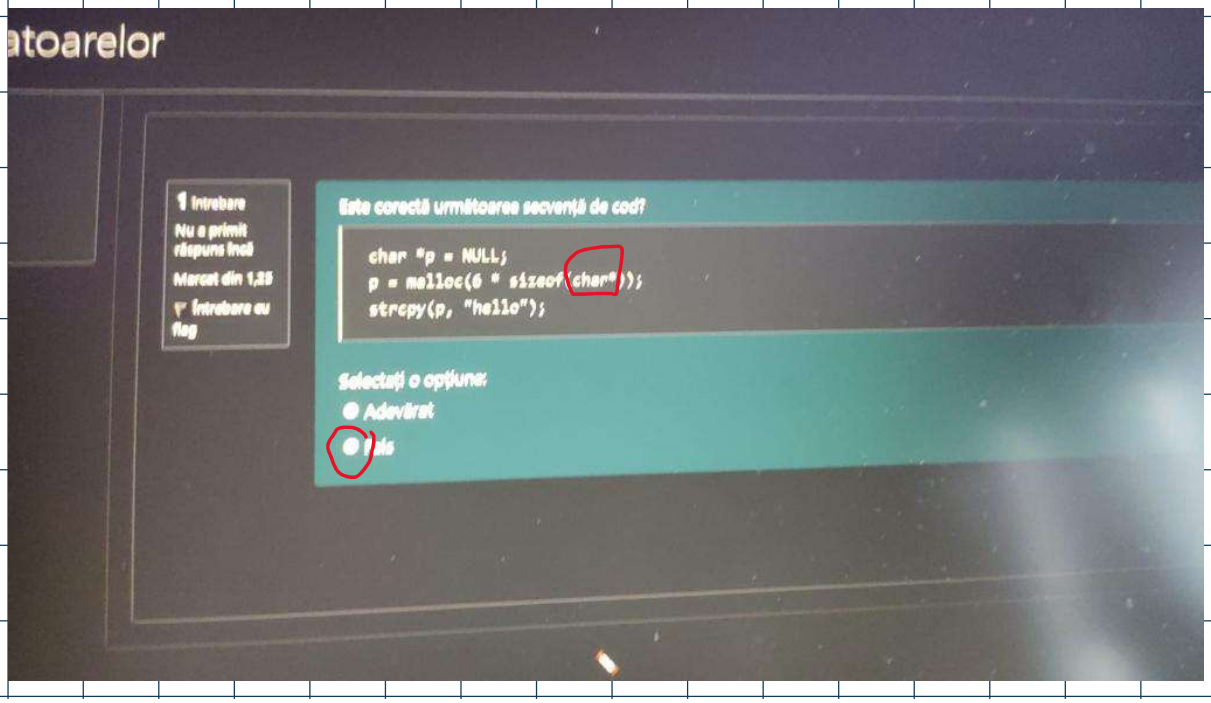
```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum e;
e = malloc(sizeof(enum my_enum));
*e = tag_C;
```

```
e = malloc(sizeof(enum my_enum));
*e = tag_C;
```

Select one:

- True
- False ✔





elor

3 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Calculatoarelor

3 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p;
p = malloc(10 * sizeof(char));
strcat(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

New Share | Pause Share | Annotate | Remote Control | More
Stop Share

elor

3 Intrebare

Este corectă următoarea secvență de cod

New Share Pause Share Annotate Remote Control More

Stop Share

elor

3 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu g

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *p = NULL;
p = malloc(10);
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    p[i] = 1;
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

precedentă

6 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Este corectă urmatoarea secvență de cod?

```
int *functie(void)
{
    int *n;
    n = malloc(sizeof(int));
    *n = 10;
    *n = *n + 1;
    return &n;
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

[redacted]

6 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

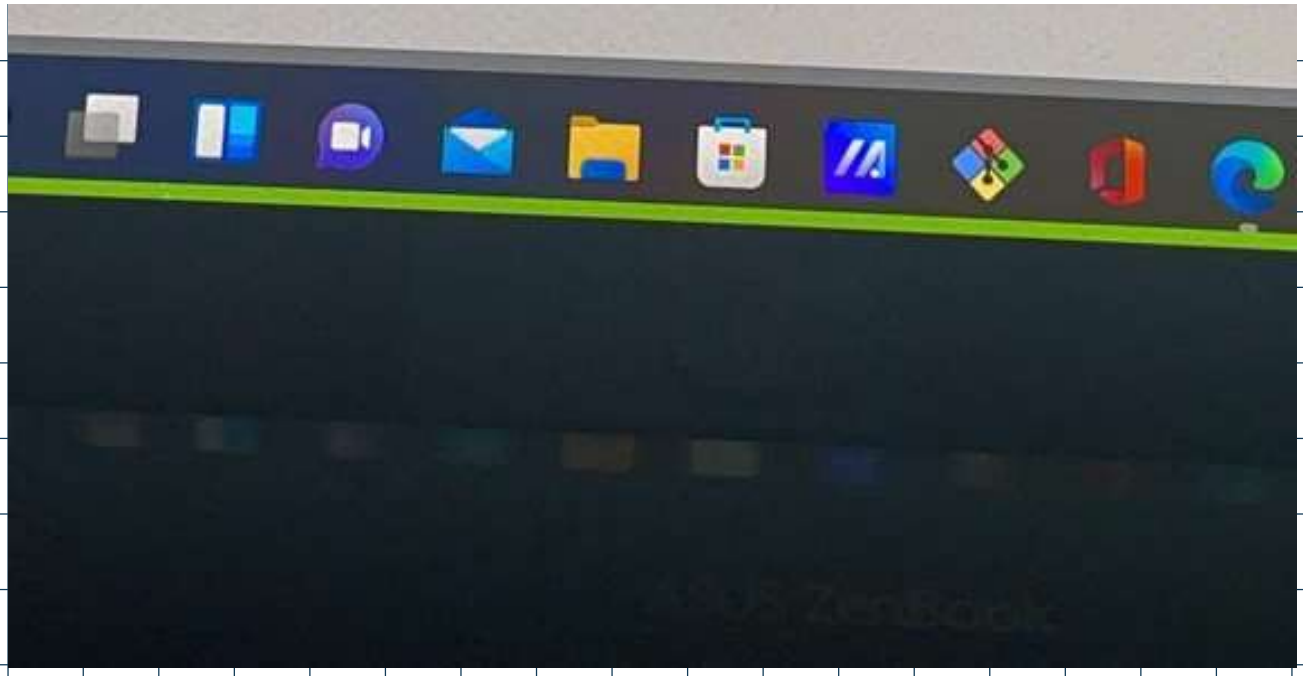
Este corectă următoarea secvență de cod?

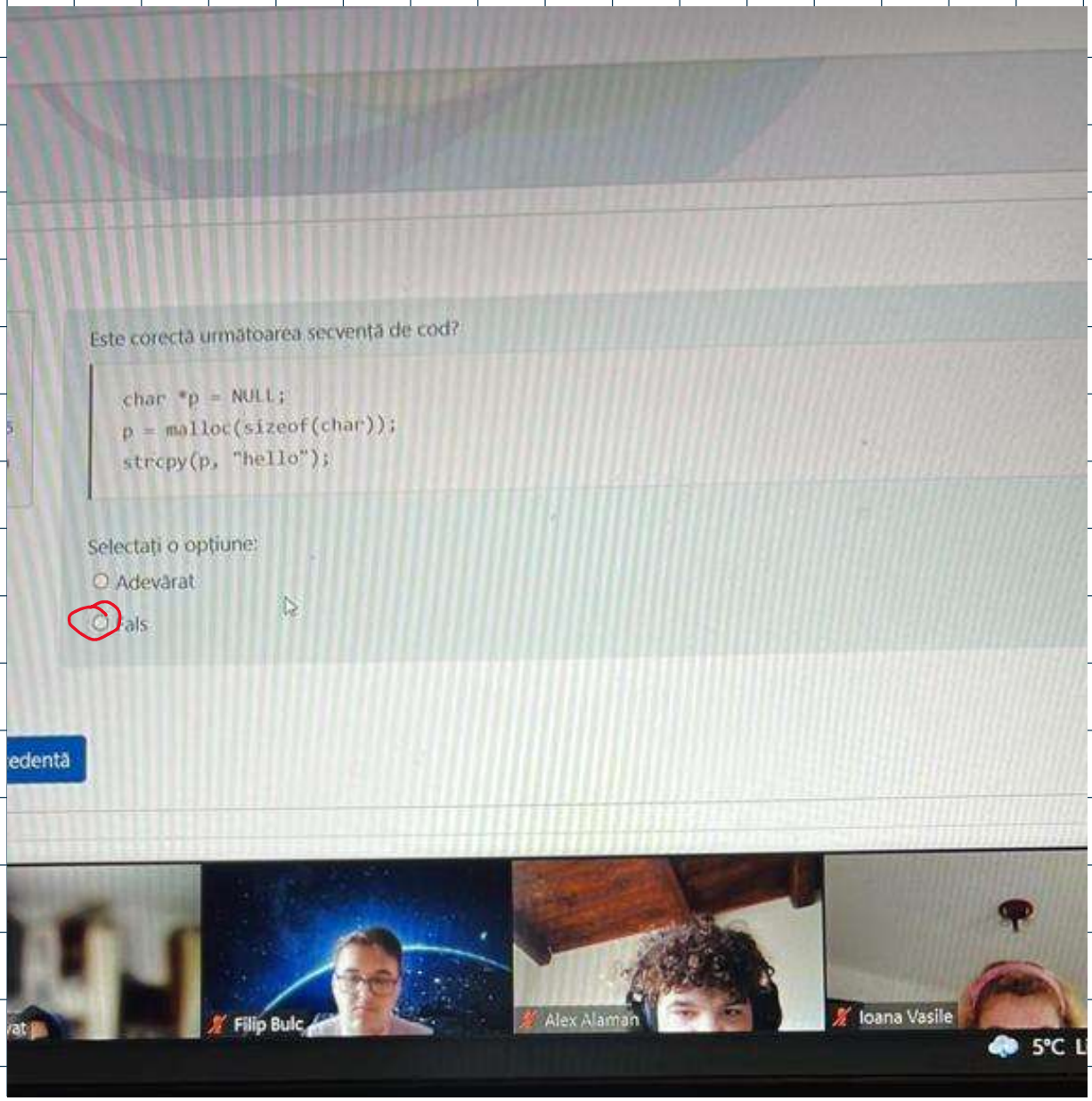
```
char *p = NULL;
p = malloc(sizeof(char));
strcpy(p, "hello");
```

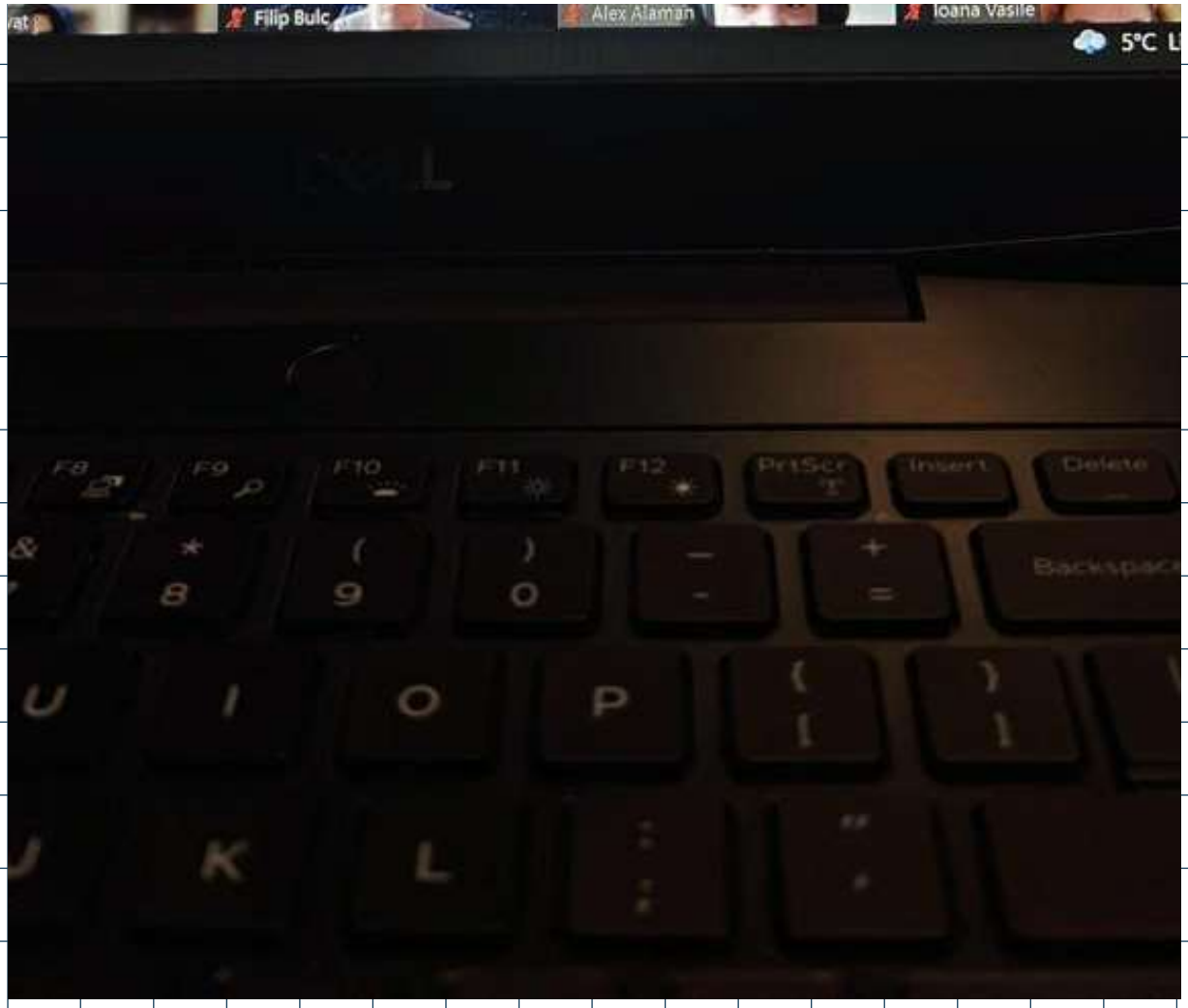
Selectați o opțiune:

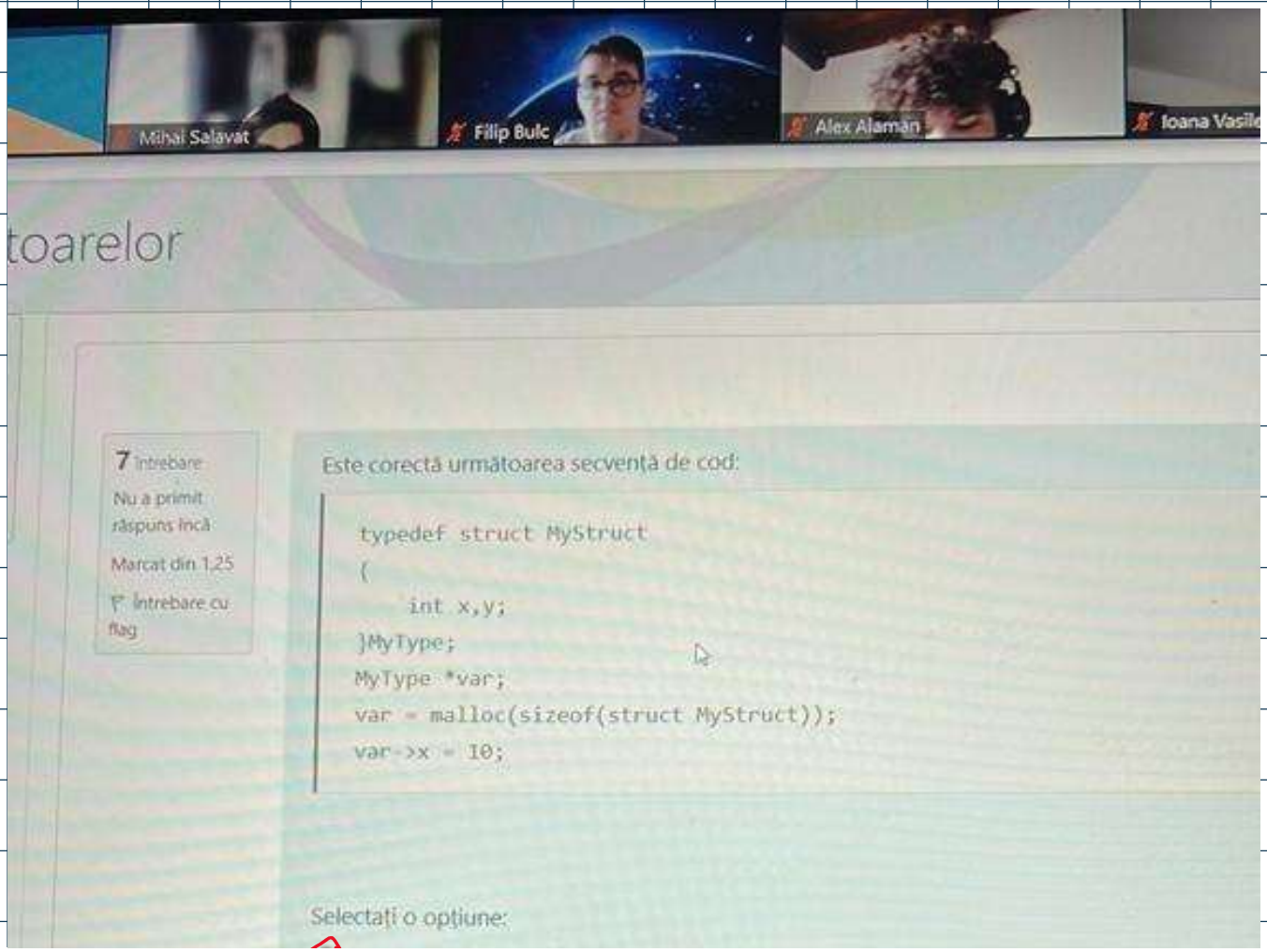
- Adevărat
- Fals

agina precedentă




Este corectă următoarea secvență de cod?
char *p = NULL;
p = malloc(sizeof(char));
strcpy(p, "hello");
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
edentă
Filip Bulc
Alex Alaman
Ioana Vasile
5°C


Filip Bulc
Alex Alaman
Ioana Vasile
5°C


Mihai Salavat
Filip Bulc
Alex Alaman
Ioana Vasile
toarelor
7 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef struct MyStruct
{
int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
Selectati o optiune:

Selectați o opțiune:

Adevărat

Fals

Pagina precedentă

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

2 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:10:24

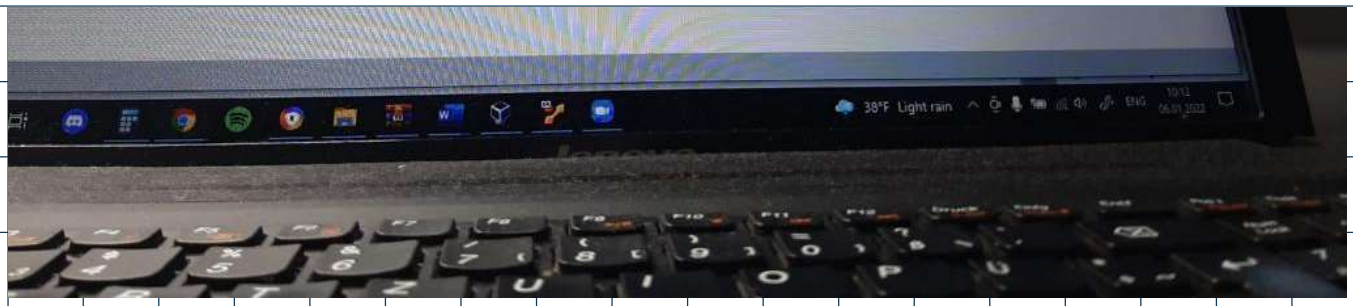
Câți octeți (bytes) se vor aloca dinamic în urma execuției următoarei secvențe de cod, considerând o arhitectură de procesor pe 64 biți?

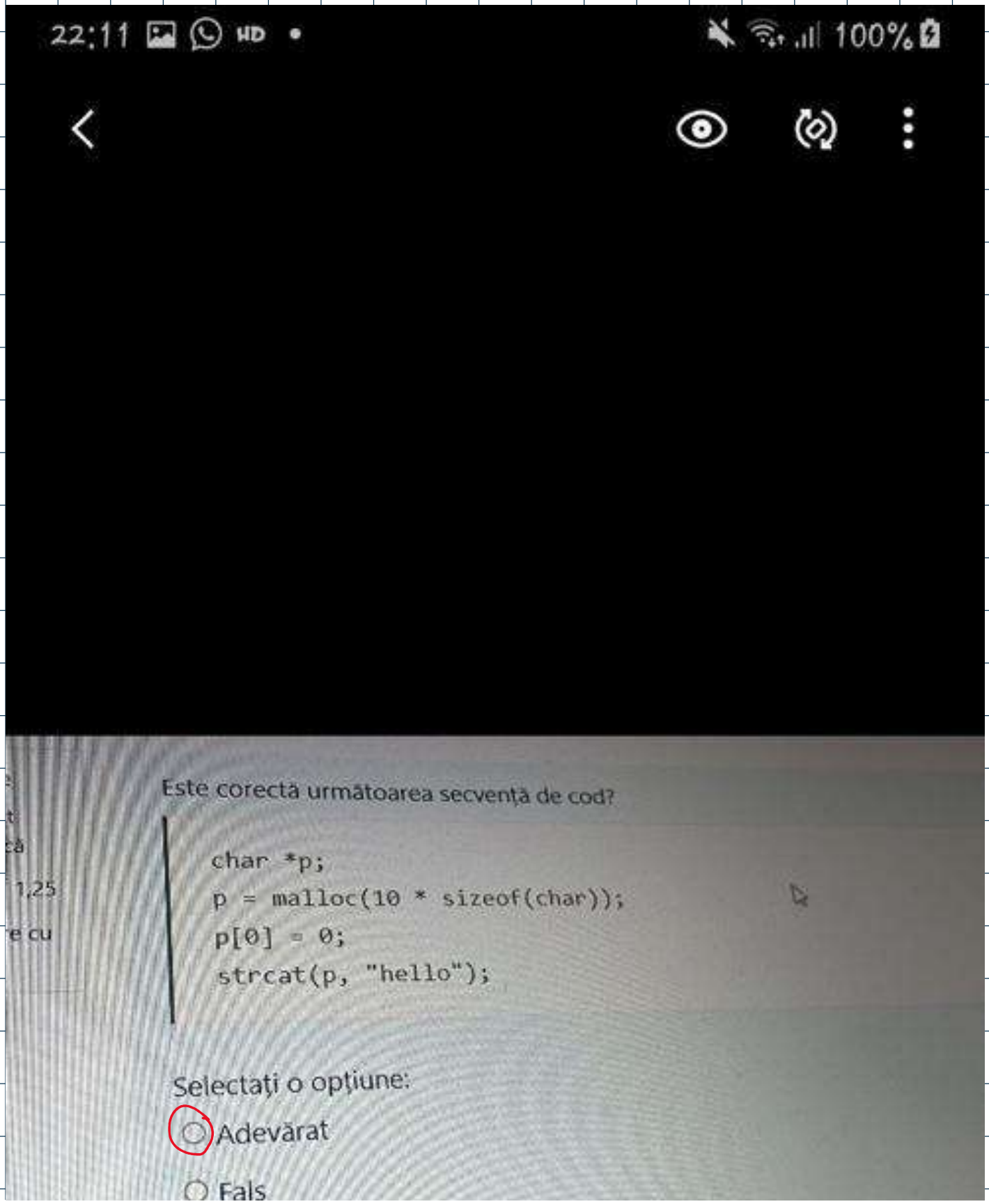
```
p = malloc(sizeof(int*));
```

Răspuns: 8

Pagina precedentă

Pagina următoare




22:11
HD
100%
Este corectă următoarea secvență de cod?
char *p;
p = malloc(10 * sizeof(char));
p[0] = 0;
strcat(p, "hello");
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals

Adevarat

Fals

22:09 HD 98%

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Intrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;
p = malloc(6 * sizeof(char*));
strcpy(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

22:38 100%

6 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1.25

Intrebare cu flag

Este corectă urmatoarea secvență de cod?

```
int *functie(void)
{
    int *n;
    n = malloc(sizeof(int));
    *n = 10;
    *n = *n + 1;
    return &n;
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

e
alvat
1,25
e cu

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

ntrebare
a primit
puns încă
cat din 1,25
ntrebare cu

Timp rămas 0:11:02

Din punct de vedere al dimensiunii spatiului alocat putem spune ca malloc(n*m) este echivalent cu calloc(m,n)?

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

m, m

ina precedentă

Pagina urmă

1,25
cu

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

Selectați unul sau mai multe:

- [ ] a. .bss
- [ ] b. .heap
- [ ] c. .stack
- [ ] d. .data
- [ ] e. .text

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
```

1,25

cu

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- [ ] a. .bss
- [ ] b. .heap
- [ ] c. .stack
- [ ] d. .data
- [ ] e. .text

6 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;
p = malloc(sizeof(char));
strcpy(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

agina precedentă

1 Intrebare
Nu a primit
raspuns inca
Marcat din 1,25
Intrebare cu
log

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;
p = malloc(6 * sizeof(char*));
strcpy(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *p = NULL;
p = malloc(10);
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    p[i] = 1;
```

```
        p[i] = 1;
    }
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

cedentă

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- a. .heap
- b. .text
- c. .stack
- d. .data
- e. .bss

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyStruct *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ntă

Diverse

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 14:42

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451238

CV

Hăpăianu Robert

2	4/11/21, 11:03	Saved: 4	Answer saved	
3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**	**Correct**	**1.25**

Question **5**
Partially correct
Mark 0.42 out of 1.25
Flag question
Edit question

In limbajul C care este diferenta intre & si && ?

a. Operatorul && se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

b. Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul & reprezinta operatia SI la nivel de bit. ✔

c. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile in orice context.

d. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile doar daca aceasta este pe biti.

e. Operatorul & se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

f. Operatorul & reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul && reprezinta operatia Si la nivel de bit.

Your answer is partially correct.

You have correctly selected 1.

57°F Mostly sunny ENG 11:33 04.11.2021

Test grila 2: Attempt review | Password

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451238

CV

Raul Musteata

3	**4/11/21, 11:05**	**Attempt finished**		

Question **8**
Correct
Mark 1.25 out of 1.25
Flag question
Edit question

Care din următoarele funcții este singura funcție pe care trebuie să o conțină toate programele C?

Select one:

a. main(); ✔

b. start();

c. program();

d. system();

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: main();

Make comment or override mark

Response history

Step	Time	Action	State	Marks

57°F Mostly sunny ENG 11:32 04.11.2021

Test grila 2: Attempt review | Password | You are viewing Raul Musteata's screen | View Options

cv.upt.ro/mod/quiz/review.php?attempt=451238

CV

Raul Musteata

Question **5**
Partially correct
Mark 0.42 out of 1.25
Flag question
Edit question

In limbajul C care este diferenta intre & si && ?

a. Operatorul && se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

b. Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul & reprezinta operatia SI la nivel de bit. ✔

c. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile in orice context.

d. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile doar daca aceasta este pe biti.

e. Operatorul & se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

f. Operatorul & reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul && reprezinta operatia Si la nivel de bit.

Your answer is partially correct.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul & reprezinta operatia SI la nivel de bit., Operatorul && se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.,

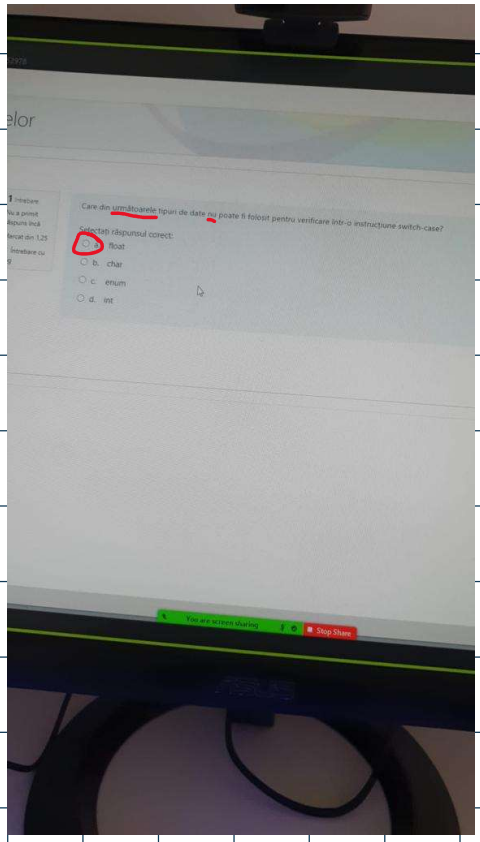
Unmute | Stop Video | 17 Participants | Chat | Share Screen | Record | Reactions | Leave

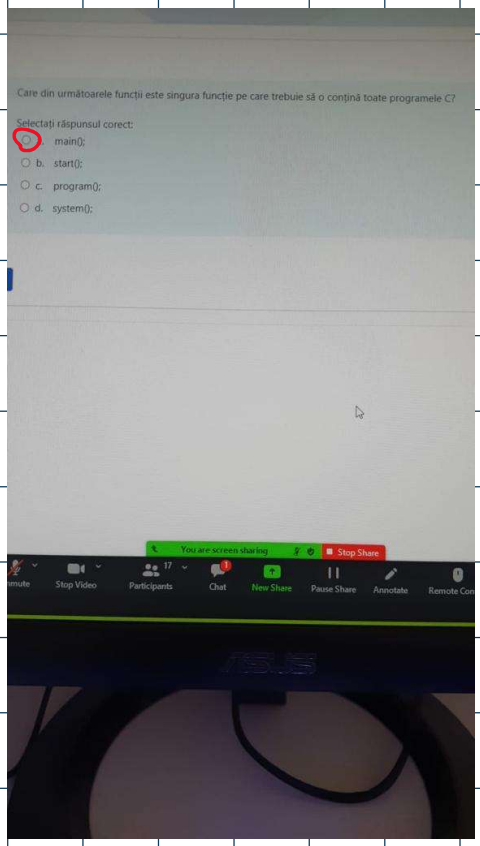
Stop Share

In C parametrii se transmit intotdeauna

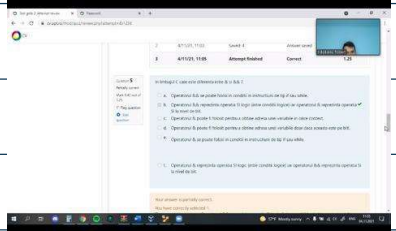
Selectați răspunsul corect:

- a. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celelalte cazuri
- b. prin valoare
- c. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor
- d. prin referinta

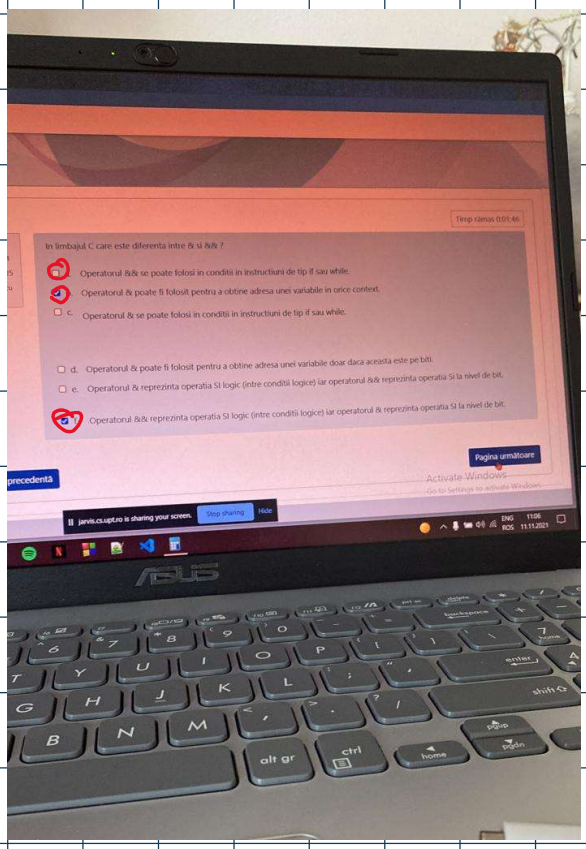

Care din următoarele tipuri de date nu poate fi folosit pentru verificare într-o instrucțiune switch-case?
Selectați răspunsul corect:
a. float
b. char
c. enum
d. int
You are screen sharing
Stop Share


Care din următoarele funcții este singura funcție pe care trebuie să o conțină toate programele C?
Selectați răspunsul corect:
a. main();
b. start();
c. program();
d. system();
You are screen sharing
Stop Share
Stop Video
Participants
Chat
New Share
Pause Share
Annotate

[redacted]



[redacted]



In C parametrii se transmit intotdeauna

Selectați răspunsul corect:

- a. prin referinta
- b. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celelalte ca
- c. prin valoare
- d. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor

dentă

n limbajul C care este diferenta intre & si && ?

- a. Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) ia nivel de bit.
- b. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile
- c. Operatorul & reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar o nivel de bit.
- d. Operatorul && se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau
- e. Operatorul & se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau w
- f. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile in

Care din următoarele linii declară corect o constantă de preprocesor C denumită MAXSIZE?

Selectați răspunsul corect:

- a. `cons MAXSZIE=80;`

a. cons MAXSZIE=80;

b. #define MAXSIZE 80

c. constant MAXSIZE=80;

d. #define MAXSIZE=80

Șterge alegerea mea

dentă

Grile 2

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 17:25

grile pc

12:12 LTE

Back grile PC.pdf

ebare
primit
ns încă
at din 1,25
rebare cu .

Ce valoare vor avea variabilele x si y dupa secv

```
int x=7, y = 0;
y = x <<= 2;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. x = 0, y = 28
- b. x = 0, y = 14
- c. x = 28, y = 28
- d. x = 14, y = 28
- e. x = 28, y = 14
- f. x = 14, y = 0

12:16 LTE

Back grile PC.pdf

luare

5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Fie declarația:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile următoare determină octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. (n >> 8) & 0xFF
- b. n >> 4
- c. n % 256
- d. n & 0xFF
- e. (n << 4) >> 4
- f. (n << 8) >> 8

Participants 18 You are screen sharing Chat New Share Pause Share Stop Share Annotate Remote Control Alert

14°C Mostly cl

12:15 LTE

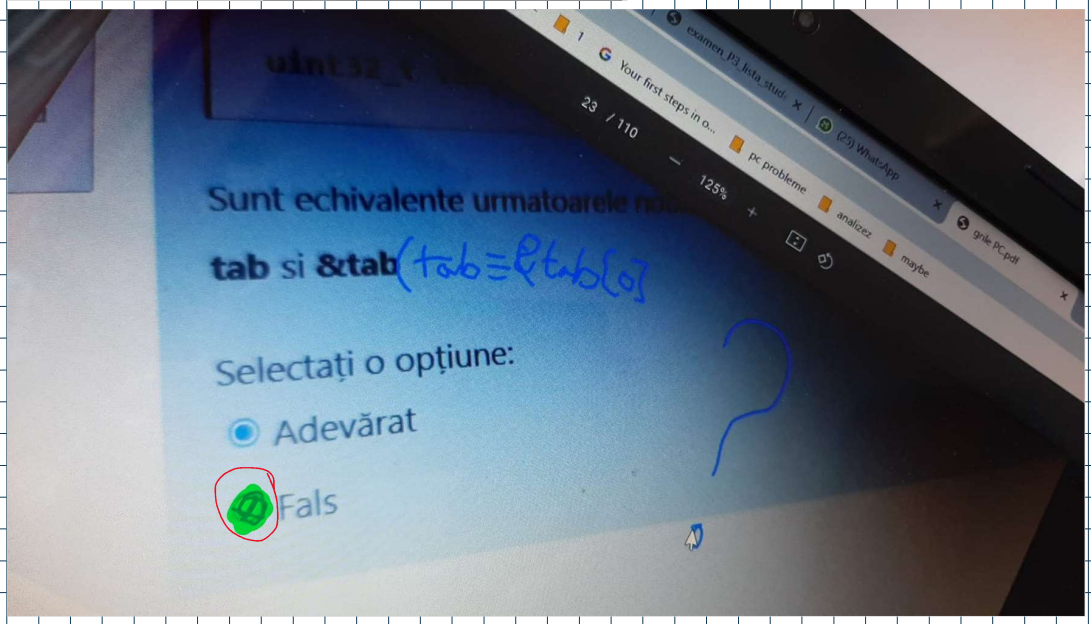
Back grile PC.pdf

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de cod:

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C p

Răspuns: 0x 01 0x01



7 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Pentru a interschimba valorile a doua variabile a și b cum trebuie să apelăm funcția următoare?

```
void swap ( int x, int y )
{
int tmp;
tmp = x;
x= y;
y = tmp;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. nu se poate folosi funcția swap, pentru că parametrii sunt transmiși prin valoare
- b. nu se poate folosi funcția swap, pentru că nu returnează nici o valoare
- c. swap(a,b)
- d. swap(&a,&b)

Edit & Create Share

or

întrebare
a primit
spuns încă
arcat din 1,25
Întrebare cu
ag

Care operator permite accesul la membrii unei structuri?

- a. "=" (egal)
- b. "." (punct)
- c. "->" (săgeată)
- d. Niciuna dintre variantele de mai sus

Pagina precedentă

page=7

r

trebare
primit
uns încă
cat din 1,25
trebare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0
- b. true
- c. 1
- d. false

Șterge alegerea mea

ina precedentă

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

6 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x & (~(1 << n));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. da variabilei x valoarea 2^n
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. seteaza bit-ul n al variabilei x
- d. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x

Pagina precedentă

Deceive - Shortcut

1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Intrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
char *p = NULL;
p = malloc(6 * sizeof(char*));
strcpy(p, "hello");
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Stop Share

Se consideră declarațiile:

```
struct MyStruct
{
    int n;
    int m;
};
struct MyString s1, s2;
```

Ce operatori NU se pot aplica asupra variabilelor s1 și/sau s2 ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. <
- b. +
- c. =
- d. -
- e. >
- f. &
- g. ==

Se consideră următoarea variabilă de conține un string declarat în limbajul C

```
char *str = "120";
```

Care ar fi procedura corectă prin care string-ul declarat mai sus să se transforme într-un întreg declarat astfel?

```
int intreg;
```

a.
```
intreg = *string;
```

b.
```
intreg = atol(string);
```

c.
```
intreg = strtol(string, NULL, 10);
```

d.
```
intreg = &string;
```

e.
```
intreg = *(int *)string;
```

69°F Sunny ENG 2:04 PM 3/24/2022

Este corectă următoarea secvență de cod?

```
int *p = NULL;
p = malloc(10);
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    p[i] = 1;
}
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

cedentă

xcmid=252985&page=6

Timp rămas

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum *e = tag_A;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Stop Share Annotate Remote Control More

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[100] = "salut"
char text_2[] = "ana";
strcat(text_1, text_2);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Se considera urmatoarea declaratie cu initializare a unui intreg:

Timp rama

```
int intreg = 451;
```

Care este procedura corecta din limbajul C prin care acest intreg se transforma intr-un str
conform limbajului ? String-ul este declarat astfel:

```
char text[10];
```

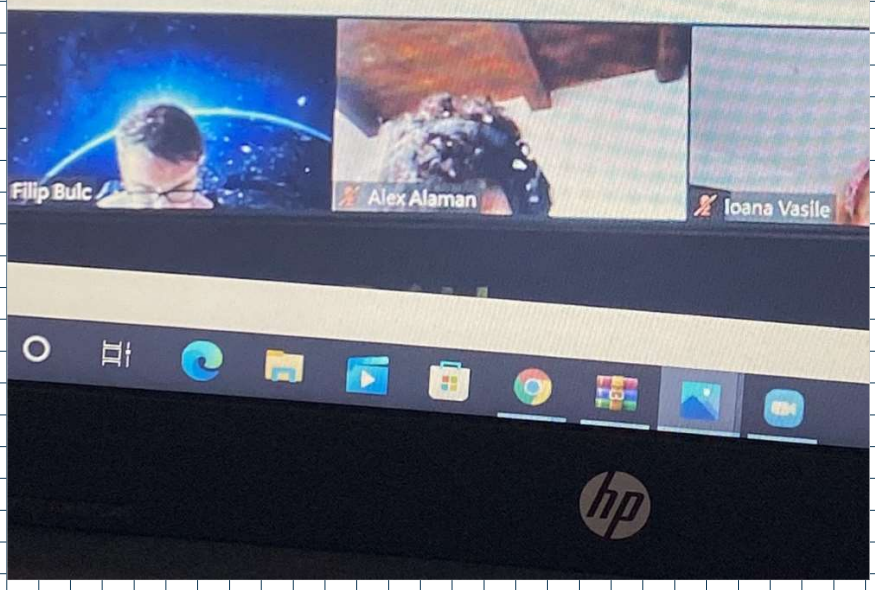
- a.
```
text = (char *)intreg;
```
- b.
```
text = *(char *)interg;
```
- c.
```
text = intreg.toString();
```
-
```
sprintf( text, "%d", intreg);
```

Ce se va afisa pe ecran în urma rularii urmatorului cod?

```
//...
    char str1[] = "SDA";
    char str2[] = {'S', 'D', 'A'};
    int n1 = sizeof(str1)/sizeof(str1[0]);
    int n2 = sizeof(str2)/sizeof(str2[0]);
    printf("n1 = %d, n2 = %d", n1, n2);
```

Selectati răspunsul corect:

- a. n1 = 3, n2 = 3
- b. n1 = 3, n2 = 4
- c. n1 = 4, n2 = 3
- d. n1 = 4, n2 = 4



Selectați declarația și inițializarea de pointer corectă.

Selectați răspunsul corect:

- a. double *k;
- b. float a[5]; float *q=a[0];
- c. double k[10]; double q=&k[0];
- d. float a[50]; float *q=&a[0];
- e. int a; double *q=&a;

Șterge alegerea mea

ina precedentă

Filip Bulc

Alex Alaman

Ioana Vasile

Operațiile care se pot face cu uniuni se pot face și cu structuri.

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

```c
int main(void)
{
  printf("%ld %ld\n", sizeof(int), sizeof(int *));

  return 0;
}
```

```
george@George-VirtualBox: ~
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
george@George-VirtualBox:~$ ./p
4 8
george@George-VirtualBox:~$
```

```c
int main(void)
{
  printf("%ld %ld\n", sizeof(char), sizeof(char *));

  return 0;
}
```

```
george@George-VirtualBox: ~
george@George-VirtualBox:~$ gcc -Wall -o p cod.c
george@George-VirtualBox:~$ ./p
1 8
george@George-VirtualBox:~$
```

ntrebare
a primit
puns încă
rcat din 1,25
Întrebare cu
g

Poate sa apara o depasire (buffer overflow) in urmatoarea secventa de cod?

```
char text_1[] = "salut";
char text_2[] = "ana";
strcpy(text_1, text_2);
```

Selectati o optiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Edit & Create

Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoare

```
char text[20];
scanf("%20s", text);
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

lentă

62°F Sunny

```
int main(void)
{
    static int *p;
    p = malloc(sizeof(int));
}
```

In ce zona de memorie este stocata variabila p?

Selectați unul sau mai multe:

- [ ] a. .heap
- [ ] b. .text
- [ ] c. .stack
- [ ] d. .data
- [ ] e. .bss

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef struct MyStruct
{
    int x,y;
}MyType;
MyStruct *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
```

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

ntă

Edit & Create

Întrebare

u a primit

spuns încă

arcat din 1,25

Întrebare cu

ag

Ce se va printa la iesirea standard in urma executiei urmatoarei secvente de

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns: a

62°F Sunny ENG

Ce se va printa la ieșirea standard în urma execuției următoarei secvențe de cod.

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = toupper(text[strlen(text)-2]);
printf("%c", c);
```

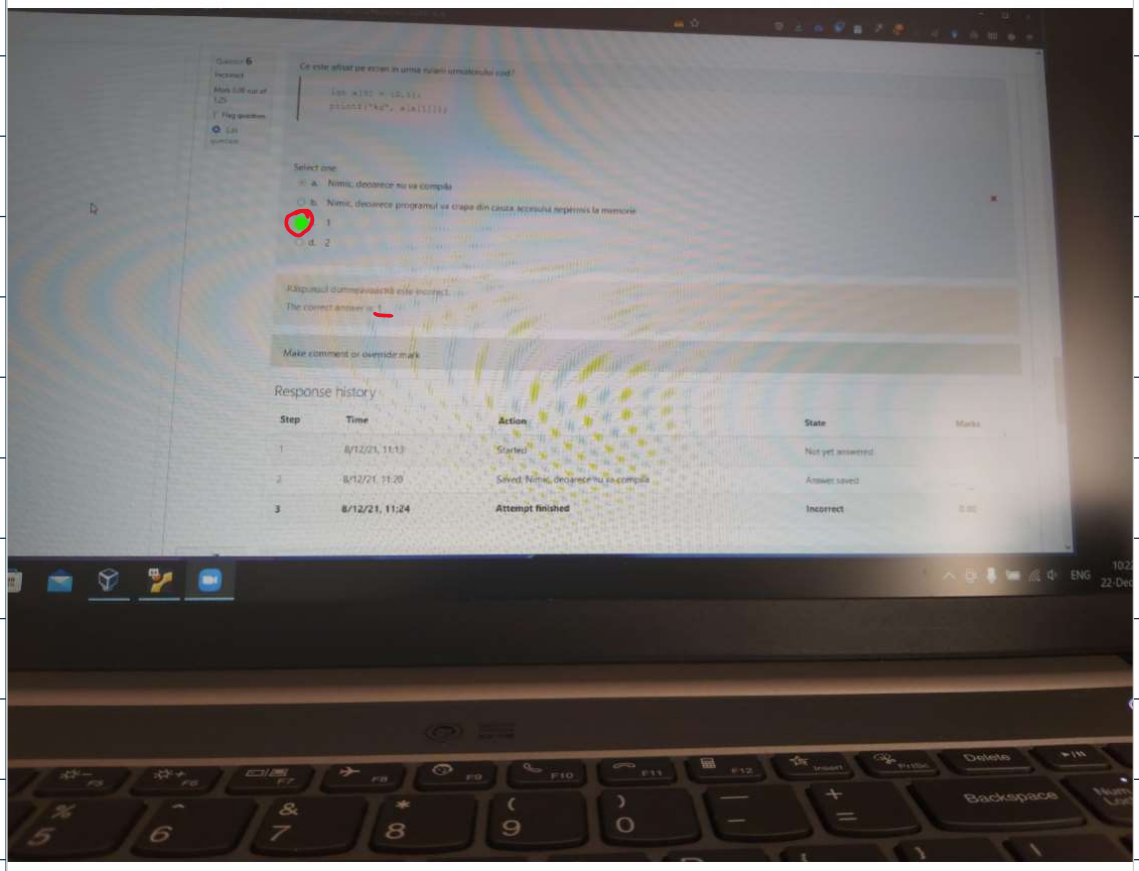
Answer: R

62°F Sunny ^

grile

sâmbătă, 27 ianuarie 2024 17:25

grile PC (1)



Question 5
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Care va fi valoarea variabilei n în urma execuției codului de mai jos, în cazul unei arhitecturi de procesor pe 64 biți

```
char text[100] = "ana";
size_t n;
n = strlen(text);
```

3

3

Answer: 4

The correct answer is: 3

Make comment or override mark

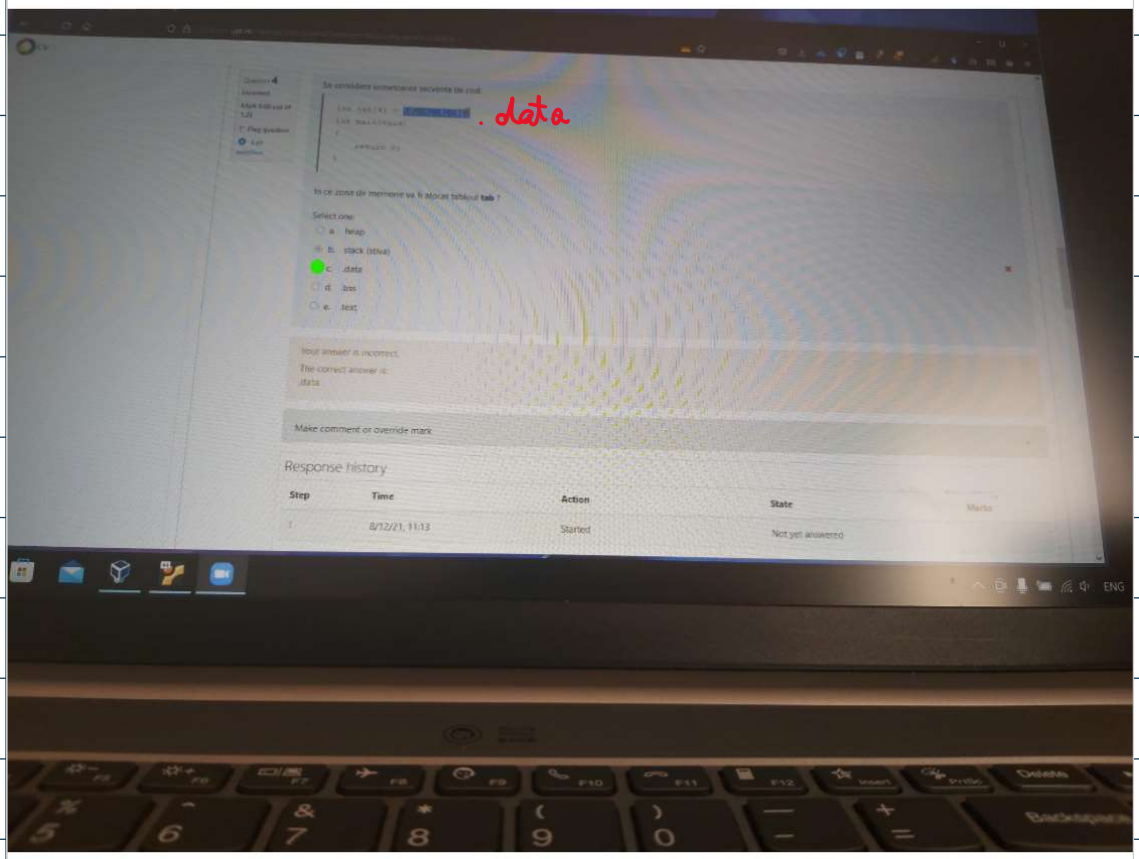
Response history

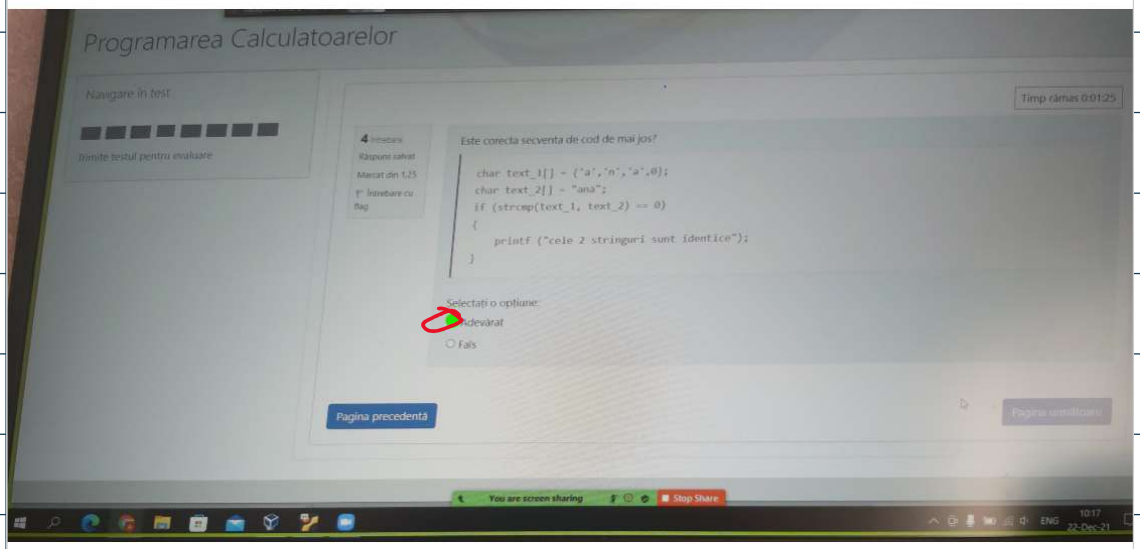
Step	Time	Action	State	Marks
1	8/12/21, 11:13	Started	Not yet answered	
2	8/12/21, 11:19	Saved: 4	Answer saved	
3	8/12/21, 11:24	Attempt finished	Incorrect	0.00

Question 6
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.25
Flag question
Edit question

Ce este afișat pe ecran în urma rulării următorului cod?

```
int a[3] = {2,1};
printf("%d", a[a[1]]);
```


.data
Select one:
a. heap
b. stack (stiva)
c. .data
d. .bss
e. .text
Your answer is incorrect.
The correct answer is:
.data
Make comment or override mark
Response history
Step
Time
Action
State
8/12/21, 11:13
Started
Not yet answered


Programarea Calculatoarelor
Navigare în test
Trimite testul pentru evaluare
Timp rămas 0:01:25
4 Răspuns salvat
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Este corecta secventa de cod de mai jos?
char text_1[] = {'a','n','a',0};
char text_2[] = "ana";
if (strcmp(text_1, text_2) == 0)
{
printf ("ceie 2 stringuri sunt identice");
}
Selectati o optiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă
Pagina următoare
You are screen sharing
Stop Share
ENG
10:17
22-Dec-21

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

Timp rămas 0:01:44

3 Întrebare
Răspuns salvat
Marcat din 1.25
Ir Întrebare cu flag

Ce se va printa la ieșirea standard în urma execuției următoarei secvențe de cod:

```
char *text = "ana are mere";
char c;
c = *text;
printf ("%c", c);
```

Răspuns: [redacted] a a

Pagina precedentă

Pagina următoare

You are screen sharing Stop Share

ENG 10:17 22-Dec-21

Programarea Calculatoarelor

Navigare în test

Trimite testul pentru evaluare

Timp rămas 0:01:58

2 Întrebare

Răspuns salvat

Marcat din 1.25

1° Întrebare cu flag

Este corectă următoarea secvență de cod:

```
typedef enum my_enum
  {
    tag_A,
    tag_B,
    tag_C,
    tag_D,
  }MyEnum;
MyEnum e;
e = malloc(sizeof(enum my_enum));
*e = tag_C;
```

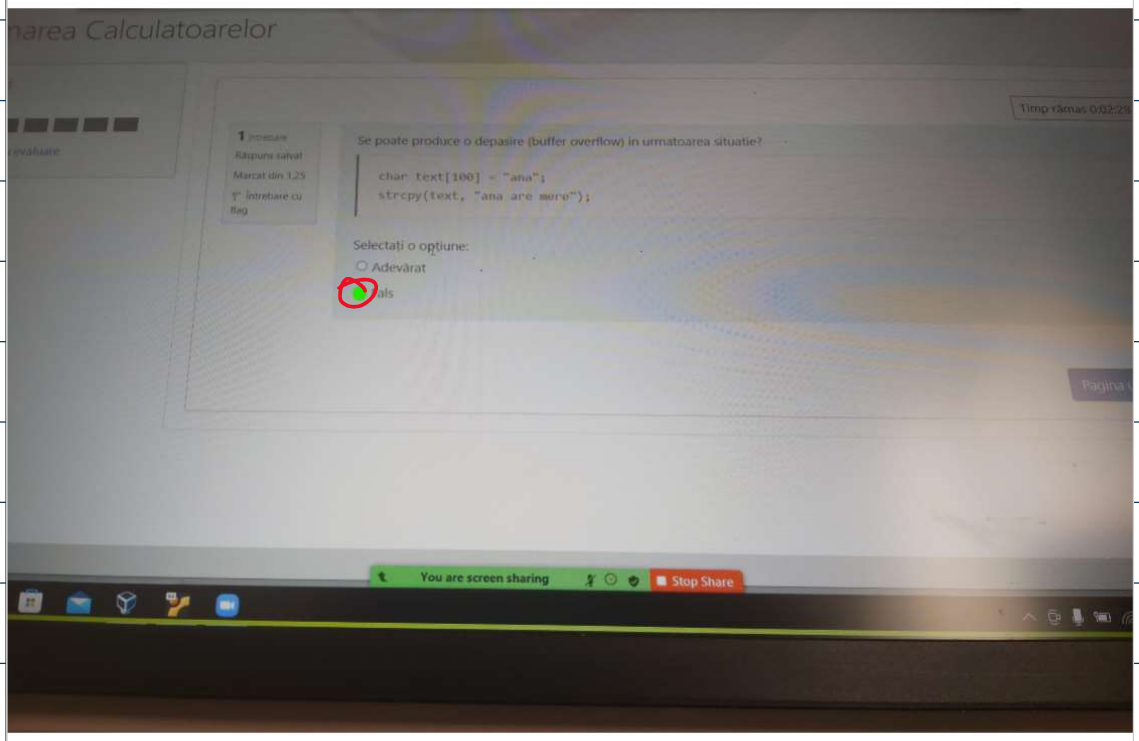
Selectați o opțiune:

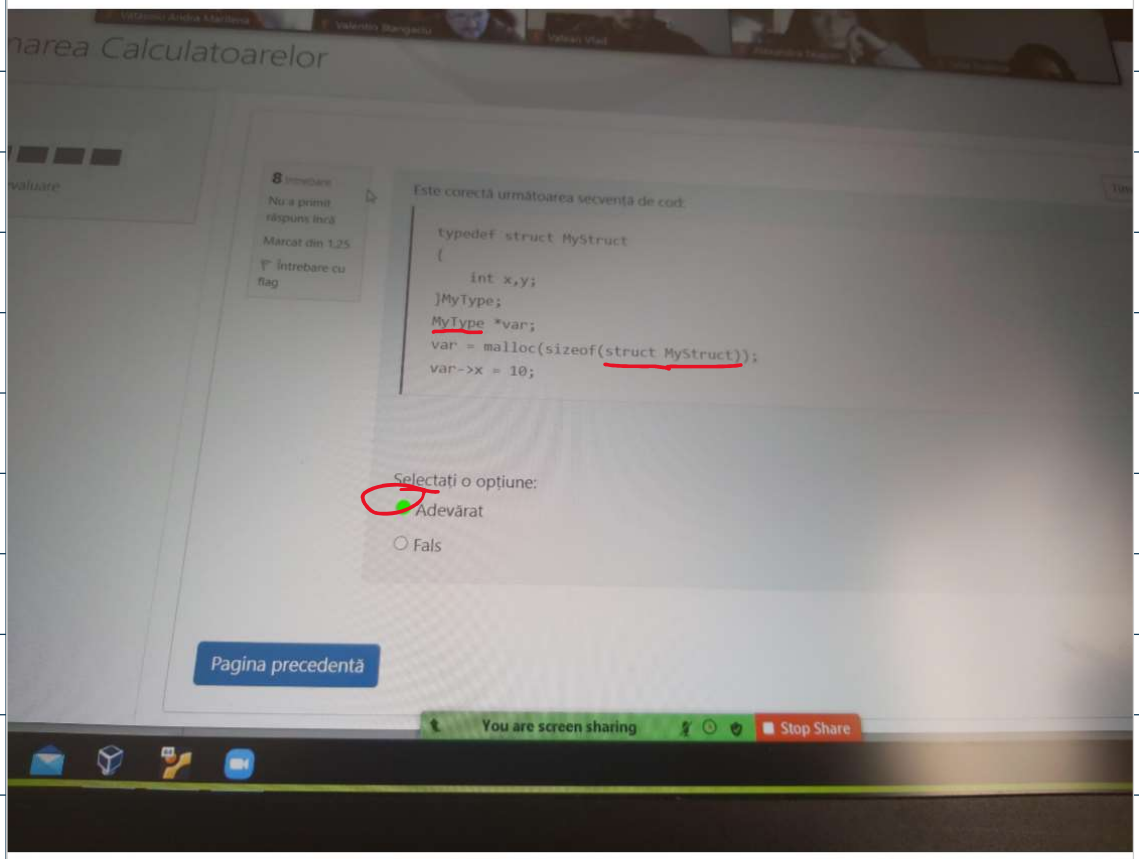
- Adevărat
- Fals

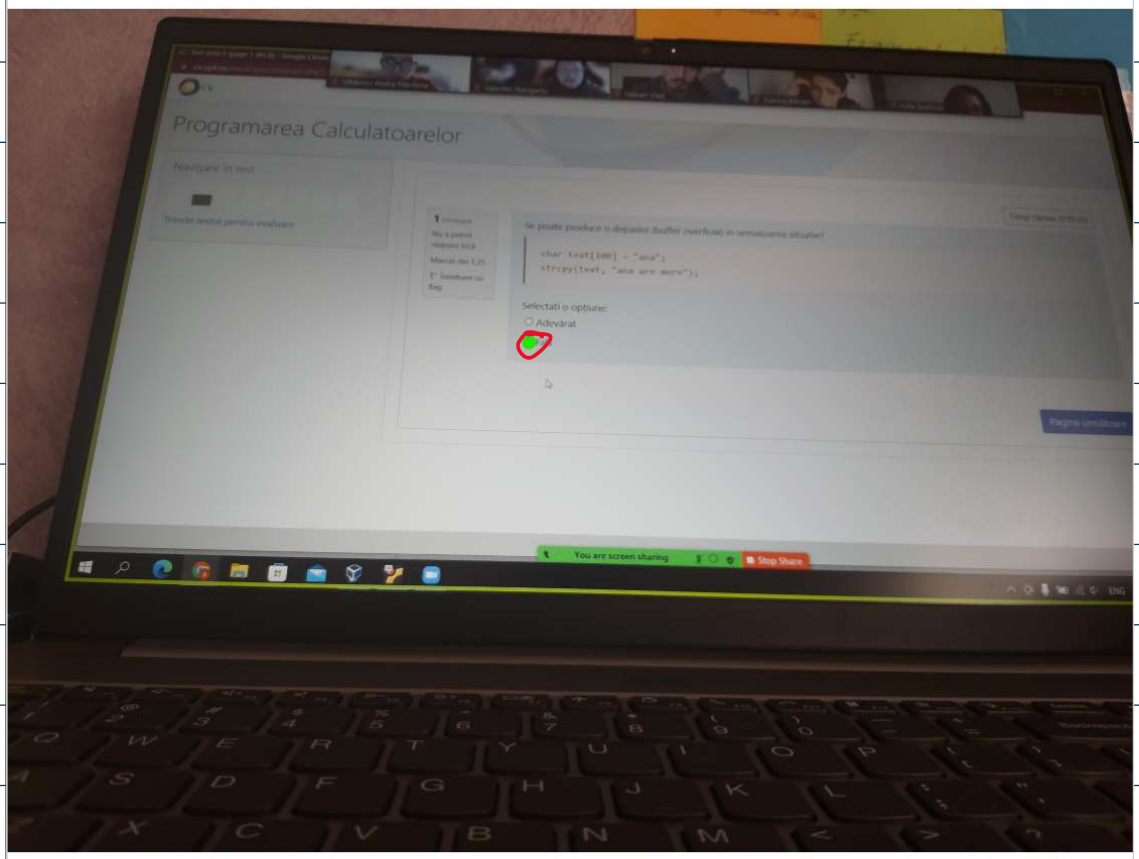
You are screen sharing

Stop Share

ENG


Timp rămas 0:02:29
1 Întrebare
Răspuns salvat
Marcat din 1,25
Se poate produce o depasire (buffer overflow) in urmatoarea situatie?
char text[100] = "ana";
strcpy(text, "ana are mere");
Selectați o opțiune:
Adevărat
You are screen sharing
Stop Share


narea Calculatoarelor
8 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag
Este corectă următoarea secvență de cod:
typedef struct MyStruct
{
int x,y;
}MyType;
MyType *var;
var = malloc(sizeof(struct MyStruct));
var->x = 10;
Selectați o opțiune:
Adevărat
Fals
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share


Programarea Calculatoarelor
Navigare în test
Se poate produce o depășire (buffer overflow) în următoarea situație?
char text[100] = "ana";
strcpy(text, "ana are mere");
Selectați o opțiune:
Adevărat
Pagina următoare
You are screen sharing
Stop Share

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectați răspunsul corect:

- a. n % 256
- b. n >> 4
- c. (n << 8) >> 8
- d. (n >> 8) & 0xFF
- e. n & 0xFF
- f. (n << 4) >> 4

Care este efectul apelului functiei:

```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 2ABC
- b. 0x00012ABC
- c. 0x12ABC
- d. 0x0000000012ABC
- e. 00012ABC
- f. 12AB
- g. 12ABC

Întrebare
u a primit
ispuns încă
larcat din 1,25
Întrebare cu
g

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y=10;
printf("%d",x%10);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 52
- c. 1
- d. 2

gina precedentă

You are screen sharing

Stop Share

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y=10;
x*=y;
printf("%d",x);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 520
- c. 62
- d. 2

agina precedentă

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de
- d. 1
  2
  3
  4
- e. 0
  0
  0
  0

edentă

You are screen sharing

ntrebare
a primit
uns încă
cat din 1,25
ntrebare cu

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();  1
        functie();  1
        functie();  1
        functie();  1
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

- a. programul este necompilabil
- b. 1
  1
  1
  1
- c. nu va afisa nimic la iesirea standard deoarece apelul de functi

You are screen sharing Stop Sh

ă

1,25

e cu

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimensiunea tal
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

ntrebare

a primit

puns încă

cat din 1,25

ntrebare cu

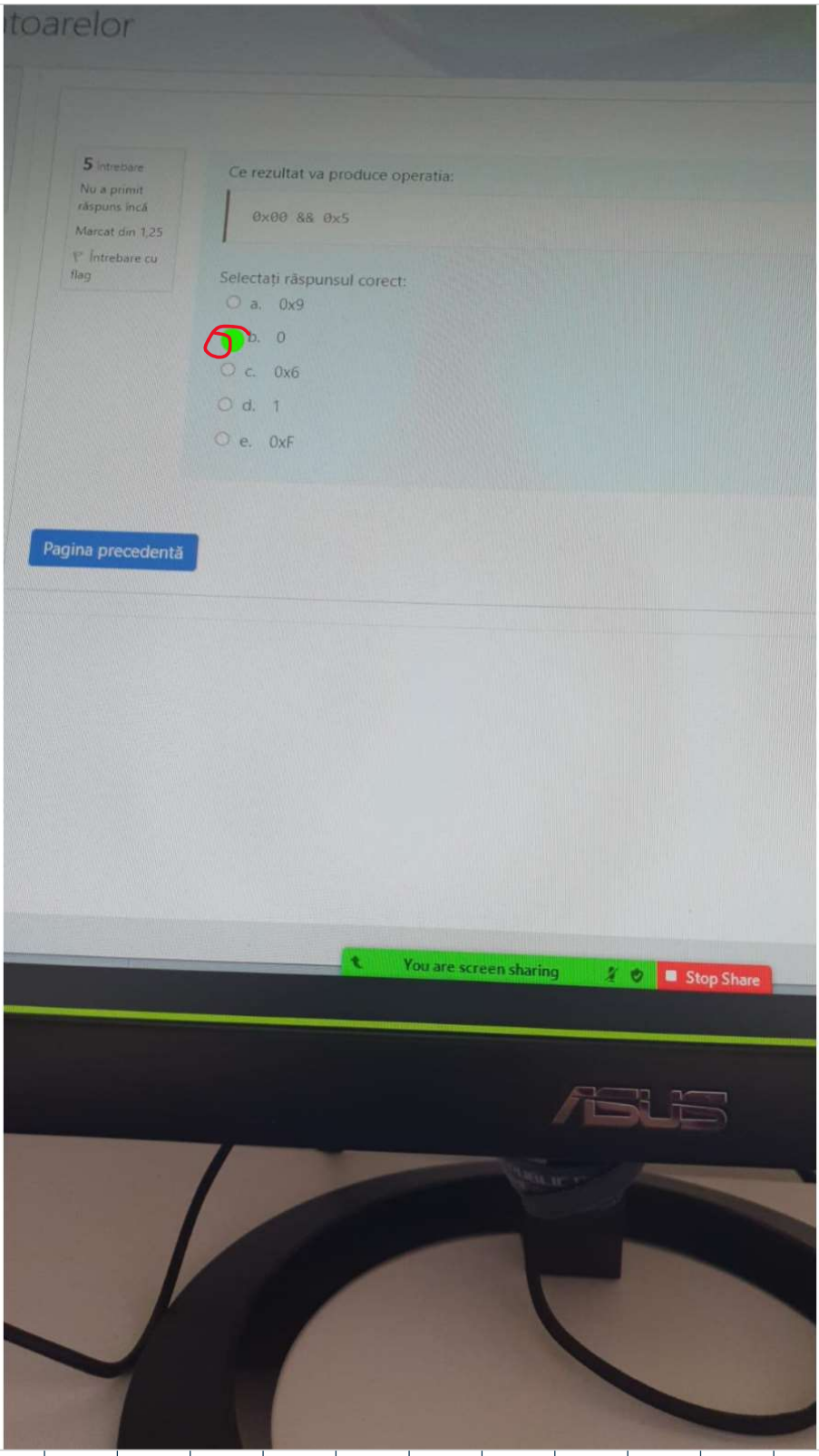
Ce va afisa urmatorul program?

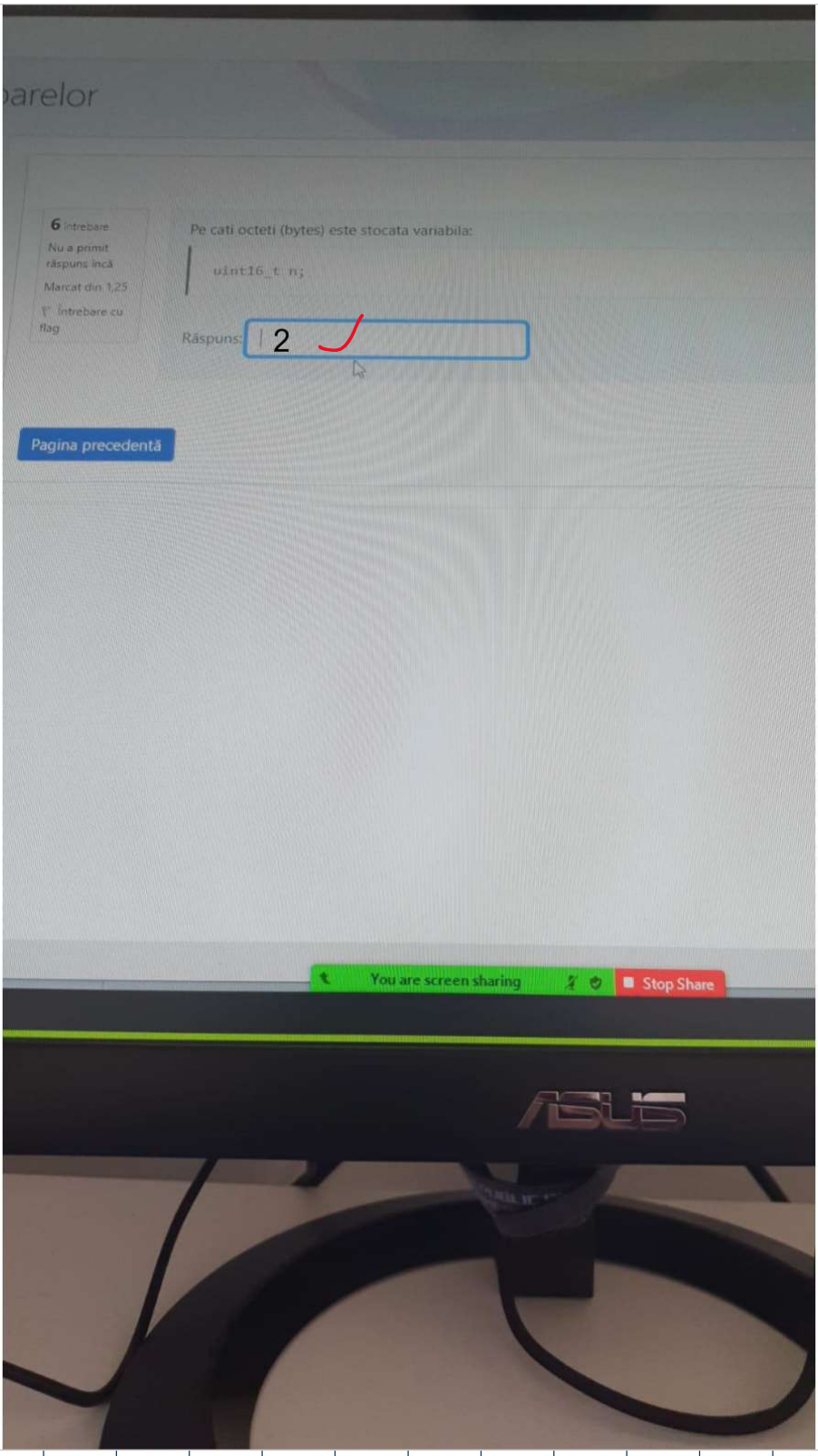
```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
 int y = 10;
 fun(y);
 printf("%d", y);
 return 0;
}
```

10

Selectați răspunsul corect:

- a. 10
- b. 100
- c. 90
- d. eroare de compilare


toarelor
5 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Ce rezultat va produce operatia:
0x00 && 0x5
Selectați răspunsul corect:
a. 0x9
b. 0
c. 0x6
d. 1
e. 0xF
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share
ASUS


barelor
6 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
uint16_t n;
Răspuns:
2
Pagina precedentă
You are screen sharing
Stop Share
ASUS

Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce rezultat va produce operatia:

~0x5

Selectați răspunsul corect:

a. 0x9

b. 1

c. 0xE

d. 0xA

e. 0xF

0101
1010

Pagina precedentă

are
imit
s încă
t din 1,25
rebare cu

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x | 1 << n;
```

Selectați răspunsul corect:

- a. seteaza bit-ul n al variabilei x
- b. reseteaza bit-ul n al variabilei x
- c. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- d. da variabilei x valoarea 2^n

Pagina precedentă

barelor

4 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint32_t tab[218];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

872

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 872 (218 × (32 : 8))

Pagina precedentă

218 * 4 -> 872

You are screen sharing

Stop Share

Se considera

uint32_t tab[100

Sunt echivalente urmatoarele notatii ?

tab si **&tab**(tab==&tab[0]

Selectati o opțiune:

- Adevărat
- Fals

?

?

0

intrebare
a primit
puns încă
rcat din 1,25
ntrebare cu

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

- a. .data
- b. .bss
- c. heap
- d. stack (stiva)
- e. .text

precedentă

You are screen sharing

Stop Share

are
mit
încă
în 1,25
are cu

Care este o declarație corespunzătoare de vector?

Selectați răspunsul corect:

a. float f[5];

b. double *a[];

c. double vector;

d. double [20]a;

e. int []v;

ecedentă

You are screen sharing

Stop Shar

3 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se dă următoarea secvență de cod:

```
int y[5] = {3, 4, 5, 6, 0};
```

0 1 2 3 4

Ce valoare contine y[3];

Răspuns: 6

Pagina precedentă

Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va rula dar extrem de incet
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Șterge alegerea mea

ecedentă

arelor

1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag

Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?

0 1 2 3 4 5

```
int a[ ]={10,20,30,40,50,60,70,80,90};
printf ("%d", a[5]);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 60
- b. Un mesaj de eroare
- c. 70
- d. 50

You are screen sharing

Stop Share

mpt=459213&cmid=252979&page=6

Răspuns salvat

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce va afișa următorul program?

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
{
    x = 90;
}
int main()
{
 int y = 10;
 fun(y);
 printf("%d", y);
 return 0;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. eroare de compilare
- b. 10
- c. 100
- d. 90

Șterge alegerea mea

Pagina precedentă

jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs. Oprire partajare Ascundere

ASUS ZenBook

are
imit
încă
din 1,25
bare cu

Ce este gresit la codul umator (scris in limbajul C)?

```
#define SIZE 5
int scores[SIZE];
for (int i=0;  i<=SIZE; i++)
{
    scanf( "%d", &scores[i]);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Parametrul scores[i] nu trebuie transmis prin referinta ci prin valoare.
- b. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa fie mai mici stict decat dimen
- c. Eticheta SIZE nu poate fi folosita in declararea unui tablou.
- d. Valorile indecsilor tabloului ar trebui sa inceapa de la 1 nu de la 0.

Ce rezultat va produce o

```
0xB & 0x5
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0x9
- c. 0xE
- d. 0xF
- e. 0x6

1011
0101
0001

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de co

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipul

Răspuns: 0x40

8 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

rcat din 1,25

ntrebare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secv

```
int x=52, y;
y=1-x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

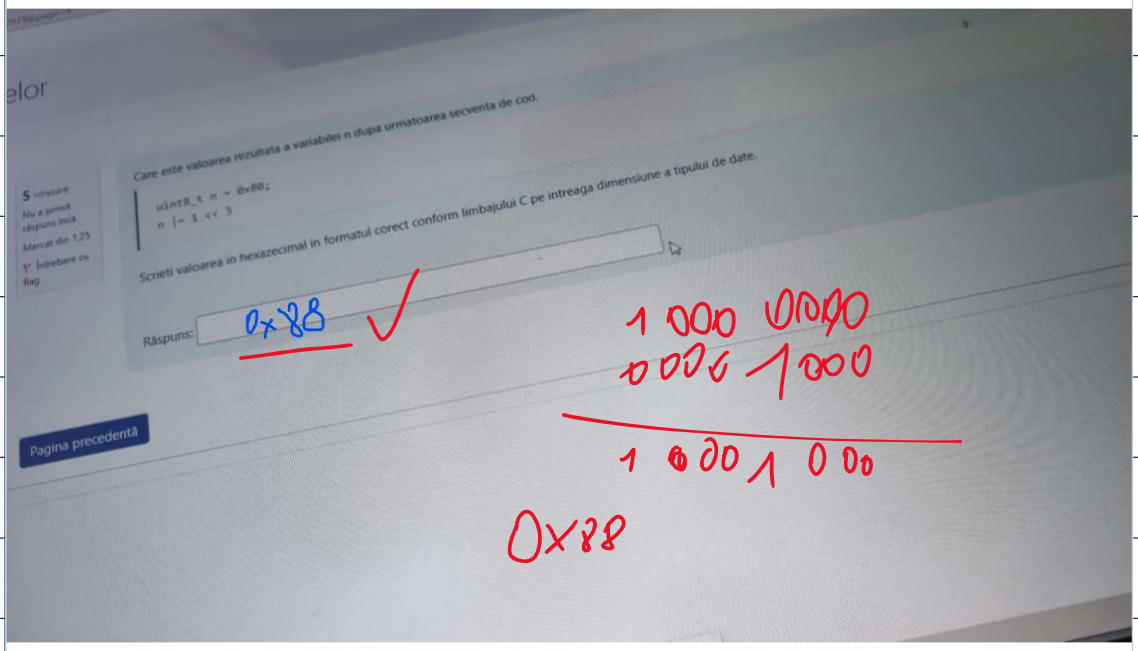
- a. 50
- b. 53
- c. 52
- d. 51

Șterge alegerea mea

jarvis.cs.upt.ro partajează ecranul dvs.

Oprire partajare

Ascund


elor
5 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Intrebare cu flag
Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.
uint8_t n = 0x80;
n |= 1 << 3
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.
Răspuns:
0x88
Pagina precedentă
1000 0000
0000 1000
1000 1000
0x88

ebare
rimit
s încă
din 1,25
bare cu

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. true
- b. false
- c. 1
- d. 0

recedentă

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

lenovo

ebare
rimit
incă
in 1,25
re cu

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
#include <stdio.h>
void functie(void)
{
        int n = 0;
        n = n + 1;
        printf ("%d\n", n);
}

int main(void)
{
        functie();
        functie();
        functie();
        functie();
        return 0;
}
```

Ce va afisa programul la iesirea standard ?

Selectați răspunsul corect:

a. 1
2
3
4

Care este efectul apelului funcției:

```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%X", b);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x00012ABC
- b. 00012ABC
- c. 12ABC
- d. 0x12ABC
- e. 2ABC
- f. 12AB
- g. 0x0000000012ABC

ebare
ns salvat
t din 1,25
ebare cu

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint64_t tab[100];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 800

100*8

a precedentă

are
mit
încă
în 1,25
are cu

Ce rezultat va produce operatia:

~0x5

Selectați răspunsul corect:

a. 0xA

b. 0xF

c. 1

d. 0x9

e. 0xE

0101

Șterge alegerea mea

recedentă

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
int32_t tab[288];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

288x4=1152

Răspuns: 1152

ecedentă

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x | 1 << n;
```

Selectați răspunsul corect:

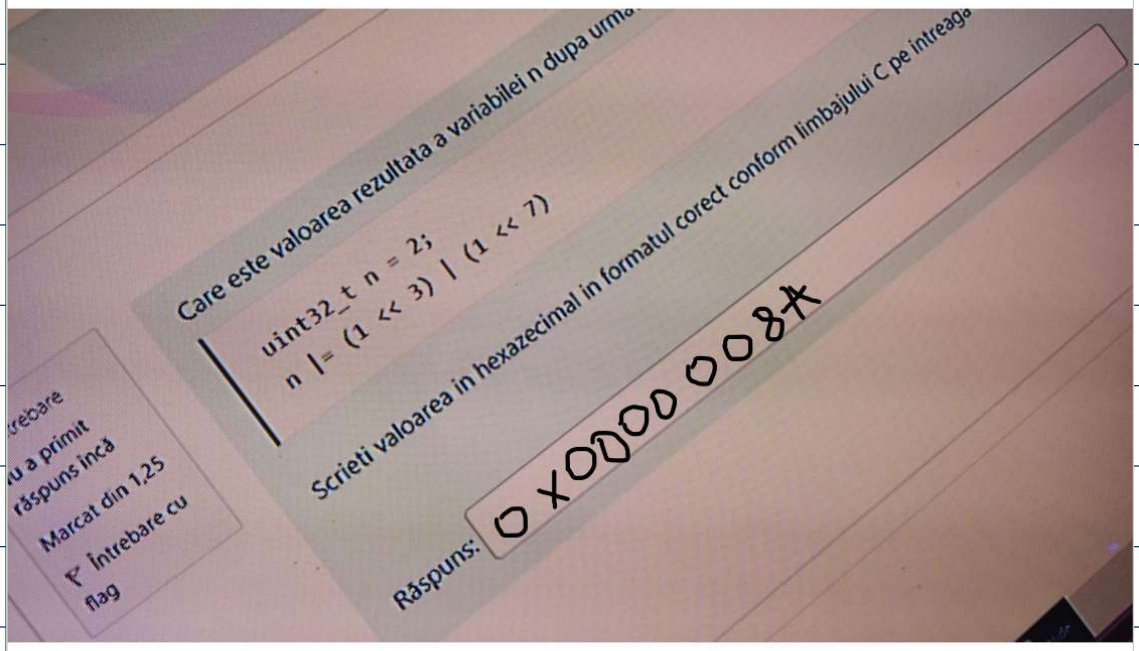
- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. da variabilei x valoarea 2^n
- c. seteaza bit-ul n al variabilei x
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

Pagina precedentă

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

x &= (~(1<<n))
resetează

x ^= (1<<n);
inversează


Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urma
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga
Răspuns: 0x0000008A
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

De ce codul următor nu va rula și va fi terminat de către sistemul de operare Linux cu Segmentation Fault:

```
int main(void)
{
        int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Selectati răspunsul corect:

- a. Codul este corect si va fi executat de catre sistemul de operare fara probleme.
- b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instructiunea for nu poate sa mearga pana l
- c. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
- d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depasita.

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

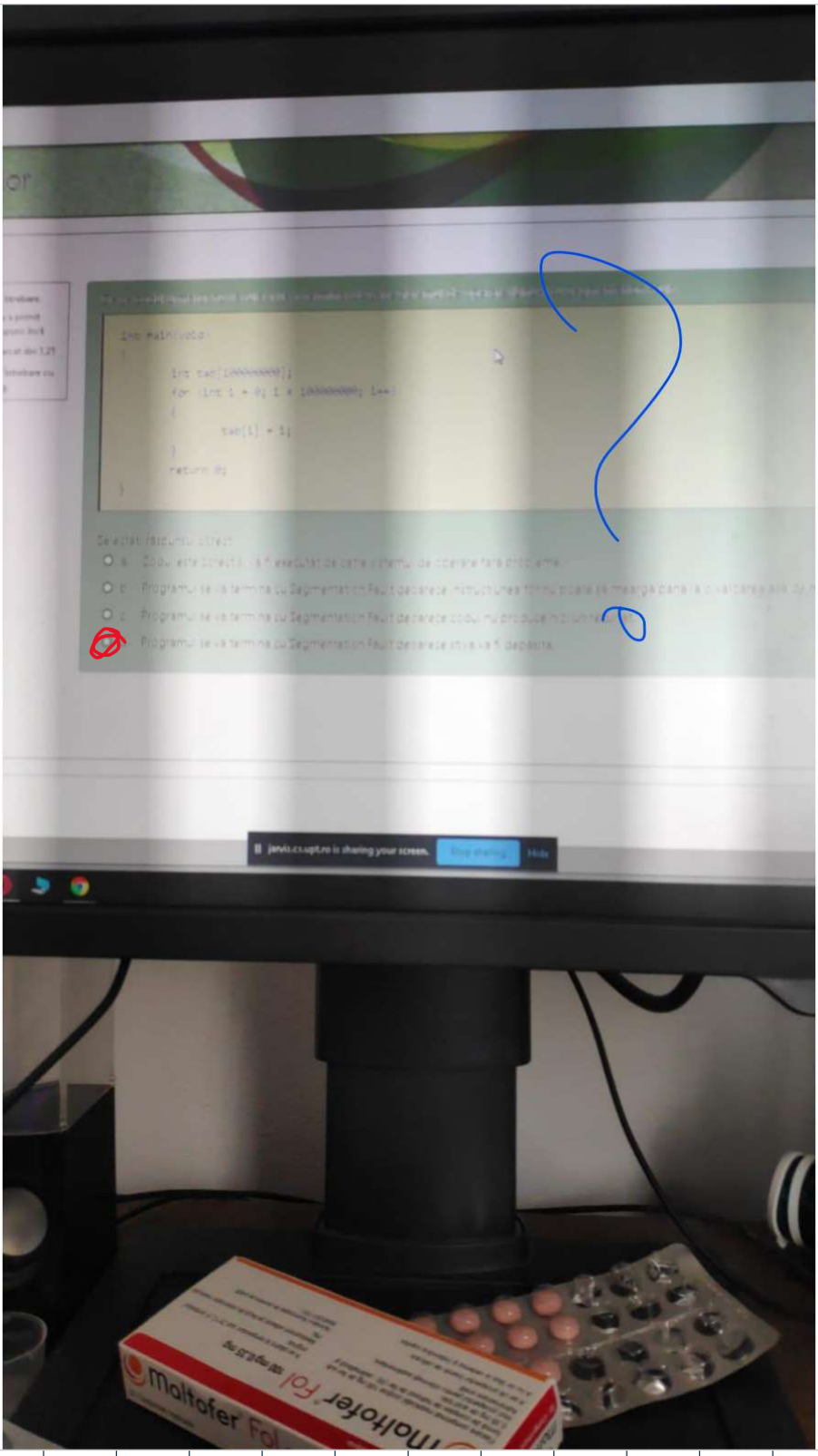
1.25

Se considera urmatoarea secventa de co

```
uint8_t tab[471];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

aspuns: 471


int main()
{
int tab[1000000000];
for (int i = 0; i < 1000000000; i++)
{
tab[i] = i;
}
return 0;
}
Selectați răspunsul corect:
a. Codul este corect și va fi executat de catre sistemul de operare fara probleme
b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instructiunea "for" poate sa mearga pana la o valoare mai mare de
c. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nicio valoare
d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece este vorba de depășire
jenio.cs.upt.ro is sharing your screen.
Stop sharing
Hide
Maltofer Fol

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint32_t tab[287];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

28 ~~4~~ 4

Răspuns: 1148

edentă

e si aplicatii

Sari la...

Stop Share

Timp rămas

Care din următoarele afirmații este adevărată, în cazul compilării și rulării urmatoarei secvente de program?

```
int foo(int a)
{
 printf("%d",a);
 return 0;
}
```

```
//...
int main()
{
 foo;
 return 0;
}
```

Selectati răspunsul corect:

- a. Nu vor fi erori de compilare, dar functia foo nu va fi executată. Pe ecran nu se va afișa nimic.
- b. Nu vor fi erori de compilare. Pe ecran se va afișa 0.
- c. Nu vor fi erori de compilare. O valoare aleatoare va fi trimisă ca parametru la funcție și va fi afișată pe ecran.
- d. Programul nu va compila

Activate Windows

RO 7°C Partly sunny

acer

Stop Share

relor

6 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce valoare vor avea variabilele x si y dupa secventa de instructiuni>

```
int x=7, y = 0;
y = x <<= 2;
```

Selectati răspunsul corect:

x = x<<2

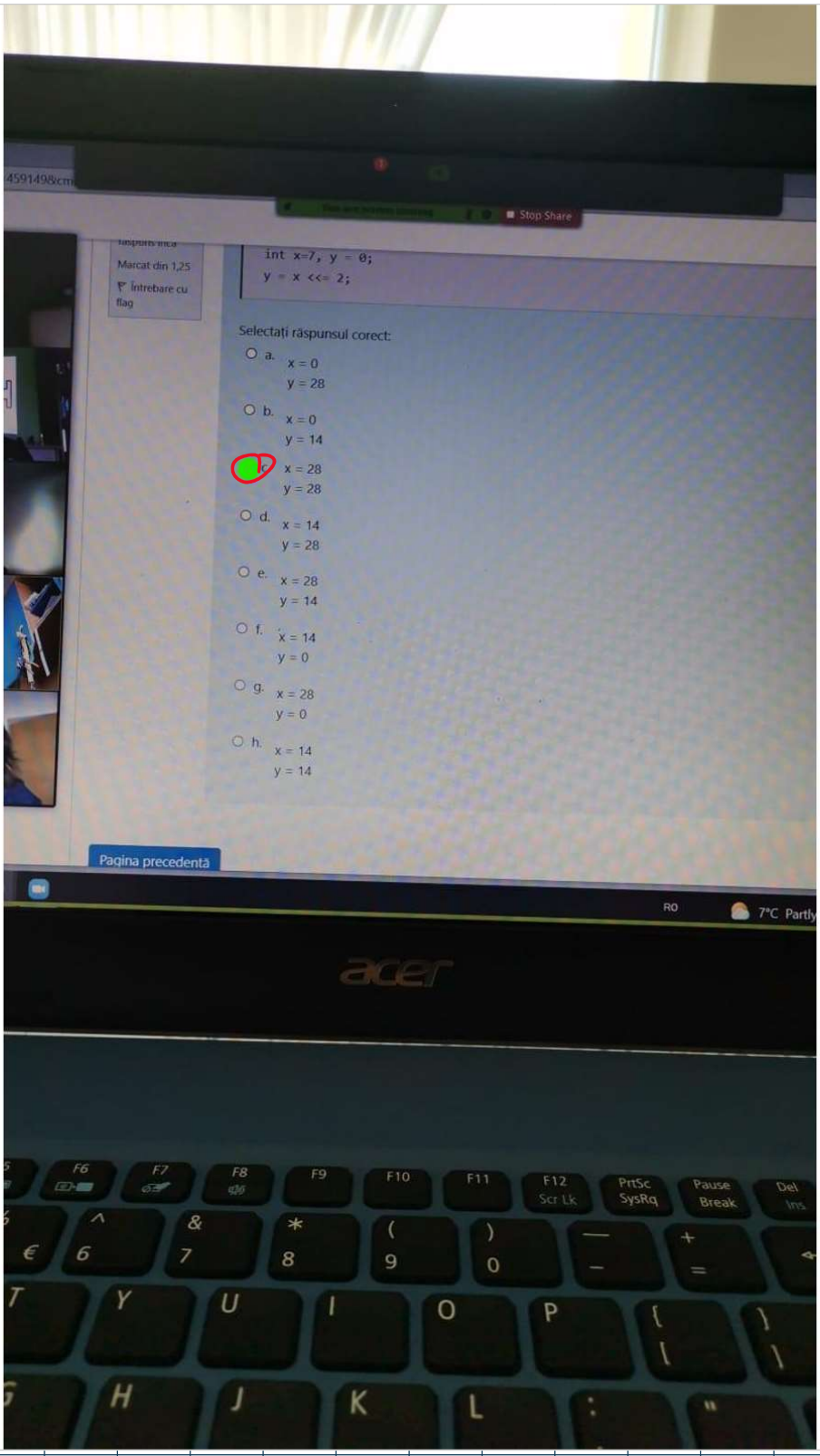
0111

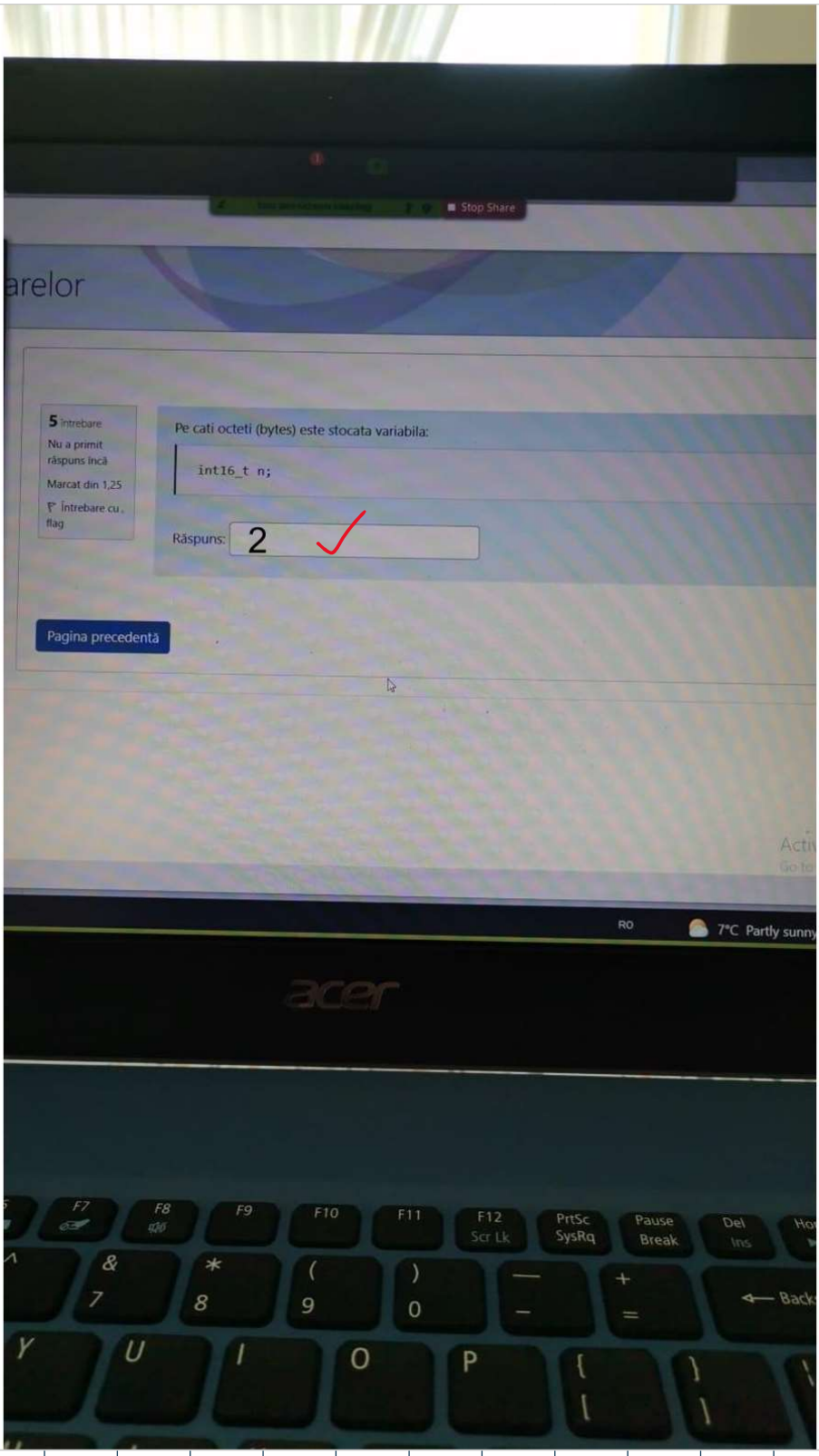
0001 1100 ->28

- a. x = 0, y = 28
- b. x = 0, y = 14
- c. x = 28, y = 28
- d. x = 14, y = 28
- e. x = 28, y = 14
- f. x = 14, y = 0

RO 7°C

acer


Stop Share
Răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
int x=7, y = 0;
y = x <<= 2;
Selectați răspunsul corect:
a. x = 0 y = 28
b. x = 0 y = 14
c. x = 28 y = 28
d. x = 14 y = 28
e. x = 28 y = 14
f. x = 14 y = 0
g. x = 28 y = 0
h. x = 14 y = 14
Pagina precedentă
RO
7°C Partly
acer


Stop Share
arelor
5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
int16_t n;
Răspuns: 2
Pagina precedentă
RO
7°C Partly sunny
acer

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint16_t tab[37];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 72 74

cedentă

Timp rămas 0:06:06

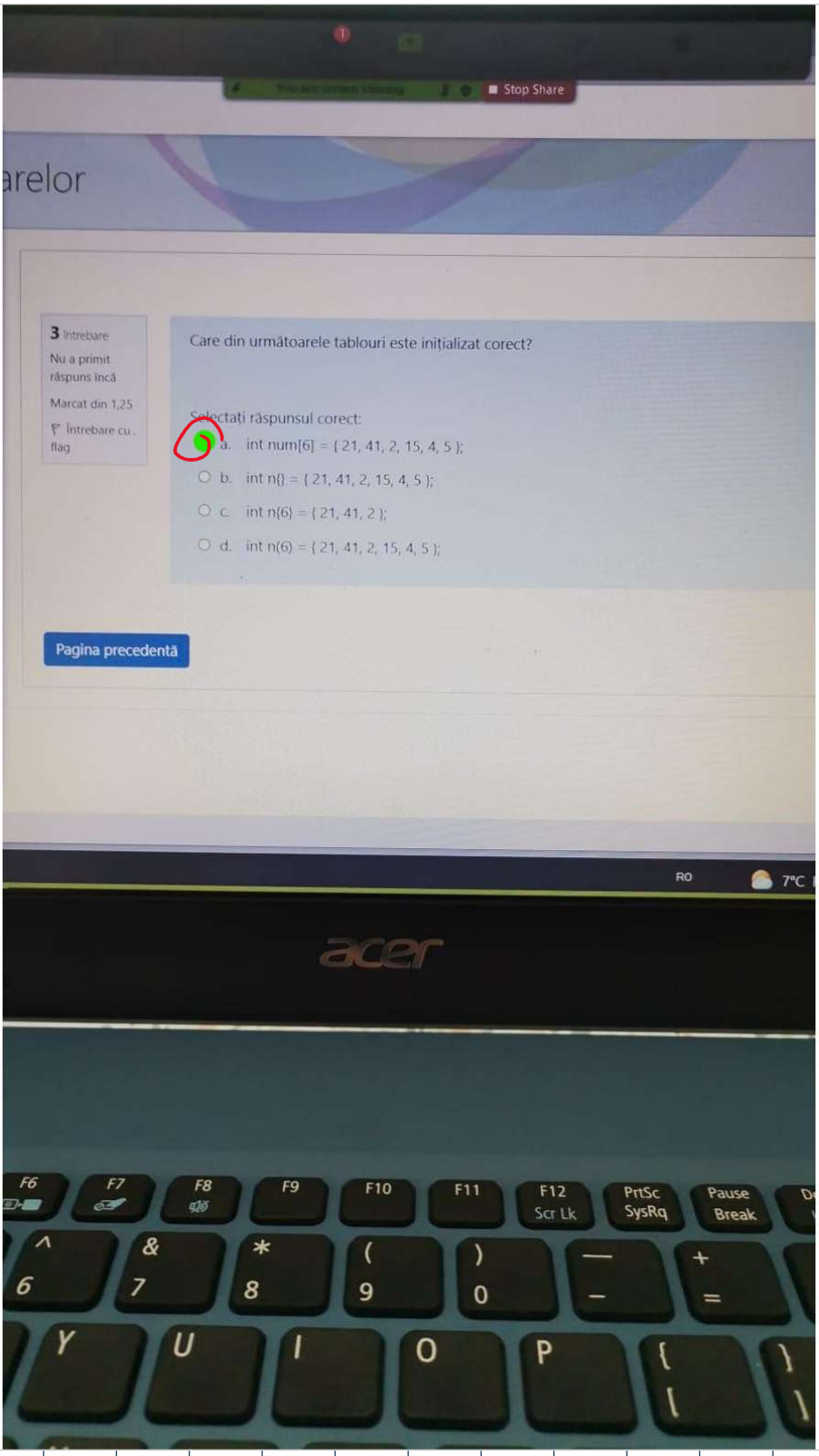
De ce codul urmator nu va rula si va fi terminat de catre sistemul de operare (Linux) cu Segmentation Fault:

```
int main(void)
{
        int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Selectati răspunsul corect:

- a. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece codul nu produce nici un rezultat.
- b. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece instructiunea for nu poate sa mearga pana la o valoarea asa de mare.
- c. Codul este corect si va fi executat de catre sistemul de operare fara probleme.
- d. Programul se va termina cu Segmentation Fault deoarece stiva va fi depăsita.

Pagina următoare


Stop Share
arelor
3 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Care din următoarele tablouri este inițializat corect?
Selectați răspunsul corect:
a. int num[6] = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
b. int n{} = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
c. int n(6) = { 21, 41, 2 };
d. int n(6) = { 21, 41, 2, 15, 4, 5 };
Pagina precedentă
RO
7°C
acer

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    int tab[4] = {0, 1, 2, 3};
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectati răspunsul corect:

- a. heap
- b. .data
- c. .bss
- d. .text
- e. stack (stiva)

Timp rămas 0:01:46

In limbajul C care este diferenta intre & si && ?

a. Operatorul && se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

b. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile in orice context.

c. Operatorul & se poate folosi in conditii in instructiuni de tip if sau while.

d. Operatorul & poate fi folosit pentru a obtine adresa unei variabile doar daca aceasta este pe biti.

e. Operatorul & reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul && reprezinta operatia Si la nivel de bit.

f. Operatorul && reprezinta operatia SI logic (intre conditii logice) iar operatorul & reprezinta operatia SI la nivel de bit.

Pagina următoare

precedentă

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

ENG ROS 11:06 11.11.2021

Timp rămas 0:00:54

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0x000A

0010
1000
1010

Pagina următoare

dentă

11:06

elor

Timp r

trebare
primit
uns încă
cat din 1,25
ntrebare cu

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului

Răspuns:

Pagina precedentă

Pagina ur

Aplicația jarvis.cs.upt.ro are acces la ecran. Opriți accesul la ecran Ascunde

8°C Sunny

4 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:03:50

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint64_t tab[220];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

220*8

Răspuns: 1760

Pagina precedentă

Pagina următoare

34°F Cloudy ENG

Calculatoarelor

3 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea declaratie de tablou:

```
uint32_t tab[100];
```

Sunt echivalente urmatoarele notatii ?

tab si **&tab**

Selectați o opțiune:

- Adevărat
- Fals

Pagina precedentă

Se considera urmatorul program sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectati răspunsul corect:

- a. Codul va rula dar extrem de incet
- b. Codul nu va compila.
- c. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.
- d. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.

Şterge alegerea mea

jarvis.cs.upt.ro is sharing your screen. Stop sharing Hide

Ce se va afisa în urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=5;
printf ("%d", !(x>=5));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. false
- b. true
- c. 0
- d. 1

Pagina precedentă

...rulat sub sistemul de operare Linux:

```
int main(void)
{
        static int tab[100000000];
        for (int i = 0; i < 100000000; i++)
        {
                tab[i] = i;
        }
        return 0;
}
```

Ce se poate afirma despre acest cod?

Selectați răspunsul corect:

- a. Codul este corect si va fi executat corect de catre sistemul de operare.
- b. Codul va rula dar extrem de incet
- c. Codul nu va compila.
- d. Codul va compila dar nu va rula si se va termina cu segmentation fault.

4 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Se considera urmatoarea secventa de cod

```
uint16_t tab[213];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 426

Pagina precedentă

Ce rezultat va produce operatia:

~0x5

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0xA
- c. 0x9
- d. 0xF
- e. 0xE

Pagina precedentă

1.25

nsidera urmatoarea secventa de cod

```
int32_t tab[160];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
```

Ce se printeaza la iesirea standard in acest caz?

Răspuns: 640

Întrebare
lu a primit
ispuns încă
larcat din 1,25
Întrebare cu
ng

Timp

Se considera urmatoarea secventa de cod:

```
int main(void)
{
    static int tab[4];
    return 0;
}
```

In ce zona de memorie va fi alocat tabloul **tab** ?

Selectați răspunsul corect:

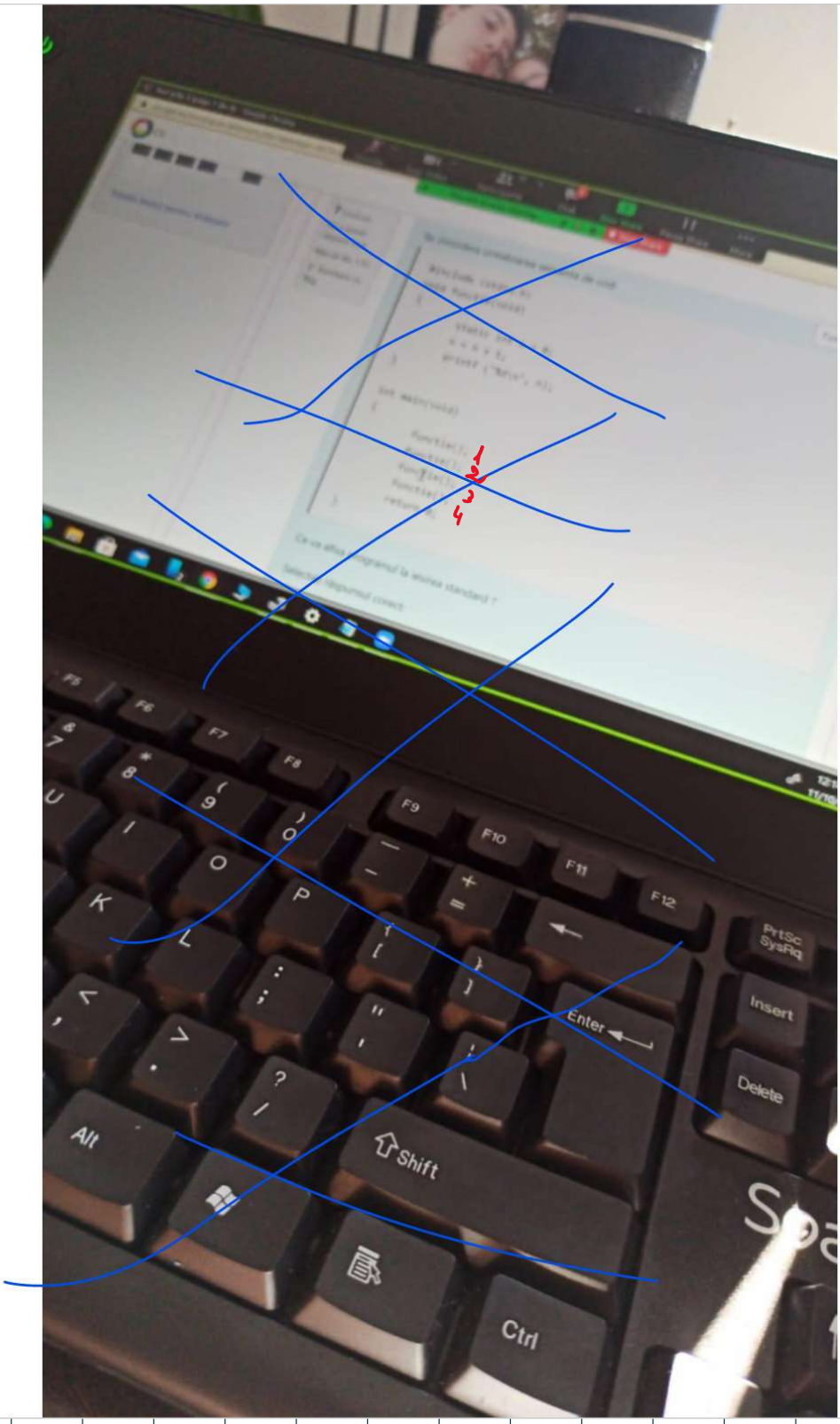
- a. .data
- b. stack (stiva)
- c. .text
- d. .bss
- e. heap

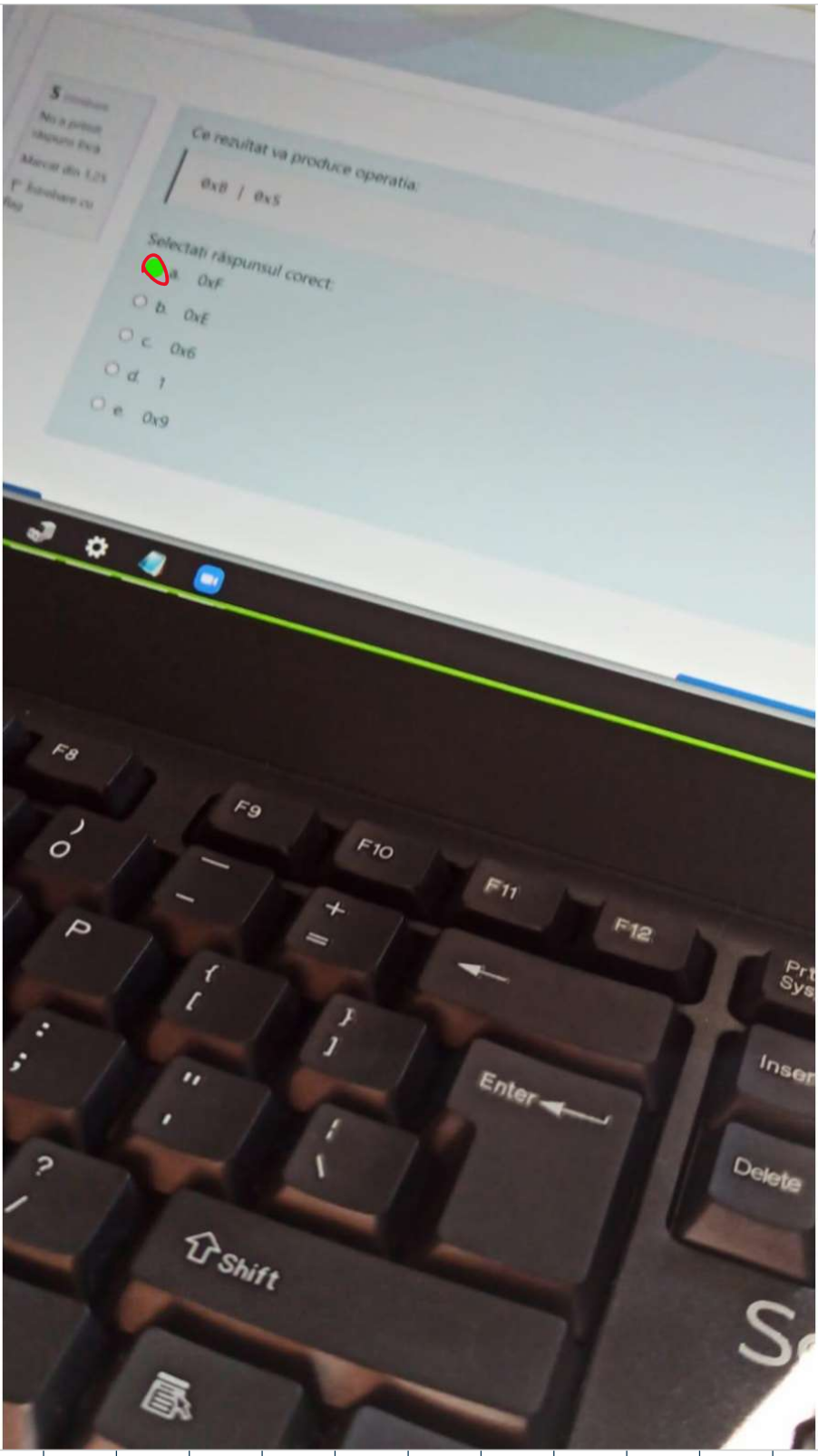
Care este efectul apelului funcției:

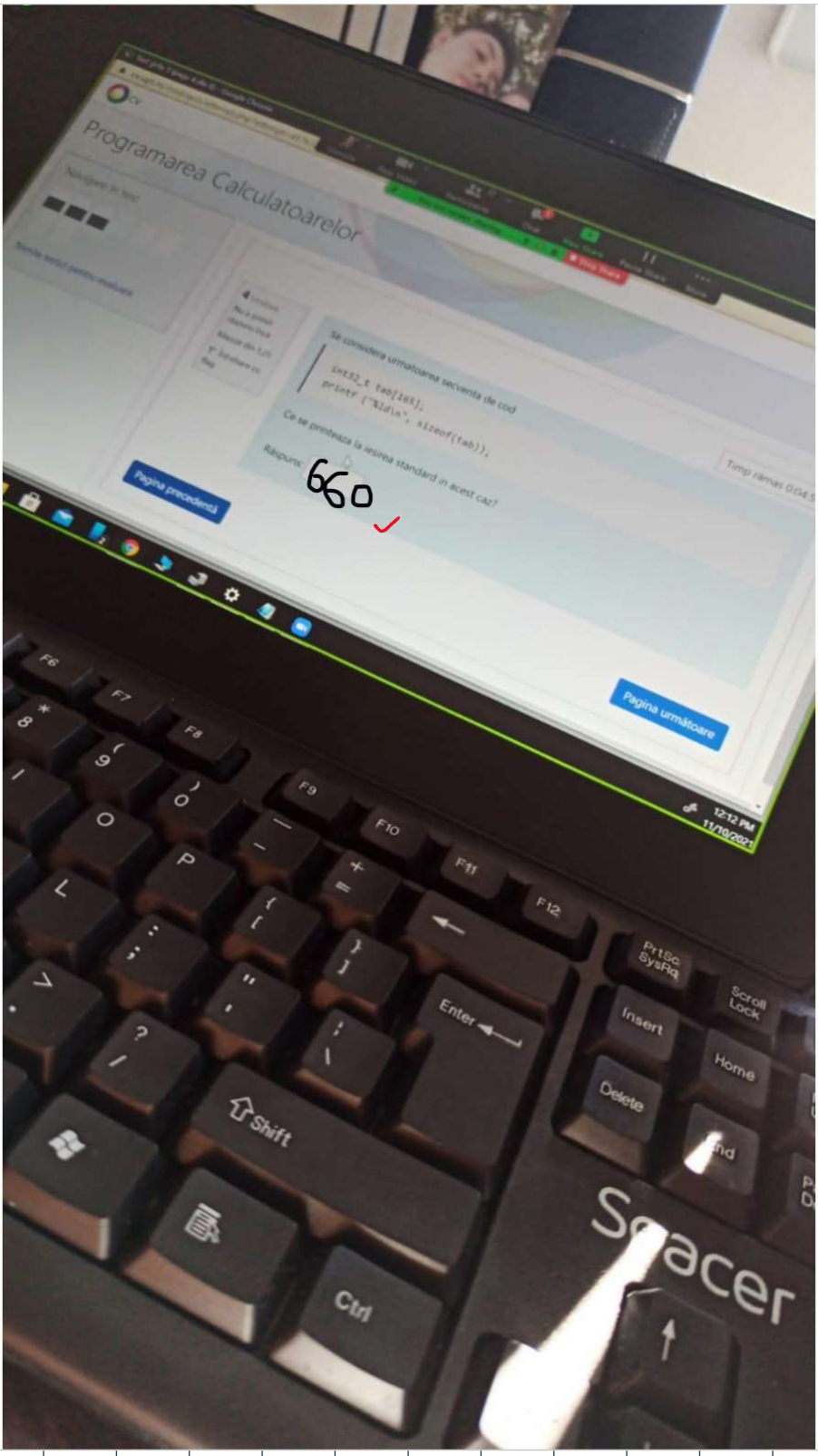
```
uint32_t b = 0x12ABC;
printf ("%08X", b);
```

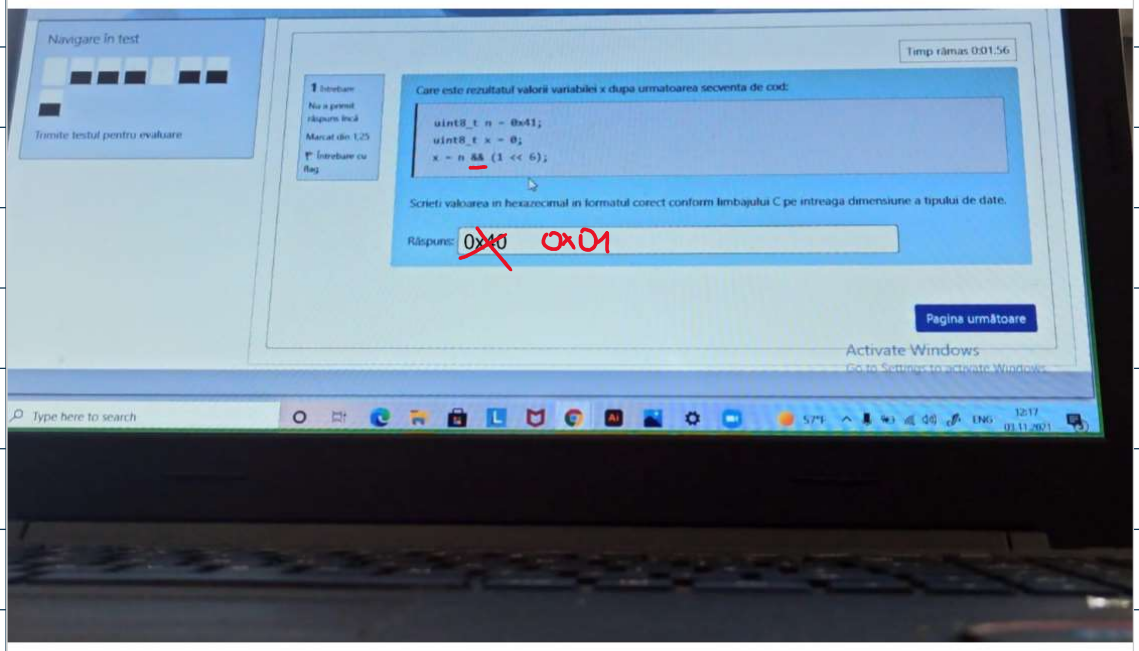
Selectați răspunsul corect:

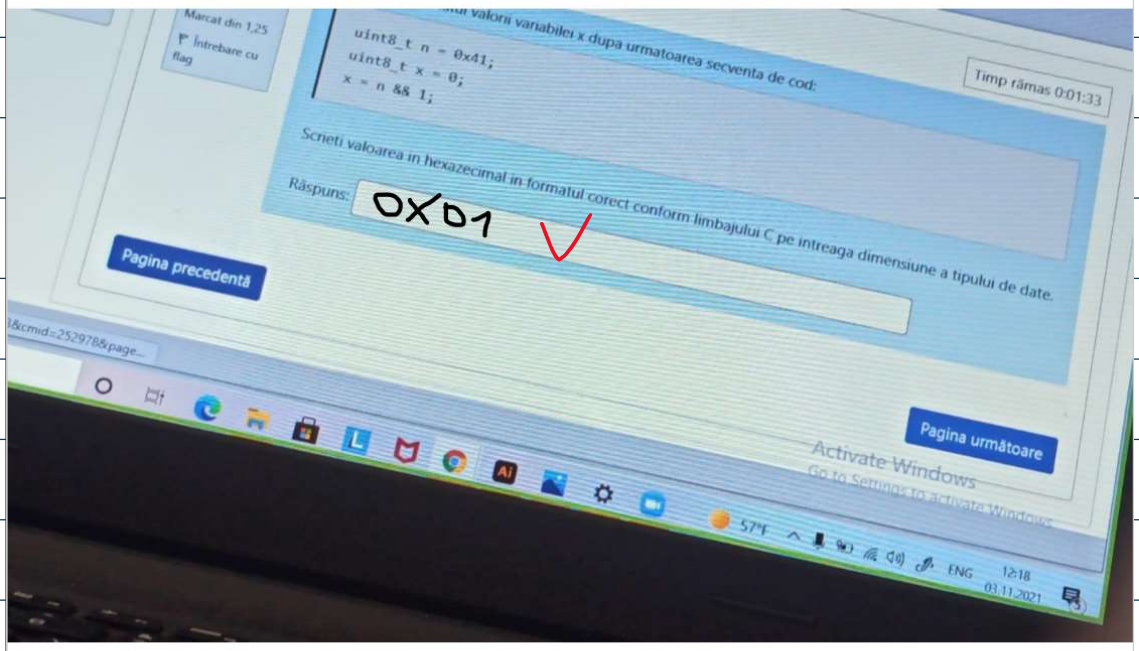
- a. 12ABC
- b. 0x12ABC
- c. 12AB
- d. 00012ABC
- e. 0x00012ABC
- f. 2ABC
- g. 0x0000000012ABC


1
2
3
4
F5
F6
F7
F8
F9
F10
F11
F12
PrtSc
SysRq
Insert
Delete
Enter
Shift
Alt
Ctrl


Ce rezultat va produce operatia:
0x8 | 0x5
Selectati raspunsul corect:
a. 0xF
b. 0xE
c. 0x6
d. 1
e. 0x9
F8
F9
F10
F11
F12
Enter
Shift
Delete


Programarea Calculatoarelor
Se consideră următoarea secvență de cod
int32_t tab[165];
printf ("%ld\n", sizeof(tab));
Ce se printează la ieșirea standard în acest caz?
Răspuns:
660
Pagina precedentă
Pagina următoare
Timp rămas 0:04:5
12:12 PM
11/10/2021
F6
F7
F8
F9
F10
F11
F12
Enter
Shift
Ctrl
Insert
Home
Delete
Scroll Lock
PrtSc SysRq
Spacer


Navigare în test
Trimite testul pentru evaluare
Timp rămas 0:01:56
1 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1.25
Întrebare cu flag
Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de cod:
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && (1 << 6);
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.
Răspuns:
0x40
0x01
Pagina următoare
Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.
Type here to search
ENG
12:17


Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
valorii variabilei x după urmatoarea secventa de cod:
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && 1;
Timp rămas 0:01:33
Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.
Răspuns:
0X01
Pagina precedentă
Pagina următoare
Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.
ENG
12:18
03.11.2021

Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de co

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga d

Răspuns: 0X808A

9000

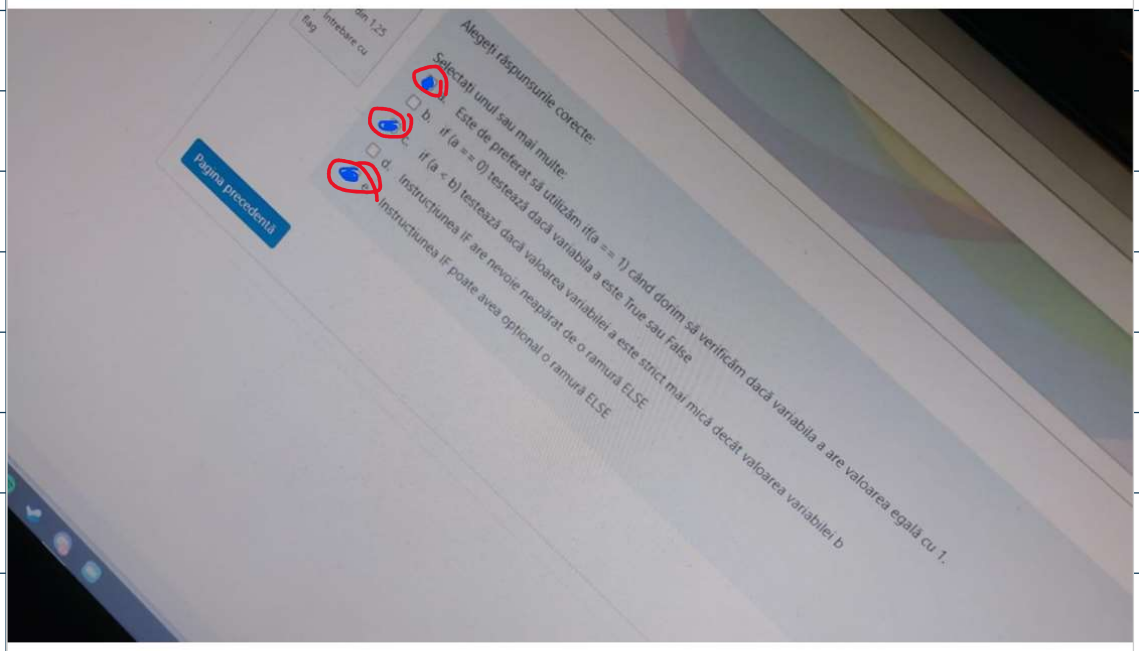
55°F

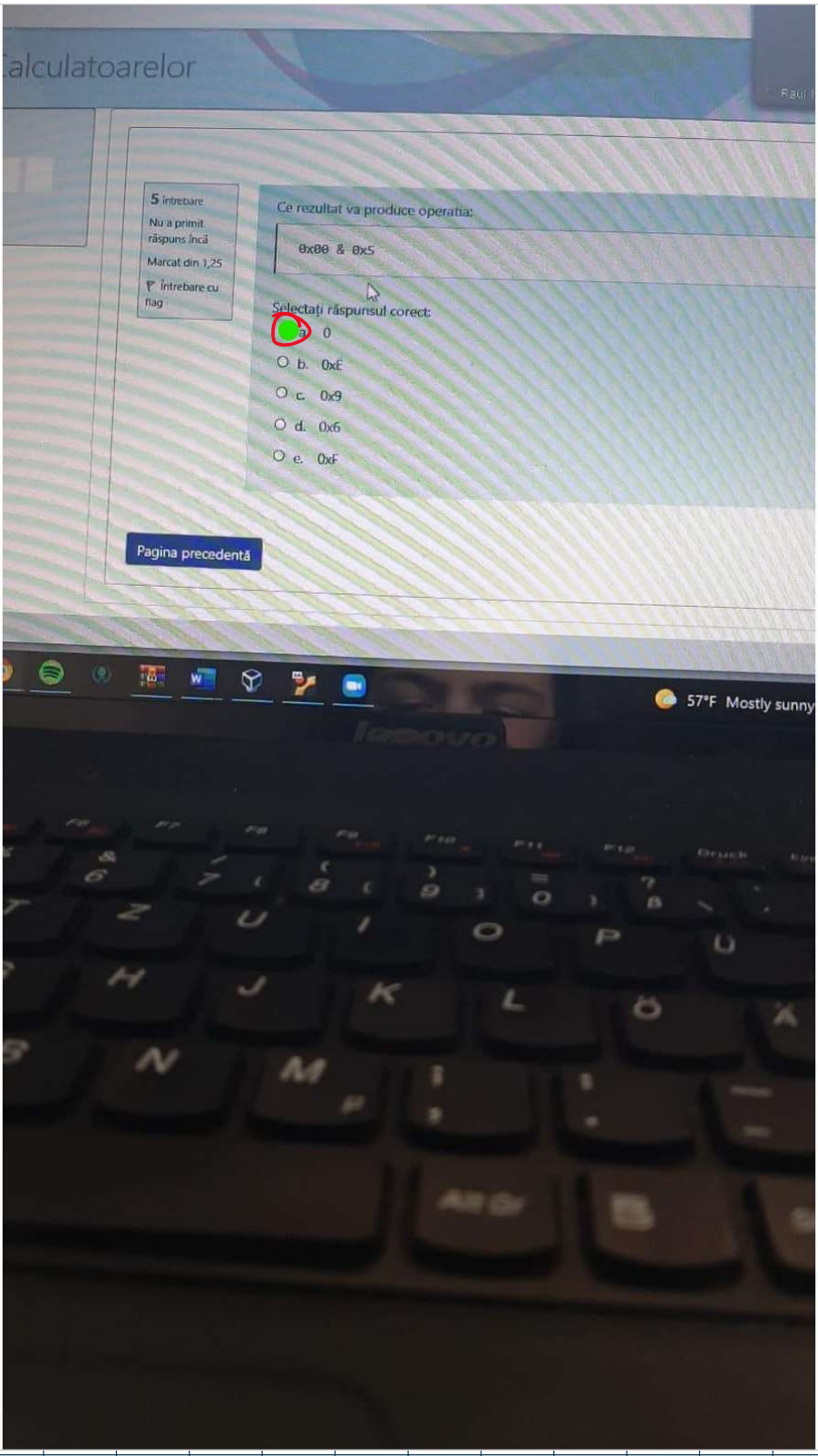
Ce se va afișa în urma rulării urmatoarei secvente de program?

```
int i = 0;
do
{
        printf("C");
} while (i != 0);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. C este afișat in mod continuu
- b. Nu se va afisa nimic
- c. Un mesaj de eroare
- d. C


Alegeți răspunsurile corecte:
Selectați unul sau mai multe:
a. Instrucțiunea IF poate avea opțional o ramură ELSE
b. Este de preferat să utilizăm if(a == 1) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 1.
c. Instrucțiunea IF are nevoie neapărat de o ramură ELSE
d. if (a == 0) testează dacă variabila a este True sau False
e. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
Pagina precedentă
Întrebare cu flag
din 1-25


Calculatoarelor
5 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Ce rezultat va produce operația:
0x00 & 0x5
Selectați răspunsul corect:
a. 0
b. 0xE
c. 0x9
d. 0x6
e. 0xF
Pagina precedentă
57°F Mostly sunny

Test grila 2 (pagina 9 din 9)

Tăiați

Timp rămas 0:03:19

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint16_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0x000A

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Pagina precedentă

Pagina următoare

Ce rezultat va produce operatia:

0xB | 0x5

Selectati răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0x9
- c. 0xF
- d. 0xE
- e. 0x6

Alegeţi răspunsul corect:

Selectaţi răspunsul corect:

a. Instrucţiunea IF evaluează valoarea de adevăr a unei expresii

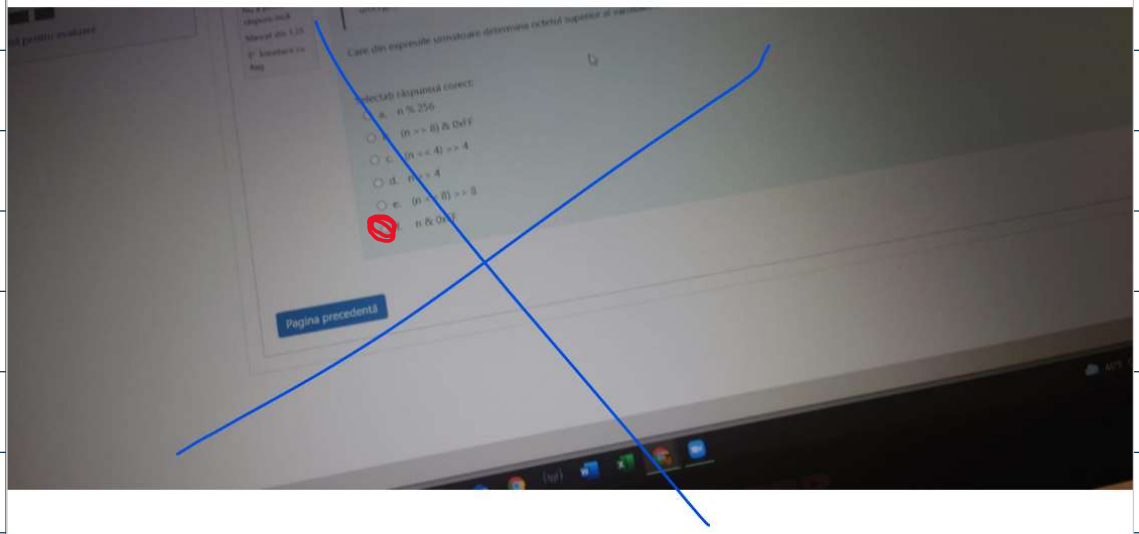
b. Este de preferat să utilizăm if(a != 0) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 0.

c. Instrucţiunea IF nu poate avea opţional o ramură ELSE

d. if (a <= b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b

e. if (a == 1) testează dacă valoarea variabilei a este egală cu True sau False

precedentă


Care din expresiile următoare determină octetul superior al
Selectați răspunsul corect:
a. n % 256
b. (n >> 8) & 0xFF
c. (n << 4) >> 4
d. n >> 4
e. (n << 8) >> 8
f. n & 0xFF
Pagina precedentă

testul pentru evaluare

5 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Fie declaratia:

```
unsigned int n;
```

Care din expresiile urmatoare determina octetul inferior al variabilei n

Selectati răspunsul corect:

- a. (n >> 8) & 0xFF
- b. n >> 4
- c. n % 256
- d. n & 0xFF
- e. (n << 4) >> 4
- f. (n << 8) >> 8

7 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag

Se declara variabila

```
unsigned int a = 0x3FF;
```

Ce valoare va avea expresia:

```
a >> 4
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x03
- b. 0x3F
- c. 0xFFF
- d. 0xFF
- e. 0x0F

Ce rezultat va da execuția următorului program:

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
int main(void)
{
        uint8_t i = 0;
        for (i = 0; i < 4000; i++)
        {
                printf ("%d\n", i);
        }
        return 0;
}
```

Selectati răspunsul corect:

- a. Programul nu va afisa nimic
- b. Programul va afisa pe câte un rand numerele de la 0 la 3999
- c. Programul va afisa pe câte un rand numerele de la 0 la 4000
- d. Programul va intra in ciclu infinit

edentă

2978

You are screen sharing

Stop Share

lor

ntrebare
a primit
uns încă
at din 1,25
rebare cu

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga di

Răspuns: 0x0000008A

ebare

primit

ins încă

at din 1,25

trebare cu

Ce rezultat va produce operatia:

~(0xB ^ 0x5)

Selectați răspunsul corect:

a. 1

b. 0xF

c. 0xA

d. 0xE

e. 0x9

1011
0101
1110
~
0001

Pagina precedentă

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect

a. 51

b. 52

c. 50

d. 53

Șterge alegerea mea

ntă

15°C Mos

a primit
răspuns încă
arcat din 1,25
trebare cu

Care este rezultatul valorii variabilei x după următoarea secve

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga di

Răspuns: 0x40

Pagina urma

Ce se va afișa în urma rulării urmatoarei secvente de program?

```
//...
    int x = 2;
    switch (x)
    {
        case 2:
            printf("DA\n");
        case 1:
            printf("NU\n");
        break;
    }
```

Selectați răspunsul corect:

- a. DA
- b. NU
  DA
- c. Un mesaj de eroare
- d. NU
- e. DA
  NU
- f. Nimic, deoarece programul nu va compila

Stop Share

ASUS ZenBook

re
nit
ncă
n 1,25
are cu

Ce rezultat va produce operatia:

~(0xB ^ 0x5)

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. 0xF
- c. 0xA
- d. 0xE
- e. 0x9

precedentă

Stop Share

In C parametrii se transmit intotdeauna

Selectați răspunsul corect:

- a. prin valoare in cazul pointerilor si prin referinta in celelalte cazuri
- b. prin valoare
- c. prin valoare sau referinta, in cazul pointerilor
- d. prin referinta

7 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1.25

Întrebare cu flag

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secven

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 52
- b. 53
- c. 50
- d. 51

dentă

5 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea se

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n & (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a t

Răspuns: 0x40

elor

1 Întrebare
Nu a primit
răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu
9

Care din următoarele tipuri de date nu poate fi folosit pentru verificare într-o instrucțiune switch-case?

Selectați răspunsul corect:

- a. float
- b. char
- c. enum
- d. int

You are screen sharing

Stop Share

Ce se va afisa in urma rularii urmatoarei secvente de cod?

```
int x=52, y;
y=--x;
printf("%d",y);
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 51
- b. 50
- c. 52
- d. 53

dentă

You are screen sharing

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7)
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune

Răspuns: 0x..... 8H

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint64_t n;
```

Răspuns: 8

ntă

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;
n |= 1 << 3
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Răspuns: 0x...A

You are screen sharing | Stop Share

Unmute | Stop Video | Participants 17 | Chat | New Share | Pause Share | Annotate | Remote Control

5 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu ag

Ce rezultat va produce operatia:

```
0x00 & 0x5
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0x6
- b. 0xE
- c. 0
- d. 0x9
- e. 0xF

na precedentă

Unmute

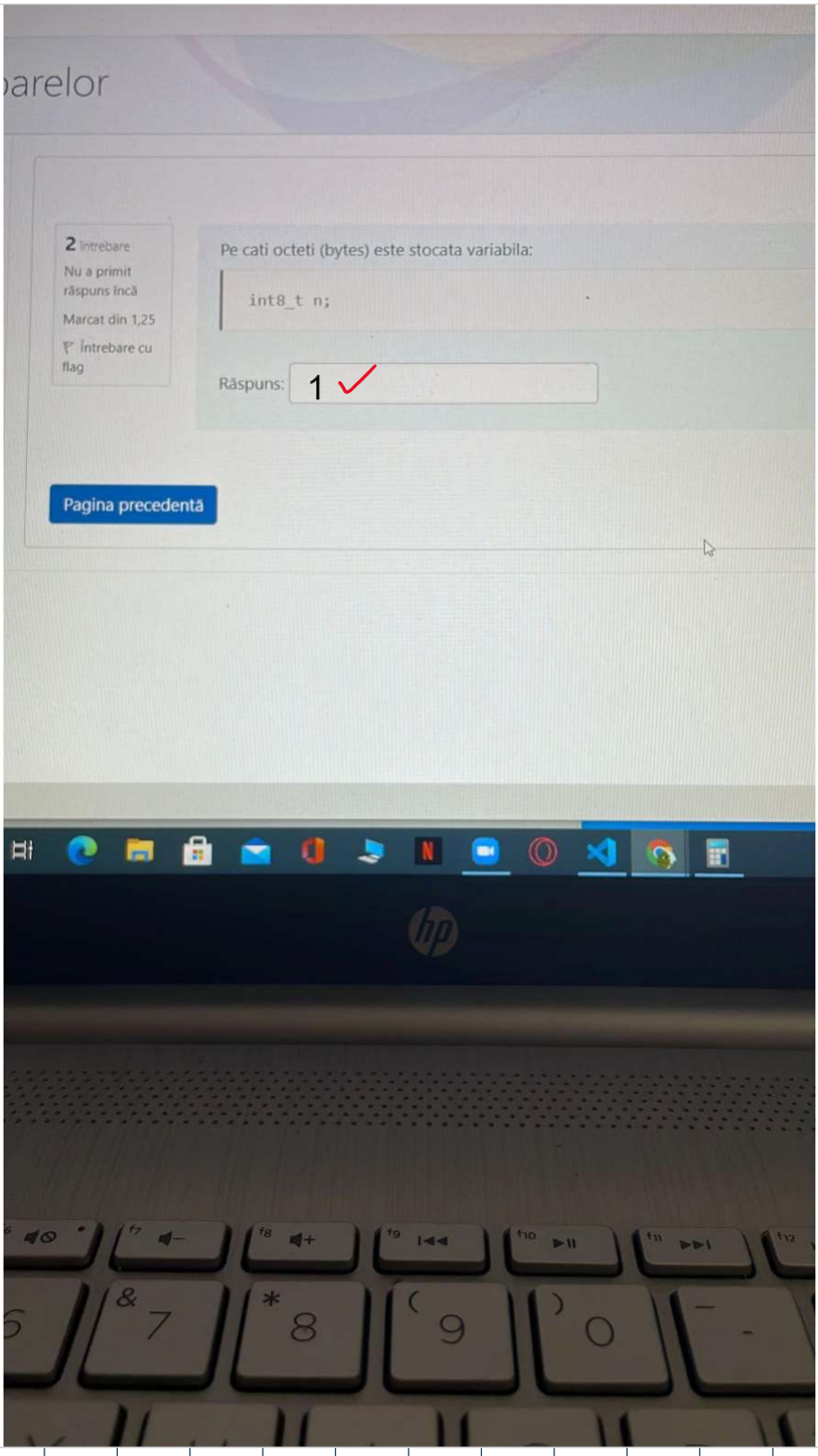
Stop Video

17 Participants

Chat

You are screen sharing

New Share


arelor
2 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,25
Întrebare cu flag
Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:
int8_t n;
Răspuns:
1
Pagina precedentă

Ce va afisa la iesirea standard urmatorul program:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
        int i = 0;
        for (i = 0; i < 4; i++);
        {
                printf ("%d\n", i);
        }
        return 0;
}
```

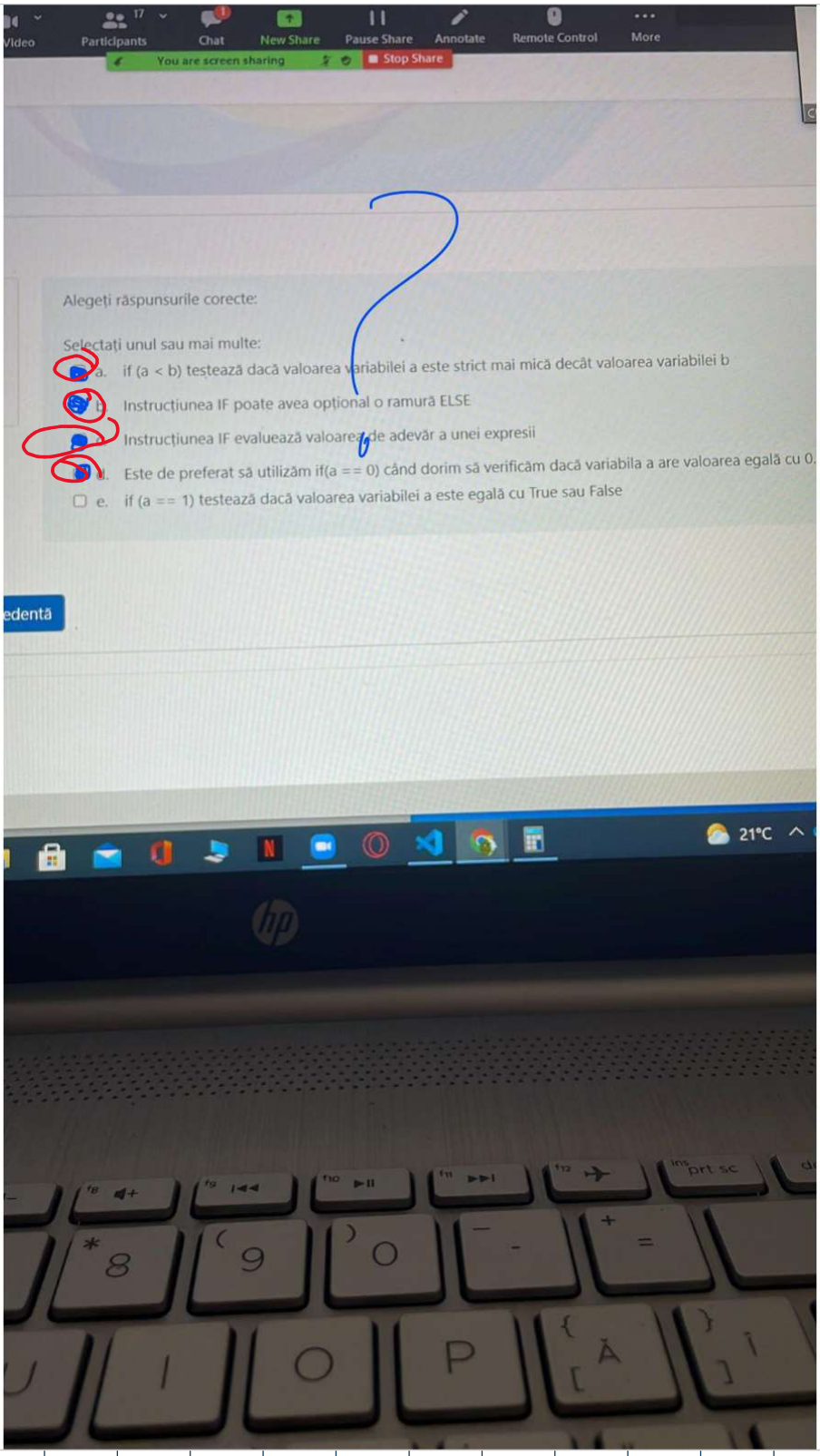
Selectați răspunsul corect:

- a. 4
- b. 0
  1
  2
  3
- c. 1
  2
  3
  4
- d. 0

precedentă

Unmute Stop Video Participants 17 Chat New Share

You are screen sharing


Video
Participants
Chat
New Share
Pause Share
Annotate
Remote Control
More
You are screen sharing
Stop Share
Alegeți răspunsurile corecte:
Selectați unul sau mai multe:
a. if (a < b) testează dacă valoarea variabilei a este strict mai mică decât valoarea variabilei b
b. Instrucțiunea IF poate avea optional o ramură ELSE
c. Instrucțiunea IF evaluează valoarea de adevăr a unei expresii
d. Este de preferat să utilizăm if(a == 0) când dorim să verificăm dacă variabila a are valoarea egală cu 0.
e. if (a == 1) testează dacă valoarea variabilei a este egală cu True sau False
edentă
21°C

Care din următoarele funcții este singura funcție pe care trebuie să o conțină toate programele C?

Selectați răspunsul corect:

- a. main();
- b. start();
- c. program();
- d. system();

You are screen sharing | Stop Share

Unmute | Stop Video | Participants 17 | Chat | New Share | Pause Share | Annotate | Remote Con

Care este rezultatul valorii variabilei x dupa urmatoarea secventa de cod:

```
uint8_t n = 0x41;
uint8_t x = 0;
x = n && (1 << 6);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tipului de date.

Raspuns: 0x01

cedentă

You are screen sharing | Stop Share

Unmute | Stop Video | Participants 17 | Chat | New Share | Pause Share | Annotate | Remote Control | More

You are screen sharing

Stop Share

Care este valoarea rezultata a variabilei n dupa urmatoarea secventa de cod.

```
uint32_t n = 2;
n |= (1 << 3) | (1 << 7) | (1 << 15);
```

Scrieti valoarea in hexazecimal in formatul corect conform limbajului C pe intreaga dimensiune a tip

Răspuns: 0x00008088

Pagina precedentă

Ce rezultat va produce operatia:

```
0xB & 0x5
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 0xF
- b. 1
- c. 0x6
- d. 0x9
- e. 0xE

dentă

Ce valoare va avea variabila k după

```
int k=5;
do {
        k++;
} while (k<5);
```

Răspuns: 6

cedentă

Pe cati octeti (bytes) este stocata variabila:

```
uint16_t n;
```

Răspuns: 2

3 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,25

Întrebare cu flag

Ce face instrucțiunea următoare?

```
x = x & (~(1 << n));
```

Selectați răspunsul corect:

- a. schimba valoarea bit-ului n al variabilei x
- b. seteaza bit-ul n al variabilei x
- c. da variabilei x valoarea 2^n
- d. reseteaza bit-ul n al variabilei x

gina precedentă

re screen sharing

Stop Share

ASUS ZenBook

Ce valoare va avea variabila **i** după execuția codului de mai jos?

```
for (int i=0;  i<=10; i++) {
        printf("=");
}
```

Răspuns: 11

Ce rezultat va produce operatia:

```
~(0xB ^ 0x5)
```

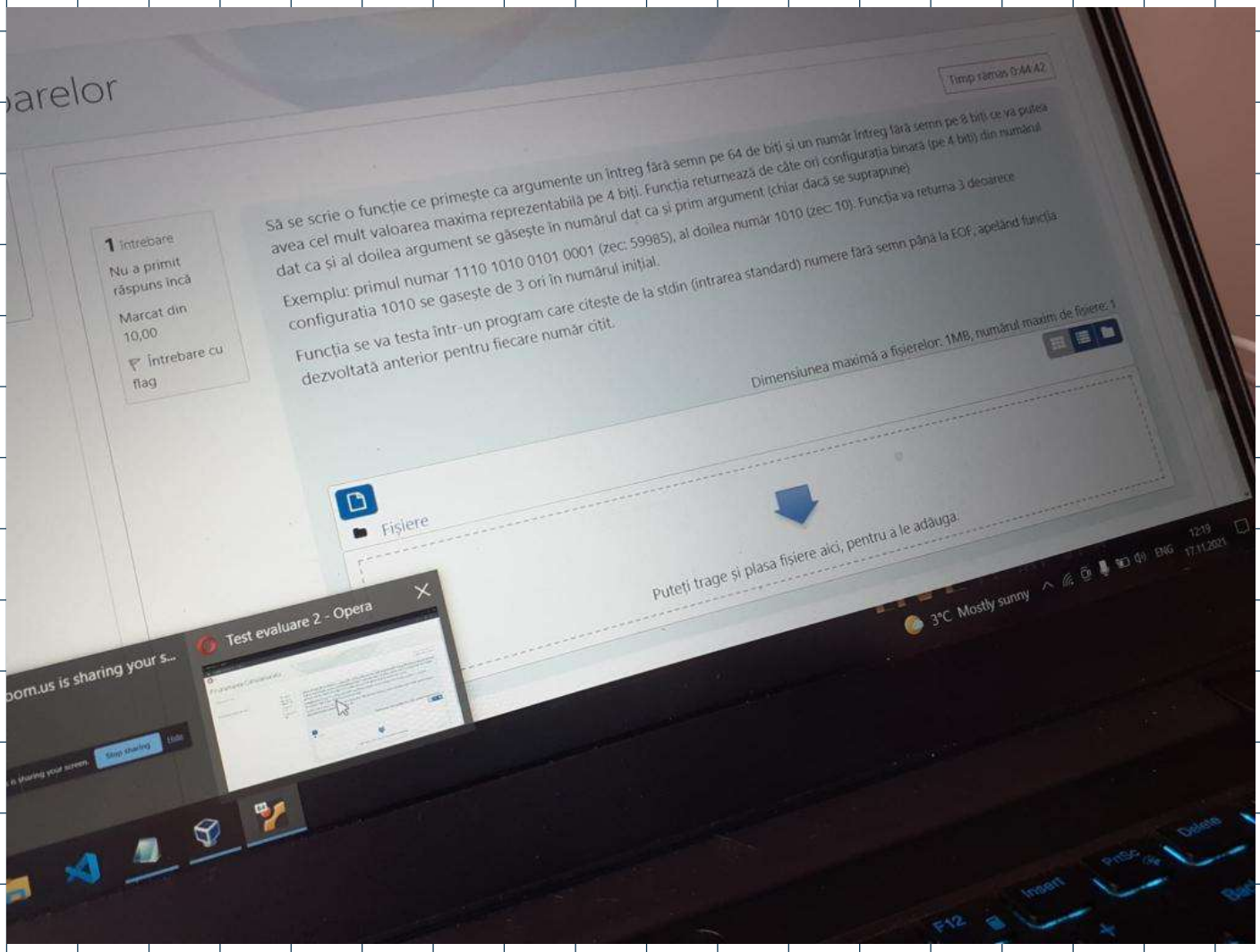
Selectați răspunsul corect:

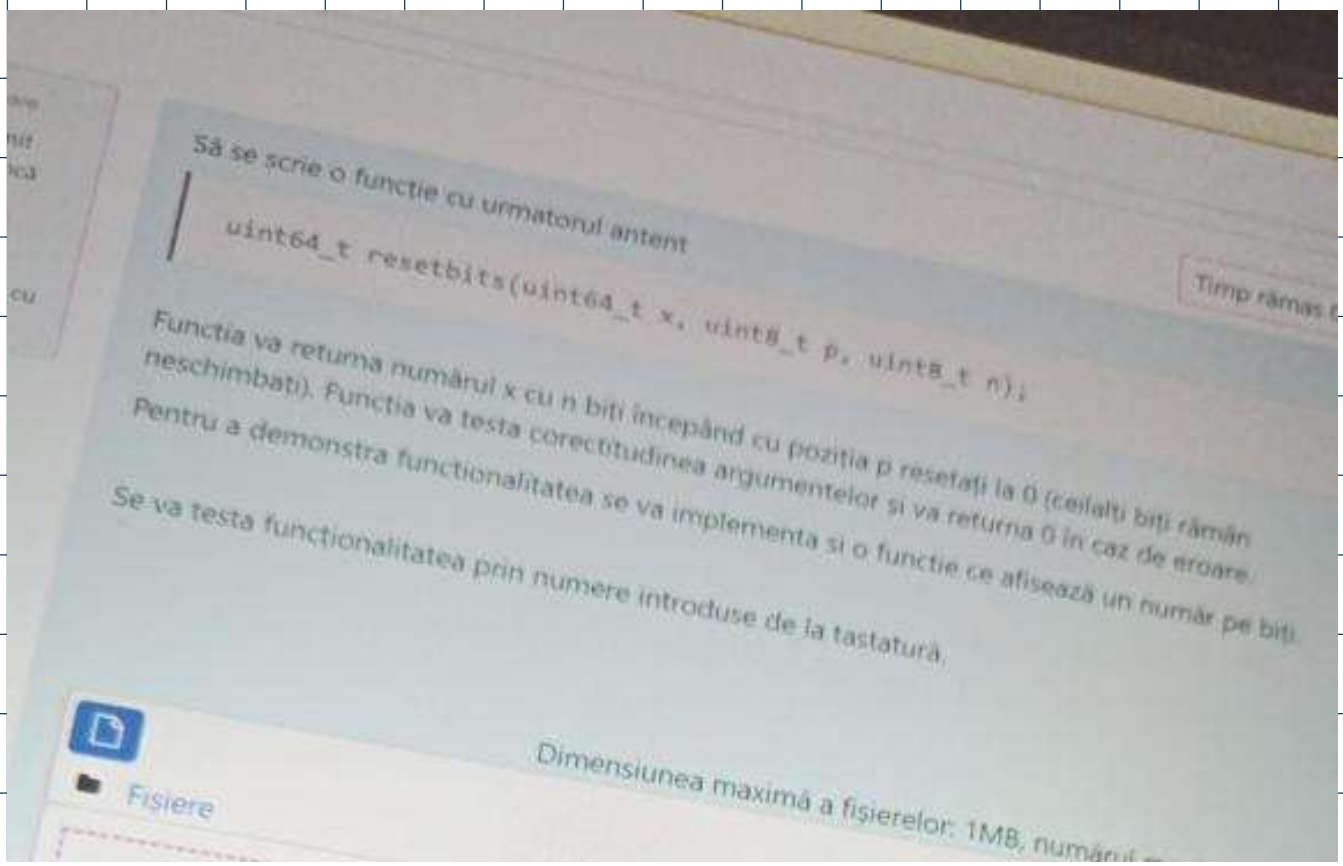
- a. 0xA
- b. 0xF
- c. 1
- d. 0xE
- e. 0x9

Șterge alegerea mea

PROBLEME

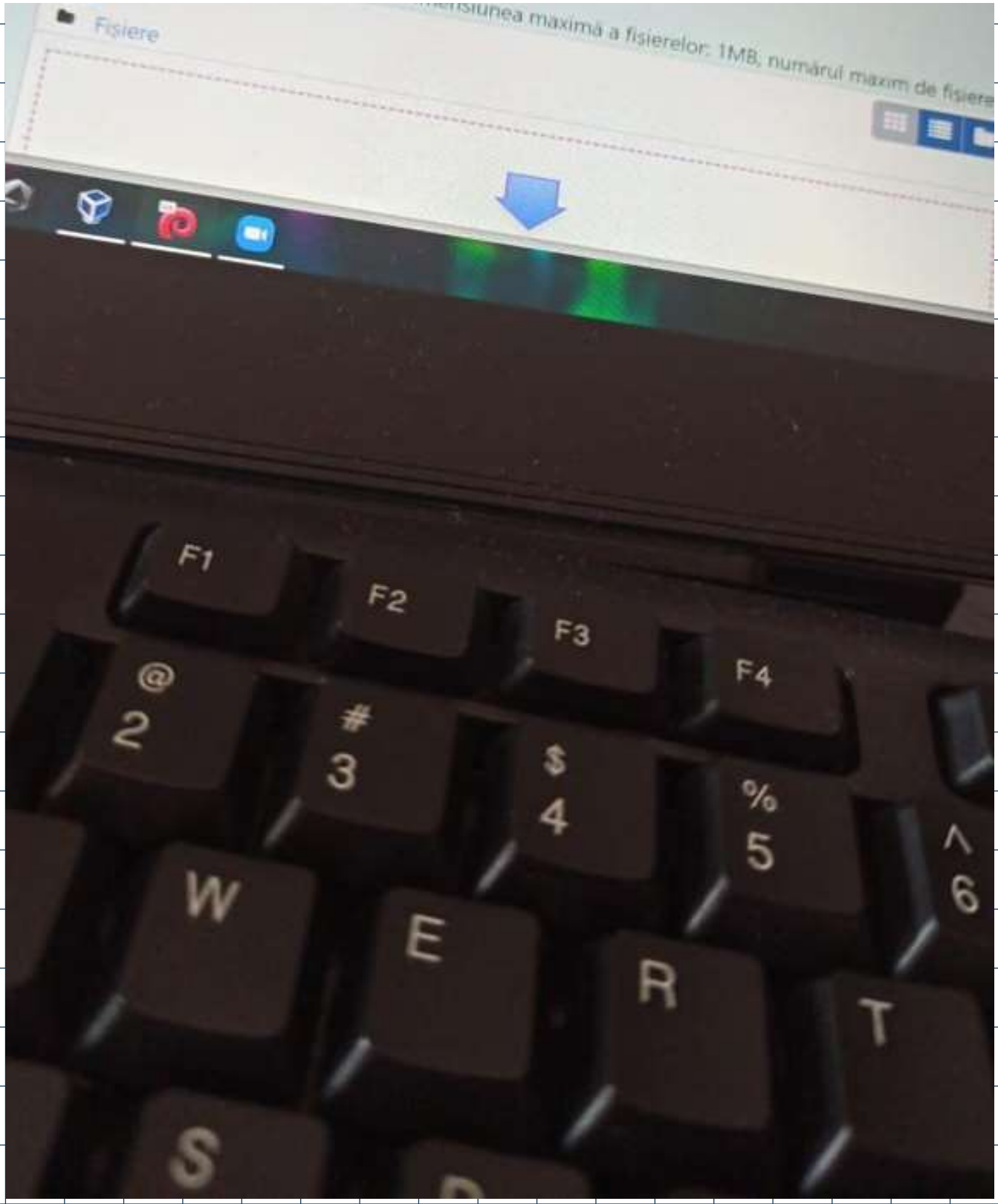
sâmbătă, 27 ianuarie 2024 15:51

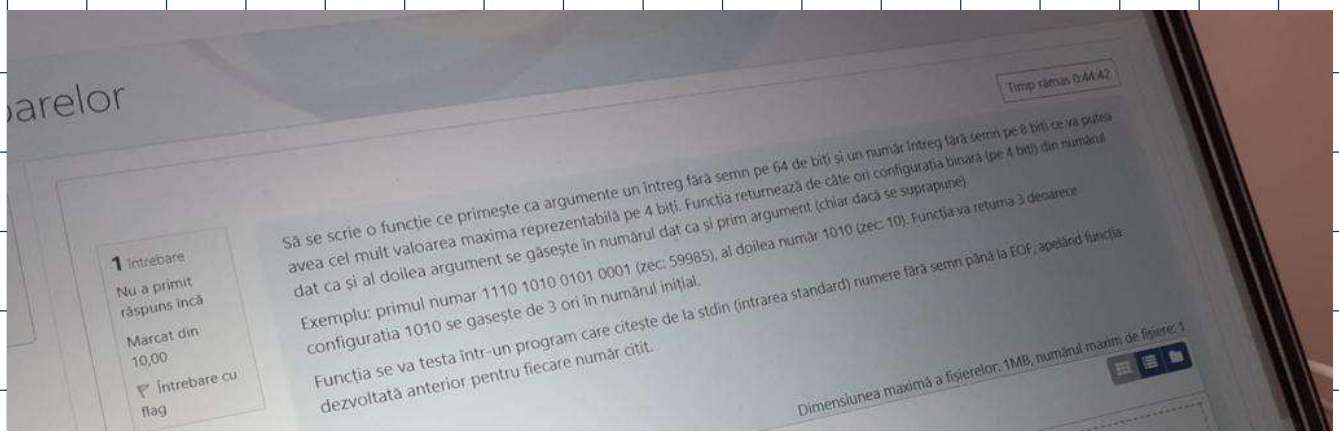




Fișiere

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere





arelor

Timp rămas 0:44:42

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Să se scrie o funcție ce primește ca argumente un întreg fără semn pe 64 de biți și un număr întreg fără semn pe 8 biți ce va putea avea cel mult valoarea maxima reprezentabilă pe 4 biți. Funcția returnează de câte ori configurația binară (pe 4 biți) din numărul dat ca și al doilea argument se găsește în numărul dat ca și prim argument (chiar dacă se suprapune).

Exemplu: primul numar 1110 1010 0101 0001 (zec: 59985), al doilea număr 1010 (zec: 10). Funcția va returna 3 deoarece configuratia 1010 se gaseste de 3 ori în numărul inițial.

Funcția se va testa într-un program care citește de la stdin (intrarea standard) numere fără semn până la EOF, apelând funcția dezvoltată anterior pentru fiecare număr citit.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Funcția se va testa într-un program care
dezvoltată anterior pentru fiecare număr citit.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fi

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Test evaluare 2 - Opera

3°C Mostly sunny

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:48:48

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 16 biți A și un întreg N reprezentând numărul de elemente. Fiecare element din tablou va avea valoarea maximă reprezentabilă 8 biți. Funcția va transforma fiecare element din tablou într-un palindrom, oglindind cei 8 biți ai numărului respectiv.

De exemplu, numărul 0011 1110 poate fi transformat în palindromul 0111 1100 0011 1110.

Pentru a demonstra funcționalitatea se va implementa și o funcție ce afișează un număr pe biți.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...255 .

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:47:56

Scrieti o functie ce primeste doua numerele naturale pe n biti si returneaza un numar natural dupa urmatoarele reguli:

- bitii de rang (0;p) (bitul cel mai din dreapta are rangul 0) sa fie ultimii p biti ai primului numar
- bitii de rang [p;n) sa fie primii p biti celui de-al doilea numar

unde p, n sunt numerele naturale > 0 si p < n

Sa se afiseze folosind operatiile pe biti, prin intermediul unei functii, bitii primului numarul, celui de-al doilea numar si ai rezultatului.

ex:

daca n = 8, p = 4

si

primul numar este 00011000 atunci primii p biti sunt 1000, iar ultimii p biti sunt 0001

si

al doilea numar este 00001000 atunci primii p biti sunt 1000, iar ultimii p biti sunt 0000

primul numar este 00011000 atunci primii p biti sunt 1000, iar ultimii p biti sunt 0001

si

al doilea numar este 00001000 atunci primii p biti sunt 1000, iar ultimii p biti sunt 0000

atunci rezultatul este 10000001

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

2°C Cloudy ROU 08:52 18.11.202

Timp rămas 0:49:18

Scrieți o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 4 bytes și returnează valoarea 0 dacă numărul primit ca parametru este palindrom din punct de vedere a reprezentarii binare respectiv 1 dacă numărul nu este palindrom.

In vederea validării dacă numărul este palindrom se vor utiliza operatorii pe biți studiați.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

area Anulare

4°C

You are screen sharing Stop Share Pause Share Annotate Remote Control More

Gherasim Robert

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un întreg N reprezentând numărul de elemente. Funcția determină numărul de elemente din tablou care sunt mai mari decât primul element din tablou și le înlocuiește pe acestea cu 0. Să se afișeze pe ecran atât tabloul inițial cât și tabloul obținut în urma înlocuirilor.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de i

... primul element din tablou și le înlocuiește pe acestea cu 0. Să se afișeze pe ecran atât tabloul inițial cât și tabloul obținut în urma înlocuirilor.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fișier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

Fișierul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text .c

Trimite testul pentru eva

S1-L-AC-CTIRO1-PC: Te

Test evaluare 2 - Mozilla Firefox

6&cmid=252981

Timp rămas 0:49:32

Să se scrie o funcție cu urmatorul antent

```
uint64_t invert(uint64_t x, uint8_t p, uint8_t n);
```

Functia va returna numărul x cu n biți începând cu poziția p inversați (ceilalți biți rămân neschimbati). Funcția va testa corectitudinea argumentelor și va returna 0 în caz de eroare

Pentru a demonstra functionalitatea se va implementa si o functie ce afisează un număr pe biți.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

elor

Timp rămas 0:49:47

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Intrebare cu flag

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 32 biți A și un întreg N reprezentând numărul de elemente. Funcția va returna numărul total de biți de 1 din toate elementele tabloului. Se va returna numărul total și nu se va afișa numărul de biți de 1 pentru fiecare element.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...100000 .

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fisiere

Puteti trage si plasa fisiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fisiere acceptate:

Fisier text

Activate Windows

Fișier text

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10.00

Întrebare cu flag

Se lucrează la un nou sistem de operare numit Polibuntu. Ca în orice sistem de operare, permisiunile fișierelor este un aspect important.

Timp rămas 0:47:02

În acest sistem de operare, permisiunile unui fișier sunt stocate într-un număr pe 8 biți fără semn, în 2 nibble-uri de 4 biți: primul nibble reprezintă permisiunile deținătorului (user), iar al doilea nibble reprezintă permisiunile celorlalți useri (other). Cel mai semnificativ bit din nibble nu reprezintă nimic, iar următorii 3 reprezintă în ordine dreptul de read, write, execute. De exemplu:

-rwx -rwx
0111 0100

În exemplul de mai sus, user-ul are drepturi de read, write, execute, iar restul userilor (other), pot doar citi acel fișier.

Să se creeze următoarele funcții:

- o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 8 biți reprezentând permisiunile unui fișier. Funcția va afișa acele permisiuni sub forma -rwx -rwx. De exemplu, pentru numărul 0111 0100, se va afișa: -rwx -r--

- o funcție care primește ca parametru un tablou de astfel de permisiuni, un întreg N reprezentând numărul de elemente, un număr reprezentând permisiunea care va fi resetată fiecărui număr din tablou fără a modifica restul permisiunilor, și un număr care va determina dacă permisiunea se adaugă la nibble-ul user sau la nibble-ul other. De exemplu, dacă resetăm dreptul de write pentru other pentru numărul 0111 0110, el va deveni 0111 0100.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Fisiere

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

LF UTF-8 C GitHub Git (0)

Activate Win
Go to Settings t

DELL

Fisiere

Puteți trage și plasa fișiere aici pentru a le adăuga.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

se scrie o funcție ce primește ca argumente un întreg fără semn pe 64 de biți și un număr întreg fără semn pe 8 biți
avea cel mult valoarea maximă reprezentabilă pe 4 biți. Funcția returnează de câte ori configurația binară (pe 4 biți) din nu
dat ca și al doilea argument se găsește în numărul dat ca și prim argument (chiar dacă se suprapune)
Exemplu: primul număr 1110 1010 0101 0001 (zec. 59985), al doilea număr 1010 (zec. 10). Funcția va returna 3 deoarece
configurația 1010 se găsește de 3 ori în numărul inițial.
Funcția se va testa într-un program care citește de la stdin (intrarea standard) numere fără semn până la EOF, apelând funcția
dezvoltată anterior pentru fiecare număr citit.

latoarelor

Raul Musteata

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Un numar natural nenul este considerat binar simetric daca reprezentarea sa in baza 2 este un sir simetric (prima cifra binara coincide cu ultima, a doua cu penultima etc.).

De exemplu, 27 este binar simetric intrucat sirul binar corespunzator 110011 este simetric.

(a) Scrieti o functie care primeste ca parametru de intrare un numar natural si returneaza numarul de cifre binare (de exempl are 5 cifre binare).

(b) Scrieti o functie care primeste ca parametru de intrare un numar natural n si o valoare k cuprinsa intre 1 si numarul de c binare ale lui n si returneaza cifra binara de ordin k (cifra binara de ordin 1 este cea mai putin semnificativa).

(c) Scrieti o functie care primeste ca parametru de intrare un numar natural si returneaza 1 daca numarul este binar simetr caz contrar. Pentru verificarea proprietatii NU se vor folosi tablouri.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim c

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text .c

Trimite tes

4°C Mostly

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:49:37

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 32 biți A și un întreg N reprezentând numărul de elemente. Funcția va înlocui fiecare element din tablou cu suma dintre numerele pe 16 biți formate din cei mai semnificativi și cei mai puțin semnificativi 16 biți ai numărului de pe poziția curentă.

Exemplu: pe poziția i se află numărul 0x11223344 se va inlocui cu 0x1122 + 0x3344 = 0x4466.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...100000.

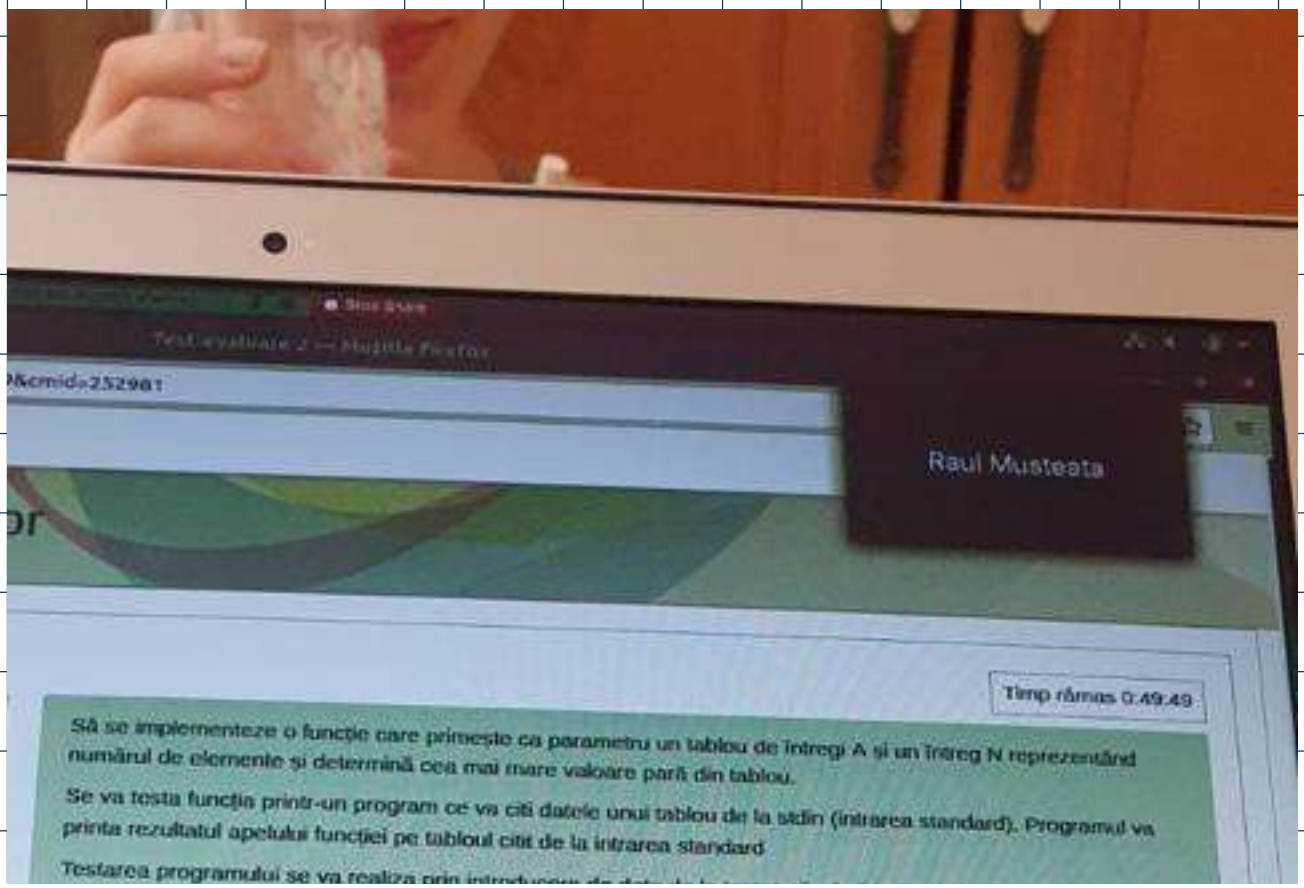
Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text .c

Right Ctrl



Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard). Programul va printa rezultatul apelului funcției pe tabloul citit de la intrarea standard.

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fișier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar aritmetica cu pointeri și operatori cu pointeri și nu se va permite utilizarea operatorului de indexare.

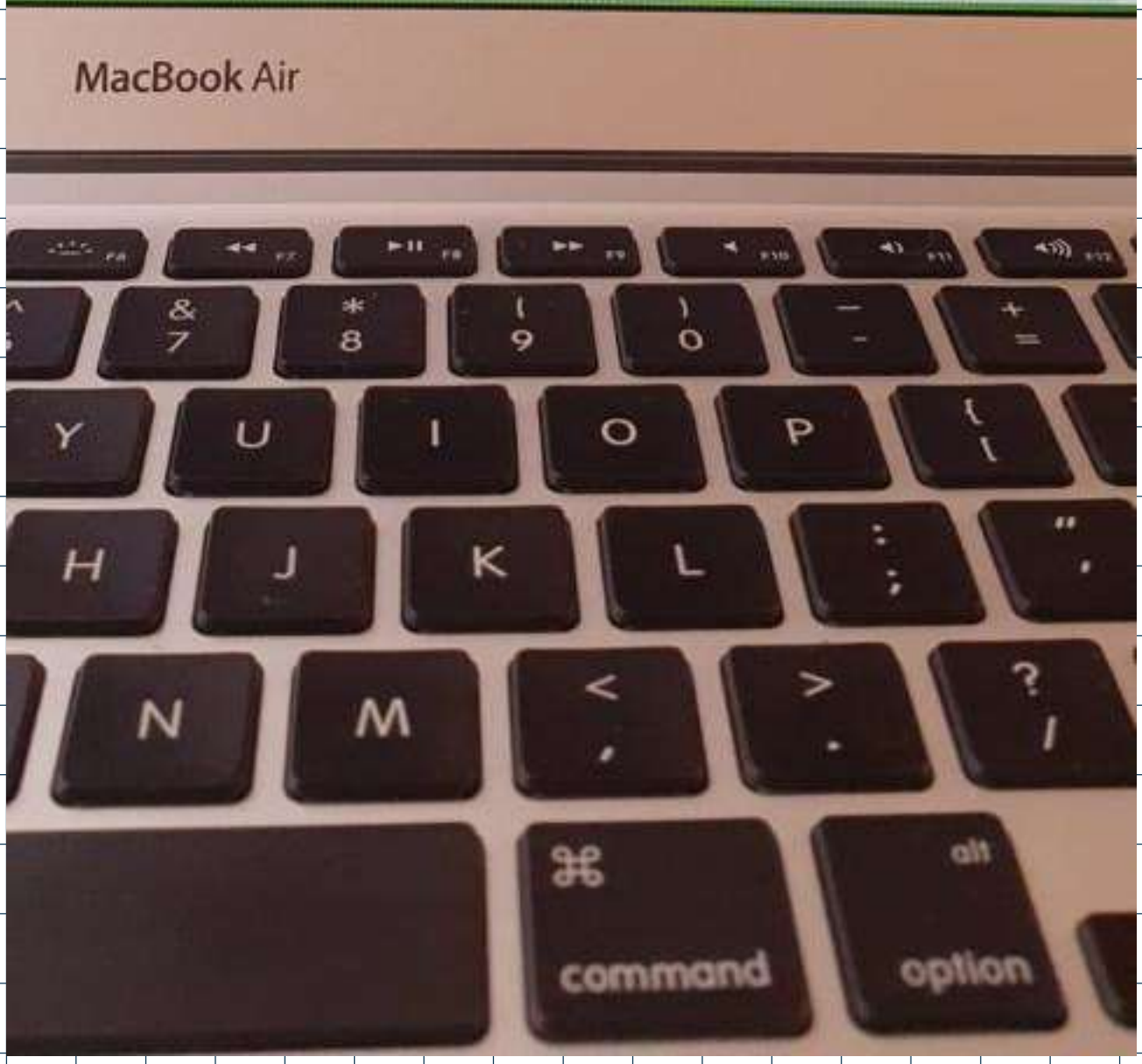
Fișierul de test poate fi descărcat folosind următoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Tipuri de fișiere acceptate



1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă

Timp rămas 0:49:41

Se lucrează la un nou sistem de operare numit Polibuntu. Ca în orice sistem de operare, permisiunile fișierelor este un aspect important.

1 Întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 2,00
Întrebare cu

Timp rămas 0:49:41

Se lucrează la un nou sistem de operare numit Polibuntu. Ca în orice sistem de operare, permisiunile fișierelor este un aspect important.

În acest sistem de operare, permisiunile unui fișier sunt stocate într-un număr pe 8 biți fără semn, în 2 nibble-uri de 4 biți: primul nibble reprezintă permisiunile deținătorului (user), iar al doilea nibble reprezintă permisiunile celorlalți useri (other). Cel mai semnificativ bit din nibble nu reprezintă nimic, iar următorii 3 reprezintă în ordine dreptul de read, write, execute. De exemplu:

-rwx -rwx
0111 0100

În exemplul de mai sus, user-ul are drepturi de read, write, execute, iar restul userilor (other), pot doar citi acel fișier.

Să se creeze următoarele funcții:

- o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 8 biți reprezentând permisiunile unui fișier. Funcția va afișa acele permisiuni sub forma -rwx -rwx. De exemplu, pentru numărul 0111 0100, se va afișa: -rwx -r--

- o funcție care primește ca parametru un tablou de astfel de permisiuni, un întreg N reprezentând numărul de elemente, un număr reprezentând permisiunea care va fi adăugată fiecărui număr din tablou fără a modifca restul permisiunilor, și un număr care va determina dacă permisiunea se adauga la nibble-ul user sau la nibble-ul other. De exemplu, dacă adăugăm dreptul de write pentru other pentru numărul 0111 0100, el va deveni 0111 0110.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

nov 18 14:09

Test evaluare 2 — Mozilla Firefox

=466465&cmid=252981

Timp rămas 0:48:44

Să se scrie o funcție care primește ca argumente două tablouri, sursă și destinație, de numere întregi pe 16 biti fără semn (uint16_t), de aceeasi dimensiune, dimensiunea lor, precum și două numere *n* si *m*, tot pe 16 biti fără semn. Funcția va copia tabloul sursă în tabloul destinație. Peste tot unde în tabloul sursă se întâlnește numărul *n*, acesta se va inlocui în destinație cu numărul *m*. Totodată se vor înlocui cu *m* vecinii stâng și drept ai numarului găsit. Funcția va returna numărul total de înlocuiri.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard). Programul va printa tabloul nou obtinut după apelul funcției de procesare, precum și numarul de înlocuiri realizate de aceasta funcție. Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar aritmetica cu pointeri si operatori cu pointeri si nu se va permite utilizarea operatorului de indexare.

Fisierul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

1 Întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 2.00

Întrebare cu

Timp rămas 0:49:41

Se lucrează la un nou sistem de operare numit Polibuntu. Ca în orice sistem de operare, permisiunile fișierelor este un aspect important.

În acest sistem de operare, permisiunile unui fișier sunt stocate într-un număr pe 8 biți fără semn, în 2 nibble-uri de 4 biți: primul nibble reprezintă permisiunile deținătorului (user), iar al doilea nibble reprezintă permisiunile celorlalți useri (other). Cel mai semnificativ bit din nibble nu reprezintă nimic, iar următorii 3 reprezintă în ordine dreptul de read, write, execute. De exemplu:

-rwx -rwx
0111 0100

În exemplul de mai sus, user-ul are drepturi de read, write, execute, iar restul userilor (other), pot doar citi acel fișier.

Să se creeze următoarele funcții:

- o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 8 biți reprezentând permisiunile unui fișier. Funcția va afișa acele permisiuni sub forma -rwx -rwx. De exemplu, pentru numărul 0111 0100, se va afișa: -rwx -r--

- o funcție care primește ca parametru un tablou de astfel de permisiuni, un întreg N reprezentând numărul de elemente, un număr reprezentând permisiunea care va fi adăugată fiecărui număr din tablou fără a modifca restul permisiunilor, și un număr care va determina dacă permisiunea se adauga la nibble-ul user sau la nibble-ul other. De exemplu, dacă adăugăm dreptul de write pentru other pentru numărul 0111 0100, el va deveni 0111 0110.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

se scrie o funcție ce primește ca argumente un
avea cel mult valoarea maxima reprezentabila pe
dat ca și al doilea argument se găsește în numă
Exemplu: primul numar 1110 1010 0101 0001
configurata 1010 se găsește de 3 ori în nu
Funcția se va testa într-un program care
dezvoltata anterior pentru fiecare nu

Puteți trage și plasa fișiere aici pentru a le adăuga.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Timp rămas 0:4

implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un întreg N reprezentând numărul de elemente și determină cea mai mare valoare pară din

u.

a testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard). Programul va printa rezultatul apelului funcției pe tabloul citit de la intrarea standard

area programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

tru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

erul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

tru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

erul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

mensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică
cât numărul de elemente citite de la stdin.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere:

Fișiere

Stop Video Participants Chat New Share Pause Share Annotate More

You are screen sharing Stop Share

Tudor Pascaru

Timp rămas 0:49:11

Să se scrie o funcție ce primește ca argument un întreg fără semn pe 64 biți și un număr cu valori între 0 și 64. Funcția va returna numărul pe 64 biți primit ca și prim argument rotit la dreapta pe biți de un număr de ori specificat de al doilea număr dat ca și argument.

Pentru a demonstra functionalitatea se va implementa si o functie ce afisează un număr pe biți.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Trimite testul pentru evaluare

ENG 10:09 11/13/2021

alculatoarelor

Timp rămas 0:45:37

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Întrebare cu flag

Să se scrie o funcție cu urmatorul antent

```
uint64_t resetbits(uint64_t x, uint8_t p, uint8_t n);
```

Functia va returna numărul x cu n biți începând cu poziția p resetați la 0 (ceilalți biți rămân neschimbați). Funcția va testa corectitudinea argumentelor și va returna 0 în caz de eroare.

Pentru a demonstra functionalitatea se va implementa si o functie ce afisează un număr pe biți.

.c All L1 (C/

U Emacs one component

Tour Learn basic
nual Overview of
ranty View the E
ions GNU Emac
als Conditions
Purchasin
ly entered comman

Întrebare cu flag

Functia va returna numărul x cu n biți începând cu poziția p resetați la 0 (ceilalți biți rămân neschimbați). ...
testa corectitudinea argumentelor și va returna 0 în caz de eroare.

Pentru a demonstra functionalitatea se va implementa si o functie ce afisează un număr pe biți.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

(New file)

Timp rămas 0:42:51

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 16 biți A, un întreg N reprezentând numărul de elemente și un întreg pe 8 biți fără semn x. Funcția va returna câte elemente din tablou au cei mai puțin semnificativi 8 biți identici cu valoarea x.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...60000 . Numărul x va fi citit de la tastatură.

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Scrieți o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 4 bytes și returnează valoarea 0 dacă numărul primit ca parametru este palindrom din punct de vedere a reprezentarii binare respectiv 1 dacă numărul nu este palindrom.
In vederea validării dacă numărul este palindrom se vor utiliza operatorii pe biți studiați.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

[redacted]

Timp rămas 0:42:51

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 16 biți A, un întreg N reprezentând numărul de elemente și un întreg pe 8 biți fără semn x. Funcția va returna câte elemente din tablou au cei mai puțin semnificativi 8 biți identici cu valoarea x.

Funcția va returna câte elemente din tablou au cei mai puțin semnificativi 8 biți identici cu valoarea x.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...60000 . Numărul x va fi citit de la tastatură.

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Talking:

Timp rămas 0:59:45

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un întreg N reprezentând numărul de elemente. Să se elimine (stânga) din tablou toate elementele ce reprezintă un numar prim păstrând ordinea celorlalte elemente din tablou. Funcția va returna noua dimensiune a tabloului.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

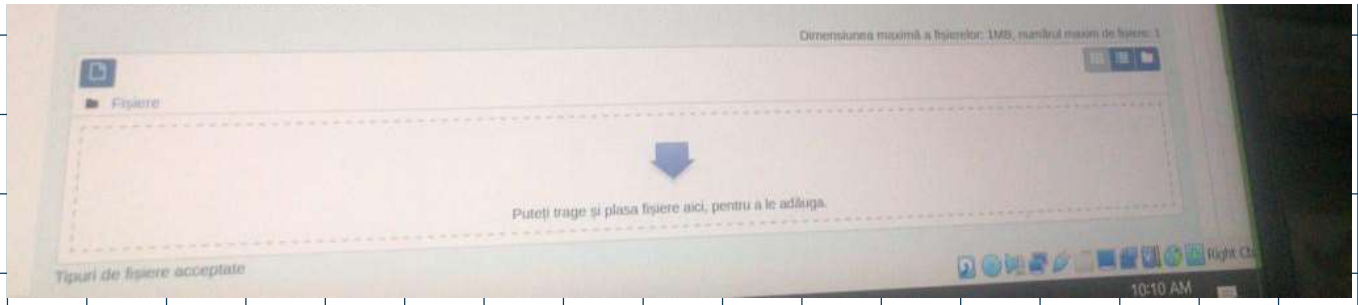
Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

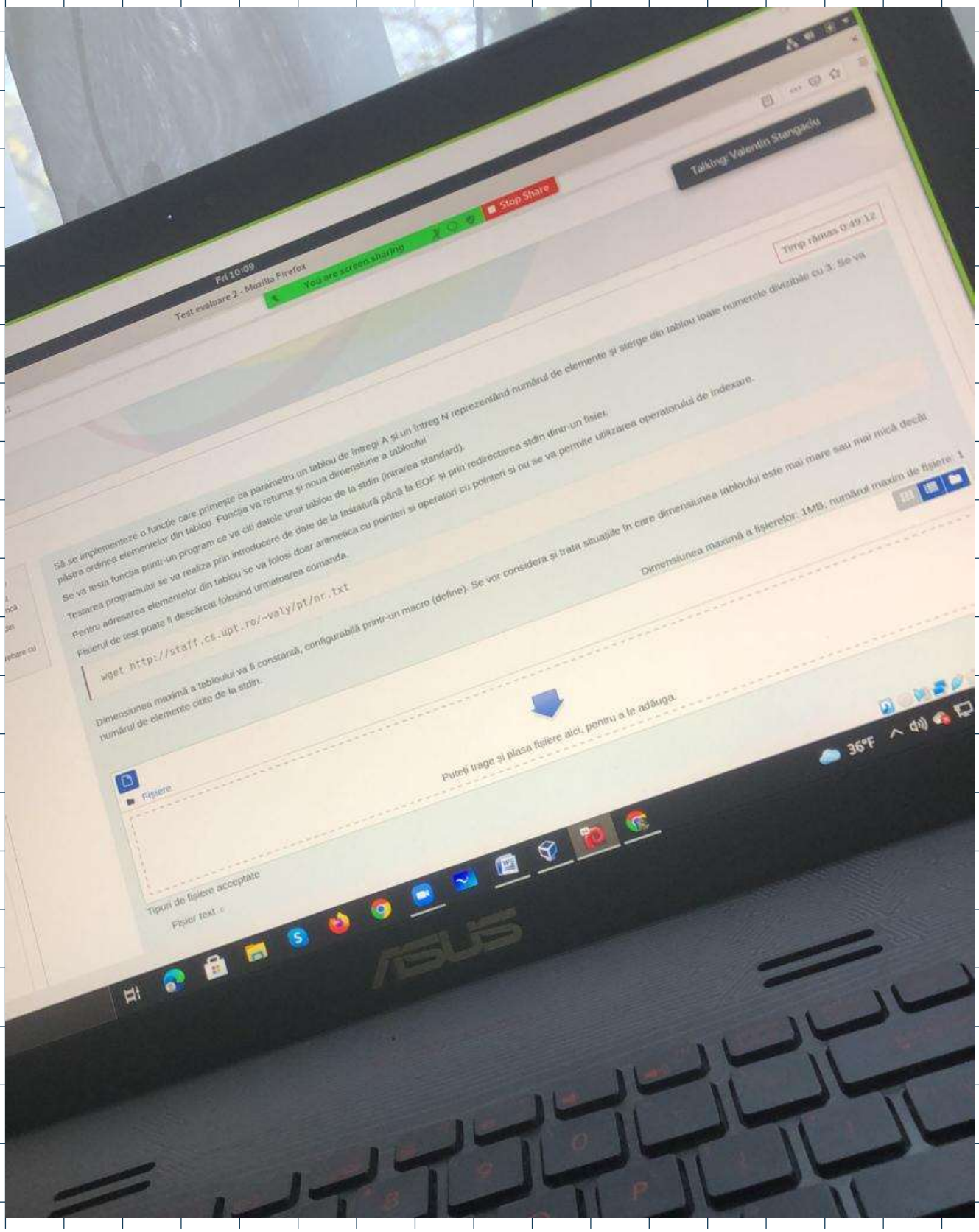
Fisierul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1


Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1
Fișiere
Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.
Tipuri de fișiere acceptate
10:10 AM


Fri 10:09
Test evaluare 2 - Mozilla Firefox
You are screen sharing
Stop Share
Talking: Valentin Stangaciu
Timp rămas 0:49:12
Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un întreg N reprezentând numărul de elemente și șterge din tablou toate numerele divizibile cu 3. Se va păstra ordinea elementelor din tablou. Funcția va returna și noua dimensiune a tabloului.
Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).
Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fișier.
Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar aritmetica cu pointeri și operatori cu pointeri și nu se va permite utilizarea operatorului de indexare.
Fișierul de test poate fi descărcat folosind următoarea comanda
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.
Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1
Fișiere
Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.
Tipuri de fișiere acceptate
Fișier text
36°F

Timp rămas 0:49:45

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 32 biți *src*, un tablou de întregi fără semn pe 16 biți *dst_msw*, un tablou *dst_lsw* și dimensiunea comună a acestora. Funcția va sparge fiecare element din tabloul *src* în cei mai semnificativi 16 biți și cei mai puțin semnificativi 16 biți și va scrie cele 2 numere pe 16 biți rezultate în tabloul destinatie *dst_msw* respectiv *dst_lsw*.

Exemplu: pe poziția i din src se află numărul 0x11223344, pe poziția i din dst_msb se va scrie 0x1122 iar pe poziția i din dst_lsb se va scrie 0x3344.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...100000.

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

12:08 PM
11/19/2021

Timp rămas 0:49:16

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text .c

Andreea-Maria Manolachi

Miezo Zoltan-Kristian

12:09 PM
11/19/2021

Timp rămas 0:49:45

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi fără semn pe 32 biți *src*, un tablou de întregi fără semn pe 16 biți *dst_msw*, un tablou *dst_lsw* și dimensiunea comună a acestora. Funcția va sparge fiecare element din tabloul *src* în cei mai semnificativi 16 biți și cei mai puțin semnificativi 16 biți și va scrie cele 2 numere pe 16 biți rezultate în tabloul destinatie *dst_msw* respectiv

tablou de întregi fără semn pe 16 biți *dst_msw*, un tablou *dst_lsw* și dimensiunea comună a acestora. Funcția va sparge fiecare element din tabloul *src* în cei mai semnificativi 16 biți și cei mai puțin semnificativi 16 biți și va scrie cele 2 numere pe 16 biți rezultate în tabloul destinatie *dst_msw* respectiv *dst_lsw*.

Exemplu: pe poziția i din src se află numărul 0x11223344, pe poziția i din dst_msb se va scrie 0x1122 iar pe poziția i din dst_lsb se va scrie 0x3344.

Testarea programului se va realiza printr-un tablou generat cu numere aleatoare din intervalul 0...100000.

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define).

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

12:08 PM
11/19/2021

Timp rămas 0:47:33

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un număr natural N reprezentând numărul de elemente. Sa se afișeze numărul de elemente pare de pe poziții impare din tablou.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

Fisierul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

Timp rămas 0:47:33

Să se implementeze o funcție care primește ca parametru un tablou de întregi A și un număr natural N reprezentând numărul de elemente. Sa se afișeze numărul de elemente pare de pe poziții impare din tablou.

Se va testa funcția printr-un program ce va citi datele unui tablou de la stdin (intrarea standard).

Testarea programului se va realiza prin introducere de date de la tastatură până la EOF și prin redirectarea stdin dintr-un fisier.

Pentru adresarea elementelor din tablou se va folosi doar operatorul de indexare.

Fisierul de test poate fi descărcat folosind urmatoarea comanda.

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/nr.txt
```

Dimensiunea maximă a tabloului va fi constantă, configurabilă printr-un macro (define). Se vor considera și trata situațiile în care dimensiunea tabloului este mai mare sau mai mică decât numărul de elemente citite de la stdin.

ul este des
unci i se șterge to
fișierul este deschis pentru
ul este deschis pentru citire și adăug
ardul de C nu se specifică de unde anume
de mai sus, se mai poate adăuga una dintre
acterelor citite/scrise: t (implicit) - text - se fac
pentru sistemul de operare respectiv pentru
invers la citire).
sau pentru scriere. Deschiderea simultană atât
inare.
descriptor (handler) de fișier.
ul. Dacă fopen nu reuș

ardul de C

ntre opțiunile de mai sus,

esare asupra caracterelor cititer

) în/din convenția folosită pentru sistemu

ws se traduce \n în \r\n la scriere și invers la citire).

eneral fișierele text se deschid sau pentru citire, sau pentru scri

ire cât și pentru scriere se folosește mai mult la fișiere binare.

fopen reușește să deschidă fișierul, ea va returna un pointer către un descriptor (ha

ler are tipul **FILE*** și prin intermediul lui se vor realiza toate operațiile cu fișierul. Dacă fopen

schidă fișierul, va returna NULL.

Atenție: întotdeauna se va testa dacă deschiderea unui fișier a avut loc cu succes.

După ce s-au terminat operațiile cu un fișier, acesta trebuie închis. Închiderea se face cu funcția:

int **fclose**(FILE *fis)

Dacă fis este NULL sau este un fișier deja închis, *fclose* nu are niciun efect.

na dintre opțiunile d

procesare asupra caracterelor cit

ine) în/din convenția folosită pentru sistemul d

dows se traduce \n în \r\n la scriere și invers la citire).

general fișierele text se deschid sau pentru citire, sau pentru scriere. Deschiderea simultana

tire cât și pentru scriere se folosește mai mult la fișiere binare.

open reușește să deschidă fișierul, ea va returna un pointer către un descriptor (handler) de fișier. Acest

r are tipul **FILE*** și prin intermediul lui se vor realiza toate operațiile cu fișierul. Dacă *fopen* nu reușește să

hidă fișierul, va returna NULL.

tdeauna se va testa dacă deschiderea unui fișier a avut loc cu succes.

un fișier, acesta trebuie închis. Închiderea se face cu funcția:

(FILE *fis)

printf/scanf,

r are
nidă fișierul, va
nție: întotdeauna se va testa dacă deschid
upă ce s-au terminat operațiile cu un fișier, acesta trebuie închis. Inc

int **fclose**(FILE *fis)

Dacă fis este NULL sau este un fișier deja închis, *fclose* nu are niciun efect.

Lucrul cu fișiere text este destul de simplu în C, deoarece se pot folosi la fel ca și până acum funcțiile *printf/scanf*, doar că le mai adăugăm un **f** în fața numelui (f - file) și pe prima poziție în lista de argumente vom pune descriptorul de fișier. Vom avea astfel funcțiile **fprintf** / **fscanf**. La acestea se adaugă **fgets** / **fputs**, care deja operează pe fișiere.

La orice operație cu fișiere pot să apară erori. De exemplu, când scriem într-un fișier, s-ar putea să nu mai fie spațiu suficient pe disc. Când citim dintr-un fișier, iar acesta este pe un stick USB, stickul poate fi scos din calculator înainte de a se fi terminat citirea. O aplicație trebuie să testeze acest gen de erori și să le raporteze utilizatorului (ex: *fprintf* returnează un număr negativ în caz de eroare). Pentru simplificarea codului, la laborator nu vom testa dacă operațiile de scriere/citire din fișiere au avut loc cu succes, ci doar vom verifica deschiderea fișierului.

Scrierea într-un fișier

elor

Timp rămas 0:51:46

Sa se scrie o functie "intersect", care primeste ca parametri doua siruri de caractere si returneaza un nou sir de caractere, care contine o singura data, doar caractere comune dintre cele 2 siruri sortate alfabetic.

Sirul rezultat va fi alocat dinamic, astfel incat memoria folosita de el sa fie minima, iar caracterele din el vor fi sortate alfabetic.

Exemplu: char *p=intersect("adbxxd","abcx"); => p va fi "abc"

Functia se va testa într-un program cu string-uri citite de la tastatură

Programul se va termina fără memory leaks.

Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text

Stop Share

Talking:

Timp rămas 0:54:47

Să se scrie o funcție ce primește ca argument calea unui fișier text sursă si calea unui fișier text destinație. Fișierul text conține cuvinte despărțite prin spații sau caracterul de sfârșit de linie \n. Se poate considera că lungimea maxima a unui cuvânt este de 100 caractere.

```
void copy_words_cap(char *source_file_path, char *destination_file_path);
```

Funcția va citi din fișierul sursă cuvintele și le va scrie în fișierul destinație modificând fiecare cuvând să înceapă cu literă mare astfel ca fișierul destinație să aibă același conținut cu fișierul sursă dar fiecare cuvânt să înceapă cu literă mare.

Se va testa această funcție într-un program. Se va puncta atât eficiența citirii din fișier cât și eficiența utilizării memoriei alocate dinamic sau nu (după necesitate).

Se consideră pentru testare un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comandă:

```
http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/random_text.txt
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Timp rămas 0:51:46

Sa se scrie o functie "intersect", care primeste ca parametri doua siruri de caractere si returneaza un nou sir de caractere, care contine o singura data, doar caractere comune dintre cele 2 șiruri sortate alfabetic.

Șirul rezultat va fi alocat dinamic, astfel incat memoria folosita de el sa fie minima, iar caracterele din el vor fi sortate alfabetic.

Exemplu: char *p=intersect("adbood","abcx"); => p va fi "abc"

Funcția se va testa într-un program cu string-uri citite de la tastatură

Programul se va termina fără memory leaks.

Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

Fișier text

Timp rămas 0:22:

Sa se citeasca doua numere intregi fara semn, a si b. Sa se genereze un al treilea numar intreg fara semn, c, la care biti de rang 0-3 sa fie ultimii 4 biti ai numarului a, iar urmatorii 4 biti(adica biti de rang 4-7) sa fie ultimii 4 biti ai numarului b.

Sa se verifice rezultatul folosind o functie de afisare de biti.

Numerotarea este de la dreapta la stanga, incepand cu pozitia 0.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișe

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Timp rămas 0:46:43

Se consideră un fișier binar ce conține un număr necunoscut de câmpuri pe o dimensiune de 5 bytes cu următoarea structură:

TAG (1 byte)	DATA (4 bytes)

- dacă câmpul TAG - pe o dimensiune de 1 byte - are valoarea 0x55 atunci următorii 4 bytes ce formează câmpul DATA reprezintă un număr întreg pe 4 bytes fără semn
- dacă câmpul TAG are valoarea 0x38 atunci următorii 4 bytes ce formează câmpul DATA reprezintă un text de exact și strict 4 litere (evident fără vreun terminator)

Exemplu

- câmpul 55FFA00000 --> valoarea TAG este 0x55 --> asta înseamnă că urmează un întreg pe bytes fără semn de valoarea 0000A0FF adica numărul 41215 în zecimal
- câmpul 9861626364 --> valoarea TAG este 98 --> asta înseamnă că urmează 4 litere: abcd

Să se scrie un program care citește și interpretează un astfel de fișier și scrie într-un alt fișier text de ieșire datele citite în format text sub următoarea forma:

```
TIP_CAMP : DATA
```

Exemplu:

```
text: abcd
uint: 154
```

Programul va primi caile pentru cele două fișiere ca și argumente în linie de comandă. Primul argument reprezintă calea fișierului binar și al doilea calea fișierului text în care va scrie datele în formatul de mai sus.

Programul se poate testa cu un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/frames2.dat
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard.Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișere: 1

Timp rămas 0:42:

Se citește de la tastatură o linie de text oricât de lungă. Textul este format din cuvinte, care sunt alcătuite doar din litere mici și mari, iar între două cuvinte pot exista oricați separatori (orice alte caractere în afară de litere). Se cere ca acolo unde este mai mult decât un separator între două cuvinte, să se șteargă toți separatorii cu excepția primului.

Să se afișeze textul modificat.

Exemplu:

"Ioane!!! Mihai, Ana si Maria te cheama."

devine

"Ioane!Mihai,Ana si Maria te cheama."

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Timp rămas 1:02:40

Se consideră un fișier care conține pe câte o linie un nume, format dintr-un singur cuvânt scris doar cu majuscule urmat de un număr de identificare (ID) despărțite prin spațiu. Nu se cunoaște dimensiunea fișierului (numărul de linii).

Exemplu:

```
ION 876
ANDREEA 345
```

Să se proiecteze un tip de date utilizator capabil să implementeze și să stocheze o înregistrare (o linie) cât mai abstract. Se consideră că numele nu poate depăsi 50 de caractere. Să se scrie un program care citește un asemenea fișier a cărui cale este dată ca fiind primul argument în linie de comandă. Programul va stoca inregistrările din fișier într-un tablou alocat dinamic, de tipul proiectat.

Programul va mai primi încă două argumente în linie de comandă. Argumentul 2 este reprezentat de calea unui fișier de ieșire. Argumentul 3 este reprezentat de un număr pozitiv sau negativ. Daca argumentul 3 este un număr pozitiv (0 este considerat număr pozitiv) atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după nume alfabetic, pe câte o linie fiecare înregistrare sub forma:

```
NUME : ID
```

Dacă argumentul 3 este un număr negativ atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după ID sub forma:

```
ID : NUME
```

Pentru testarea programului se poate folosi un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comandă:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/name_list.txt
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere text oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks.Se notează și elemente de eficiență. Se consideră ca fiind necunoscută dimensiunea fișierului de intrare. Pentru sortare se poate adapta funcția Bubble Sort disponibilă în secțiunea Resurse Laborator.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Timp rămas 1:02:40

Se consideră un fișier care conține pe câte o linie un nume, format dintr-un singur cuvânt scris doar cu majuscule urmat de un număr de identificare (ID) despărțite prin spațiu. Nu se cunoaște dimensiunea fișierului (numărul de linii).

Exemplu:

```
ION 876
ANDREEA 345
```

Să se proiecteze un tip de date utilizator capabil să implementeze și să stocheze o înregistrare (o linie) cât mai abstract. Se consideră că numele nu poate depăsi 50 de caractere. Să se scrie un program care citește un asemenea fișier a cărui cale este dată ca fiind primul argument în linie de comandă. Programul va stoca inregistrările din fișier într-un tablou alocat dinamic, de tipul proiectat.

Programul va mai primi încă două argumente în linie de comandă. Argumentul 2 este reprezentat de calea unui fișier de ieșire. Argumentul 3 este reprezentat de un număr pozitiv sau negativ. Daca argumentul 3 este un număr pozitiv (0 este considerat număr pozitiv) atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după nume alfabetic, pe câte o linie fiecare înregistrare sub forma:

```
NUME : ID
```

Dacă argumentul 3 este un număr negativ atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după ID sub forma:

```
ID : NUME
```

Pentru testarea programului se poate folosi un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comandă:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/name_list.txt
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere text oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks.Se notează și elemente de eficiență. Se consideră ca fiind necunoscută dimensiunea fișierului de intrare. Pentru sortare se poate adapta funcția Bubble Sort disponibilă în secțiunea Resurse Laborator.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

se poate adapta funcția Bubble Sort disponibilă în secțiunea Resurse Laborator.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Timp rămas 0:42

Se citește de la tastatură o linie de text oricât de lungă. Textul este format din cuvinte, care sunt alcătuite doar din litere mici și mari, iar între două cuvinte pot exista oricâți separatori (orice alte caractere în afară de litere). Se cere ca acolo unde este mai mult decât un separator între două cuvinte, să se șteargă toți separatorii cu excepția primului.

Să se afișeze textul modificat.

Exemplu:

"Ioane!!! Mihai, Ana si Maria te cheama."

devine

"Ioane!Mihai,Ana si Maria te cheama."

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

Timp rămas 0:22:0

Sa se citeasca doua numere intregi fara semn, a si b. Sa se genereze un al treilea numar intreg fara semn, c, la care biti de rang 0-3 sa fie ultimii 4 biti ai numarului a, iar urmatorii 4 biti de la de rang 4-7) sa fie ultimii 4 biti ai numarului b.

Sa se verifice rezultatul folosind o functie de afisare de biti

Numerotarea este de la dreapta la stanga, incepand cu pozitia 0.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fiș

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Timp rămas 0:42

Se citește de la tastatură o linie de text oricât de lungă. Textul este format din cuvinte, care sunt alcătuite doar din litere mici și mari, iar între două cuvinte pot exista oricâți separatori (orice alte caractere în afară de litere). Se cere ca acolo unde este mai mult decât un separator între două cuvinte, să se șteargă toți separatorii cu excepția primului.

Să se afișeze textul modificat.

Exemplu:

"Ioane!!! Mihai, Ana si Maria te cheama."

devine

"Ioane!Mihai,Ana si Maria te cheama."

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

MyUbuntu [Running] - Oracle VM VirtualBox

File Machine View Input Devices Help

Activities Emacs (GUI)

File Edit Options Buffers Tools C Help

Undo

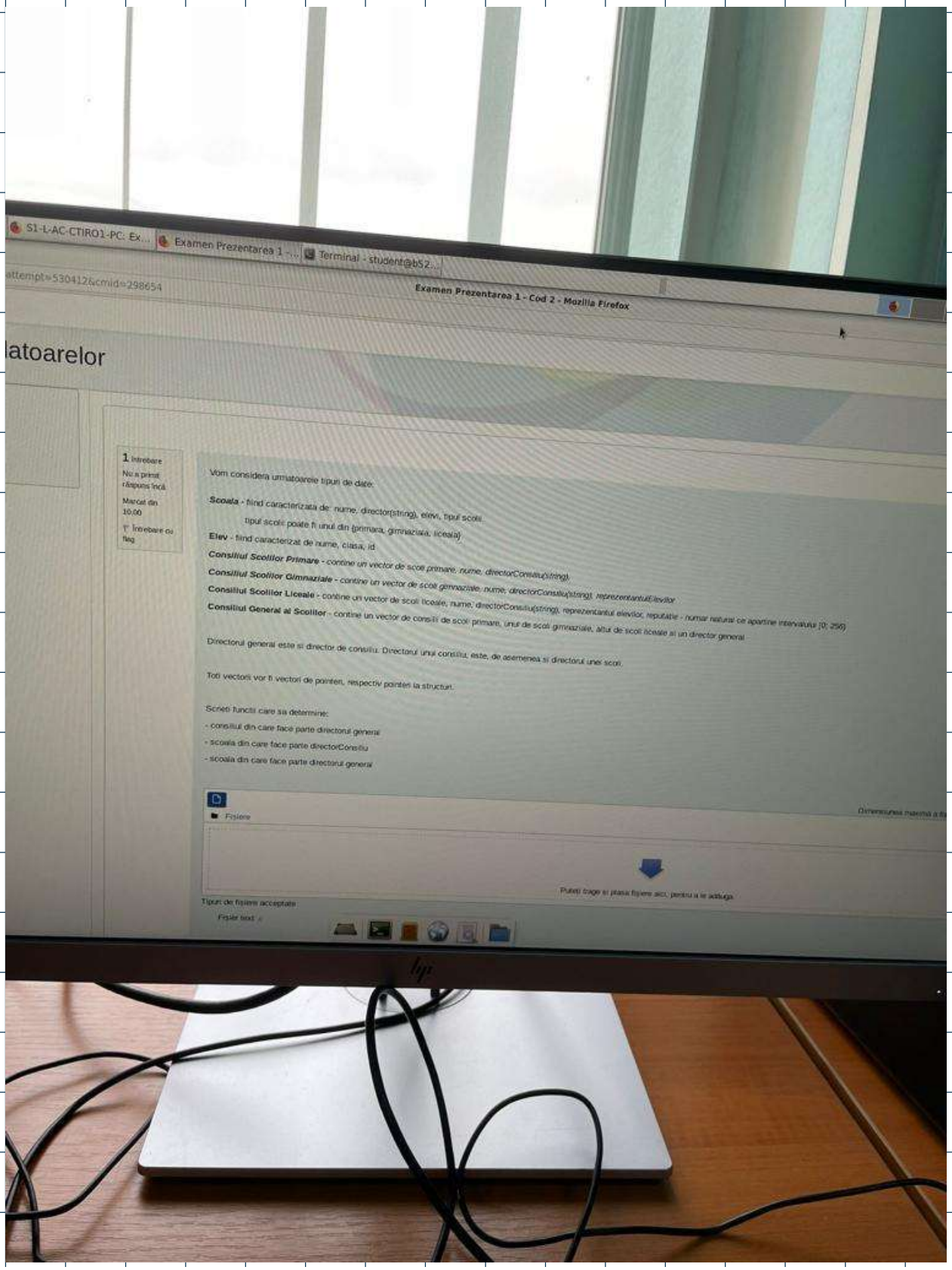
```c
//se citeste dintr un fisier de pe prima linie un n
//si de pe linia urmatoare n numere
//sa se faca o functie care sa verifice daca doua nr aflate unul
//langa altul sunt egale si dupa sa folosesti functia ca sa verifici
//daca elementele din fisier sunt distincte
//si afisati in alt fisier da sau nnu

#include<stdio.h>
#include<stdint.h>
#include<string.h>
#include<ctype.h>
#include<stdlib.h>

int functie(int v[100], int size)
{
  int ok=0;
  for(int i=0;i<size;i++)
    if(v[i]==v[i+1])
      ok=1;
  if(ok==0)
    return 1;
    else
      return 0;
}

int main()
{
  FILE *f=NULL;
  if((f=fopen("ex62examen.txt", "r"))==NULL)
    {
      printf("eroare");
      exit(EXIT_FAILURE);
    }
  FILE *f2=NULL;
  if((f=fopen("ex62.2examen.txt", "w"))==NULL)
    {
      printf("eroare");
      exit(EXIT_FAILURE);
```

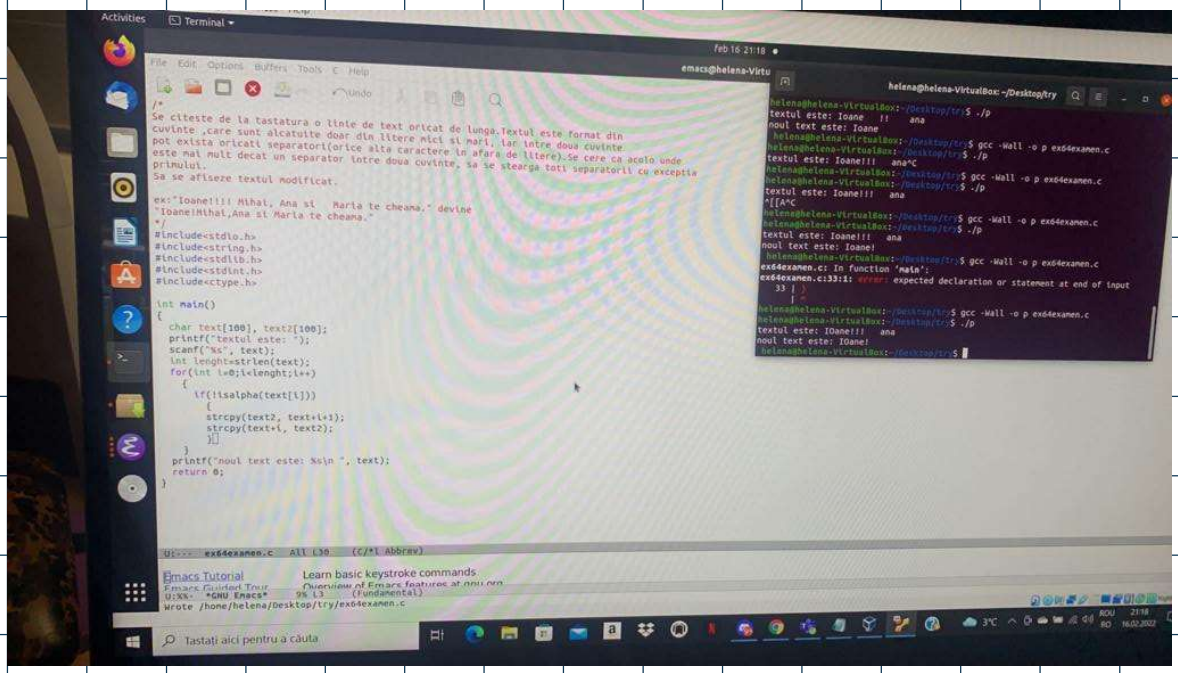
U:--- try62.c Top L31 (C/*l Abbrev)

Emacs Tutorial — Learn basic keystroke commands
Emacs Guided Tour — Overview of Emacs features at gnu.org
View Emacs Manual — View the Emacs manual using Info

U:%%- *GNU Emacs* 9% L3 (Fundamental)
Beginning of buffer

Tastați aici pentru a căuta


S1-L-AC-CTIRO1-PC: Ex...
Examen Prezentarea 1 - ...
Terminal - student@b52...
attempt=530412&cmid=298654
Examen Prezentarea 1 - Cod 2 - Mozilla Firefox
latoarelor
1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 10.00
Întrebare cu flag
Vom considera urmatoarele tipuri de date:
Scoala - fiind caracterizata de: nume, director(string), elevi, tipul scolii
tipul scolii poate fi unul din {primara, gimnaziala, liceala}
Elev - fiind caracterizat de nume, clasa, id
Consiliul Scolilor Primare - contine un vector de scoli primare, nume, directorConsiliu(string)
Consiliul Scolilor Gimnaziale - contine un vector de scoli gimnaziale, nume, directorConsiliu(string), reprezentantul elevilor
Consiliul Scolilor Liceale - contine un vector de scoli liceale, nume, directorConsiliu(string), reprezentantul elevilor, reputatie - numar natural ce apartine intervalului [0; 256]
Consiliul General al Scolilor - contine un vector de consilii de scoli primare, unul de scoli gimnaziale, altul de scoli liceale si un director general
Directorul general este si director de consiliu. Directorul unui consiliu, este, de asemenea si directorul unei scoli.
Toti vectorii vor fi vectori de pointeri, respectiv pointeri la structuri.
Scrieti functii care sa determine:
- consiliul din care face parte directorul general
- scoala din care face parte directorConsiliu
- scoala din care face parte directorul general
Fisiere
Puteti trage si plasa fisiere aici, pentru a le adauga
Tipuri de fisiere acceptate
Fisier text



Timp rămas 1:04:35

Sa se scrie un program carea va prelua ca prim argument calea către un fișier ce va fi interpretat în mod binar în care se consideră că există un număr necunoscut de numere întregi pe 2 bytes fără semn. Programul va citi acest fișier si va stoca numerele într-un tablou alocat dinamic, il va sorta apoi în ordine descrescătoare și il va scrie apoi in format text, câte un număr pe linie, într-un fișier text a cărui cale va fi primită de program ca și al doilea argument.

Programul se poate testa cu un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/integers.bin
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard.Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks. Pentru sortare se poate folosi functia Bubble Sort din sectiunea Resurse Laborator.

Timp rămas 1:02:45

Să se scrie o funcție cu urmatorul antent

```
char *dec2text(cons char *text_dec);
```

Funcția primește ca argument un string ce conține doar cifre zecimale, trei câte tre, ce reprezintă valoarea în ASCII zecimal a unui caracter și retrunează string-ul decodificat transformând fiecare grup de către 3 cifre zecimale (ce sunt în format text) în caracterul corespunzător conform reprezentării ASCII.

Exemplu: string-ul text_dec = "097098099" funcția va retuna string-ul "abc".

Se va testa funcția printr-un program ce va citi linii de text de la intrarea standard pana la EOF. Pentru fiecare linie citita programul va afișa apoi string-ul procesat folosind funcția dezvoltată anterior.

Pentru testare se recomandă utilizarea redirectării intrării standard dintr-un fișier. Un astfel de fișier se poate descărca folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/decalines.txt
```

Timp rămas 1:02:40

Se consideră un fișier care conține pe câte o linie un nume, format dintr-un singur cuvânt scris doar cu majuscule urmat de un număr de identificare (ID) despărțite prin spațiu. Nu se cunoaște dimensiunea fișierului (numărul de linii)

Exemplu:

```
ION 876
ANDREEA 345
```

Să se proiecteze un tip de date utilizator capabil să implementeze și să stocheze o înregistrare (o linie) cât mai abstract. Se consideră că numele nu poate depăsi 50 de caractere. Să se scrie un program care citește un asemenea fișier a cărui cale este dată ca fiind primul argument în linie de comandă. Programul va stoca inregistrările din fișier într-un tablou alocat dinamic, de tipul proiectat.

Programul va mai primi încă două argumente în linie de comandă. Argumentul 2 este reprezentat de calea unui fișier de ieșire. Argumentul 3 este reprezentat de un număr pozitiv sau negativ. Daca argumentul 3 este un număr pozitiv (0 este considerat număr pozitiv) atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după nume alfabetic, pe câte o linie fiecare înregistrare sub forma:

```
NUME : ID
```

fiecare înregistrare sub forma:

```
NUME : ID
```

Dacă argumentul 3 este un număr negativ atunci programul va scrie în fișierul de ieșire tabloul cu date ordonat crescător după ID sub forma:

```
ID : NUME
```

Pentru testarea programului se poate folosi un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comandă:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/name_list.txt
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere text oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks.Se notează și elemente de eficiență. Se consideră ca fiind necunoscută dimensiunea fișierului de intrare. Pentru sortare se poate adapta funcția Bubble Sort disponibilă în secțiunea Resurse Laborator.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Timp rămas 0:42

Se citește de la tastatură o linie de text oricât de lungă. Textul este format din cuvinte, care sunt alcătuite doar din litere mici și mari, iar între două cuvinte pot exista oricăți separatori (orice alte caractere în afară de litere). Se cere ca acolo unde este mai mult decât un separator între două cuvinte, să se șteargă toți separatorii cu excepția primului.

Să se afișeze textul modificat.

Exemplu:

"Ioane!!! Mihai, Ana si Maria te cheama."

devine

"Ioane!Mihai,Ana si Maria te cheama."

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișie

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Tipuri de fișiere acceptate

Timp rămas 0:22:0

Sa se citeasca doua numere intregi fara semn, a si b. Sa se genereze un al treilea numar intreg fara semn, c, la care biti de rang 0-3 sa fie ultimii 4 biti ai numarului a, iar urmatorii 4 biti de la rang 4-7) sa fie ultimii 4 biti ai numarului b.

Sa se verifice rezultatul folosind o functie de afisare de biti

Numerotarea este de la dreapta la stanga, incepand cu pozitia 0.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fiș

Fișiere

Puteți trage și plasa fișiere aici, pentru a le adăuga.

Timp rămas 1:04:35

Sa se scrie un program carea va prelua ca prim argument calea către un fișier ce va fi interpretat în mod binar în care se consideră că există un număr necunoscut de numere întregi pe 2 bytes fără semn. Programul va citi acest fișier si va stoca numerele într-un tablou alocat dinamic, il va sorta apoi în ordine descrescătoare și il va scrie apoi in format text, câte un număr pe linie, într-un fișier text a cărui cale va fi primită de program ca și al doilea argument.

Programul se poate testa cu un fișier ce se poate descărca folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/integers.bin
```

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard.Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks. Pentru sortare se poate folosi functia Bubble Sort din sectiunea Resurse Laborator.

Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard.Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks. Pentru sortare se poate folosi functia Bubble Sort din sectiunea Resurse Laborator.

Timp rămas 1:02:45

Să se scrie o funcție cu urmatorul antent

```
char *dec2text(cons char *text_dec);
```

Funcția primește ca argument un string ce conține doar cifre zecimale, trei câte tre, ce reprezintă valoarea în ASCII zecimal a unui caracter și retrunează string-ul decodificat transformând fiecare grup de către 3 cifre zecimale (ce sunt în format text) în caracterul corespunzător conform reprezentării ASCII.

Exemplu: string-ul text_dec = "097098099" funcția va retuna string-ul "abc".

Se va testa funcția printr-un program ce va citi linii de text de la intrarea standard pana la EOF. Pentru fiecare linie citita programul va afișa apoi string-ul procesat folosind funcția dezvoltată anterior.

Pentru testare se recomandă utilizarea redirectării intrării standard dintr-un fișier. Un astfel de fișier se poate descărca folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/decalines.txt
```

1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 10,00
Întrebare cu flag

Timp rămas 0:47:24

Se consideră un fișier CSV (Comma Separated Values) cu următorul cap de tabel și structura

```
data;curs_valutar
```

Data este scrisa in formatul ZZ.LL.AAAA iar câmpul curs valutar reprezintă un număr real. Exemplu:

```
18.01.2022;4.9445
17.01.2022;4.9440
14.01.2022;4.9432
13.01.2022;4.9435
```

Scrieti un program care citește un astfel de fișier și extrage cele două câmpuri. Programul va stoca datele într-un tablou alocat dinamic de o dimensiune potrivită de un tip de date utilizator de o structură potrivită. Se va proiecta un tip de date utilizator ce va conține structura (structurile) de date necesare pentru a abstractiza si implementa cât mai bine stocarea datelor.

Programul va scrie într-un alt fișier cel mai mare curs valutar din fiecare an sub exact același format ca și cel din fișierul de intrare.

Se poate testa programul cu un fișier ce poate fi descărcat folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/curs_euro.csv
```

Programul va primi calea pentru cele două fișiere ca argumente în linie de comanda. Programul va folosi functiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks. Se vor puncta și aspecte de eficiență.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

1 Intrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 10,00
Întrebare cu flag

Timp rămas 0:53:10

Se lucrează la un nou sistem de operare numit Polibuntu. Ca în orice sistem de operare, permisiunile fișierelor este un aspect important.

În acest sistem de operare, permisiunile unui fișier sunt stocate într-un număr pe 8 biți fără semn, în 2 nibble-uri de 4 biți: primul nibble reprezintă permisiunile deținătorului (user), iar al doilea nibble reprezintă permisiunile celorlalți useri (other). Cel mai semnificativ bit din nibble nu reprezintă nimic, iar următorii 3 reprezinta în ordine dreptul de read, write, execute. De exemplu:

-rwx -rwx
0111 0100

În exemplul de mai sus, user-ul are drepturi de read, write, execute, iar restul userilor (other), pot doar citi acel fișier.

Să se creeze următoarele funcții:

- o funcție care primește ca parametru un număr întreg pe 8 biți reprezentând permisiunile unui fișier. Funcția va afișa acele permisiuni sub forma -rwx -rwx. De exemplu, pentru numărul 0111 0100, se va afișa: -rwx -r--

- o funcție care primește ca parametru un tablou de astfel de permisiuni, un întreg N reprezentând numărul de elemente, un număr reprezentând permisiunea care va fi resetată fiecărui număr din tablou fără a modifica restul permisiunilor, și un număr care va determina dacă permisiunea se adauga la nibble-ul user sau la nibble-ul other. De exemplu, dacă resetăm dreptul de write pentru other pentru numărul 0111 0110, el va deveni 0111 0100.

Se va testa funcționalitatea prin numere introduse de la tastatură.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Timp rămas 0:52:38

Se consideră numere întergi pozitive foarte mari ce nu pot fi reprezentate pe nici un tip de date întreg existent în limbajul C. Se consideră că singura reprezentare posibilă este sub formă de string (evident compus doar din cifre). Să se scrie o funcție care primește ca argumente 2 numere foarte mari reprezentate ca string în baza 2 și returnează un alt string care

reprezintă suma lor.

Timp rămas 0:52:38

Se consideră numere întregi pozitive foarte mari ce nu pot fi reprezentate pe nici un tip de date întreg existent în limbajul C. Se consideră că singura reprezentare posibilă este sub formă de string (evident compus doar din cifre). Să se scrie o funcție care primește ca argumente 2 numere foarte mari reprezentate ca string în baza 2 și returnează un alt string alocat dinamic ce reprezintă suma lor.

```
char *add_big_numbers_binary(char *nr1, char *nr2);
```

Să se testeze această funcție într-un program cu date citite de la tastatură. Se vor citi de la tastatură 2 linii ce reprezintă fiecare câte un număr foarte mare reprezentat ca string.

Exemplu de string ce conține un număr în baza 2: "00100011101001111101010001"

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere

Tipuri de fișiere acceptate

Timp rămas 1:02:15

Sa se determine suma parametrilor din linia de comanda.

Daca suma este un numar prim, atunci se va scrie intr-un fisier, primele 1 milion de numere prime, cate unul pe linie.

In caz contrar, se vor citi din fisierul impar.txt o serie de numere impare despartite printr-un singur spatiu iar din fisierul par.txt, o serie de numere pare despartite printr-un singur spatiu. Se va scrie intr-un alt fisier, pe prima linie numerele impare sortate crescator, despartite printr-un singur spatiu, iar pe a doua linie, numerele pare sortate descrescator, despartite printr-un singur spatiu.

Se va scrie un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executie.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișier

emacs@b418a-4

File Edit Options Buffers Tools C Help

Save Undo

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
```

1 Intrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 10,00

Intrebare cu flag

Timp rămas 0:47:24

Se consideră un fișier CSV (Comma Separated Values) cu următorul cap de tabel și structura

```
data;curs_valutar
```

Data este scrisa in formatul ZZ.LL.AAAA iar câmpul curs valutar reprezintă un număr real. Exemplu:

```
18.01.2022;4.9445
17.01.2022;4.9440
14.01.2022;4.9432
13.01.2022;4.9435
```

Scrieți un program care citește un astfel de fișier și extrage cele două câmpuri. Programul va stoca datele într-un tablou alocat dinamic de o dimensiune potrivită de un tip de date utilizator de o structură potrivită. Se va proiecta un tip de date utilizator ce va conține structura (structurile) de date necesare pentru a abstractiza și implementa cât mai bine stocarea datelor.

Programul va scrie într-un alt fișier cel mai mare curs valutar din fiecare an sub exact același format ca și cel din fișierul de intrare.

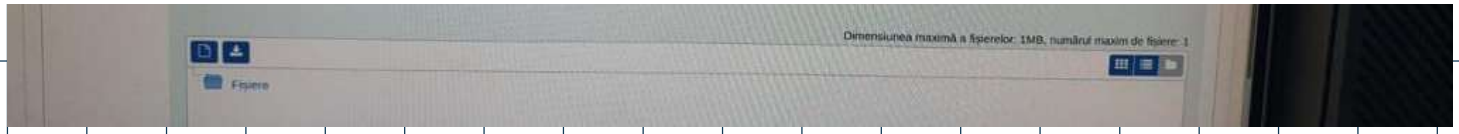
Se poate testa programul cu un fișier ce poate fi descărcat folosind următoarea comanda:

```
wget http://staff.cs.upt.ro/~valy/pt/curs_euro.csv
```

Programul va primi calea pentru cele două fișiere ca argumente în linie de comanda. Programul va folosi funcțiile necesare pentru operarea cu fișiere oferite de limbajul C. Nu se acceptă soluție prin redirectarea intrării standard. Se vor verifica și trata corespunzător toate cazurile de eroare posibile. Programul se va termina fără memory leaks. Se vor puncta și aspecte de eficiență.

Dimensiunea maximă a fișierelor: 1MB, numărul maxim de fișiere: 1

Fișiere



09:34 LTE

2 Bettina

```
#define CHUNK 8

typedef struct
{
   char nume[51];
   int ID;
} utilizator;

utilizator *read(FILE *in, int *size)
{
   utilizator *rez = NULL;
   utilizator aux;
   int index = 0;
   while (fscanf(in, "%s %d",
aux.nume, &aux.ID) == 2)
   {
      if (index >= *size)
      {
         *size += CHUNK;
         if ((rez = realloc(rez, size
sizeof(utilizator))) == NULL)
            exit(EXIT_FAILURE);
      }
      rez[index] = aux;
      index++;
   }
```

```
    }
    return rez;
}

void BubbleSort_ID(utilizator *v, int
```